



(12) 发明专利申请

(10) 申请公布号 CN 104461724 A

(43) 申请公布日 2015. 03. 25

(21) 申请号 201410815533. 5

(22) 申请日 2014. 12. 23

(71) 申请人 深圳市中兴移动通信有限公司

地址 518057 广东省深圳市南山区高新园北  
环大道 9018 号大族创新大厦 A 座六楼

(72) 发明人 潘玲玲

(74) 专利代理机构 深圳市世纪恒程知识产权代  
理事务所 44287

代理人 胡海国

(51) Int. Cl.

G06F 9/48(2006. 01)

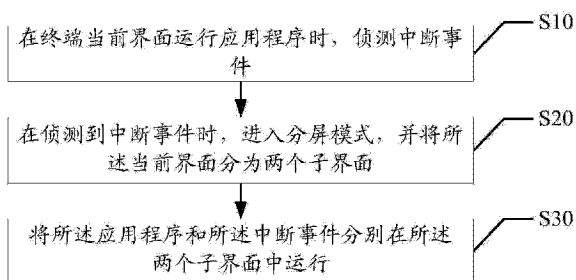
权利要求书2页 说明书8页 附图4页

(54) 发明名称

终端分屏控制方法及装置

(57) 摘要

本发明公开了一种终端分屏控制方法,包括步骤:在终端当前界面运行应用程序时,侦测中断事件;在侦测到中断事件时,进入分屏模式,并将所述当前界面分为两个子界面;将所述应用程序和所述中断事件分别在所述两个子界面中运行。本发明还公开了一种终端分屏控制装置。本发明使得应用程序运行更加流畅,提高了应用程序的体验度。



1. 一种终端分屏控制方法,其特征在于,包括步骤:  
在终端当前界面运行应用程序时,侦测中断事件;  
在侦测到中断事件时,进入分屏模式,并将所述当前界面分为两个子界面;  
将所述应用程序和所述中断事件分别在所述两个子界面中运行。
2. 如权利要求 1 所述的终端分屏控制方法,其特征在于,所述将所述应用程序和所述中断事件分别在两个所述子界面中运行的步骤之后,还包括:  
判断所述中断事件是否结束;  
在所述中断事件结束时,自动进入全屏模式,并在所述当前界面运行所述应用程序。
3. 如权利要求 2 所述的终端分屏控制方法,其特征在于,所述判断所述中断事件是否结束的步骤包括:  
判断是否在预设时间内接收到基于所述中断事件的操作或是否接收到结束中断事件的指令;  
在在预设时间内未接收到基于所述中断事件的操作或接收到结束中断事件的指令时,判断所述中断事件结束。
4. 如权利要求 2 所述的终端分屏控制方法,其特征在于,所述判断所述中断事件是否结束的步骤之后,还包括:  
在所述中断事件结束时,发出是否结束分屏模式进入全屏模式的提示信息;  
在接收到基于所述提示信息的响应信息时,判断所述响应信息中是否包括结束分屏信息;  
在所述响应信息中包括结束分屏信息时,结束分屏模式以进入全屏模式,并在当前界面运行所述应用程序。
5. 如权利要求 1 至 4 任一项所述的终端分屏控制方法,其特征在于,所述将所述当前界面分为两个子界面的步骤包括:  
确定所述应用程序与所述中断事件的优先级;  
根据所确定的优先级将所述当前界面分为两个不同尺寸值子界面,优先级高的子界面的尺寸值大于优先级低的子界面的尺寸值。
6. 一种终端分屏控制装置,其特征在于,包括:  
侦测模块,用于在终端当前界面运行应用程序时,侦测中断事件;  
分屏模块,用于在侦测到中断事件时,进入分屏模式,并将所述当前界面分为两个子界面;  
控制模块,用于将所述应用程序和所述中断事件分别在两个所述子界面中运行。
7. 如权利要求 6 所述的终端分屏控制装置,其特征在于,所述终端分屏控制装置还包括判断模块,用于判断所述中断事件是否结束;  
所述分屏模块,用于在所述中断事件结束时,自动进入全屏模式,并在所述当前界面运行所述应用程序。
8. 如权利要求 7 所述的终端分屏控制装置,其特征在于,所述判断模块,还用于判断是否在预设时间内接收到基于所述中断事件的操作或是否接收到结束中断事件的指令;  
在在预设时间内未接收到基于所述中断事件的操作或接收到结束中断事件的指令时,判断所述中断事件结束。

9. 如权利要求 8 所述的终端分屏控制装置,其特征在于,所述终端分屏控制装置还包括提示模块,用于在所述中断事件结束时,发出是否结束分屏模式进入全屏模式的提示信息;

所述判断模块,还用于在接收到基于所述提示信息的响应信息时,判断所述响应信息中是否包括结束分屏信息;

分屏模块,还用于在所述响应信息中包括结束分屏信息时,结束分屏模式以进入全屏模式,并在当前界面运行所述应用程序。

10. 如权利要求 6 至 9 任一项所述的终端分屏控制装置,其特征在于,所述分屏模块包括确定单元和分屏单元,

所述确定单元,用于确定所述应用程序与所述中断事件的优先级;

