



(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 공개특허공보(A)

(11) 공개번호 10-2020-0041631
(43) 공개일자 2020년04월22일

(51) 국제특허분류(Int. Cl.)
G06Q 20/10 (2012.01) G06Q 20/38 (2012.01)
G06Q 20/40 (2012.01)
(52) CPC특허분류
G06Q 20/108 (2013.01)
G06Q 20/38215 (2013.01)
(21) 출원번호 10-2018-0121955
(22) 출원일자 2018년10월12일
심사청구일자 2018년10월12일

(71) 출원인
주식회사 페이플
서울특별시 마포구 백범로31길 21, 2층 229호 (공
덕동, 서울창업허브)
(72) 발명자
김현철
경기도 성남시 분당구 정자로 115, 503동 705호
(정자동, 한솔마을주공5단지아파트)
(74) 대리인
특허법인엠에이피에스

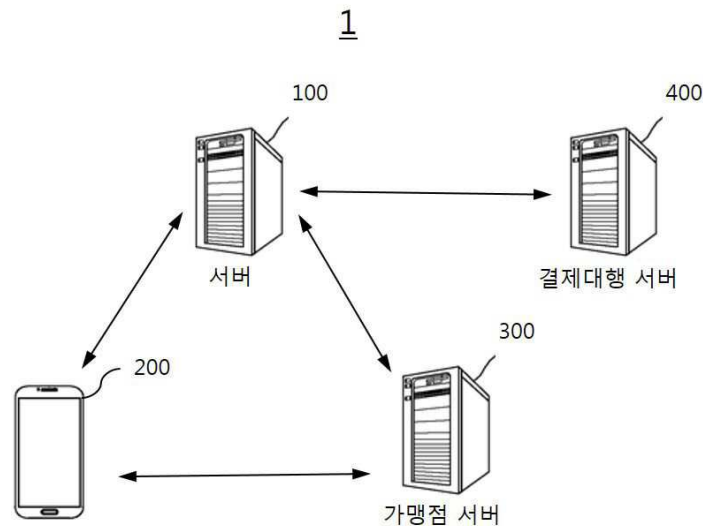
전체 청구항 수 : 총 13 항

(54) 발명의 명칭 법인 계좌의 간편 결제 서비스를 제공하는 장치 및 방법

(57) 요약

본 발명의 일 실시예에 따른, 서버에 의해 수행되는, 법인 계좌의 간편 결제 서비스를 제공하는 방법에 있어서, (a) 가맹점 서버로부터 결제 요청 및 법인계좌를 포함하는 사용자 정보를 수신하여 결제담당자 인증단계를 수행하는 단계; (b) 결제 인증을 위한 인증번호를 생성하고, 인증번호를 포함하는 입금자 명을 통해 법인계좌로 기 설정된 금액을 이체하는 단계; (c) 사용자 단말로부터 결제 인증을 위한 인증번호를 요청하는 단계; 및 (d) 사용자 단말로부터 인증번호를 수신하면, (c)단계에서 보낸 인증번호와 매칭되는지 판단한 후, 사용자 단말로 담당자 출금동의를 위한 휴대전화 인증 작업을 수행 후 결제대행 서버를 통해 계좌 이체를 진행하는 단계;를 포함하되, 가맹점 서버는 서버와 제휴하여 사용자 단말로 결제 요청을 수신하고, 결제대행 서버는 은행으로 출금요청 및 결과를 제공받는다.

대표도 - 도1



(52) CPC특허분류
G06Q 20/401 (2013.01)

명세서

청구범위

청구항 1

서버에 의해 수행되는, 법인 계좌의 간편 결제 서비스를 제공하는 방법에 있어서,

(a) 가맹점 서버로부터 결제 요청 및 법인계좌를 포함하는 사용자 정보를 수신하여 결제담당자 인증단계를 수행하는 단계;

(b) 결제 인증을 위한 인증번호를 생성하고, 상기 인증번호를 포함하는 입금자 명을 통해 상기 법인계좌로 기 설정된 금액을 이체하는 단계;

(c) 상기 사용자 단말로부터 상기 결제 인증을 위한 상기 인증번호를 요청하는 단계; 및

(d) 상기 사용자 단말로부터 인증번호를 수신하면, 상기 (c)단계에서 보낸 인증번호와 매칭되는지 판단한 후, 상기 사용자 단말로 담당자 출금동의를 위한 휴대전화 인증 작업을 수행 후 결제대행 서버를 통해 계좌 이체를 진행하는 단계;

를 포함하되, 상기 가맹점 서버는 상기 서버와 제휴하여 상기 사용자 단말로 결제 요청을 수신하고, 상기 결제대행 서버는 은행으로 출금요청 및 결과를 제공받는 것인, 법인 계좌의 간편 결제 서비스를 제공하는 방법.

청구항 2

제 1 항에 있어서,

상기 사용자 정보는 계좌의 구분, 담당자명, 담당자의 생년월일 중 적어도 하나 이상을 포함하고, 담당자의 휴대전화 정보, 법인 사업자 번호 및 상기 법인계좌를 포함하는 것인,

청구항 3

제 1 항에 있어서,

상기 계좌 이체가 상기 개인 거래이면, 상기 (a) 단계 이후 상기 휴대전화 인증 작업을 수행하고, 상기 (d) 단계를 수행하는 것인, 법인 계좌의 간편 결제 서비스를 제공하는 방법.

청구항 4

제 1 항에 있어서,

상기 사용자 정보는 상기 사용자 단말로 직접 수신하는 기능을 더 포함하는 것인, 법인 계좌의 간편 결제 서비스를 제공하는 방법.

