(12) 특허협력조약에 의하여 공개된 국제출원

(19) 세계지식재산권기구
국제사무국

(43) 국제공개일
2022 년 10 월 6 일 (06.10.2022)

WIPO | PCT

(10) 국제공개번호
WO 2022/211154 A1

(51) 국제특허분류:
G06Q 30/02 (2012.01) *G06Q 50/28* (2012.01)
G06Q 30/06 (2012.01)

(21) 국제출원번호: PCT/KR2021/004051

(22) 국제출원일: 2021 년 4 월 1 일 (01.04.2021)

(25) 출원언어: 한국어

(26) 공개언어: 한국어

(30) 우선권정보:
10-2021-0041011 2021 년 3 월 30 일 (30.03.2021) KR

(71) 출원인: 쿠팡 주식회사 (**COUPANG CORP.**) [KR/KR]; 05510 서울시 송파구 송파대로 570, 18층, Seoul (KR).

(72) 발명자: 장현아 (**CHANG, Catherine**); 05510 서울시 송파구 송파대로 570, Seoul (KR). 조혜영 (**CHO, Hye Young**); 05510 서울시 송파구 송파대로 570, Seoul (KR). 정승호 (**JEONG, Seung Ho**); 05510 서울시 송파구 송파대로 570, Seoul (KR).

(74) 대리인: 특허법인 광장리앤고 (**LEE & KO IP**); 04532 서울시 중구 남대문로 63, 3층, Seoul (KR).

(81) 지정국 (별도의 표시가 없는 한, 가능한 모든 종류의 국내 권리의 보호를 위하여): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, IT, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW.

(84) 지정국 (별도의 표시가 없는 한, 가능한 모든 종류의 역내 권리의 보호를 위하여): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 유라시아 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 유럽 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

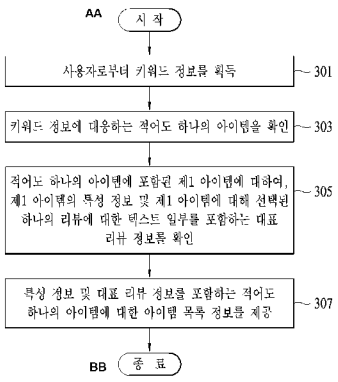
공개:

— 국제조사보고서와 함께 (조약 제21조(3))

WO 2022/211154 A1

(54) Title: OPERATION METHOD OF ELECTRONIC DEVICE FOR PROVIDING ITEM INFORMATION, AND ELECTRONIC DEVICE SUPPORTING SAME

(54) 발명의 명칭: 아이템 정보의 제공을 위한 전자 장치의 동작 방법 및 이를 지원하는 전자 장치



301 ... Acquérir des informations de mot-clé provenant d'un utilisateur
303 ... Identifier au moins un article correspondant aux informations de mot-clé
305 ... Identifier, pour un premier article compris dans ledit au moins un article, des informations caractéristiques relatives au premier article et des informations d'évaluation représentatives comprenant une partie de texte d'une évaluation sélectionnée pour le premier article
307 ... Fournir des informations de liste d'articles concernant ledit au moins un article, comprenant des informations caractéristiques et les informations d'évaluation représentatives
AA ... Début
BB ... Fin

(57) Abstract: According to the present disclosure, disclosed is a method by which an electronic device provides item information, the method comprising the steps of: acquiring keyword information from a user; identifying at least one item corresponding to the keyword information and including a first item; identifying characteristic information of the first item, and representative review information including at least a portion of text of one review selected from among a plurality of reviews for the first item; and providing item list information regarding the at least one item, including the characteristic information and the representative review information.

(57) 요약서: 본 개시에 따르면, 전자 장치가 아이템 정보를 제공하는 방법에 있어서, 사용자로부터 키워드 정보를 획득하는 단계, 상기 키워드 정보에 대응하고, 제1 아이템을 포함하는 적어도 하나의 아이템을 확인하는 단계, 상기 제1 아이템의 특성 정보 및 상기 제1 아이템에 대한 복수 개의 리뷰 중에서 선택된 하나의 리뷰의 텍스트 중 적어도 일부를 포함하는 대표 리뷰 정보를 확인하는 단계 및 상기 특성 정보 및 상기 대표 리뷰 정보를 포함하는 상기 적어도 하나의 아이템에 대한 아이템 목록 정보를 제공하는 단계를 포함하는 아이템 정보 제공 방법이 개시된다.

명세서

발명의 명칭: 아이템 정보의 제공을 위한 전자 장치의 동작 방법 및 이를 지원하는 전자 장치

기술분야

[1] 본 발명은 아이템 정보를 제공하는 방법 및 장치에 관한 것으로서, 더욱 상세하게는 아이템의 구매 특성에 대한 정보 및 아이템에 대한 대표 리뷰를 제공하는 방법 및 이의 전자 장치에 관한 것이다.

배경기술

[2] 전자기술의 발달에 따라 전자상거래는 쇼핑의 한 분야로 자리잡았다. 고객은 직접 쇼핑몰이나 시장에 가지 않고도 온라인 상에서 물품을 구매할 수 있으며, 온라인 상에서 구매한 물품은 고객이 요청한 배송지로 배송된다.

[3] 전자상거래의 경우 상품에 대한 자세하고 정확한 정보의 제공이 서비스 만족도에 상당한 영향을 미치기 때문에 보다 자세하고 정확한 정보를 제공하기 위한 다양한 방안에 대한 논의가 이루어지고 있다.

[4] 관련하여, KR101756594B1 건 또는 KR101500849B1 건 등의 선행문헌들을 참조할 수 있다.

발명의 상세한 설명

기술적 과제

[5] 본 발명의 방법에 따르면, 아이템 정보를 제공하는 전자 장치가 아이템의 구매 특성에 대한 정보 및 아이템에 대한 대표 리뷰를 함께 제공하여 사용자의 구매 편의를 도모할 수 있다.

[6] 본 발명에서 이루고자 하는 기술적 과제들은 이상에서 언급한 기술적 과제들로 제한되지 않으며, 언급하지 않은 또 다른 기술적 과제들은 아래의 기재로부터 본 발명이 속하는 기술분야에서 통상의 지식을 가진 자에게 명확하게 이해될 수 있을 것이다.

기술적 해결방법

[7] 다양한 실시예들은, 아이템 정보의 제공을 위한 전자 장치의 동작 방법 및 이를 지원하는 전자 장치를 제공할 수 있다.

[8] 다양한 실시예들에 따른 전자 장치가 아이템 정보를 제공하는 방법에 있어서, 사용자로부터 키워드 정보를 획득하는 단계; 상기 키워드 정보에 대응하고, 제1 아이템을 포함하는 적어도 하나의 아이템을 확인하는 단계; 상기 제1 아이템의 특성 정보 및 상기 제1 아이템에 대한 복수 개의 리뷰 중에서 선택된 하나의 리뷰의 텍스트 중 적어도 일부를 포함하는 대표 리뷰 정보를 확인하는 단계; 및 상기 특성 정보 및 상기 대표 리뷰 정보를 포함하는 상기 적어도 하나의 아이템에 대한 아이템 목록 정보를 제공하는 단계를 포함할 수 있다.

[9] 예시적 실시예에서, 상기 대표 리뷰 정보는 상기 선택된 하나의 리뷰의 제목

텍스트를 포함하고, 상기 선택된 하나의 리뷰는 상기 복수 개의 리뷰 중 제목이 기재된 리뷰에서 랭킹이 가장 높은 리뷰일 수 있다.

[10] 예시적 실시예에서, 상기 선택된 하나의 리뷰는 상기 복수 개의 리뷰 중에서 선택된 리뷰 세트에 포함된 리뷰이고, 상기 선택된 리뷰 세트는 상기 복수 개의 리뷰에 대한 복수의 사용자들의 평가 및 클릭 횟수에 기반하여 결정될 수 있다.

[11] 예시적 실시예에서, 상기 적어도 하나의 아이템 중 특정 속성에 대응하는 아이템을 확인하는 단계를 더 포함하며, 상기 아이템 목록 정보는, 상기 특정 속성에 대응하는 아이템과 관련된 위치에 표시되는 상기 특정 속성을 나타내기 위한 아이콘을 포함할 수 있다.

[12] 예시적 실시예에서, 상기 특정 속성은, 대응하는 아이템이 상기 사용자의 구매 이력에 따라 상기 사용자에 대하여 추천되는 속성을 포함할 수 있다.

[13] 예시적 실시예에서, 상기 특정 속성은, 대응하는 아이템이 상기 적어도 하나의 아이템 중 구매율이 높은 속성을 포함할 수 있다.

[14] 예시적 실시예에서, 상기 특정 속성은, 대응하는 아이템이 상기 적어도 하나의 아이템 중 구매율이 가장 높은 속성을 포함할 수 있다.

[15] 예시적 실시예에서, 상기 특정 속성은, 대응하는 아이템이 상기 사용자가 사전에 예약하여야 구매 가능한 속성을 포함할 수 있다.

[16] 예시적 실시예에서, 상기 적어도 하나의 아이템 중 상기 사용자의 구매 이력이 있는 아이템을 확인하는 단계를 더 포함하며, 상기 아이템 목록 정보는, 상기 구매 이력이 있는 아이템과 관련된 위치에 표시되는 상기 구매 이력을 나타내기 위한 아이콘을 포함할 수 있다.

[17] 예시적 실시예에서, 상기 구매 이력은: 대응하는 아이템이 상기 사용자가 1회 또는 2회 구매한 아이템인 경우 상기 사용자가 1회 또는 2회의 구매 이력이 있는 점을 나타내고, 대응하는 아이템이 상기 사용자가 3회 이상 구매한 아이템인 경우 상기 사용자가 반복 구매한 이력이 있는 점을 나타낼 수 있다.

[18] 예시적 실시예에서, 상기 특성 정보는 상기 제1 아이템의 배송 완료 기한에 대한 정보를 포함하고, 상기 배송 완료 기한에 대한 정보는: 상기 배송 완료 기한이 기준 시점 이전일 경우 아이콘으로 표시되며, 상기 배송 완료 기한이 상기 기준 시점 이후일 경우 텍스트로 표시될 수 있다.

[19] 예시적 실시예에서, 상기 기준 시점은 상기 제1 아이템의 구매일로부터 하루 이내의 시점일 수 있다.

[20] 예시적 실시예에서, 상기 배송 완료 기한에 대한 정보는 상기 제1 아이템의 배송 완료가 가능한 시간대에 대한 정보를 포함하며, 상기 배송 완료가 가능한 시간대에 대한 정보는 상기 배송 완료 기한이 상기 기준 시점 이전인 점에 기반하여 상기 아이콘에 포함되어 표시될 수 있다.

[21] 예시적 실시예에서, 상기 대표 리뷰 정보는 상기 제1 아이템에 대한 평점 정보를 포함할 수 있다.

[22] 다양한 실시예들에 따른 아이템 정보를 제공하는 전자 장치에 있어서,

프로세서 (processor); 및 하나 이상의 인스트럭션 (instruction) 을 저장하는 하나 이상의 메모리 (memory) 를 포함하고, 상기 하나 이상의 인스트럭션은, 실행 시에, 상기 프로세서가: 사용자로부터 키워드 정보를 획득하는 단계; 상기 키워드 정보에 대응하고, 제1 아이템을 포함하는 적어도 하나의 아이템을 확인하는 단계; 상기 제1 아이템의 특성 정보 및 상기 제1 아이템에 대한 복수 개의 리뷰 중에서 선택된 하나의 리뷰의 텍스트 중 적어도 일부를 포함하는 대표 리뷰 정보를 확인하는 단계; 및 상기 특성 정보 및 상기 대표 리뷰 정보를 포함하는 상기 적어도 하나의 아이템에 대한 아이템 목록 정보를 제공하는 단계를 수행하도록 상기 프로세서를 제어할 수 있다.

[23] 다양한 실시예들에 따른 아이템 정보를 출력하는 사용자 장치에 있어서, 프로세서 (processor); 및 하나 이상의 인스트럭션 (instruction) 을 저장하는 하나 이상의 메모리 (memory) 를 포함하고, 상기 하나 이상의 인스트럭션은, 실행 시에, 상기 프로세서가: 사용자로부터 획득한 키워드 정보를 서버 장치로 전송하는 단계; 상기 키워드 정보에 대한 응답으로, 제1 아이템을 포함하는 적어도 하나의 아이템과 관련된 정보를 상기 서버 장치로부터 수신하는 단계; 상기 제1 아이템의 특성 정보 및 상기 제1 아이템에 대한 복수 개의 리뷰 중에서 선택된 하나의 리뷰의 텍스트 중 적어도 일부를 포함하는 대표 리뷰 정보를 상기 서버 장치로부터 수신하는 단계; 및 상기 특성 정보 및 상기 대표 리뷰 정보를 포함하는 상기 적어도 하나의 아이템에 대한 아이템 목록 정보를 출력하는 단계를 수행하도록 상기 프로세서를 제어할 수 있다.

[24] 상술한 본 개시의 다양한 실시예들은 본 개시의 바람직한 실시예들 중 일부에 불과하며, 본 개시의 다양한 실시예들의 기술적 특징들이 반영된 여러 가지 실시예들이 당해 기술분야의 통상적인 지식을 가진 자에 의해 이하 상술할 상세한 설명을 기반으로 도출되고 이해될 수 있다.

발명의 효과

[25] 본 발명은 아이템 정보를 제공할 때 아이템의 특성에 대한 정보와 함께 해당 아이템에 대해 평점이 높은 대표 리뷰의 제목을 제공하는 방법을 제시하여, 보다 정확한 사용자의 평가를 반영한 정보를 제공할 수 있는 측면에서 기술적인 효과를 갖는다.

[26] 본 발명에서 얻을 수 있는 효과는 이상에서 언급한 효과들로 제한되지 않으며, 언급하지 않은 또 다른 효과들은 아래의 기재로부터 본 발명이 속하는 기술분야에서 통상의 지식을 가진 자에게 명확하게 이해될 수 있을 것이다.

도면의 간단한 설명

[27] 도 1은 다양한 실시예들에 따른 아이템 정보의 제공을 위한 전자 장치의 동작 방법이 구현될 수 있는 아이템 정보 제공 시스템을 설명하기 위한 도면이다.

[28] 도 2는 다양한 실시예들에 따른 서버 디바이스 및/또는 사용자 디바이스의 구성을 도시한 도면이다.

[29] 도 3은 다양한 실시예들에 따른 아이템 정보 제공을 위한 전자 장치의 동작 방법을 도시한 도면이다.

[30] 도 4는 다양한 실시예들에 따른 사용자 디바이스(200)가 아이템의 특성 정보 및 대표 리뷰의 제목을 사용자에게 출력하는 예시를 도시한 도면이다.

[31] 도 5는 다양한 실시예들에 따른 사용자 디바이스(200)가 아이템의 특성 정보에 더하여 아이템의 판매와 관련된 정보를 추가로 사용자에게 출력하는 예시를 도시한 도면이다.

[32] 도 6은 다양한 실시예들에 따른 사용자 디바이스(200)가 아이템의 특성 정보에 더하여 사용자의 해당 아이템 구매 이력에 대한 정보를 추가로 사용자에게 출력하는 예시를 도시한 도면이다.

