

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 7 部門第 3 区分

【発行日】令和 2 年 4 月 16 日 (2020.4.16)

【公開番号】特開 2020-5262 (P2020-5262A)

【公開日】令和 2 年 1 月 9 日 (2020.1.9)

【年通号数】公開・登録公報 2020-001

【出願番号】特願 2019-133699 (P2019-133699)

【国際特許分類】

H 0 4 N 21/8355 (2011.01)

H 0 4 H 40/18 (2008.01)

H 0 4 H 60/82 (2008.01)

H 0 4 H 60/13 (2008.01)

H 0 4 H 60/14 (2008.01)

H 0 4 H 60/18 (2008.01)

H 0 4 H 60/27 (2008.01)

H 0 4 N 5/775 (2006.01)

H 0 4 N 5/913 (2006.01)

【F I】

H 0 4 N 21/8355

H 0 4 H 40/18

H 0 4 H 60/82

H 0 4 H 60/13

H 0 4 H 60/14

H 0 4 H 60/18

H 0 4 H 60/27

H 0 4 N 5/775 5 0 0

H 0 4 N 5/913

【手続補正書】

【提出日】令和 2 年 3 月 5 日 (2020.3.5)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

第 1 の伝送方式で伝送されるデジタル放送のコンテンツおよび前記コンテンツのコンテンツ保護に関する制御情報を受信可能な第 1 の放送受信部と、

前記第 1 の伝送方式とは異なる第 2 の伝送方式で伝送されるデジタル放送のコンテンツおよび前記コンテンツのコンテンツ保護に関する制御情報を受信可能な第 2 の放送受信部と、

前記第 1 の放送受信部または前記第 2 の放送受信部で受信したコンテンツを蓄積する蓄積部と、

前記第 1 の放送受信部または前記第 2 の放送受信部で受信したコンテンツまたは前記蓄積部に蓄積していたコンテンツの映像を外部機器に出力する映像出力部と、

制御部と、を備え、

前記制御部による前記蓄積部、および前記映像出力部の制御状態には、

前記蓄積部でのコンテンツの蓄積を行わずに前記映像出力部から外部機器へ出力する第

1 の映像出力処理状態と、

前記蓄積部でのコンテンツの蓄積を行うコンテンツの蓄積処理状態と、

前記蓄積部でのコンテンツの蓄積処理後にコンテンツを前記映像出力部から外部機器へ出力する第 2 の映像出力処理状態とがあり、

前記制御部は、前記コンテンツ保護に関する制御情報に基づいてコンテンツ保護処理の制御が可能であり、前記第 1 の放送受信部で受信したコンテンツについては、前記第 1 の映像出力処理状態ではコンテンツの映像の画素数に応じてコンテンツ保護処理の切り替えを行い、前記第 2 の映像出力処理状態でもコンテンツの映像の画素数に応じてコンテンツ保護処理の切り替えを行い、前記第 1 の映像出力処理状態と前記第 2 の映像出力処理状態とでコンテンツ保護処理の切り替えを行う閾値の画素数は等しく、前記第 1 の放送受信部で受信したコンテンツのうち該閾値の画素数以下の画素数のコンテンツの保護処理は、前記第 2 の放送受信部で受信したコンテンツに対する前記第 1 の映像出力処理状態と前記第 2 の映像出力処理状態におけるコンテンツの保護処理と共通であり、

前記第 1 の伝送方式で伝送されるデジタル放送において前記コンテンツ保護に関する制御情報が異なる複数のテーブルにより伝送されている場合、前記制御部は、テーブルの種類に基づく所定の優先順位判断処理により、前記コンテンツ保護処理の制御に用いる前記コンテンツ保護に関する制御情報を決定する、

