

RZECZPOSPOLITA
POLSKA



(12)

OPIS OCHRONNY WZORU PRZEMYSŁOWEGO

(19) **PL** (11) **26714**

(21) Numer zgłoszenia: **29118**

(51) Klasyfikacja:
21-01

Urząd Patentowy
Rzeczypospolitej Polskiej

(22) Data zgłoszenia: **30.09.2020**

(54)

Gra planszowa

(45) O udzieleniu prawa z rejestracji ogłoszono:
22.02.2021 WUP 4/2021

(73) Uprawniony z rejestracji wzoru przemysłowego:
SBL TOMASZ SOBOLEWSKI, Warszawa, (PL)

(72) Twórca(y) wzoru przemysłowego:
TOMASZ SOBOLEWSKI, Warszawa, (PL)

PL 26714

Opis wzoru przemysłowego

Przedmiotem wzoru jest gra planszowa przeznaczona do rozrywki, która jednocześnie uczy strategii, wyobraźni przestrzennej oraz koncentracji.

Istotę wzoru stanowi nowa i oryginalna postać przedmiotu, posiadająca innowacyjny i indywidualny charakter i nadająca się do wielokrotnego odtwarzania w sposób przemysłowy.

WYKAZ ILUSTRACJI:

Zdjęcie 1. Przedstawia wygląd ogólny planszy do gry i 24 pionków w dwóch kolorach – po 12 pionków w każdym kolorze (12 pionków w kolorze X i 12 pionków w kolorze Y).

CECHY ISTOTNE WZORU PRZEMYSŁOWEGO:

1. Pionki mają kształt okrągłego dysku z oznaczeniem pionka na wierzchu.
2. Każdy z graczy ma do dyspozycji 12 pionków w jednym kolorze (X lub Y).
3. Pionki każdego z graczy są podzielone na trzy rodzaje i oznaczone symbolami papieru, kamienia (diamentu) i nożyc.
4. Oznaczenia pionków odnoszą się do popularnej gry papier, kamień, nożyce. Unikalność opisanego rozwiązania polega na przeniesieniu tych symboli na pionki, dzięki czemu możliwe jest wprowadzenie do gry elementów strategii oraz myślenia przestrzennego.
5. Opisana cecha świadczy o innowacyjności i niepowtarzalności wzoru.

Ilustracja wzoru

Zdjęcie 1