[33] 도 7은 다양한 실시예들에 따른 사용자 디바이스(200)가 아이템의 특성 정보에 더하여 해당 아이템의 배송 보장 기간에 대한 정보를 추가로 사용자에게 출력하는 예시를 도시한 도면이다.

[34] 도 8은 다양한 실시예들에 따른 사용자 디바이스(200)가 도 4 내지 도 7의 실시예에서 기술된 다양한 정보들을 종합적으로 사용자에게 출력하는 예시를 도시한 도면이다.

발명의 실시를 위한 최선의 형태

[35] 이하의 실시예들은 다양한 실시예들의 구성요소들과 특징들을 소정 형태로 결합한 것들이다. 각 구성요소 또는 특징은 별도의 명시적 언급이 없는 한 선택적인 것으로 고려될 수 있다. 각 구성요소 또는 특징은 다른 구성요소나 특징과 결합되지 않은 형태로 실시될 수 있다. 또한, 일부 구성요소들 및/또는 특징들을 결합하여 다양한 실시예들을 구성할 수도 있다. 다양한 실시예들에서 설명되는 동작들의 순서는 변경될 수 있다. 어느 실시예의 일부 구성이나 특징은 다른 실시예에 포함될 수 있고, 또는 다른 실시예의 대응하는 구성 또는 특징과 교체될 수 있다.

[36] 도면에 대한 설명에서, 다양한 실시예들의 요지를 흐릴 수 있는 절차 또는 단계 등은 기술하지 않았으며, 당해 기술분야에서 통상의 지식을 가진 자의 수준에서 이해할 수 있을 정도의 절차 또는 단계는 또한 기술하지 아니하였다.

[37] 명세서 전체에서, 어떤 부분이 어떤 구성요소를 "포함(comprising 또는 including)"한다고 할 때, 이는 특별히 반대되는 기재가 없는 한 다른 구성요소를 제외하는 것이 아니라 다른 구성요소를 더 포함할 수 있는 것을 의미한다. 또한, 명세서에 기재된 "...부", "...기", "모듈" 등의 용어는 적어도 하나의 기능이나 동작을 처리하는 단위를 의미하며, 이는 하드웨어나 소프트웨어 또는 하드웨어 및 소프트웨어의 결합으로 구현될 수 있다. 또한, "일(a 또는 an)", "하나(one)", "그(the)" 및 유사 관련어는 다양한 실시예들을 기술하는 문맥에 있어서(특히, 이하의 청구항의 문맥에서) 본 명세서에 달리 지시되거나 문맥에 의해 분명하게 반박되지 않는 한, 단수 및 복수 모두를 포함하는 의미로 사용될 수 있다.

[38] 이하, 다양한 실시예들에 따른 바람직한 실시 형태를 첨부된 도면을 참조하여 상세하게 설명한다. 첨부된 도면과 함께 이하에 개시될 상세한 설명은 다양한 실시예들의 예시적인 실시형태를 설명하고자 하는 것이며, 유일한 실시형태를 나타내고자 하는 것이 아니다.

[39] 또한, 다양한 실시예들에서 사용되는 특정(特定) 용어들은 다양한 실시예들의 이해를 돕기 위해서 제공된 것이며, 이러한 특정 용어의 사용은 다양한 실시예들의 기술적 사상을 벗어나지 않는 범위에서 다른 형태로 변경될 수 있다.

[40] 도 1은 다양한 실시예들에 따른 아이템 정보 제공을 위한 전자 장치의 동작 방법이 구현될 수 있는 아이템 정보 제공 시스템을 설명하기 위한 도면이다.

[41] 도 1을 참조하면, 다양한 실시예들에 따른 아이템 정보 제공 시스템은 다양한 종류의 전자 장치들에 구현될 수 있다. 예를 들어, 아이템 정보 제공 시스템은 서버 디바이스(100) 및/또는 사용자 디바이스(200)에 구현될 수 있다. 달리 말해, 서버 디바이스(100) 및/또는 사용자 디바이스(200)는 각각의 장치에 구현된 아이템 정보 제공 시스템을 기반으로, 본 개시의 다양한 실시예들에 따른 동작을 수행할 수 있다. 한편, 다양한 실시예들에 따른 아이템 정보 제공 시스템은, 상기 도 1에 도시된 바에 국한되지 않고, 더 다양한 전자 장치와 서버들에 구현될 수도 있을 것이다.

[42] 다양한 실시예들에 따른 서버 디바이스(100)는, 복수 개의 사용자 디바이스(200)들과 무선 및/또는 유선 통신을 수행하며, 대단위의 저장 용량을 갖는 스토리지를 포함하는 장치일 수 있다. 예를 들어, 서버 디바이스(100)는 복수 개의 사용자 디바이스들과 연동되는 클라우드 디바이스(Cloud device)일 수 있다.

[43] 다양한 실시예들에 따른 사용자 디바이스(200)는, 데스크탑 피시, 태블릿 피시, 모바일 단말 등의 개인 사용자에 의해 이용될 수 있는 장치일 수 있다. 이외에도 유사한 기능을 수행하는 다른 전자 장치들이 사용자 디바이스(200)로 이용될 수 있다.

[44] 다양한 실시예들에 따른 아이템 정보 제공 시스템은 동작을 위한 다양한 모듈들을 포함할 수 있다. 아이템 정보 제공 시스템에 포함된 모듈들은 아이템 정보 제공 시스템이 구현되는(또는, 물리적 장치에 포함되는) 물리적 장치(예: 서버 디바이스(100) 및/또는 사용자 디바이스(200))가 지정된 동작을 수행할 수 있도록 구현된 컴퓨터 코드 내지는 하나 이상의 인스트럭션 (instruction) 일 수 있다. 다시 말해, 아이템 정보 제공 시스템이 구현되는 물리적 장치는 복수 개의 모듈들을 컴퓨터 코드 형태로 메모리에 저장하고, 메모리에 저장된 복수 개의 모듈들이 실행되는 경우 복수 개의 모듈들은 물리적 장치가 복수 개의 모듈들에 대응하는 지정된 동작들을 수행하도록 할 수 있다.

[45] 도 2는 다양한 실시예들에 따른 서버 디바이스(100) 및/또는 사용자 디바이스(200)의 구성을 도시한 도면이다.

[46] 도 2를 참조하면, 서버 디바이스(100) 및/또는 사용자 디바이스(200)는

입/출력부(210), 통신부(220), 스토리지(230) 및 프로세서(240)를 포함할 수 있다.

[47] 입/출력부(210)는 사용자 입력을 받거나 또는 사용자에게 정보를 출력하는 각종 인터페이스나 연결 포트 등일 수 있다. 입/출력부(210)는 입력 모듈과 출력 모듈을 포함할 수 있는데, 입력 모듈은 사용자로부터 사용자 입력을 수신한다. 사용자 입력은 키 입력, 터치 입력, 음성 입력을 비롯한 다양한 형태로 이루어질 수 있다. 이러한 사용자 입력을 받을 수 있는 입력 모듈의 예로는 전통적인 형태의 키패드나 키보드, 마우스는 물론, 사용자의 터치를 감지하는 터치 센서, 음성 신호를 입력받는 마이크, 영상 인식을 통해 제스처 등을 인식하는 카메라, 사용자 접근을 감지하는 조도 센서나 적외선 센서 중 적어도 하나를 포함하는 근접 센서, 가속도 센서나 자이로 센서 등을 통해 사용자 동작을 인식하는 모션 센서 및 그 외의 다양한 형태의 사용자 입력을 감지하거나 입력받는 다양한 형태의 입력 수단이 있으며, 본 개시의 실시예에 따른 입력 모듈은 위에 나열한 장치 중 적어도 하나를 포함할 수 있다. 여기서, 터치 센서는 디스플레이 패널에 부착되는 터치 패널이나 터치 필름을 통해 터치를 감지하는 압전식 또는 정전식 터치 센서, 광학적인 방식에 의해 터치를 감지하는 광학식 터치 센서 등으로 구현될 수 있다. 이외에도 입력 모듈은 자체적으로 사용자 입력을 감지하는 장치 대신 사용자 입력을 입력받는 외부의 입력 장치를 연결시키는 입력 인터페이스(USB 포트, PS/2 포트 등)의 형태로 구현될 수도 있다. 또 출력 모듈은 각종 정보를 출력할 수 있다. 출력 모듈은 영상을 출력하는 디스플레이, 소리를 출력하는 스피커, 진동을 발생시키는 햅틱 장치 및 그 외의 다양한 형태의 출력 수단 중 적어도 하나를 포함할 수 있다. 이외에도 출력 모듈은 상술한 개별 출력 수단을 연결시키는 포트 타입의 출력 인터페이스의 형태로 구현될 수도 있다.

[48] 일 예로, 디스플레이 형태의 출력 모듈은 텍스트, 정지 영상, 동영상을 디스플레이 할 수 있다. 디스플레이는 액정 디스플레이(LCD: Liquid Crystal Display), 발광 다이오드(LED: light emitting diode) 디스플레이, 유기 발광 다이오드(OLED: Organic Light Emitting Diode) 디스플레이, 평판 디스플레이(FPD: Flat Panel Display), 투명 디스플레이(transparent display), 곡면 디스플레이(Curved Display), 플렉시블 디스플레이(flexible display), 3차원 디스플레이(3D display), 홀로그래픽 디스플레이(holographic display), 프로젝터 및 그 외의 영상 출력 기능을 수행할 수 있는 다양한 형태의 장치 중 적어도 하나를 포함할 수 있다. 이러한 디스플레이는 입력 모듈의 터치 센서와 일체로 구성된 터치 디스플레이의 형태일 수도 있다.

[49] 통신부(220)는 다른 장치와 통신할 수 있다. 따라서, 서버 디바이스(100) 및 사용자 디바이스(200)는 통신부를 통해 다른 장치와 정보를 송수신할 수 있다. 예를 들어, 서버 디바이스(100) 및 사용자 디바이스(200)는 통신부를 이용해 상호간 통신을 수행하거나, 기타 다른 장치와 통신을 수행할 수 있다.

[50] 여기서, 통신, 즉 데이터의 송수신은 유선 또는 무선으로 이루어질 수 있다. 이를 위해 통신부는 LAN(Local Area Network)를 통해 인터넷 등에 접속하는 유선

통신 모듈, 이동 통신 기지국을 거쳐 이동 통신 네트워크에 접속하여 데이터를 송수신하는 이동 통신 모듈, 와이파이(Wi-Fi) 같은 WLAN(Wireless Local Area Network) 계열의 통신 방식이나 블루투스(Bluetooth), 직비(Zigbee)와 같은 WPAN(Wireless Personal Area Network) 계열의 통신 방식을 이용하는 근거리 통신 모듈, GPS(Global Positioning System)과 같은 GNSS(Global Navigation Satellite System)을 이용하는 위성 통신 모듈 또는 이들의 조합으로 구성될 수 있다.

[51] 스토리지(230)는 각종 정보를 저장할 수 있다. 스토리지는 데이터를 임시적으로 또는 반영구적으로 저장할 수 있다. 예를 들어, 서버(100)의 스토리지에는 서버(100)를 구동하기 위한 운용 프로그램(OS: Operating System), 웹 사이트를 호스팅하기 위한 데이터나 점자 생성을 위한 프로그램 내지는 어플리케이션(예를 들어, 웹 어플리케이션)에 관한 데이터 등이 저장될 수 있다. 또, 스토리지는 상술한 바와 같이 모듈들을 컴퓨터 코드 형태로 저장할 수 있다.

[52] 스토리지(230)의 예로는 하드 디스크(HDD: Hard Disk Drive), SSD(Solid State Drive), 플래쉬 메모리(flash memory), 롬(ROM: Read-Only Memory), 램(RAM: Random Access Memory) 등이 있을 수 있다. 이러한 스토리지는 내장 타입 또는 탈부착 가능한 타입으로 제공될 수 있다.

[53] 프로세서(240)는 서버 디바이스(100) 및 사용자 디바이스(200)의 전반적인 동작을 제어한다. 이를 위해 프로세서(240)는 각종 정보의 연산 및 처리를 수행하고 서버(100)의 구성요소들의 동작을 제어할 수 있다. 예를 들어, 프로세서(240)는 아이템 정보 제공을 위한 프로그램 내지 어플리케이션을 실행시킬 수 있을 것이다. 프로세서(240)는 하드웨어, 소프트웨어 또는 이들의 조합에 따라 컴퓨터나 이와 유사한 장치로 구현될 수 있다. 하드웨어적으로 프로세서(240)는 전기적인 신호를 처리하여 제어 기능을 수행하는 전자 회로 형태로 구현될 수 있으며, 소프트웨어적으로는 하드웨어적인 프로세서(240)를 구동시키는 프로그램 형태로 구현될 수 있다. 한편, 이하의 설명에서 특별한 언급이 없는 경우에는 서버 디바이스(100) 및 사용자 디바이스(200)의 동작은 프로세서(240)의 제어에 의해 수행되는 것으로 해석될 수 있다. 즉, 상술한 아이템 정보 제공 시스템에 구현되는 모듈들이 실행되는 경우, 모듈들은 프로세서(240)가 서버 디바이스(100) 및 사용자 디바이스(200)를 이하의 동작들을 수행하도록 제어하는 것으로 해석될 수 있다.

[54] 요약하면, 다양한 실시예들은 다양한 수단을 통해 구현될 수 있다. 예를 들어, 다양한 실시예들은 하드웨어, 펌웨어(firmware), 소프트웨어 또는 그것들의 결합 등에 의해 구현될 수 있다.

[55] 하드웨어에 의한 구현의 경우, 다양한 실시예들에 따른 방법은 하나 또는 그 이상의 ASICs(application specific integrated circuits), DSPs(digital signal processors), DSPDs(digital signal processing devices), PLDs(programmable logic devices), FPGAs(field programmable gate arrays), 프로세서, 콘트롤러, 마이크로

콘트롤러, 마이크로 프로세서 등에 의해 구현될 수 있다.

[56] 펌웨어나 소프트웨어에 의한 구현의 경우, 다양한 실시예들에 따른 방법은 이하에서 설명된 기능 또는 동작들을 수행하는 모듈, 절차 또는 함수 등의 형태로 구현될 수 있다. 예를 들어, 소프트웨어 코드는 메모리에 저장되어 프로세서에 의해 구동될 수 있다. 상기 메모리는 상기 프로세서 내부 또는 외부에 위치할 수 있으며, 이미 공지된 다양한 수단에 의해 상기 프로세서와 데이터를 주고 받을 수 있다.

[57] 이하에서는, 상기와 같은 기술적 사상에 기반하여 다양한 실시예들에 대해 보다 상세히 설명한다. 이하에서 설명되는 다양한 실시예들에 대해서는 앞서 설명한 내용들이 적용될 수 있다. 예를 들어, 이하에서 설명되는 다양한 실시예들에서 정의되지 않은 동작, 기능, 용어 등은 앞서 설명한 내용들에 기반하여 수행되고 설명될 수 있다.

[58] 이하의 설명에서는 서버 디바이스(100)가 아이템 정보 제공 동작을 수행함을 전제로 다양한 실시예들에 대하여 설명하며, 다양한 실시예들에 따르면, 서버 디바이스(100)로부터 아이템 정보를 획득한 사용자 디바이스(200)가 아이템 정보를 출력할 수 있다.

[59] 도 3은 다양한 실시예들에 따른 아이템 정보 제공을 위한 전자 장치의 동작 방법을 도시한 도면이다.