所述分屏单元,用于根据所确定的优先级将所述当前界面分为两个不同尺寸值子界面,优先级高的子界面的尺寸值大于优先级低的子界面的尺寸值。

## 终端分屏控制方法及装置

### 技术领域

[0001] 本发明涉及通信技术领域，尤其涉及终端分屏控制方法及装置。

### 背景技术

[0002] 随着终端技术的不断发展，越来越多的大屏终端进入人们的日常工作、生活中。以手机为例，手机屏幕被设计的越来越大，且在手机上加载的功能越来越多。然而，现有的手机在当前有应用程序运行（例如，玩游戏、观看视频）时，若接收到其他操作事件，例如，来电、闹铃等，则会中断所述应用程序的运行。导致应用程序的运行不够流畅、体验度差。

[0003] 上述内容仅用于辅助理解本发明的技术方案，并不代表承认上述内容是现有技术。

### 发明内容

[0004] 本发明的主要目的在于提供一种终端分屏控制方法及装置，旨在解决现有的手机在当前有应用程序运行时，若接收到其他操作事件，则会中断所述应用程序的运行。导致应用程序的运行不够流畅、体验度差的问题。

[0005] 为实现上述目的，本发明提供了一种终端分屏控制方法，包括步骤：

[0006] 在终端当前界面运行应用程序时，侦测中断事件；

[0007] 在侦测到中断事件时，进入分屏模式，并将所述当前界面分为两个子界面；

[0008] 将所述应用程序和所述中断事件分别在所述两个子界面中运行。

[0009] 优选地，所述将所述应用程序和所述中断事件分别在两个所述子界面中运行的步骤之后，还包括：

[0010] 判断所述中断事件是否结束；

[0011] 在所述中断事件结束时，自动进入全屏模式，并在所述当前界面运行所述应用程序。

[0012] 优选地，所述判断所述中断事件是否结束的步骤包括：

[0013] 判断是否在预设时间内接收到基于所述中断事件的操作或是否接收到结束中断事件的指令；

[0014] 在在预设时间内未接收到基于所述中断事件的操作或接收到结束中断事件的指令时，判断所述中断事件结束。

[0015] 优选地，所述判断所述中断事件是否结束的步骤之后，还包括：

[0016] 在所述中断事件结束时，发出是否结束分屏模式进入全屏模式的提示信息；

[0017] 在接收到基于所述提示信息的响应信息时，判断所述响应信息中是否包括结束分屏信息；

[0018] 在所述响应信息中包括结束分屏信息时，结束分屏模式以进入全屏模式，并在当前界面运行所述应用程序。

[0019] 优选地，所述将所述当前界面分为两个子界面的步骤包括：

- [0020] 确定所述应用程序与所述中断事件的优先级；
- [0021] 根据所确定的优先级将所述当前界面分为两个不同尺寸值子界面，优先级高的子界面的尺寸值大于优先级低的子界面的尺寸值。
- [0022] 此外，为实现上述目的，本发明还提供一种终端分屏控制装置，包括：
- [0023] 侦测模块，用于在终端当前界面运行应用程序时，侦测中断事件；
- [0024] 分屏模块，用于在侦测到中断事件时，进入分屏模式，并将所述当前界面分为两个子界面；
- [0025] 控制模块，用于将所述应用程序和所述中断事件分别在所述两个子界面中运行。
- [0026] 优选地，所述终端分屏控制装置还包括判断模块，用于判断所述中断事件是否结束；
- [0027] 所述分屏模块，用于在所述中断事件结束时，自动进入全屏模式，并在所述当前界面运行所述应用程序。
- [0028] 优选地，所述判断模块，还用于判断是否在预设时间内接收到基于所述中断事件的操作或是否接收到结束中断事件的指令；
- [0029] 在在预设时间内未接收到基于所述中断事件的操作或接收到结束中断事件的指令时，判断所述中断事件结束。
- [0030] 优选地，所述终端分屏控制装置还包括提示模块，用于在所述中断事件结束时，发出是否结束分屏模式进入全屏模式的提示信息；
- [0031] 所述判断模块，还用于在接收到基于所述提示信息的响应信息时，判断所述响应信息中是否包括结束分屏信息；
- [0032] 分屏模块，还用于在所述响应信息中包括结束分屏信息时，结束分屏模式以进入全屏模式，并在当前界面运行所述应用程序。
- [0033] 优选地，所述分屏模块包括确定单元和分屏单元，所述确定单元，用于确定所述应用程序与所述中断事件的优先级；
- [0034] 所述分屏单元，用于根据所确定的优先级将所述当前界面分为两个不同尺寸值子界面，优先级高的子界面的尺寸值大于优先级低的子界面的尺寸值。
- [0035] 本发明通过在当前界面运行应用程序，且侦测到中断事件时，将所述应用程序和所述中断事件分别在不同的子界面中运行。有效避免在当前界面有应用程序运行时，中断事件中断所述应用程序运行，导致应用程序的运行不够流畅、体验度差的问题，使得应用程序运行更加流畅，提高了应用程序的体验度。

#### 附图说明

- [0036] 图 1 为本发明终端分屏控制方法的第一实施例的流程示意图；
- [0037] 图 2 为本发明将所述当前界面分为两个子界面的一实施例的细化流程示意图；
- [0038] 图 3 为本发明终端分屏控制方法的第二实施例的流程示意图；
- [0039] 图 4 为本发明终端分屏控制方法的第三实施例的流程示意图；
- [0040] 图 5 为图 4 中步骤 S40 的一实施例的细化流程示意图；
- [0041] 图 6 为本发明终端分屏控制方法的第四实施例的流程示意图；
- [0042] 图 7 为本发明终端分屏控制装置的第一实施例的功能模块示意图；

