

(19) 日本国特許庁 (JP)

(12) 特 許 公 報 (B2)

(11) 特許番号

特許第4800651号
(P4800651)

(45) 発行日 平成23年10月26日 (2011.10.26)

(24) 登録日 平成23年8月12日 (2011.8.12)

(51) Int. Cl.	F I
H O 4 L 9/36 (2006.01)	H O 4 L 9/00 6 8 5
H O 4 L 29/06 (2006.01)	H O 4 L 13/00 3 0 5 A
H O 4 L 9/32 (2006.01)	H O 4 L 9/00 6 7 5 B

請求項の数 27 外国語出願 (全 36 頁)

(21) 出願番号	特願2005-92424 (P2005-92424)	(73) 特許権者	500046438
(22) 出願日	平成17年3月28日 (2005. 3. 28)		マイクロソフト コーポレーション
(65) 公開番号	特開2005-312026 (P2005-312026A)		アメリカ合衆国 ワシントン州 9805
(43) 公開日	平成17年11月4日 (2005. 11. 4)		2-6399 レッドモンド ワン マイ
審査請求日	平成20年2月29日 (2008. 2. 29)		クロソフト ウェイ
(31) 優先権主張番号	10/815, 232	(74) 代理人	100077481
(32) 優先日	平成16年3月31日 (2004. 3. 31)		弁理士 谷 義一
(33) 優先権主張国	米国 (US)	(74) 代理人	100088915
			弁理士 阿部 和夫
		(72) 発明者	ジェレミー トーマス バック
			アメリカ合衆国 98052 ワシントン
			州 レッドモンド ワン マイクロソフト
			ウェイ マイクロソフト コーポレーシ
			ョン内

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 セッション開始プロトコルルーティングヘッダに対して署名および検証を行う方法

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項 1】

S I P (セッション開始プロトコル) メッセージを処理する方法であって、

S I P ノードにおいて S I P 要求を受信するステップであって、前記 S I P 要求は、ネットワークルーティングロケーションを示すデータを含むメッセージヘッダを含む、ステップと、

前記 S I P 要求を受信する前記 S I P ノードのネットワークロケーションを示すさらなるデータを前記メッセージヘッダに付加するステップと、

該付加されたデータを含む少なくとも前記メッセージヘッダの一部に基づいて署名を生成するステップと、

S I P ノードヘッダエントリを生成するステップと、

前記 S I P ノードヘッダエントリに前記署名を挿入するステップと

を備えることを特徴とする方法。

【請求項 2】

前記 S I P ノードヘッダエントリは、エコーされるヘッダであることを特徴とする請求項 1 に記載の方法。

【請求項 3】

前記 S I P 要求に対する返信として、前記 S I P ノードにおいて S I P 応答を受信するステップであって、前記 S I P 応答は、前記 S I P ノードヘッダエントリからエコーされたヘッダに基づいて生成された応答ヘッダを含み、前記応答ヘッダは、前記署名を含む、

ステップと、

前記応答ヘッダから、前記署名を除くステップと、

前記署名を除いた応答ヘッダの少なくとも一部分に基づいて検証署名を生成するステップと、

前記検証署名を前記署名と比較するステップと、

該比較の結果、前記検証署名と前記署名とが合致した場合に、次のS I P ノードに前記S I P 応答を転送するステップと

をさらに備えることを特徴とする請求項 1 に記載の方法。

【請求項 4】

前記S I P ノードヘッダエントリは、V I Aヘッダであることを特徴とする請求項 3 に記載の方法。

【請求項 5】

前記S I P 応答を受信するステップは、前記S I P 要求に対する返信として、前記S I P ノードに関する前記V I Aヘッダを含むS I P 応答を受信するステップであって、前記S I P ノードに関する前記V I Aヘッダは、前記署名を含む、ステップを含むことを特徴とする請求項 4 に記載の方法。

【請求項 6】

前記検証署名を生成するステップは、前記S I P 応答の少なくとも1つのV I Aヘッダに基づいて前記検証署名を生成するステップを含むことを特徴とする請求項 5 に記載の方法。

【請求項 7】

前記S I P 要求を受信する次のS I P ノードへの次のリンクを特定するステップと、前記次のS I P ノードへの前記次のリンクが信頼されないリンクであるかどうかを判定するステップとをさらに備え、

前記署名は、前記次のリンクが信頼されないリンクである場合に生成されることを特徴とする請求項 5 に記載の方法。

【請求項 8】

前記署名を生成するステップは、前記メッセージヘッダの少なくとも1つのV I Aヘッダに基づいて前記署名を生成するステップを含むことを特徴とする請求項 1 に記載の方法。

【請求項 9】

前記署名を生成するステップは、前記メッセージヘッダの少なくとも1つのV I Aヘッダと、ピアF Q D N、前記メッセージが次のホップ上で送信される前記接続の接続識別子、前記メッセージヘッダのF R O Mヘッダの少なくとも一部分、前記メッセージヘッダのT Oヘッダの少なくとも一部分、前記メッセージヘッダのC A L L - I Dヘッダの少なくとも一部分、および前記メッセージヘッダのC S e qヘッダの前記少なくとも一部分の少なくとも1つとに基づくことを特徴とする請求項 8 に記載の方法。

【請求項 10】

前記メッセージヘッダは、複数のV I Aヘッダを含み、

前記署名を生成するステップは、前記S I P ノードの前記V I Aヘッダを除く、前記複数のV I Aヘッダに基づいて前記署名を生成するステップを含むことを特徴とする請求項 8 に記載の方法。

【請求項 11】

前記署名を生成するステップは、R E C O R D - R O U T Eヘッダの少なくとも一部分、および前記メッセージヘッダのC O N T A C Tヘッダの少なくとも一部分に基づいて第2の署名を生成するステップを含むことを特徴とする請求項 1 に記載の方法。

【請求項 12】

前記署名を挿入するステップは、前記第2の署名をU R I パラメータとして、前記S I P ノードのR E C O R D - R O U T Eヘッダの中に挿入するステップを含むことを特徴とする請求項 11 に記載の方法。

10

20

30

40

50

【請求項 1 3】

前記第 2 の署名を生成するステップは、前記 S I P ノードの R E C O R D - R O U T E ヘッダを除く、前記メッセージヘッダ内の各 R E C O R D - R O U T E ヘッダの U R I 部分、および前記メッセージヘッダ内の前記 C O N T A C T ヘッダの U R I 部分に基づいて第 2 の署名を生成するステップを含むことを特徴とする請求項 1 1 に記載の方法。

【請求項 1 4】

前記応答ヘッダの R E C O R D - R O U T E ヘッダおよび C O N T A C T ヘッダに基づいて第 3 の署名を生成するステップと、

前記応答の前記 S I P ノードの R E C O R D - R O U T E ヘッダに前記第 3 の署名を挿入するステップと

10

をさらに備えることを特徴とする請求項 3 に記載の方法。

【請求項 1 5】

前記第 3 の署名を生成する前に、前記 S I P ノードヘッダエントリから既存の署名を削除するステップをさらに備えることを特徴とする請求項 1 4 に記載の方法。

【請求項 1 6】

前記第 3 の署名を挿入するステップは、前記第 3 の署名を U R I パラメータとして、前記 S I P ノードの前記 R E C O R D - R O U T E ヘッダの中に挿入するステップを含むことを特徴とする請求項 1 4 に記載の方法。

【請求項 1 7】

前記第 3 の署名を生成するステップは、前記 S I P ノードの前記 R E C O R D - R O U T E ヘッダを除く、前記応答の各 R E C O R D - R O U T E ヘッダの前記 U R I 部分、および前記 C O N T A C T ヘッダの U R I 部分に基づいて前記第 3 の署名を生成するステップを含むことを特徴とする請求項 1 4 に記載の方法。

20

【請求項 1 8】

前記 S I P 要求を受信する次の S I P ノードへの次のリンクを特定するステップと、
前記次の S I P ノードへの前記次のリンクが信頼されないリンクであるかどうかを判定するステップとをさらに備え、

前記第 3 の署名を生成するステップは、前記次のリンクが信頼されないリンクである場合にだけ前記第 3 の署名を生成するステップを含むことを特徴とする請求項 1 4 に記載の方法。

30

【請求項 1 9】

前記 S I P ノードは、サーバのプール内にあり、前記方法は、暗号化されたセッションキーを前記 S I P ノードの前記 R E C O R D - R O U T E ヘッダの中に挿入するステップをさらに備えることを特徴とする請求項 1 8 に記載の方法。

【請求項 2 0】

前記 S I P 要求の R E C O R D - R O U T E ヘッダを特定するステップをさらに備え、
前記署名を生成するステップは、前記 S I P 要求の前記 R E C O R D - R O U T E ヘッダの少なくとも一部分に基づいて第 4 の署名を生成するステップを含むことを特徴とする請求項 3 に記載の方法。

【請求項 2 1】

40

前記署名を挿入するステップは、前記 S I P ノードの R E C O R D - R O U T E ヘッダに前記第 4 の署名を挿入するステップを含むことを特徴とする請求項 2 0 に記載の方法。

【請求項 2 2】

前記第 4 の署名を挿入するステップは、前記第 4 の署名を前記 S I P ノードの前記 R E C O R D - R O U T E ヘッダのヘッダパラメータとして挿入するステップを含むことを特徴とする請求項 2 1 に記載の方法。

【請求項 2 3】

前記 S I P 応答を受信するステップは、前記 S I P 要求に対する返信として、前記 S I P ノードに関する前記 R E C O R D - R O U T E ヘッダを含む S I P 応答を受信するステップであって、前記 S I P ノードに関する前記 R E C O R D - R O U T E ヘッダは、前記

50

第 4 の署名を含む、ステップを含むことを特徴とする請求項 2 1 に記載の方法。

【請求項 2 4】

前記 S I P 要求を受信する次の S I P ノードへの次のリンクを特定するステップと、
前記次の S I P ノードへの前記次のリンクが信頼されないリンクであるかどうかを判定するステップとをさらに備え、

前記第 4 の署名を生成するステップは、前記次のリンクが信頼されないリンクである場合にだけ前記第 4 の署名を生成するステップを含むことを特徴とする請求項 2 0 に記載の方法。

【請求項 2 5】

請求項 1 に記載の方法を実行するためのコンピュータ実行可能命令を格納したことを特徴とするコンピュータ読み取り可能な記録媒体。

10

【請求項 2 6】

前記エコーされたヘッダは、V I A ヘッダ、F R O M ヘッダ、T O ヘッダ、R E C O R D - R O U T E ヘッダ、C A L L - I D ヘッダ、および C S e q ヘッダから成るグループから選択されるヘッダであることを特徴とする請求項 3 に記載の方法。

【請求項 2 7】

前記検証署名を生成するステップは、V I A ヘッダ、C O N T A C T ヘッダ、R E C O R D - R O U T E ヘッダ、R O U T E ヘッダ、C A L L - I D ヘッダ、および C S e q ヘッダの少なくとも 1 つに基づいて前記検証署名を生成するステップを含むことを特徴とする請求項 2 5 に記載の方法。

20

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0 0 0 1】

本出願は、コンピュータネットワークを介してデバイス間で通信するための方法およびコンピュータ可読媒体を対象とし、より詳細には、「S I P」(S e s s i o n I n i t i a t i o n P r o t o c o l (セッション開始プロトコル))ルーティングヘッダに対する署名および検証(validating)を行って、S I P メッセージに含まれるルーティングコマンドを認証するための方法およびコンピュータ可読媒体を対象とする。

【背景技術】

【0 0 0 2】

30

「S I P」(セッション開始プロトコル)は、インスタントメッセージング、インターネット電話コール、およびインターネットビデオ会議を含む、通信セッションを確立すること、管理すること、および終了させることに関するインターネットシグナルプロトコルである。S I P は、参照によりそれぞれが本明細書に組み込まれている非特許文献 1 および非特許文献 2 において規定されている。S I P セッションには、1 名または複数名の参加者またはクライアント(通常、呼び出し元および呼び出し先と呼ばれる)が関与する。S I P メッセージは、通常、様々なサーバである S I P ノード群のネットワークを介して、各エンドポイント S I P ノード(例えば、呼び出し元と呼び出し先)の間でルーティングされる。

【0 0 0 3】

40

一般に、次の 2 つのタイプの S I P メッセージが存在する。すなわち、呼び出し元(例えば、エンドポイント S I P ノード)から呼び出し先に送信される要求、および要求に回答して呼び出し先から呼び出し元に送信される応答である。一部のケースでは、呼び出し先は、ダイアログセッションが開始された後、呼び出し元に応答を送信することも可能である。各 S I P メッセージは、応答であるか、要求であるかにかかわらず、一般に、次の 3 つの部分を含む。すなわち、開始行(s t a r t l i n e)、ヘッダ、および本文である。開始行は、メッセージタイプ(例えば、要求または応答)およびプロトコルバージョンを伝え、メッセージ本文は、メッセージの内容を含み、開始行におけるシグナル情報を超えるセッション記述情報を伝えることができる。S I P ヘッダフィールドは、メッセージの属性を伝え、メッセージの意味を変更する。ヘッダフィールドの中に格納されるメ