청구항 5

제 1 항에 있어서,

상기 (b) 단계는

상기 결제 인증이 수행되면 기 설정된 알고리즘에 따라 무작위로 생성된 상기 인증번호를 기초하여 상기 입금자 명을 생성하되, 상기 입금자 명은 기 설정된 문자와 상기 인증번호의 결합으로 생성하는 것인, 법인 계좌의 간편 결제 서비스를 제공하는 방법.

청구항 6

제 1 항에 있어서,

상기 기 설정된 금액은 10원 이하의 금액인 것인, 법인 계좌의 간편 결제 서비스를 제공하는 방법.

청구항 7

제 1 항에 있어서,

상기 (c) 단계는

잘못된 상기 인증번호를 수신하는 경우, 상기 사용자 단말로 기 설정된 횟수만큼 상기 인증번호의 재입력을 요청하고,

기 설정된 횟수만큼 상기 인증번호의 입력이 틀리거나, 기 설정된 시간 이내에 상기 인증번호를 수신하지 못 하면 상기 결제 인증의 진행을 중단하는 것인, 법인 계좌의 간편 결제 서비스를 제공하는 방법.

청구항 8

제 7 항에 있어서,

상기 사용자 단말로 상기 입금자 명으로부터 상기 인증번호를 확인할 수 있도록 가이드하는 메시지를 제공하는 것인, 법인 계좌의 간편 결제 서비스를 제공하는 방법.

청구항 9

제 1 항에 있어서,

상기 (d) 단계 이후

성공적으로 상기 계좌 이체가 수행되면, 상기 계좌 이체의 결과를 상기 사용자 단말로 전달하는 것인, 법인 계좌의 간편 결제 서비스를 제공하는 방법.

청구항 10

제 9 항에 있어서,

상기 계좌 이체가 법인 거래이면 상기 법인계좌의 명의자가 기 등록한 회사 메일로 상기 결과를 함께 전달하는 것인, 법인 계좌의 간편 결제 서비스를 제공하는 방법.

청구항 11

제 1 항에 있어서,

상기 (a) 단계는

상기 사용자가 계좌가 정확한지 여부를 확인하기 위한 상기 법인계좌의 명의자 조회기능을 추가로 제공하는 것인, 법인 계좌의 간편 결제 서비스를 제공하는 방법.

청구항 12

법인 계좌의 간편 결제 서비스를 제공하는 장치에 있어서,

가맹점 서버로부터 결제 요청 및 사용자 정보를 수신하고, 이후 법인 계좌의 간편 결제 서비스를 제공하는 방법을 제공하는 프로그램이 저장된 메모리 및

상기 메모리에 저장된 프로그램을 실행하여 상기 법인 계좌의 간편 결제 서비스를 제공하는 방법을 제공하는 프로세서를 포함하되,

상기 프로세서는 가맹점 서버로부터 결제 요청 및 법인계좌를 포함하는 사용자 정보를 수신하고, 결제 인증을 위한 인증번호를 생성하고, 상기 인증번호를 포함하는 입금자 명을 통해 상기 계좌번호로 기 설정된 금액을 이체하고, 상기 사용자 단말로부터 상기 결제 인증을 위한 상기 인증번호를 요청하고, 상기 사용자 단말로부터 인증번호를 수신하면, 상기 사용자 단말로 담당자 출금동의의 위한 ARS 출금동의 작업을 수행 후 결제대행 서버를 통해 계좌 이체를 진행하되, 상기 가맹점 서버는 상기 서버와 제휴하여 상기 사용자 단말로 결제 요청을 수신하고, 상기 결제대행 서버는 은행으로 출금요청 및 결과를 제공받는 법인 계좌의 간편 결제 서비스를 제공하는 장치.

청구항 13

제 1 항 내지 제 11 항 중 어느 한 항에 따른 법인 계좌의 간편 결제 서비스를 제공하는 방법을 수행하는 프로

그램이 기록된 컴퓨터 판독가능 기록매체.

발명의 설명

기술 분야

[0001] 본 발명은 온라인 환경에서 법인 계좌를 통해 거래를 하기 위한 장치 및 그 방법에 관한 발명이다.

배경 기술

[0002] 일반적으로 일반 사용자가 온라인 환경에서 자신의 계좌를 통해 거래를 수행하기 위해서 공인인증서, 생체인식, 휴대전화 인증 등을 통해 손쉽게 자신을 인증하여 수행할 수 있다.

[0003] 하지만, 법인카드(혹은 법인계좌)의 경우, 법인의 명의로 개설된 것으로 일반적으로 개인의 사적인 용도를 위한 사용을 금지하는 추세이다. 따라서, 현재 온라인 상의 환경같이 특수한 환경에서 법인카드(혹은 법인계좌)의 사용이 쉽지 않은 상황이다.

[0004] 법인카드(혹은 법인계좌)의 사용에 걸림돌이 되는 가장 큰 이유는 사용자를 인증하는 문제로서, 거래를 수행하는 당사자가 회사의 소속임을 인증할 수 있는 방법이 미흡하기 때문이다.

발명의 내용

해결하려는 과제

[0005] 본 발명은 전술한 종래 기술의 문제점을 해결하기 위한 것으로서, 온라인 환경에서 법인 계좌를 이용하는 거래를 수행하기 위한 것으로, 사용자가 법인계좌의 접근 권한을 보유하고 있음을 확인할 수 있는 인증을 적용하여 온라인과 같은 환경에서도 손쉽게 거래를 수행할 수 있도록 하는 것을 목적으로 한다.