[60] 다양한 실시예들에 따르면, 동작 301에서, 서버 디바이스(100)는 사용자로부터 아이템과 관련된 키워드 정보를 획득할 수 있다.

[61] 예를 들어, 서버 디바이스(100)는 사용자 디바이스(200)를 통해 사용자가 입력하는 키워드 정보를 수신 또는 획득할 수 있다.

[62] 예를 들어, 키워드 정보를 기반으로 서버 디바이스(100)는 상기 아이템을 검색할 수 있다.

[63] 예를 들어, 키워드 정보는 상기 아이템이 속하는 품목의 품목명에 대한 정보, 상기 아이템이 분류될 수 있는 카테고리에 대한 정보 및/또는 상기 아이템을 가리킬 수 있는 기타 텍스트 정보일 수 있다.

[64] 예를 들어, 사용자는 도 4에서 후술할 사용자 디바이스(200)의 검색 영역(401)에 키워드 정보를 입력할 수 있으며, 서버 디바이스(100)는 사용자 디바이스(200)로부터 키워드 정보를 수신 받아 획득할 수 있다.

[65] 예를 들어, 사용자 디바이스(200)는 획득한 키워드 정보를 서버 디바이스(100)로 송신하고, 이후 서버 디바이스(100)로부터 해당 키워드 정보에 관련하여 사용자에게 제공될 아이템 정보를 수신할 수 있다.

[66] 다양한 실시예들에 따르면, 동작 303에서, 서버 디바이스(100)는 키워드 정보에 대응하는 적어도 하나의 아이템을 확인할 수 있다.

[67] 예를 들어, 상기 키워드 정보에 대응하는 적어도 하나의 아이템은, 상기 키워드 정보에 대응하는 아이템 목록과 같은 형태의 목록 정보로서 확인될 수 있다.

[68] 예를 들어, 상기 키워드 정보에 대응하는 적어도 하나의 아이템은, 키워드

정보가 품목명에 대한 정보를 포함함에 따라 해당 품목명에 해당하는 적어도 하나의 아이템에 대한 정보일 수 있다.

[69] 예를 들어, 상기 키워드 정보에 대응하는 적어도 하나의 아이템은, 키워드 정보가 카테고리에 대한 정보를 포함함에 따라 해당 카테고리에 해당하는 적어도 하나의 아이템에 대한 정보일 수 있다.

[70] 예를 들어, 서버 디바이스(100)는 키워드 정보에 대응하는 적어도 하나의 아이템을 위한 정보를 사용자 디바이스(200)로 전송할 수 있으며, 사용자는 도 4에서 후술할 사용자 디바이스(200)의 아이템 목록 표시 영역(403)을 통해 키워드 정보에 대응하는 적어도 하나의 아이템을 확인할 수 있다.

[71] 다양한 실시예들에 따르면, 동작 305에서, 서버 디바이스(100)는 적어도 하나의 아이템에 포함된 특정 아이템에 대하여, 특정 아이템의 특성 정보 및 특정 아이템에 대해 선택된 하나의 리뷰에 대한 텍스트의 일부를 포함하는 대표 리뷰 정보를 확인할 수 있다.

[72] 예를 들어, 특정 아이템의 특성 정보는 해당 특정 아이템의 명칭, 이미지, 용도, 가격, 할인율 및/또는 반품 가부 등 아이템의 구매 특성에 대한 복수의 정보를 포함할 수 있다.

[73] 예를 들어, 서버 디바이스(100)는 특정 아이템에 대한 리뷰들 중 적어도 일부의 리뷰 중 일정한 기준에 기반하여 선택한 특정의 리뷰에 대한 정보를 대표 리뷰에 대한 정보로 확인할 수 있다. 즉, 선택된 하나의 리뷰에 대한 정보는 정보 제공의 대상이 될 대표 리뷰에 대한 정보로 이해될 수 있다.

[74] 예를 들어, 특정 아이템에 대한 리뷰들 중 적어도 일부의 리뷰는 각각 특정 아이템에 대한 평점 정보를 포함할 수 있다.

[75] 예를 들어, 특정 아이템에 대한 리뷰들 중 적어도 일부의 리뷰가 포함하는 특정 아이템에 대한 평점 정보는 수치화 또는 도안화 된 형태의 정보일 수 있다.

[76] 예를 들어, 대표 리뷰 정보는 선택된 하나의 리뷰에 대응하는 특정 아이템에 대한 평점 정보를 포함할 수 있다.

[77] 예를 들어, 특정 아이템에 대한 리뷰는 해당 특정 아이템에 대한 사용자들의 평가를 수치화 또는 도안화 하여 반영한 정보를 포함할 수 있다.

[78] 예를 들어, 특정 아이템에 대한 리뷰는 복수의 사용자들이 해당 특정 아이템 구입 후 촬영하여 제공한 이미지에 대한 정보를 포함할 수 있다.

[79] 예를 들어, 선택된 리뷰는 특정 아이템에 리뷰들 중에서 각 리뷰에 제목이 기재되어 있는지에 기반하여 선택된 리뷰일 수 있다.

[80] 예를 들어, 선택된 리뷰는 특정 아이템에 대한 리뷰들 중 적어도 일부의 리뷰 중에서 각 리뷰에 대한 평가가 가장 좋거나 랭킹이 가장 높은 리뷰일 수 있다. 이때 각 리뷰에 대한 평가는 복수의 사용자들에 의해 수행될 수 있으며, 각 리뷰의 랭킹은 복수의 사용자들의 평가 및 클릭 횟수에 기반하여 결정될 수 있다.

[81] 예를 들어, 선택된 리뷰는 특정 아이템에 대한 리뷰들 중 적어도 일부의 리뷰 중에서 각 리뷰에 제목이 기재되어 있는지에 기반하여 일차적으로 선택되고,

제목이 기재된 리뷰 중 각 리뷰에 대한 평가가 좋은 순위에 따른 일부 리뷰 또는 평가가 가장 좋은 하나의 리뷰가 재차 선택될 수 있다.

[82] 예를 들어, 선택된 리뷰는 특정 아이템에 대한 리뷰들 중 적어도 일부의 리뷰 중에서 일정 숫자로 구성된 리뷰 세트에 포함된 리뷰일 수 있으며, 상기 리뷰 세트는 복수의 사용자들의 평가 및 클릭 횟수에 기반하여 결정되는 리뷰 세트일 수 있다. 구체적으로, 복수의 사용자들의 평가가 높고 클릭 횟수가 많은 순으로 일부의 리뷰가 상기 리뷰 세트에 포함될 수 있으며, 리뷰 세트에 포함된 리뷰 중 어느 하나가 선택된 하나의 리뷰로 결정될 수도 있다.

[83] 예를 들어, 선택된 리뷰는 특정 아이템에 대한 리뷰들 중 적어도 일부의 리뷰 중에서 일정 숫자로 구성된 리뷰 세트에 포함된 리뷰일 수 있으며, 상기 리뷰 세트는 사용자의 특성에 대응하여 결정되는 리뷰 세트일 수 있다. 구체적으로, 상기 리뷰 세트는 사용자의 연령대 또는 성별 등을 고려하여 사용자와 비슷한 연령대 또는 동일한 성별의 특징을 가진 리뷰어가 작성한 리뷰를 포함할 수 있다.

[84] 예를 들어, 선택된 리뷰는 특정 아이템에 대한 리뷰들 중 적어도 일부의 리뷰 중에서 일정 숫자로 구성된 리뷰 세트에 포함된 리뷰일 수 있으며, 상기 리뷰 세트는 사용자가 특정 아이템에 대하여 클릭한 이력이 있는 리뷰에 대응하여 결정되는 리뷰 세트일 수 있다. 구체적으로, 상기 리뷰 세트는 사용자가 클릭한 이력이 있는 리뷰와 동일하거나 유사한 단어, 용어 또는 키워드를 포함한 리뷰를 포함할 수 있다. 또는, 사용자가 클릭한 이력이 있는 리뷰의 이미지 포함 여부 또는 사용자가 클릭한 이력이 있는 리뷰의 텍스트 길이 등을 고려하여 동일하거나 유사한 특징을 가진 리뷰가 상기 리뷰 세트에 포함될 수 있다.

[85] 예를 들어, 특정 아이템에 대한 리뷰들 중 적어도 일부의 리뷰에 대한 평가가 복수의 사용자들에 의해 수행될 수 있으며, 특정 아이템에 대한 리뷰들 중 적어도 일부의 리뷰에 대한 평가는 수치화 또는 도안화 하여 반영된 정보를 포함할 수 있다.

[86] 예를 들어, 특정 아이템에 대한 리뷰의 수가 1개라면 해당 1개의 리뷰는 제목이 기재되어 있는지에 관계 없이 동작 305에 따른 선택된 특정의 리뷰로 확인될 수 있다. 즉, 특정 아이템에 대한 리뷰의 수가 1개라면 해당 1개의 리뷰가 대표 리뷰 정보로 확인될 대상의 리뷰가 될 수 있다.

[87] 이 때 해당 1개의 리뷰의 제목이 기재되어 있는 경우, 해당 1개의 리뷰의 제목의 텍스트 중 적어도 일부가 대표 리뷰 정보로서 확인될 수 있다. 또는 해당 1개의 리뷰의 제목이 기재되어 있지 않은 경우, 해당 1개의 리뷰의 본문의 텍스트 중 적어도 일부가 대표 리뷰 정보로서 확인될 수 있다.

[88] 특정 아이템에 대한 리뷰의 수가 1개인 상태에서 해당 1개의 리뷰가 위와 같은 실시예에 따른 대표 리뷰로 확인될 경우, 서버 디바이스(100)는 해당 1개의 리뷰가 복수의 리뷰 중 선택된 것이 아니라는 점을 판단하기 위해 해당 1개의 리뷰가 특정 아이템에 대해 작성된 유일한 리뷰임을 알리는 정보를 추가로

확인할 수 있다.

[89] 예를 들어, 특정 아이템에 대한 리뷰의 수가 1개라면 해당 1개의 리뷰는 해당 리뷰에 대한 평가 또는 랭킹에 관계 없이 동작 305에 따른 대표 리뷰로 확인될 수 있다. 즉, 리뷰의 수가 1개라면 해당 리뷰에 대한 평가 또는 리뷰의 랭킹을 고려하지 않고, 대표 리뷰로 확인될 수 있다.

[90] 예를 들어, 서버 디바이스(100)는 특정 아이템에 대한 리뷰들 중 적어도 일부의 리뷰의 수가 기 설정된 숫자 이상인 경우에 한하여 정보 확인의 대상이 되는 하나의 리뷰를 선택하는 것일 수 있다.

[91] 이 때, 하나의 리뷰를 선택하는 기준이 될 상기 기 설정된 숫자는 일반적인 숫자로서 절대적으로 결정될 수 있다. 또는, 하나의 리뷰를 선택하는 기준이 될 상기 기 설정된 숫자는, 해당 특정 아이템이 포함된 카테고리에 속한 다른 복수의 아이템에 대한 리뷰의 수를 고려하여 상대적으로 결정될 수 있다. 일 예로서, 하나의 리뷰를 선택하는 기준이 될 상기 기 설정된 숫자는 해당 특정 아이템이 포함된 카테고리에 속한 다른 복수의 아이템에 대한 리뷰의 수를 평균한 값으로서 결정될 수 있다. 이 경우 해당 특정 아이템에 대한 리뷰들 중 적어도 일부의 리뷰의 수가 해당 특정 아이템이 포함된 카테고리에 속한 다른 복수의 아이템에 대한 평균적인 리뷰의 수 이상일 때에 한하여, 서버 디바이스(100)가 정보 확인의 대상이 되는 하나의 리뷰를 선택하고 선택된 하나의 리뷰에 포함된 일부의 텍스트를 대표 리뷰 정보로 확인하는 것일 수 있다.

[92] 동작 305에 따라 서버 디바이스(100)가 아이템의 특성 정보를 확인하는 동작은, 하기에서 기술하는 실시예들에 따른 정보를 더 확인하는 것을 포함할 수 있다.

[93] 예를 들어, 서버 디바이스(100)는 특정 아이템의 특성 정보에 더하여 특정 아이템의 판매와 관련된 정보를 추가로 확인할 수 있다. 여기서 아이템의 판매와 관련된 정보는, 1) 아이템의 판매 현황이나 상황, 사용자들의 선호도 또는 구매 빈도를 알 수 있는 정보를 포함하거나, 2) 아이템에 대한 사용자들의 구매를 위해 추가적으로 사용자들이 숙지해야 할 정보를 포함하거나, 및/또는 3) 각 사용자들의 구매 특성을 반영한 알고리즘에 의한 추천 정보 등을 포함할 수 있다.

[94] 구체적으로, 정보를 전달하고자 하는 대상의 아이템이 일정한 기간 동안 타 아이템과 비교하여 사용자들의 구매율이 높아 좋은 판매 현황 또는 판매 상황을 보이는 것으로 판단되는 경우, 또는 일정한 기간 동안 판매량이 급증한 경우, 서버 디바이스(100)는 상기 아이템의 높은 구매율을 나타내는 정보를 추가로 확인할 수 있다.

[95] 일 예로, 구매율 판단의 기준이 되는 일정한 기간은, 1주일, 1달, 분기 등 기 설정된 기간일 수 있다.

[96] 일 예로, 상기 아이템의 높은 구매율을 나타내는 정보는 "인기 상품" 또는 "요즘 인기"와 같은 텍스트로서 확인될 수 있다.

[97] 일 예로, 정보를 전달하고자 하는 대상의 아이템이 속한 품목 중 상기 아이템이 가장 구매율이 높고 가장 좋은 판매 현황 또는 판매 상황을 보이는 것으로 판단되는 경우, 상기 아이템의 높은 구매율을 나타내는 정보는 "베스트셀러" 또는 "판매 1위"와 같은 텍스트로서 확인될 수 있다. 이 때 상기 아이템이 가장 구매율이 높고 가장 좋은 판매 현황 또는 판매 상황을 보이는지에 대한 판단은 알고리즘을 통해 판단될 수 있다.

[98] 여기서 상기 아이템의 높은 구매율을 나타내기 위한 여러 정보들은 전술한 문구 내용 또는 텍스트 형태에 한정되지 않으며, 아이템의 높은 구매율 또는 판매 상황을 나타낼 수 있는 다른 문구 내용 또는 다양한 기타 형태를 포함할 수 있다.

[99] 또는 구체적으로, 정보를 전달하고자 하는 대상의 아이템의 구매를 위해 사용자가 추가적으로 파악해야 할 사항이 존재하는 경우, 서버 디바이스(100)는 이에 대한 정보를 추가로 확인할 수 있다.

[100] 일 예로, 정보를 전달하고자 하는 대상의 아이템의 구매를 위해 사용자가 아이템을 미리 예약할 필요가 있는 경우, 아이템에 대한 사용자들의 구매를 위해 추가적으로 사용자들이 숙지해야 할 정보는 "사전 예약"과 같은 형태의 텍스트로서 확인될 수 있다.

[101] 일 예로, 정보를 전달하고자 하는 대상의 아이템의 구매가 배송 사정으로 지연될 가능성이 있는 경우, 아이템에 대한 사용자들의 구매를 위해 추가적으로 사용자들이 숙지해야 할 정보는 "배송 지연"과 같은 형태의 텍스트로서 확인될 수 있다.

