

(19) 日本国特許庁 (JP)

(12) 特 許 公 報 (B2)

(11) 特許番号

特許第6010870号
(P6010870)

(45) 発行日 平成28年10月19日 (2016. 10. 19)

(24) 登録日 平成28年9月30日 (2016. 9. 30)

(51) Int. Cl.	F I
HO 4 N 5/222 (2006. 01)	HO 4 N 5/222 Z
GO 6 T 3/00 (2006. 01)	GO 6 T 3/00
HO 4 N 1/387 (2006. 01)	HO 4 N 1/387
HO 4 N 5/225 (2006. 01)	HO 4 N 5/225 F

請求項の数 17 (全 27 頁)

(21) 出願番号	特願2013-265086 (P2013-265086)	(73) 特許権者	000001443
(22) 出願日	平成25年12月24日 (2013. 12. 24)		カシオ計算機株式会社
(65) 公開番号	特開2015-122614 (P2015-122614A)		東京都渋谷区本町 1 丁目 6 番 2 号
(43) 公開日	平成27年7月2日 (2015. 7. 2)	(74) 代理人	100096699
審査請求日	平成27年5月12日 (2015. 5. 12)		弁理士 鹿嶋 英實
早期審査対象出願		(74) 代理人	100088100
			弁理士 三好 千明
		(72) 発明者	前野 泰士
			東京都羽村市栄町 3 丁目 2 番 1 号 カシオ
			計算機株式会社羽村技術センター内
		審査官	高野 美帆子

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 画像補正装置、及び画像補正方法、プログラム

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項 1】

平面部を有する所定物体を撮影して得られた画像の歪みを補正する画像補正装置において、

前記画像における前記所定物体の平面部の平面上の文字列の特徴を考慮して設定される列方向の形状線と行方向の形状線の関係、及び、3次元空間での移動方向の仮定に基づいて複数の微小区間を設定する設定手段と、

前記設定手段により設定された前記複数の微小区間の歪み情報を特定する特定手段と、

前記特定手段により特定された歪み情報に基づいて前記複数の微小区間を変形させるようにして前記画像の歪みを補正する補正手段と、

歪み補正の対象となる画像が前記所定物体の平面部を斜めから撮影して得られた画像である場合に、その平面部の平面に対する斜めからの撮影角度を特定する撮影角度特定手段とを備え、

前記特定手段は、前記所定物体の平面部に歪みが発生していない状態において推定される前記複数の微小区間を分割する各格子点の2次元空間での位置関係と、前記所定物体の平面部に歪が発生した状態で撮影された前記画像における前記複数の微小区間を分割する各格子点の2次元空間での位置関係と、前記撮影角度特定手段により特定された撮影角度とに基づいて、歪が発生した状態における前記所定物体上の前記各格子点の3次元空間での位置関係を特定し、

10

20

前記補正手段は、前記特定手段により特定された位置関係に基づいて前記所定物体の平面部に発生した歪が補正されるように前記画像の歪を補正する

ことを特徴とする画像補正装置。

【請求項 2】

前記特定手段は、前記各格子点の 3 次元空間での位置関係として 3 次元空間での 2 点間の距離を特定し、この特定された 3 次元空間での 2 点間の距離が反映された位置関係を有する前記画像における複数の注目点の座標位置を前記歪み情報として取得する

ことを特徴とする請求項 1 記載の画像補正装置。

【請求項 3】

前記特定手段は、前記所定物体の平面部の平面上における位置関係が既知である前記各格子点について、前記所定物体を湾曲が無い状態で前記撮影角度特定手段により特定された角度で斜めから撮影した場合における前記画像の各格子点の 2 次元空間での位置関係として想定される想定位置関係と、実際に撮影された前記画像の各格子点の 2 次元空間での位置関係である実位置関係との差異が生じた原因が、前記各格子点が 3 次元空間で特定方向へ移動したことにより生じたものとして、前記所定物体上の各点の 3 次元空間での位置関係を特定する

ことを特徴とする請求項 1 または 2 に記載の画像補正装置。

【請求項 4】

平面部を有する所定物体を撮影して得られた画像の歪みを補正する画像補正装置において、

前記画像における前記所定物体の平面部の平面上の複数の微小区間を分割する各点の 2 次元空間での位置関係と、この平面に対する撮影角度とに基づいて、前記各点の 3 次元空間での位置関係を特定する特定手段と、

前記特定手段により特定された前記各点の 3 次元空間での位置関係が反映された前記画像における前記複数の微小区間の歪み情報を取得する取得手段と、

前記取得手段により取得された歪み情報に基づいて前記画像の歪みを補正する補正手段と、

前記画像の複数箇所で文字の並び方向を検出し、検出した複数箇所での文字の並び方向の整合性を確保し得られた形状線を第 1 形状線として前記画像に設定する設定手段と、

を備え、

前記特定手段は、前記所定物体の平面部の平面上における位置関係が既知である、その平面上の文字の並び方向に沿った第 1 直線上に存在する複数の点について、前記所定物体を湾曲が無い状態で所定の角度で斜めから撮影した場合における前記画像の各点の 2 次元空間での位置関係として想定される想定位置関係と、実際に撮影された前記画像の各点の 2 次元空間での位置関係である実位置関係との差異が生じた原因が、前記各点が 3 次元空間で特定方向へ移動したことにより生じたものとして、前記所定物体上の各点の 3 次元空間での位置関係を特定し、

前記取得手段は、前記複数の微小区間の歪み情報として、前記設定手段により設定された第 1 形状線と、当該第 1 形状線上に存在するとともに、前記特定手段により特定された 3 次元空間での 2 点間の距離が反映された位置関係を有する前記画像における複数の注目点の座標位置を取得する

ことを特徴とする画像補正装置。

【請求項 5】

前記取得手段は、前記歪み情報として、前記設定手段により設定された第 1 形状線と、当該第 1 形状線上に存在するとともに、前記特定手段により特定された各々の間の 3 次元空間での距離が同一である前記複数の注目点の座標位置を取得する

ことを特徴とする請求項 4 記載の画像補正装置。

【請求項 6】

前記設定手段は、前記所定物体の平面部の平面上で互いに平行する複数の前記第 1 直線に対応するとともに、各々の線上における各点の位置関係が前記特定手段により特定され

10

20

30

40

50

た 3 次元空間での位置関係にある複数の前記第 1 形状線を前記画像に設定し、

前記取得手段は、前記歪み情報として、前記設定手段により設定された前記複数の第 1 形状線と、各々の第 1 形状線上に存在する前記複数の注目点の座標位置を取得する

ことを特徴とする請求項 5 記載の画像補正装置。

【請求項 7】

前記補正手段は、前記歪み情報に基づいて、前記第 1 形状線上の前記複数の注目点の 2 点間の距離を前記所定物体の平面部の平面上における 2 次元空間での距離に補正するとともに、前記第 1 形状線を直線に補正する画像処理を前記画像に施すことにより、前記所定物体の歪が補正されるように前記画像の歪みを補正する

ことを特徴とする請求項 5 または 6 に記載の画像補正装置。

10

【請求項 8】

前記設定手段は、前記所定物体の平面部の平面上で前記複数の第 1 直線に直交する互いに平行な複数の第 2 直線にそれぞれ対応するとともに、前記複数の第 1 形状線の各々と前記複数の注目点で交わる複数の第 2 形状線を前記画像に更に設定し、

前記取得手段は、前記歪み情報として前記複数の第 2 形状線を更に取得する

ことを特徴とする請求項 5 乃至 7 のいずれかに記載の画像補正装置。

【請求項 9】

前記補正手段は、前記複数の第 1 形状線と前記複数の第 2 形状線とによって区画された複数の単位領域の形状を個別に矩形に射影変換することによって前記画像の歪みを補正する

20

ことを特徴とする請求項 8 記載の画像補正装置。

【請求項 10】

前記補正手段は、個別に矩形に射影変換した後の前記複数の単位領域を結合することによって前記画像の歪みを補正した補正画像を生成する

ことを特徴とする請求項 9 記載の画像補正装置。

【請求項 11】

前記設定手段は、前記画像の複数の箇所、前記所定物体の平面部の平面上の文字の並び方向に直交する文字の行方向を検出し、検出した複数の箇所での文字の行方向の整合性を確保した形状線を前記第 2 形状線として前記画像に設定する

ことを特徴とする請求項 8 乃至 10 のいずれかに記載の画像補正装置。

30

【請求項 12】

前記設定手段は、

前記画像に基準となる前記第 1 形状線を設定し、

前記基準となる第 1 形状線に、前記特定手段により特定された当該第 1 形状線上の互いに近接する 2 点間の 3 次元空間での距離に基づいて、3 次元空間での距離が等間隔となる複数の分割点を設定し、

前記複数の分割点において前記基準となる第 1 形状線とそれぞれ交差する前記文字の行方向に沿った複数の形状線を前記複数の第 2 形状線として設定し、

前記複数の第 2 形状線のうちで基準となる第 2 形状線に、前記特定手段により特定された当該第 2 形状線上の互いに近接する 2 点間の 3 次元空間での距離に基づいて、3 次元空間での距離が等間隔となる複数の分割点を設定し、

40

前記基準となる第 2 形状線に設定した複数の分割点で前記複数の第 2 形状線とそれぞれ交差する前記文字の並び方向に沿った複数の形状線を他の前記第 1 形状線として設定し、

前記取得手段は、前記歪み情報として、前記複数の分割点を含む前記第 1 形状線上と前記第 2 形状線との全ての交点の座標位置を取得する

ことを特徴とする請求項 10 または 11 に記載の画像補正装置。

【請求項 13】

前記設定手段は、

前記画像に、前記所定物体の平面部の平面上で前記第 1 直線に直交する第 2 直線に対応した形状線であって、前記文字の並び方向に直交する文字の行方向に沿った基準となる第

50

2 形状線を設定し、

前記基準となる第 2 形状線上に、前記特定手段により特定された当該第 2 形状線上の互いに近接する 2 点間の 3 次元空間での距離に基づいて、3 次元空間での距離が等間隔となる複数の分割点を設定し、

前記複数の分割点において前記基準となる第 2 形状線とそれぞれ交差する前記文字の並び方向に沿った複数の形状線を前記複数の第 1 形状線として設定し、

前記複数の第 1 形状線の各々に、前記特定手段により特定された各々の第 1 形状線上の互いに近接する 2 点間の 3 次元空間での距離に基づいて、3 次元空間での距離が等間隔となる複数の分割点をそれぞれ設定し、

前記複数の第 1 形状線にそれぞれ設定した複数の分割点で前記複数の第 1 形状線とそれぞれ交差する前記文字の行方向に沿った複数の形状線を他の第 2 形状線として設定し、

前記取得手段は、前記歪み情報として、前記設定手段により設定された全ての前記分割点の座標位置を取得する

ことを特徴とする請求項 8 乃至 12 のいずれかに記載の画像補正装置。

【請求項 14】

平面部を有する所定物体を撮影して得られた画像の歪みを補正する画像補正方法において、

前記画像における前記所定物体の平面部の平面上の文字列の特徴を考慮して設定される列方向の形状線と行方向の形状線の関係、及び、3 次元空間での移動方向の仮定に基づいて複数の微小区間を設定する設定工程と、