50

ッセージの一部の属性は、メッセージをどのようにルーティングするかについての命令であるとともに、メッセージが伝送される実際の経路の記録も行う。例えば、経路についての要求を管理する各 SIP ノードは、完全修飾ドメイン名 (fully qualified domain) またはインターネットプロトコルアドレスなどの、SIP ノードを識別する情報を含む「VIA」ヘッダを追加する。このようにして、経路におけるループが検出されることが可能であり、応答は、要求からの VIA ヘッダを使用して、呼び出し元に戻るよう伝送される経路を決める。しかし、メッセージの特定のパスは、時間とともに変わる可能性があり、このため、ホームサーバなどの SIP ノードは、電話コールなどのダイアログの第 1 の要求を受信するが、同一のダイアログにおける後続の要求は受信しない可能性がある。そのダイアログのために「ループに入った」ままであるように、SIP ノードは、「URI」(ユニフォームリソースインジケータ)、または他のサーバまたはエンドポイントが SIP ノードに到達することを可能にする他のアドレスなどの、SIP ノードを識別する情報を含む RECORD-ROUTE ヘッダを挿入することができる。次に、RECORD-ROUTE ヘッダの完成されたリストの諸部分が、受信側エンドクライアント(要求に関して呼び出し先、応答に関して呼び出し元)によって一組の ROUTE ヘッダの中にコピーされる。ROUTE SET ヘッダは、同一のダイアログセッション内のあらゆる将来の要求をどのようにルーティングするかについての命令を SIP ノード群に提供するデータを含む。

【0004】

前述した SIP ヘッダフィールドは、メッセージの経路上のサーバ群などの、SIP ノードに、また SIP ノードからメッセージをルーティングするのに役立つが、それらのヘッダの多くは、SIP 標準(RFC 3261)に従って使用される場合、セキュリティで保護されない。例えば、サービス拒否攻撃が、SIP ヘッダ内の偽のルーティング情報を含む、複数の偽造された SIP メッセージを使用して、サーバに向けられることが可能である。偽のメッセージの真の送信元は、偽造されたヘッダ情報で隠されて、場合により、サービス拒否攻撃が、無実のサーバを送信元としているように見せかけることが可能である。さらに、偽造されたルーティングヘッダは、2つのサーバ間でループメッセージを作成することも可能である。このようにして、偽のメッセージの偽造された「経路」上の各サーバが、偽のメッセージを処理し、転送するのに貴重なリソースを浪費して、それらのリソースを正当なユーザに拒否する可能性がある。

【0005】

【非特許文献 1】International Engineering Task Force Request for Comments 2543

【非特許文献 2】International Engineering Task Force Request for Comments 3261

【発明の開示】

【発明が解決しようとする課題】

【0006】

従来のシステムには上述したような種々の問題があり、さらなる改善が望まれている。

【0007】

本発明は、このような状況に鑑みてなされたもので、その目的とするところは、SIP ルーティングヘッダに対する署名および検証を行って、SIP メッセージに含まれるルーティングコマンドを認証するための方法およびコンピュータ読み取り可能な記録媒体を提供することにある。

【課題を解決するための手段】

【0008】

本発明の諸実施形態は、SIP メッセージの中に見られるルーティングヘッダを認証するための方法およびコンピュータ可読媒体を対象とする。具体的には、SIP ノードが、メッセージヘッダを含む SIP 要求を受信することが可能である。メッセージヘッダの少なくとも一部分に基づいて署名が生成され、SIP ノードヘッダエントリの中に挿入されることが可能である。本明細書で使用する SIP ノードとは、SIP クライアントまたはサーバとして動作することができるコンピューティングデバイス上で実行される SIP ア

アプリケーションを意味する。

【 0 0 0 9 】

例えば、受信された要求ヘッダ内のV I Aヘッダの少なくとも一部分に基づいて第1の署名が生成され、S I Pノードに関するV I Aヘッダの中に挿入されることが可能である。S I P要求に対する応答が生成されると、S I PノードのV I Aヘッダは、S I P標準の処理に従って応答ヘッダの中でエコーバック(e c h o b a c k)される。S I Pノードは、応答を受信すると、応答のS I PノードV I Aヘッダ内の第1の署名を検証して(v e r i f y)、応答が伝送された実際のパスの完全性を認証することができる。

【 0 0 1 0 】

さらに、または代替として、R E C O R D - R O U T Eヘッダの少なくとも一部分、およびメッセージヘッダのC O N T A C Tヘッダに基づき、第2の署名が生成されることも可能である。第2の署名は、S I PノードのR E C O R D - R O U T Eヘッダに挿入されることが可能である。付加された第2の署名を有するこのR E C O R D - R O U T Eヘッダの諸部分は、セッションが開始された後に、呼び出し先システムによって呼び出し元システムに対して生成された要求をルーティングし、検証するためのR O U T Eヘッダとして使用するために、呼び出し先システムによって保存されることが可能である。

【 0 0 1 1 】

さらに、または代替として、メッセージヘッダのR E C O R D - R O U T Eヘッダの少なくとも一部分に基づき、第3の署名が生成されることも可能である。第3の署名は、S I PノードのR E C O R D - R O U T Eヘッダに挿入されることが可能である。呼び出し先がS I P要求に応答すると、S I PノードのR E C O R D - R O U T Eヘッダは、応答ヘッダの中でエコーバックされる。将来の要求をどのようにルーティングするかについての命令の完全性を検証するため、S I Pノードが応答を受信すると、第3の署名がS I Pノードによって検証されることが可能である。例えば、応答を受信したS I Pノードは、要求ヘッダからエコーされたデータを含むR E C O R D - R O U T Eヘッダを識別し、エコーされたヘッダから署名を抽出することができる。S I Pノードは、第3の署名を生成するのに使用されたのと同じのプロセスを使用して、例えば、応答ヘッダ内のヘッダ群の少なくとも一部分に基づいて署名を生成して、検証署名を生成することができる。次に、S I Pノードは、検証署名を抽出された署名と比較することができる。署名が合致した場合、メッセージは、通常の形で処理されることが可能である。

【 0 0 1 2 】

第4の署名が生成され、S I P応答ヘッダに挿入されることが可能である。例えば、応答を受信したS I Pノードは、応答ヘッダのR E C O R D - R O U T Eヘッダの少なくとも一部分、および応答ヘッダのC O N T A C Tヘッダに基づき、第4の署名を生成することができる。第4の署名は、前述した第2の署名に類似するが、第4の署名は、応答の中のC O N T A C Tヘッダに基づいて生成されるので、C O N T A C Tは、要求の場合のように呼び出し元ではなく、呼び出し先を識別する。次に、第4の署名は、S I Pノードに関するR E C O R D - R O U T Eヘッダに挿入されることが可能である。呼び出し元システムは、応答を受信すると、付加された署名を有するR E C O R D - R O U T Eヘッダの諸部分を、後続の要求の中のルーティング命令の使用および検証のためのR O U T E S E Tヘッダとして保存することができる。

【 0 0 1 3 】

一部のケースでは、S I Pメッセージを処理するS I Pノードは、同一のダイアログにおけるメッセージを処理するのに互いに区別なく使用されることが可能な少なくとも第1のサーバと第2のサーバとを有するサーバのプールによって提供されることが可能である。ただし、メッセージが交換される際、ダイアログにおける要求が、第1のサーバによって生成された署名を含むが、処理のために第2のサーバに送信されることが可能である。これは、第2のサーバが、要求の中の署名を検証するのに使用されるセッションキーを有することを要する。要求の中の署名を生成するのに使用されたセッションキーをセキュリティで保護された形で転送するため、署名を生成した第1のサーバは、暗号化され、署名

10

20

30

40

50

されたセッションキーをメッセージのヘッダに付加することができる。例えば、このセッションキーは、このキーによって生成された署名を含むのと同じヘッダに挿入されることが可能である。他のSIPノード群からセッションキーを保護するため、第1のサーバは、サーバのプールがアクセスできる公開キーを使用して、セッションキーを暗号化することができる。次に、第1のサーバは、サーバのプールがアクセスできる秘密キーを使用して、暗号化されたキーに署名することができる。要求を受信した第2のサーバは、暗号化されたキー上の署名を検証した後、セッションキーを解読することができる。解読されたセッションキーを使用して、第2のサーバは、次に、メッセージヘッダの少なくとも一部分に基づいて署名を検証することができる。例えば、公開キー/秘密キーペアを含む非対称キー技術を含め、任意の適切なセキュリティプロセスを使用して、セッションキーを保護することができることを認識されたい。

10

【0014】

本発明の以上の態様、および付随する利点の多くは、添付の図面と併せて解釈される、以下の詳細な説明を参照することで本発明がよりよく理解されるにつれ、より容易に認められるようになる。

【発明を実施するための最良の形態】

【0015】

以下、図面を参照して本発明を適用できる実施形態を詳細に説明する。サービス拒否攻撃は、通常、Webサーバ群またはファイルサーバ群などの、ネットワークサービスを過負荷状態にする(overload)、または停止させるように攻撃者によって仕掛けられるコンピュータ化された攻撃である。例えば、攻撃は、サーバが、偽のメッセージに回答しようと試みることに余りにも忙しくなり、正当な接続要求を無視することを生じさせる。代替として、正当なメッセージのルーティングが壊れ、SIPノードが、誤った形で応答を転送するようにさせる可能性がある。一部のケースでは、コンピュータネットワークにわたってメッセージを伝送するのに使用される通信プロトコルが、重大な攻撃点であることが可能である。例えば、前述したとおり、偽造されたVIAヘッダ、偽造されたROUTEヘッダ、および/または偽造されたRECORD-ROUTEヘッダを有する偽のSIPメッセージが送信されて、メッセージが、被害(victim)SIPノード群に向けられること、および/または攻撃者の身元およびソースが隠されることが可能である。これらのサービス拒否攻撃を減らすため、SIPヘッダに含まれるルーティング命令、および実際のルーティングパスを検証して、命令およびパスの完全性を確実にすることができる。

20

30

【0016】

図1は、SIPクライアント102のユーザ100(例えば、アリス)が、インターネット、イントラネット、ワイドエリアネットワーク、ローカルエリアネットワーク、仮想プライベートネットワークなどを含むことが可能な通信ネットワークを介して、別のユーザ400(ボブ)と通信セッションを開始することを所望する、典型的なセッション開始動作を示す。この目的で、コンピュータシステム104上に存在するSIPクライアント102が、ボブを目的の受信者として識別するINVITE要求メッセージ500を送信する。SIP標準の下における通信の文脈では、INVITEメッセージ500を送信してセッションを開始するSIPクライアント102は、「呼び出し元」と呼ばれ、ボブのコンピュータシステム404上のSIPクライアント402は、「呼び出し先」と呼ばれる。SIPにおける定義では、SIPクライアント102は、新たな要求を作成するので、「UAC」(「ユーザエージェントクライアント」)とも呼ばれ、SIPクライアント402は、SIP要求500に対する応答600を生成するので、「UAS」(「ユーザエージェントサーバ」)とも呼ばれる。

40

【0017】

図1に示すとおり、アリスからのINVITEメッセージ500は、呼び出し元SIPクライアントのドメイン用の送信サーバ200に送信される。その後、INVITEメッセージは、シグナル動作に関与する複数のSIPノードを経由させられてから、ボブのド

50

メインのSIPプロキシサーバ300に到達することが可能である。簡潔にするため、5つのSIPノードだけを図1に例示するが、リンクのいずれも、他のサーバ群、ゲートウェイ群、ブリッジ群などを含むことが可能であることを認識されたい。SIPプロキシ300は、INVITEメッセージをボブのコンピュータのSIPクライアント402（呼び出し先）に転送する。ボブのコンピュータは、自動的に、またはボブからの許可の後、伝送の成功を示す「200（OK）」メッセージのような、INVITEに対する応答600を送信することができる。

【0018】

前述したとおり、各SIPメッセージは、一般に、開始行と、メッセージの属性およびルーティングに関する情報を含むヘッダと、メッセージの本文とを含む。例えば、図2は、アリスのSIPクライアント102によって送信され、SIPノード200によって受信されたINVITE要求500を図示する。典型的なINVITE500は、開始行502、複数のヘッダ504、および本文506を含む。開始行502は、メッセージタイプ（この場合、INVITE）、一般に呼び出し先のSIPアドレスである要求URI、およびSIPバージョンを識別する。ヘッダ群504は、SIP標準の下で許容されるフィールド群である。VIAヘッダ508は、前のホップのプロトコルおよびアドレスを示す情報を含む。FROMヘッダ510は、要求の送信元であるユーザ（呼び出し元）を、この場合は、アリスを示す情報を含む。TOヘッダ512は、呼び出し元によって指定された呼び出し先を示す情報を含む。Call-IDヘッダ514は、開始されるセッションのグローバル一意識別子を示す情報を含む。CSeqヘッダ516は、同一のトランザクションの一環として、同一のFROMヘッダ、同一のTOヘッダ、および同一のCall-IDヘッダで送信された複数のメッセージを区別する識別子を示す。CONTACTヘッダ518は、後続の要求の宛先を示す情報を含み、将来のメッセージのルーティングが、RECORD-ROUTEヘッダ（以下にさらに説明する）内にリストされていないSIPノード群をバイパスすることを可能にする。VIAヘッダ、TOヘッダ、FROMヘッダ、CONTACTヘッダ、RECORD-ROUTEヘッダ、およびROUTEヘッダはそれぞれ、URI、インターネットプロトコルアドレスなどの、ネットワーク内のルーティングロケーションを示すデータを含む。例えば、ルーティングロケーションを示すデータを含むRECORD-ROUTEヘッダは、「< >」ブラケットの中に囲まれたURI部分を含み、その後ヘッダパラメータが続くことが可能である。「< >」ブラケット内のURI部分は、URI、およびURIパラメータを含むことが可能である。一般に、少なくとも1つの空白行が、ヘッダ群504の終りと、本文部分506の先頭を示す。INVITE要求のような、図5に示した典型的な応答600は、開始行602、ヘッダ部分604、および本文606を含む。