放送受信装置。

【請求項 2】

第 1 の伝送方式で伝送されるデジタル放送を受信可能な第 1 の受信ステップと、

前記第 1 の伝送方式とは異なる第 2 の伝送方式で伝送されるデジタル放送を受信可能な第 2 の受信ステップと、

前記第 1 の受信ステップで受信したコンテンツを蓄積する蓄積ステップと、

前記第 1 の受信ステップで受信したコンテンツを、前記蓄積ステップにおける蓄積を行わずに外部機器に出力する第 1 の映像出力ステップと、

前記蓄積ステップで蓄積したコンテンツの映像を外部機器に出力する第 2 の映像出力ステップと、を備え、

前記第 1 の受信ステップで受信した放送のコンテンツについて、前記第 1 の受信ステップで受信したコンテンツ保護に関する制御情報に基づいてコンテンツ保護処理の制御が可能であり、前記第 1 の受信ステップで受信したコンテンツの映像について、前記第 1 の映像出力ステップでの出力処理では、出力されるコンテンツの映像の画素数に応じてコンテンツ保護処理の切り替えを行い、前記第 1 の受信ステップで受信した放送のコンテンツについて、前記第 2 の映像出力ステップでの出力処理でもコンテンツの映像の画素数に応じてコンテンツ保護処理の切り替えを行い、

前記第 1 の受信ステップで受信した放送のコンテンツについて、前記第 1 の映像出力ステップでの出力処理と、前記第 2 の映像出力ステップでの出力処理とで、コンテンツ保護処理の切り替えを行う閾値の画素数は等しく、

前記第 1 の受信ステップで受信したコンテンツのうち該閾値の画素数以下の画素数のコンテンツについての、前記第 1 の映像出力ステップでの出力処理におけるコンテンツの保護処理および前記第 2 の映像出力ステップでの出力処理におけるコンテンツの保護処理は、それぞれ、前記第 2 の受信ステップで受信したコンテンツについての対応する映像出力処理におけるコンテンツの保護処理と共通であり、

前記第 1 の伝送方式で伝送されるデジタル放送において前記コンテンツ保護に関する制御情報が異なる複数のテーブルにより伝送されている場合、テーブルの種類に基づく所定の優先順位判断処理により、前記コンテンツ保護処理の制御に用いる前記コンテンツ保護に関する制御情報が決定される、

コンテンツ保護処理方法。

【請求項 3】

第 1 の伝送方式で伝送されるデジタル放送のコンテンツおよび前記コンテンツのコンテンツ保護に関する制御情報を受信可能な第 1 の放送受信部と、

前記第 1 の伝送方式とは異なる第 2 の伝送方式で伝送されるデジタル放送のコンテンツおよび前記コンテンツのコンテンツ保護に関する制御情報を受信可能な第 2 の放送受信部と、