前記工程により設定された前記複数の微小区間の歪み情報を特定する特定工程と、

前記工程により特定された歪み情報に基づいて前記複数の微小区間を変形させるようにして前記画像の歪みを補正する補正工程と、

歪み補正の対象となる画像が前記所定物体の平面部を斜めから撮影して得られた画像である場合に、その平面部の平面に対する斜めからの撮影角度を特定する撮影角度特定工程と

を含み、

前記特定工程は、前記所定物体の平面部に歪みが発生していない状態において推定される前記複数の微小区間を分割する各格子点の 2 次元空間での位置関係と、前記所定物体の平面部に歪が発生した状態で撮影された前記画像における前記複数の微小区間を分割する各格子点の 2 次元空間での位置関係と、前記撮影角度特定工程により特定された撮影角度とに基づいて、歪が発生した状態における前記所定物体上の前記各格子点の 3 次元空間での位置関係を特定し、

前記補正工程は、前記特定工程により特定された位置関係に基づいて前記所定物体の平面部に発生した歪が補正されるように前記画像の歪を補正する

ことを特徴とする画像補正方法。

【請求項 15】

平面部を有する所定物体を撮影して得られた画像の歪みを補正する画像補正装置が有するコンピュータを、

前記画像における前記所定物体の平面部の平面上の文字列の特徴を考慮して設定される列方向の形状線と行方向の形状線の関係、及び、3 次元空間での移動方向の仮定に基づいて複数の微小区間を設定する設定手段と、

前記設定手段により設定された前記複数の微小区間の歪み情報を特定する特定手段と、

前記特定手段により特定された歪み情報に基づいて前記複数の微小区間を変形させるようにして前記画像の歪みを補正する補正手段と

前記補正手段による補正後の補正画像を任意の記憶手段に記憶させる記憶処理手段と、

歪み補正の対象となる画像が前記所定物体の平面部を斜めから撮影して得られた画像である場合に、その平面部の平面に対する斜めからの撮影角度を特定する撮影角度特定手段と

して機能させ、

10

20

30

40

50

前記特定手段は、前記所定物体の平面部に歪みが発生していない状態において推定される前記複数の微小区間を分割する各格子点の２次元空間での位置関係と、前記所定物体の平面部に歪が発生した状態で撮影された前記画像における前記複数の微小区間を分割する各格子点の２次元空間での位置関係と、前記撮影角度特定手段により特定された撮影角度とに基づいて、歪が発生した状態における前記所定物体上の前記各格子点の３次元空間での位置関係を特定し、

前記補正手段は、前記特定手段により特定された位置関係に基づいて前記所定物体の平面部に発生した歪が補正されるように前記画像の歪を補正することを特徴とするプログラム。

【請求項１６】

平面部を有する所定物体を撮影して得られた画像の歪みを補正する画像補正方法において、

前記画像における前記所定物体の平面部の平面上の複数の微小区間を分割する各点の２次元空間での位置関係と、この平面に対する撮影角度とに基づいて、前記各点の３次元空間での位置関係を特定する特定工程と、

前記特定工程により特定された前記各点の３次元空間での位置関係が反映された前記画像における前記複数の微小区間の歪み情報を取得する取得工程と、

前記取得工程により取得された歪み情報に基づいて前記画像の歪みを補正する補正工程と、

前記画像の複数箇所での文字の並び方向を検出し、検出した複数箇所での文字の並び方向の整合性を確保し得られた形状線を第１形状線として前記画像に設定する設定工程と、
を含み、

前記特定工程は、前記所定物体の平面部の平面上における位置関係が既知である、その平面上の文字の並び方向に沿った第１直線上に存在する複数の点について、前記所定物体を湾曲が無い状態で所定の角度で斜めから撮影した場合における前記画像の各点の２次元空間での位置関係として想定される想定位置関係と、実際に撮影された前記画像の各点の２次元空間での位置関係である実位置関係との差異が生じた原因が、前記各点が３次元空間で特定方向へ移動したことにより生じたものとして、前記所定物体上の各点の３次元空間での位置関係を特定し、

前記取得工程は、前記複数の微小区間の歪み情報として、前記設定工程により設定された第１形状線と、

当該第１形状線上に存在するとともに、前記特定工程により特定された３次元空間での２点間の距離が反映された位置関係を有する前記画像における複数の注目点の座標位置を取得する

ことを特徴とする画像補正方法。

【請求項１７】

平面部を有する所定物体を撮影して得られた画像の歪みを補正する画像補正装置が有するコンピュータを、

前記画像における前記所定物体の平面部の平面上の複数の微小区間を分割する各点の２次元空間での位置関係と、この平面に対する撮影角度とに基づいて、前記各点の３次元空間での位置関係を特定する特定手段と、

前記特定手段により特定された前記各点の３次元空間での位置関係が反映された前記画像における前記複数の微小区間の歪み情報を取得する取得手段と、

前記取得手段により取得された歪み情報に基づいて前記画像の歪みを補正する補正手段と、

前記画像の複数箇所での文字の並び方向を検出し、検出した複数箇所での文字の並び方向の整合性を確保し得られた形状線を第１形状線として前記画像に設定する設定手段と、
として機能させ、

前記特定手段は、前記所定物体の平面部の平面上における位置関係が既知である、その平面上の文字の並び方向に沿った第１直線上に存在する複数の点について、前記所定物体

10

20

30

40

50

を湾曲が無い状態で所定の角度で斜めから撮影した場合における前記画像の各点の２次元空間での位置関係として想定される想定位置関係と、実際に撮影された前記画像の各点の２次元空間での位置関係である実位置関係との差異が生じた原因が、前記各点が３次元空間で特定方向へ移動したことにより生じたものとして、前記所定物体上の各点の３次元空間での位置関係を特定し、

前記取得手段は、前記複数の微小区間の歪み情報として、前記設定手段により設定された第１形状線と、

当該第１形状線上に存在するとともに、前記特定手段により特定された３次元空間での２点間の距離が反映された位置関係を有する前記画像における複数の注目点の座標位置を取得する

10

ことを特徴とするプログラム。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【０００１】

本発明は、原稿を撮影した画像における原稿の歪みを補正する技術に関するものである。

【背景技術】

【０００２】

紙媒体（例えば、ノートブックや書籍）等の原稿に記載されている情報（文字、図形など）を撮影し画像として記録保存する場合、撮影した原稿画像に対して台形歪補正を施すことによって被写体本来の形状を反映した画像を得ることができる。なお、本明細書において、「原稿」との用語は、下書きや草案等を意味するものでなく、撮影対象となる紙媒体等それ自体を意味するものである。

20

【０００３】

ところで、原稿を撮影したとき、原稿に３次元的な歪み（全体的な湾曲、不規則な局所湾曲）が存在していると、原稿画像に対して単に台形歪補正を施すだけでは、補正後の画像が、原稿の３次元的な歪みがさらに強調されたものになってしまう。

【０００４】

これを解決する技術として、例えば下記の特許文献１には以下の技術が記載されている。すなわち原稿画像から、原稿のテキスト行に直角な垂直方向の消失点である垂直消失点、及び原稿の上記垂直方向に直角な水平方向の水平消失点をそれぞれ検出し、原稿画像に、上記垂直消失点を基点とする複数の垂直線と、上記水平消失点を基点とする複数の水平線とからなるグリッドを設定する。そして、複数の垂直線と複数の水平線とにより区画される各々の単位領域の形状を矩形に変形する補正を原稿画像に施すことによって、原稿に３次元的な歪みがない状態で撮影したときと同様の状態の文字情報を表す補正画像を取得するものである。

30

【先行技術文献】

【特許文献】

【０００５】

【特許文献１】特開２０１０－１３０１８１号公報

40

【発明の概要】

【発明が解決しようとする課題】

【０００６】

しかしながら、上記の技術においては、前述した複数の垂直線と複数の水平線との各々の交点が、予め想定される原稿の歪み状態に応じて決められる特定の基準に従い設定されるものであり、原稿の各部における３次元的な歪みが直接反映されたものでない。そのため、原稿に想定されていない局所的な歪みがある場合には、係る部分の歪みを精度良く補正することができないという問題があった。

【０００７】

本発明は、かかる従来の課題に鑑みてなされたものであり、局所的な歪みが存在する原

50

稿を撮影した原稿画像から、原稿の局所的な歪みが高精度で補正された良好な状態の文字や図形などの記載情報を表す補正画像を取得することができることができる画像補正装置、及び画像補正方法、プログラムを提供することを目的とする。

【課題を解決するための手段】

【0008】

前記課題を解決するため本発明にあっては、平面部を有する所定物体を撮影して得られた画像の歪みを補正する画像補正装置において、前記画像における前記所定物体の平面部の平面上の文字列の特徴を考慮して設定される列方向の形状線と行方向の形状線の関係、及び、3次元空間での移動方向の仮定に基づいて複数の微小区間を設定する設定手段と、前記設定手段により設定された前記複数の微小区間の歪み情報を特定する特定手段と、前記特定手段により特定された歪み情報に基づいて前記複数の微小区間を変形させるようにして前記画像の歪みを補正する補正手段と、歪み補正の対象となる画像が前記所定物体の平面部を斜めから撮影して得られた画像である場合に、その平面部の平面に対する斜めからの撮影角度を特定する撮影角度特定手段とを備え、前記特定手段は、前記所定物体の平面部に歪みが発生していない状態において推定される前記複数の微小区間を分割する各格子点の2次元空間での位置関係と、前記所定物体の平面部に歪が発生した状態で撮影された前記画像における前記複数の微小区間を分割する各格子点の2次元空間での位置関係と、前記撮影角度特定手段により特定された撮影角度とに基づいて、歪が発生した状態における前記所定物体上の前記各格子点の3次元空間での位置関係を特定し、前記補正手段は、前記特定手段により特定された位置関係に基づいて前記所定物体の平面部に発生した歪が補正されるように前記画像の歪を補正することを特徴とする。

また、他の態様による発明は、平面部を有する所定物体を撮影して得られた画像の歪みを補正する画像補正装置において、前記画像における前記所定物体の平面部の平面上の複数の微小区間を分割する各点の2次元空間での位置関係と、この平面に対する撮影角度とに基づいて、前記各点の3次元空間での位置関係を特定する特定手段と、前記特定手段により特定された前記各点の3次元空間での位置関係が反映された前記画像における前記複数の微小区間の歪み情報を取得する取得手段と、前記取得手段により取得された歪み情報に基づいて前記画像の歪みを補正する補正手段と、前記画像の複数箇所で文字の並び方向を検出し、検出した複数箇所での文字の並び方向の整合性を確保し得られた形状線を第1形状線として前記画像に設定する設定手段と、を備え、前記特定手段は、前記所定物体の平面部の平面上における位置関係が既知である、その平面上の文字の並び方向に沿った第1直線上に存在する複数の点について、前記所定物体を湾曲が無い状態で所定の角度で斜めから撮影した場合における前記画像の各点の2次元空間での位置関係として想定される想定位置関係と、実際に撮影された前記画像の各点の2次元空間での位置関係である実位置関係との差異が生じた原因が、前記各点が3次元空間で特定方向へ移動したことにより生じたものとして、前記所定物体上の各点の3次元空間での位置関係を特定し、前記取得手段は、前記複数の微小区間の歪み情報として、前記設定手段により設定された第1形状線と、当該第1形状線上に存在するとともに、前記特定手段により特定された3次元空間での2点間の距離が反映された位置関係を有する前記画像における複数の注目点の座標位置を取得することを特徴とする。