[0006] 다만, 본 실시예가 이루고자 하는 기술적 과제는 상기된 바와 같은 기술적 과제로 한정되지 않으며, 또 다른 기술적 과제들이 존재할 수 있다.

과제의 해결 수단

[0007] 상술한 기술적 과제를 달성하기 위한 기술적 수단으로서, 본 발명의 일 실시예에 따른, 서버에 의해 수행되는, 법인 계좌의 간편 결제 서비스를 제공하는 방법에 있어서, (a) 가맹점 서버로부터 결제 요청 및 법인계좌를 포함하는 사용자 정보를 수신하여 결제담당자 인증단계를 수행하는 단계; (b) 결제 인증을 위한 인증번호를 생성하고, 인증번호를 포함하는 입금자 명을 통해 법인계좌로 기 설정된 금액을 이체하는 단계; (c) 사용자 단말로부터 결제 인증을 위한 인증번호를 요청하는 단계; 및 (d) 사용자 단말로부터 인증번호를 수신하면, (c)단계에서 보낸 인증번호와 매칭되는지 판단한 후, 사용자 단말로 담당자 출금동의를 위한 휴대전화 인증 작업을 수행 후 결제대행 서버를 통해 계좌 이체를 진행하는 단계;를 포함하되, 가맹점 서버는 서버와 제휴하여 사용자 단말로 결제 요청을 수신하고, 결제대행 서버는 은행으로 출금요청 및 결과를 제공받을 수 있다.

[0008] 상술한 기술적 과제를 달성하기 위한 또 다른 일 실시예는, 법인 계좌의 간편 결제 서비스를 제공하는 장치에 있어서, 가맹점 서버로부터 결제 요청 및 사용자 정보를 수신하고, 이후 법인 계좌의 간편 결제 서비스를 제공하는 방법을 제공하는 프로그램이 저장된 메모리 및 메모리에 저장된 프로그램을 실행하여 법인 계좌의 간편 결제 서비스를 제공하는 방법을 제공하는 프로세서를 포함하되, 프로세서는 가맹점 서버로부터 결제 요청 및 법인계좌를 포함하는 사용자 정보를 수신하고, 결제 인증을 위한 인증번호를 생성하고, 인증번호를 포함하는 입금자 명을 통해 계좌번호로 기 설정된 금액을 이체하고, 사용자 단말로부터 결제 인증을 위한 인증번호를 요청하고, 사용자 단말로부터 인증번호를 수신하면, 사용자 단말로 담당자 출금동의를 위한 ARS 출금동의 작업을 수행 후 결제대행 서버를 통해 계좌 이체를 진행하되, 가맹점 서버는 서버와 제휴하여 사용자 단말로 결제 요청을 수신하고, 결제대행 서버는 은행으로 출금요청 및 결과를 제공받는 법인 계좌의 간편 결제 서비스를 제공하는 장치일 수 있다.

발명의 효과

[0009] 본 발명은, 온라인 환경에서 법인 계좌를 이용하는 거래를 수행하기 위한 것으로, 사용자가 법인계좌의 접근 권한을 보유하고 있음을 확인할 수 있는 인증을 적용하여 온라인과 같은 환경에서도 손쉽게 거래를 수행할 수 있

도록 구현할 수 있다.

[0010] 이를 통해, 온라인 쇼핑몰과 같은 환경에서도 법인계좌를 이용하지만, 일반 계좌를 통한 거래처럼 손쉽고 빠르게 거래를 수행할 수 있게 된다.

도면의 간단한 설명

[0011] 도 1은 본 발명의 일 실시예에 따른, 법인 계좌의 간편 결제 서비스를 제공하기 위한 시스템 구성을 나타낸 도면이다.

도 2는 본 발명의 일 실시예에 따른, 법인 계좌의 간편 결제 서비스를 제공하는 서버의 구성을 나타낸 도면이다.

도 3은 본 발명의 일 실시예에 따른, 서버에 의해 수행되는 법인 계좌의 간편 결제 서비스를 제공하는 방법을 나타낸 동작흐름도이다.

도 4는 본 발명의 일 실시예에 따른, 사용자 단말에 의해 수행되는 법인 계좌의 간편 결제 서비스를 제공하는 방법을 나타낸 동작흐름도 이다.

도 5a 내지 도 5e는 본 발명의 일 실시예에 따른, 법인 계좌의 간편 결제 서비스를 이용하는 인터페이스의 예시를 나타낸 도면이다.

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

[0012] 아래에서는 첨부한 도면을 참조하여 본 발명이 속하는 기술 분야에서 통상의 지식을 가진 자가 용이하게 실시할 수 있도록 본 발명의 실시예를 상세히 설명한다. 그러나 본 발명은 여러 가지 상이한 형태로 구현될 수 있으며 여기에서 설명하는 실시예에 한정되지 않는다. 그리고 도면에서 본 발명을 명확하게 설명하기 위해서 설명과 관계없는 부분은 생략하였으며, 명세서 전체를 통하여 유사한 부분에 대해서는 유사한 도면 부호를 붙였다.

[0013] 명세서 전체에서, 어떤 부분이 다른 부분과 "연결"되어 있다고 할 때, 이는 "직접적으로 연결"되어 있는 경우뿐 아니라, 그 중간에 다른 소자를 사이에 두고 "전기적으로 연결"되어 있는 경우도 포함한다. 또한, 어떤 부분이 어떤 구성요소를 "포함"한다고 할 때, 이는 특별히 반대되는 기재가 없는 한 다른 구성요소를 제외하는 것이 아니라 다른 구성요소를 더 포함할 수 있는 것을 의미한다.

