

PŘIHLÁŠKA VYNÁLEZU

zveřejněná podle § 31 zákona č. 527/1990 Sb.

(21) Číslo dokumentu:

2003-2868

(13) Druh dokumentu: **A3**

(51) Int. Cl.⁷:

A 63 H 37/00

A 63 H 33/08

A 63 H 33/06

A 63 H 33/04

(19)
ČESKÁ
REPUBLIKA



ÚŘAD
PRŮMYSLOVÉHO
VLASTNICTVÍ

(22) Přihlášeno: **19.07.2001**
(32) Datum podání prioritní přihlášky: **19.07.2001**
(31) Číslo prioritní přihlášky: **2001NL/0100556**
(33) Země priority: **WO**
(40) Datum zveřejnění přihlášky vynálezu:
(Věstník č: 5/2004)
(86) PCT číslo: **PCT/NL2001/000556**
(87) PCT číslo zveřejnění: **WO 2003/008062**

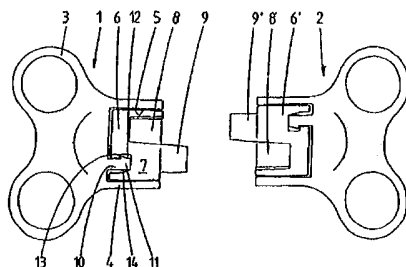
(71) Přihlašovatel:
BREAKEY B. V., Castricum, NL

(72) Původce:
Van Taunenbroek Ronald, Amsterdam, NL
Sluijs Robertus Maria, Castricum, NL

(74) Zástupce:
PATENTSERVIS PRAHA a.s., Jivenská 1, Praha 4,
14000

(54) Název přihlášky vynálezu:
Zábavné zboží s držátkem a spojkový díl pro
spojení s druhým zábavným kouskem

(57) Anotace:
Zábavné zboží, které je mimo jiné vhodné jako součást sbírky a/nebo pro použití při hrách, má držátko (3, 32) a spojkový díl (6, 36) pro spojení s druhým zábavným kouskem (2, 31). Spojkový díl (6, 36) je spojen s držátkem (3, 32) spojovacím prvkem (10, 37), který dává možnost předvolit sílu nebo krouticí moment, které jsou na něj vynakládány.



CZ 2003 - 2868 A3

Zábavné zboží s držátkem a spojkový díl pro spojení s druhým zábavným kouskem

Oblast techniky

Vynález se týká zábavného zboží, které je mimo jiné vhodné pro sběratelství a/nebo pro použití při hrách se zábavným zbožím s držátkem.

Dosavadní stav techniky

Takové zábavné zboží je známo samo o sobě, je například přidáváno do krabiček kukuřičných lupínek nebo sáčků brambůrků. Velmi dobře známý příklad takového zábavného zboží je tzv. flippo[®]. Toto je kulatý disk z vrstveného kartonu nebo plastu, na kterém je například natištěný obrázek a tyto disky děti sbírají a používají při dětských hrách.

Podstata vynálezu

Předmětem vynálezu je zajistit zábavné zboží takového druhu, který je uveden v úvodu a který dává další možnosti, například pokud se týká her.

Aby se mohl uskutečnit tento záměr, zábavné zboží podle uváděného vynálezu je charakterizováno spojkovým dílem pro účelné spojení s druhým zábavným kouskem, spojkový díl je připojen k uvedenému držátku spojovacím prvkem, který umožňuje využít předem danou sílu nebo kroutící moment.

Takové zábavné zboží si může spotřebitel spojit s druhým zábavným kouskem, druhý zábavný kousek může být stejný jako první. Pak jeden nebo oba uživatelé mohou použít sílu nebo kroutící moment dokud spojovací prvek v jednom ze dvou zábavných kousků nepraskne. To umožňuje hrát hry nebo soutěže, kde například uživatel zábavného zboží, kterému se spojkový díl nezlomí, je považován za vítěze.