【発明の効果】

【0009】

本発明によれば、局所的な歪みが存在する原稿を撮影した原稿画像から、原稿の局所的な歪みが高精度で補正された良好な状態の文字や図形などの記載情報を表す補正画像を取得することが可能となる。

【図面の簡単な説明】

【0010】

【図1】本発明の実施形態として例示する画像補正装置の使用状態での側面図である。

【図2】装置本体の電氣的構成の要部を示すブロック図である。

【図3】実施形態1における画像補正処理を示すフローチャートである。

【図 4】分割処理を示すフローチャートである。

【図 5】実施形態 1 における画像補正処理の内容を示す説明図である。

【図 6】図 5 に続く説明図である。

【図 7】図 6 に続く説明図である。

【図 8】原稿内で近接する 2 点間の 3 次元空間での距離の取得方法を示す説明図である。

【図 9】図 8 に続く説明図である。

【図 10】カメラ座標系と画像座標系とワールド座標系との関係を示す図である。

【図 11】実施形態 2 における画像補正処理を示すフローチャートである。

【図 12】実施形態 2 における画像補正処理の内容を示す説明図である。

【発明を実施するための形態】

10

【0011】

以下、本発明の実施形態について説明する。

(実施形態 1)

まず、本発明の実施形態 1 について説明する。図 1 は、実施形態 1、及び後述する実施形態 2 に共通する画像補正装置 1 の外観図である。

【0012】

画像補正装置 1 は、主としてヒンジ部（連結部）2 a を介して開閉可能な第 1 の筐体 2 b と第 2 の筐体 2 c とからなる筐体 2 と、第 1 の筐体 2 b に設けられた撮影機能を有する装置本体 3 とから構成される。

【0013】

20

筐体 2 は、第 1 の筐体 2 b と第 2 の筐体 2 c とが図 1 に示した所定の角度で開いた使用状態に固定可能であり、係る使用状態においては第 2 の筐体 2 c が任意の原稿を載置する原稿台として使用される。原稿としては、例えば種々の書類、ノート、書籍、及びそれらに準ずる印刷物などである。

【0014】

装置本体 3 は、第 2 の筐体 2 c に載置された原稿を撮影するためのカメラ 3 a を含む情報処理装置であり、例えば第 1 の筐体 2 b に着脱自在なタブレット型のコンピュータ等により構成される。

【0015】

カメラ 3 a は、筐体 2 が図 1 に示した使用状態にあるとき、第 2 の筐体 2 c (原稿台)の表面に対して光軸 L が規定の角度となるよう装置本体 3 に設けられており、任意の原稿が撮影可能である。すなわち原稿の撮影時におけるカメラ 3 a と原稿との間の撮影距離と撮影角度は固定である。また、カメラ 3 a は、第 2 の筐体 2 c の表面全域が撮影できる程度の画角を有している。

30

【0016】

図 2 は、装置本体 3 の電氣的構成の概略を示したブロック図である。カメラ 3 a は、主として図示しない撮影光学系を介して被写体を撮像する C C D (Charge Coupled Device) や C M O S (Complementary Metal Oxide Semiconductor) 型の撮像素子と、撮像素子より得られた撮像信号を処理する画像処理エンジンから構成され、原稿を撮影した撮影画像データを制御部 1 1 へ供給する。

40

【0017】

制御部 1 1 は、電源部（二次電池）1 2 からの電力供給によって動作し、記憶部 1 3 内の各種のプログラムに従い装置本体 3 の全体動作を制御する。制御部 1 1 は、C P U (Central Processing Unit) 及びその周辺回路、メモリ等から構成されている。

【0018】

記憶部 1 3 は、例えばフラッシュメモリにより構成され、上記の各種のプログラムを記憶するプログラムメモリ 1 3 a、前記撮影画像データを含む各種の情報を記憶するワークメモリ 1 3 b を有している。なお、記憶部 1 3 は、装置本体 3 に着脱自在な記録媒体でも構わない。

【0019】

50

操作部 14 は、図示しない電源キーを含む複数の操作スイッチから構成される。表示パネル 15 a は液晶ディスプレイであり、種々の画像情報や文字情報を表示する。

【0020】

タッチパネル 15 b は、ユーザーの指等でタッチ操作された位置を検知してその座標データを検出し、検出データを制御部 11 へ供給する静電容量方式や抵抗膜方式等の入力デバイスである。

【0021】

通信部 16 は、高速大容量の通信が可能な無線通信モジュールであり、最寄りの無線 LAN (Local Area Network) ルータ等を介してインターネットに接続したり、通信機能を備えたパーソナルコンピュータ等の他の機器と間のデータ通信を行ったりする。

10

【0022】

そして、上の構成からなる画像補正装置 1 においては、制御部 11 がプログラムメモリ 13 a に格納されている所定のプログラムに基づき後述する画像補正処理を実行することにより、カメラ 3 a によって撮影された原稿の撮影画像（以下、原稿画像という。）に存在する原稿の歪みが補正される。

【0023】

以下、制御部 11 による画像補正処理を図 3、及び図 4 に示したフローチャートに従い説明する。なお、以下の説明においては、原稿が、文字が記載（印刷）されている任意の書類であることを前提とする。

【0024】

20

画像補正処理に際して制御部 11 は、まず、カメラ 3 a によって撮影されワークメモリ 13 b に記憶されている原稿の原稿画像を 2 値化する（ステップ S A 1）。

【0025】

係る 2 値化に際しては、例えば明るさが異なる部分には異なる閾値を設定する公知の *Niblack* 法を用いて、文字と背景とを分離した良好な 2 値化画像を取得することができる。図 5 (a) は、上記 2 値化画像 G 1 を便宜的に示した図であって、文字列が画像の横方向に延在する場合の例である。なお、以下の説明においては、文字列が概ね画像の横方向に延在していることを前提とする。

【0026】

次に、制御部 11 は、2 値化画像 G 1 の複数ヶ所に格子点を設定する（ステップ S A 2）。具体的に述べると、制御部 11 は、2 値化画像 G 1 においてエッジ検出等を用いて文字が並んでいるテキスト領域を判別した後、そのテキスト領域に一定間隔で複数の格子点を設定する。図 5 (b) は、上記複数の格子点 P（図で白丸）の一部を便宜的に示した図である。

30

【0027】

次に、制御部 11 は、2 値化画像 G 1 から各々の格子点 P を中心とした所定サイズの正方形の領域画像を順に切り出す（ステップ S A 3）。図 5 (c) は、切り出した領域画像 G 2 を示す図である。

【0028】

次に、制御部 11 は、領域画像 G 2 を繰り返し回転させて x 方向の画素値のヒストグラムの標準偏差を求め、最大となる角度の傾き方向を格子点 P における局所的な文字の並び方向（以下、文字列方向と称す。）とする（ステップ S A 4）。

40

【0029】

ここで、x 方向の画素値のヒストグラムとは、画像空間での x 軸上の各位置において、直交する y 軸上の黒い画素の合計数の分布状態を示すものであり、制御部 11 は、上記ヒストグラムにおいて標準偏差が最大（分散が極値）となる特定の回転角度、つまり x 軸に対する領域画像 G 2 の傾き角度を、文字列方向を示す情報として記憶する。図 5 (d) は、領域画像 G 2 における局所的な文字列方向を矢印で示した概念図である。

【0030】

次に、制御部 11 は、領域画像 G 2 に一方向のぼかしフィルタを用いたぼかし処理を繰

50

り返し実行し、処理後に画素の合計が最大となる特定の方向を格子点 P における局所的な文字の行方向（以下、文字行方向と称す。）とする（ステップ S A 5）。

【 0 0 3 1 】

より具体的に説明すると、制御部 1 1 は、領域画像 G 2 に向きを変えながら一方向のぼかしフィルタを繰り返しかけ、ある程度以上の長さの線分だけを残す処理を行う。そして、制御部 1 1 は、フィルタ処理後に残った黒い画素の合計数が最大となる特定の方向（ただし文字列方向は除く）と x 軸とがなす角度を、文字行方向を示す情報として記憶する。図 5（e）は、領域画像 G 2 における局所的な文字行方向（図で矢印）を矢印で示した概念図である。

【 0 0 3 2 】

以後、制御部 1 1 は、2 値化画像 G 1 に設定した全ての格子点 P について局所的な文字列方向、及び文字行方向を示す角度をそれぞれ取得するまで（ステップ S A 6：NO）、異なる格子点 P を対象として上記ステップ S A 3～ステップ S A 5 の処理を繰り返す。

【 0 0 3 3 】

そして、全ての格子点 P について上記の角度を取得した後（ステップ S A 6：YES）、制御部 1 1 は、原稿画像 G 0 の中央付近に、各格子点 P における文字列方向を用いて図 6（a）に示したような基準となる 1 本の第 1 形状線 L 1 を設定する（ステップ S A 7）。

【 0 0 3 4 】

このとき、制御部 1 1 は、まず、前述した各格子点 P の文字列方向（角度）から、各々の格子点 P の間における画像内の各点の文字列方向（角度）を補完する。なお、補完に際しては、各格子点 P のうちで周囲の他の格子点 P と比べて方向が大きく異なる格子点 P を予め除外することにより、格子点 P を含む各点における文字列方向が全体的に滑らかに変化するように整合性を確保する。

【 0 0 3 5 】

そして、制御部 1 1 は、各格子点 P、及びそれらの間に位置する各点の中で原稿画像 G 0 の中心付近に位置する点を基準点と決め、その基準点を出発点として、基準点における文字列方向の一方側及び他方側に向けて微小距離だけ線分をそれぞれ延ばし、その先端を、対応する位置の他の点における文字列方向に向けて更に微小距離だけ延ばす処理を繰り返すことによって第 1 形状線 L 1 を生成する。

【 0 0 3 6 】

次に、制御部 1 1 は、上記のように設定した第 1 形状線 L 1 を 3 次元空間で等間隔となるように複数区間に分割する分割処理を行う（ステップ S A 8）。図 4 は、制御部 1 1 による分割処理を示したフローチャートである。

【 0 0 3 7 】

まず、分割処理の概略について説明する。分割処理は、3 次元空間で決められている分割距離だけ互いに離間する図 6（b）に示したような複数の分割点 N を第 1 形状線 L 1 上に設定し、各分割点の座標値を記憶する処理である。なお、図 6（b）は複数の分割点 N を便宜的に示したものであり、実際に設定する分割点の数（第 1 形状線 L 1 の分割数）は数十である。

【 0 0 3 8 】

また、分割点の設定に際して制御部 1 1 は、後述するように互いに近接する 2 点を始点及び終点とする微小区間を第 1 形状線 L 1 上に順に設定し、その微小区間の 3 次元空間での距離を繰り返し取得することによって、各分割点 N の位置を決定する。また、微小区間の 3 次元空間での距離は以下の考えに基づいて取得する。

【 0 0 3 9 】

まず、図 8（a）に示したように、原稿 W が置かれている原稿台の上面を平面 D とし、この平面 D の法線方向を z 軸、原稿 W の縦方向を x 軸、横方向を y 軸とする。

