

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 7 年 5 月 30 日(2025.5.30)

【公開番号】特開 2025-36497(P2025-36497A)

【公開日】令和 7 年 3 月 14 日(2025.3.14)

【年通号数】公開公報(特許)2025-047

【出願番号】特願 2024-227096(P2024-227096)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 5/04 6 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和 7 年 5 月 22 日(2025.5.22)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

複数種の絵柄が周方向に付された複数の周回体と、
各前記周回体について一部の絵柄を視認可能とする表示部と、
操作された場合に各前記周回体の周回が開始される始動操作手段と、
操作された場合に各前記周回体の周回が停止される停止操作手段と、
前記始動操作手段が操作された場合に各前記周回体の周回を開始させ、前記停止操作手段が操作された場合に各前記周回体の周回を停止させる駆動制御手段と、
前記始動操作手段の操作に基づき、遊技者に特典を付与するか否かの抽選を行う抽選手段と、

30

前記抽選手段における抽選結果が所定結果である場合に、前記所定結果に対応する特典を付与することが可能な特典付与手段と、
を備える遊技機であって、

前記抽選手段による抽選結果として、前記停止操作手段が第 1 の操作態様にて操作された場合に入賞が可能となる第 1 結果と、前記停止操作手段が前記第 1 の操作態様とは異なる第 2 の操作態様にて操作された場合に入賞が可能となる第 2 結果と、を有し、

前記停止操作手段の操作態様についての態様報知を実行可能な手段を備え、
遊技状態として、第 1 状態と、当該第 1 状態よりも前記態様報知が実行され易い第 2 状態とを有し、

前記第 2 状態へ移行可能とさせる特定判定を、前記第 1 状態における特定ゲームにて実行可能な手段と、

40

前記特定判定の判定結果が前記第 2 状態へ移行可能とさせることに対応する結果であることに基づいて、前記第 2 状態へ移行させる手段と、

前記第 1 状態における前記特定判定の実行が制限されるゲームのうちの所定ゲームにて前記停止操作手段が前記第 1 の操作態様にて操作された場合よりも、前記所定ゲームにて前記停止操作手段が前記第 2 の操作態様にて操作された場合の方が、前記特定ゲームが後のゲームとなるようにすることが可能な手段と、

前記所定ゲームにて前記第 1 の操作態様にて操作された場合よりも前記第 2 の操作態様にて操作された場合の方が、前記特典付与手段により付与される特典が多くなることを可能とする手段と、

50

を備え、

前記所定ゲームにおいて前記態様報知を実行しないようにすることが可能であることを特徴とする遊技機。

【手続補正２】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０００７

【補正方法】変更

【補正の内容】

【０００７】

本発明は、

複数種の絵柄が周方向に付された複数の周回体と、

各前記周回体について一部の絵柄を視認可能とする表示部と、

操作された場合に各前記周回体の周回が開始される始動操作手段と、

操作された場合に各前記周回体の周回が停止される停止操作手段と、

前記始動操作手段が操作された場合に各前記周回体の周回を開始させ、前記停止操作手段が操作された場合に各前記周回体の周回を停止させる駆動制御手段と、

前記始動操作手段の操作に基づき、遊技者に特典を付与するか否かの抽選を行う抽選手段と、

前記抽選手段における抽選結果が所定結果である場合に、前記所定結果に対応する特典を付与することが可能な特典付与手段と、

を備える遊技機であって、

前記抽選手段による抽選結果として、前記停止操作手段が第１の操作態様にて操作された場合に入賞が可能となる第１結果と、前記停止操作手段が前記第１の操作態様とは異なる第２の操作態様にて操作された場合に入賞が可能となる第２結果と、を有し、

前記停止操作手段の操作態様についての態様報知を実行可能な手段を備え、

遊技状態として、第１状態と、当該第１状態よりも前記態様報知が実行され易い第２状態とを有し、

前記第２状態へ移行可能とさせる特定判定を、前記第１状態における特定ゲームにて実行可能な手段と、

前記特定判定の判定結果が前記第２状態へ移行可能とさせることに対応する結果であることに基づいて、前記第２状態へ移行させる手段と、

前記第１状態における前記特定判定の実行が制限されるゲームのうちの所定ゲームにて前記停止操作手段が前記第１の操作態様にて操作された場合よりも、前記所定ゲームにて前記停止操作手段が前記第２の操作態様にて操作された場合の方が、前記特定ゲームが後のゲームとなるようにすることが可能な手段と、

前記所定ゲームにて前記第１の操作態様にて操作された場合よりも前記第２の操作態様にて操作された場合の方が、前記特典付与手段により付与される特典が多くなることを可能とする手段と、

を備え、

前記所定ゲームにおいて前記態様報知を実行しないようにすることが可能であることを特徴とする。

10

20

30

40