Pokud se jedná o spojovací prvek, je nejlepší prasknutí se zlomením při předem dané síle nebo momentu síly. Zábavné zboží, ve kterém se spojková část zlomila, je na první pohled rozbité a v tomto případě už nemůže tvořit potenciální vzorek pro obyvatele. Ale spojková část, která se rozbila, a/nebo držátko může sloužit jako památka pro vítěze hry.

Když je část spojkového dílu, se kterým se počítá pro spojení s druhým zábavným zbožím, vytvarován tak, aby mohl být spojen se stejně tvarovaným spojkovým dílem druhého zábavného kousku, pak bude vlastnit výše zmíněná část populace vždy identický tvar. To má výhodu z výrobního hlediska, protože v tomto případě je třeba jen jedna forma nebo jedna

sada forem. Navíc každý majitel takového zábavného zboží bude schopen hrát hry nebo soutěže s kterýmkoliv dalším majitelem.

Velmi vhodné provedení je to, kde spojkový díl určený pro spojování s druhým zábavným kouskem obsahuje výstupek a dutinu, která je doplňující k uvedenému výstupku. Je zcela samozřejmé, že při použití takové konfigurace budou do sebe hladce zapadat první a druhý zábavný kousek, a navíc je možné použít dostatečně velkou sílu nebo moment na spojovací část nebo spojovací části. Jestliže je výstupek navíc tvarován klínovitě, části spojky budou do sebe zapadat a spojení bude úspěšné, takže spojkový díl jakéhokoliv zábavného zboží zůstane spojen se spojkovým dílem dalšího zábavného kousku i potom, co jeden ze spojovacích prvků praskne a může být uvolněn později.

Dále je pro spojkový díl nejvhodnější, když je spojen s držátkem nebo se spojovacím prvkem pomocí jediného zapadnutí. Takové zapadnutí může být snadno dosažitelné a může se rozbít jen viditelným a trvalým poškozením nejméně jedné z částí, které se účastní spojení.

V jednom preferovaném provedení zábavného zboží podle vynálezu obsahuje spojkový díl nebo držátko válcovou část, pomocí které je upevněn ve válcové dutině v držátku respektive ve spojkovém dílu. Pokud se použije takové provedení, generovaný kroutící moment je přenášen na spojovací prvek. U takového zábavného zboží je spojovací prvek nejlépe upevněn ke stěně nebo ke spodní části válcové dutiny.

Dále se upřednostňuje, aby zde byla určitá vůle mezi spojkovým dílem na jedné straně a spojovacími prvky a/nebo držátkem na straně druhé. Protože uvedená vůle dovoluje určitou volnost pohybu mezi částmi sousedícími nebo obklopujícími jedna druhou, je možné prověřit před začátkem hry nebo soutěže, zdali zábavné zboží je utěsněno například přilepením spojkového dílu k držátku.

Vynález se dále týká sbírání zábavného zboží, jak je popsáno výše. Takové sběratelství může například být děleno podle počtu výrobků a/nebo podle použití v hrách nebo na besídkách.

Přehled obrázků na výkresech

Vynález bude nyní vysvětlen detailněji pomocí dvou provedení, která jsou zobrazena na výkresech.

Obrázek 1 zobrazuje dva stejné lámací klíče podle vynálezu před vzájemným spojením.

Obrázek 2 je detailní pohled na lámací klíče podle obrázku 1 potom, co byly spojeny a jeden ze spojovacích prvků praskl.

Obrázek 3A je pohled shora na druhý lámací klíč podle vynálezu.

Obrázek 3B je boční pohled na lámací klíč podle obrázku 3A.

Obrázek 3C je čelní pohled na lámací klíč podle obrázku 3A.

Příklady provedení vynálezu

Obrázek 1 zobrazuje první lámací klíč 1 a druhý lámací klíč 2, které jsou úplně identické. Lámací klíče 1, 2 zahrnují držátko 3, v tomto případě ve tvaru klíče pro odvodu ústředního topení. Horní strana držátka 3 lámacího klíče 1 je plochá a tenká, ale její tloušťka se zvětšuje směrem k dolní straně, tj. k pravé straně na obrázku 1, kde má dutou válcovou část 4, která vymezuje válcovou dutinu 5. Spojkový díl 6 je uložen ve válcové dutině 5. Uvedený spojkový díl 6, který můžeme také nazývat adaptérem, zahrnuje válcovou část 7, jejíž vnější průměr je menší než vnitřní průměr válcové dutiny 5. Osa rotační souměrnosti válcové části 7 spojkového dílu 6 se v podstatě shoduje s osou rotační symetrie válcové dutiny 5.

