

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載
 【部門区分】第1部門第2区分
 【発行日】令和4年11月2日(2022.11.2)

【公開番号】特開2021-69924(P2021-69924A)
 【公開日】令和3年5月6日(2021.5.6)
 【年通号数】公開・登録公報2021-021
 【出願番号】特願2020-112854(P2020-112854)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 13/847(2014.01)

10

A 6 3 F 13/46(2014.01)

A 6 3 F 13/69(2014.01)

A 6 3 F 13/537(2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/847

A 6 3 F 13/46

A 6 3 F 13/69

A 6 3 F 13/537

【手続補正書】

20

【提出日】令和4年10月25日(2022.10.25)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

プロセッサを備え、前記プロセッサは、

プレイヤーがゲーム内のイベントをプレイして前記イベントの達成条件を満たした場合に、前記プレイヤーに対してポイントを付与し、

30

前記プレイヤーに対して付与された前記ポイントを、前記イベントを分類するために設定された複数の系統のうち、前記プレイヤーがプレイした前記イベントの前記系統と関連付けて前記系統毎に記録し、

プレイヤーがゲーム内で使用するゲーム媒体の第1ステータスを、複数の系統のうちの第1系統のポイントに基づいて変更し、前記ゲーム媒体の第2ステータスを複数の系統のうちの第2系統のポイントに基づいて変更する、

情報処理装置。

【請求項2】

プロセッサが、プレイヤーがゲーム内のイベントをプレイして前記イベントの達成条件を満たした場合に、前記プレイヤーに対してポイントを付与し、

40

プロセッサが、前記プレイヤーに対して付与された前記ポイントを、前記イベントを分類するために設定された複数の系統のうち、前記プレイヤーがプレイした前記イベントの前記系統と関連付けて前記系統毎に記録し、

プロセッサが、プレイヤーがゲーム内で使用するゲーム媒体の第1ステータスを、複数の系統のうちの第1系統のポイントに基づいて変更し、前記ゲーム媒体の第2ステータスを複数の系統のうちの第2系統のポイントに基づいて変更する、

情報処理方法。

【請求項3】

プロセッサに、プレイヤーがゲーム内のイベントをプレイして前記イベントの達成条件を満

50

たした場合に、前記プレイヤーに対してポイントを付与させ、
プロセッサに、前記プレイヤーに対して付与された前記ポイントを、前記イベントを分類す
るために設定された複数の系統のうち、前記プレイヤーがプレイした前記イベントの前記系
統と関連付けて前記系統毎に記録させ、
プロセッサに、プレイヤーがゲーム内で使用するゲーム媒体の第1ステータスを、複数の系
統のうちの第1系統のポイントに基づいて変更させ、前記ゲーム媒体の第2ステータスを
複数の系統のうちの第2系統のポイントに基づいて変更させる、
処理を実行させるプログラム。

10

20

30

40

50