【0019】

SIP標準の下では、INVITE500がネットワークを伝送される際、INVITE500を管理するすべてのSIPノードが、VIAヘッダをINVITEヘッダ504に追加する。このようにして、蓄積されたVIAヘッダが、呼び出し先により、要求に返信する応答のルーティングを呼び出し元に向けるのに使用されることが可能である。SIPノードが、呼び出し元と呼び出し先の間におけるその特定のダイアログに関するメッセージを管理することを続けることを望む場合、SIPノードは、RECORD-ROUTEヘッダをINVITEヘッダ504に挿入することができる。このようにして、呼び出し先によって生成されることが可能な将来の要求のルーティングを指示するため、ダイアログ開始要求に関するRECORD-ROUTEヘッダおよびCONTACTヘッダの蓄積されたURI部分が、受信側の呼び出し先によって、ヘッダ群のROUTE SETとして、リストされるのと同じ順序で保存されることが可能である。同様に、呼び出し元によって生成される将来の要求に関するルーティング命令を提供するため、ダイアログ開始要求に対する応答の中のRECORD-ROUTEヘッダおよびCONTACTヘッダの蓄積されたURI部分が、呼び出し元によって、ROUTE SETヘッダ群とは逆の順序で保存されることが可能である。

10

20

30

40

50

【 0 0 2 0 】

図 1 は、処理側 S I P ノード群によるヘッダの追加に鑑みて、I N V I T E 要求および I N V I T E 応答をルーティングすることの具体的な例を示す。簡潔にするため、無関係のヘッダ、およびその他のメッセージ情報は含めていない。図示した S I P ノード群の機能および数は、典型的であり、メッセージルーティングおよびメッセージ検証は、特定の目的および/またはネットワークアーキテクチャに合わせて変更することができることを認識されたい。

【 0 0 2 1 】

図 1 に示すとおり、S I P ノード 2 0 0 は、ホームサーバであることが可能であり、S I P クライアント 1 0 2 から I N V I T E 要求を受信することができる。メッセージを受信した S I P ノード 2 0 0 は、V I A ヘッダを I N V I T E 要求のヘッダ 5 0 4 に挿入する。S I P ノード 2 0 0 は、ホームサーバとして、S I P クライアント 1 0 2 に対する、またはクライアント 1 0 2 からのあらゆる S I P メッセージを管理することを望む可能性がある。したがって、S I P ノード 2 0 0 は、R E C O R D - R O U T E ヘッダを I N V I T E メッセージの中に挿入してから、そのメッセージを次の S I P ノードに転送することができる。図 1 の例示する実施形態では、次の S I P ノード 2 5 0 は、呼び出し元 S I P クライアント 1 0 2 に対するエッジサーバである。S I P ノード 2 5 0 は、独自の V I A ヘッダおよび R E C O R D - R O U T E ヘッダをメッセージのヘッダ 5 0 4 に挿入した後、I N V I T E メッセージを転送する。最終的に、I N V I T E メッセージは、図 1 の例示する実施形態では、呼び出し先 S I P クライアント 4 0 2 のエッジプロキシサーバである S I P ノード 3 0 0 にルーティングされる。エッジプロキシサーバは、ネットワークの端部 (e d g e) で実行されるように設計された、例えば、インターネットからローカルネットワークを分離する、プロキシサーバであることが可能である。エッジサーバ 2 5 0 と同様に、エッジプロキシサーバ 3 0 0 は、V I A ヘッダおよび R E C O R D - R O U T E ヘッダを I N V I T E ヘッダ 5 0 4 に挿入してから、そのメッセージを S I P クライアント 4 0 2 に転送する。I N V I T E 要求 5 0 0 の中に挿入される、S I P ノード 2 0 0 の V I A ヘッダ 5 3 0、S I P ノード 2 5 0 の V I A ヘッダ 5 3 2、および S I P ノード 3 0 0 の V I A ヘッダ 5 3 4 の例を、図 3 に示す。I N V I T E メッセージ 5 0 0 の中に挿入される、S I P ノード 2 0 0 の R E C O R D - R O U T E ヘッダ 5 2 0、S I P ノード 2 5 0 の R E C O R D - R O U T E ヘッダ 5 2 2、および S I P ノード 3 0 0 の R E C O R D - R O U T E ヘッダ 5 2 4 の例を、図 4 に示す。

【 0 0 2 2 】

ボブの S I P ノード 4 0 2 は、I N V I T E を受け入れることができ、I N V I T E 要求に返信して O K 応答 6 0 0 を送信することができる。図 5 は、S I P ノード 4 0 2 からサーバ 3 0 0 への典型的な応答 6 0 0 を示す。S I P 標準の下では、応答 6 0 0 の、ヘッダフィールドの多く、またはヘッダフィールドの少なくともいくつかの部分は、受信された要求からコピーされるか、またはエコーされる。それらのエコーされるヘッダ群には、例えば、S I P 標準の下における規定によれば、各 V I A ヘッダ、F R O M ヘッダ、T O ヘッダ、各 R E C O R D - R O U T E ヘッダ、C a l l - I D ヘッダ、および C S e q ヘッダが含まれることが可能である。このようにして、図 5 に示した応答 6 0 0 は、エコーされるヘッダ群を例示する。具体的には、応答 6 0 0 の中の V I A ヘッダ 6 0 8、6 3 0、6 3 2、6 3 4 が、呼び出し先 S I P ノード 4 0 2 によって受信された I N V I T E 5 0 0 の中の V I A ヘッダ 5 0 8、5 3 0、5 3 2、5 3 4 と同一である。同様に、R E C O R D - R O U T E ヘッダ 6 2 0、6 2 2、6 2 4 は、S I P ノード群によって生成され、呼び出し先 S I P ノード 4 0 2 によって受信された R E C O R D - R O U T E ヘッダ 5 2 0、5 2 2、5 2 4 と同一である。このため、応答メッセージは、V I A ヘッダ 6 0 8、6 3 0、6 3 2、6 3 4 によって指示されるとおりネットワークを経由して、呼び出し元 S I P ノード 1 0 2 にルーティングされる。

【 0 0 2 3 】

応答を処理する S I P ノード群、例えば、S I P ノード 3 0 0、2 5 0、2 0 0 が、V

10

20

30

40

50

IAヘッダ群の中に含まれるルーティング命令を検証することにより、応答が伝送される実際の経路の完全性を検証することができる。一実施形態では、SIPノードは、応答VIAヘッダ608、630、632を検証するのに後にアクセスし、使用するため、VIAヘッダ508、530、532などのルーティング情報をデータベースの中に格納することができる。代替として、SIPノードにかかるメモリ負荷およびアクセス負荷を減らすため、SIPノードは、メッセージの経路におけるネットワークルーティングロケーションを示すデータを含む少なくとも1つのヘッダの少なくとも一部分に基づき、署名を生成することができる。例えば、署名は、ネットワークルーティングロケーションを含むヘッダのすべてに基づくことも、URI、URIパラメータ、ピアの「FQDN」（完全修飾ドメイン名）などの、ヘッダの一部分だけに基づくことも可能である。書名は、少なくとも1つのヘッダに加え、メッセージが次のホップ上で送信される接続の接続識別子、エコーされたヘッダ、TOヘッダ、FROMヘッダ、CONTACTヘッダ、CALL-IDヘッダ、CSeqヘッダ、およびBranch-IDを含め、他の情報にも基づくことが可能である。要求の少なくとも1つのヘッダの少なくとも一部分に基づく署名は、次に、応答に移され、その応答がSIPノードによって処理される際に検証されることが可能である。あるヘッダ部分が署名の中に含まれるべきか否かは、そのヘッダ部分が、SIPプロキシによって検証される前に変化するかどうか依存することが可能である。例えば、署名の検証のためにアクセスされる前に削除される、または変更される可能性がある情報を含むヘッダ部分は、署名の中に含まれるべきではない。SIPメッセージの経路におけるSIPノードのいずれか、またはすべてが、本明細書で説明した形を含め、任意の適切な形で検証署名を生成し、格納することが可能であることを認識されたい。また、SIPメッセージのヘッダ群は、信頼されるリンクのリストを保持すること、署名に関するグローバルポリシーを遵守すること、特定のドメインへのからのメッセージに対して署名/検証を行うことを含め、ネットワークおよびSIPノード群のセキュリティ上の関心事および標準に従って、適宜、検証することができるとも認識されたい。例えば、信頼されるリンクのリストを実施するため、各サーバが、信頼されると考えるリンクのリストを保持することができる。このため、信頼されるリンクに送られる/信頼されるリンクから来るメッセージには、署名/検証を行わなくてもよい。したがって、サーバは、リンクが信頼されない、すなわち、信頼されるリンクのリストの中にリストされていないことを確かめるために、信頼されるリンクのリストを調べてから、署名の生成/検証を行う。

【0024】

一実施形態では、署名は、アクセス可能なセッションキーを使用して、要求メッセージの少なくとも1つのVIAヘッダに基づいて生成されることが可能である。メッセージが伝送される経路を検証するため、SIPノードは、すべてのVIAヘッダ、または少なくとも、SIPノードによって受信されたすべてのVIAヘッダに基づいて、VIA署名を生成することができる。例えば、図1および図2に示したINVITEメッセージ500の場合、SIPノード200は、SIPノード200がアクセスできるセッションキーを使用することにより、SIPクライアント102（アリス）を指定する情報を含むVIAヘッダ508に基づき、VIA署名を提供することができる。生成されたVIA署名は、メッセージ内に格納され、応答メッセージに転送され、次に、SIPノード200を介して、メッセージの帰路で検証されることが可能である。同様に、SIPノード300は、受信されたVIAヘッダに基づいてVIA署名を生成し、後に、応答がSIPノード300において受信された際に、応答を検証することができる。VIAヘッダ群に署名するのに、SIPノード300は、アクセス可能なセッションキーを使用して、アリスのVIAヘッダ508、SIPノード200のVIAヘッダ530、およびSIPノード250のVIAヘッダ532に基づき、VIA署名を生成することができる。

【0025】

VIAヘッダ群とその他のヘッダ情報の任意の適切な組合せに署名して、応答ヘッダ604内のルーティング命令を認証することができるとも認識されたい。例えば、VIA署名は、TOヘッダ、FROMヘッダ、または要求ヘッダ504から応答ヘッダ604に

エコーされることが可能な他の任意のヘッダに加え、V I Aヘッダの一部に基づくことも可能である。さらに、要求ヘッダ504の中に挿入されるV I A署名550は、生成されたデジタル署名を示す任意のデータまたは信号であることも可能である。例えば、格納された署名550は、生成された署名ブラブ(b l o b)の所定の数の上位ビットであることも、デジタル署名全体であることも可能である。

【0026】

I N V I T E要求の処理中に生成されたV I A署名がS I Pノードにおける応答の中に検証のために存在することを確実にするため、生成されたV I A署名は、I N V I T E要求のエコーされたヘッダの中に挿入することができる。例えば、署名は、標準のルーティングロケーション情報の後、U R Iパラメータまたはヘッダパラメータとして挿入することができる。このため、クライアントS I Pノード402は、S I P要求のエコーされるヘッダに基づいて応答ヘッダ群604を生成し、生成された署名は、要求から応答に自動的に移される。したがって、応答を受信したS I Pノードは、応答ヘッダに移された署名を検証することができる。先立つ合意に基づいてクライアントS I Pノードによってエコーされる、任意のエコーされたヘッダまたはカスタムヘッダが、S I Pノードによる検証のために署名を格納するのに適する可能性があることを理解されたい。

【0027】

図3に示すとおり、V I A署名は、その署名を生成するS I PノードのV I Aヘッダの中に挿入されることが可能である。例えば、S I Pノード300は、要求500の中で受信されたV I Aヘッダ508、530、532に基づいてV I A署名550を生成することができる。S I Pノード300は、V I A署名550をS I Pノード300のV I Aヘッダ534の中に挿入することができる。前述したとおり、要求ヘッダ内のV I Aヘッダ群は、応答ヘッダ604内でエコーバックされる。このため、S I Pノード402は、応答600を形成する際、V I Aヘッダ534内に含まれる情報を(図1)S I Pノード300のV I Aヘッダ634の中にコピーすることができる。標準のS I P処理の下では、V I Aヘッダがエコーされる際、標準のV I A情報がコピーされるとともに、V I A署名550などの任意の情報が、ヘッダパラメータとして付加される。