[0014] 이하의 실시예는 본 발명의 이해를 돕기 위한 상세한 설명이며, 본 발명의 권리 범위를 제한하는 것이 아니다. 따라서 본 발명과 동일한 기능을 수행하는 동일 범위의 발명 역시 본 발명의 권리 범위에 속할 것이다.

[0015] 명세서 전체에서, 서버(100)는 법인 계좌의 간편 결제 서비스를 제공하기 위한 장치를 의미할 수 있다.

[0016] 도 1은 본 발명의 일 실시예에 따른, 법인 계좌의 간편 결제 서비스를 제공하기 위한 시스템 구성을 나타낸 도면이다.

[0017] 도 1을 참조하면, 본 발명의 일 실시예에 따라 법인 계좌의 간편 결제 서비스를 제공하기 위한 시스템(1)은 서버(100), 사용자 단말(200), 가맹점 서버(300) 및 결제대행 서버(400)를 포함한다. 또한, 화살표로 도시되었으나 서버(100), 사용자 단말(200), 가맹점 서버(300) 및 결제대행 서버(400)는 통신망을 통해 상호 연결된다.

[0018] 본 발명의 일 실시예에 따른 서버(100)는 사용자 단말(200)에 탑재된 단말 어플리케이션을 통해 법인 계좌의 간편 결제 서비스를 제공될 수 있도록, 도 5a 내지 도 5e에 도시된 바와 같은 인터페이스를 제공한다.

[0019] 또한, 사용자 단말(200)은 서버(100)로부터 제공받은 인터페이스에 기초하여 사용자 정보를 가맹점 서버(300)로 제공하여 결제 요청을 수행한다.

[0020] 결제 요청 및 사용자 정보를 수신한 가맹점 서버(300)는 해당 정보를 서버(100)로 전달하고, 서버(100)는 사용자 단말로부터 해당 사용자가 법인계좌에 접근권한을 가지고 있음을 확인하기 위한 인증을 수행하고, 인증 결과에 따라 휴대전화 인증 작업 및 결제대행 서버(400)를 통해 계좌 이체를 진행하게 되는 것을 특징으로 한다.

[0021] 여기서, 사용자 정보는 거래에 사용되는 계좌가 개인 또는 법인용인지 확인하기 위한 계좌의 구분, 본 발명을 이용하는 사용자의 휴대전화 정보 및 사용자를 확인하기 위한 생년월일과 중 적어도 하나를 포함할 수 있다. 이때, 앞서 서술한 담당자의 휴대전화 정보, 법인 사업자 번호 및 법인계좌의 경우 사용자가 수행하는 거래가 법인 계좌를 이용한 거래인 경우 필수적으로 포함해야만 하는 정보가 된다.