【 0 0 4 0 】

原稿画像 G 0 の第 1 形状線 L 1 上にある任意の点 A の 3 次元空間での位置は平面 D 上の

10

20

30

40

50

位置と近似するため、図 8 (b) に示したように、カメラ 3 a 及び点 A を通る直線と平面 D との交点 A ' の位置が、点 A の 3 次元空間での位置となる。

【 0 0 4 1 】

また、文字列方向 (第 1 形状線 L 1 の延在方向) が概ね x 軸方向と一致していれば、図 9 (a) に示したように、点 A ' を通る 3 次元空間での第 1 形状線 L 1 は、点 A ' の近傍においては平面 D に垂直で x 軸に平行し、かつ y 軸に垂直な鉛直面 S に含まれると考えることができる。但し、文字列方向が概ね y 軸方向と一致している場合は鉛直面 S が y 軸に平行となる。

【 0 0 4 2 】

そのため、図 9 (b) に示したように、原稿画像 G 0 の第 1 形状線 L 1 上で点 A と微小距離だけ離れた点 B は、3 次元空間ではカメラ 3 a 及び点 B を通る直線と鉛直面 S との終点 B ' にあると考えることができる。

【 0 0 4 3 】

よって、鉛直面 S 内での線分 A ' B ' の距離が、第 1 形状線 L 1 上の微小区間 A - B の 3 次元空間での距離となり、この距離が、原稿 W の表面の該当する部分に湾曲等の歪みがない場合において最大となり、歪みがある場合には最大値よりも小さく、かつ歪みの度合が大きいほど小さくなる。

【 0 0 4 4 】

係ることから、分割点の設定に際して制御部 1 1 は、鉛直面 S 内での線分 A ' B ' の距離を繰り返し取得する。つまり制御部 1 1 は、原稿 W 内における各点の原稿 W の表面の湾曲等に伴う 3 次元空間での移動方向を特定方向、すなわち前記鉛直面 S に平行する方向に仮定することによって、微小区間 A - B の 3 次元空間での距離を繰り返し取得する。これにより、第 1 形状線 L 1 上における各分割点 N の位置を決定する。

【 0 0 4 5 】

次に、制御部 1 1 による分割処理の内容を図 4 に示したフローチャートに従い具体的に説明する。

【 0 0 4 6 】

分割処理に際して制御部 1 1 は、まず前述した分割距離を設定する (ステップ S A 1 0 1) 。ここでは第 1 形状線 L 1 が概ね原稿画像 G 0 の横方向に延在していることを前提としているため、分割距離は原稿における規定の幅 w である。なお、第 1 形状線 L 1 が概ね原稿画像 G 0 の縦方向に延在しているときには、上記分割距離は原稿における規定の高さ h である。

【 0 0 4 7 】

次に、制御部 1 1 は、第 1 形状線 L 1 の設定に際して使用した基準点を距離の計測起点に設定し、かつ分割範囲を設定する (ステップ S A 1 0 2) 。なお、分割範囲は、第 1 形状線 L 1 に分割点を設定する範囲であり、処理開始当初は基準点の一方側の範囲である。

【 0 0 4 8 】

次に、制御部 1 1 は、分割範囲 (基準点の一方側) に微小区間が設定可能か否かを確認する (ステップ S A 1 0 3) 。ここで、処理開始当初においては微小区間が設定可能であるため (ステップ S A 1 0 3 : Y E S) 、制御部 1 1 は、前記計測起点を始点とした微小区間を設定する (ステップ S A 1 0 4) 。

【 0 0 4 9 】

その後、制御部 1 1 は、設定した微小区間の始点と終点との 2 次元空間 (画像空間) での座標位置を 3 次元空間での位置に変換する (ステップ S A 1 0 5) 。変換方法は以下の通りである。

【 0 0 5 0 】

まず、図 1 0 に示したように、座標系としてカメラ座標系 [k , l , m] 、ワールド座標系 [x , y , z] 、画像座標系 [u , v] を定義する。このときワールド座標の原点 O と x 軸、y 軸が前述したように原稿台の表面 (平面 D) 上にあるとし、原稿の横方向を x 軸方向、縦方向を y 軸方向とする。なお、カメラ座標の l 軸はカメラ 3 a の上方向、m 軸

10

20

30

40

50

はカメラ 3 a の光軸であり、画像座標系の u 軸は k 軸に平行、 v 軸は l 軸に平行である。

【 0 0 5 1 】

ワールド座標 $[x, y, z]$ とカメラ座標 $[k, l, m]$ と間の変換は、回転行列 R と並進行列 T を用いて下記式 (1) で表される。

【 0 0 5 2 】

【数 1】

$$\begin{aligned} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} r_{11} & r_{12} & r_{13} \\ r_{21} & r_{22} & r_{23} \\ r_{31} & r_{32} & r_{33} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} k \\ l \\ m \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} t_1 \\ t_2 \\ t_3 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} \mathbf{R}_1 \\ \mathbf{R}_2 \\ \mathbf{R}_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} k \\ l \\ m \end{bmatrix} + \mathbf{T} = \mathbf{R} \begin{bmatrix} k \\ l \\ m \end{bmatrix} + \mathbf{T} \end{aligned} \quad (1)$$

【 0 0 5 3 】

上記回転行列 R は、ワールド座標系に対するカメラ 3 a の姿勢、つまり原稿の撮影角度に対応するカメラ 3 a の k 軸回りの回転状態を示すパラメータである。また、上記並進行列 T は、ワールド座標系に対するカメラ 3 a の位置、つまり撮影距離を示すパラメータである。

【 0 0 5 4 】

また、カメラ座標系 $[k, l, m]$ と、画像座標系 $[u, v]$ の変換は、下記式 (2) で表される。

【 0 0 5 5 】

【数 2】

$$\begin{bmatrix} u \\ v \end{bmatrix} = \frac{f}{m} \begin{bmatrix} k \\ l \end{bmatrix} \quad (2)$$

【 0 0 5 6 】

原稿画像 G_0 の画面上の始点 $A [A_u, A_v]^t$ とカメラ座標系の原点 C を通る直線 CA の方向ベクトルは、カメラ座標系では $A = [A_u, A_v, f]^t$ であるため、式 (1) よりワールド座標系では RA となる。パラメータを s とすれば、直線 CA は下記式 (3) で表される。

【 0 0 5 7 】

【数 3】

$$\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \mathbf{R} \mathbf{A} s + \mathbf{T} = \begin{bmatrix} \mathbf{R}_1 \cdot \mathbf{A} \\ \mathbf{R}_2 \cdot \mathbf{A} \\ \mathbf{R}_3 \cdot \mathbf{A} \end{bmatrix} s + \mathbf{T} \quad (3)$$

これに、 $z = 0$ を代入すれば下記式 (4) が得られる。

10

20

30

40

50

【 0 0 5 8 】

【 数 4 】

$$s = -\frac{t_3}{\mathbf{R}_3 \cdot \mathbf{A}} \quad (4)$$

【 0 0 5 9 】

よって、直線 A C と鉛直面 S (z = 0) との交点 A ' の位置、すなわち原稿画像 G 0 の画面上の始点 A の 3 次元空間での位置は、式 (3) と式 (4) より下記式 (5) で求めることができる。

10

【 0 0 6 0 】

【 数 5 】

$$\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = -\frac{t_3}{\mathbf{R}_3 \cdot \mathbf{A}} \begin{bmatrix} \mathbf{R}_1 \cdot \mathbf{A} \\ \mathbf{R}_2 \cdot \mathbf{A} \\ \mathbf{R}_3 \cdot \mathbf{A} \end{bmatrix} + \mathbf{T} \quad (5)$$

20

【 0 0 6 1 】

一方、第 1 形状線 L 1 上で始点 A と近接する終点 B とカメラ座標系の原点 C を通る直線 C B は、式 (3) と同様に下記式 (6) で表される。

【 0 0 6 2 】

【 数 6 】

$$\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \mathbf{R}\mathbf{B}s + \mathbf{T} = \begin{bmatrix} \mathbf{R}_1 \cdot \mathbf{B} \\ \mathbf{R}_2 \cdot \mathbf{B} \\ \mathbf{R}_3 \cdot \mathbf{B} \end{bmatrix} s + \mathbf{T} \quad (6)$$

30

【 0 0 6 3 】

また、点 A ' を含む y 軸に垂直な鉛直面 S は、式 (5) より下記式 (7) となる。

【 0 0 6 4 】

【 数 7 】

$$y = -\frac{\mathbf{R}_2 \cdot \mathbf{A}}{\mathbf{R}_3 \cdot \mathbf{A}} t_3 + t_2 \quad (7)$$

40

これを式 (6) に代入すれば下記式 (8) となる。

【 0 0 6 5 】

【 数 8 】

$$s = -\frac{\mathbf{R}_2 \cdot \mathbf{A} t_3}{(\mathbf{R}_3 \cdot \mathbf{A})(\mathbf{R}_2 \cdot \mathbf{B})} \quad (8)$$

【 0 0 6 6 】

50

よって、直線 C B と鉛直面 S ($z = 0$) との終点 B ' の位置、すなわち原稿画像 G 0 の画面上の終点 B の 3 次元空間での位置は、下記式 (9) で求めることができる。

【 0 0 6 7 】

【 数 9 】

$$\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = - \frac{\mathbf{R}_2 \cdot \mathbf{A} t_3}{(\mathbf{R}_3 \cdot \mathbf{A})(\mathbf{R}_2 \cdot \mathbf{B})} \begin{bmatrix} \mathbf{R}_1 \cdot \mathbf{B} \\ \mathbf{R}_2 \cdot \mathbf{B} \\ \mathbf{R}_3 \cdot \mathbf{B} \end{bmatrix} + \mathbf{T} \quad (9)$$

10

【 0 0 6 8 】

したがって、ステップ S A 1 0 5 の処理において制御部 1 1 は、式 (5) と式 (9) とを用いて、微小区間の始点 A と終点 B の 2 次元空間 (画像空間) での座標位置を 3 次元空間での位置 (交点 A ' 、終点 B ' の位置) に変換する。

【 0 0 6 9 】

引き続き、図 4 に示したように制御部 1 1 は、始点 A と終点 B との 3 次元空間での位置から、微小区間の 3 次元空間での距離を算出する (ステップ S A 1 0 6) 。

20

【 0 0 7 0 】

次に、制御部 1 1 は、微小区間の距離を積算することによって、計測起点から微小区間の終点までの距離を取得し (ステップ S A 1 0 7) 、積算した距離、つまり計測起点からの距離が分割距離であるか否かを確認する (ステップ S A 1 0 8) 。このとき制御部 1 1 は、積算した距離と分割距離との差が予め決められている閾値以下であれば、積算した距離が分割距離と等しいと判断する。

【 0 0 7 1 】

そして、制御部 1 1 は、積算した距離が分割距離に達していなければ (ステップ S A 1 0 8 : N O) 、今回設定した微小区間の終点を新たな微小区間の始点として設定した後 (ステップ S A 1 0 9) 、ステップ S A 1 0 3 の処理に戻り、新たに微小区間を設定して前述した処理を繰り返す。

30

【 0 0 7 2 】

また、制御部 1 1 は、ステップ S A 1 0 3 以降の処理を繰り返す間に、積算した距離が分割距離となったら (ステップ S A 1 0 8 : Y E S) 、その時点の微小区間の終点を分割点として設定し、その座標位置を記憶するとともに、新たな計測起点として設定する (ステップ S A 1 1 0) 。

