

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成27年8月13日(2015.8.13)

【公開番号】特開2015-110075(P2015-110075A)

【公開日】平成27年6月18日(2015.6.18)

【年通号数】公開・登録公報2015-039

【出願番号】特願2015-51903(P2015-51903)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

A 6 3 F 7/02 3 0 4 D

【手続補正書】

【提出日】平成27年6月29日(2015.6.29)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

スピーカと、

演出表示装置と、

遊技者が操作することができる演出操作部と、

音量を設定することができるとともに遊技者が操作することができないボリュームと、

遊技の進行を制御する主制御手段と、

該主制御手段からのコマンドに基づいて演出の進行を制御する演出制御手段と、

を備える遊技機であって、

前記演出制御手段は、少なくとも、

前記ボリュームで設定される音量で演出に関する演出音の音量を調整する演出音音量調整制御手段と、

所定の条件が成立したときに前記演出表示装置に前記演出操作部を操作するための画像が表示されて該画像の指示に対して前記演出操作部が操作されたことにより該操作に応じて前記演出音音量調整制御手段が調整した前記演出音の音量を変更する演出音音量変更制御手段と、

クリア条件が成立したときに前記演出音音量変更制御手段が変更した前記演出音の音量をリセットする演出音リセット制御手段と、

前記演出音の音量の大きさを画像として前記演出表示装置に表示するとともに前記演出操作部の操作を画像として当該演出表示装置に表示して当該演出操作部の操作を指示する画像演出音音量表示制御手段と、

前記演出音音量調整制御手段が音量調整した前記演出音又は前記演出音音量変更制御手段が音量調整した前記演出音を前記スピーカから流す制御を実行することができるとともに、当該演出音音量変更制御手段が音量調整した音量を確認するための確認音を当該スピーカから流す制御を実行することができる音出力実行制御手段と、

を含み、

前記演出音リセット制御手段は、前記クリア条件が成立したときに前記演出音音量変更制御手段が変更した前記演出音の音量を前記演出音音量調整制御手段が前記ボリュームで設定される音量に応じて調整した前記演出音の音量にリセットし、

前記演出音音量変更制御手段は、前記所定の条件が成立して前記画像演出音音量表示制御手段が前記演出音の音量の大きさを画像として前記演出表示装置に表示するとともに前記演出操作部の操作を画像として当該演出表示装置に表示して当該演出操作部の操作を指示するときにおいて、前記演出音音量調整制御手段が調整した前記演出音の音量を大きくするように当該演出操作部が操作されたときには、該操作に応じて当該演出音の音量を大きく変更する一方、前記演出音音量調整制御手段が調整した前記演出音の音量を小さくするように当該演出操作部が操作されたときには、該操作に応じて当該演出音の音量を小さく変更し、

前記音出力実行制御手段は、前記所定の条件が成立して前記画像演出音音量表示制御手段が前記演出音の音量の大きさを画像として前記演出表示装置に表示するとともに前記演出操作部の操作を画像として当該演出表示装置に表示して当該演出操作部の操作を指示するときにおいて、前記演出音音量調整制御手段が調整した前記演出音の音量を大きくするように当該演出操作部が操作されたときには、該操作に応じて当該演出音の音量を前記演出音音量変更制御手段が大きく変更すると、該変更した音量で前記確認音を前記スピーカから流す制御を実行する一方、前記演出音音量調整制御手段が調整した前記演出音の音量を小さくするように当該演出操作部が操作されたときには、該操作に応じて当該演出音の音量を前記演出音音量変更制御手段が小さく変更すると、該変更した音量で前記確認音を前記スピーカから流す制御を実行することを特徴とする遊技機。

#### 【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0008】

(解決手段1)

スピーカと、演出表示装置と、遊技者が操作することができる演出操作部と、音量を設定することができるとともに遊技者が操作することができないボリュームと、遊技の進行を制御する主制御手段と、該主制御手段からのコマンドに基づいて演出の進行を制御する演出制御手段と、を備える遊技機であって、前記演出制御手段は、少なくとも、前記ボリュームで設定される音量で演出に関する演出音の音量を調整する演出音音量調整制御手段と、所定の条件が成立したときに前記演出表示装置に前記演出操作部を操作するための画像が表示されて該画像の指示に対して前記演出操作部が操作されたことにより該操作に応じて前記演出音音量調整制御手段が調整した前記演出音の音量を変更する演出音音量変更制御手段と、クリア条件が成立したときに前記演出音音量変更制御手段が変更した前記演出音の音量をリセットする演出音リセット制御手段と、前記演出音の音量の大きさを画像として前記演出表示装置に表示するとともに前記演出操作部の操作を画像として当該演出表示装置に表示して当該演出操作部の操作を指示する画像演出音音量表示制御手段と、前記演出音音量調整制御手段が音量調整した前記演出音又は前記演出音音量変更制御手段が音量調整した前記演出音を前記スピーカから流す制御を実行することができるとともに、当該演出音音量変更制御手段が音量調整した音量を確認するための確認音を当該スピーカから流す制御を実行することができる音出力実行制御手段と、を含み、前記演出音リセット制御手段は、前記クリア条件が成立したときに前記演出音音量変更制御手段が変更した前記演出音の音量を前記演出音音量調整制御手段が前記ボリュームで設定される音量に応じて調整した前記演出音の音量にリセットし、前記演出音音量変更制御手段は、前記所定の条件が成立して前記画像演出音音量表示制御手段が前記演出音の音量の大きさを画像として前記演出表示装置に表示するとともに前記演出操作部の操作を画像として当該演出表示装置に表示して当該演出操作部の操作を指示するときにおいて、前記演出音音量調整制御手段が調整した前記演出音の音量を大きくするように当該演出操作部が操作されたときには、該操作に応じて当該演出音の音量を大きく変更する一方、前記演出音音量調整制御手段

手段が調整した前記演出音の音量を小さくするように当該演出操作部が操作されたときには、該操作に応じて当該演出音の音量を小さく変更し、前記音出力実行制御手段は、前記所定の条件が成立して前記画像演出音音量表示制御手段が前記演出音の音量の大きさを画像として前記演出表示装置に表示するとともに前記演出操作部の操作を画像として当該演出表示装置に表示して当該演出操作部の操作を指示するときにおいて、前記演出音音量調整制御手段が調整した前記演出音の音量を大きくするように当該演出操作部が操作されたときには、該操作に応じて当該演出音の音量を前記演出音音量変更制御手段が大きく変更すると、該変更した音量で前記確認音を前記スピーカから流す制御を実行する一方、前記演出音音量調整制御手段が調整した前記演出音の音量を小さくするように当該演出操作部が操作されたときには、該操作に応じて当該演出音の音量を前記演出音音量変更制御手段が小さく変更すると、該変更した音量で前記確認音を前記スピーカから流す制御を実行することを特徴とする遊技機。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0009

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0009】

この遊技機では、スピーカ、演出表示装置、演出操作部、ボリューム、主制御手段、演出制御手段を備えている。スピーカは、各種の音を流すことができ、演出表示部は、さまざまな画像を表示することができ、演出操作部は、遊技者が操作することができ、ボリュームは、音量を設定することができるとともに遊技者が操作することができないものであり、主制御手段は、遊技の進行を制御し、演出制御手段は、主制御手段からのコマンドに基づいて演出の進行を制御している。