- [0022] 서버(100)는 가맹점 서버(300)로부터 결제 요청 및 사용자 정보를 수신하여, 결제 담당자 인증을 수행한다. 이때, 시스템(1)의 구현 방법에 따라 사용자 단말(200)로부터 서버(100)가 직접 사용자 정보를 수신할 수도 있다.
- [0023] 이를 위해, 인증번호를 생성 및 생성된 인증번호가 포함된 입금자 명을 통해 기 설정된 금액을 사용자 정보에 포함된 법인계좌로 이체하게 된다.
- [0024] 사용자 단말(200)로부터 인증번호를 수신하면 해당 인증번호의 타당성 여부를 판단하고, 사용자 단말(200)로 담당자 출금동의를 위한 휴대전화 인증 작업을 수행하여 계좌 이체를 진행하게 된다.
- [0025] 사용자 단말(200)은 법인 계좌의 간편 결제 서비스를 제공받는 단말로서, 서버(100)로부터 제공받은 인터페이스에 기초하여 결제 요청 및 법인계좌를 포함하는 사용자 정보를 생성하여 가맹점 서버(300)로 전달한다.
- [0026] 다음으로 서버(100)로부터 사용자가 법인계좌에 접근권한을 가지고 있음을 증명하기 위해 인증번호를 법인계좌의 거래 내역이 포함하는 입금자 명으로부터 확인하게 된다. 서버(100)로 인증번호와 휴대전화 인증 작업을 수행함으로써 거래를 완료할 수 있게 된다.
- [0027] 이때, 법인 계좌의 간편 결제 서비스를 제공하는 어플리케이션은 사용자 단말(200)에 내장된 어플리케이션이거나, 어플리케이션 배포 서버로부터 다운로드되어 사용자 단말(200)에 설치된 어플리케이션일 수 있다.
- [0028] 사용자 단말(200)들은 유무선 통신 환경에서 단말 어플리케이션을 이용할 수 있는 통신 단말기를 의미한다. 여기서 사용자 단말(200)은 사용자의 휴대용 단말기일 수 있다. 도 1에서는 사용자 단말(200)이 휴대용 단말기의 일종인 스마트폰(smart phone)으로 도시되었지만, 본 발명의 사상은 이에 제한되지 아니하며, 상술한 바와 같이 단말 어플리케이션을 탑재할 수 있는 단말에 대해서 제한 없이 채용될 수 있다.
- [0029] 이를 더욱 상세히 설명하면, 사용자 단말(200)은 핸드헬드 컴퓨팅 디바이스(예를 들면, PDA, 이메일 클라이언트 등), 핸드폰의 임의의 형태, 또는 다른 종류의 컴퓨팅 또는 커뮤니케이션 플랫폼의 임의의 형태를 포함할 수 있으나, 본 발명이 이에 한정되는 것은 아니다.
- [0030] 가맹점 서버(300)는 서버(100)와 제휴를 통해 사용자 단말(200)로 법인 계좌의 간편 결제 서비스를 제공하는 외부 서버를 의미할 수 있다. 사용자 단말(200)이 가맹점 서버(300)를 통해 최초로 거래를 요청하면, 가맹점 서버(300)는 사용자 단말(200)을 통해 수신한 결제 요청 및 사용자 정보를 서버(100)로 전달하게 되는 것이다.
- [0031] 결제대행 서버(400)는 서버(100) 및 은행이 보유한 서버와 제휴하여 서버(100)와 은행을 중계하여, 온라인 상으로 거래가 진행될 수 있도록 한다. 즉, 은행으로 출금요청 및 결과를 제공받는 외부 서버를 의미할 수 있다.
- [0032] 한편, 통신망은 서버(100), 사용자 단말(200), 가맹점 서버(300) 및 결제대행 서버(400)를 연결하는 역할을 수행한다. 즉, 통신망은 사용자 단말(200) 혹은 서버(100), 가맹점 서버(300) 및 결제대행 서버(400)가 서로의 서버에 접속한 후 데이터를 송수신할 수 있도록 접속 경로를 제공하는 통신망을 의미한다. 통신망은 예컨대 LANs(Local Area Networks), WANs(Wide Area Networks), MANs(Metropolitan Area Networks), ISDNs(Integrated Service Digital Networks) 등의 유선 네트워크나, 무선 LANs, CDMA, 블루투스, 위성 통신 등의 무선 네트워크를 망라할 수 있으나, 본 발명의 범위가 이에 한정되는 것은 아니다.
- [0033] 도 2는 본 발명의 일 실시예에 따른, 법인 계좌의 간편 결제 서비스를 제공하는 서버의 구성을 나타낸 도면이다.
- [0034] 도 2를 참조하면, 법인 계좌의 간편 결제 서비스를 제공하는 서버(100)는 통신 모듈(110), 메모리(120), 프로세서(130) 및 데이터베이스(140)를 포함한다.
- [0035] 상세히, 통신 모듈(110)은 통신망과 연동하여 서버(100), 외부 서버(가맹점 서버(200) 및 결제대행 서버(400)) 및 사용자 단말(200) 간의 송수신 신호를 패킷 데이터 형태로 제공하는 데 필요한 통신 인터페이스를 제공한다. 나아가, 통신 모듈(110)은 사용자 단말(200)로부터 데이터 요청을 수신하고, 이에 대한 응답으로서 데이터를 송신하는 역할을 수행할 수 있다.
- [0036] 여기서, 통신 모듈(110)은 다른 네트워크 장치와 유무선 연결을 통해 제어 신호 또는 데이터 신호와 같은 신호를 송수신하기 위해 필요한 하드웨어 및 소프트웨어를 포함하는 장치일 수 있다.
- [0037] 메모리(120)는 법인 계좌의 간편 결제 서비스를 제공하기 위한 프로그램이 기록된다. 또한, 프로세서(130)가 처리하는 데이터를 일시적 또는 영구적으로 저장하는 기능을 수행한다. 여기서, 메모리(120)는 자기 저장 매체(magnetic storage media) 또는 플래시 저장 매체(flash storage media)를 포함할 수 있으나, 본 발명의 범위

가 이에 한정되는 것은 아니다.