【0028】

受信されたV I A署名650を検証するのに、S I Pノード300(図1)は、図5に示す受信されたV I A署名650を取り外し(s t r i p)、保存することができる。S I Pノード300は、要求の中に挿入されるV I A署名550を生成するのに使用されたのと同じの手続きを使用して、検証V I A署名を生成することができる。前述したV I A署名550の生成に従って、S I Pノード300は、受信された応答600の中のV I Aヘッダ群を識別し、S I Pノード300のV I Aヘッダ534の下にリストされたすべてのV I Aヘッダに基づき、検証V I A署名を生成することができる。このようにして、検証V I A署名は、S I Pノード300が要求メッセージ500の中のV I A署名550を生成した際にS I Pノード300が知っているV I Aヘッダ群に基づくことが可能である。したがって、S I Pノード300に関する検証V I A署名は、S I Pノード250に関するV I Aヘッダ632、S I Pノード200に関するV I Aヘッダ630、および呼び出し元S I Pノード102に関するV I Aヘッダ608に基づくことが可能である。S I Pノード300は、検証V I A署名を受信されたV I A署名650と比較することができる。

【0029】

署名が合致した場合、S I Pノード300は、S I P標準の下で通常の処理を続け、応答ヘッダ群604のV I Aヘッダ群の中で示される次のS I Pノードにその応答を転送することができる。署名が合致しなかった場合、S I Pノード300は、処理スタックからその応答600をドロップし、かつ/または、プロトコルによってサポートされている場合、S I Pノード監視サービス(図示せず)または任意の適切な監視エージェントにエラーメッセージを送信することができる。署名の適合(c o m p l i a n c e)および/または攻撃の検出に関するメッセージ処理パフォーマンスを測定するのに、S I Pノード3

10

20

30

40

50

00は、メッセージが拒否されるたびに、署名失敗パフォーマンスカウンタを増分することができる。署名失敗パフォーマンスカウンタは、SIPノードがヘッダ署名を検証するのに失敗したことを示す、任意のデータまたは信号であることが可能である。例えば、署名失敗パフォーマンスカウンタは、ある期間内の失敗した署名検証の回数をカウントすることが可能である。次に、署名失敗パフォーマンスカウンタを、およそ1秒間のメッセージ処理時間中に、およそ6回の失敗した署名検証、およそ10回の失敗した署名検証、またはおよそ25回の失敗した署名検証などの、その期間に関する失敗した署名検証の所定の閾値と比較することができる。パフォーマンスカウンタが閾値を超えた場合、SIPノードは、人間のシステム管理者、および/またはコンピュータベースのシステムアドミニストレータに通知する、または警報する(電子メールおよび/またはページを介することを含め)ことができ、人間のシステム管理者および/またはコンピュータベースのシステムアドミニストレータは、例えば、失敗したメッセージをルーティングしているネットワークをドロップすること、ネットワークをロックすること、および/またはメッセージキュー(queue)をフラッシュする(flush)ことを含め、パフォーマンスカウンタに基づく所定のアクションを開始することができる。

10

【0030】

一部のケースでは、署名は、経路の各ステップにおいて、例えば、要求および/または帰路上の応答を処理する各SIPノードにおいて生成され、かつ/または検証されることが可能である。ただし、SIPノードサーバ群にかかる計算上の負担を軽減するため、メッセージは、要求される場合にだけ検証してもよい。

20

【0031】

例えば、要求が、1つのVIAヘッダ、例えば、要求500の中のアリスのSIPノード102のVIAヘッダ508だけを含む場合、そのノードにおいて署名がまったく生成されなくてもよい。詳細には、アリスのSIPノード102は、応答600の中でまったくルーティング命令を検証しなくてもよい。というのは、この応答は、SIPノード102によって消費される、例えば、さらなる転送が行われないからである。このため、要求が1つのVIAヘッダだけを含む場合、VIA署名がまったく生成されなくてもよく、これに対応して、受信された要求が1つだけのVIAヘッダ、例えば、受信側SIPノードのVIAヘッダだけを含む場合、VIA署名は、まったく検証されなくてもよい。

30

【0032】

さらなる例では、メッセージが信頼されない接続を介して受信された場合、サービス拒否攻撃の可能性がより高い可能性がある。メッセージのセキュリティを向上させるため、メッセージは、信頼されない接続を介して受信された場合、検証することができる。例えば、信頼されない接続には、あらゆるサーバタイプに関するあらゆるクライアント接続が含まれることが可能である。というのは、他のサーバ群から受信されたメッセージは、他の方法で認証される可能性があるからである。また、信頼されない接続には、エッジプロキシサーバに関する外部サーバ接続も含まれることが可能であり、より詳細には、すべての外部サーバ接続が含まれることが可能である。

【0033】

図1に示すとおり、SIPノード200とSIPノード250の間の接続210、212は、信頼される接続である。というのは、これらの接続は、ホームサーバとエッジサーバの間の内部リンクと考えることができるからである。サーバ群は、サーバ間でメッセージトラフィックを認証する他の方法を有する可能性があるため、SIPノード250とSIPノード300の間のリンク260、262は、信頼される接続である可能性がある。しかし、これらのリンクは、一部のケースでは、特に、他のサーバ認証方法が十分であると考えられない場合、信頼されないと考えることができる。クライアントノード402とSIPノード300の間のリンク310、312は、信頼されない接続である可能性がある。というのは、SIPメッセージは、クライアントSIPノードに、またはクライアントSIPノードから送信されるからである。したがって、リンク312などの、信頼されない接続を介して受信される、あらゆるメッセージトラフィックは、SIPノードにおい

40

50

て検証して、メッセージの完全性および/または真正性を検証することができる。

【0034】

信頼されたリンクを介して受信された応答が検証されない場合、要求が信頼されたリンクを介して次のSIPノードに転送される際、VIA署名は、生成されなくてもよい。例えば、SIPノード200および250は、信頼されない接続を介して応答600を受信する必要がなく、したがって、これらのノードは、INVITE要求のヘッダ群504の中にVIA署名を生成または格納しなくてもよい。というのは、これらのノードは、応答の経路を検証する要件をまったく有さない可能性があるからである。したがって、VIA署名を生成する前に、SIPノードは、対応する応答の検証が要求されるかどうかを判定することができる。応答を検証する必要がない場合、例えば、次のリンクが信頼される接続である場合、VIA署名は、まったく生成する必要がなく、SIP要求の通常の処理を続けることができる。しかし、対応する応答が、信頼されない接続を介してSIPノードにおいて受信される場合は、前述したとおり、VIA署名を生成することができる。同様に、応答を受信した後、SIPノードはまず、その応答が信頼されない接続から受信されたかどうかを判定することができる。信頼されない接続から受信された場合、VIA署名を、この署名が存在する場合、検証することができる。例えば、SIPノード300は、応答600が信頼されない接続を介して受信されたかどうかを判定することができる。図1に示すとおり、リンク312は、信頼されない接続である。この結果、SIPノード300は、応答のヘッダ604内のSIPノード300のVIAヘッダ634を識別することができる。SIPノード300は、識別されたVIAヘッダ634内に署名が存在するかどうかを判定することができる。VIA署名が存在しない場合、SIPノード300は、プロトコルによって許される場合、エラーメッセージを送信することができ、処理スタックからメッセージをドロップすることができ、署名失敗パフォーマンスカウンタを増分することができ、かつ/または他の任意の適切なアクションを行うことができる。図5に示すとおり、VIA署名650が存在する場合、SIPノード300は、前述したとおり、その署名を検証することができる。

【0035】

VIAヘッダ群に署名することは、前述したとおり、応答ヘッダ604内のルーティング命令の完全性を検証するのに役立つ可能性がある。しかし、SIPノードは、さらに、または代替として、呼び出し先によって生成された要求に関するルーティング命令の検証を望む可能性がある。したがって、SIPノードは、ダイアログ開始要求のRECORD-ROUTEヘッダの少なくとも1つの少なくとも一部分に基づいて署名を生成し、次に、呼び出し先からの後の要求の中でその署名を検証して、ダイアログ内(in-dialog)要求のルーティング命令の完全性を確実にすることができる。

【0036】

呼び出し先要求が伝送される経路の完全性を確実にするため、SIPノードは、要求の受信されたヘッダフィールド内に含まれるRECORD-ROUTEヘッダ群およびCONTACTヘッダのURI部分に基づき、呼び出し先ROUTE SET署名を生成することができる。複数のCONTACTヘッダが存在する場合、呼び出し先ROUTE SET署名は、RECORD-ROUTEヘッダ群の選択されたURI部分、および最初にリストされたCONTACTヘッダのURI部分に基づくことが可能である。より詳細には、図1、図2、および図4に示したINVITEメッセージ500の場合、SIPノード300は、SIPノード250のRECORD-ROUTEヘッダ522のURI部分、SIPノード200のRECORD-ROUTEヘッダ520のURI部分、および呼び出し元であるアリスのCONTACTヘッダ518のURI部分に基づき、ROUTE SET署名を提供することができる。生成された呼び出し先ROUTE SET署名は、同一のダイアログに属する呼び出し先SIPノード402によって生成されたあらゆる要求内に格納し、使用するために、メッセージ内に格納され、呼び出し先SIPノード402に転送されることが可能である。RECORD-ROUTEヘッダと他のヘッダ情報の任意の適切な組合せに署名を行い、呼び出し先SIPノード402によって生成される

あらゆる後続の要求に関するルーティング命令を認証することができることを認識されたい。要求ヘッダ504の中に挿入される呼び出し先ROUTE SET署名は、署名ブラブの所定の数の上位ビット、およびデジタル署名全体を含め、生成された署名を示す任意のデータまたは信号であることが可能である。

【0037】

要求の処理中に生成された呼び出し先ROUTE SET署名が、呼び出し元SIPノード402によって生成された後続の要求の中に検証のために存在することを確実にするため、生成された呼び出し先ROUTE SET署名は、要求のエコーされるヘッダの中に挿入することができる。このため、クライアントSIPノード402が、SIPダイアログ開始要求のエコーされるヘッダ群に基づいて新たな要求を生成すると、生成された署名は、自動的に転送される。したがって、要求を受信したSIPノードは、要求ヘッダに移された署名を検証することができる。先立つ合意に基づいてクライアントSIPノードによってエコーバックされることが可能な任意のエコーされるヘッダ部分またはカスタムヘッダ部分が、SIPノードによる検証のために呼び出し先ROUTE SET署名を格納するのに適する可能性があることを認識されたい。

【0038】

図2および図4に示すとおり、呼び出し先ROUTE SET署名は、URIパラメータとして、署名を生成したSIPノードのRECORD-ROUTEヘッダの中に挿入することができる。例えば、SIPノード300は、要求500の中のRECORD-ROUTEヘッダ522、520、およびCONTACTヘッダ518のURI部分に基づいて呼び出し先ROUTE SET署名560を生成することができる。SIPノード300は、呼び出し先ROUTE SET署名560をURIパラメータとして、SIPノード300のRECORD-ROUTEヘッダ524の中に挿入することができる。前述したとおり、呼び出し元からのダイアログ開始要求のRECORD-ROUTEヘッダ群およびCONTACTヘッダのURI部分が、呼び出し先SIPノードによってROUTEヘッダ群の中に格納され、エコーされて、ダイアログ内の呼び出し先によって生成されたあらゆる将来の要求に関するルーティング命令が提供される。このため、図6に示すとおり、SIPノード402は、要求を形成する際、標準のSIP処理の下で、RECORD-ROUTEヘッダ524のURI部分をSIPノード300のROUTEヘッダ724の中にコピーすることができる。RECORD-ROUTEヘッダのURI部分がエコーされると、標準の経路情報がコピーされるとともに、呼び出し先ROUTE SET署名560を含むあらゆるURIパラメータもコピーされる。

【0039】

図6の受信された呼び出し先ROUTE SET署名760を検証するため、SIPノード300は、受信された呼び出し先ROUTE SET署名760を取り外し、保存することができる。SIPノード300は、この場合、INVITEであるダイアログ作成要求の中に挿入される呼び出し先ROUTE SET署名560を生成するのに使用されたのと同じの手続きを使用して、検証ROUTE SET署名を生成することができる。前述した呼び出し先ROUTE SET署名560の生成に従って、SIPノード300は、受信された要求700の中でRECORD-ROUTEヘッダを識別し、受信側SIPノードのROUTEヘッダを除き、要求の中に存在するすべてのROUTEヘッダに基づいて検証ROUTE SET署名を生成することができる。このようにして、検証ROUTE SET署名は、SIPノード300が要求メッセージ500の中で呼び出し先ROUTE SET署名560を生成した際に、SIPノード300が知っているRECORD-ROUTEヘッダ群およびCONTACTヘッダに基づくことが可能である。例えば、図1のセットアップにおいて、SIPノード300の検証ROUTE SET署名は、SIPノード250のROUTEヘッダ722、SIPノード200のROUTEヘッダ720、ならびに呼び出し元SIPノード102を識別するCONTACTヘッダに基づくROUTEヘッダ718に基づくことが可能である。SIPノード300は、検証ROUTE SET署名を受信された呼び出し先ROUTE SET署名760と比較する

ことができる。署名が合致しなかった場合、S I P ノード 3 0 0 は、プロトコルによって許される場合、エラーメッセージを送信し、処理スタックから要求 7 0 0 を削除し、署名失敗パフォーマンスカウンタを増分し、かつ/または他の任意の適切なアクションを行うことができる。署名が合致した場合、S I P ノード 3 0 0 は、S I P 標準の下で通常の処理を続け、要求ヘッダ群 7 0 4 の R O U T E ヘッダ群の中で示される次の S I P ノードに要求を転送することができる。

