

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 3 年 12 月 16 日 (2021.12.16)

【公開番号】特開 2019-136570 (P2019-136570A)

【公開日】令和 1 年 8 月 22 日 (2019.8.22)

【年通号数】公開・登録公報 2019-034

【出願番号】特願 2019-101386 (P2019-101386)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/80 (2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/80 B

A 6 3 F 13/80 D

【手続補正書】

【提出日】令和 3 年 11 月 2 日 (2021.11.2)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

複数の配置領域に配置された複数のプレイ媒体を使用してゲームを行うゲームシステムであって、

所定の条件に基づいて、前記配置領域のうち少なくとも一つを特定領域として特定する特定部と、

前記特定部により特定された前記特定領域以外の前記配置領域に配置された前記プレイ媒体の前記ゲームでの使用を制限する制限部と、

前記ゲームの状況に応じて、前記特定領域に配置された前記プレイ媒体を取り除く条件を満たしたことにより、対象の前記プレイ媒体の取り除きに伴って、前記特定領域における前記プレイ媒体の数を維持するように、前記特定領域以外の前記配置領域に配置された前記プレイ媒体が、前記特定領域に配置されたプレイ媒体として機能するように、前記プレイ媒体の位置を変更する変更部と、

を有するゲームシステム。

【請求項 2】

複数の配置領域に配置された複数のプレイ媒体を使用してゲームを行うゲームシステムに組み込まれるコンピュータを、

所定の条件に基づいて、前記配置領域のうち少なくとも一つを特定領域として特定する特定手段、

前記特定手段により特定された前記特定領域以外の前記配置領域に配置された前記プレイ媒体の前記ゲームでの使用を制限する制限手段、

前記ゲームの状況に応じて、前記特定領域に配置された前記プレイ媒体を取り除く条件を満たしたことにより、対象の前記プレイ媒体の取り除きに伴って、前記特定領域における前記プレイ媒体の数を維持するように、前記特定領域以外の前記配置領域に配置された前記プレイ媒体が、前記特定領域に配置されたプレイ媒体として機能するように、前記プレイ媒体の位置を変更する変更手段、

として機能させる、プログラム。

【請求項 3】

複数の配置領域に配置された複数のプレイ媒体を使用してゲームを行うゲームシステム

に組み込まれるコンピュータに、

所定の条件に基づいて、前記配置領域のうち少なくとも一つを特定領域として特定する特定手順と、

前記特定手順により特定された前記特定領域以外の前記配置領域に配置された前記プレイ媒体の前記ゲームでの使用を制限する制限手順と、

前記ゲームの状況に応じて、前記特定領域に配置された前記プレイ媒体を取り除く条件を満たしたことにより、対象の前記プレイ媒体の取り除きに伴って、前記特定領域における前記プレイ媒体の数を維持するように、前記特定領域以外の前記配置領域に配置された前記プレイ媒体が、前記特定領域に配置されたプレイ媒体として機能するように、前記プレイ媒体の位置を変更する変更手順と、

を実行させる、制御方法。