- [0038] 프로세서(130)는 일종의 중앙처리장치로서 법인 계좌의 간편 결제 서비스를 제공하는 전체 과정을 제어한다. 프로세서(130)가 수행하는 각 단계에 대해서는 도 3을 참조하여 후술하기로 한다.
- [0039] 여기서, 프로세서(130)는 프로세서(processor)와 같이 데이터를 처리할 수 있는 모든 종류의 장치를 포함할 수 있다. 여기서, '프로세서(processor)'는, 예를 들어 프로그램 내에 포함된 코드 또는 명령으로 표현된 기능을 수행하기 위해 물리적으로 구조화된 회로를 갖는, 하드웨어에 내장된 데이터 처리 장치를 의미할 수 있다. 이와 같이 하드웨어에 내장된 데이터 처리 장치의 일 예로써, 마이크로프로세서(microprocessor), 중앙처리장치(central processing unit: CPU), 프로세서 코어(processor core), 멀티프로세서(multiprocessor), ASIC(application-specific integrated circuit), FPGA(field programmable gate array) 등의 처리 장치를 망라할 수 있으나, 본 발명의 범위가 이에 한정되는 것은 아니다.
- [0040] 데이터베이스(140)는 가맹점 서버(300) 혹은 사용자 단말(200)로부터 수신된 사용자 정보가 저장될 수 있다.
- [0041] 추가 실시예로, 데이터베이스(140)에 저장되는 사용자 정보는 해당 사용자가 다시 동일한 계좌를 통해 거래를 수행하게 되면, 빠르게 거래가 진행될 수 있도록 사용될 수도 있다.
- [0042] 비록, 도 2에는 도시하지 아니하였으나 사용자 정보 중 일부는 데이터베이스(140)와 물리적 또는 개념적으로 분리된 데이터베이스(미도시)에 저장될 수 있다.
- [0043] 도 3은 본 발명의 일 실시예에 따른, 서버(100)에 의해 수행되는 법인 계좌의 간편 결제 서비스를 제공하는 방법을 나타낸 동작흐름도이다.
- [0044] 도 3을 참조하면, 서버(100)에 의해 법인 계좌의 간편 결제 서비스를 제공하기 위한 단계는 먼저, 가맹점 서버(300)로부터 결제 요청 및 사용자 정보를 수신하여 결제 담당자 인증을 수행한다(S310).
- [0045] 서버(100)는 인증번호를 생성하고, 인증번호가 포함된 입금자 명을 통해 법인계좌로 기 설정된 금액을 이체한다(S320).
- [0046] 단계(S320)는 서버(100)가 사용자 단말(200)의 소유주가 법인계좌에 접근 권한이 있는지 여부를 확인하기 위한 것이다.
- [0047] 만약, 사용자 단말(200)의 소유주가 법인계좌에 접근 권한을 보유하고 있으면, 법인계좌에서의 거래 내역을 확인할 수 있다는 부분을 착안한 방법이다.
- [0048] 즉, 서버(100)는 현재 사용자 단말(200)의 사용자가 법인계좌의 접근권한이 있음을 확인하기 위해 실시간으로 인증번호를 생성하고, 해당 인증번호에 기초하여 입금자 명을 생성한다.
- [0049] 생성된 입금자 명으로 기 설정된 소량의 금액을 법인계좌로 이체하면, 사용자 단말(200)의 소유주는 법인계좌의 거래 내역 중 인증번호를 확인하여 자신이 법인계좌에 접근할 수 있는 권한을 지녔음을 서버(100)로 인증하게 되는 것이다.
- [0050] 이때, 단계(S310)를 통해 결제 인증이 시작되면, 기 설정된 알고리즘에 따라 무작위로 인증번호를 생성하고, 인증번호에 기초하여 입금자 명을 생성하게 되는데, 입금자 명은 기 설정된 문자와 인증번호의 결합을 통해 생성되는 것이다.
- [0051] 또한, 기 설정된 문자의 경우 사용자가 법인계좌의 거래내역을 조회 시, 손쉽게 입금자 명을 찾을 수 있도록 사전에 사용자가 인지할 수 있는 문자의 조합을 사용하되, 인증번호를 구분할 수 있도록 생성되어야 한다.
- [0052] 예를 들어, 기 설정된 문자가 Payple이고, 무작위로 생성된 인증번호가 1234인 경우, 입금자 명은 Payple1234가 되는 것이다.
- [0053] 또한, 단계(S320)에서 서버(100)가 법인계좌로 이체하는 금액은 다양하게 적용될 수 있지만, 본 발명에서는 10원 이하의 설정하기를 권장한다.
- [0054] 추가 실시예로, 본 발명으로 유료화 수익 모델을 구현하게 된다면 서버(100)는 사용자(혹은 사용자 단말(200))나 법인 계좌를 통해 고유 식별정보를 생성하고, 해당 식별정보에 유료화 모델인 마일리지 포인트를 기 적립하여, 거래가 수행될 때 차감되는 금액만큼 마일리지 포인트를 삭감하는 방식을 적용할 수도 있다.
- [0055] 단계(S320)를 마치면, 사용자 단말(200)로 결제 인증을 위한 인증번호를 요청한다(S330).