【 0 0 7 3 】

さらに、制御部 1 1 は、微小区間の終点を新たな微小区間の始点として設定した後 (ステップ S A 1 0 9) 、ステップ S A 1 0 3 の処理に戻り、新たに微小区間を設定して前述した処理を繰り返す。これにより、制御部 1 1 は、第 1 形状線 L 1 における基準点の一方側の範囲に複数の分割点を設定する。

40

【 0 0 7 4 】

また、制御部 1 1 は、ステップ S A 1 0 3 以降の処理を繰り返す間に、新たな微小区間を設定すべき範囲が第 1 形状線 L 1 の基準点の一方側の端まで移動し、微小区間が設定不能となると (ステップ S A 1 0 3 : N O) 、分割点を基準点の両側に設定していなければ (ステップ S A 1 1 1 : N O) 、ステップ S A 1 0 2 の処理へいったん戻り、前述した処理を繰り返す。

【 0 0 7 5 】

すなわち制御部 1 1 は、基準点を計測起点に再設定するとともに、分割点を設定する分割範囲を基準点の一方側の範囲から他方側の範囲に変更した後 (ステップ S A 1 0 2) 、

50

ステップ S A 1 0 3 以降の処理を繰り返すことにより、第 1 形状線 L 1 における基準点の他方側の範囲にも複数の分割点を設定する。

【 0 0 7 6 】

その後、制御部 1 1 は、基準点の他方側の範囲に複数の分割点が設定できた段階で（ステップ S A 1 0 3 : N O、ステップ S A 1 1 1 : Y E S）、分割処理を終了し、図 3 の処理に戻る。

【 0 0 7 7 】

そして、上述した分割処理により第 1 形状線 L を 3 次元空間で等間隔の複数区間に分割した後、制御部 1 1 は、ステップ S A 5 で取得した各格子点 P における局所的な文字行方向を用い、各々が第 1 形状線 L 1 上の分割点 N を通る、図 6 (c) に示したような複数本の第 2 形状線 L 2 を原稿画像 G 0 に設定する（ステップ S A 9 ）。

【 0 0 7 8 】

このとき制御部 1 1 は、基準となる第 1 形状線 L 1 の設定時と同様の手法により各々の第 2 形状線 L 2 を決定する。すなわち制御部 1 1 は、各格子点 P での局所的な文字行方向（角度）から、各々の格子点 P の間の各点における文字行方向（角度）を補完した後、各点の文字行方向に従い、第 1 形状線 L 1 上の各分割点 N を出発点として線分を微小距離だけ一方向及び他方向へそれぞれ延ばしていく処理を繰り返すことにより各々の第 2 形状線 L 2 を生成する。

【 0 0 7 9 】

次に、制御部 1 1 は、複数本の第 2 形状線 L 2 の中で原稿画像 G 0 の中心付近に位置する 1 本を基準として、前述したステップ S A 8 の処理と同様の手法で、当該第 2 形状線 L 2 を 3 次元空間で等間隔となるよう複数区間に分割する（ステップ S A 1 0 ）。

【 0 0 8 0 】

すなわち、制御部 1 1 は、基準とした第 2 形状線 L 2 に、第 1 形状線 L 1 上の分割点 N をそれぞれ起点として、その一方側及び他方側に、3 次元空間で所定の分割距離だけ互いに離間する図 6 (d) に示したような複数の分割点 N を順に設定する。

【 0 0 8 1 】

その際、制御部 1 1 は、近接する 2 点を始点及び終点とする微小区間を第 2 形状線 L 2 上に順に設定し、その微小区間の 3 次元空間での距離を繰り返し取得することによって、各分割点 N の位置を決定する。

【 0 0 8 2 】

但し、微小区間の 3 次元空間での距離を取得する際、制御部 1 1 は、微小区間の終点（B）については、下記式（10）

【 0 0 8 3 】

【数 1 0】

$$\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = - \frac{\mathbf{R}_1 \cdot \mathbf{A} t_3}{(\mathbf{R}_3 \cdot \mathbf{A})(\mathbf{R}_1 \cdot \mathbf{B})} \begin{bmatrix} \mathbf{R}_1 \cdot \mathbf{B} \\ \mathbf{R}_2 \cdot \mathbf{B} \\ \mathbf{R}_3 \cdot \mathbf{B} \end{bmatrix} + \mathbf{T} \quad (10)$$

によって、その 2 次元空間での位置を 3 次元空間での位置（終点 B ' の位置）に変換する。

【 0 0 8 4 】

次に、制御部 1 1 は、ステップ S A 5 で取得した各格子点 P における局所的な文字列方向を示す角度を使用し、基準となる第 2 形状線 L 2 に設定した各々の分割点 N を通って延在する図 6 (e) に示したような複数本の第 1 形状線 L 1 を原稿画像 G 0 に更に設定する（ステップ S A 1 1 ）。なお、具体的な設定手法は、ステップ S A 7 で基準となる第 1 形

10

20

30

40

50

状線 L 1 を設定する場合と同様である。

【 0 0 8 5 】

以上の処理により、原稿画像 G 0 には、複数本の第 1 形状線 L 1 と複数本の第 2 形状線 L 2 とからなる、図 6 (f) に示したようなグリッドが設定される。

【 0 0 8 6 】

引き続き、制御部 1 1 は、原稿画像 G 0 に設定した複数本の第 1 形状線と複数本の第 2 形状線と交点 (グリッドの格子点) のうちで、座標値が未取得の図 6 (f) に黒丸で示した分割点 N 以外の各交点 N a の座標値を取得する (ステップ S A 1 2) 。

【 0 0 8 7 】

その後、制御部 1 1 は、原稿画像 G 0 において隣接する 4 つの交点を頂点とする四角形領域 (本発明の単位領域に相当する領域) を処理対象として順に切り出し、射影変換によって所定の縦横サイズを有する矩形に変形する (ステップ S A 1 3) 。図 7 (a) は、前述した分割点 N 及び交点 N a (図で白丸) と、四角形領域 Q の 1 つを明示した図である。

【 0 0 8 8 】

ここで、変形後の矩形の縦横サイズは、ステップ S A 8 の分割処理 (図 4) で第 1 形状線 L 1 を複数区間に分割する際の分割距離、すなわち前述した 3 次元空間での規定の幅 w 、及び高さ h に応じたサイズである。

【 0 0 8 9 】

次に、制御部 1 1 は、変形後の四角形領域の画像、つまり矩形画像をメモリ内の変形済みの他の矩形画像に元の位置関係を維持した状態で連結する (ステップ S A 1 4) 。図 7 (b) は、同図 (a) に明示した四角形領域 Q に対応する変形後の矩形画像 R 、及びその連結位置を示した図である。

【 0 0 9 0 】

以後、制御部 1 1 は、画面全体の格子 (全ての四角形領域) について処理が完了するまで (ステップ S A 1 5 : N O) 、ステップ S A 1 3 , S A 1 4 の処理を繰り返す。

【 0 0 9 1 】

そして、制御部 1 1 は全ての画面全体の格子について処理が完了した後 (ステップ S A 1 5 : Y E S) 、全ての矩形画像を連結した画像であって、原稿画像と縦横サイズが同一の画像を補正画像としてワークメモリ 1 3 b に記憶する。

【 0 0 9 2 】

以上の処理によって、原稿の歪みが補正された図 7 (c) に示したような状態の補正画像 G 3 が得られることとなる。

【 0 0 9 3 】

なお、ワークメモリ 1 3 b に記憶した補正画像のデータは、表示パネル 1 5 a に表示されたり、通信部 1 6 を介してパーソナルコンピューター等の他の機器へ送信され、他の機器に保存されたりする。

【 0 0 9 4 】

ここで、上述した画像補正処理に際して原稿画像 G 0 に設定されるグリッドの格子点 (分割点 N 及び交点 N a) は、原稿内に存在する各点の 3 次元空間での位置関係 (距離) 、つまり原稿の各部における 3 次元的な歪みが直接反映されたものである。

【 0 0 9 5 】

よって、画像補正装置 1 においては、原稿画像が、全体的に湾曲した原稿を撮影したものである場合は無論、外周部分や角部分等の任意の部分に局所的な歪みが存在する原稿を撮影したものであっても、係る原稿画像から、湾曲状態、及び局所的な歪みが高精度で補正された良好な状態の原稿を表す補正画像を取得することができる。つまり原稿に湾曲や局所的な歪みが存在していない場合と同様の良好な状態の文字情報を表す補正画像を取得することができる。

【 0 0 9 6 】

しかも、上述した画像補正処理においては、原稿における湾曲状態、及び局所的な歪みだけでなく、原稿を斜め方向から撮影したことに起因する全体的な台形歪みを自動時に、

10

20

30

40

50

つまり 1 回の処理によって補正することができる。

【 0 0 9 7 】

また、上述した画像補正処理においては、第 1 形状線 L 1 及び第 2 形状線 L 2 を 3 次元空間で等間隔となるように分割する際、前述した微小区間 A - B の 3 次元空間での距離を、原稿内における各点の原稿の表面の湾曲に伴う 3 次元空間での移動方向を、特定方向（鉛直面 S に平行する方向）に仮定することによって取得する。

【 0 0 9 8 】

よって、原稿画像のみに基づく処理であっても、第 1 形状線 L 1 及び第 2 形状線 L 2 を 3 次元空間で等間隔となるように正確な分割することができ、原稿画像に、原稿の各部における 3 次元的な歪みが正確に反映された格子点を有するグリッドを設定することができる。これによっても、良好な状態の文字情報を表す補正画像を取得することができる。

10

【 0 0 9 9 】

また、グリッドを構成する第 1 形状線 L 1、及び第 2 形状線 L 2 を 2 値化画像 G 1 から検出した文字列方向、及び文字行方向に基づいて設定するため、これによっても、良好な状態の文字情報を表す補正画像を取得することができる。

【 0 1 0 0 】

なお、本実施形態で説明した文字列方向や文字行方向の検出方法は一例であり、それらの具体的な検出方法は適宜変更可能である。例えば文字列方向や文字行方向は、原稿画像において輪郭抽出を行い、抽出した輪郭情報に基づいて検出してもよい。

【 0 1 0 1 】

20

（実施形態 2）

次に、本発明の実施形態 2 について説明する。本実施形態は、図 1 及び図 2 に示した構成を有するとともに、原稿画像の補正に際して制御部 1 1 が、記憶部 1 3 に格納されているプログラムに基づき実施形態 1 とは異なる後述する画像補正処理を行うものである。

【 0 1 0 2 】

概略を先に述べると、本実施形態の画像補正処理では、2 値化画像 G 1 から文字行方向を検出することなく、原稿画像に文字行方向を示す複数の第 2 形状線 L 2 を設定する。

【 0 1 0 3 】

以下、本実施形態において制御部 1 1 が実行する画像補正処理を図 1 1 に示したフローチャートに従い具体的に説明する。

30

【 0 1 0 4 】

本実施形態においても制御部 1 1 は、まず、原稿を撮影した原稿画像を 2 値化し（ステップ S B 1）、2 値化画像 G 1 の複数ヶ所に格子点を設定した後（ステップ S B 2）、各々の格子点を中心とした所定サイズの正方形の領域画像を順に切り出し（ステップ S B 3）、格子点毎に局所的な文字列方向を検出する（ステップ S B 4）。