- [0043] 图 8 为图 7 中分屏模块的一实施例的细化功能模块示意图；
- [0044] 图 9 为本发明终端分屏控制装置的第二实施例的功能模块示意图；
- [0045] 图 10 为本发明终端分屏控制装置的第三实施例的功能模块示意图。
- [0046] 本发明目的的实现、功能特点及优点将结合实施例，参照附图做进一步说明。

### 具体实施方式

- [0047] 应当理解，此处所描述的具体实施例仅仅用以解释本发明，并不用于限定本发明。
- [0048] 本发明实施例的主要解决方案是：在终端当前界面运行应用程序时，侦测中断事件；在侦测到中断事件时，进入分屏模式，并将所述当前界面分为两个子界面；将所述应用程序和所述中断事件分别在所述两个子界面中运行。由于现有频道切换过程中，导致频道切换及频道信息显示不同步，导致频道切换效果偏差，进而使得终端的使用体验偏低。通过在当前界面运行应用程序，且侦测到中断事件时，将所述应用程序和所述中断事件分别在不同的子界面中运行。有效避免在当前界面有应用程序运行时，中断事件中断所述应用程序运行，导致应用程序的运行不够流畅、体验度差的问题，使得应用程序运行更加流畅，提高了应用程序的体验度。
- [0049] 由于现有的手机在当前有应用程序运行时，若接收到其他操作事件，则会中断所述应用程序的运行。导致应用程序的运行不够流畅、体验度差。
- [0050] 基于上述问题，本发明提供一种终端分屏控制方法。
- [0051] 参照图 1，图 1 为本发明终端分屏控制方法的第一实施例的流程示意图。
- [0052] 在一实施例中，所述终端分屏控制方法包括：
- [0053] 步骤 S10，在终端当前界面运行应用程序时，侦测中断事件；
- [0054] 所述应用程序可以是游戏应用程序、视频应用程序等会被中断的应用程序。所述中断事件可以是来电、闹铃等可以中断终端当前运行的应用程序的事件。用户需要玩游戏或看视频时，打开相应的应用程序，在终端当前界面运行应用程序时，侦测中断事件，即侦测是否有操作会中断当前运行的应用程序。
- [0055] 步骤 S20，在侦测到中断事件时，进入分屏模式，并将所述当前界面分为两个子界面；
- [0056] 在侦测到操作事件时，判断所侦测到的操作事件是否为中断操作事件，即判断所侦测到的事件是否为来电、闹铃等可以中断当前运行的应用程序的操作事件，也还可以是来 QQ/ 微信提示消息 / 短消息提示消息，用户点击 QQ/ 微信提示消息 / 短消息提示消息进入 QQ/ 微信应用程序 / 短消息应用等中断操作事件。在侦测到中断事件时，进入分屏模式，并将所述当前界面分为两个子界面。
- [0057] 具体的，参考图 2，所述将所述当前界面分为两个子界面的过程可以是：
- [0058] 步骤 S21，在终端当前为横屏模式时，将所述当前界面分为左右两个子界面；
- [0059] 步骤 S22，在终端当前为竖屏模式时，将所述当前界面分为上下两个子界面。
- [0060] 在进入分屏模式后，判断终端当前是否处于横屏模式，在处于横屏模式时，将所述当前界面分为左右两个子界面，在终端当前为竖屏模式时，将所述当前界面分为上下两个子界面。
- [0061] 步骤 S30，将所述应用程序和所述中断事件分别在所述两个子界面中运行。

[0062] 在进入分屏模式,将所述当前界面分为两个子界面后,将所述应用程序和所述中断事件分别在两个所述子界面中运行,即应用程序在一个子界面运行,中断事件在另一个子界面运行。本实施例通过在当前界面有应用程序运行,且侦测到中断事件时,进入分屏模式,并将当前界面分为两个子界面,将所述应用程序和所述中断事件分别在所述两个子界面运行,且将焦点保留在所述应用程序的子界面上。使得中断事件不会影响到所述应用程序的运行,造成所述应用程序运行的中断。可以理解的是,所述焦点也可以移动至所述中断事件的操作界面上,以供完成所述中断事件对应的操作过程。

[0063] 在本发明其他实施例中,当同时侦测到多个中断事件时,可以是:将当前界面分为两个子界面,然后将其中一个子界面分成与中断事件对应个数的单元界面,将所述应用程序在所述子界面运行,中断事件在对应单元界面运行,可以随机选择中断事件在单元界面运行,也还可以是根据需要或者优先级选择中断事件在单元界面运行。当同时侦测到多个中断事件时,也可以是:将当前界面分为与应用程序和中断事件个数相同的子界面,并分别在各个子界面中运行应用程序和各个中断事件。

[0064] 本实施例通过在当前界面运行应用程序,且侦测到中断事件时,将所述应用程序和所述中断事件分别在不同的子界面中运行。有效避免在当前界面有应用程序运行时,中断事件中断所述应用程序运行,导致应用程序的运行不够流畅、体验度差的问题,使得应用程序运行更加流畅,提高了应用程序的体验度。

[0065] 参照图 3,图 3 为本发明终端分屏控制方法的第二实施例的流程示意图。基于上述终端分屏控制方法的第一实施例,所述步骤 S20 还可以包括:

[0066] 步骤 S23,进入分屏模式,并确定所述应用程序与所述中断事件的优先级;

[0067] 步骤 S24,根据所确定的优先级将所述当前界面分为两个不同尺寸值子界面,优先级高的子界面的尺寸值大于优先级低的子界面的尺寸值。

[0068] 提前设置应用程序和中断事件的优先级,例如,来电优先级设置为最高,游戏优先级低于来电、视频优先级低于游戏、闹铃优先级低于视频等。在本发明其他实施例中,也可以将所述当前应用程序的优先级设置为最高,高于所有中断事件的优先级。

