

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 6 部門第 3 区分

【発行日】平成29年4月20日 (2017.4.20)

【公表番号】特表2016-514870(P2016-514870A)

【公表日】平成28年5月23日 (2016.5.23)

【年通号数】公開・登録公報2016-031

【出願番号】特願2016-504570(P2016-504570)

【国際特許分類】

G 0 6 F 9/44 (2006.01)

【 F I 】

G 0 6 F 9/06 6 2 0 A

【手続補正書】

【提出日】平成29年3月16日 (2017.3.16)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

オブジェクトの操作を要求するための方法であって、
前記オブジェクトに対するオブジェクト識別子を決定することと、
前記オブジェクトを操作することになる受信者に対する受信者識別子を決定することと

、
少なくとも前記オブジェクト識別子および前記受信者識別子を含むオブジェクト要求を、
パブリッシュ - サブスクライブ環境に出力することと、
を含む、前記方法。

【請求項 2】

前記オブジェクトの操作は、前記オブジェクトの作成、前記オブジェクトの修正、前記オブジェクトの削除、および前記オブジェクトの移動のうちの 1 つを含む、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 3】

前記オブジェクト要求は、前記オブジェクトの名前および前記オブジェクトの特性をさらに含む、請求項 1 または 2 に記載の方法。

【請求項 4】

オブジェクトの操作を要求するように構成された装置であって、
前記オブジェクトに対するオブジェクト識別子を決定するように構成されたオブジェクト決定ユニットと、

前記オブジェクトを操作することになる受信者に対する受信者識別子を決定するように構成された受信者決定ユニットと、

少なくとも前記オブジェクト識別子および前記受信者識別子を含むオブジェクト要求を、
パブリッシュ - サブスクライブ環境に出力するように構成された出力部と、
を備える、前記装置。

【請求項 5】

前記オブジェクトの操作は、前記オブジェクトの作成、前記オブジェクトの修正、前記オブジェクトの削除、および前記オブジェクトの移動のうちの 1 つを含む、請求項 4 に記載の装置。

【請求項 6】

前記オブジェクト要求は、前記オブジェクトの名前および前記オブジェクトの特性をさらに含む、請求項 4 または 5 に記載の装置。

【請求項 7】

オブジェクトの操作の要求を可能にする命令を記憶したコンピュータ可読記憶媒体であって、前記命令は、コンピュータによって実行されたとき、前記コンピュータに、
前記オブジェクトに対するオブジェクト識別子を決定させ、
前記オブジェクトを操作することになる受信者に対する受信者識別子を決定させ、
少なくとも前記オブジェクト識別子および前記受信者識別子を含むオブジェクト要求を、パブリッシュ - サブスクライブ環境に出力させる、
前記コンピュータ可読記憶媒体。

【請求項 8】

前記オブジェクトの操作は、前記オブジェクトの作成、前記オブジェクトの修正、前記オブジェクトの削除、および前記オブジェクトの移動のうちの 1 つを含む、請求項 7 に記載のコンピュータ可読記憶媒体。

【請求項 9】

前記オブジェクト要求は、前記オブジェクトの名前および前記オブジェクトの特性をさらに含む、請求項 7 または 8 に記載のコンピュータ可読記憶媒体。

【請求項 10】

オブジェクトを操作するための方法であって、
少なくともオブジェクト識別子および受信者識別子を含むオブジェクト要求を、パブリッシュ - サブスクライブ環境から受け取ることと、
前記オブジェクト要求を受け取ることに応答して、オブジェクトの操作が必要とされるかどうかを確認することと、
必要に応じて前記オブジェクトを操作することと、
を含む、前記方法。

【請求項 11】

前記オブジェクトの操作は、前記オブジェクトの作成、前記オブジェクトの修正、前記オブジェクトの削除、および前記オブジェクトの移動のうちの 1 つを含む、請求項 10 に記載の方法。

【請求項 12】

オブジェクトを操作するように構成された装置であって、
少なくともオブジェクト識別子および受信者識別子を含むオブジェクト要求を、パブリッシュ - サブスクライブ環境から受け取るように構成された入力部と、
前記オブジェクト要求を受け取ることに応答して、オブジェクトの操作が必要とされるかどうかを確認するように構成された評価ユニットと、
必要に応じて前記オブジェクトを操作するように構成された操作ユニットと、
を備える、前記装置。

【請求項 13】

前記オブジェクトの操作は、前記オブジェクトの作成、前記オブジェクトの修正、前記オブジェクトの削除、および前記オブジェクトの移動のうちの 1 つを含む、請求項 12 に記載の装置。

【請求項 14】

オブジェクトの操作を可能にする命令を記憶したコンピュータ可読記憶媒体であって、前記命令は、コンピュータによって実行されたとき、前記コンピュータに、
少なくともオブジェクト識別子および受信者識別子を含むオブジェクト要求を、パブリッシュ - サブスクライブ環境から受け取らせ、
前記オブジェクト要求を受け取ることに応答して、オブジェクトの操作が必要とされるかどうかを確認させ、
必要に応じて前記オブジェクトを操作させる、
前記コンピュータ可読記憶媒体。

【請求項 15】

前記オブジェクトの操作は、前記オブジェクトの作成、前記オブジェクトの修正、前記オブジェクトの削除、および前記オブジェクトの移動のうちの1つを含む、請求項14に記載のコンピュータ可読記憶媒体。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0059

