



(12) 实用新型专利

(10) 授权公告号 CN 204611469 U

(45) 授权公告日 2015. 09. 02

(21) 申请号 201520229362. 8

(22) 申请日 2015. 04. 15

(73) 专利权人 常州新艺叁迪打印技术有限公司

地址 213161 江苏省常州市武进区人民东路
158 号 2 号楼 216 室

(72) 发明人 裴伟达

(74) 专利代理机构 常州市英诺创信专利代理事

务所 (普通合伙) 32258

代理人 王美华

(51) Int. Cl.

F21S 6/00(2006. 01)

F21V 33/00(2006. 01)

(ESM) 同样的发明创造已同日申请发明专利

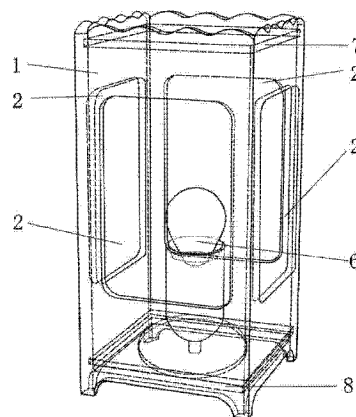
权利要求书1页 说明书2页 附图1页

(54) 实用新型名称

立体式 3D 光影浮雕照明灯

(57) 摘要

本实用新型涉及一种立体式 3D 光影浮雕照明灯, 包括浮雕片、灯壳和设置在灯壳内的灯泡, 所述灯壳包括若干侧面板, 所述侧面板环绕一底板的外周且与所述底板相固定, 所述灯泡固定在底板上; 各侧面板上设有插片口, 浮雕片插设在插片口内。该立体式 3D 光影浮雕照明灯能够直接安装 3D 光影浮雕进行照明以及画面呈现, 使得画面效果更加逼真, 不但具有观赏性, 还具有照明实用性。



1. 一种立体式 3D 光影浮雕照明灯,其特征在于,包括浮雕片(2)、灯壳(1)和设置在灯壳(1)内的灯泡(6),所述灯壳(1)包括若干侧面板,所述侧面板环绕一底板(8)的外周且与所述底板(8)相固定,所述灯泡(6)固定在底板(8)上;各侧面板上设有插片口,浮雕片(2)插设在插片口内。

2. 如权利要求 1 所述的立体式 3D 光影浮雕照明灯,其特征在于,与所述底板(8)相对的顶面设有一透光板(7)。

3. 如权利要求 1 所述的立体式 3D 光影浮雕照明灯,其特征在于,所述浮雕片(2)为 3D 打印透光浮雕板。

4. 如权利要求 1 所述的立体式 3D 光影浮雕照明灯,其特征在于,所述灯泡(6)与各侧面板的距离相等。

5. 如权利要求 1 所述的立体式 3D 光影浮雕照明灯,其特征在于,各侧面板顺次相接且围绕灯泡(6)均匀设置。

6. 如权利要求 1 所述的立体式 3D 光影浮雕照明灯,其特征在于,所述侧面板有四块,四块侧面板围成两端开口的长方体。

立体式 3D 光影浮雕照明灯

技术领域

[0001] 本实用新型涉及一种立体式 3D 光影浮雕照明灯。

背景技术

[0002] 传统浮雕具有直接的观赏性,可以直观的观赏雕刻的作品,浮雕的材料大多为石头金属木头等。

[0003] 目前市面上的浮雕产品一般都是在现有材料上面雕刻显现出凹凸的纹理,具有一定的观赏性但是没有实用性,一般雕刻的原材料不具备透光性,不具备直接观赏的效果。灯具类的产品一般都是以图片进行装饰,体现不出立体的装饰艺术效果。

实用新型内容

[0004] 本实用新型要解决的技术问题是:为了克服现有技术的不足,提供一种立体式 3D 光影浮雕照明灯。

[0005] 本实用新型解决其技术问题所采用的技术方案是:一种立体式 3D 光影浮雕照明灯,包括浮雕片、灯壳和设置在灯壳内的灯泡,所述灯壳包括若干侧面板,所述侧面板环绕一底板的外周且与所述底板相固定,所述灯泡固定在底板上;各侧面板上设有插片口,浮雕片插设在插片口内。

[0006] 与所述底板相对的顶面设有一透光板。

[0007] 所述浮雕片为 3D 打印透光浮雕板。

[0008] 所述灯泡与各侧面板的距离相等。

[0009] 各侧面板顺次相接且围绕灯泡均匀设置。

[0010] 所述侧面板有四块,四块侧面板围成两端开口的长方体。

[0011] 本实用新型的有益效果是,该立体式 3D 光影浮雕照明灯能够直接安装 3D 光影浮雕进行照明以及画面呈现,使得画面效果更加逼真,不但具有观赏性,还具有照明实用性。

附图说明

[0012] 下面结合附图和实施例对本实用新型进一步说明。

[0013] 图 1 是本实用新型立体式 3D 光影浮雕照明灯的结构示意图。

[0014] 图中:1. 灯壳,2. 浮雕片,6. 灯泡,7. 透光板,8. 底板。

具体实施方式

[0015] 现在结合附图对本实用新型作进一步详细的说明。这些附图均为简化的示意图,仅以示意方式说明本实用新型的基本结构,因此其仅显示与本实用新型有关的构成。

[0016] 如图 1 所示,本实用新型的一种立体式 3D 光影浮雕照明灯,包括浮雕片 2、灯壳 1 和设置在灯壳 1 内的灯泡 6,所述浮雕片 2 为 3D 打印透光浮雕板。