【 0 1 0 5 】

なお、各処理の詳細は、実施形態 1 で図 3 に示したステップ S A 1 ~ ステップ S A 4 の各処理と同様である（図 5（a）~ 同図（d）参照）。

【 0 1 0 6 】

次に、制御部 1 1 は、全ての格子点について文字列方向（角度）を取得するまで、ステップ S B 1 ~ ステップ S B 4 の各処理を繰り返し（ステップ S B 5：NO）、全ての格子点の文字列方向（角度）を取得した後（ステップ S B 5：YES）、以下の処理を行う。

40

【 0 1 0 7 】

まず、制御部 1 1 は、原稿画像 G 0 の中央に基準となる第 2 形状線 L 2 として、図 1 2（a）に示したような y 軸方向に延びる 1 本の直線を設定する（ステップ S B 6）。ここで、基準となる第 2 形状線 L 2 を直線とする理由は、仮に原稿（書類等）に全体的に湾曲や局所的な歪みが存在しているような場合であっても、原稿表面の横方向（x 方向）の中心付近では、文字行方向に直線性が維持されていると考えられるためである。

【 0 1 0 8 】

次に、制御部 1 1 は、基準となる第 2 形状線 L 2 を 3 次元空間で等間隔となるように複

50

数区間に分割し、その分割点を設定する（ステップS B 7）。

【0109】

具体的に述べると、制御部11は、第2形状線L2に、原稿画像G0の中心を起点として、その一方側及び他方側に、3次元空間で所定の分割距離だけ互いに離間する図12（b）に示したような複数の分割点Nを順に設定し、各分割点の座標値を記憶する。

【0110】

なお、係る複数の分割点の設定に際しても、制御部11は、実施形態1で説明した分割処理（図4）と同様、互いに近接する2点を始点及び終点とする微小区間を第2形状線L2上に順に設定し、その微小区間の3次元空間での距離を繰り返し取得することにより行う。

10

【0111】

ただし、ここで取得する3次元空間での距離は、原稿の縦方向をx軸、横方向がy軸としたとき（図9（a）参照）、第2形状線L2がx軸とz軸とに垂直な鉛直面上にあると仮定したときの当該鉛直面内での2点間の距離である。

【0112】

次に、制御部11は、ステップS B 4で取得した各格子点Pの文字列方向を用い、各々が第2形状線L2上に設定した分割点Nを通る、図12（c）に示したような複数本の第1形状線L1を原稿画像G0に設定する（ステップS B 8）。

【0113】

このとき制御部11は、実施形態1において基準となる1本の第1形状線L1を設定する際と同様、各格子点Pでの局所的な文字列方向（角度）から、各々の格子点Pの間の各点における文字列方向（角度）を補完した後、各点の文字行方向に従い、第2形状線L2上の各分割点Nを出発点として線分を微小距離だけ一方向及び他方向へそれぞれ延ばしていく処理を繰り返すことによって、各々の第1形状線L1を決定する。

20

【0114】

次に、制御部11は、複数本の第1形状線L1を、ステップS B 7の処理で第2形状線L2に設定した各分割点Nを基準として、3次元空間で等間隔となるように複数区間に分割し、その分割点を設定する（ステップS B 9）。

【0115】

このとき、制御部11は、複数本の第1形状線L1に、第2形状線L2上に設定した各分割点Nを起点として、その一方側及び他方側に、3次元空間で所定の分割距離だけ互いに離間する図12（d）に示したような複数の分割点Nを順に設定し、各分割点の座標値を記憶する。なお、ステップS B 9の処理の詳細については、実施形態1で説明した分割処理（図4）と同様である。

30

【0116】

次に、制御部11は、上記のように設定した複数本の第1形状線L1の各々の線上における各々の分割点Nをy軸方向に連結することにより、図12（e）に示したような複数本の第2形状線L2を原稿画像G0に更に設定する（ステップS B 10）。すなわち制御部11は、複数本の第1形状線L1にそれぞれ設定した分割点Nのうちで、基準として設定した第2形状線L2からの3次元空間での距離が同一となるものを互いに連結する線を、第2形状線L2として新たに設定する。

40

【0117】

以上の処理により、原稿画像G0には、複数本の第1形状線L1と複数本の第2形状線L2とからなる、図12（f）に示したようなグリッドが設定される。

【0118】

しかる後、制御部11は、実施形態1で図3に示したステップS A 13～ステップS A 16の各処理と同様の処理を行う。

【0119】

すなわち制御部11は、原稿画像G0から、既に分割点Nとして座標値を取得した複数本の第1形状線と複数本の第2形状線との交点（グリッドの格子点）における、隣接する

50

4つの分割点を頂点とする各々の四角形領域を処理対象として順に切り出し、射影変換によって所定の縦横サイズを有する矩形に変形する(ステップS B 1 1)。図1 2 (f) は、各交点(図で白丸)と上記四角形領域Qの1つを明示した図である。

【0 1 2 0】

なお、変形後の矩形の縦横サイズは、ステップS B 7の処理で基準とする第2形状線L 2を複数区間に分割する際、及びステップS B 9の処理で複数の第1形状線L 1を複数区間に分割する際の分割距離、すなわち前述した3次元空間での規定の幅w、及び高さhに応じたサイズである。

【0 1 2 1】

以後、制御部1 1は、変形後の四角形領域の画像(矩形画像)をメモリ内の変形済みの他の矩形画像に元の位置関係を維持した状態で順に連結し(ステップS B 1 2)、画面全体の格子(全ての四角形領域)について処理が完了するまで(ステップS B 1 3: N O)、ステップS B 1 1, S A 1 2の処理を繰り返す。

【0 1 2 2】

そして、制御部1 1は全ての画面全体の格子について処理が完了した後について処理が完了した後(ステップS B 1 3: Y E S)、全ての矩形画像を連結した画像であって、原稿画像G 0と縦横サイズが同一の画像を補正画像としてワークメモリ1 3 bに記憶する。

【0 1 2 3】

これにより、第1の実施形態と同様、原稿の歪みが補正された図7 (c)に示したような状態の補正画像G 3が得られることとなる。

【0 1 2 4】

以上説明した本実施形態においても上述した画像補正処理に際して原稿画像G 0に設定されるグリッドの格子点(分割点N)は、原稿内に存在する各点の3次元空間での位置関係(距離)、つまり原稿の各部における3次元的な歪みが直接反映されたものである。よって、実施形態1説明したものと同様の理由により同一の効果を奏することができる。

【0 1 2 5】

さらに、本実施形態においては、実施形態1と比較して以下の効果を得ることができる。すなわち実施形態1では、2値化画像G 1(領域画像G 2)から文字行方向を検出したが、文字行方向の検出精度は原稿内の文字の違いに大きく左右される。例えば原稿内の文字が日本語の文字である場合には、画像情報として文字行方向がアルファベットほど顕著に表れないため、検出精度が低い。

【0 1 2 6】

また、画像解像度が低いほど文字行方向の検出精度が低下する。特に、カメラ3 aの光軸と紙面の間の角度(撮影角度)が浅い(小さい)場合には、カメラ3 aから遠い部分では、近い部分に比べて画像解像度が低くなるため、検出精度の低下が顕著となる。そのため、文字行方向に基づき原稿画像G 0に設定される複数の第2形状線L 2の精度、つまり前述したグリッドの精度には自ずと限界がある。

【0 1 2 7】

これに対して、本実施形態においては、複数の第2形状線L 2を、文字列方向を示す複数の第1形状線L 1に基づき間接的に決定して原稿画像G 0に設定する。したがって、原稿内の文字が日本語の文字であっても、原稿内に存在する各点の3次元空間での位置関係がより正確に反映された格子点を有するグリッドを原稿画像G 0に設定することができる。また、グリッド全体に、原稿内に存在する各点の3次元空間での位置関係を同一精度で反映させることができる。

【0 1 2 8】

よって、本実施形態においては、原稿内の文字が、日本語の文字である場合のように、画像情報として文字行方向がアルファベットほど顕著に表れない文字である場合において、より良好な状態の文字情報を表す補正画像を取得することができる。

【0 1 2 9】

ここで、以上説明した実施形態1及び実施形態2においては、原稿画像G 0に第1形状

10

20

30

40

50

線 L 1 と第 2 形状線 L 2 とからなるグリッドを設定した後、グリッドにおける各々の四角形領域 Q を射影変換によって所定の縦横サイズの矩形に変形し、変形後の各々の矩形画像 R を連結することにより補正画像 G 3 を生成するものについて説明した。

【 0 1 3 0 】

しかし、本発明の実施に際しては、例えば原稿画像 G 0 に上記グリッドを設定した後、モーフィング技術で使用する非線形の画像変換（メッシュワーピング等）を行うことにより補正画像 G 3 を生成するようにしてもよい。すなわち上記グリッドの格子点の位置を目標とする正規のグリッドの格子点の位置へ変換するマッピング関数を決定し、それを用いて原稿画像 G 0 から補正画像 G 3 を生成するようにしてもよい。

【 0 1 3 1 】

その場合、例えば原稿画像 G 0 内で格子点が縦横方向に間隔に配置されている領域については、その領域内の格子点を使用せずに上記画像変換を行ったとしても補正画像 G 3 を生成することができる。したがって、上記画像変換に使用する格子点の数を必要最小限とすることにより、補正画像 G 3 を効率的に生成することができる。

【 0 1 3 2 】

また、実施形態 1 及び実施形態 2 においては、原稿画像 G 0 に第 1 形状線 L 1 と第 2 形状線 L 2 とからなるグリッドを設定し、原稿画像 G 0 を補正して最終的な補正画像 G 3 を得る場合について説明した。しかし、本発明の実施に際しては、上記グリッドを前述した 2 値化画像 G 1 に設定し、2 値化画像 G 1 を補正して最終的な補正画像を得るようにしてもよい。

【 0 1 3 3 】

また、実施形態 1 及び実施形態 2 においては、原稿画像 G 0 が書類である場合、すなわち紙媒体である場合について説明したが、原稿は紙以外の合成樹脂や金属等からなる他の情報表示媒体であっても構わない。また、原稿の表面に印刷等により記載されている情報は、規則的に並んだものであれば、文字に限らず、図形や模様等であっても構わない。

【 0 1 3 4 】

以上、本発明の実施形態、及びその変形例について説明したが、これらは本発明の作用効果が得られる範囲内であれば適宜変更が可能であり、変更後の実施形態も特許請求の範囲に記載された発明、及びその発明と均等の発明の範囲に含まれる。以下に、本出願の当初の特許請求の範囲に記載された発明を付記する。

[請求項 1]

原稿を撮影して得られた原稿画像の歪みを補正する画像補正装置において、

前記原稿画像における前記原稿内の各点の 2 次元空間での位置関係と前記原稿の表面に対する撮影角度とに基づいて、前記各点の 3 次元空間での位置関係を特定する特定手段と、

前記特定手段により特定された前記各点の 3 次元空間での位置関係が反映された前記原稿画像の歪み情報を取得する取得手段と、

前記取得手段により取得された歪み情報に基づいて前記原稿画像の歪みを補正する補正手段と

を備えたことを特徴とする画像補正装置。

[請求項 2]