[102] 일 예로, 정보를 전달하고자 하는 대상의 아이템의 구매가 판매 당일에 한정되는 경우, 아이템에 대한 사용자들의 구매를 위해 추가적으로 사용자들이 숙지해야 할 정보는 "당일 마감"과 같은 형태의 텍스트로서 확인될 수 있다.

[103] 여기서 아이템의 구매를 위해 사용자가 추가적으로 파악해야 할 사항을 나타내기 위한 여러 정보들은 전술한 문구 내용 또는 텍스트 형태에 한정되지 않으며, 추가 안내 사항을 나타낼 수 있는 다른 문구 내용 또는 다양한 기타 형태를 포함할 수 있다.

[104] 또는 구체적으로, 사용자가 살펴보는 아이템이 해당 사용자의 기존 구매 내역 특성과 비교하여 적합하다고 판단되는 경우, 서버 디바이스(100)는 해당 아이템이 사용자의 구매 특성에 맞춰 추천될 수 있는 아이템 임을 알리는 정보를 추가로 확인할 수 있다.

[105] 일 예로, 해당 사용자의 기존 구매 내역 특성과 비슷한 구매 내역 특성을 가진 다른 사용자들의 상기 아이템에 대한 구매율이 높다면, 해당 아이템이 사용자의 구매 특성에 맞춰 추천될 수 있는 아이템 임을 알리는 정보는 "고객 적합" 또는 "알고리즘 추천"과 같은 텍스트로서 확인될 수 있다.

[106] 동작 305에 따라 서버 디바이스(100)가 아이템의 특성 정보를 확인하는 동작은, 하기에서 기술하는 실시예들에 따른 정보를 더 확인하는 것을 포함할 수 있다.

[107] 예를 들어, 서버 디바이스(100)는 상기 아이템의 특성 정보에 더하여 사용자의 해당 아이템 구매 이력에 대한 정보를 추가로 확인할 수 있다.

[108] 구체적으로, 정보를 전달하고자 하는 대상의 상품을 사용자가 1회 이상 구매한 이력이 존재하는 경우, 서버 디바이스(100)는 상기 아이템의 구매 이력을 나타내는 정보를 추가로 확인할 수 있다.

[109] 일 예로, 사용자가 상기 아이템을 1회 구매한 이력이 있는 경우 상기 아이템의 구매 이력을 나타내는 정보는 "1회 구매 상품", 사용자가 상기 아이템을 2회 구매한 이력이 있는 경우 상기 아이템의 구매 이력을 나타내는 정보는 "2회 구매 상품", 사용자가 상기 아이템을 3회 이상 구매한 이력이 있는 경우 상기 아이템의 구매 이력을 나타내는 정보는 "자주 산 상품"과 같은 텍스트로서 확인될 수 있다. 여기서 "자주 산 상품"의 표시는 사용자가 상기 상품을 3회 이상 구매한 이력이 있는 경우에 한하여 구성되는 텍스트는 아니며, 기 설정한 특정의 구매 횟수를 기준으로 구성되는 텍스트일 수 있다. 이 때 상기 특정의 횟수는 전술한 1회 또는 2회의 구매 횟수 역시 포함 가능하다. 또한 "자주 산 상품"의 구매 횟수는 상품 식별자(Item Identifier)를 기준으로 동일 상품이 반복 구매되었는지 판단하여 카운트 할 수 있다. 여기서, 아이템 식별자는 아이템을 구별하기 위해서 부여되는 것으로, 서버 디바이스(100)가 관리하는 서비스에서 다른 판매자에 의해서 판매되는 경우에도 동일한 종류의 아이템일 경우 동일한 아이템 식별자가 부여될 수 있다.

[110] 일 예로, 사용자가 상기 아이템을 구매한 횟수는 특정의 기간 동안 카운트 되는 것일 수 있으며, 상기 특정의 기간은 1달, 분기, 반기, 1년 등 기 설정된 기간일 수 있다.

[111] 동작 305에 따라 서버 디바이스(100)가 아이템의 특성 정보를 확인하는 동작은, 하기에서 기술하는 실시예들에 따른 정보를 더 확인하는 것을 포함할 수 있다.

[112] 예를 들어, 서버 디바이스(100)는 상기 아이템의 특성 정보에 더하여 해당 아이템의 배송 보장 기간에 대한 정보를 추가로 확인할 수 있다.

[113] 구체적으로, 정보를 전달하고자 하는 대상의 아이템을 사용자에게 특정의 기간 내에 또는 기준 시점 이전까지 배송하는 것이 가능한 경우, 서버 디바이스(100)는 상기 아이템의 배송 완료 보장 기간에 대한 정보를 추가로 확인할 수 있다.

[114] 일 예로, 정보를 전달하고자 하는 대상의 아이템을 사용자가 구매할 때 소요되는 배송 기간이 구매 당일 내로 가능할 경우, 아이템의 배송 완료 보장 기간에 대한 정보는 "오늘 도착 보장", "당일 도착 보장", "오늘 도착 예정" 또는 "당일 도착 예정"과 같은 형태의 텍스트로서 확인될 수 있다.

[115] 일 예로, 정보를 전달하고자 하는 대상의 아이템을 사용자가 구매할 때 소요되는 배송 기간이 구매 다음 날까지 가능할 경우, 아이템의 배송 완료 보장 기간에 대한 정보는 "내일 도착 보장" 또는 "내일 도착 예정"과 같은 형태의 텍스트로서 확인될 수 있다.

[116] 일 예로, 정보를 전달하고자 하는 대상의 아이템을 사용자가 구매할 때

소요되는 배송 기간이 6월 5일 화요일까지 가능할 경우, 아이템의 배송 보장 기간에 대한 정보는 "6/5(화) 도착 보장" 또는 "6/5(화) 도착 예정"과 같은 형태의 텍스트로서 확인될 수 있다.

[117] 일 예로, 정보를 전달하고자 하는 대상의 아이템을 사용자가 구매할 때 소요되는 배송 기간이 구매 당일 또는 다음 날과 같은 특정의 기준 시점 이전일 경우, 아이템의 배송 보장 기간에 대한 정보는 "오늘", "내일"과 같은 텍스트를 포함하는 아이콘 형태의 정보가 확인될 수 있다. 반면 정보를 전달하고자 하는 대상의 아이템을 사용자가 구매할 때 소요되는 배송 기간이 구매 당일 또는 다음 날과 같은 특정의 기준 시점 이후일 경우, 아이템의 배송 보장 기간에 대한 정보는 "6/5(화)"와 같은 텍스트 형태의 정보가 확인될 수 있다.

[118] 추가적으로, 상기 아이템의 배송 완료 보장 기간에 대한 정보는 전술한 바와 같이 배송 보장이 가능한 특정 날짜에 대한 정보를 나타내는 것에 더해, 특정 날짜 상 배송이 가능한 직접적인 시간대에 대한 정보를 나타낼 수도 있다.

[119] 일 예로, 정보를 전달하고자 하는 대상의 아이템을 사용자가 구매할 때 소요되는 배송 기간이 구매 당일의 오후 시간대 내로 가능할 경우, 아이템의 배송 완료 보장 기간에 대한 정보는 "오늘 오후 도착 보장" 또는 "당일 오후 도착 보장" 과 같은 형태의 텍스트로서 확인될 수 있다.

[120] 일 예로, 정보를 전달하고자 하는 대상의 아이템을 사용자가 구매할 때 소요되는 배송 기간이 구매 다음 날 새벽 시간대까지 가능할 경우, 아이템의 배송 보장 기간에 대한 정보는 "내일 새벽 도착 보장"과 같은 형태의 텍스트로서 확인될 수 있다.

[121] 일 예로, 정보를 전달하고자 하는 대상의 아이템을 사용자가 구매할 때 소요되는 배송 기간이 6월 5일 화요일 오전까지 가능할 경우, 아이템의 배송 보장 기간에 대한 정보는 "6/5(화) 오전 도착 보장" 또는 "6/5(화) 도착 오전 예정"과 같은 형태의 텍스트로서 확인될 수 있다.

[122] 일 예로, 정보를 전달하고자 하는 대상의 아이템을 사용자가 구매할 때 소요되는 배송 기간이 구매 당일 아침 시간대 또는 다음 날 새벽 시간대와 같은 특정의 기준 시점 이전이면서 일정한 시간대일 경우, 아이템의 배송 보장 기간에 대한 정보는 "오늘 오후", "내일 새벽"과 같은 텍스트를 포함하는 아이콘 형태의 정보가 확인될 수 있다. 반면 정보를 전달하고자 하는 대상의 아이템을 사용자가 구매할 때 소요되는 배송 기간이 구매 당일 또는 다음 날과 같은 특정의 기준 시점 이후일 경우, 아이템의 배송 보장 기간에 대한 정보는 "6/5(화)"와 같은 텍스트 형태의 정보가 확인될 수 있다.

[123] 동작 305에 따라 서버 디바이스(100)가 아이템의 대표 리뷰 정보를 확인하는 동작은, 하기에서 기술하는 실시예들에 따른 정보를 더 확인하는 것을 포함할 수 있다.

[124] 예를 들어, 서버 디바이스(100)가 특정 아이템에 대해 선택된 하나의 리뷰에 대한 텍스트의 적어도 일부를 대표 리뷰 정보로서 확인하는 경우, 서버

디바이스(100)는 선택된 하나의 리뷰가 작성된 시점에 대한 정보를 확인할 수 있다.

[125] 예를 들어, 서버 디바이스(100)가 선택된 하나의 리뷰가 실제 작성된 시점에 대한 정보를 확인하는 경우, 서버 디바이스(100)는 사용자가 사용자 디바이스(200)를 현재 접속하고 있는 시점과 해당 선택된 하나의 리뷰가 실제 작성된 시점 사이의 차이에 대한 정보를 확인할 수 있다.

[126] 예를 들어, 사용자가 사용자 디바이스(200)를 현재 접속하고 있는 시점과 해당 선택된 하나의 리뷰가 실제 작성된 시점 사이의 차이에 대한 정보는, "1시간 전 작성", "1주일 전 작성" 및/또는 "2달 전 작성" 등과 텍스트를 포함할 수 있다. 여기서 시점 차이를 나타내기 위한 상기와 같은 정보는 전술한 문구 내용 또는 텍스트 형태에 한정되지 않으며, 시점 차이를 나타낼 수 있는 다른 문구 내용 또는 다양한 기타 형태를 포함할 수 있다.

[127] 이 때 동작 305에 따라 서버 디바이스(100)가 아이템의 특성 정보에 더하여 추가적으로 확인하는 전술한 여러 정보들이 다양한 형태로 결합되어 함께 서버 디바이스(100)에 확인될 수 있음은 자명하다.

[128] 다양한 실시예들에 따르면, 동작 307에서, 서버 디바이스(100)는 확인한 아이템의 특성 정보 및 대표 리뷰 정보를 포함하는 적어도 하나의 아이템에 대한 아이템 목록 정보를 제공할 수 있다.

[129] 예를 들어, 아이템의 특성 정보는 동작 305의 실시 예에서 서술한 여러 정보들의 일부 또는 전체가 포함될 수 있다.

[130] 예를 들어, 대표 리뷰 정보는 동작 305의 실시 예에 따라 확인된 하나의 리뷰의 제목을 포함할 수 있다. 즉, 리뷰들 중 적어도 일부의 리뷰 중에서 제목이 기재된 리뷰 중, 복수의 사용자에 의한 평가가 높은 순위에 해당하는 리뷰의 제목이 정보 제공의 대상이 될 수 있다.

[131] 예를 들어, 제공되는 리뷰 제목의 텍스트 길이는 기 설정된 것일 수 있으며, 서버 디바이스(100) 또는 사용자 디바이스(200)의 하드웨어, 소프트웨어 설정 조건에 따라 달리 구성될 수 있다.

[132] 예를 들어, 제공되는 리뷰 제목의 텍스트 길이는 기 설정된 경우, 기 설정된 텍스트 길이에 해당하는 일부의 텍스트 만이 출력될 수 있다.

[133] 예를 들어, 서버 디바이스(100)는 대표 리뷰 정보를 제공할 시에 대표 리뷰에 해당하는 선택된 하나의 리뷰가 포함하는 아이템에 대한 평점 정보를 함께 제공할 수 있다.

[134] 동작 307에 따라 서버 디바이스(100)가 아이템 목록 정보를 제공하는 동작은, 하기에서 기술하는 실시예들에 따른 정보를 더 제공하는 것을 포함할 수 있다.

[135] 예를 들어, 서버 디바이스(100)는 상기 제공하는 아이템 목록 정보에 더하여, 아이템의 판매와 관련된 정보를 추가로 제공할 수 있다. 여기서 아이템의 판매와 관련된 정보는, 1) 아이템의 판매 현황이나 상황, 사용자들의 선호도 또는 구매 빈도를 알 수 있는 정보를 포함하거나, 2) 아이템에 대한 사용자들의 구매를 위해

추가적으로 사용자들이 숙지해야 할 정보를 포함하거나, 및/또는 3) 각 사용자들의 구매 특성을 반영한 알고리즘에 의한 추천 정보 등을 포함할 수 있다.

[136] 구체적으로, 정보를 전달하고자 하는 대상의 아이템이 일정한 기간 동안 타 아이템과 비교하여 사용자들의 구매율이 높아 좋은 판매 현황 또는 판매 상황을 보이거나, 또는 일정한 기간 동안 판매량이 급증한 것으로 판단된다면, 서버 디바이스(100)는 상기 아이템의 높은 구매율을 나타내는 정보를 추가로 제공할 수 있다. 이 경우 서버 디바이스(100)는 상기 아이템의 높은 구매율을 나타내는 정보를 추가로 제공할 수 있다.

[137] 일 예로, 구매율 판단의 기준이 되는 일정한 기간은, 1주일, 1달, 분기 등 기 설정된 기간일 수 있다.

[138] 일 예로, 상기 아이템의 높은 구매율을 나타내는 정보는 "인기 상품" 또는 "요즘 인기"와 같은 텍스트로서 제공될 수 있다.

[139] 일 예로, 정보를 전달하고자 하는 대상의 아이템이 속한 품목 중 상기 아이템이 가장 구매율이 높고 가장 좋은 판매 현황 또는 판매 상황을 보이는 것으로 판단되는 경우, 상기 아이템의 높은 구매율을 나타내는 정보는 "베스트셀러" 또는 "판매 1위"와 같은 텍스트로서 제공될 수 있다. 이 때 상기 아이템이 가장 구매율이 높고 가장 좋은 판매 현황 또는 판매 상황을 보이는지에 대한 판단은 알고리즘을 통해 판단될 수 있다.

[140] 여기서 상기 아이템의 높은 구매율을 나타내기 위해 제공되는 여러 정보들은 전술한 문구 내용 또는 텍스트 형태에 한정되지 않으며, 아이템의 높은 구매율 또는 판매 상황을 나타낼 수 있는 다른 문구 내용 또는 다양한 기타 형태를 포함할 수 있다.

[141] 또는 구체적으로, 정보를 전달하고자 하는 대상의 아이템의 구매를 위해 사용자가 추가적으로 파악해야 할 사항이 존재한다면, 서버 디바이스(100)는 이에 대한 정보를 추가로 제공할 수 있다.

[142] 일 예로, 정보를 전달하고자 하는 대상의 아이템의 구매를 위해 사용자가 아이템을 미리 예약할 필요가 있는 경우, 아이템에 대한 사용자들의 구매를 위해 추가적으로 사용자들이 숙지해야 할 정보는 "사전 예약"과 같은 형태의 텍스트로서 제공될 수 있다.