【 0 0 4 0 】

一部のケースでは、呼び出し先 R O U T E S E T 署名は、経路の各ステップにおいて、例えば、要求を処理する各 S I P ノードにおいて生成され、かつ/または検証されることが可能である。ただし、S I P ノードサーバ群にかかる計算上の負担を軽減するため、要求は、必須の場合にだけ検証してもよい。

10

【 0 0 4 1 】

例えば、要求が R E C O R D - R O U T E ヘッダをまったく含まない場合、例えば、現在、処理を行っている S I P ノードさえ、R E C O R D - R O U T E ヘッダを追加していない場合、呼び出し先 R O U T E S E T 署名は、生成されなくてもよい。より詳細には、要求を処理している S I P ノードが、呼び出し先と呼び出し元の間のさらなる通信のために「ループに入った」ままになることを要求していない場合、S I P ノードは、将来に受信されるメッセージの中のルーティング情報を検証することを望まない可能性がある。

【 0 0 4 2 】

さらなる例では、要求が R E C O R D - R O U T E ヘッダ群を含むが、1つの C O N T A C T ヘッダも含まない場合、S I P ノードは、それらの R E C O R D - R O U T E ヘッダをエコーするいずれの応答または要求も検証することを望まない可能性がある。これは、一部のタイプの A C K メッセージおよび C A N C E L S I P メッセージを含む、一部のケースで生じる可能性がある。より詳細には、受信された要求が、少なくとも1つの R E C O R D - R O U T E ヘッダを含み、C O N T A C T ヘッダをまったく含まない場合、呼び出し先 R O U T E S E T 署名は、生成されなくてもよく、メッセージの通常の処理が続けられることが可能である。

20

【 0 0 4 3 】

追加の例では、メッセージは、信頼されない接続を介して受信された場合に検証されることが可能である。というのは、信頼されないリンクからの要求は、サービス拒否攻撃のソースである可能性がより高い可能性があるからである。信頼されるリンクを介して受信された呼び出し先からの要求が検証されない場合、呼び出し先 R O U T E S E T 署名 5 6 0 は、呼び出し元からのダイアログ開始要求が信頼されるリンクを介して次の S I P ノードに転送される際は、生成されなくてもよい。例えば、図 1 に示すとおり、S I P ノード 2 0 0 は、信頼される接続を介して要求 7 0 0 を受信する、つまり、S I P ノードは、信頼されない接続を介して要求 7 0 0 を受信しない。したがって、このノードは、I N V I T E 要求のヘッダ群 5 0 4 の中で呼び出し先 R O U T E S E T 署名を生成または挿入しなくてもよい。というのは、このノードは、呼び出し先からのいずれの要求の経路を検証する要件も有さない可能性があるからである。このため、呼び出し先 R O U T E S E T 署名を生成する前に、S I P ノードは、呼び出し先要求の検証が要求されるかどうかを判定することができる。呼び出し先要求が検証されない場合、例えば、現在の要求が、信頼される接続を介して受信される場合、呼び出し先 R O U T E S E T 署名は、まったく生成されなくてもよく、S I P 要求の通常の処理が続けられることが可能である。しかし、呼び出し先要求が、信頼されない接続を介して S I P ノードで受信される場合は、前述したとおり、呼び出し先 R O U T E S E T 署名が生成されることが可能である。同様に、呼び出し先 R O U T E S E T 署名の検証中、処理を行う S I P ノードはまず、呼び出し先から受信された要求が信頼されない接続を介してであるかどうかを判定することができる。信頼されない接続を介してである場合、呼び出し先 R O U T E S E T 署名を、この署名が存在する場合、検証することができる。例えば、S I P ノード 3 0 0 は、要求 7 0 0 が信頼されない接続を介して受信されたかどうかを判定することができる。図 1 に示

30

40

50

すとおりのリンク312は、信頼されない接続である。この結果、SIPノード300は、図6に示した要求700のヘッダ704内で、SIPノード300のROUTEヘッダ724を識別することができる。SIPノード300は、識別されたROUTEヘッダ724内に署名が存在するかどうかを判定し、存在する場合、その署名を検証することができる。

【0044】

SIPノードは、さらに、または代替として、ダイアログ開始要求の後に呼び出し元によって生成されたダイアログ内要求に関するルーティング命令の検証を望むことも可能である。したがって、SIPノードは、ダイアログ開始要求に対する応答のRECORD-ROUTEヘッダの少なくとも1つの少なくとも一部分に基づいて署名を生成し、次に、呼び出し元からの後続の要求の中でその署名を検証して、要求のルーティング命令の完全性を確実にすることができる。

【0045】

呼び出し元要求が伝送される経路の完全性を確実にするため、SIPノードは、受信された応答のヘッダフィールドの中に含まれるRECORD-ROUTEヘッダ群およびCONTACTヘッダのURI部分に基づき、呼び出し元ROUTE SET署名を生成することができる。複数のCONTACTヘッダが存在する場合、呼び出し元ROUTE SET署名は、RECORD-ROUTEヘッダ群の選択されたURI部分、および最初にリストされたCONTACTヘッダのURI部分に基づくことが可能である。より詳細には、図1および図5に示した応答メッセージ600の場合、SIPノード200は、SIPノード250のRECORD-ROUTEヘッダ622のURI部分、SIPノード300のRECORD-ROUTEヘッダ624のURI部分、および呼び出し先であるボブのCONTACTヘッダ618のURI部分に基づき、呼び出し元ROUTE SET署名を提供することができる。生成された呼び出し元ROUTE SET署名は、同一のダイアログの中に属する呼び出し元SIPノード102によって生成されたあらゆる要求内に格納し、使用するために、メッセージの中に格納され、呼び出し元SIPノード102に転送されることが可能である。RECORD-ROUTEヘッダ群と他のヘッダ情報の任意の適切な組合せに署名して、呼び出し元SIPノード102によって生成される、あらゆる後続の要求の中のルーティング命令を認証することができることを認識されたい。応答ヘッダ604の中に挿入される呼び出し元署名は、署名ブラブの所定の数の上位ビット、およびデジタル署名全体を含め、生成されたデジタル署名を示す任意のデータまたは信号であることが可能である。

【0046】

応答の処理中に生成された呼び出し元ROUTE SET署名が、呼び出し元SIPノード102によって生成された後続の要求の中に検証のために存在することを確実にするため、生成された呼び出し元ROUTE SET署名は、URIパラメータとして応答のエコーされるヘッダの中に挿入することができる。このため、クライアントSIPノード102が、SIP応答のエコーされるヘッダ群に基づいて新たな要求を生成すると、生成された署名は、自動的に転送される。したがって、要求を受信したSIPノードは、要求ヘッダに移された署名を検証することができる。先立つ合意に基づいてクライアントSIPノードによってエコーバックされる任意のエコーされるヘッダ部分またはカスタムヘッダが、SIPノードによる検証のために呼び出し元ROUTE SET署名を格納するのに適する可能性があることを認識されたい。

【0047】

図5に示すとおりの呼び出し元ROUTE SET署名が、その署名を生成したSIPノードのRECORD-ROUTEヘッダの中に挿入されることが可能である。例えば、SIPノード200は、応答600の中のRECORD-ROUTEヘッダ622、624、およびCONTACTヘッダ618のURI部分に基づき、呼び出し元ROUTE SET署名660を生成することができる。SIPノード200は、SIPノード200のRECORD-ROUTEヘッダ620の中にROUTE SET署名660を挿入す

ることができる。前述したとおり、ダイアログ開始要求に対する応答のRECORD - ROUTEヘッダ群およびCONTACTヘッダのURI部分は、呼び出し元SIPノードによってROUTEヘッダ群の中に格納され、エコーされて、ダイアログ内の呼び出し元によって生成される、将来のあらゆる要求に関するルーティング命令を提供する。このため、図7の典型的な要求800に示すとおり、SIPノード102は、そのダイアログの中で後続の要求を形成する際、標準のSIP処理の下でRECORD - ROUTEヘッダ620のURI部分をSIPノード200のROUTEヘッダ820の中にコピーすることができる。RECORD - ROUTEヘッダのURI部分がエコーされると、標準の経路情報がコピーされるとともに、呼び出し元ROUTE SET署名660を含むあらゆるURIパラメータもコピーされる。

10

【0048】

図7の受信された呼び出し元ROUTE SET署名860を検証するため、SIPノード200は、図7に示す受信された呼び出し元ROUTE SET署名860を取り外し、保存することができる。SIPノード200は、ダイアログ作成要求の中に挿入される呼び出し元ROUTE SET署名660を生成するのに使用されたのと同じの手続きを使用して、検証ROUTE SET署名を生成することができる。前述した呼び出し元ROUTE SET署名660の生成に従って、SIPノード200は、受信された要求800の中でRECORD - ROUTEヘッダを識別し、受信側SIPノードのROUTEヘッダを除き、要求の中に存在するすべてのROUTEヘッダに基づいて検証ROUTE SET署名を生成することができる。このようにして、検証ROUTE SET署名は、SIPノード200が応答メッセージ600の中で呼び出し元ROUTE SET署名660を生成した際に、SIPノード200が知っているRECORD - ROUTEヘッダ群およびCONTACTヘッダに基づくことが可能である。したがって、SIPノード200に関する検証ROUTE SET署名は、SIPノード250のROUTEヘッダ822、SIPノード300のROUTEヘッダ824、ならびに呼び出し先SIPノード402を識別するCONTACTヘッダに基づくROUTEヘッダ818に基づく。SIPノード200は、検証ROUTE SET署名を受信された呼び出し元ROUTE SET署名860と比較することができる。署名が合致しなかった場合、SIPノード200は、プロトコルによってサポートされる場合、エラーメッセージを送信し、処理スタックから要求800を削除し、署名失敗パフォーマンスカウンタを増分し、かつ/または他の任意の適切なアクションを行うことができる。署名が合致した場合、SIPノード200は、SIP標準の下で通常の処理を続け、要求ヘッダ群804のROUTEヘッダ群の中で示される次のSIPノードに要求を転送することができる。

20

30

【0049】

一部のケースでは、呼び出し元ROUTE SET署名は、経路の各ステップにおいて、例えば、応答および/または要求をそれぞれ処理する各SIPノードにおいて生成され、かつ/または検証されることが可能である。ただし、要求の中に挿入されるVIA署名およびROUTE SET署名に関連して前述したとおり、SIPノードサーバ群にかかる計算上の負担は、必須の場合にだけ、要求の中で呼び出し元ROUTE SET署名の検証を要求することにより、軽減することができる。

40

【0050】

例えば、要求に対する応答がRECORD - ROUTEヘッダをまったく含まない場合、例えば、現在のSIPノードさえ、RECORD - ROUTEヘッダを追加していない場合、呼び出し元ROUTE SET署名は、生成されなくてもよい。より詳細には、応答を処理しているSIPノードが、呼び出し先と呼び出し元の間のさらなる通信のために「ループに入った」ままになることを要求していない場合、SIPノードは、将来のメッセージの中のルーティング情報を検証することを望まない可能性がある。

【0051】

さらなる例では、応答がRECORD - ROUTEヘッダ群を含むが、1つのCONTACTヘッダも含まない場合、SIPノードは、それらのRECORD - ROUTEヘッ

50

ダをエコーするいずれの応答または要求の検証も望まない可能性がある。より詳細には、受信された応答が少なくとも1つのRECORD-ROUTEヘッダを含み、CONTACTヘッダをまったく含まない場合、呼び出し元ROUTE SET署名は、生成されなくてもよく、通常の処理が続けられることが可能である。

【0052】

追加の例では、呼び出し元要求のROUTE SETヘッダ群は、信頼されない接続を介して受信された場合にだけ検証されることが可能である。信頼されるリンクを介して受信された要求が検証されない場合、応答が信頼されるリンクを介して次のSIPノードに転送される際、呼び出し元ROUTE SET署名660が生成される必要はない。同様に、呼び出し元から要求を受信した後、ROUTE SET署名は、信頼される接続を介して受信された場合、検証されなくてもよい。

10

【0053】

前述したとおり、RECORD-ROUTEヘッダ群は、ダイアログ開始要求、および対応する応答の中に含まれて、後続の要求をルーティングするのに使用される呼び出し先ROUTE SETヘッダおよび呼び出し元ROUTE SETヘッダを生成する。このため、一部のケースでは、SIPノードは、ダイアログ開始要求に対する応答の中のRECORD-ROUTEヘッダを検証して、それらのRECORD-ROUTEヘッダの完全性を確実にすることができる。例えば、接続する(attaching)ノードが要求の中のRECORD-ROUTEヘッダ群を改ざんする可能性があり、その結果、後続のSIPノードが、不正なRECORD-ROUTEヘッダ群全体に署名し、有効なROUTE SET署名を有するが、不正なルーティング情報に基づくROUTEヘッダを生じさせる可能性がある。したがって、SIPノードは、要求のRECORD-ROUTEヘッダの少なくとも1つの少なくとも一部分に基づいて署名を生成し、次に、呼び出し先からの応答の中でその署名を検証して、メッセージのRECORD-ROUTEヘッダ群の完全性を確実にすることができる。