[0069] 在当前界面运行应用程序,且侦测到中断事件后,进入分屏模式,并确定所述应用程序与所述中断事件的优先级,例如,确定所述应用程序的优先级高于所述中断事件的优先级时,将所述当前界面分为两个不同尺寸值的子界面,且所述应用程序的子界面的尺寸值大于所述中断事件的子界面的尺寸值。在存在多个中断事件时,分别确定多个中断事件的优先级,并根据优先级与尺寸值的映射关系确定各个中断事件对应的子界面的尺寸值,并在不同的子界面中运行对应的中断事件或应用程序。本实施例通过为应用程序和中断事件的优先级,将当前界面分为不同尺寸值的子界面,将优先级高的以大尺寸值的子界面运行,使得用户能更好的完成所述优先级高的操作,进一步提高了终端应用的体验度。

[0070] 参照图 4,图 4 为本发明终端分屏控制方法的第三实施例的流程示意图。基于上述终端分屏控制方法的第二实施例,所述步骤 S30 之后,还可以包括:

[0071] 步骤 S40,判断所述中断事件是否结束;

[0072] 在将所述应用程序和所述中断事件分别在两个子界面中运行后,侦测并判断中断事件是否结束。

[0073] 具体的,参考图 5,所述判断中断事件是否结束的过程可以包括:

[0074] 步骤 S41,判断是否在预设时间内接收到基于所述中断事件的操作或是否接收到结束中断事件的指令;

[0075] 步骤 S42,在在预设时间内未接收到基于所述中断事件的操作或接收到结束中断事件的指令时,判断所述中断事件结束。

[0076] 所述预设时间可以是 1 分钟、2 分钟等根据用户需要设置。是否在预设时间内接收到基于所述中断事件的操作,例如,是否收到 QQ 消息或是否发出 QQ 消息。也可以是判断是否接收到结束中断事件的指令,例如,退出 QQ 聊天界面、结束来电的通话、或停止闹铃等。

[0077] 在预设时间内未接收到基于所述中断事件的操作或接收到结束中断事件的指令时,判断所述中断事件结束。例如,关闭 QQ 聊天界面或结束来电的通话时,判断中断事件结束。

[0078] 步骤 S50,在所述中断事件结束时,自动进入全屏模式,并在所述当前界面运行所述应用程序。

[0079] 在判断到中断事件结束后,自动进入全屏模式,并在所述当前界面运行所述应用程序。

[0080] 参考图 6,在本发明其他实施例中,在步骤 S40 之后,也还可包括:

[0081] 步骤 S60,在所述中断事件结束时,发出是否结束分屏模式进入全屏模式的提示信息;

[0082] 步骤 S70,在接收到基于所述提示信息的响应信息时,判断所述响应信息中是否包括结束分屏信息;

[0083] 步骤 S80,在所述响应信息中包括结束分屏信息时,结束分屏模式以进入全屏模式,并在当前界面运行所述应用程序。

[0084] 在所述中断事件结束时,发出提示信息,以供用户选择是否进入全屏模式,若接收到进入全屏模式的指令时,结束分屏模式并进入全屏模式,并在当前界面运行所述应用程序,即在当前界面的整个界面运行所述应用程序,不采用分屏的模式运行,例如,进入横屏全屏或进入竖屏全屏。在本发明其他实施例中,也还可以是在所述应用程序运行时,结束分屏模式,进入全屏模式,在当前界面运行所述中断事件。也还可以是:在存在多个中断事件时,在所有中断事件结束时,结束分屏,进入全屏;或在部分中断事件结束时,继续保留在分屏模式。

[0085] 本实施例通过在中断事件结束后,进入全屏模式,使得应用程序能在全屏模式下运行,提高了应用程序的体验度。

[0086] 上述第一至第三实施例的终端分屏控制方法的执行主体均可以为终端。更进一步地,该终端分屏控制方法可以由安装在终端上的客户端终端分屏控制程序(例如,终端分屏控制软件)实现,其中,该终端可以包括但不限于手机、pad、笔记本电脑等。

[0087] 本发明进一步提供一种终端分屏控制装置。

[0088] 参照图 7,图 7 为本发明终端分屏控制装置的第一实施例的功能模块示意图。

[0089] 在一实施例中,所述终端分屏控制装置包括:侦测模块 10、分屏模块 20 及控制模块 30。

[0090] 所述侦测模块 10,用于在终端当前界面运行应用程序时,侦测中断事件;

[0091] 所述应用程序可以是游戏应用程序、视频应用程序等会被中断的应用程序。所述



中断事件可以是来电、闹铃等可以中断终端当前运行的应用程序的事件。用户需要玩游戏或看视频时,打开相应的应用程序,在终端当前界面运行应用程序时,侦测中断事件,即侦测是否有操作会中断当前运行的应用程序。

[0092] 所述分屏模块 20,用于在侦测到中断事件时,进入分屏模式,并将所述当前界面分为两个子界面;

[0093] 在侦测到操作事件时,判断所侦测到的操作事件是否为中断操作事件,即判断所侦测到的事件是否为来电、闹铃等可以中断当前运行的应用程序的操作事件,也还可以是来 QQ/ 微信提示消息 / 短消息提示消息,用户点击 QQ/ 微信提示消息 / 短消息提示消息进入 QQ/ 微信应用程序 / 短消息应用等中断操作事件。在侦测到中断事件时,进入分屏模式,并将所述当前界面分为两个子界面。