[143] 일 예로, 정보를 전달하고자 하는 대상의 아이템의 구매가 배송 사정으로 지연될 가능성이 있는 경우, 아이템에 대한 사용자들의 구매를 위해 추가적으로 사용자들이 숙지해야 할 정보는 "배송 지연"과 같은 형태의 텍스트로서 제공될 수 있다.

[144] 일 예로, 정보를 전달하고자 하는 대상의 아이템의 구매가 판매 당일만 가능한 경우, 아이템에 대한 사용자들의 구매를 위해 추가적으로 사용자들이 숙지해야 할 정보는 "당일 마감"과 같은 형태의 텍스트로서 제공될 수 있다.

[145] 여기서 아이템의 구매를 위해 사용자가 추가적으로 파악해야 할 사항을

나타내기 위해 제공되는 여러 정보들은 전술한 문구 내용 또는 텍스트 형태에 한정되지 않으며, 추가 안내 사항을 나타낼 수 있는 다른 문구 내용 또는 다양한 기타 형태를 포함할 수 있다.

[146] 또는 구체적으로, 사용자가 살펴보는 아이템이 해당 사용자의 기존 구매 내역 특성과 비교하여 적합하다고 판단되는 경우, 사용자 디바이스(200)는 해당 아이템이 사용자의 구매 특성에 맞춰 추천될 수 있는 아이템 임을 알리는 정보를 추가로 제공할 수 있다.

[147] 일 예로, 해당 사용자의 기존 구매 내역 특성과 비슷한 구매 내역 특성을 가진 다른 사용자들의 상기 아이템에 대한 구매율이 높다면, 해당 아이템이 사용자의 구매 특성에 맞춰 추천될 수 있는 아이템 임을 알리는 정보는 "고객 적합" 또는 "알고리즘 추천"과 같은 텍스트로서 제공될 수 있다.

[148] 또한, 서버 디바이스(100)가 상기 아이템의 특성에 대한 정보에 더하여 제공하는 여러 정보는, 아이템의 특성을 나타내는 정보를 나타내는 표시 위의 부분에 간단한 형태로서 표시 및 제공될 수 있다.

[149] 예를 들어, 전술한 각 상황에 따른 "인기 상품", "요즘 인기", "베스트셀러", "판매 1위" "사전 예약", "배송 지연", "당일 마감", "고객 적합" 또는 "알고리즘 추천" 등과 같은 텍스트들은, 아이템의 특성을 나타내는 정보를 나타내는 표시 위의 부분에 배지 또는 아이콘 형태로서 표시 및 제공될 수 있다. 여기서 상기 아이템의 특성 정보에 더하여 획득하는 아이템의 판매와 관련된 여러 정보를 나타내는 표시는 배지 또는 아이콘 형태에 한정되는 것은 아니며, 동일한 내용을 전달할 수 있는 다른 형태의 표시도 가능할 수 있다.

[150] 동작 307에 따라 서버 디바이스(100)가 아이템 목록 정보를 제공하는 동작은, 하기에서 기술하는 실시예들에 따른 정보를 더 제공하는 것을 포함할 수 있다.

[151] 예를 들어, 서버 디바이스(100)는 상기 제공하는 아이템의 특성에 대한 정보에 더하여, 사용자의 해당 아이템 구매 이력에 대한 정보를 추가로 제공할 수 있다.

[152] 구체적으로, 정보를 전달하고자 하는 대상의 아이템을 사용자가 1회 이상 구매한 이력이 존재하는 경우, 서버 디바이스(100)는 상기 아이템의 구매 이력을 나타내는 정보를 추가로 제공할 수 있다.

[153] 일 예로, 사용자가 상기 아이템을 1회 구매한 이력이 있는 경우 상기 아이템의 구매 이력을 나타내는 정보는 "1회 구매 상품", 사용자가 상기 아이템을 2회 구매한 이력이 있는 경우 상기 아이템의 구매 이력을 나타내는 정보는 "2회 구매 상품", 사용자가 상기 아이템을 3회 이상 구매한 이력이 있는 경우 상기 아이템의 구매 이력을 나타내는 정보는 "자주 산 상품"과 같은 텍스트로서 제공될 수 있다. 여기서 "자주 산 상품"의 표시는 사용자가 상기 아이템을 3회 이상 구매한 이력이 있는 경우에 한하여 구성되는 텍스트는 아니며, 기 설정한 특정의 구매 횟수를 기준으로 구성되는 텍스트일 수 있다. 이 때 상기 특정의 횟수는 전술한 1회 또는 2회의 구매 횟수 역시 포함 가능하다. 또한 “자주 산 상품”의 구매 횟수는 상품 식별자(Item Identifier)를 기준으로 동일 아이템이 반복

구매되었는지 판단하여 카운트 할 수 있다. 여기서, 아이템 식별자는 아이템을 구별하기 위해서 부여되는 것으로, 서버 디바이스(100)가 관리하는 서비스에서 다른 판매자에 의해서 판매되는 경우에도 동일한 종류의 아이템일 경우 동일한 아이템 식별자가 부여될 수 있다.

[154] 일 예로, 사용자가 상기 아이템을 구매한 횟수는 특정의 기간 동안 카운트 되는 것일 수 있으며, 상기 특정의 기간은 1달, 분기, 반기, 1년 등 기 설정된 기간일 수 있다.

[155] 또한, 서버 디바이스(100)가 상기 아이템의 아이템 목록 정보에 더하여 제공하는 아이템의 구매 이력을 나타내는 여러 정보는, 아이템의 특성을 나타내는 정보를 나타내는 표시와 함께 간단한 형태로서 표시 및 제공될 수 있다.

[156] 예를 들어, 전술한 각 상황에 따른 "1회 구매 상품", "2회 구매 상품", "자주 산 상품" 등과 같은 텍스트들은, 아이템의 특성을 나타내는 정보를 나타내는 표시와 함께 배지 또는 아이콘 형태로서 표시 및 제공될 수 있다. 여기서 상기 아이템의 특성 정보에 더하여 획득하는 아이템의 구매 이력을 나타내는 여러 정보를 나타내는 표시는 배지 또는 아이콘 형태에 한정되는 것은 아니며, 동일한 내용을 전달할 수 있는 다른 형태의 표시도 가능할 수 있다.

[157] 동작 307에 따라 서버 디바이스(100)가 아이템 목록 정보를 제공하는 동작은, 하기에서 기술하는 실시예들에 따른 정보를 더 제공하는 것을 포함할 수 있다.

[158] 예를 들어, 서버 디바이스(100)는 상기 제공하는 아이템의 특성에 대한 정보에 더하여, 해당 아이템의 배송 보장 기간에 대한 정보를 추가로 제공할 수 있다.

[159] 구체적으로, 정보를 전달하고자 하는 대상의 아이템을 사용자에게 특정의 기간 내에 배송하는 것이 가능한 경우, 서버 디바이스(100)는 상기 아이템의 배송 보장 기간에 대한 정보를 추가로 제공할 수 있다.

[160] 일 예로, 정보를 전달하고자 하는 대상의 아이템을 사용자가 실제 구매할 때 소요되는 배송 기간이 구매 당일 내로 가능할 경우, 아이템의 배송 보장 기간에 대한 정보는 "오늘 도착 보장", "당일 도착 보장", "오늘 도착 예정" 또는 "당일 도착 예정"과 같은 형태의 텍스트로서 제공될 수 있다.

[161] 일 예로, 정보를 전달하고자 하는 대상의 아이템을 사용자가 실제 구매할 때 소요되는 배송 기간이 구매 다음 날까지 가능할 경우, 아이템의 배송 보장 기간에 대한 정보는 "내일 도착 보장" 또는 "내일 도착 예정"과 같은 형태의 텍스트로서 제공될 수 있다.

[162] 일 예로, 정보를 전달하고자 하는 대상의 아이템을 사용자가 실제 구매할 때 소요되는 배송 기간이 6월 5일 화요일까지 가능할 경우, 아이템의 배송 보장 기간에 대한 정보는 "6/5(화) 도착 보장" 또는 "6/5(화) 도착 예정"과 같은 형태의 텍스트로서 제공될 수 있다.

[163] 일 예로, 정보를 전달하고자 하는 대상의 아이템을 사용자가 실제 구매할 때 소요되는 배송 기간이 구매 당일 또는 다음 날과 같은 특정의 기준 시점 이전일

경우, 아이템의 배송 보장 기간에 대한 정보는 "오늘", "내일"과 같은 텍스트를 포함하는 아이콘 형태의 정보가 제공될 수 있다. 반면 정보를 전달하고자 하는 대상의 아이템을 사용자가 실제 구매할 때 소요되는 배송 기간이 구매 당일 또는 다음 날과 같은 특정의 기준 시점 이후일 경우, 아이템의 배송 보장 기간에 대한 정보는 "6/5(화)"와 같은 텍스트 형태의 정보가 제공될 수 있다.

[164] 추가적으로, 상기 아이템의 배송 보장 기간에 대한 정보는 전술한 바와 같이 배송 보장이 가능한 특정 날짜에 대한 정보를 나타내는 것에 더해, 특정 날짜 상 배송이 가능한 직접적인 시간대에 대한 정보를 나타낼 수도 있다.

[165] 일 예로, 정보를 전달하고자 하는 대상의 아이템을 사용자가 실제 구매할 때 소요되는 배송 기간이 구매 당일의 오후 시간대 내로 가능할 경우, 아이템의 배송 보장 기간에 대한 정보는 "오늘 오후 도착 보장" 또는 "당일 오후 도착 보장"과 같은 형태의 텍스트로서 제공될 수 있다.

[166] 일 예로, 정보를 전달하고자 하는 대상의 아이템을 사용자가 실제 구매할 때 소요되는 배송 기간이 구매 다음 날 새벽 시간대까지 가능할 경우, 아이템의 배송 보장 기간에 대한 정보는 "내일 새벽 도착 보장"과 같은 형태의 텍스트로서 제공될 수 있다.

[167] 일 예로, 정보를 전달하고자 하는 대상의 아이템을 사용자가 실제 구매할 때 소요되는 배송 기간이 6월 5일 화요일 오전까지 가능할 경우, 아이템의 배송 보장 기간에 대한 정보는 "6/5(화) 오전 도착 보장" 또는 "6/5(화) 도착 오전 예정"과 같은 형태의 텍스트로서 제공될 수 있다.

[168] 일 예로, 정보를 전달하고자 하는 대상의 아이템을 사용자가 실제 구매할 때 소요되는 배송 기간이 구매 당일 아침 시간대 또는 다음 날 새벽 시간대와 같은 특정의 기준 시점 이전이면서 일정한 시간대일 경우, 아이템의 배송 보장 기간에 대한 정보는 "오늘 오후", "내일 새벽"과 같은 텍스트를 포함하는 아이콘 형태의 정보가 제공될 수 있다. 반면 정보를 전달하고자 하는 대상의 아이템을 사용자가 실제 구매할 때 소요되는 배송 기간이 구매 당일 또는 다음 날과 같은 특정의 기준 시점 이후일 경우, 아이템의 배송 보장 기간에 대한 정보는 "6/5(화)"와 같은 텍스트 형태의 정보가 제공될 수 있다.

[169] 또한, 서버 디바이스(100)가 상기 아이템의 특성에 대한 정보에 더하여 제공하는 아이템의 배송 보장 기간을 나타내는 여러 정보는, 아이템의 특성을 나타내는 정보를 나타내는 표시와 함께 간단한 형태로서 표시 및 제공될 수 있다.

[170] 예를 들어, 전술한 각 상황에 따른 "오늘 도착 보장", "당일 도착 보장", "오늘 도착 예정", "당일 도착 예정", "내일 도착 보장", "내일 도착 예정", "6/5(화) 도착 보장", "6/5(화) 도착 예정", "오늘 오후 도착 보장", "당일 오후 도착 보장", "내일 새벽 도착 보장", "6/5(화) 오전 도착 보장" 또는 "6/5(화) 오전 도착 예정"등과 같은 텍스트들은, 아이템의 특성을 나타내는 정보를 나타내는 표시와 함께 도안화 된 형태로서 표시 및 제공될 수 있다. 여기서 상기 아이템의 특성에 대한

정보에 더하여 획득하는 아이템의 배송 보장 기간을 나타내는 여러 정보를 나타내는 표시는 도안화 된 형태에 한정되는 것은 아니며, 동일한 내용을 전달할 수 있는 다른 형태의 표시도 가능할 수 있다.

[171] 동작 307에 따라 서버 디바이스(100)가 아이템 목록 정보를 제공하는 동작은, 하기에서 기술하는 실시예들에 따른 정보를 더 제공하는 것을 포함할 수 있다.

[172] 예를 들어, 서버 디바이스(100)가 특정 아이템에 대해 선택된 하나의 리뷰에 대한 텍스트의 적어도 일부를 대표 리뷰 정보로서 제공하는 경우, 서버 디바이스(100)는 선택된 하나의 리뷰가 실제 작성된 시점에 대한 정보를 제공할 수 있다.

[173] 예를 들어, 서버 디바이스(100)가 선택된 하나의 리뷰가 실제 작성된 시점에 대한 정보를 제공하는 경우, 서버 디바이스(100)는 사용자가 사용자 디바이스(200)를 현재 접속하고 있는 시점과 해당 선택된 하나의 리뷰가 실제 작성된 시점 사이의 차이에 대한 정보를 제공할 수 있다.

[174] 예를 들어, 사용자가 사용자 디바이스(200)를 현재 접속하고 있는 시점과 해당 선택된 하나의 리뷰가 실제 작성된 시점 사이의 차이에 대한 정보는, "1시간 전 작성", "1주일 전 작성" 및/또는 "2달 전 작성" 등과 텍스트를 포함할 수 있다. 이 때, 상기와 같은 텍스트들은, 대표 리뷰 정보를 나타내는 표시의 하단 부분 또는 옆 부분에 표시 및 제공될 수 있다. 여기서 시점 차이를 나타내기 위한 상기와 같은 정보는 전술한 문구 내용 또는 텍스트 형태에 한정되지 않으며, 시점 차이를 나타낼 수 있는 다른 문구 내용 또는 다양한 기타 형태를 포함할 수 있다.

[175] 이 때 동작 307에 따라 서버 디바이스(100)가 상기 아이템의 특성에 대한 정보에 더하여 추가적으로 제공하는 전술한 여러 정보들이 다양한 형태로 결합되어 함께 서버 디바이스(100)를 통해 제공될 수 있음은 자명하다. 또한 상기 아이템의 특성에 대한 정보에 더하여 추가적으로 전술한 여러 정보들이 제공되는지 여부와 무관하게 각 정보들이 제공되는 위치 및 순서는 고정되는 것일 수 있다.

[176] 한편 실시 예에서 서버 디바이스(100)는 확인된 정보 중 적어도 일부의 조합을 사용자에게 제공할 수 있다.

[177] 도 4 내지 도 8은 다양한 실시예들에 따른 아이템 정보 제공을 위한 UI/UX의 일 예시들을 도시한 도면이다. 예를 들어, 도 4 내지 도 8의 예시는 사용자 디바이스(200)를 위한 UI/UX (user interface/user experience)일 수 있으며, 이하의 도면에서 설명하는 각 실시예들은 도 3에서 전술한 서버 디바이스(100)의 동작에 기반하여 수행될 수 있다.