20

【0054】

RECORD-ROUTEヘッダのセットの完全性を確実にするため、SIPノードは、受信された要求のヘッダフィールドに含まれるRECORD-ROUTEヘッダ群のURI部分に基づき、RECORD-ROUTE署名を生成することができる。より詳細には、図1、図2、および図4に示したINVITEメッセージ500の場合、SIPノード300は、SIPノード250のRECORD-ROUTEヘッダ522のURI部分、およびSIPノード200のRECORD-ROUTEヘッダ520のURI部分に基づいてRECORD-ROUTE署名570を提供することができる。前述した呼び出し先ROUTE SET署名とは異なり、RECORD-ROUTE署名570は、CONTACTヘッダを含まない。というのは、呼び出し先は、SIP標準の下では、応答の中でCONTACTヘッダ518をエコーしないからである。生成されたRECORD-ROUTE署名570は、メッセージ内に格納され、応答メッセージに移され、応答がSIPノードを介して処理される際に検証されることが可能である。RECORD-ROUTEヘッダ群と他のヘッダ情報の任意の適切な組合せに署名を行い、呼び出し先SIPノード402によって生成された応答の中でルーティング命令を認証することができることを認識されたい。要求ヘッダ504の中に挿入されるRECORD-ROUTE署名570は、署名ブラブの所定の数の上位ビット、およびデジタル署名全体を含め、生成されたデジタル署名を示す任意のデータまたは信号であることが可能である。

30

40

【0055】

要求の処理中に生成されたRECORD-ROUTE署名が、呼び出し先SIPノード402によって生成された応答の中に検証のために存在することを確実にするため、生成されたRECORD-ROUTE署名570は、ヘッダパラメータまたはURIパラメータとして、要求のエコーされるヘッダの中に挿入することができる。このため、クライアントSIPノード402がSIP要求からのエコーされるヘッダに基づいて応答を生成すると、生成された署名は、要求から応答に自動的に移される。したがって、応答を受信し

50

たSIPノードは、応答ヘッダに移された署名を検証することができる。先立つ合意に基づいてクライアントSIPノードによってエコーされる任意のエコーされるヘッダまたはカスタムヘッダが、SIPノードによる検証のためにRECORD-ROUTE署名を格納するのに適する可能性があることを認識されたい。

【0056】

図4に示すとおり、RECORD-ROUTE署名は、その署名を生成したSIPノードのRECORD-ROUTEヘッダの中に挿入することができる。例えば、SIPノード300は、RECORD-ROUTE署名570をヘッダパラメータとして、SIPノード300のRECORD-ROUTEヘッダ524の中に挿入することができる。前述したとおり、RECORD-ROUTEヘッダ群は、応答ヘッダ群604の中でエコーバックされる。このため、SIPノード402は、図5に示した応答600のような応答を形成する際、標準のSIP処理の下で、RECORD-ROUTEヘッダ524をSIPノード200のRECORD-ROUTEヘッダ624にコピーすることができる。RECORD-ROUTEヘッダがエコーされると、標準の情報とならび、RECORD-ROUTE署名570を含むあらゆるヘッダパラメータもコピーされる。

10

【0057】

図5の受信されたRECORD-ROUTE署名670を検証するのに、SIPノード300は、受信されたRECORD-ROUTE署名670を取り外し、保存することができる。SIPノード300は、この場合、INVITEである、対応する要求の中に挿入されるRECORD-ROUTE署名570を生成するのに使用されたのと同じの手続きを使用して、検証RECORD-ROUTE署名を生成することができる。前述したRECORD-ROUTE署名570の生成に従って、SIPノード300は、SIPノード250のRECORD-ROUTEヘッダ622のURI部分、およびSIPノード200のRECORD-ROUTEヘッダ620のURI部分に基づき、検証RECORD-ROUTE署名を生成することができる。SIPノード300は、検証RECORD-ROUTE署名を受信されたRECORD-ROUTE署名670と比較することができる。署名が合致しなかった場合、SIPノード300は、プロトコルによってサポートされる場合、エラーメッセージを送信し、処理スタックから応答600を削除し、かつ/または署名失敗パフォーマンスカウンタを増分することができる。署名が合致した場合、SIPノード300は、SIP標準の下で通常の処理を続け、応答ヘッダ群604のVIAヘッダ群の中で示される次のSIPノードに応答を転送することができる。

20

30

【0058】

一部のケースでは、応答のRECORD-ROUTEヘッダ群は、経路の各ステップにおいて、例えば、応答を処理する各SIPノードにおいて検証されることが可能である。ただし、SIPノード群にかかる計算上の負担を軽減するため、応答は、VIA署名650に関連して前述したのと同様に、要求される場合にだけ検証することもできる。例えば、要求がRECORD-ROUTEヘッダをまったく含まない場合、RECORD-ROUTE署名は、生成されなくてもよい。追加の例では、次のSIPノードへの接続が信頼される接続である場合、RECORD-ROUTE署名は、生成されなくてもよい。通信システムにかかる負担を軽減するため、SIPノードは、検証後、応答を次のSIPノードに転送する前に、RECORD-ROUTEヘッダからRECORD-ROUTE署名を削除することもできる。

40

【0059】

SIPメッセージの中のヘッダ群の少なくとも一部分に基づいて署名を生成するのに、検証能力および検証能力を要するSIPノードは、中央処理装置上で実行されて、暗号化、解読、署名、および/または検証を含む、いくつかの暗号機能を実行する暗号化プログラムを含むことが可能である。例として、暗号化プログラムは、署名を計算する際にランダムなデータを追加するのに使用される、または暗号化/解読の目的で使用される対称キーなどの、暗号化キーを生成すること、および破壊することができることが可能である。代替として、暗号化プログラムは、非対称(公開/秘密)キーペアにアクセスすることが

50

できる。通常の非対称キーペアでは、公開キーは、情報を暗号化するのに使用することができ、対応する秘密キーは、情報を解読するのに使用することができる。秘密キーを使用してデジタル署名が生成されることが可能であり、その署名が、公開キーを使用して認証されることが可能である。攻撃に対する強度 (resilience)、相対的な速度、および関連する署名の生成に関する計算上の負担などの、多くの要因に基づき、MD5、ソルト (salt)、HMAC、SHA1、およびRSAを単独で、または組合せで含む任意の一方方向ハッシュ機構が、SIPヘッダ群に基づいて署名を生成するのに適する可能性があることを認識されたい。また、署名ブラブ全体、署名ブラブの部分、または任意の符号化スキームを使用する署名ブラブの符号化されたバージョンを、VIA署名、RECORD SET署名、および/またはRECORD-ROUTE署名として挿入することができるとも認識されたい。一例では、署名は、SIPメッセージヘッダ群の選択された部分と、乱数および/またはセッションキーを含む他の任意の情報との16バイトの一方方向MD5ハッシュであることが可能である。SIPヘッダ群に基づく署名は、署名の生成と検証の間で順序に整合性が保たれる限り、妥当なヘッダを任意の特定の順序にして生成することができる。

【0060】

同一のSIPノードによって処理されるVIA署名、ROUTE SET署名、およびRECORD-ROUTE署名はそれぞれ、同一のセッションキーで生成されることが可能である。代替として、各署名、または署名の任意の組合せに関して、異なる強度、および異なる速度のキーを使用してもよい。例えば、VIA署名および/またはRECORD-ROUTE署名は、例えば、対応する応答において、通常、かなり迅速に検証されるので、VIA署名を生成するのに使用されるVIAキーは、かなり小さい計算上の負担を伴う、かなり軽量のキー/暗号化ソリューションであることが可能である。しかし、ROUTE SETヘッダは、ダイアログ全体を通じて検証されつづける可能性があるため、ROUTE SETキーは、軽量のキー/暗号化ソリューションと比べてそれほど攻撃に対して脆弱でない重量のキー/暗号化ソリューションであることが可能である。

【0061】

署名を生成するためのセッションキー自体、特定のSIPノードによってある時間枠の中で処理されるすべてのダイアログ要求および/または応答に関して生成され、使用されることが可能である。代替として、各ダイアログに、特定のセッションキーが発行されることが可能であり、セッションキーは、そのSIPノードによって使用される他のダイアログセッションキーと同一であることも、異なることも可能であり、他のSIPノードによって使用されるダイアログセッションキーと同一であることも、異なることも可能である。セッションキーは、所定の期間の後、ダイアログの終了時に、および/またはキーおよび/またはヘッダの破損の指示を受け取ると、暗号化プログラムによって破壊されることが可能である。

【0062】

各SIPノードは、VIA署名を生成するためのVIAキー、ROUTE SETヘッダを生成するためのROUTEキー、およびRECORD-ROUTE署名を生成するためのRECORD-ROUTEキーなどの、独自のセッションキーを生成することができる。代替として、セッションキーには、公開キー/秘密キーペアに関する証明書などを介して、SIPノードのそれぞれがアクセスできて、各タイプのヘッダに同一のキーを使用して署名が行われることも可能である。

【0063】

署名を生成するのに使用されるセッションキーの脆弱性を小さくするため、キーをときどきリフレッシュすることができる。例えば、セッションキーは、4時間毎にリフレッシュすることができる。ただし、セッションキーがリフレッシュされた後にダイアログが続けられることを可能にすることを確実にするため、SIPノードの暗号化プログラムは、以前のセッションキーを格納し、保持することができる。格納されたキーは、RECORD-ROUTEキーおよびROUTE SETキーの場合、およそ5分間からおよそ24

10

20

30

40

50

時間の範囲内で、V I Aキーの場合、およそ5分間からおよそ30分間の範囲内でなど、所定の期間にわたって格納されることが可能である。さらに、または代替として、セッションキーは、そのキーを使用して署名されたすべてのメッセージが検証されるまで保存することができる。署名を検証するのに正しいキーにアクセスが行われることを確実にするため、暗号化プログラムは、キー識別子を署名の中に挿入すること、および/またはキー識別子を符号化されたS I Pヘッダ内に追加のパラメータとして付加することができる。

【0064】

一部のケースでは、S I Pメッセージを処理するS I Pノードは、サーバのプールによって提供される可能性がある。しかし、署名を検証するのと同じサーバが、署名を生成したのと同じサーバであるという保証はまったく存在しない。このため、サーバのプール内のサーバ群は、署名を生成するのに使用されたキーを通信して、それらのキーがメッセージを処理するのに使用される場合、プール内の他のサーバ群がそれらの署名を検証することができるようにする必要がある可能性がある。一例では、サーバ群は、キーを互いに送信すること、あるいは証明書、または他の適切な方法を介して、キーサービスから適切なキーにアクセスすることができる。ただし、サーバのプール内のサーバ群は、一般に、サーバ間の通信を最小限に抑えて汚染(c o n t a m i n a t i o n)を減らし、キーサービスにアクセスすることは、メッセージ処理時間を増大させる可能性がある。このため、署名を生成するサーバから署名を検証するサーバへセッションキーをセキュリティで保護された形で転送するのに、署名を生成したサーバは、署名を有するメッセージのエコーされるヘッダに暗号化され、署名されたセッションキーを追加することができる。

【0065】

例えば、S I Pノード300が、図1に点線で示した第1のサーバ300Aおよび第2のサーバ300Bを含むサーバのプールによって提供されることが可能である。一部のケースでは、要求500は、S I Pノード300Aを介してルーティングされることが可能であり、呼び出し先からの後続のダイアログ内要求700は、S I Pノード300Bを介してルーティングされることが可能である。したがって、ダイアログ内要求の中のR O U T E S E T署名760を検証するのに、S I Pノード300Bは、R O U T E S E T署名560を生成するのにS I Pノード300Aによって使用されたキーを知る必要がある。図4の典型的な要求R E C O R D - R O U T Eヘッダ群の中に示すとおり、R E C O R D - R O U T Eヘッダ534などのR E C O R D - R O U T Eヘッダは、標準のS I P処理の下における典型的なネットワークセッション情報、S I Pノード300Aによって生成されたR O U T E S E T署名560、および署名560を生成するのにS I Pノード300Aによって使用されたR O U T E S E Tキー580を表すデータを含むことが可能である。

【0066】

ただし、他のS I Pノード群がメッセージヘッダ内のR O U T E S E Tキー580へのアクセスを有さないことを確実にするため、S I Pノード300Aは、公開キーを使用してR O U T E S E Tキーを暗号化することができる。これに対応して、その暗号化の完全性を検証するのに、S I Pノードは、秘密キーを使用して、暗号化されたR O U T E S E Tキーに署名することができる。次に、S I Pノード300Aは、暗号化され、署名されたセッションキーをR E C O R D - R O U T EヘッダのU R Iパラメータなどとして、エコーされるヘッダの中に挿入して、セッションキーを暗号化し、セッションキーに署名するのに使用される公開キー/秘密キーペアにアクセスを有するサーバに、セキュリティで保護されたセッションキーを配信することができる。暗号化されたセッションキー、および署名されたセッションキーは、単一のパラメータとして挿入されることも、複数のパラメータとして挿入されることも可能である。

【0067】

一部のケースでは、2対の公開キー/秘密キーペアを利用して、メッセージヘッダ群の中のセッションキーをセキュリティで保護することが所望される可能性がある。例えば、第1の公開キー/秘密キーペア、および第2の公開キー/秘密キーペアが、インストール

されること、または証明書システムを介してアクセス可能であることが可能である。署名を生成したSIPノードにおいて、第1の公開キー/秘密キーペアの第1の公開キーが、セッションキーを暗号化するのに使用され、第2の公開キー/秘密キーペアの第2の秘密キーが、セッションキーに署名するのに使用されることが可能である。このようにして、両方の公開キー/秘密キーペアにアクセスを有する受信側SIPノードは、第2の公開キー/秘密キーペアの第2の公開キーを使用して、署名の有効性を検証することができ、第2の公開キー/秘密キーペアの第1の秘密キーを使用して、セッションキーを解読することができる。

