

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
【発行日】令和 6 年 6 月 13 日(2024.6.13)

【公開番号】特開 2024-51092(P2024-51092A)  
【公開日】令和 6 年 4 月 10 日(2024.4.10)  
【年通号数】公開公報(特許)2024-066  
【出願番号】特願 2024-27926(P2024-27926)  
【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

A 6 3 F 7/02 3 0 4 D

【手続補正書】

【提出日】令和 6 年 6 月 5 日(2024.6.5)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技者によって操作可能な操作部と、

判定を行う判定手段と、

前記判定手段による判定にて所定の結果が得られたことに基づいて遊技者に特典を付与しうる特典付与手段と、

前記操作部に対する操作受付が複数回許容される複数回操作許容状態を発生可能であり、該複数回操作許容状態において前記操作部に対する操作受付がなされると、該操作受付に応じた受付後変化を実行可能な複数回操作状態実行手段と、

30

前記操作部に対する操作受付が許容可能な状態になること、または前記操作部に対する操作受付が許容可能な状態になったことを示唆する特定の受付許容音を出力可能な特定受付許容音出力手段と

を備え、

前記複数回操作許容状態が発生するときは、前記特定の受付許容音が出力される場合と前記特定の受付許容音が出力されない場合とがあり、

前記複数回操作許容状態のうち、前記特定の受付許容音の出力を伴って発生する複数回操作許容状態では、当該複数回操作許容状態が発生することによって前記操作受付が複数回許容される状態になった前記操作部を操作した状態に維持するだけで前記受付後変化が複数回実行されうるが、

40

前記複数回操作許容状態のうち、前記特定の受付許容音の出力を伴わずに発生する複数回操作許容状態では、当該複数回操作許容状態が発生することによって前記操作受付が複数回許容される状態になった前記操作部を操作した状態に維持するだけで前記受付後変化が複数回実行される場合と、該操作部を操作した状態に維持するだけでは前記受付後変化が複数回実行されない場合との両方があるようになっており、

さらに、

前記受付後変化の 1 つとして、受付後表示が表示可能とされており、

前記受付後表示が表示されている間に特定条件が成立すると、該特定条件が成立したことに基づいて該受付後表示が非表示の状態にされる場合と、非表示の状態にされない場合とがあるが、前記受付後表示が特定の受付後表示として表示される場合は、該特定の受付

50

後表示が表示されている間に前記特定条件が成立すると、該特定条件が成立したことに基  
づいて該特定の受付後表示が必ず非表示の状態にされるようになっており、

さらに、

前記受付後表示として前記特定の受付後表示が表示される場合は、該特定の受付後表示  
に対応する受付後出力音が出力可能とされるようになっており、前記特定の受付後表示が  
表示状態にあり且つ前記受付後出力音が出力状態にある間に前記特定条件が成立すると、  
該特定条件が成立したことに基づいて前記特定の受付後表示は非表示の状態にされるのに  
対し、該特定条件が成立したことに基づいて前記受付後出力音は非出力の状態にされない

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

10

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 7

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 7】

手段 1：遊技者によって操作可能な操作部と、

判定を行う判定手段と、

前記判定手段による判定にて所定の結果が得られたことに基づいて遊技者に特典を付与  
しうる特典付与手段と、

前記操作部に対する操作受付が複数回許容される複数回操作許容状態を発生可能であり  
、該複数回操作許容状態において前記操作部に対する操作受付がなされると、該操作受付  
に応じた受付後変化を実行可能な複数回操作状態実行手段と、

20

前記操作部に対する操作受付が許容可能な状態になること、または前記操作部に対する  
操作受付が許容可能な状態になったことを示唆する特定の受付許容音を出力可能な特定受  
付許容音出力手段と

を備え、

前記複数回操作許容状態が発生するときは、前記特定の受付許容音が出力される場合と  
前記特定の受付許容音が出力されない場合とがあり、

前記複数回操作許容状態のうち、前記特定の受付許容音の出力を伴って発生する複数回  
操作許容状態では、当該複数回操作許容状態が発生することによって前記操作受付が複数  
回許容される状態になった前記操作部を操作した状態に維持するだけで前記受付後変化が  
複数回実行されうるが、

30

前記複数回操作許容状態のうち、前記特定の受付許容音の出力を伴わずに発生する複数  
回操作許容状態では、当該複数回操作許容状態が発生することによって前記操作受付が複  
数回許容される状態になった前記操作部を操作した状態に維持するだけでは前記受付後変化  
が複数回実行される場合と、該操作部を操作した状態に維持するだけでは前記受付後変化  
が複数回実行されない場合との両方があるようになっており、

さらに、

前記受付後変化の 1 つとして、受付後表示が表示可能とされており、

前記受付後表示が表示されている間に特定条件が成立すると、該特定条件が成立したこ  
とに基づいて該受付後表示が非表示の状態にされる場合と、非表示の状態にされない場合  
とがあるが、前記受付後表示が特定の受付後表示として表示される場合は、該特定の受付  
後表示が表示されている間に前記特定条件が成立すると、該特定条件が成立したことに基  
づいて該特定の受付後表示が必ず非表示の状態にされるようになっており、

40

さらに、

前記操作受付に応じた前記受付後表示として前記特定の受付後表示が表示される場合は  
、該特定の受付後表示に対応する受付後出力音が出力可能とされるようになっており、前  
記特定の受付後表示が表示状態にあり且つ前記受付後出力音が出力状態にある間に前記特  
定条件が成立すると、該特定条件が成立したことに基づいて前記特定の受付後表示は非表  
示の状態にされるのに対し、該特定条件が成立したことに基づいて前記受付後出力音は非

50

出力の状態にされない  
ことを特徴とする遊技機。

10

20

30

40

50