前記特定手段は、前記原稿内における各点の原稿の表面の湾曲に伴う 3 次元空間での移動方向を特定方向に仮定することによって、前記原稿画像における各点の 3 次元空間での位置関係を特定することを特徴とする請求項 1 記載の画像補正装置。

[請求項 3]

前記特定手段は、前記各点の 3 次元空間での位置関係として 3 次元空間での 2 点間の距離を特定し、

前記取得手段は、前記歪み情報として、前記特定手段により特定された 3 次元空間での 2 点間の距離が反映された位置関係を有する前記原稿画像における複数の注目点の座標位置を取得する

10

20

30

40

50

ことを特徴とする請求項 2 記載の画像補正装置。

[請求項 4]

前記特定手段は、前記原稿内における位置関係が既知である前記各点について、前記原稿を湾曲が無い状態で所定の角度で斜めから撮影した場合における前記原稿画像の各点の 2 次元空間での位置関係として想定される想定位置関係と、実際に撮影された前記原稿画像の各点の 2 次元空間での位置関係である実位置関係との差異が生じた原因が、前記各点が 3 次元空間で前記特定方向へ移動したことにより生じたものとして、前記原稿内の各点の 3 次元空間での位置関係を特定することを特徴とする請求項 2 又は 3 記載の画像補正装置。

[請求項 5]

前記原稿内における位置関係が既知である前記各点は、前記原稿内の文字の並び方向に沿った第 1 直線上に存在する複数の点であって、

前記取得手段は、前記歪み情報として、前記第 1 直線に対応する前記原稿画像内の第 1 形状線上に存在する前記複数の注目点の座標位置を取得する

ことを特徴とする請求項 4 記載の画像補正装置。

[請求項 6]

前記原稿画像の複数箇所で文字の並び方向を検出し、検出した複数箇所での文字の並び方向の整合性を確保し得られた形状線を前記第 1 形状線として前記原稿画像に設定する設定手段を更に備え、

前記取得手段は、前記歪み情報として、前記設定手段により設定された第 1 形状線と、当該第 1 形状線上に存在するとともに、前記特定手段により特定された各々の間の 3 次元空間での距離が同一である前記複数の注目点の座標位置を取得する

ことを特徴とする請求項 5 記載の画像補正装置。

[請求項 7]

前記設定手段は、前記原稿内で互いに平行する複数の前記第 1 直線に対応するとともに、各々の線上における各点の位置関係が前記特定手段により特定された 3 次元空間での位置関係にある複数の前記第 1 形状線を前記原稿画像に設定し、

前記取得手段は、前記歪み情報として、前記設定手段により設定された前記複数の第 1 形状線と、各々の第 1 形状線上に存在する前記複数の注目点の座標位置を取得する

ことを特徴とする請求項 6 記載の画像補正装置。

[請求項 8]

前記補正手段は、前記歪み情報に基づいて、前記第 1 形状線上の前記複数の注目点の 2 点間の距離を前記原稿内における 2 次元空間での距離に補正するとともに、前記第 1 形状線を直線に補正する画像処理を前記原稿画像に施すことにより、前記原稿画像の歪みを補正することを特徴とする請求項 5 又は 6 , 7 記載の画像補正装置。

[請求項 9]

前記設定手段は、前記原稿内で前記複数の第 1 直線に直交する互いに平行な複数の第 2 直線にそれぞれ対応するとともに、前記複数の第 1 形状線の各々と前記複数の注目点で交わる複数の第 2 形状線を前記原稿画像に更に設定し、

前記取得手段は、前記歪み情報として前記複数の第 2 形状線を更に取得する

ことを特徴とする請求項 6 又は 7 , 8 記載の画像補正装置。

[請求項 10]

前記補正手段は、前記複数の第 1 形状線と前記複数の第 2 形状線とによって区画された複数の単位領域の形状を個別に矩形に射影変換することによって前記原稿画像の歪みを補正することを特徴とする請求項 9 記載の画像補正装置。

[請求項 11]

前記補正手段は、個別に矩形に射影変換した後の前記複数の単位領域を結合することによって前記原稿画像の歪みを補正した補正画像を生成することを特徴とする請求項 10 記載の画像補正装置。

[請求項 12]

前記設定手段は、前記原稿画像の複数の箇所、前記原稿内の文字の並び方向に直交する文字の行方向を検出し、検出した複数の箇所での文字の行方向の整合性を確保した形状線を前記第 2 形状線として前記原稿画像に設定することを特徴とする請求項 9 又は 10、11 記載の画像補正装置。

[請求項 13]

前記設定手段は、

前記原稿画像に基準となる前記第 1 形状線を設定し、

前記基準となる第 1 形状線に、前記特定手段により特定された当該第 1 形状線上の互いに近接する 2 点間の 3 次元空間での距離に基づいて、3 次元空間での距離が等間隔となる複数の分割点を設定し、

10

前記複数の分割点において前記基準となる第 1 形状線とそれぞれ交差する前記文字の行方向に沿った複数の形状線を前記複数の第 2 形状線として設定し、

前記複数の第 2 形状線のうちで基準となる第 2 形状線に、前記特定手段により特定された当該第 2 形状線上の互いに近接する 2 点間の 3 次元空間での距離に基づいて、3 次元空間での距離が等間隔となる複数の分割点を設定し、

前記基準となる第 2 形状線に設定した複数の分割点で前記複数の第 2 形状線とそれぞれ交差する前記文字の並び方向に沿った複数の形状線を他の前記第 1 形状線として設定し、

前記取得手段は、前記歪み情報として、前記複数の分割点を含む前記第 1 形状線上と前記第 2 形状線との全ての交点の座標位置を取得する

ことを特徴とする請求項 9 乃至 12 のいずれか 1 項に記載の画像補正装置。

20

[請求項 14]

前記設定手段は、

前記原稿画像に、前記原稿内で前記第 1 直線に直交する第 2 直線に対応した形状線であって、前記原稿内の文字の並び方向に直交する文字の行方向に沿った基準となる第 2 形状線を設定し、

前記基準となる第 2 形状線上に、前記特定手段により特定された当該第 2 形状線上の互いに近接する 2 点間の 3 次元空間での距離に基づいて、3 次元空間での距離が等間隔となる複数の分割点を設定し、

前記複数の分割点において前記基準となる第 2 形状線とそれぞれ交差する前記文字の並び方向に沿った複数の形状線を前記複数の第 1 形状線として設定し、

30

前記複数の第 1 形状線の各々に、前記特定手段により特定された各々の第 1 形状線上の互いに近接する 2 点間の 3 次元空間での距離に基づいて、3 次元空間での距離が等間隔となる複数の分割点をそれぞれ設定し、

前記複数の第 1 形状線にそれぞれ設定した複数の分割点で前記複数の第 1 形状線とそれぞれ交差する前記文字の行方向に沿った複数の形状線を他の第 2 形状線として設定し、

前記取得手段は、前記歪み情報として、前記設定手段により設定された全ての前記分割点の座標位置を取得する

ことを特徴とする請求項 9 乃至 12 のいずれか 1 項に記載の画像補正装置。

[請求項 15]

原稿を撮影して得られた原稿画像の歪みを補正する画像補正方法において、

40

前記原稿画像における前記原稿内の各点の 2 次元空間での位置関係と前記原稿の表面に対する撮影角度とに基づいて、前記各点の 3 次元空間での位置関係を特定する工程と、

前記特定手段により特定された前記各点の 3 次元空間での位置関係が反映された前記原稿画像の歪み情報を取得する工程と、

前記取得手段により取得された歪み情報に基づいて前記原稿画像の歪みを補正する工程と

を含むことを特徴とする画像補正方法。

[請求項 16]

原稿を撮影して得られた原稿画像の歪みを補正する画像補正装置が有するコンピュータに、

50

記憶手段に記憶された前記原稿画像における前記原稿内の各点の２次元空間での位置関係と前記原稿の表面に対する撮影角度とに基づいて、前記各点の３次元空間での位置関係を特定する特定手段と、

前記特定手段により特定された前記各点の３次元空間での位置関係が反映された前記原稿画像の歪み情報を取得する取得手段と、

前記取得手段により取得された歪み情報に基づいて前記原稿画像の歪みを補正する補正手段と、

前記補正手段による補正後の補正画像を任意の記憶手段に記憶させる記憶処理手段として機能させることを特徴するプログラム。

【符号の説明】

10

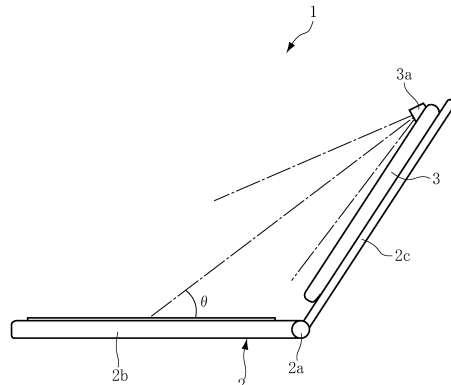
【 0 1 3 5 】

- 1 画像補正装置
- 2 筐体
- 2 b 第 1 の筐体
- 2 c 第 2 の筐体
- 3 装置本体
- 3 a カメラ
- 1 1 制御部
- 1 3 記憶部
- 1 3 a プログラムメモリ
- 1 3 b ワークメモリ
- 1 4 操作部
- 1 5 a 表示パネル
- 1 5 b タッチパネル
- 1 6 通信部
- G 0 原稿画像
- G 1 ２値化画像
- G 2 領域画像
- G 3 補正画像
- L 1 第 1 形状線
- L 2 第 2 形状線
- N 分割点
- N a 分割点以外の交点
- P 格子点
- Q 四角形領域
- R 矩形画像

