

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 4 年 1 月 4 日 (2022.1.4)

【公開番号】特開 2021-178257 (P2021-178257A)

【公開日】令和 3 年 11 月 18 日 (2021.11.18)

【年通号数】公開・登録公報 2021-056

【出願番号】特願 2021-135843 (P2021-135843)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 1 5 A

【手続補正書】

【提出日】令和 3 年 10 月 30 日 (2021.10.30)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技領域に遊技球を発射可能な発射手段と、

遊技球の検出が可能な始動手段と、

前記始動手段が遊技球を検出した場合に、複数種類の当りを対象に抽選を実行する抽選手段と、

図柄の変動表示が可能な表示手段と、

前記表示手段に関する制御を行う表示制御手段と、

前記抽選手段による抽選結果が当りである場合、当り遊技を実行制御する当り遊技実行制御手段と、

前記当りとなる抽選確率が第 1 確率であり、かつ前記始動手段への入球状態が通常状態である第 1 遊技状態と、前記当りとなる抽選確率が前記第 1 確率であり、かつ前記始動手段への入球状態が前記通常状態よりも有利となる第 2 遊技状態と、を少なくとも制御可能な遊技状態制御手段と、を備える遊技機であって、

前記当り遊技実行制御手段による前記当り遊技が実行された場合に、当該当り遊技の実行後に前記第 2 遊技状態に制御する第 1 特典を付与可能な第 1 特典付与手段と、

所定の開始条件が成立した後、前記当り遊技実行制御手段による前記当り遊技が実行されずに図柄の変動回数が所定回数に達した場合に、前記第 1 遊技状態から前記第 2 遊技状態に制御する第 2 特典を付与可能な第 2 特典付与手段と、

前記所定の開始条件が成立した後、前記図柄の変動回数をカウントするカウント手段と、を備え、

前記第 1 特典は、前記第 2 遊技状態に制御される期間が第 1 期間である甲第 1 特典と、前記第 2 遊技状態に制御される期間が前記第 1 期間よりも長い第 2 期間である乙第 1 特典と、を含み、

前記第 2 特典は、前記乙第 1 特典よりも遊技者に対する有利度が高く、

前記第 1 遊技状態であるか前記第 2 遊技状態であるかに関わらず、前記当りとなる抽選確率が前記第 1 確率である図柄の変動回数を前記所定回数に含むことにより、前記甲第 1 特典が付与された場合と前記乙第 1 特典が付与された場合とで、前記第 2 遊技状態終了後に前記第 2 特典付与手段により前記第 2 特典が付与されるまでの期間を異ならせ、

前記表示制御手段は、前記甲第 1 特典が付与された場合と前記乙第 1 特典が付与された

場合のいずれであっても、前記表示手段に前記第 2 特典が付与されるまでの期間を示唆する示唆表示が可能であるとともに、前記第 2 特典が付与されるまでの残り期間に応じて前記示唆表示の表示態様を異ならせた、  
ことを特徴とする遊技機。

【請求項 2】

前記表示制御手段は、  
前記カウント手段によって前記図柄の変動回数がカウントされている期間の全部に亘って前記示唆表示を行う、  
ことを特徴とする請求項 1 に記載の遊技機。

【請求項 3】

前記表示制御手段は、  
前記カウント手段によって前記図柄の変動回数がカウントされている期間のうち、一部の期間を除いて前記示唆表示を行う、  
ことを特徴とする請求項 1 に記載の遊技機。

【請求項 4】

前記示唆表示は、  
通常態様で表示される場合、当該変動における前記抽選結果が当りである期待度は示唆せず、  
前記通常態様とは異なる特別態様で表示される場合、当該変動における前記抽選結果が当りである期待度を示唆する、  
ことを特徴とする請求項 1 ～ 3 のいずれかに記載の遊技機。