[0017] 所述灯壳 1 包括若干侧面板,所述侧面板环绕一底板 8 的外周且与所述底板 8 相

固定,所述灯泡 6 固定在底板 8 上;各侧面板上设有插片口,浮雕片 2 插设在插片口内。所述侧面板有四块,四块侧面板围成两端开口的长方体,且各侧面板顺次相接且围绕灯泡 6 均匀设置。与所述底板 8 相对的顶面设有一透光板 7。

[0018] 四块侧面板都加入浮雕片 2,所述灯泡 6 与各侧面板的距离相等,使浮雕片 2 均匀受光。

[0019] 插片口用来安装浮雕片 2,该照明灯主要是通过物体的透光原理来实现的,浮雕本身的材料具有一定的透光性,浮雕表面厚的地方透光少,浮雕在背面光照情况下表面呈现深色,浮雕表面薄的地方透光多,浮雕在背面光照情况下表面呈现浅色,而在灯泡 6 的的灯光照射下,浮雕各个地方因为厚度不一致而导致透光的情况不同,光照下产生颜色的深浅变化,最终达到逼真的照片效果。

[0020] 该立体式 3D 光影浮雕照明灯的主要原理就是需要使得 3D 光影浮雕从背面均匀受光,这样光源强度相同就不会在浮雕上产生不均匀的亮点,所以光源,即灯泡 6 与各浮雕之间需要保持一段距离,并且正好灯泡 6 的光照面正好均匀辐射到浮雕的背面,这样会得到比较好的效果。

[0021] 事实上,该立体式 3D 光影浮雕照明灯的各侧面板 1 所围成的不仅可以是长方体,也可以是圆柱体等中心对称的立方体。

[0022] 与现有技术相比,该立体式 3D 光影浮雕照明灯能够直接安装 3D 光影浮雕进行照明以及画面呈现,使得画面效果更加逼真,不但具有观赏性,还具有照明实用性。

[0023] 以上述依据本实用新型的理想实施例为启示,通过上述的说明内容,相关工作人员完全可以在不偏离本项实用新型技术思想的范围内,进行多样的变更以及修改。本项实用新型的技术性范围并不局限于说明书上的内容,必须要根据权利要求范围来确定其技术性范围。

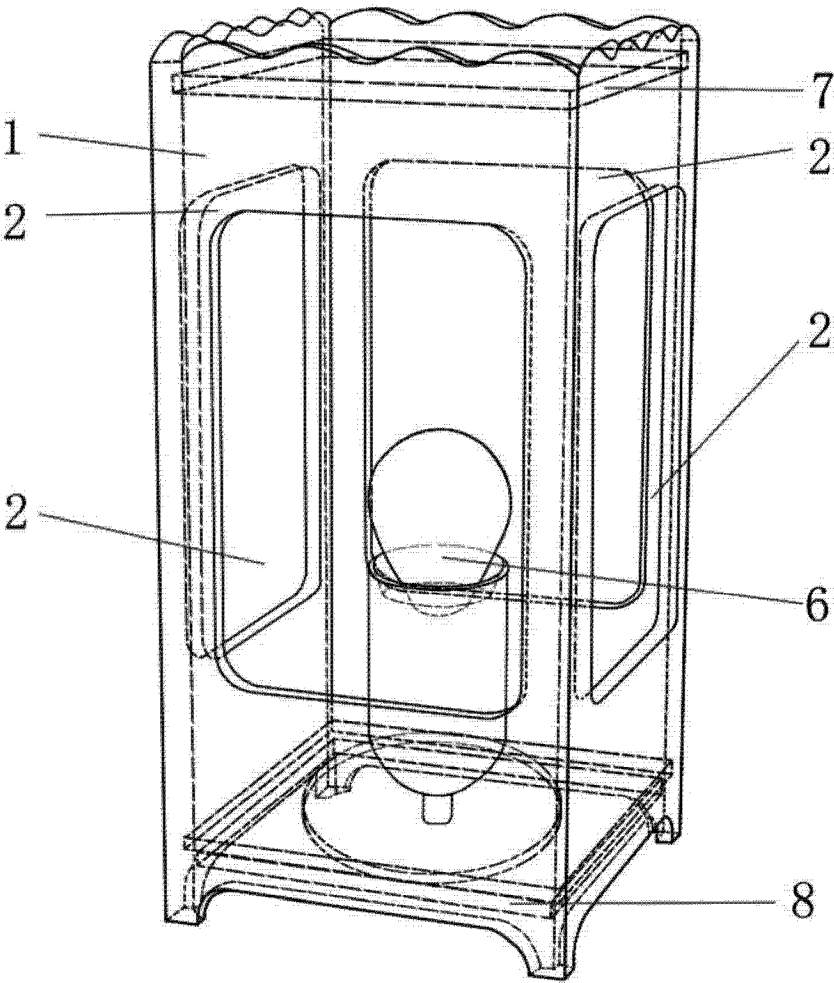


图 1