- [0056] 그와 동시에 사용자 단말(200)로 입금자 명으로부터 인증번호를 확인할 수 있도록 가이드하는 메시지를 함께 전달할 수 있다.
- [0057] 예컨대, Payple1234라는 입금자 명이 사용된다면 사용자 단말(200)로는 도 5b에 예시로 도시된 바와 같이 '입력하신 법인계좌의 입금내역을 확인해주세요. 입금자명(Payle) 뒤 숫자 4자리를 입력해주세요.'라는 안내 메시지를 전달하게 되는 것이다.
- [0058] 사용자 단말(200)로부터 인증번호를 수신하면, 수신된 인증번호와 입금자 명이 포함하는 인증번호를 비교한다(S340).
- [0059] 이때, 사용자 단말(200)로부터 잘못된 인증번호를 수신하는 경우, 단계(S330)으로 돌아가 사용자 단말(200)로부터 기 설정된 횟수만큼 인증번호의 재입력을 요청할 수 있다.
- [0060] 만약, 기 설정된 횟수만큼 사용자 단말(200)로부터 수신된 인증번호의 입력이 틀리거나, 기 설정된 시간 이내에 인증번호를 수신하지 못 하면 결제 인증의 진행을 중단시킬 수도 있다.
- [0061] 마지막으로 인증번호의 비교 결과에 따라, 사용자 단말(200)로 담당자 출금동의를 위한 휴대전화 인증 작업을 수행하고, 결제대행 서버(400)를 통해 계좌이체를 진행한다(S350).
- [0062] 이때, 추가 실시예로 계좌 이체가 개인 거래이면 단계(S310) 이후 단계를 생략하여 곧장 휴대전화 인증 작업을 수행하고, 결제대행 서버(400)를 통해 계좌 이체를 진행하게 된다.
- [0063] 단계(S350) 이후 추가 실시예로, 성공적으로 상기 계좌 이체가 수행되면, 계좌 이체의 결과를 사용자 단말(200)로 전달하여 알릴 수도 있다.
- [0064] 이때, 계좌 이체가 법인 거래이면 법인계좌의 명의자가 기 등록한 회사 메일로 거래의 결과를 함께 전달하여, 회사 측의 담당자가 이를 확인하거나 기록을 남길 수 있다.
- [0065] 도 4는 본 발명의 일 실시예에 따른, 사용자 단말에 의해 수행되는 법인 계좌의 간편 결제 서비스를 제공하는 방법을 나타낸 동작흐름도 이다.
- [0066] 도 4를 참조하면, 사용자 단말(200)에 의해 법인 계좌의 간편 결제 서비스를 제공받는 방법은 먼저, 사용자 정보를 입력 후 결제를 요청한다(S410).
- [0067] 단계(S410)에서는 서버(100)로부터 도 5a에 도시된 바와 같은 인터페이스를 사용자 단말(200)이 제공받게 된다.
- [0068] 인터페이스는 사용자 정보를 사용자로부터 입력받기 위한 것이다. 예를 들어, '구분'은 해당 거래가 법인 거래인지 개인 거래인지를 확인하는 옵션이다. '이름 및 생년월일'은 휴대전화 정보'는 사용자를 인증하기 위해 입력 받는 정보이다.
- [0069] '법인 사업자번호 및 법인 계좌번호'는 해당 거래가 법인 거래인 경우에 한해서만 사용자 입력 인터페이스가 활성화되고, 개인 거래의 경우 비활성화 하여 불필요한 입력을 차단하게 된다.
- [0070] 다음으로 입금자 명이 포함된 인증번호로부터 결제 인증 요청에 응답한다(S420).
- [0071] 이는 도 5b에 도시되어 있는 인터페이스와 같이 사용자에게 인증을 요청하게 된다.
- [0072] 이때, 사용자가 손쉽게 인증번호를 확인할 수 있도록, 이체된 금액(도 5b 상의 1원)과 입금자 명으로부터 인증번호를 확인하는 방법을 제시하게 된다.
- [0073] 서버(100)로부터 요청되는 휴대전화 인증 작업을 수행 후 결제를 마무리 한다(S430).
- [0074] 단계(S430)를 통해 사용자가 법인계좌에 접근 권한을 가지고 있음이 확인되면, 안전한 결제를 위한 휴대전화 인증을 한번 더 진행하게 되는데, 도 5c와 같은 인터페이스를 사용자 단말(200)이 제공받을 수 있다.
- [0075] 휴대전화 인증 방법의 경우 서버(100) 혹은 결제대행 서버(400)에서 사용자 단말(200)로 인증번호를 포함하는 메시지나, 전화를 걸어 직접 인증번호를 알려주는 방법으로 사용자 단말(200)로 직접 제공된다.
- [0076] 예컨대, 도 5c에 도시된 인터페이스의 경우 전화받기를 입력하면 사용자 단말(200)로 인증번호를 알리는 전화통화가 진행되고, 사용자는 인증번호 입력 인터페이스에 통화를 통해 알게 된 인증번호를 입력하여 인증을 수행하게 되는 것이다.
- [0077] 만약, 성공적으로 인증번호를 입력하면 도 5d에 도시되어 있는 인터페이스와 같이 최종적으로 결제 진행여부를

물어보고 결제를 마무리하게 된다.

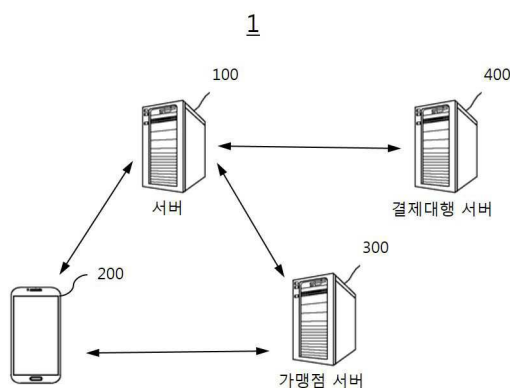
- [0078] 최종적으로 거래가 완료되면 앞서 서버(100)는 사용자 단말(200)로 5e와 같은 인터페이스를 추가로 제공할 수 있다. 이는 앞서 서술한 바와 같이 거래의 결과를 사용자 단말(200)이나 회사의 이메일 측으로 제공하기 위한 별도의 인터페이스의 예시인 것이다.
- [0079] 도 5a 내지 도 5e는 본 발명의 일 실시예에 따른, 법인 계좌의 간편 결제 서비스를 이용하는 인터페이스의 예시를 나타낸 도면이다.
- [0080] 본 발명의 일 실시예는 컴퓨터에 의해 실행되는 프로그램 모듈과 같은 컴퓨터에 의해 실행 가능한 명령어를 포함하는 기록 매체의 형태로도 구현될 수 있다. 컴퓨터 판독 가능 매체는 컴퓨터에 의해 액세스될 수 있는 임의의 가용 매체일 수 있고, 휘발성 및 비휘발성 매체, 분리형 및 비분리형 매체를 모두 포함한다. 또한, 컴퓨터 판독가능 매체는 컴퓨터 저장 매체를 포함할 수 있다. 컴퓨터 저장 매체는 컴퓨터 판독가능 명령어, 데이터 구조, 프로그램 모듈 또는 기타 데이터와 같은 정보의 저장을 위한 임의의 방법 또는 기술로 구현된 휘발성 및 비휘발성, 분리형 및 비분리형 매체를 모두 포함한다.
- [0081] 본 발명의 방법 및 시스템은 특정 실시예와 관련하여 설명되었지만, 그것들의 구성 요소 또는 동작의 일부 또는 전부는 범용 하드웨어 아키텍처를 갖는 컴퓨터 시스템을 사용하여 구현될 수 있다.
- [0082] 전술한 본 발명의 설명은 예시를 위한 것이며, 본 발명이 속하는 기술분야의 통상의 지식을 가진 자는 본 발명의 기술적 사상이나 필수적인 특징을 변경하지 않고서 다른 구체적인 형태로 쉽게 변형이 가능하다는 것을 이해할 수 있을 것이다. 그러므로 이상에서 기술한 실시예들은 모든 면에서 예시적인 것이며 한정적이 아닌 것으로 이해해야만 한다. 예를 들어, 단일형으로 설명되어 있는 각 구성 요소는 분산되어 실시될 수도 있으며, 마찬가지로 분산된 것으로 설명되어 있는 구성 요소들도 결합된 형태로 실시될 수 있다.
- [0083] 본 발명의 범위는 상기 상세한 설명보다는 후술하는 특허청구범위에 의하여 나타내어지며, 특허청구범위의 의미 및 범위 그리고 그 균등 개념으로부터 도출되는 모든 변경 또는 변형된 형태가 본 발명의 범위에 포함되는 것으로 해석되어야 한다.