[0094] 所述分屏模块 20,还用于在终端当前为横屏模式时,将所述当前界面分为左右两个子界面;还用于在终端当前为竖屏模式时,将所述当前界面分为上下两个子界面。

[0095] 在进入分屏模式后,判断终端当前是否处于横屏模式,在处于横屏模式时,将所述当前界面分为左右两个子界面,在终端当前为竖屏模式时,将所述当前界面分为上下两个子界面。

[0096] 所述控制模块 30,用于将所述应用程序和所述中断事件分别在所述两个子界面中运行。

[0097] 在进入分屏模式,将所述当前界面分为两个子界面后,将所述应用程序和所述中断事件分别在所述两个子界面中运行,即应用程序在一个子界面运行,中断事件在另一个子界面运行。本实施例通过当前界面有应用程序运行,且侦测到中断事件时,进入分屏模式,并将当前界面分为两个子界面,将所述应用程序和所述中断事件分别在两个所述子界面运行,且将焦点保留在所述应用程序的子界面上。使得中断事件不会影响到所述应用程序的运行,造成所述应用程序运行的中断。可以理解的是,所述焦点也可以移动至所述中断事件的操作界面上,以供完成所述中断事件对应的操作过程。

[0098] 在本发明其他实施例中,当同时侦测到多个中断事件时,可以是:将当前界面分为两个子界面,然后将其中一个子界面分成与中断事件对应个数的单元界面,将所述应用程序在所述子界面运行,中断事件在对应单元界面运行,可以随机选择中断事件在单元界面运行,也还可以是根据需要或者优先级选择中断事件在单元界面运行。当同时侦测到多个中断事件时,也可以是:将当前界面分为与应用程序和中断事件个数相同的子界面,并分别在各个子界面中运行应用程序和各个中断事件。

[0099] 本实施例通过当前界面运行应用程序,且侦测到中断事件时,将所述应用程序和所述中断事件分别在不同的子界面中运行。有效避免在当前界面有应用程序运行时,中断事件中断所述应用程序运行,导致应用程序的运行不够流畅、体验度差的问题,使得应用程序运行更加流畅,提高了应用程序的体验度。

[0100] 参照图 8,所述分屏模块 20 包括确定单元 21 和分屏单元 22,

[0101] 所述确定单元 21,用于确定所述应用程序与所述中断事件的优先级;

[0102] 所述分配单元 22,用于根据所确定的优先级将所述当前界面分为两个不同尺寸值子界面,优先级高的子界面的尺寸值大于优先级低的子界面的尺寸值。

[0103] 提前设置应用程序和中断事件的优先级,例如,来电优先级设置为最高,游戏优先

级低于来电、视频优先级低于游戏、闹铃优先级低于视频等。在本发明其他实施例中,也可以将所述当前应用程序的优先级设置为最高,高于所有中断事件的优先级。

[0104] 在当前界面运行应用程序,且侦测到中断事件后,确定所述应用程序与所述中断事件的优先级,例如,确定所述应用程序的优先级高于所述中断事件的优先级时,将所述当前界面分为两个不同尺寸值的子界面,且所述应用程序的子界面的尺寸值大于所述中断事件的子界面的尺寸值。在存在多个中断事件时,分别确定多个中断事件的优先级,并根据优先级与尺寸值的映射关系确定各个中断事件对应的子界面的尺寸值,并在不同的子界面中运行对应的中断事件或应用程序。本实施例通过为应用程序和中断事件的优先级,将当前界面分为不同尺寸值的子界面,将优先级高的以大尺寸值的子界面运行,使得用户能更好的完成所述优先级高的操作,进一步提高了终端应用的体验度。

[0105] 参照图 9,图 9 为本发明终端分屏控制装置的第二实施例的功能模块示意图。所述终端分屏控制装置还包括:判断模块 40,

[0106] 所述判断模块 40,用于判断所述中断事件是否结束;

[0107] 在将所述应用程序和所述中断事件分别在两个子界面中运行后,侦测并判断中断事件是否结束。

[0108] 所述判断模块 40,还用于判断是否在预设时间内接收到基于所述中断事件的操作或是否接收到结束中断事件的指令;还用于在在预设时间内未接收到基于所述中断事件的操作或接收到结束中断事件的指令时,判断所述中断事件结束。

[0109] 所述预设时间可以是 1 分钟、2 分钟等根据用户需要设置。是否在预设时间内接收到基于所述中断事件的操作,例如,是否收到 QQ 消息或是否发出 QQ 消息。也可以是判断是否接收到结束中断事件的指令,例如,退出 QQ 聊天界面、结束来电的通话、或停止闹铃等。

[0110] 在预设时间内未接收到基于所述中断事件的操作或接收到结束中断事件的指令时,判断所述中断事件结束。例如,关闭 QQ 聊天界面或结束来电的通话时,判断中断事件结束。

[0111] 所述分屏单元 22,还用于在所述中断事件结束时,自动进入全屏模式,并在所述当前界面运行所述应用程序。

[0112] 在判断到中断事件结束后,自动进入全屏模式,并在所述当前界面运行所述应用程序。

[0113] 参考图 10,所述终端分屏控制装置还包括提示模块 50,用于在所述中断事件结束时,发出是否结束分屏模式进入全屏模式的提示信息;

[0114] 所述判断模块 40,还用于在接收到基于所述提示信息的响应信息时,判断所述响应信息中是否包括结束分屏信息;