Dolní strana spojkového dílu 6 je určena pro spojení se spojkovým dílem 6' druhého lámacího klíče 2. Dva spojkové díly 6, 6' mají výstupky 8 a 8' a doplňující dutiny 9 a 9'. Lámací klíč 1 bude připojen k lámacímu klíči 2 vložением výstupku 8 do dutiny 9', čímž je současně vložen výstupek 8' do dutiny 9.

Lámací klíč 1 dále obsahuje spojovací prvek nebo lámací čep 10, který je upevněn k dolní části válcové dutiny 5. Lámací čep 10 má klínovité zesílení 11 na čelní straně směrem od dolní části válcové dutiny 5, toto zesílení má pravoúhlé hrany. Spojkový díl 6 je dále opatřen na své horní straně ústupkem 12 pro přijetí lámacího čepu 10. Ústupek 12 má pravoúhlé hrany 13, které jsou protilehlé k pravoúhlým hranám klínového zesílení 11, takže tímto způsobem dojde ke spojení zapadnutím. Výše uvedené zapadnutí je dále usnadněno tím, že ústupek 12 je opatřen šikmou plochou 14.

Obrázek 2 zobrazuje válcové dutiny 5, 5' a spojkové díly 6, 6' potom co došlo ke spojení a potom co na spojení spojkových dílů 6, 6' pomocí jednoho nebo obou držátek 3, 3' byl využit krouticí moment. Zmíněný krouticí moment vyvolá v základně lámacího čepu 10 sílu, která v tomto místě převyšuje pevnost uvedeného lámacího čepu 10. Výsledkem je, že lámací čep 10 se zlomí a lámací klíč 2 je viditelně a trvale poškozen.

Protože výstupky 9, 9' mají klínový tvar, spojkový díl 6' druhého lámacího klíče 2 zůstane zapadlý dole ve spojkovém dílu 6 prvního lámacího klíče 1, takže dřívější spojkový díl může být odstraněn z válcové dutiny 5' vytažením lámacích klíčů 1 a 2 ve směru uvedených os souměrnosti.

Pevnost lámacích čepů 10 a 10' může být proměnlivá několika způsoby. Například radiální vzdálenost lámacího čepu 10 určí míru, na které se použitý kroutící moment přemění na stříhovou pevnost lámacího čepu 10. Čím blíže je lámací čep 10 umístěn k ose souměrnosti válcové dutiny 5, tím se z použitého kroutícího momentu vyvine větší stříhací síla v patě lámacího čepu 10 a tím dříve lámací čep 10 praskne.

Pevnost lámacího čepu může být dále ovlivněna proměnou jeho tloušťky nebo přísadami do materiálu lámacího klíče, kdy přísady zhorší vlastnosti materiálu nebo naopak jeho vlastnosti zlepší. Mimoto je v praxi známo, že lámací klíče, které byly vyráběny stejným způsobem a ze stejného materiálu, vykazovaly významné rozdíly v pevnosti. Tato rozdílnost je pravděpodobně výsledkem výrobních tolerancí.

Obrázky 3A až 3C zobrazují druhé provedení zábavného zboží podle vynálezu totiž druhý typ lámacího klíče 31, který má držátko 32 ve tvaru disku. Toto diskové držátko 32 má díru 33, kterou může uživatel použít k zavěšení lámacího klíče na provázek nebo do svazku klíčů. U tohoto provedení má držátko relativně velkou plochu, která se dá využít pro umístění obrázku nebo textu.