[178] 구체적으로, 이하의 도면에서 설명하는 사용자 디바이스(200)를 위한 UI/UX의 각 실시예들은, 사용자 디바이스(200)가 사용자로부터 입력 정보를 받아 서버 디바이스(100)에 전송하면, 서버 디바이스(100)는 입력 정보에 대응되는 아이템 정보를 도 3에서 전술한 동작들에 기반하여 사용자 디바이스(200)에 제공한 뒤 이를 사용자 디바이스(200)가 출력하는 형태로서 수행될 수 있다. 다만 이하의

도면에서 설명하는 UI/UX의 각 실시예가 이와 같은 형태에 한정되어 수행되는 것은 아니며, UI/UX의 각 실시예를 구현할 수 있는 모든 형태로서 수행될 수 있다.

[179] 도 4는 사용자 디바이스(200)가 서버 디바이스(100)의 동작에 기반해 아이템의 특성 정보 및 대표 리뷰의 제목을 사용자에게 출력하는 예시를 도시한 도면이다. 도 4(a)를 참조하면, 사용자가 키워드를 검색 영역(401)에 입력할 경우 키워드에 대응하는 복수의 아이템들이 아이템 목록 표시 영역(403) 상에서 출력될 수 있다.

[180] 도 4(b)는 아이템 목록 표시 영역(403)에서 제공되는 하나의 아이템에 대한 정보를 개시한 것이다. 도 4(b)에서, 사용자 디바이스(200)는 아이템의 특성 정보와 함께, 해당 아이템 대하여 선택된 대표 리뷰의 제목을 대표 리뷰 정보로서 사용자에게 출력할 수 있다(405).

[181] 예를 들어, 사용자 디바이스(200)는 해당 아이템의 명칭, 이미지, 용도, 가격, 할인율 및/또는 반품 가부 등 아이템의 구매 특성에 대한 정보를 아이템의 특성 정보로서 출력할 수 있다.

[182] 예를 들어, 사용자 디바이스(200)가 출력하는 리뷰 제목의 텍스트 길이는 기 설정된 것일 수 있으며, 사용자 디바이스(200)의 하드웨어, 소프트웨어 설정 조건에 따라 달리 구성될 수 있다.

[183] 예를 들어, 사용자 디바이스(200)가 출력하는 리뷰 제목의 텍스트 길이가 기 설정된 경우, 기 설정된 텍스트 길이에 해당하는 일부의 텍스트 만이 출력될 수 있다.

[184] 예를 들어, 출력되는 리뷰 제목의 개수는 기 설정된 것일 수 있으며, 사용자 디바이스(200)의 하드웨어, 소프트웨어 설정 조건에 따라 달리 구성될 수 있다. 도 4(b)에서 제공되는 리뷰 제목의 개수는 1개로 도시되어 있으나, 사용자 디바이스(200)가 대표 리뷰 표시 영역(405)을 통해 제공하는 리뷰 제목의 개수는 1개로 한정되지 않으며 UI/UX 구성 또는 사용자 디바이스(200)의 물리적, 기능적 조건에 따라 복수의 리뷰의 제목들이 출력되는 것도 가능하다.

[185] 도 5는 사용자 디바이스(200)가 서버 디바이스(100)의 동작에 기반해 아이템의 특성 정보에 더하여 아이템의 판매와 관련된 정보를 추가로 사용자에게 출력하는 예시를 도시한 도면이다.

[186] 도 5(a)를 참조하면, 사용자 디바이스(200)는 검색된 아이템이 구매율이 높고 좋은 판매 현황 또는 판매 상황을 보이는지에 대한 정보를 추가로 사용자에게 출력할 수 있다. 도 5(a)에서 사용자 디바이스(200)는 "요즘 인기"라는 텍스트를 포함한 배지 또는 아이콘 형태의 정보를 상기 아이템의 특성 정보의 위 부분에 추가로 제공하여 아이템의 판매와 관련된 정보를 추가로 출력함을 알 수 있다(501).

[187] 도 5(b)를 참조하면, 사용자 디바이스(200)는 검색된 아이템이 가장 구매율이 높고 가장 좋은 판매 현황 또는 판매 상황을 보이는지에 대한 정보를 추가로 사용자에게 출력할 수 있다. 도 5(b)에서 사용자 디바이스(200)는

"베스트셀러"라는 텍스트를 포함한 배지 또는 아이콘 형태의 정보를 상기 아이템의 특성 정보의 위 부분에 추가로 출력하여 아이템의 판매와 관련된 정보를 추가로 출력함을 알 수 있다(503).

[188] 여기서 상기 아이템의 높은 구매율을 나타내기 위해 출력되는 정보는 도 5(a) 내지 5(b)에 개시된 것과 같은 문구 내용 또는 출력 형태에 한정되지 않으며, 아이템의 높은 구매율 또는 판매 상황을 나타낼 수 있는 다른 문구 내용 또는 다양한 기타 형태를 포함할 수 있다.

[189] 한편 도 5(c)를 참조하면, 사용자 디바이스(200)는 검색된 아이템이 사용자의 구매 특성에 맞춰 추천될 수 있는 아이템 임을 알리는 정보를 추가로 사용자에게 출력할 수 있다. 도 5(c)에서 사용자 디바이스(200)는 "알고리즘 추천"이라는 텍스트를 포함한 배지 또는 아이콘 형태의 정보를 상기 아이템의 특성 정보의 위 부분에 추가로 출력하여 아이템의 판매와 관련된 정보를 추가로 출력함을 알 수 있다(505).

[190] 여기서 사용자의 구매 특성에 맞춰 추천될 수 있는 아이템 임을 나타내기 위해 출력되는 정보는 도 5(c)에 개시된 것과 같은 문구 내용 또는 출력 형태에 한정되지 않으며, 사용자의 구매 특성에 맞춰 추천될 수 있는 아이템 임을 나타낼 수 있는 다른 문구 내용 또는 다양한 기타 형태를 포함할 수 있다.

[191] 도 6은 사용자 디바이스(200)가 서버 디바이스(100)의 동작에 기반해 아이템의 특성 정보에 더하여 사용자의 해당 아이템 구매 이력에 대한 정보를 추가로 사용자에게 출력하는 예시를 도시한 도면이다.

[192] 도 6(a)를 참조하면, 사용자 디바이스(200)는 검색된 아이템이 사용자가 구매한 이력이 있는 아이템 임을 알리기 위한 정보를 추가로 사용자에게 출력할 수 있다. 도 6(a)에서 사용자 디바이스(200)는 "구매했던 상품"이라는 텍스트를 포함한 배지 또는 아이콘 형태의 정보를 상기 아이템의 특성 정보의 위 부분에 추가로 출력하여 사용자의 해당 아이템 구매 이력에 대한 정보를 추가로 출력함을 알 수 있다(601).

[193] 도 6(b)를 참조하면, 사용자 디바이스(200)는 검색된 아이템이 사용자가 일정 기간 이내에 특정한 횟수 이상 구매한 이력이 있는 아이템 임을 알리기 위한 정보를 추가로 사용자에게 출력할 수 있다. 도 6(b)에서 사용자 디바이스(200)는 "자주 산 상품"이라는 텍스트를 포함한 배지 또는 아이콘 형태의 정보를 상기 아이템의 특성 정보의 위 부분에 추가로 출력하여 사용자의 해당 아이템 구매 이력에 대한 정보를 추가로 출력함을 알 수 있다(603).

[194] 여기서 사용자가 구매한 이력이 있는 아이템 임을 알리기 위한 정보는 도 6(a) 또는 6(b)에 개시된 것과 같은 문구 내용 또는 제공 형태에 한정되지 않으며, 사용자가 구매한 이력이 있는 아이템 임을 나타낼 수 있는 다른 문구 내용 또는 다양한 기타 형태를 포함할 수 있다.

[195] 도 7은 사용자 디바이스(200)가 서버 디바이스(100)의 동작에 기반해 아이템의 특성 정보에 더하여 해당 아이템의 배송 보장 기간에 대한 정보를 추가로

사용자에게 출력하는 예시를 도시한 도면이다.

[196] 도 7(a)를 참조하면, 사용자 디바이스(200)는 검색된 아이템을 사용자가 현 시점에 구매할 경우 오늘 내로 배송이 가능함을 알리기 위한 정보를 추가로 사용자에게 출력할 수 있다. 도 7(a)에서 사용자 디바이스(200)는 "오늘 도착 보장"이라는 텍스트를 포함한 정보를 상기 아이템의 특성 정보의 아래 부분에 추가로 출력하여, 당일 배송이 가능함에 대한 정보를 추가로 출력함을 알 수 있다(701). 이 때 당일까지 배송이 가능함을 강조하기 위해 "오늘"이라는 텍스트가 배지 또는 아이콘 형태로 구성되어 있음을 알 수 있다.

[197] 도 7(b)를 참조하면, 사용자 디바이스(200)는 검색된 아이템을 사용자가 현 시점에 구매할 경우 내일 새벽 시간대 내로 배송이 가능함을 알리기 위한 정보를 추가로 사용자에게 출력할 수 있다. 도 7(b)에서 사용자 디바이스(200)는 "내일 새벽 도착 보장"이라는 텍스트를 포함한 정보를 상기 아이템의 특성 정보의 아래 부분에 추가로 출력하여, 내일 새벽까지 배송이 가능함에 대한 정보를 추가로 출력함을 알 수 있다(703). 이 때 내일 새벽까지 배송이 가능함을 강조하기 위해 "내일 새벽"이라는 텍스트가 배지 또는 아이콘 형태로 구성되어 있음을 알 수 있다.

[198] 도 7(c)를 참조하면, 사용자 디바이스(200)는 검색된 아이템을 사용자가 현 시점에 구매할 경우 특정의 고정된 날짜까지 배송이 가능함을 알리기 위한 정보를 추가로 사용자에게 출력할 수 있다. 도 7(c)에서 사용자 디바이스(200)는 "토요일 6/6 도착 예정"이라는 텍스트를 포함한 정보를 상기 아이템의 특성 정보의 아래 부분에 추가로 제공하여, 특정 날짜의 배송이 가능함에 대한 정보를 추가로 출력함을 알 수 있다(705).

[199] 여기서 아이템의 배송 보장 기간에 대한 정보는 도 7(a) 내지 7(c)에 개시된 것과 같은 문구 내용 또는 출력 형태에 한정되지 않으며, 특정의 날짜까지 배송이 가능함을 나타낼 수 있는 다른 문구 내용 또는 다양한 기타 형태를 포함할 수 있다.

[200] 도 8은 사용자 디바이스(200)가 서버 디바이스(100)의 동작에 기반해 도 4 내지 도 7의 실시 예에서 기술된 다양한 정보들을 종합적으로 사용자에게 출력하는 예시를 도시한 도면이다. 도 8에서 사용자 디바이스(200)는 아이템의 특성 정보와 함께 선택된 대표 리뷰의 제목을 사용자에게 출력하고(801), 검색된 아이템이 가장 구매율이 높고 가장 좋은 판매 현황 또는 판매 상황을 보이고 있음에 대한 정보를 "베스트셀러"의 배지 또는 아이콘 형태로 추가로 출력할 수 있다(803). 사용자 디바이스(200)는 아이템의 특성 정보와 함께 선택된 대표 리뷰의 제목을 사용자에게 출력하고(801), 검색된 아이템이 사용자가 일정 기간 이내에 특정한 횟수 이상 구매한 이력이 있는 아이템 임을 알리기 위한 정보를 "자주 산 상품"의 배지 또는 아이콘 형태로 추가로 출력할 수 있다(805). 사용자 디바이스(200)는 아이템의 특성 정보와 함께 선택된 대표 리뷰의 제목을 사용자에게 출력하고(801), 검색된 아이템이 내일 새벽 시간대 내로 배송이

가능함을 알리기 위한 정보를 추가로 출력할 수 있다(807).

[201] 도 4 내지 도 8의 사용자 디바이스(200)를 위한 UI/UX 및 사용자 디바이스(200)의 동작은 도 3에서 전술한 서버 디바이스(100)의 동작과 연관되어 수행될 수 있으며, 도 4 내지 도 8의 UI/UX 예시는 본 발명의 개시를 위한 하나의 예시로서 본 발명의 다양한 실시예들이 도 4 내지 도 8의 UI/UX 형태에 한정되지 않으며 본 발명의 다양한 실시예들을 구현할 수 있는 모든 형태의 UI/UX에 따라 수행될 수 있다.

[202] 본 명세서와 도면에 개시된 본 발명의 실시예들은 본 발명의 기술 내용을 쉽게 설명하고 본 발명의 이해를 돕기 위해 특정 예를 제시한 것일 뿐이며, 본 발명의 범위를 한정하고자 하는 것은 아니다. 즉 본 발명의 기술적 사상에 바탕을 둔 다른 변형 예들이 실시 가능하다는 것은 본 발명의 속하는 기술 분야에서 통상의 지식을 가진 자에게 자명한 것이다. 또한 상기 각각의 실시 예는 필요에 따라 서로 조합되어 운용할 수 있다. 예컨대, 본 발명의 모든 실시 예는 일부분들이 서로 조합되어 시스템에 의해 구현될 수 있다.

[203] 또한, 본 발명에 따른 시스템 등에 따른 방법은 다양한 컴퓨터 수단을 통하여 수행될 수 있는 프로그램 명령 형태로 구현되어 컴퓨터 판독 가능 매체에 기록될 수 있다.

[204] 이와 같이, 본 발명의 다양한 실시예들은 특정 관점에서 컴퓨터 리드 가능 기록 매체(computer readable recording medium)에서 컴퓨터 리드 가능 코드(computer readable code)로서 구현될 수 있다. 컴퓨터 리드 가능 기록 매체는 컴퓨터 시스템에 의해 리드될 수 있는 데이터를 저장할 수 있는 임의의 데이터 저장 디바이스이다. 컴퓨터 리드 가능 기록 매체의 예들은 읽기 전용 메모리(read only memory: ROM)와, 랜덤-접속 메모리(random access memory: RAM)와, 컴팩트 디스크- 리드 온니 메모리(compact disk-read only memory: CD-ROM)들과, 마그네틱 테이프(magnetic tape)들과, 플로피 디스크(floppy disk)들과, 광 데이터 저장 디바이스들, 및 캐리어 웨이브(carrier wave)들(인터넷을 통한 데이터 송신 등)을 포함할 수 있다. 컴퓨터 리드 가능 기록 매체는 또한 네트워크 연결된 컴퓨터 시스템들을 통해 분산될 수 있고, 따라서 컴퓨터 리드 가능 코드는 분산 방식으로 저장 및 실행된다. 또한, 본 발명의 다양한 실시예들을 성취하기 위한 기능적 프로그램들, 코드, 및 코드 세그먼트(segment)들은 본 발명이 적용되는 분야에서 숙련된 프로그래머들에 의해 쉽게 해석될 수 있다.