[0115] 所述分屏单元 22,还用于在所述响应信息中包括结束分屏信息时,结束分屏模式以进入全屏模式,并在当前界面运行所述应用程序。

[0116] 在所述中断事件结束时,发出提示信息,以供用户选择是否进入全屏模式,若接收到进入全屏模式的指令时,结束分屏模式并进入全屏模式,并在当前界面运行所述应用程序,即在当前界面的整个界面运行所述应用程序,不采用分屏的模式运行,例如,进入横屏全屏或进入竖屏全屏。在本发明其他实施例中,也还可以是在所述应用程序运行时,结束分屏模式,进入全屏模式,在当前界面运行所述中断事件。也还可以是:在存在多个中断事件

时,在所有中断事件结束时,结束分屏,进入全屏;或在部分中断事件结束时,继续保留在分屏模式。

[0117] 本实施例通过在中断事件结束后,进入全屏模式,使得应用程序能在全屏模式下运行,提高了应用程序的体验度。

[0118] 以上仅为本发明的优选实施例,并非因此限制本发明的专利范围,凡是利用本发明说明书及附图内容所作的等效结构或等效流程变换,或直接或间接运用在其他相关的技术领域,均同理包括在本发明的专利保护范围内。

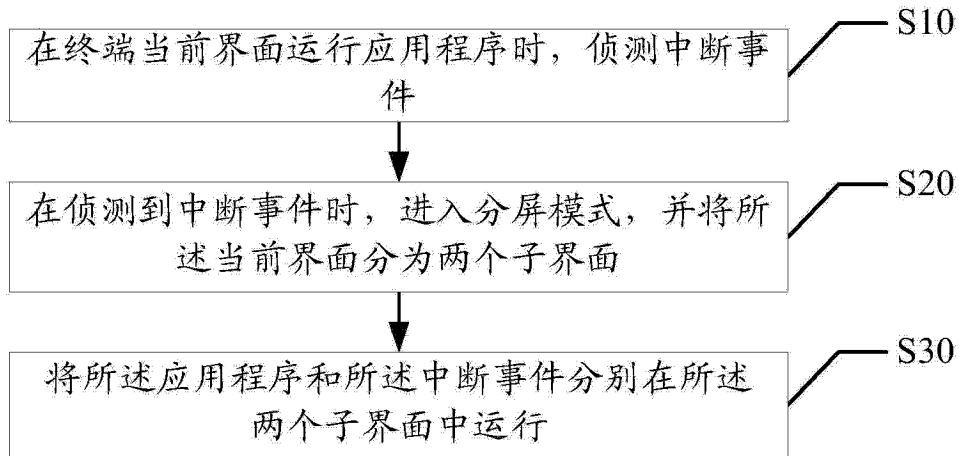


图 1

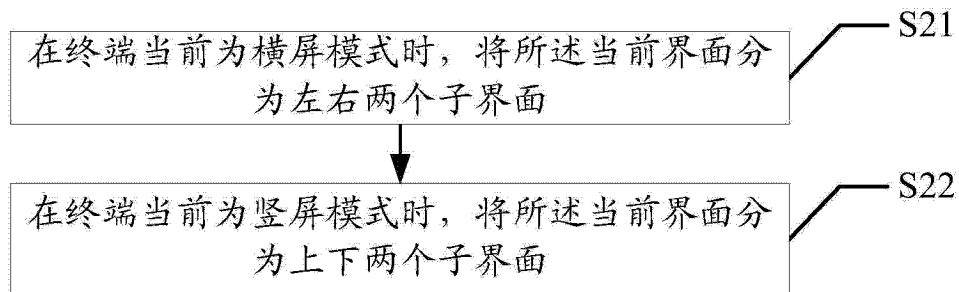


图 2

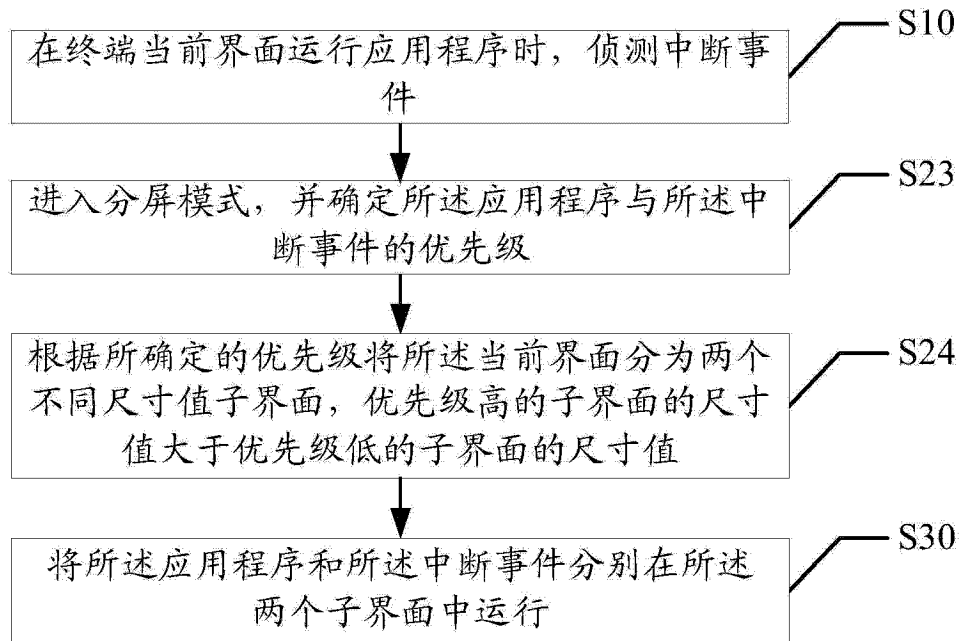


图 3