前記第 1 の放送受信部または前記第 2 の放送受信部で受信したコンテンツを蓄積する蓄積部と、

前記第 1 の放送受信部または前記第 2 の放送受信部で受信したコンテンツまたは前記蓄積部に蓄積していたコンテンツの映像を外部機器に出力する映像出力部と、

前記映像出力部とは異なるインタフェースであって前記蓄積部に蓄積していたコンテンツを外部機器へムーブ可能なインタフェースと、

制御部と、を備え、

前記制御部による前記蓄積部、および前記映像出力部の制御状態には、

前記蓄積部でのコンテンツの蓄積を行わずに前記映像出力部から外部機器へ出力する第 1 の映像出力処理状態と、

前記蓄積部でのコンテンツの蓄積を行うコンテンツの蓄積処理状態と、

前記蓄積部でのコンテンツの蓄積処理後にコンテンツを前記映像出力部から外部機器へ出力する第 2 の映像出力処理状態とがあり、

前記制御部は、前記コンテンツ保護に関する制御情報に基づいてコンテンツ保護処理の制御が可能であり、前記第 1 の放送受信部で受信したコンテンツについては、前記第 1 の映像出力処理状態ではコンテンツの映像の画素数に応じてコンテンツ保護処理の切り替えを行い、前記第 2 の映像出力処理状態でもコンテンツの映像の画素数に応じてコンテンツ保護処理の切り替えを行い、前記第 1 の映像出力処理状態と前記第 2 の映像出力処理状態とでコンテンツ保護処理の切り替えを行う閾値の画素数は等しく、前記第 1 の放送受信部で受信したコンテンツのうち該閾値の画素数以下の画素数のコンテンツの保護処理は、前記第 2 の放送受信部で受信したコンテンツに対する前記第 1 の映像出力処理状態と前記第 2 の映像出力処理状態におけるコンテンツの保護処理と共通であり、

前記第 1 の伝送方式で伝送されるデジタル放送において前記コンテンツ保護に関する制御情報が異なる複数のテーブルにより伝送されている場合、前記制御部は、テーブルの種類に基づく所定の優先順位判断処理により、前記コンテンツ保護処理の制御に用いる前記コンテンツ保護に関する制御情報を決定するものであり、

前記蓄積部に蓄積されている前記閾値の画素数を超える画素数の状態のコンテンツを前記インタフェースを介して外部機器にムーブする場合には、D T C P 2 によるコンテンツ保護を行う、

放送受信装置。

【請求項 4】

第 1 の伝送方式で伝送されるデジタル放送を受信可能な第 1 の受信ステップと、

前記第 1 の伝送方式とは異なる第 2 の伝送方式で伝送されるデジタル放送を受信可能な第 2 の受信ステップと、

前記第 1 の受信ステップで受信したコンテンツを蓄積する蓄積ステップと、

前記第 1 の受信ステップで受信したコンテンツを、前記蓄積ステップにおける蓄積を行わずに外部機器に出力する第 1 の映像出力ステップと、

前記蓄積ステップで蓄積したコンテンツの映像を外部機器に出力する第 2 の映像出力ステップと、

前記蓄積ステップで蓄積したコンテンツを外部機器にムーブするムーブ処理ステップと、

を備え、

前記第 1 の受信ステップで受信した放送のコンテンツについて、前記第 1 の受信ステップで受信したコンテンツ保護に関する制御情報に基づいてコンテンツ保護処理の制御が可能であり、前記第 1 の受信ステップで受信したコンテンツの映像について、前記第 1 の映像出力ステップでの出力処理では、出力されるコンテンツの映像の画素数に応じてコンテンツ保護処理の切り替えを行い、前記第 1 の受信ステップで受信した放送のコンテンツに

ついて、前記第 2 の映像出力ステップでの出力処理でもコンテンツの映像の画素数に応じてコンテンツ保護処理の切り替えを行い、

前記第 1 の受信ステップで受信した放送のコンテンツについて、前記第 1 の映像出力ステップでの出力処理と、前記第 2 の映像出力ステップでの出力処理とで、コンテンツ保護処理の切り替えを行う閾値の画素数は等しく、

前記第 1 の受信ステップで受信したコンテンツのうち該閾値の画素数以下の画素数のコンテンツについての、前記第 1 の映像出力ステップでの出力処理におけるコンテンツの保護処理および前記第 2 の映像出力ステップでの出力処理におけるコンテンツの保護処理は、それぞれ、前記第 2 の受信ステップで受信したコンテンツについての対応する映像出力処理におけるコンテンツの保護処理と共通であり、

前記第 1 の伝送方式で伝送されるデジタル放送において前記コンテンツ保護に関する制御情報が異なる複数のテーブルにより伝送されている場合、テーブルの種類に基づく所定の優先順位判断処理により、前記コンテンツ保護処理の制御に用いる前記コンテンツ保護に関する制御情報が決定されるものであり、

前記蓄積ステップで蓄積した前記閾値の画素数を超える画素数の状態のコンテンツを外部機器にムーブする場合には、D T C P 2 によるコンテンツ保護を行う、
コンテンツ保護処理方法。