[205] 또한 본 발명의 다양한 실시예들에 따른 장치 및 방법은 하드웨어, 소프트웨어 또는 하드웨어 및 소프트웨어의 조합의 형태로 실현 가능하다는 것을 알 수 있을 것이다. 이러한 소프트웨어는 예를 들어, 삭제 가능 또는 재 기록 가능 여부와 상관없이, ROM 등의 저장 장치와 같은 휘발성 또는 비 휘발성 저장 장치, 또는 예를 들어, RAM, 메모리 칩, 장치 또는 집적 회로와 같은 메모리, 또는 예를 들어 콤팩트 디스크(compact disk: CD), DVD, 자기 디스크 또는 자기 테이프 등과 같은 광학 또는 자기적으로 기록 가능함과 동시에 기계(예를 들어, 컴퓨터)로 읽을 수

있는 저장 매체에 저장될 수 있다. 본 발명의 다양한 실시예들에 따른 방법은 제어부 및 메모리를 포함하는 컴퓨터 또는 이와 같은 메모리 또는 컴퓨터를 포함한 차량 등에 의해 구현될 수 있고, 이러한 메모리는 본 발명의 실시예들을 구현하는 명령들을 포함하는 프로그램 또는 프로그램들을 저장하기에 적합한 기계로 읽을 수 있는 저장 매체의 한 예임을 알 수 있을 것이다.

[206] 따라서, 본 발명은 본 명세서의 청구항에 기재된 장치 또는 방법을 구현하기 위한 코드를 포함하는 프로그램 및 이러한 프로그램을 저장하는 기계(컴퓨터 등)로 읽을 수 있는 저장 매체를 포함한다. 또한, 이러한 프로그램은 유선 또는 무선 연결을 통해 전달되는 통신 신호와 같은 임의의 매체를 통해 전자적으로 이송될 수 있고, 본 발명은 이와 균등한 것을 적절하게 포함한다.

[207] 상기에서는 본 발명의 실시예들을 참조하여 설명하였지만, 본 명세서와 도면에 개시된 본 발명의 실시예들은 본 발명의 기술 내용을 쉽게 설명하고 본 발명의 이해를 돕기 위해 특정 예를 제시한 것일 뿐이며 본 발명의 범위를 한정하고자 하는 것은 아니다. 또한 앞서 설명된 본 발명에 따른 실시예들은 예시적인 것에 불과하며, 당해 분야에서 통상의 지식을 가진 자라면 이로부터 다양한 변형 및 균등한 범위의 실시 예가 가능하다는 점을 이해할 것이다. 따라서, 본 발명의 진정한 기술적 보호 범위는 다음의 특허청구범위에 의해서 정해져야 할 것이다.

청구범위

[청구항 1] 전자 장치가 아이템 정보를 제공하는 방법에 있어서,
사용자로부터 키워드 정보를 획득하는 단계;
상기 키워드 정보에 대응하고, 제1 아이템을 포함하는 적어도 하나의 아이템을 확인하는 단계;
상기 제1 아이템의 특성 정보 및 상기 제1 아이템에 대한 복수 개의 리뷰 중에서 선택된 하나의 리뷰의 텍스트 중 적어도 일부를 포함하는 대표 리뷰 정보를 확인하는 단계; 및
상기 특성 정보 및 상기 대표 리뷰 정보를 포함하는 상기 적어도 하나의 아이템에 대한 아이템 목록 정보를 제공하는 단계를 포함하는,
아이템 정보 제공 방법.

[청구항 2] 제 1 항에 있어서,
상기 대표 리뷰 정보는 상기 선택된 하나의 리뷰의 제목 텍스트를 포함하고,
상기 선택된 하나의 리뷰는 상기 복수 개의 리뷰 중 제목이 기재된 리뷰에서 랭킹이 가장 높은 리뷰인,
아이템 정보 제공 방법.

[청구항 3] 제 1 항에 있어서,
상기 선택된 하나의 리뷰는 상기 복수 개의 리뷰 중에서 선택된 리뷰 세트에 포함된 리뷰이고,
상기 선택된 리뷰 세트는 상기 복수 개의 리뷰에 대한 복수의 사용자들의 평가 및 클릭 횟수에 기반하여 결정되는,
아이템 정보 제공 방법.

[청구항 4] 제 1 항에 있어서,
상기 적어도 하나의 아이템 중 특정 속성에 대응하는 아이템을 확인하는 단계를 더 포함하며,
상기 아이템 목록 정보는, 상기 특정 속성에 대응하는 아이템과 관련된 위치에 표시되는 상기 특정 속성을 나타내기 위한 아이콘을 포함하는,
아이템 정보 제공 방법.

[청구항 5] 제 4 항에 있어서,
상기 특정 속성은, 대응하는 아이템이 상기 사용자의 구매 이력에 따라 상기 사용자에 대하여 추천되는 속성을 포함하는,
아이템 정보 제공 방법.

[청구항 6] 제 4 항에 있어서,
상기 특정 속성은, 대응하는 아이템이 상기 적어도 하나의 아이템 중 구매율이 높은 속성을 포함하는,
아이템 정보 제공 방법.

[청구항 7] 제 4 항에 있어서,
상기 특정 속성은, 대응하는 아이템이 상기 적어도 하나의 아이템 중 구매율이 가장 높은 속성을 포함하는,
아이템 정보 제공 방법.

[청구항 8] 제 4 항에 있어서,
상기 특정 속성은, 대응하는 아이템이 상기 사용자가 사전에 예약하여야 구매 가능한 속성을 포함하는,
아이템 정보 제공 방법.

[청구항 9] 제 1 항에 있어서,
상기 적어도 하나의 아이템 중 상기 사용자의 구매 이력이 있는 아이템을 확인하는 단계를 더 포함하며,
상기 아이템 목록 정보는, 상기 구매 이력이 있는 아이템과 관련된 위치에 표시되는 상기 구매 이력을 나타내기 위한 아이콘을 포함하는,
아이템 정보 제공 방법.

[청구항 10] 제 9 항에 있어서,
상기 구매 이력은:
대응하는 아이템이 상기 사용자가 1회 또는 2회 구매한 아이템인 경우 상기 사용자가 1회 또는 2회의 구매 이력이 있는 점을 나타내고,
대응하는 아이템이 상기 사용자가 3회 이상 구매한 아이템인 경우 상기 사용자가 반복 구매한 이력이 있는 점을 나타내는,
아이템 정보 제공 방법.

[청구항 11] 제 1 항에 있어서,
상기 특성 정보는 상기 제1 아이템의 배송 완료 기한에 대한 정보를 포함하고,
상기 배송 완료 기한에 대한 정보는:
상기 배송 완료 기한이 기준 시점 이전일 경우 아이콘으로 표시되며,
상기 배송 완료 기한이 상기 기준 시점 이후일 경우 텍스트로 표시되는,
아이템 정보 제공 방법.

[청구항 12] 제 11 항에 있어서,
상기 기준 시점은 상기 제1 아이템의 구매일로부터 하루 이내의 시점인,
아이템 정보 제공 방법.

[청구항 13] 제 11 항에 있어서,
상기 배송 완료 기한에 대한 정보는 상기 제1 아이템의 배송 완료가 가능한 시간대에 대한 정보를 포함하며,
상기 배송 완료가 가능한 시간대에 대한 정보는 상기 배송 완료 기한이 상기 기준 시점 이전인 점에 기반하여 상기 아이콘에 포함되어 표시되는,
아이템 정보 제공 방법.

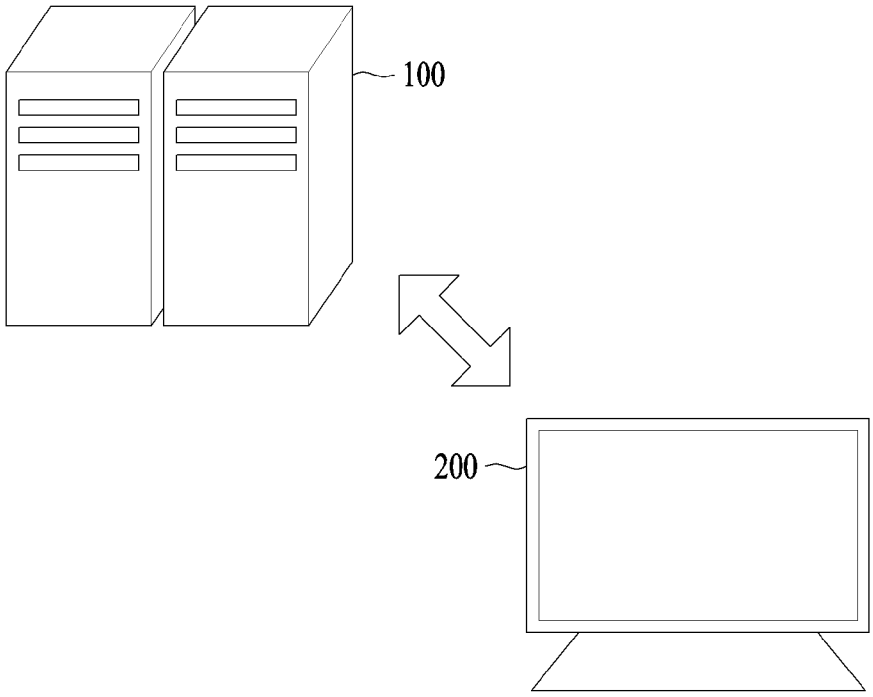
[청구항 14] 제 1 항에 있어서,

상기 대표 리뷰 정보는 상기 제1 아이템에 대한 평점 정보를 포함하는,
아이템 정보 제공 방법.

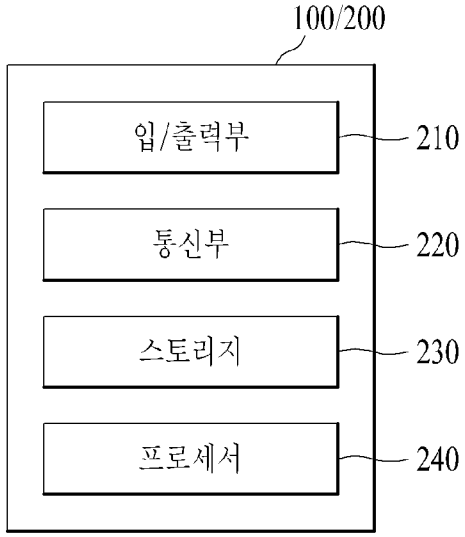
[청구항 15] 아이템 정보를 제공하는 전자 장치에 있어서,
프로세서 (processor); 및
하나 이상의 인스트럭션 (instruction) 을 저장하는 하나 이상의 메모리 (memory) 를 포함하고,
상기 하나 이상의 인스트럭션은, 실행 시에, 상기 프로세서가:
사용자로부터 키워드 정보를 획득하는 단계;
상기 키워드 정보에 대응하고, 제1 아이템을 포함하는 적어도 하나의 아이템을 확인하는 단계;
상기 제1 아이템의 특성 정보 및 상기 제1 아이템에 대한 복수 개의 리뷰 중에서 선택된 하나의 리뷰의 텍스트 중 적어도 일부를 포함하는 대표 리뷰 정보를 확인하는 단계; 및
상기 특성 정보 및 상기 대표 리뷰 정보를 포함하는 상기 적어도 하나의 아이템에 대한 아이템 목록 정보를 제공하는 단계를 수행하도록 상기 프로세서를 제어하는,
전자 장치.

[청구항 16] 아이템 정보를 출력하는 사용자 장치에 있어서,
프로세서 (processor); 및
하나 이상의 인스트럭션 (instruction) 을 저장하는 하나 이상의 메모리 (memory) 를 포함하고,
상기 하나 이상의 인스트럭션은, 실행 시에, 상기 프로세서가:
사용자로부터 획득한 키워드 정보를 서버 장치로 전송하는 단계;
상기 키워드 정보에 대한 응답으로, 제1 아이템을 포함하는 적어도 하나의 아이템과 관련된 정보를 상기 서버 장치로부터 수신하는 단계;
상기 제1 아이템의 특성 정보 및 상기 제1 아이템에 대한 복수 개의 리뷰 중에서 선택된 하나의 리뷰의 텍스트 중 적어도 일부를 포함하는 대표 리뷰 정보를 상기 서버 장치로부터 수신하는 단계; 및
상기 특성 정보 및 상기 대표 리뷰 정보를 포함하는 상기 적어도 하나의 아이템에 대한 아이템 목록 정보를 출력하는 단계를 수행하도록 상기 프로세서를 제어하는,
사용자 장치.

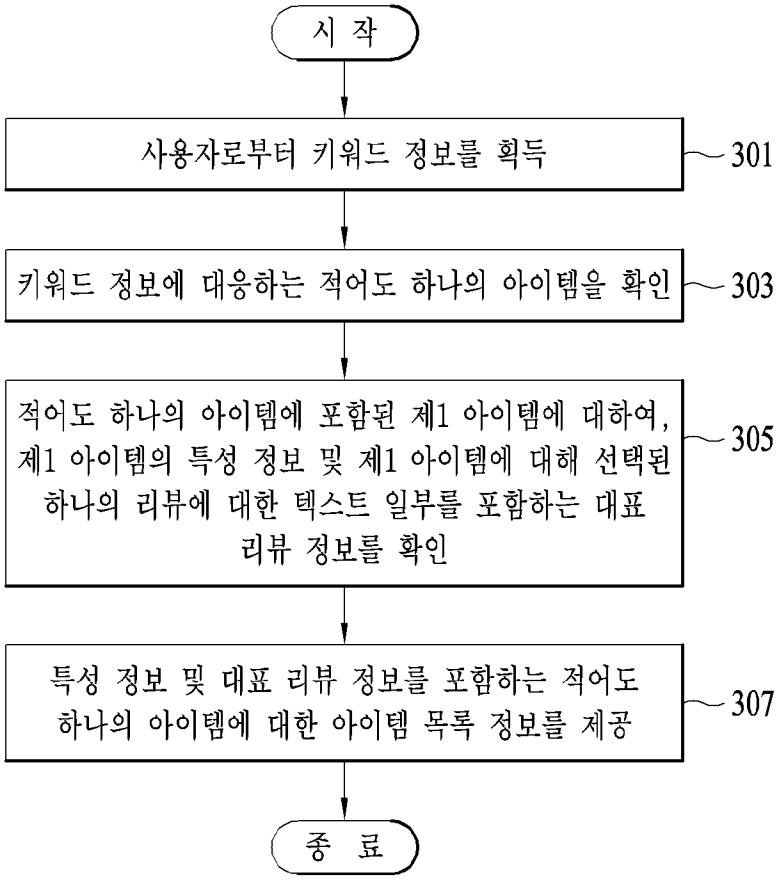
[도1]



[도2]

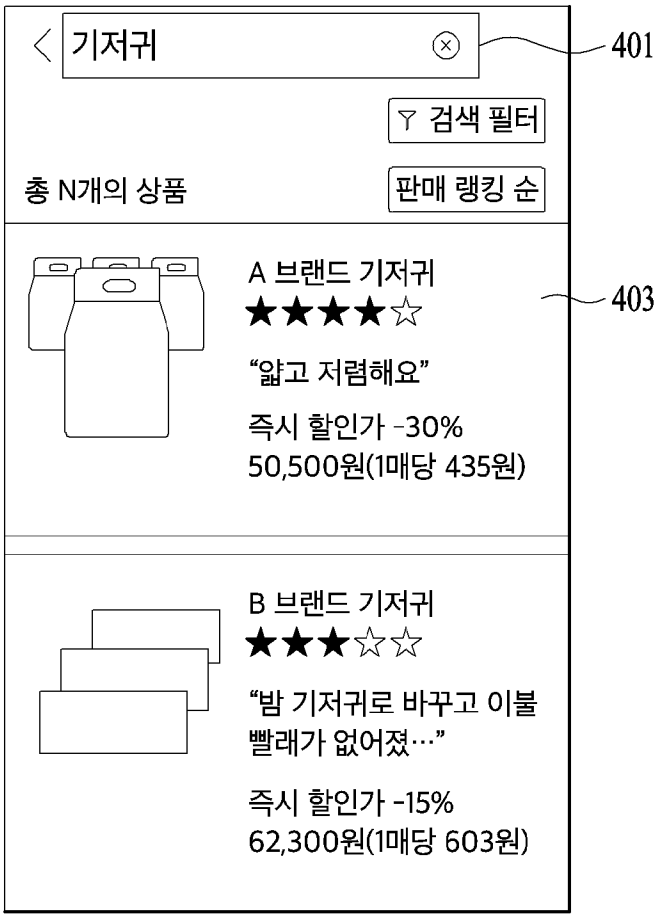


[도3]