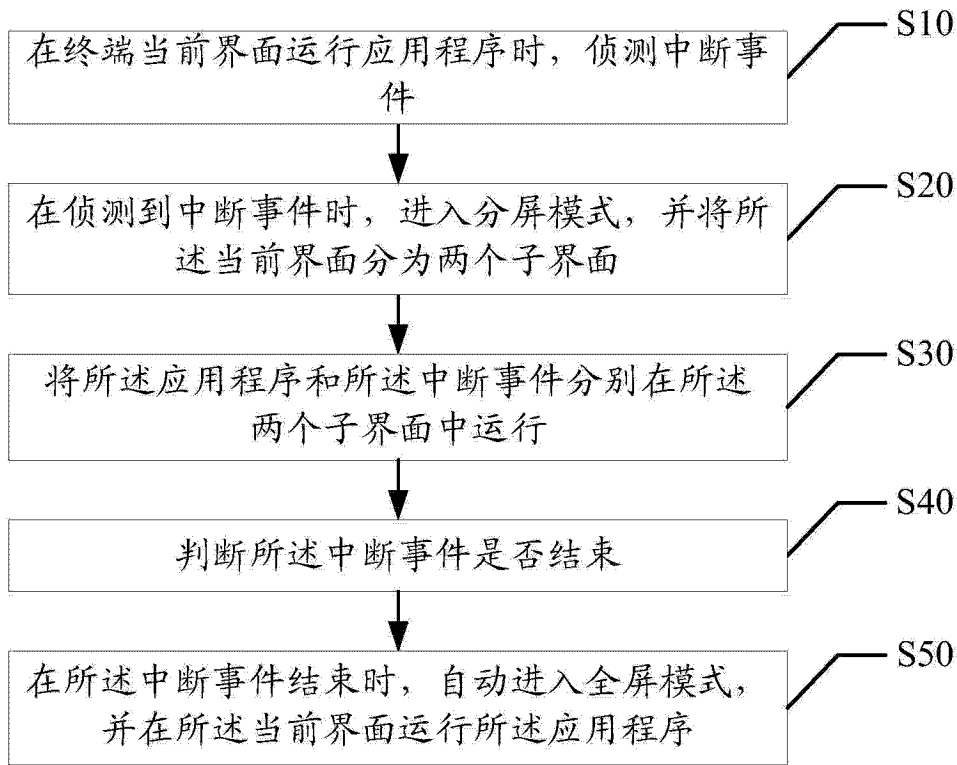


图 4

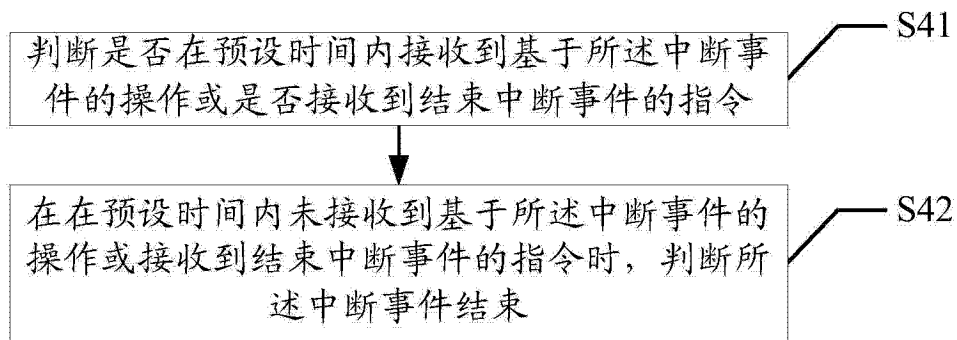


图 5

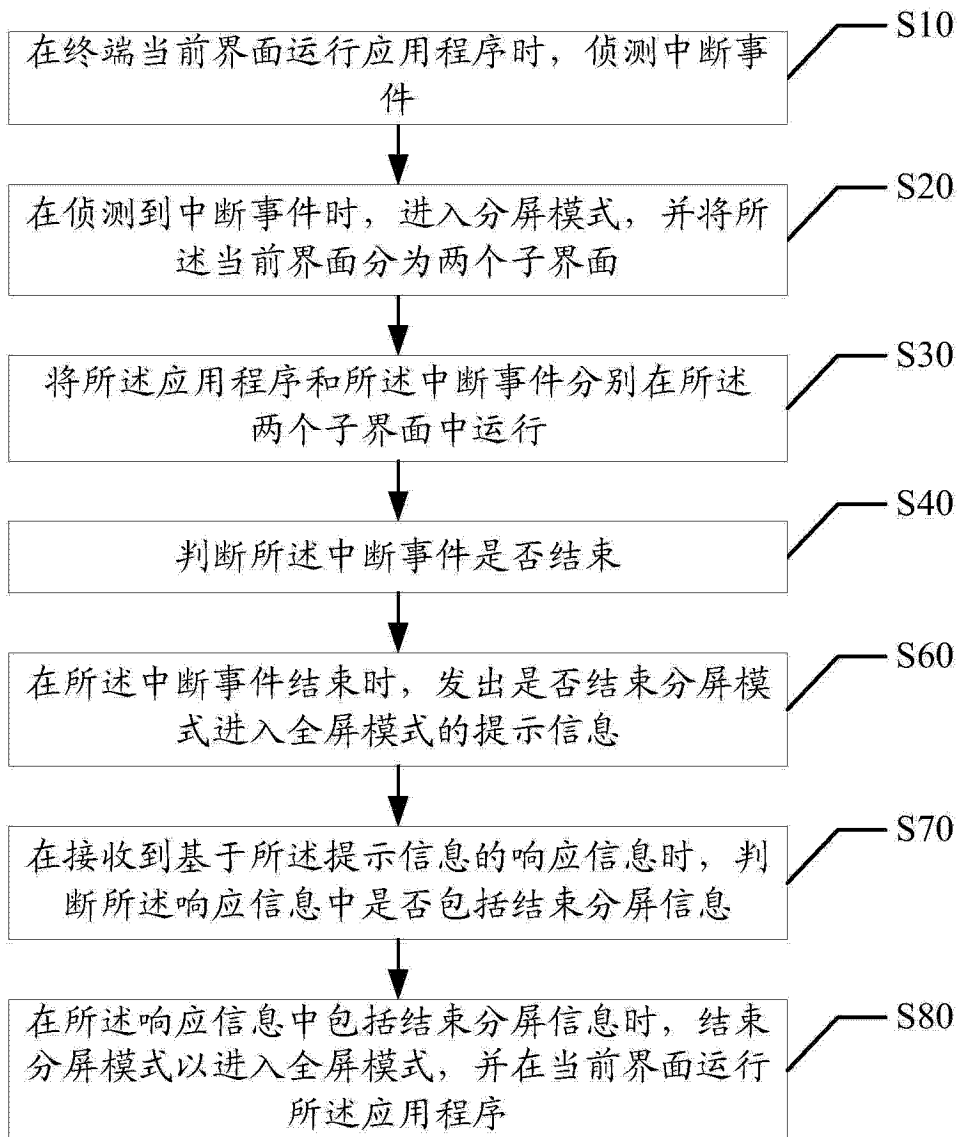


图 6

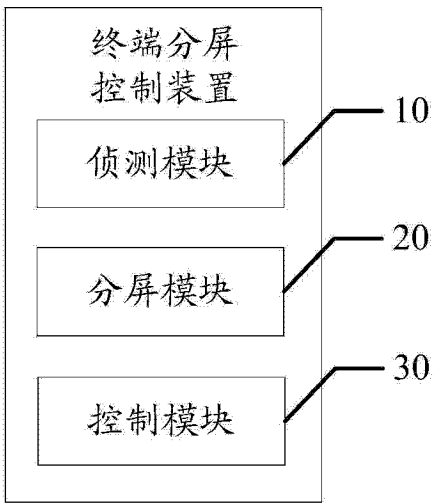


图 7

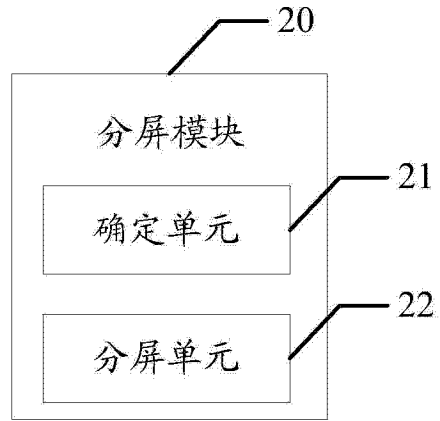


图 8

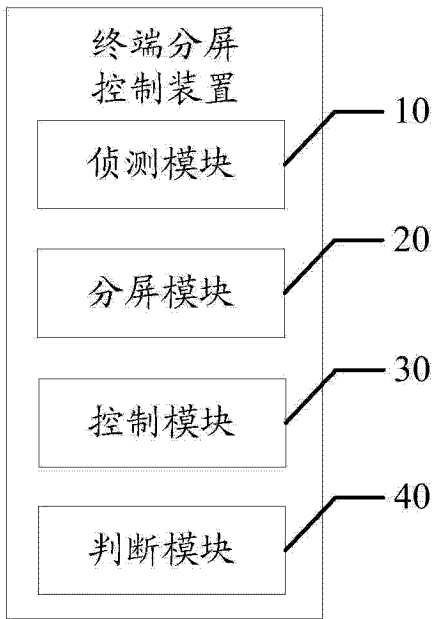


图 9

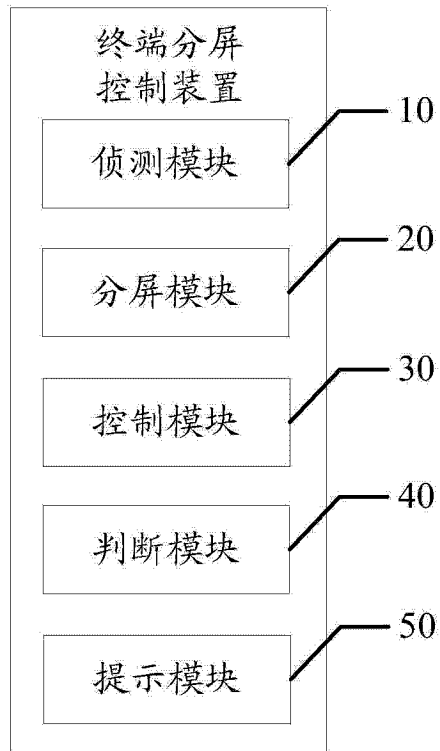


图 10