Také tento lámací klíč 31 obsahuje dutou válcovou část 34, která má válcovou dutinu 35. Spojkový díl 36 je ve válcové dutině 35 a je vytvarován tak, aby mohl být spojen se stejným spojkovým dílem druhého lámacího klíče, což není na obrázku vyznačeno, který je identický s lámacím klíčem 31. Spojkový díl 36 je spojen zapadnutím s lámacím čepem 37, který je na dně válcové dutiny 35. Otvor 38 je vytvarován ve stěně duté válcové části 34 v místě lámacího čepu 37. Konstrukce tohoto typu umožňuje výrobu lámacího klíče 31 jednoduchým a přesným způsobem, protože tloušťka stříhového čepu 37 se může snadno upravit ve formě, ve které je formován lámací klíč 31, pohybem části v uvedené formě. Záleží na intervalu, po který se část pohybuje uvnitř, například během injekčního stříkání, výsledný stříhový čep pak bude silnější nebo tenčí a tudíž pevnější nebo méně pevný.

Zábavné zboží podle uváděného vynálezu může být vyrobeno z různých materiálů, přednost se dává plastům, například polyvinylchloridu, polyamidu, polyesteru nebo polyolefinům. Je možné použít i jedlý materiál, jako je cukr, pro jednu nebo více částí.

Zábavné zboží podle vynálezu může být vyrobeno v různých tvarech a/nebo barvách, které mohou například sloužit jako kód nebo identifikace síly nebo kroutícího momentu spojovacího prvku, jenž je částí zábavného kousku, který praskne.

Z dále uvedeného bude jasné, že zábavné zboží podle vynálezu dovoluje velké množství her a soutěží. Soutěže, které se vyznačují tím, že se dá počítat s celostátním rozšířením, například přibalením zábavného zboží do balíčků s brambůrky nebo kukuřičnými lupínky a které jsou denně organizovány pro všechny, kdo si myslí, že on nebo ona má velmi pevný vzorek, může se zúčastnit finále. Ještě navíc držátko a nebo spojkový díl zábavného zboží může sloužit jako součást sbírky, zvláště pokud jsou vyrobeny ve všech odstínech neobyčejných barev nebo pokud jsou opatřeny obrázky nebo texty. Dále zábavné zboží nebo jeho samostatné části mohou fungovat jako druh kuponů, kdy například deset vzorků může být vyměněno za láhev limonády nebo tubu zubní pasty.

Držátko a/nebo spojkový díl část může být opatřen symbolem, písmenem nebo piktogramem. Tak majitel několika kusů zábavného zboží s písmeny, které dohromady dají slovo „BACKPACK“, tj. batůžek, si může vyměnit zábavné zboží za batůžek. Nejlepší je, když symbol není vidět dokud je spojovací prvek ještě nepoškozený.

Kombinace barev a obrázků se může hodit při použití držátek jako figurek při hře, pro kterou distributor zábavného zboží zajistí hrací desku.

Vynález není omezen provedením, které bylo výše popsáno a zobrazeno na obrázcích, může se proměňovat několika způsoby aniž by došlo ke vzdálení se od rozsahu vynálezu, jak je definován v patentových nárocích.

Toto zábavné zboží může být přidáváno do balíčků s brambůrky, kukuřičnými lupínky, žvýkačkami, k práškům na praní nebo dalšímu zboží. Je také možné připojit spojkový díl k vnitřku kalíšku limonády, když kalíšek funguje také jako držátko pro uvedené zábavné zboží. Rovněž není vyloučeno prodávat toto zábavné zboží samostatně.