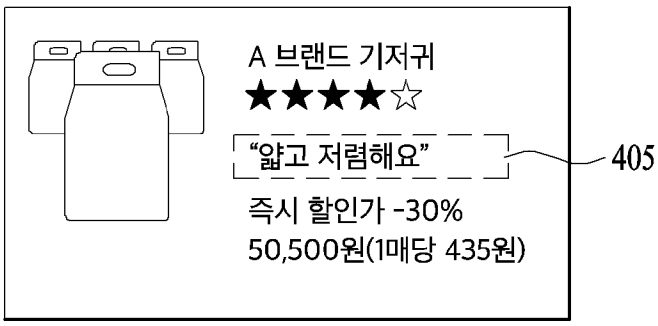

시 작
사용자로부터 키워드 정보를 획득
301
키워드 정보에 대응하는 적어도 하나의 아이템을 확인
303
적어도 하나의 아이템에 포함된 제1 아이템에 대하여, 제1 아이템의 특성 정보 및 제1 아이템에 대해 선택된 하나의 리뷰에 대한 텍스트 일부를 포함하는 대표 리뷰 정보를 확인
305
특성 정보 및 대표 리뷰 정보를 포함하는 적어도 하나의 아이템에 대한 아이템 목록 정보를 제공
307
종 료

[도4]

(a)


기저귀
401
검색 필터
총 N개의 상품
판매 랭킹 순
A 브랜드 기저귀
★★★★☆
403
"얇고 저렴해요"
즉시 할인가 -30%
50,500원(1매당 435원)
B 브랜드 기저귀
★★★☆☆
"밤 기저귀로 바꾸고 이불 빨래가 없어졌…"
즉시 할인가 -15%
62,300원(1매당 603원)

(b)


A 브랜드 기저귀
★★★★☆
"얇고 저렴해요"
405
즉시 할인가 -30%
50,500원(1매당 435원)

[도5]

(a)


501
요즘 인기
A 브랜드 기저귀
★★★★☆
“얇고 저렴해요”
즉시 할인가 -30%
50,500원(1매당 435원)

(b)


503
베스트셀러
A 브랜드 기저귀
★★★★☆
“얇고 저렴해요”
즉시 할인가 -30%
50,500원(1매당 435원)

(c)


505
알고리즘 추천
A 브랜드 기저귀
★★★★☆
“얇고 저렴해요”
즉시 할인가 -30%
50,500원(1매당 435원)

[도6]

(a)

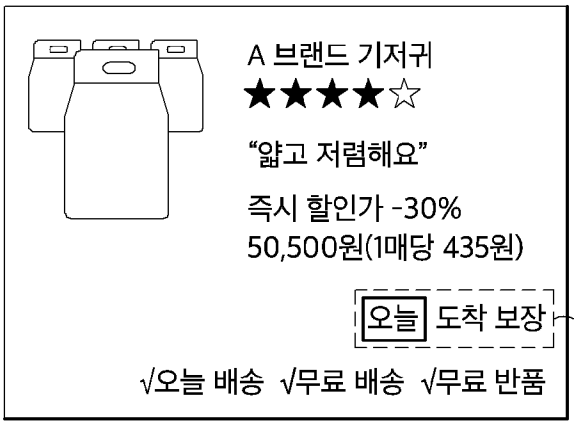

601
구매했던 상품
A 브랜드 기저귀
★★★★☆
“얇고 저렴해요”
즉시 할인가 -30%
50,500원(1매당 435원)

(b)

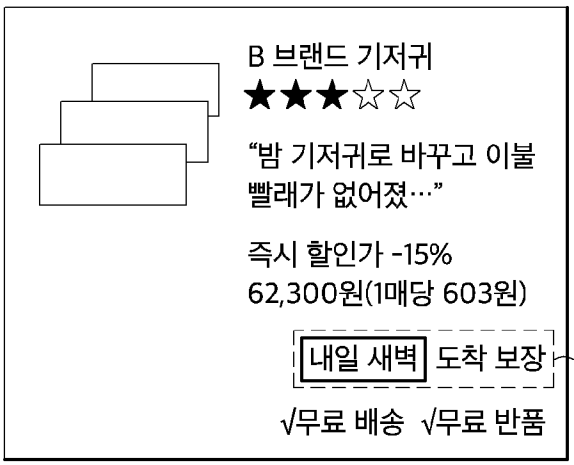

603
자주 산 상품
A 브랜드 기저귀
★★★★☆
“얇고 저렴해요”
즉시 할인가 -30%
50,500원(1매당 435원)

[도7]

(a)


A 브랜드 기저귀
★★★★☆
“얇고 저렴해요”
즉시 할인가 -30%
50,500원(1매당 435원)
오늘 도착 보장
701
√오늘 배송 √무료 배송 √무료 반품

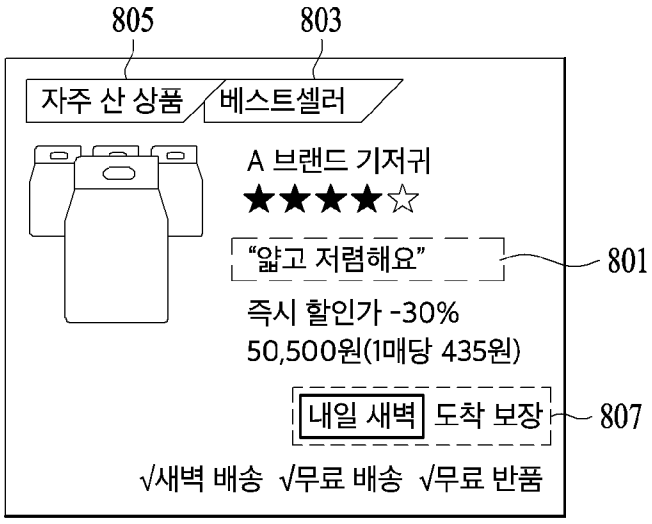
(b)


B 브랜드 기저귀
★★★☆☆
“밤 기저귀로 바꾸고 이불 빨래가 없어졌…”
즉시 할인가 -15%
62,300원(1매당 603원)
내일 새벽 도착 보장
703
√무료 배송 √무료 반품

(c)


C 브랜드 기저귀
★★☆☆☆
“관리가 쉬워요”
즉시 할인가 -22%
76,500원(1매당 617원)
토요일 6/6 도착 예정
705

[도8]


805
803
자주 산 상품
베스트셀러
A 브랜드 기저귀
★★★★☆
"얇고 저렴해요"
801
즉시 할인가 -30%
50,500원(1매당 435원)
내일 새벽 도착 보장
807
√새벽 배송 √무료 배송 √무료 반품

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.
PCT/KR2021/004051

A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER

G06Q 30/02(2012.01)i; **G06Q 30/06**(2012.01)i; **G06Q 50/28**(2012.01)i

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)

G06Q 30/02(2012.01); G06Q 10/08(2012.01); G06Q 10/10(2012.01); G06Q 30/06(2012.01); H04W 4/02(2009.01)

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched

Korean utility models and applications for utility models: IPC as above
Japanese utility models and applications for utility models: IPC as above

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)

eKOMPASS (KIPO internal) & keywords: 쇼핑(shopping), 물품(item), 후기(review), 평점(grade), 등급(level)

C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
Y	KR 10-2019-0001893 A (ORIGINAL MAKERS LTD.) 07 January 2019 (2019-01-07) See paragraphs [0013] and [0145]-[0159], claim 1 and figures 2-3 and 9-10b.	1-16
Y	KR 10-2013-0011145 A (DAUM COMMUNICATIONS CORP.) 30 January 2013 (2013-01-30) See paragraphs [0048]-[0055], claim 1 and figure 3.	1-16
Y	KR 10-2020-0113538 A (KANG, Taeki) 07 October 2020 (2020-10-07) See paragraph [0035] and figure 4.	4-10
Y	KR 10-2021-0025250 A (KSLAB CO., LTD.) 09 March 2021 (2021-03-09) See paragraph [0077] and figures 1-2.	6-8
Y	KR 10-2021-0028032 A (COUPANG CORP.) 11 March 2021 (2021-03-11) See paragraph [0008] and figures 1b-1c.	11-13

☐ Further documents are listed in the continuation of Box C.

☑ See patent family annex.

* Special categories of cited documents:
"A" document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance
"D" document cited by the applicant in the international application
"E" earlier application or patent but published on or after the international filing date
"L" document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)
"O" document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means
"P" document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed
"T" later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention
"X" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone
"Y" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art
"&" document member of the same patent family

Date of the actual completion of the international search	Date of mailing of the international search report
27 December 2021	**27 December 2021**

Name and mailing address of the ISA/KR	Authorized officer
Korean Intellectual Property Office **Government Complex-Daejeon Building 4, 189 Cheongsa-ro, Seo-gu, Daejeon 35208**	
Facsimile No. **+82-42-481-8578**	Telephone No.

INTERNATIONAL SEARCH REPORT
Information on patent family members

International application No.
PCT/KR2021/004051

Patent document cited in search report	Publication date (day/month/year)	Patent family member(s)	Publication date (day/month/year)
KR 10-2019-0001893 A	07 January 2019	None	
KR 10-2013-0011145 A	30 January 2013	KR 10-1296600 B1	14 August 2013
KR 10-2020-0113538 A	07 October 2020	None	
KR 10-2021-0025250 A	09 March 2021	None	
KR 10-2021-0028032 A	11 March 2021	AU 2020-260540 A1	18 March 2021
		JP 2021-531550 A	18 November 2021
		KR 10-2021-0127650 A	22 October 2021
		SG 11202012114 A	29 April 2021
		TW 202111624 A	16 March 2021
		US 2021-0065098 A1	04 March 2021
		WO 2021-044238 A1	11 March 2021

국 제 조 사 보 고 서

국제출원번호
PCT/KR2021/004051

A. 발명이 속하는 기술분류(국제특허분류(IPC))

G06Q 30/02(2012.01)i; **G06Q 30/06**(2012.01)i; **G06Q 50/28**(2012.01)i

B. 조사된 분야

조사된 최소문헌(국제특허분류를 기재)

G06Q 30/02(2012.01); G06Q 10/08(2012.01); G06Q 10/10(2012.01); G06Q 30/06(2012.01); H04W 4/02(2009.01)

조사된 기술분야에 속하는 최소문헌 이외의 문헌

한국등록실용신안공보 및 한국공개실용신안공보: 조사된 최소문헌란에 기재된 IPC
일본등록실용신안공보 및 일본공개실용신안공보: 조사된 최소문헌란에 기재된 IPC

국제조사에 이용된 전산 데이터베이스(데이터베이스의 명칭 및 검색어(해당하는 경우))

eKOMPASS(특허청 내부 검색시스템) & 키워드: 쇼핑(shopping), 물품(item), 후기(review), 평점(grade), 등급(level)

C. 관련 문헌

카테고리*	인용문헌명 및 관련 구절(해당하는 경우)의 기재	관련 청구항
Y	KR 10-2019-0001893 A (주식회사 오리지널베이커스) 2019.01.07 단락 13, 145-159, 청구항 1 및 도면 2-3, 9-10b 참조.	1-16
Y	KR 10-2013-0011145 A (주식회사 다음커뮤니케이션) 2013.01.30 단락 48-55, 청구항 1 및 도면 3 참조.	1-16
Y	KR 10-2020-0113538 A (강태기) 2020.10.07 단락 35 및 도면 4 참조.	4-10
Y	KR 10-2021-0025250 A ((주)케이에스랩) 2021.03.09 단락 77 및 도면 1-2 참조.	6-8
Y	KR 10-2021-0028032 A (쿠팡 주식회사) 2021.03.11 단락 8 및 도면 1b-1c 참조.	11-13

☐ 추가 문헌이 C(계속)에 기재되어 있습니다.

☑ 대응특허에 관한 별지를 참조하십시오.

* 인용된 문헌의 특별 카테고리:

"A" 특별히 관련이 없는 것으로 보이는 일반적인 기술수준을 정의한 문헌
"D" 본 국제출원에서 출원인이 인용한 문헌
"E" 국제출원일보다 빠른 출원일 또는 우선일을 가지나 국제출원일 이후에 공개된 선출원 또는 특허 문헌
"L" 우선권 주장에 의문을 제기하는 문헌 또는 다른 인용문헌의 공개일 또는 다른 특별한 이유(이유를 명시)를 밝히기 위하여 인용된 문헌
"O" 구두 개시, 사용, 전시 또는 기타 수단을 언급하고 있는 문헌
"P" 우선일 이후에 공개되었으나 국제출원일 이전에 공개된 문헌
"T" 국제출원일 또는 우선일 후에 공개된 문헌으로, 출원과 상충하지 않으며 발명의 기초가 되는 원리나 이론을 이해하기 위해 인용된 문헌
"X" 특별한 관련이 있는 문헌. 해당 문헌 하나만으로 청구된 발명의 신규성 또는 진보성이 없는 것으로 본다.
"Y" 특별한 관련이 있는 문헌. 해당 문헌이 하나 이상의 다른 문헌과 조합하는 경우로 그 조합이 당업자에게 자명한 경우 청구된 발명은 진보성이 없는 것으로 본다.
"&" 동일한 대응특허문헌에 속하는 문헌

국제조사의 실제 완료일	국제조사보고서 발송일
2021년12월27일(27.12.2021)	**2021년12월27일(27.12.2021)**

ISA/KR의 명칭 및 우편주소	심사관
대한민국 특허청 **(35208) 대전광역시 서구 청사로 189, 4동 (둔산동, 정부대전청사)**	**박혜련**
팩스 번호 **+82-42-481-8578**	전화번호 **+82-42-481-3463**

국 제 조 사 보 고 서
대응특허에 관한 정보

국제출원번호
PCT/KR2021/004051

국제조사보고서에서 인용된 특허문헌	공개일	대응특허문헌	공개일
KR 10-2019-0001893 A	2019/01/07	없음	
KR 10-2013-0011145 A	2013/01/30	KR 10-1296600 B1	2013/08/14
KR 10-2020-0113538 A	2020/10/07	없음	
KR 10-2021-0025250 A	2021/03/09	없음	
KR 10-2021-0028032 A	2021/03/11	AU 2020-260540 A1	2021/03/18
		JP 2021-531550 A	2021/11/18
		KR 10-2021-0127650 A	2021/10/22
		SG 11202012114 A	2021/04/29
		TW 202111624 A	2021/03/16
		US 2021-0065098 A1	2021/03/04
		WO 2021-044238 A1	2021/03/11