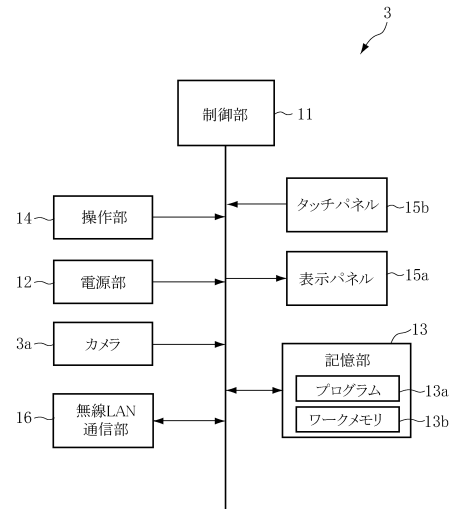
20

30

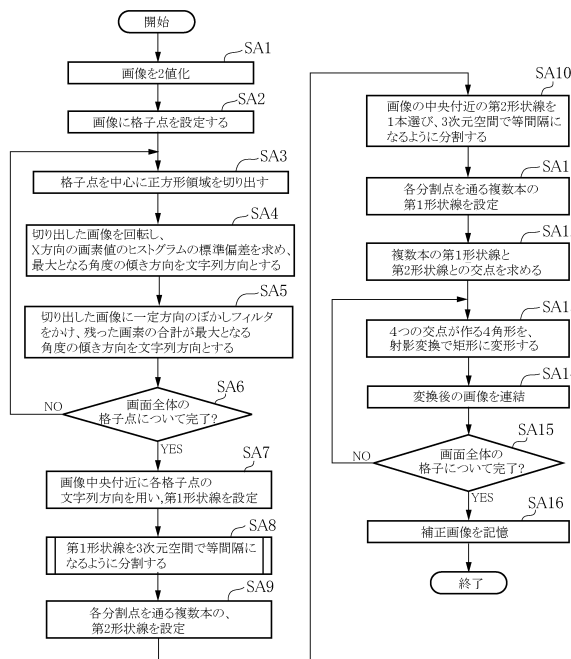
【図 1】



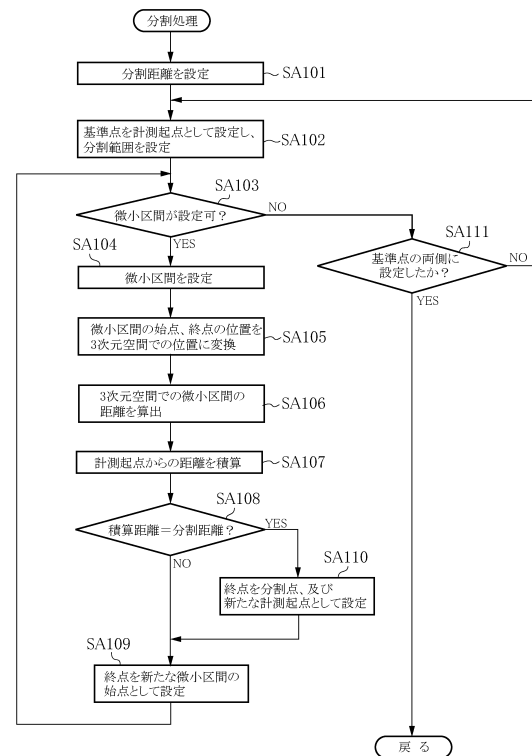
【図 2】



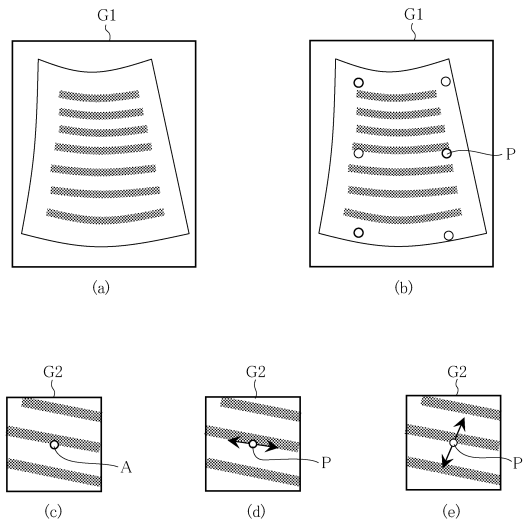
【図 3】



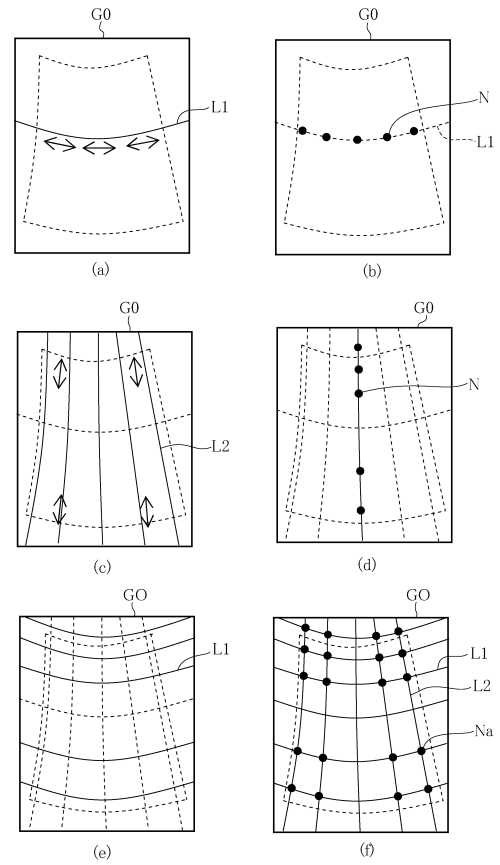
【図 4】



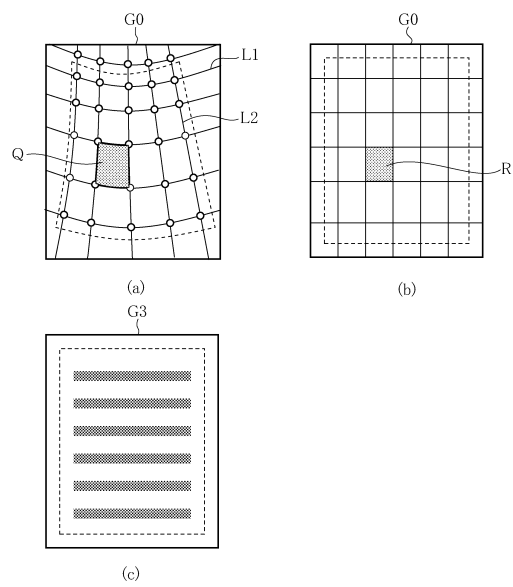
【図 5】



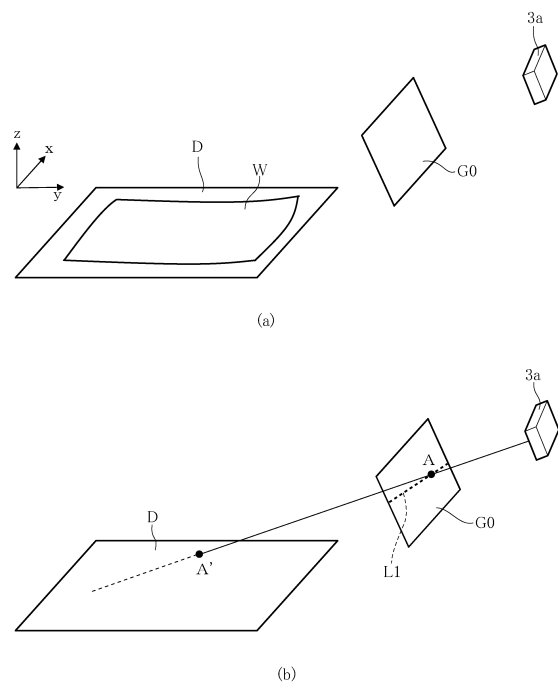
【図 6】



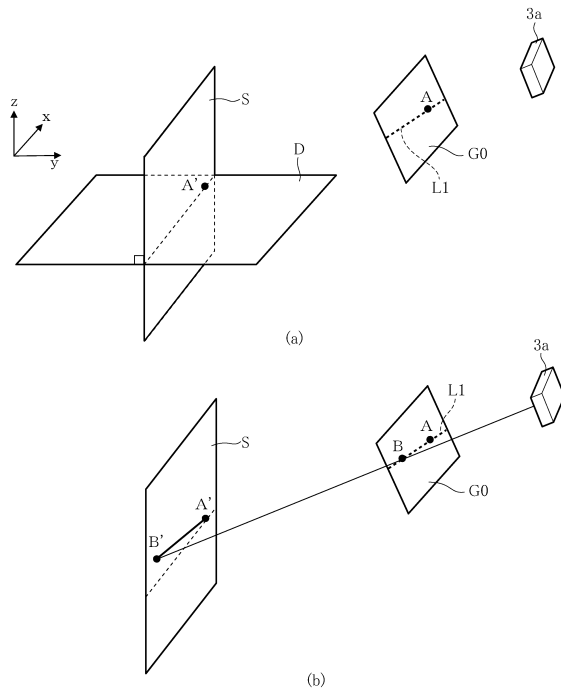
【図 7】



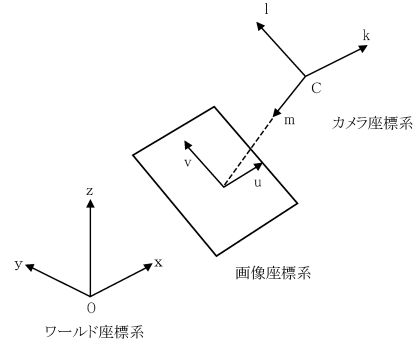
【図 8】



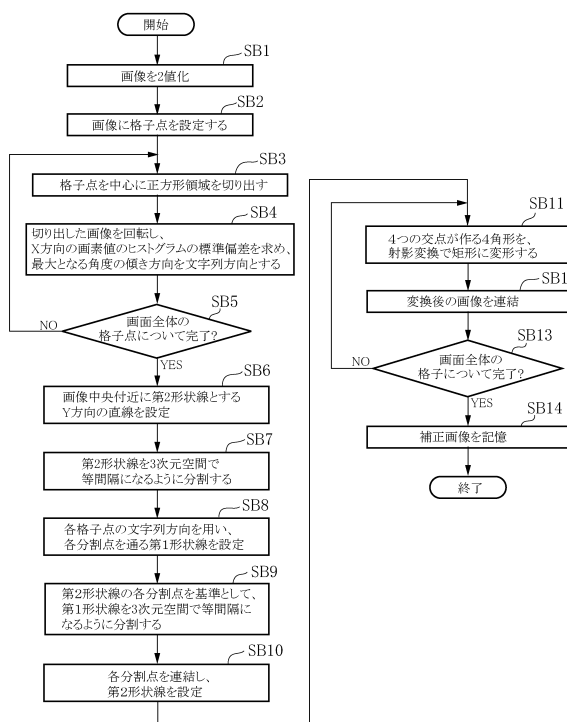
【図 9】



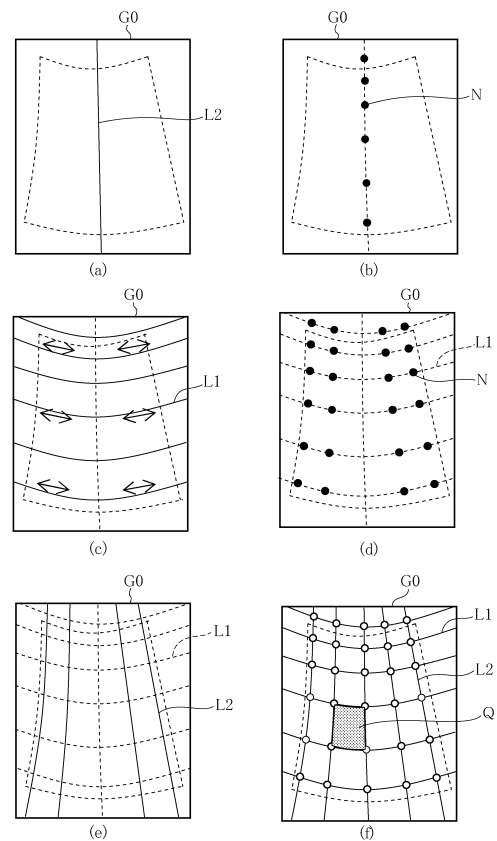
【図 10】



【図 11】



【図 12】



フロントページの続き

(56)参考文献 国際公開第2005/041125(WO, A1)

特開2004-040395(JP, A)

特開2002-150280(JP, A)

特開2005-045723(JP, A)

(58)調査した分野(Int.Cl., DB名)

H04N 5/222 - 5/257

G06T 3/00

H04N 1/38 - 1/393