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0059】

4. ノートユーザインターフェースは、トピックに対する変更を通知され、ノートインスタンスがトピックから除去されたことを発見し、そのユーザインターフェースを更新する。

[付記1]

オブジェクトの操作を要求するための方法であって、

前記オブジェクトに対するオブジェクト識別子を決定するステップ(10)と、

前記オブジェクトを操作することになる受信者に対する受信者識別子を決定するステップ(11)と、

少なくとも前記オブジェクト識別子および前記受信者識別子を含むオブジェクト要求を、パブリッシュ-サブスクライブ環境に出力するステップ(12)と、
を含む、前記方法。

[付記2]

前記オブジェクトの操作は、前記オブジェクトの作成、前記オブジェクトの修正、前記オブジェクトの削除、および前記オブジェクトの移動のうちの1つを含む、付記1に記載の方法。

[付記3]

前記オブジェクト要求は、前記オブジェクトの名前および前記オブジェクトの特性をさらに含む、付記1または2に記載の方法。

[付記4]

オブジェクトの操作を要求するように構成された装置(20)であって、

前記オブジェクトに対するオブジェクト識別子を決定する(10)ように構成されたオブジェクト決定ユニット(22)と、

前記オブジェクトを操作することになる受信者に対する受信者識別子を決定する(11)ように構成された受信者決定ユニット(23)と、

少なくとも前記オブジェクト識別子および前記受信者識別子を含むオブジェクト要求を、パブリッシュ-サブスクライブ環境に出力する(12)ように構成された出力部(24)と、

を備える、前記装置。

[付記5]

前記オブジェクトの操作は、前記オブジェクトの作成、前記オブジェクトの修正、前記オブジェクトの削除、および前記オブジェクトの移動のうちの1つを含む、付記4に記載の装置(20)。

[付記6]

前記オブジェクト要求は、前記オブジェクトの名前および前記オブジェクトの特性をさらに含む、付記4または5に記載の装置(20)。

[付記7]

オブジェクトの操作の要求を可能にする命令を記憶したコンピュータ可読記憶媒体であって、前記命令は、コンピュータによって実行されたとき、前記コンピュータに、

前記オブジェクトに対するオブジェクト識別子を決定させ(10)、

前記オブジェクトを操作することになる受信者に対する受信者識別子を決定させ(11)

)、

少なくとも前記オブジェクト識別子および前記受信者識別子を含むオブジェクト要求を、パブリッシュ・サブスクライブ環境に出力させる（１２）、
前記コンピュータ可読記憶媒体。

[付記 ８]

前記オブジェクトの操作は、前記オブジェクトの作成、前記オブジェクトの修正、前記オブジェクトの削除、および前記オブジェクトの移動のうちの１つを含む、付記 ７に記載のコンピュータ可読記憶媒体。

[付記 ９]

前記オブジェクト要求は、前記オブジェクトの名前および前記オブジェクトの特性をさらに含む、付記 ７または ８に記載のコンピュータ可読記憶媒体。

[付記 １０]

オブジェクトを操作するための方法であって、

少なくともオブジェクト識別子および受信者識別子を含むオブジェクト要求を、パブリッシュ・サブスクライブ環境から受け取るステップ（３０）と、

前記オブジェクト要求を受け取るステップ（３０）に応答して、オブジェクトの操作が必要とされるかどうかを確認するステップ（３１）と、

必要に応じて前記オブジェクトを操作するステップ（３２）と、
を含む、前記方法。

[付記 １１]

前記オブジェクトの操作は、前記オブジェクトの作成、前記オブジェクトの修正、前記オブジェクトの削除、および前記オブジェクトの移動のうちの１つを含む、付記 １０に記載の方法。

[付記 １２]

オブジェクトを操作するように構成された装置（４０）であって、

少なくともオブジェクト識別子および受信者識別子を含むオブジェクト要求を、パブリッシュ・サブスクライブ環境から受け取る（３０）ように構成された入力部（４１）と、

前記オブジェクト要求を受け取ること（３０）に応答して、オブジェクトの操作が必要とされるかどうかを確認する（３１）ように構成された評価ユニット（４２）と、

必要に応じて前記オブジェクトを操作する（３２）ように構成された操作ユニット（４３）と、
を備える、前記装置。

[付記 １３]

前記オブジェクトの操作は、前記オブジェクトの作成、前記オブジェクトの修正、前記オブジェクトの削除、および前記オブジェクトの移動のうちの１つを含む、付記 １２に記載の装置（４０）。

[付記 １４]

オブジェクトの操作を可能にする命令を記憶したコンピュータ可読記憶媒体であって、前記命令は、コンピュータによって実行されたとき、前記コンピュータに、

少なくともオブジェクト識別子および受信者識別子を含むオブジェクト要求を、パブリッシュ・サブスクライブ環境から受け取らせ（３０）、

前記オブジェクト要求を受け取ること（３０）に応答して、オブジェクトの操作が必要とされるかどうかを確認させ（３１）、

必要に応じて前記オブジェクトを操作させる（３２）、
前記コンピュータ可読記憶媒体。

[付記 １５]

前記オブジェクトの操作は、前記オブジェクトの作成、前記オブジェクトの修正、前記オブジェクトの削除、および前記オブジェクトの移動のうちの１つを含む、付記 １４に記載のコンピュータ可読記憶媒体。