【請求項 5】

前記甲第 1 特典は前記第 2 遊技状態となる期間が 0 回であり、前記第 2 特典は前記第 2 遊技状態となる期間が 1 回以上かつ前記所定回数未満である、  
ことを特徴とする請求項 1 ～ 4 のいずれかに記載の遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

本発明の上記目的は、下記的手段によって達成される。

(1) 遊技領域に遊技球を発射可能な発射手段と、  
遊技球の検出が可能な始動手段と、  
前記始動手段が遊技球を検出した場合に、複数種類の当りを対象に抽選を実行する抽選手段と、  
図柄の変動表示が可能な表示手段と、  
前記表示手段に関する制御を行う表示制御手段と、  
前記抽選手段による抽選結果が当りである場合、当り遊技を実行制御する当り遊技実行制御手段と、  
前記当りとなる抽選確率が第 1 確率であり、かつ前記始動手段への入球状態が通常状態である第 1 遊技状態と、前記当りとなる抽選確率が前記第 1 確率であり、かつ前記始動手段への入球状態が前記通常状態よりも有利となる第 2 遊技状態と、を少なくとも制御可能な遊技状態制御手段と、を備える遊技機であって、  
前記当り遊技実行制御手段による前記当り遊技が実行された場合に、当該当り遊技の実

行後に前記第2遊技状態に制御する第1特典を付与可能な第1特典付与手段と、

所定の開始条件が成立した後、前記当り遊技実行制御手段による前記当り遊技が実行されずに図柄の変動回数が所定回数に達した場合に、前記第1遊技状態から前記第2遊技状態に制御する第2特典を付与可能な第2特典付与手段と、

前記所定の開始条件が成立した後、前記図柄の変動回数をカウントするカウント手段と、を備え、

前記第1特典は、前記第2遊技状態に制御される期間が第1期間である甲第1特典と、前記第2遊技状態に制御される期間が前記第1期間よりも長い第2期間である乙第1特典と、を含み、

前記第2特典は、前記乙第1特典よりも遊技者に対する有利度が高く、

前記第1遊技状態であるか前記第2遊技状態であるかに関わらず、前記当りとなる抽選確率が前記第1確率である図柄の変動回数を前記所定回数に含むことにより、前記甲第1特典が付与された場合と前記乙第1特典が付与された場合とで、前記第2遊技状態終了後に前記第2特典付与手段により前記第2特典が付与されるまでの期間を異ならせ、

前記表示制御手段は、前記甲第1特典が付与された場合と前記乙第1特典が付与された場合のいずれであっても、前記表示手段に前記第2特典が付与されるまでの期間を示唆する示唆表示が可能であるとともに、前記第2特典が付与されるまでの残り期間に応じて前記示唆表示の表示態様を異ならせた、

ことを特徴とする遊技機。

(2) 上記(1)に記載の遊技機において、

前記表示制御手段は、

前記カウント手段によって前記図柄の変動回数がカウントされている期間の全部に亘って前記示唆表示を行う、

ことを特徴とする。

(3) 上記(1)に記載の遊技機において、

前記表示制御手段は、

前記カウント手段によって前記図柄の変動回数がカウントされている期間のうち、一部の期間を除いて前記示唆表示を行う、

ことを特徴とする。

(4) 上記(1)～(3)のいずれかに記載の遊技機において、

前記示唆表示は、

通常態様で表示される場合、当該変動における前記抽選結果が当りである期待度は示唆せず、

前記通常態様とは異なる特別態様で表示される場合、当該変動における前記抽選結果が当りである期待度を示唆する、

ことを特徴とする。

(5) 上記(1)～(4)のいずれかに記載の遊技機において、

前記甲第1特典は前記第2遊技状態となる期間が0回であり、前記乙第1特典は前記第2遊技状態となる期間が1回以上かつ前記所定回数未満である、

ことを特徴とする。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

## 【 0 0 0 7 】

本発明によれば、大当たり当選とは異なる契機から遊技者に有利な遊技状態に移行可能な遊技機を提供できる。