PATENTOVÉ NÁROKY

1. Zábavné zboží [REDACTED], které je mimo jiné vhodné jako součást sbírky a/nebo pro použití při hrách; toto zábavné zboží (1; 31) má držátko (3; 32) v y z n a č u j í c í s e t í m, že má spojkový díl (6; 36) pro spojení s druhým zábavným kouskem (2; 31), kde spojkový díl (6; 36) je spojen s uvedeným držátkem (3; 32) spojovacím prvkem (10; 37), který dává možnost předvolit sílu nebo krouťící moment, který je na něj vynakládán.
2. Zábavné zboží [REDACTED] podle patentového nároku 1, v y z n a č u j í c í s e t í m, že část spojkového dílu (6; 36) která je zamýšlena ke spojení s druhým zábavným kouskem (2; 31) je vytvarována tak, aby se dala spojit s v podstatě identickým spojkovým dílem (6'; 36).
3. Zábavné zboží [REDACTED] podle patentového nároku 1 nebo 2, v y z n a č u j í c í s e t í m, že část spojkového dílu (6; 36) určeného ke spojení s druhým zábavným kouskem (2; 31) obsahuje výstupek (9) a dutinu (8), která je doplňující k uvedenému výstupku (9).
4. Zábavné zboží [REDACTED] podle patentového nároku 3, v y z n a č u j í c í s e t í m, že uvedený výstupek (9) má klínovitý tvar.
5. Zábavné zboží [REDACTED] podle některého z dříve uvedených patentových nároků, v y z n a č u j í c í s e t í m, že uvedený spojovací prvek sestává ze stříhového čepu (10; 37) nebo obsahuje stříhový čep (10; 37).
6. Zábavné zboží [REDACTED] podle některého z dříve uvedených patentových nároků, v y z n a č u j í c í s e t í m, že spojkový díl (6; 36) je připojen ke spojovacím prvku (10; 37) jediným zapadnutím.
7. Zábavné zboží [REDACTED] podle některého z dříve uvedených patentových nároků, v y z n a č u j í c í s e t í m, že spojkový díl (6; 36) nebo držátko (3; 32) obsahuje

válcovou část (7) pomocí níž je upevněn ve válcové dutině (5; 35) v držátku (3; 32) respektive ve spojkovém dílu (6; 36).

8. Zábavné zboží [REDACTED] podle patentového nároku 7, v y z n a č u j í c í s e t í m, že spojovací prvek (10; 37) je připevněn ke stěně nebo ke spodku válcové dutiny (5; 35).
9. Zábavné zboží [REDACTED] podle některého z dříve uvedených patentových nároků, v y z n a č u j í c í s e t í m, že je určitá vůle mezi spojkovým dílem (6; 36) a spojovacím prvkem (10; 37).
10. Zábavné zboží [REDACTED] podle některého z dříve uvedených patentových nároků, v y z n a č u j í c í s e t í m, že držátko (3; 32) a/nebo spojková část (6; 36) je opatřena symbolem, jako je písmeno nebo piktogram.
11. Zábavné zboží [REDACTED] podle patentového nároku 10, v y z n a č u j í c í s e t í m, že symbol není vidět dokud je spojovací prvek (10; 37) neporušený.
12. Sbírání zábavného zboží [REDACTED] podle některého z předcházejících patentových nároků.

