

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 7 年 5 月 28 日(2025.5.28)

【公開番号】特開 2024-175181(P2024-175181A)
【公開日】令和 6 年 12 月 18 日(2024.12.18)
【年通号数】公開公報(特許)2024-237
【出願番号】特願 2023-89517(P2023-89517)
【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 3 4

A 6 3 F 7/02 3 3 3 A

【手続補正書】

【提出日】令和 7 年 5 月 20 日(2025.5.20)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

所定条件成立時に抽選を実行し、当該抽選の結果に基づいて特典を付与する遊技機であ
って、

遊技に消費された遊技価値と遊技者に付与される遊技価値とに基づいて、遊技を停止さ
せるか否かを決定するための基準値を算出する基準値算出手段と、

前記基準値を含む複数の遊技情報を記憶し、当該遊技情報を更新可能な記憶手段と、

遊技機に電源が供給される電源投入時操作として、管理者が操作可能な複数の操作手段
と、

30

を備え、

前記記憶手段によって提供される記憶領域には、遊技の進行を制御する処理で使用され
る遊技制御領域が含まれ、

前記基準値算出手段は、前記遊技制御領域の外部の領域を使用しながら前記基準値を算
出するとともに、当該基準値に基づいて遊技の進行を停止するための設定を実行し、

前記電源投入時操作として、前記複数の操作手段のうち特定操作手段への操作を伴う特
定の電源投入時操作が行われた場合には、前記基準値に基づく遊技停止の設定が解除され
るとともに当該基準値が初期化され、

前記基準値に基づき所定の作動前信号の状態を設定可能な作動前信号設定処理を実行可
能であり、

40

さらに、前記作動前信号設定処理は、前記遊技制御領域を使用して実行される前記遊技
の進行を制御する処理が配置されている領域とは異なる領域に配置され、

さらに、前記遊技制御領域の外部の領域に記憶された前記基準値が所定値を超過した場
合に、前記作動前信号が出力可能な状態に設定され、

さらに、前記遊技制御領域の外部の領域を使用する特定の共通プログラムは、前記遊技
制御領域を使用する処理から呼び出されることがない

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 2

50

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0002】

パチンコ機に代表される遊技機には、遊技に消費された遊技媒体に対して遊技者が得られた賞媒体が遊技者に過剰に供給されたと判定された場合に遊技を停止させるものがある（例えば、特許文献1参照）。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0003

【補正方法】変更

10

【補正の内容】

【0003】

【特許文献1】特開2017-80047号公報

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0004

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0004】

特許文献1に開示された遊技機では、遊技に消費された遊技価値と遊技者に付与された遊技価値との差（基準値）を計数し、当該基準値に基づいて遊技停止を判定していたが、遊技機の異常発生などにより適正な遊技を継続できずに遊技の興趣を低下させてしまうおそれがあった。 20

【手続補正5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

本発明は、上記事情に鑑みなされたもので、遊技を適正に継続可能とすることにより、遊技の興趣低下を抑制可能な遊技機を提供することを目的とする。 30

【手続補正6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

所定条件成立時に抽選を実行し、当該抽選の結果に基づいて特典を付与する遊技機であって、

遊技に消費された遊技価値と遊技者に付与される遊技価値とに基づいて、遊技を停止させるか否かを決定するための基準値を算出する基準値算出手段と、 40

前記基準値を含む複数の遊技情報を記憶し、当該遊技情報を更新可能な記憶手段と、

遊技機に電源が供給される電源投入時操作として、管理者が操作可能な複数の操作手段と、

を備え、

前記記憶手段によって提供される記憶領域には、遊技の進行を制御する処理で使用される遊技制御領域が含まれ、

前記基準値算出手段は、前記遊技制御領域の外部の領域を使用しながら前記基準値を算出するとともに、当該基準値に基づいて遊技の進行を停止するための設定を実行し、

前記電源投入時操作として、前記複数の操作手段のうち特定操作手段への操作を伴う特 50

定の電源投入時操作が行われた場合には、前記基準値に基づく遊技停止の設定が解除されるとともに当該基準値が初期化され、

前記基準値に基づき所定の作動前信号の状態を設定可能な作動前信号設定処理を実行可能であり、

さらに、前記作動前信号設定処理は、前記遊技制御領域を使用して実行される前記遊技の進行を制御する処理が配置されている領域とは異なる領域に配置され、

さらに、前記遊技制御領域の外部の領域に記憶された前記基準値が所定値を超過した場合に、前記作動前信号が出力可能な状態に設定され、

さらに、前記遊技制御領域の外部の領域を使用する特定の共通プログラムは、前記遊技制御領域を使用する処理から呼び出されることがない

10

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 8】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【0008】

本発明の一形態によれば、上記課題を解決し、遊技の興趣低下を抑制することが可能となる。

30

40

50