【0068】

公開キー/秘密キーペアによるセッションキーの暗号化および署名は、計算能力を多く使用する(computationally intensive)である可能性がある。このため、SIPノードにかかる負担を軽減するため、署名済みの暗号化されたセッションキーは、解読されたキー情報、キーの作成の日付/時刻タイムスタンプ、キーの有効期限の日付/時刻、および/または他の任意の情報に関連付けられたキーデータベースの中に格納することができる。このようにして、各伝送に先立って暗号化/署名を計算する必要がなくなる可能性がある。

【0069】

例えば、図6に示すとおり、SIPノード300Bは、ROUTE SET署名760を含むROUTE SETヘッダ724を有する要求700を受信すると、ROUTE SET署名を検査して、その署名560を生成するのにいずれのROUTE SETキーが使用されたかを識別することができる。一部のケースでは、SIPノード300Bは、格納されたキーのデータベースにアクセスして、データベースの中に識別されたROUTE SETキー580が格納されているかどうかを検証することができる。ROUTE SETキーが格納されていない場合、SIPノード300Bは、公開キー/秘密キーペアにアクセスして、ROUTE SETヘッダからROUTE SETキーを特定することができる。より詳細には、SIPノード300Bは、証明書サービスを使用して公開キー/秘密キーペアにアクセスすること、あるいはデータベースから、または任意の適切な方法またはプロセスを介して、公開キー/秘密キーペアを取得することができる。公開キーを使用して、SIPノード300Bは、セッションキーの署名を認証することができる。SIPノード300Bは、秘密キーを使用してROUTE SETキー580を解読した後、その解読されたセッションキーを使用して、検証ROUTE SET署名を生成することもできる。同様の形で、VIAヘッダおよびRECORD-ROUTEヘッダを生成するのに使用されたセッションキーを、エコーされるヘッダの中に挿入することができ、より詳細には、そのセッションキーによって生成された署名を含む、エコーされるヘッダの中に挿入することができる。

【0070】

セッションキーは、単独で暗号化してもよく、公開キーを使用して暗号化する前に、他の情報をセッションキーとともに含めてもよい。同様に、暗号化されたセッションキーには、単独で署名してもよく、代替として、秘密キーを使用して全体に署名を行う前に、暗号化されたセッションキーブラブに、暗号化されても、暗号化されなくてもよい他の情報が追加されてもよい。このようにして、キー識別子、セッションキー有効期限日、または暗号化された/署名されたセッションキーとともに伝送されることが所望される他の任意の情報などの他の情報。追加の情報は、暗号化された/署名されたセッションキーに追加することができ、同一の公開キー/秘密キーペア、または他の適切な暗号化プロセスを使用して暗号化すること、および/または署名することができる。

【0071】

一部のケースでは、署名され、暗号化されたセッションキーを受信したSIPノードは、セッションキーの有効期限の時刻および/または日付を検証することができる。これに関して、SIPノード300Aは、セッションキーとならび、セッションキーの作成の日付および/または時刻のスタンプも暗号化し、署名することができる。SIPノード30

10

20

30

40

50

0 B は、ダイアログ内要求を受信すると、前述したとおり、セッションキーおよび日付 / 時刻スタンプの署名を認証し、セッションキーおよび日付 / 時刻スタンプを解読することができる。さらに、S I P ノード 3 0 0 B は、セッションキーの日付 / 時刻スタンプを、そのキーの予期される有効期間 (l i f e t i m e)、または格納された有効期限の日付 / 時刻と比較することができる。キーが失効している場合、S I P ノード 3 0 0 B は、サポートされる場合、エラーメッセージを送信することができ、処理スタックからメッセージを削除することができ、かつ / または他の任意の適切なアクションを行うことができる。ドロップ (d r o p) キーがアクティブである場合、S I P ノード 3 0 0 B は、継続して解読されたキーを使用して、メッセージの中の対応する署名を検証することができる。

【 0 0 7 2 】

10

図 1 に示した包括的な例では、S I P ノード 3 0 0 は、V I A 署名を生成し、その署名を、要求 5 0 0 の V I A ヘッダのヘッダパラメータなどの、エコーされるヘッダの中に挿入することができる。次に、呼び出し先が、その要求に対する応答 6 0 0 を送信すると、V I A 署名が、S I P ノード 3 0 0 において検証されることが可能である。同様に、要求がダイアログ開始要求であった場合、S I P ノード 3 0 0 は、R E C O R D - R O U T E 署名を生成し、要求 5 0 0 の R E C O R D - R O U T E ヘッダのヘッダパラメータなどの、エコーされるヘッダの中にその署名を挿入することができる。次に、呼び出し先が、ダイアログ開始要求に対する応答 6 0 0 を送信すると、R E C O R D - R O U T E 署名が、S I P ノード 3 0 0 において検証されることが可能である。さらに、要求がダイアログ開始要求であった場合、S I P ノード 3 0 0 は、呼び出し先 R O U T E S E T 署名も生成し、要求 5 0 0 の R E C O R D - R O U T E ヘッダの U R I パラメータなどの、エコーされるヘッダの中にその署名を挿入することができる。この R O U T E S E T 署名は、そのダイアログにおける呼び出し先によって生成される、あらゆる将来の要求の中で R O U T E ヘッダのセットとして使用されるように、呼び出し先 S I P ノードによって保存されることが可能である。このため、呼び出し先 R O U T E S E T 署名は、要求の中で呼び出し先によって使用されるまで検証されない。同様に、ダイアログ開始要求に応答して、S I P ノード 2 0 0 は、呼び出し元 R O U T E S E T 署名を生成し、S I P ノード 2 0 0 の R E C O R D - R O U T E ヘッダの U R I パラメータとして、その署名を挿入することができる。呼び出し元 R O U T E S E T 署名は、呼び出し元 S I P ノードによって生成される、あらゆる要求に関する R O U T E ヘッダのセットにおいて使用されるように、呼び出し元 S I P ノードによって保存されることが可能である。このようにして、呼び出し元 R O U T E S E T 署名は、呼び出し元から要求の中で伝送されるまで検証されないことが可能である。

20

30

【 0 0 7 3 】

次に、図 8 ~ 1 4 を参照して、S I P ノードサーバの典型的なインプリメンテーションを説明する。

【 0 0 7 4 】

図 1 に示した、呼び出し元 S I P ノード 1 0 2、S I P ノード 2 0 0、S I P ノード 2 5 0、S I P ノード 3 0 0、および / または呼び出し先 S I P ノード 4 0 2 の任意の組合せが、存在し、S I P ノードプロセッサとして動作する 1 つまたは複数のコンピュータ上、または 1 つまたは複数の他のデバイス上で動作していることが可能である。以上のノードのそれぞれは、複数のコンピュータシステム上、または複数の他のデバイス上で完全に、または部分的に提供されること、および / または、有線接続、無線接続などを含む当技術分野で周知の任意の方法を使用して一緒にネットワーク化されて、前述したプロセスを提供することが可能である。

40

【 0 0 7 5 】

例示した実施形態では、S I P ノード 3 0 0 は、図 8 ~ 1 4 を参照して以下に説明するノードサーバ 1 3 0 0 によって提供される。S I P ノード 1 0 2、S I P ノード 2 5 0、S I P ノード 2 0 0、および S I P ノード 4 0 2 も、類似するサーバ / コンピュータシステムによって提供されることが可能である。

50

【 0 0 7 6 】

図 8 に示すとおり、ノードサーバ 1 3 0 0 は、1 つまたは複数のプロセッサ 1 3 0 4、内部データ - 時間クロック 1 3 0 6、ならびに、実行されると、S I P ノード 3 0 0 の動作を実行するようにコンピュータに命令する、命令群を定義する 1 つまたは複数のコンピュータプログラム 1 3 2 2 を含むことが可能なストレージ 1 3 0 8、1 つまたは複数の通信ポート 1 3 0 2 を含むことが可能である。ストレージには、以下に図 9 に関連してより詳細に説明するキーデータベース 1 3 1 0 も含まれることが可能であり、プログラム群 1 3 2 2 は、図 1 0 ~ 1 4 に関連して以下にさらに説明する。

【 0 0 7 7 】

図 9 は、1 つまたは複数のレコード 1 3 5 2 を含む、キーデータベース 1 3 1 0 に関する典型的なテーブル 1 3 5 0 を示す。一般に、各レコードは、セッションキー 1 3 5 4 を、そのキーに関する追加の情報に関連付ける。この例では、各レコード 1 3 5 2 は、キー識別子 1 3 5 3、セッションキー 1 3 5 4、公開キーで暗号化された暗号化済みのキー 1 3 5 6、作成の日付 / 時刻 1 3 5 8、および有効期限の日付 / 時刻 1 3 6 0 を含む。S I P ノード 3 0 0 は、セッションキー 1 3 5 4 を生成することができる。ただし、S I P ノードは、メッセージ自体からセッションキーを識別すること、キーサービスから、またはデータに署名するために使用されるセッションキーを生成するのに適した任意の方法を介して、キーを取得することもできる。同様に、残りのデータも、S I P ノード 3 0 0、メッセージ自体、または他のシステムがキー情報を提供するにつれ、初期設定され、更新されることが可能である。

【 0 0 7 8 】

キーデータベースは、リレーショナルデータベース、オブジェクト指向データベース、非構造化データベース、メモリ内データベース、またはその他のデータベースを含め、任意の種類のデータベースであることが可能である。データベースは、A C S I I テキスト、バイナリファイル、通信ネットワークを介して伝送されるデータ、または他の任意のファイルシステムなどの、フラットファイルシステムを使用して構築されることが可能である。以上のデータベースのこれらの可能なインプリメンテーションにもかかわらず、本明細書で使用するデータベースという用語は、コンピュータがアクセスできる任意の形で収集され、格納された任意のデータを指す。

【 0 0 7 9 】

次に、図 1 0 ~ 1 4 を参照して、S I P ノード 3 0 0 によって実行される様々なオペレーションを説明する。より詳細には、図 1 0 を参照して V I A 署名の生成を説明し、図 1 1 を参照して、V I A 署名の検証を説明する。図 1 2 を参照して、R E C O R D - R O U T E 署名および R O U T E S E T 署名の生成を説明し、図 1 3 を参照して、それらの署名の検証を説明する。図 1 4 は、サーバのプール内のあるサーバから別のサーバにセッションキーをインポートする諸動作を示す。

【 0 0 8 0 】

図 1 0 を参照すると、V I A 署名を生成する諸動作には、S I P 要求を受信すること 9 0 0 が含まれるが、これには限定されない。前述の図は、I N V I T E 要求に関連して説明するが、V I A 署名は、システムのセキュリティ要件および処理要件に依存して、すべての要求、または選択された要求に関して生成されることが可能である。S I P ノードは、応答が転送されるリンクが信頼されないリンクであるかどうかを判定すること 9 0 2 ができる。リンクが信頼される場合、S I P ノードは、S I P 標準プロセスの下で要求の標準の処理を続けることができる。転送リンクが信頼されない場合、諸動作には、処理を行うノードの V I A ヘッダを除く、すべての受信された V I A ヘッダの V I A ヘッダセットを順序どおり構築すること 9 0 4 が含まれることが可能である。具体的には、要求が検査されることが可能であり、受信されたメッセージの中に存在する V I A ヘッダ群が、サーバ 1 3 0 0 メモリの中に格納されることが可能である。V I A ヘッダセットが空である場合 (9 0 6)、メッセージの標準の処理を続けることができる。複数の V I A ヘッダが存在する場合、諸動作には、V I A キーを識別すること 9 0 8 も含まれ、キーは、前述した

とおり、サーバ1300によって生成されても、メッセージ自体においてアクセスされても(図14を参照して以下にさらに説明する)、インターネットなどの手段を介するキーサービスから取得されてもよい。次に、VIA署名が生成されることが可能であり910、暗号化プログラムを呼び出して、メモリの中に格納されたVIAヘッダセットのハッシュを生成することが含まれることが可能である。処理を行うSIPノード300に関するVIAヘッダが生成されることが可能であり912、VIA署名が、ヘッダパラメータとして、SIPノード300に関するVIAヘッダの中に挿入されることが可能である。サーバ1300は、図9に関連して前述したキーデータベースの中にVIAセッションを格納すること916ができ、キー識別子、キー作成日付/時刻、有効期限の日付/時刻、暗号化されたキー、および/またはその他の情報などのキーパラメータを初期設定する、または更新することができる。