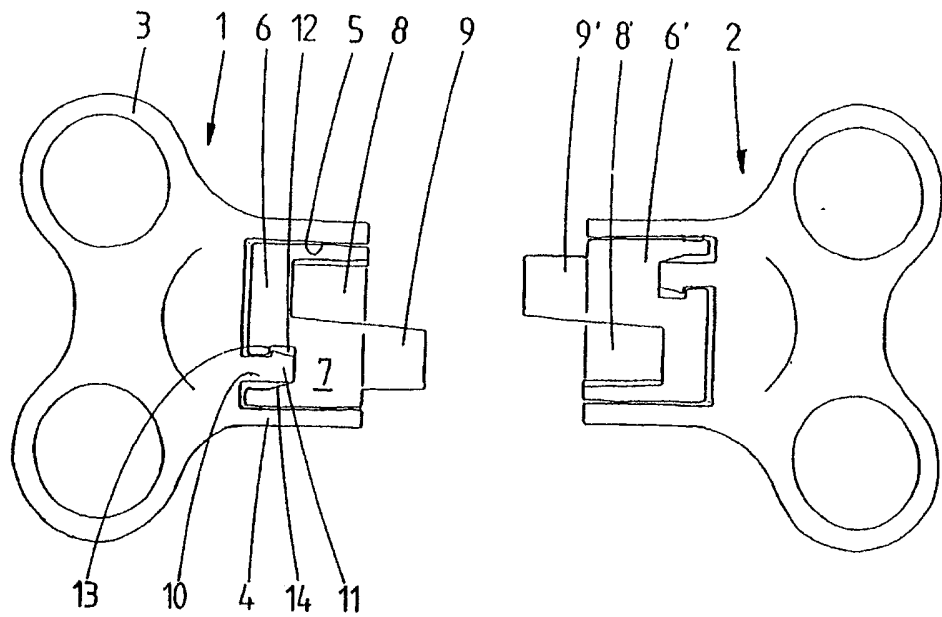


fig.1

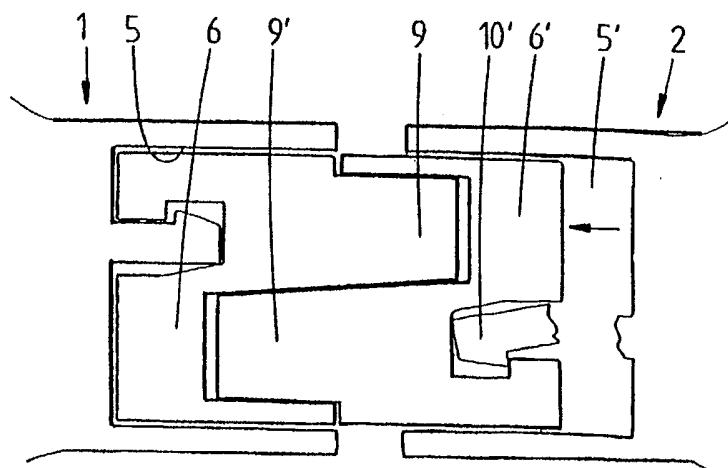


fig.2

05.01.04

2/2

PV 2003-2868

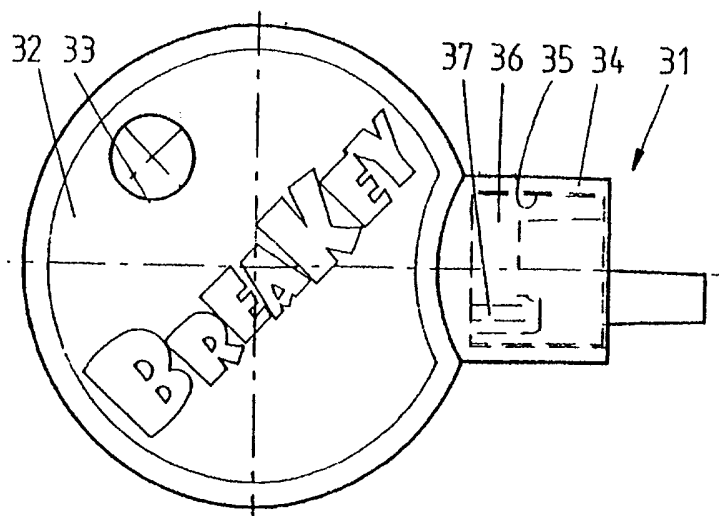


fig.3A

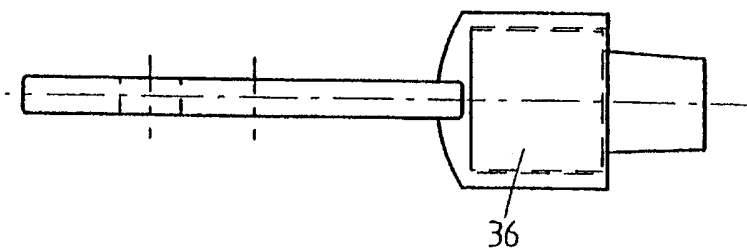


fig.3B

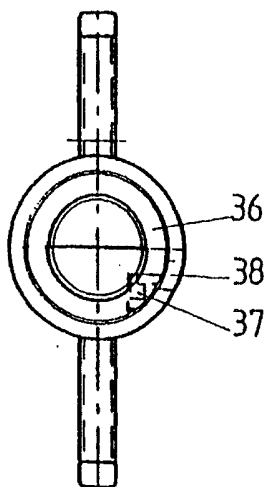


fig.3C