

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】平成27年12月3日 (2015.12.3)

【公開番号】特開2014-94219(P2014-94219A)
【公開日】平成26年5月22日 (2014.5.22)
【年通号数】公開・登録公報2014-027
【出願番号】特願2012-248233(P2012-248233)
【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【 F I 】

A 6 3 F 7/02 3 0 4 D

【手続補正書】

【提出日】平成27年10月5日 (2015.10.5)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 1

【補正方法】変更

【補正の内容】

【 0 0 0 1 】

本発明は、可動して演出動作を実行可能な装飾部材を有する装飾装置を備えた遊技機に関する。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 2

【補正方法】変更

【補正の内容】

【 0 0 0 2 】

従来の遊技機、例えばパチンコ遊技機においては、可動する装飾部材を有する装飾装置を遊技盤に配置して、興趣を高めるパチンコ遊技機が提案されている（例えば、特許文献 1 参照）。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 4

【補正方法】変更

【補正の内容】

【 0 0 0 4 】

しかしながら、可動する装飾部材の姿勢が不用意に揺動しないように、リンク機構を設けたり、バネ等で姿勢を維持する必要があった。

【手続補正 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 5

【補正方法】変更

【補正の内容】

【 0 0 0 5 】

本発明は、上記の事情に鑑みてなされたものであり、その目的は、可動する装飾部材の姿勢を容易に維持可能な遊技機を提供しようとするものである。

【手続補正 5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】 0 0 0 6

【補正方法】 変更

【補正の内容】

【 0 0 0 6 】

本発明は、上記目的を達成するために提案されたものであり、請求項 1 に記載のものは、可動して演出動作を実行可能な装飾装置を備えた遊技機において、

前記装飾装置は、ベース部材と、可動する装飾部材と、駆動力を発生する駆動源と、前記駆動力により前記装飾部材を駆動する駆動機構と、錘部材と、を備え、

前記駆動機構には、所定箇所を前記ベース部材に軸着して、初期位置から終点位置まで回動する回動部材を備え、

前記装飾部材の第 1 箇所と前記回動部材の特定箇所とを、前記装飾部材が回動可能な状態で軸着し、

前記装飾部材のうち、当該装飾部材の所定の姿勢において前記第 1 箇所の下方に位置する第 2 箇所には、前記錘部材を回動可能な状態で軸着し、

前記装飾部材は、前記回動部材の前記初期位置において、前記錘部材により下方に牽引されて前記所定の姿勢を維持し、前記回動部材が前記初期位置から前記終点位置に向けて回動した場合に、前記錘部材により下方に牽引されて前記第 1 箇所で回動して前記所定の姿勢を維持することを特徴とする遊技機である。

【 手 続 補 正 6 】

【補正対象書類名】 明細書

【補正対象項目名】 0 0 0 7

【補正方法】 変更

【補正の内容】

【 0 0 0 7 】

請求項 1 に記載の発明によれば、回動部材が回動しても装飾部材の姿勢を維持することができる。

【 手 続 補 正 7 】

【補正対象書類名】 明細書

【補正対象項目名】 0 0 0 8

【補正方法】 削除

【補正の内容】

【 手 続 補 正 8 】

【補正対象書類名】 明細書

【補正対象項目名】 0 0 0 9

【補正方法】 削除

【補正の内容】

【 手 続 補 正 9 】

【補正対象書類名】 明細書

【補正対象項目名】 0 0 1 0

【補正方法】 変更

【補正の内容】

【 0 0 1 0 】

本発明によれば、可動する装飾部材の姿勢を容易に維持することができる。

【 手 続 補 正 1 0 】

【補正対象書類名】 特許請求の範囲

【補正対象項目名】 全文

【補正方法】 変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【 請 求 項 1 】

可動して演出動作を実行可能な装飾装置を備えた遊技機において、

前記装飾装置は、ベース部材と、可動する装飾部材と、駆動力を発生する駆動源と、前記駆動力により前記装飾部材を駆動する駆動機構と、錘部材と、を備え、

前記駆動機構には、所定箇所を前記ベース部材に軸着して、初期位置から終点位置まで回動する回動部材を備え、

前記装飾部材の第 1 箇所と前記回動部材の特定箇所とを、前記装飾部材が回動可能な状態で軸着し、

前記装飾部材のうち、当該装飾部材の所定の姿勢において前記第 1 箇所の下方に位置する第 2 箇所には、前記錘部材を回動可能な状態で軸着し、

前記装飾部材は、前記回動部材の前記初期位置において、前記錘部材により下方に牽引されて前記所定の姿勢を維持し、前記回動部材が前記初期位置から前記終点位置に向けて回動した場合に、前記錘部材により下方に牽引されて前記第 1 箇所で回動して前記所定の姿勢を維持することを特徴とする遊技機。