

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成28年11月10日 (2016.11.10)

【公開番号】特開2016-172176(P2016-172176A)

【公開日】平成28年9月29日 (2016.9.29)

【年通号数】公開・登録公報2016-057

【出願番号】特願2016-135023(P2016-135023)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

【手続補正書】

【提出日】平成28年8月31日 (2016.8.31)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技の進行を制御する遊技制御手段と、表示手段を含む演出手段を制御して前記表示手段における変動表示ゲームを含む演出を行うことが可能な演出制御手段とを備え、

前記遊技制御手段は、

始動入賞に基づき前記変動表示ゲームの実行に関する判定情報を抽出して当該変動表示ゲームの始動記憶として記憶する始動入賞記憶手段と、

前記始動記憶に対応する前記判定情報を事前に判定する遊技結果事前判定手段と、を備え、

前記遊技結果事前判定手段による判定の結果を知らせる結果情報とともに、始動記憶の数である保留数を知らせる保留数情報を前記演出制御手段に送信可能であり、

前記演出制御手段は、

前記結果情報を受信すると当該結果情報に対応する事前予告演出を抽選して実行することが可能であり、

前記保留数情報に基づく前記保留数に応じて、実行する前記事前予告演出の抽選内容を変更可能であることを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 2

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 2】

従来、遊技機では複数の図柄を変動表示可能な表示装置を配置し、パチンコ遊技の制御などに必要な処理を行うため、遊技制御基板、演出制御基板を含む各種基板を備えている。

遊技機を構成する各種基板のうち、遊技者が遊技をする際に最も注目する表示装置での映像表示は演出制御基板が制御している。演出制御基板（サブ基板）は遊技制御基板（主基板）からの指示に基づいて、その時の遊技状態に対する演出内容（描画内容）を判断して、演出を行っている（特許文献 1 参照）。

なお、遊技制御基板や演出制御基板はそれぞれ制御装置（制御手段）を構成し、それら

は遊技制御装置（遊技制御手段）や演出制御装置（演出制御手段）となっている。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

請求項 1 に記載の発明は、

遊技の進行を制御する遊技制御手段と、表示手段を含む演出手段を制御して前記表示手段における変動表示ゲームを含む演出を行うことが可能な演出制御手段とを備え、

前記遊技制御手段は、

始動入賞に基づき前記変動表示ゲームの実行に関する判定情報を抽出して当該変動表示ゲームの始動記憶として記憶する始動入賞記憶手段と、

前記始動記憶に対応する前記判定情報を事前に判定する遊技結果事前判定手段と、を備え、

前記遊技結果事前判定手段による判定の結果を知らせる結果情報とともに、始動記憶の数である保留数を知らせる保留数情報を前記演出制御手段に送信可能であり、

前記演出制御手段は、

前記結果情報を受信すると当該結果情報に対応する事前予告演出を抽選して実行することが可能であり、

前記保留数情報に基づく前記保留数に応じて、実行する前記事前予告演出の抽選内容を変更可能であることを特徴とする遊技機である。