부호의 설명

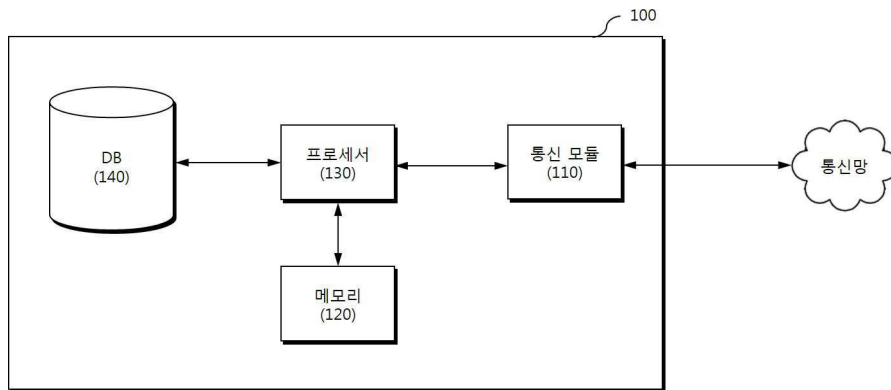
- [0084] 1: 법인 계좌의 간편 결제 서비스를 제공하는 시스템
100: 서버 200: 사용자 단말
300: 가맹점 서버 400: 결제대행 서버

도면

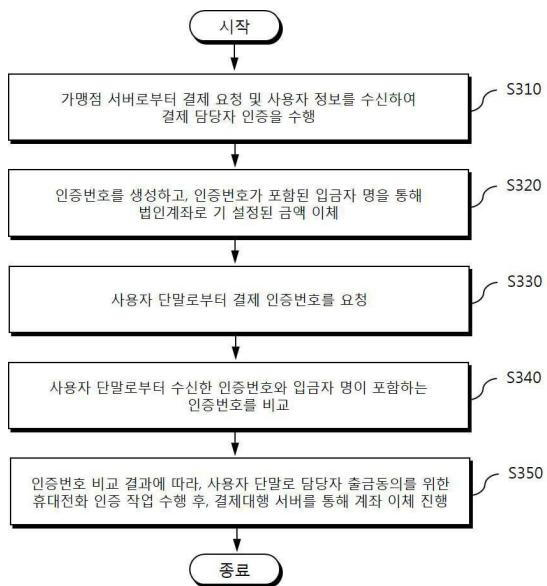
도면1



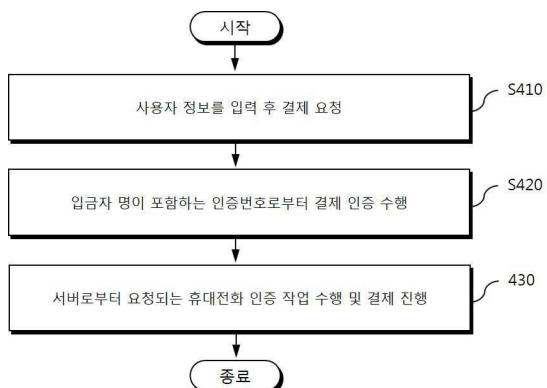
도면2



도면3



도면4



도면5a

간편계좌결제

정보입력

본인인증

결제하기

결제완료

결제금액

1,000 원

휴대폰 테스트

구분

법인

이름

김민준

생년월일과 성별

19830521 ♂

휴대폰번호

=통신사=

01073013236

법인 사업자번호

1234567890 (- 없이 입력해주세요.)

법인 계좌번호

=은행=

1234567890 (- 없이 입력해주세요.)

☐ 모든 필수약관에 동의합니다.

보기

본인인증하기

도면5b

간편계좌결제

정보입력

본인인증

결제하기

결제완료

결제금액

1,000 원

휴대폰 테스트

계좌확인을 위해 1원을 보냈습니다.

입력하신 법인계좌의 입금내역을 확인해주세요.

입금자명(페이플) 뒤 숫자 4자리를 입력해주세요.

예시 : 페이플1234

숫자 4자리 입력

02:58

계좌인증 완료

도면5c

간편결제결제

정보입력

본인인증

결제하기

결제완료

결제금액

1,000 원

휴대폰 테스트

3837

전화받기

안전한 결제를 위해 ARS 인증을 진행합니다.
전화를 받고 아래 인증번호를 입력해주세요.

powered by Payple

도면5d

간편결제결제

정보입력

본인인증

결제하기

결제완료

인증이 완료되었습니다.
'결제하기' 버튼을 누르면
계좌에서 결제금액이 출금됩니다.

결제를 진행할까요?

결제하기

powered by Payple

도면5e

PP Payple 간편결제결제

정보입력

본인인증

결제하기

결제완료



결제가 완료되었습니다.
결제내역을 받으시겠어요?

결제내역을 Email 로 받으시겠어요? (선택사항)

건너뛰기

전송하기

powered by PP Payple