10

【0081】

図11を参照すると、要求の中でVIA署名を生成した後、SIPノードは、以前に処理された要求に返信する応答を受信すること918ができる。サーバは、応答のVIAヘッダを検査し、複数のVIAヘッダが存在するかどうかを判定すること920ができる。1つだけのVIAヘッダが存在する場合、メッセージの標準の処理を続けることができる。複数のVIAヘッダが存在する場合、SIPノードは、応答が信頼される接続を介して受信されたか、または信頼されない接続を介して受信されたかを判定すること922ができる。リンクが信頼される場合、メッセージの標準の処理を続けることができる。リンクが信頼されない場合、SIPノード300は、SIPノード300に関するVIAヘッダを検査して、署名が存在するかどうかを判定すること924ができる。署名が存在しない場合、SIPノード300は、処理スタックからメッセージをドロップすることができる。署名が存在する場合、SIPノード300は、ヘッダから署名を取り外し、VIA署名をメモリに保存し926、次に、メッセージから先頭のVIAヘッダ(例えば、SIPノード300のVIAヘッダ)を取り外すこと928ができる。SIPノードは、キーデータベース、キーサービス、またはメッセージ自体から適切なVIAセッションキーを取得すること930ができる。適切なキーは、署名自体の中で明らかな識別子、メッセージの日付/時刻、署名のタイプ(例えば、VIA)、または適切なVIAセッションキーを識別するのに適した他の任意のパラメータに基づいて選択されることが可能である。SIPノードは、応答の中に存在する残りのVIAヘッダのVIAヘッダセットを生成すること932ができる。VIA署名が、メッセージの中で与えられる順序のVIAヘッダ群で生成された場合、検証VIAヘッダも同一の順序で生成されて、署名パラメータの適切な順序を確実にすることが可能である。また、諸動作には、VIAヘッダセットおよび取得されたセッションキーに基づいてVIA検証署名を生成すること934、および次に、その検証VIA署名を格納されたVIA署名と比較すること936も含まれる。VIA署名が合致した場合、メッセージの標準の処理を続けることができる。署名が合致しなかった場合は、SIPノードは、処理スタックからメッセージをドロップすること、または他の任意の適切なアクションをとることができる。

20

30

【0082】

図12を参照すると、ROUTE SET署名およびRECORD-ROUTE署名を生成する諸動作には、SIPノードにおいてメッセージを受信すること938、およびそのメッセージが少なくとも1つのRECORD-ROUTEヘッダを含むかどうかを判定すること940が含まれる。メッセージがRECORD-ROUTEヘッダをまったく含まない場合、メッセージの標準の処理を続けることができる。RECORD-ROUTEヘッダを含む場合、SIPサーバは、メッセージが信頼されるリンクを介して伝送されるか、信頼されないリンクを介して伝送されるかを判定すること944ができる。より詳細には、SIPサーバは、検証されるべきメッセージが、信頼されるリンクを介して受信されるか、または信頼されないリンクを介して受信されるかを判定することができる。応答リンクが信頼される場合、標準の処理を続けることができる。リンクが信頼されない場合、SIPサーバは、受信されたメッセージが要求であるかどうか判定すること946がで

40

50

きる。メッセージが要求ではない場合、SIPサーバは、応答の中のRECORD-ROUTEヘッダ群に基づき、RECORD-ROUTEヘッダセットを構築すること948ができる。メッセージが要求である場合、SIPサーバは、RECORD-ROUTEヘッダセットを構築すること950ができ、RECORD-ROUTEセッションキーを識別すること951ができ、セッションキーは、前述したとおり、サーバ1300によって生成されること、メッセージ自体においてアクセスされること(図14を参照して以下にさらに説明する)、またはインターネットなどの手段を介してキーサービスから取得されることも可能である。次に、RECORD-ROUTE署名が生成されること952が可能であり、暗号化プログラムを呼び出して、メモリの中に格納されたRECORD-ROUTEヘッダのURI部分のハッシュを生成することが含まれることが可能である。RECORD-ROUTE署名は、ヘッダパラメータとして、SIPノード300に関するRECORD-ROUTEヘッダの中に挿入されること954が可能である。サーバ1300は、RECORD-ROUTEセッションキーを、図9に関連して前述したキーデータベースの中に格納すること956ができ、キー識別子、キー作成日付/時刻、有効期限の日付/時刻、および/または暗号化されたキーなどのキーパラメータを初期設定する、または更新することができる。メッセージが要求であるか否かにかかわらず、SIPサーバは、受信されたメッセージ内に1つのCONTACTヘッダが存在するかどうかを判定すること942ができる。存在しない場合、標準の処理を続けることができ、存在する場合、SIPノードは、RECORD-ROUTEヘッダセットおよびCONTACTヘッダから、ROUTEヘッダセットを構築すること958ができる。次に、SIPサーバは、ROUTESETセッションキーを識別すること960ができ、そのキーを使用して、ROUTESET署名を生成すること962ができ、ROUTESET署名は、次に、URIパラメータとして、SIPノード300のRECORD-ROUTEヘッダの中に挿入されること964が可能である。SIPノードは、前述したとおり、ROUTESETセッションキーおよびキーパラメータをキーデータベースの中に保存すること966ができる。次に、SIPサーバは、メッセージの標準の処理に取りかかることができる。

【0083】

図13を参照すると、SIPノードが応答を受信すると968、RECORD-ROUTE署名の検証が行われることが可能である。SIPノードは、メッセージの中にRECORD-ROUTEヘッダが存在するかどうかを判定すること970ができる。存在しない場合、メッセージの標準の処理を行うことができる。存在する場合、SIPノードは、応答が信頼されないリンクを介して受信されたかどうかを判定すること972ができる。リンクが信頼される場合、メッセージの標準の処理を続けることができる。リンクが信頼されない場合、SIPノードは、SIPノードに関するRECORD-ROUTEヘッダがRECORD-ROUTE署名を含むかどうかを判定すること974ができる。RECORD-ROUTE署名を含まない場合、メッセージは、SIPノード300の処理スタックからドロップすることができる。RECORD-ROUTE署名が存在する場合、SIPノードサーバは、SIPノード300のRECORD-ROUTEヘッダ内のすべての署名を取り外し、保存すること976ができる。例えば、SIPノード300に関するRECORD-ROUTEヘッダは、RECORD-ROUTE署名とROUTESET署名の両方を含むことが可能である。署名の配置がダイアログ全体を通じて一貫しており、かつ/または署名が、複数の署名を区別する適切な形で識別される限り、どちらの署名がRECORD-ROUTEURIパラメータの中で先にリストされてもよい。例えば、複数の署名を有するヘッダの中に挿入された各署名は、ヘッダのタイプを指定する識別子を含むことが可能であり、かつ/または各署名に、挿入された署名のタイプを識別する追加のパラメータが付随することが可能である。SIPノードは、メッセージのヘッダ群の中のRECORD-ROUTEヘッダ群のURI部分を含むRECORD-ROUTEヘッダセットを構築すること978ができる。また、SIPノードは、図11の動作930に関連して前述した手続きに従って、適切なRECORD-ROUTEセッションキ

10

20

30

40

50

ーを取得すること980もできる。SIPノードは、RECORD-ROUTEヘッダセットおよびセッションキーに基づいて検証RECORD-ROUTE署名を生成すること982ができ、次に、検証RECORD-ROUTE署名を格納されたRECORD-ROUTE署名と比較すること984ができる。署名が合致しない場合、SIPノードは、処理スタックからメッセージをドロップすることができる。署名が合致した場合は、標準の処理を続けることができる。ROUTE SET署名が、RECORD-ROUTEヘッダのURIパラメータとして存在していた場合、SIPノードサーバは、メッセージおよび/またはメモリからその署名を削除すること986ができる。より詳細には、呼び出し先ROUTE SET署名が、呼び出し先SIPノードによって保存されており、このため、現在のメッセージを呼び出し元に向かわせるのにもはや要求されない。呼び出し元に関する新たなROUTE SET署名が生成され、呼び出し先に伝送されるべきかどうかを判定するのに、SIPノードは、次のSIPノードが信頼されないリンクを介してであり、かつ少なくとも1つのCONTACTヘッダが存在するかどうかを判定すること987ができる。そうではない場合、メッセージの標準の処理を続けることができる。次のリンクが信頼されない場合、SIPノードサーバは、RECORD-ROUTEキーと同一のキーであることが可能なROUTE SETセッションキーを取得すること988により、呼び出し元ROUTE SET署名を生成することができる。そのキーを使用して、SIPノードは、RECORD-ROUTEヘッダセット、および最初にリストされたCONTACTヘッダのURI部分に基づき、ROUTE SET署名を生成すること990ができる。ROUTE SET署名は、呼び出し元SIPノード102に転送されるように、SIPノード300に関するRECORD-ROUTEヘッダの中に挿入すること992ができる。SIPノードは、前述したとおり、ROUTE SETセッションキーおよび/またはRECORD-ROUTEセッションキー、およびキーパラメータをキーデータベースの中に保存すること994ができる。次に、SIPサーバは、メッセージの標準の処理に取りかかることができる。後続の要求の中の呼び出し先ROUTE SET署名、および/または呼び出し元ROUTE SET署名の検証も、前述したのと同様のプロセスに従うことが可能である。

【0084】

図14は、サーバのプール内のサーバ群の間でセッションキーを転送するための1つの典型的なインプリメンテーションにおける動作を示す。例えば、前述したとおり、SIPノード300は、サーバ300Aおよびサーバ300Bによって提供されることが可能である。このようにして、SIPノード300Aが、セッションキーを使用して署名を生成すること可能であり、次に、SIPノード300Bが、その署名を検証するように要求されることが可能である。以下の例は、ROUTE SETヘッダ群に関連して説明するが、類似したプロセスを使用して、RECORD-ROUTEセッションキーおよび/またはVIAセッションキーに対して暗号化、署名、およびアクセスを行うこともできる。

【0085】

図14に示すとおり、公開キー/秘密キーペアの共通の証明書が生成されて996、サーバプール内の各サーバ(300A、300B)にインストールされること998が可能である。前述したとおり、公開キー/秘密キーペアを使用して、そのノードによって処理されるすべてのセッションキーに署名および暗号化を行うことも、各タイプのセッションキー(VIA、RECORD-ROUTE、および/またはROUTE SET)が別個の公開キー/秘密キーペアを有することも可能である。動作の際、SIPノード300Aは、署名される必要がある要求を受信すること1000が可能である。前述したとおり、SIPノードサーバは、ROUTE SETセッションキーを生成すること、ROUTE SETセッションキーにアクセスすること、またはROUTE SETセッションキーを取得することにより、ROUTE SETセッションキーを識別すること1002ができる。SIPノードは、証明書が、キー交換に関するルーティング情報向けに構成されていることを検証すること1004もできる。SIPサーバは、ROUTE SETセッションキーの作成の日付/時刻スタンプを特定すること、およびその日付/時刻スタンプを

セッションキーに付加すること1006ができる。公開キーを使用して、SIPサーバは、セッションキーおよび日付/時刻スタンプを暗号化すること1008、およびその結果に秘密キーを使用して署名すること1010ができる。暗号化され、署名されたセッションキーの結果は、図9に関連して前述したキーデータベースの中に、日付/時刻スタンプ、セッションキー、セッションキー識別子などのキーパラメータとともに格納すること1012ができる。ROUTE SETセッションキーを使用して、SIPノードは、図12に関連して前述したとおり、ROUTE SET署名を生成することができ、SIPノード300に関するRECORD-ROUTEヘッダを生成すること1014ができる。SIPノードサーバは、ROUTE SET署名をSIPノードに関するRECORD-ROUTEヘッダの中に挿入すること1018ができ、署名され、暗号化されたROUTE SETセッションキーをURIパラメータとして、SIPノードRECORD-ROUTEヘッダの中に挿入すること1020もできる。

【0086】

呼び出し先は、要求を受信した後、RECORD-ROUTEヘッダ群およびCONTACTヘッダのURI部分をROUTE SETヘッダのセットの中に保存する。呼び出し先SIPノードは、後続のダイアログ内要求を生成する際、SIPノード300Aによって生成されたROUTE SET署名およびROUTE SETセッションキーを含む、RECORD-ROUTEヘッダ群およびCONTACTヘッダをエコーするROUTE SETヘッダ群を含めることができる。第2のSIPノード300Bは、少なくとも1つのROUTEヘッダを有するダイアログ内要求を受信すること1022が可能である。図12に関連して前述した適切なセッションキーを取得すること930に鑑みて、SIPノードは、署名され、暗号化されたROUTE SETセッションキーをROUTEヘッダから抽出し1024、その署名され、暗号化されたキーをキーデータベース内のエントリと比較して1026、サーバノード300Bが、解読されたセッションキーへのアクセスを有するかどうかを判定することができる。合致が存在する場合、SIPノード300Bは、キーデータベースからのセッションキーを使用して、ROUTEヘッダ内のROUTE SET署名を検証することができる。合致が存在しない場合、SIPノードは、キー署名を抽出すること1028ができ、公開キーを使用してキー署名を検証すること1030ができる。署名が検証されなかった場合、SIPノードは、処理スタックからメッセージをドロップすること、または他の任意の適切なアクションを行うことができる。署名が合致した場合、暗号化されたセッションキーを抽出すること1032ができる。日付/時刻スタンプは、セッションキーとは別個に解読して1034、キーがもはやアクティブではない(例えば、失効している)場合、サーバリソースを最小限に抑えることができる。より詳細には、SIPノードは、日付/時刻スタンプが、そのタイプのセッションキーに関する構成有効期間内にあることを検証した後、日付/時刻スタンプを検証すること1036ができる。日付/時刻スタンプを検証することができない場合、メッセージは、処理スタックからドロップすることができる。日付/時刻スタンプが検証された場合、秘密キーを使用してセッションキーを解読した1038後、ROUTE SET署名を検証するのに1040使用することができる。解読されたセッションキーの結果は、図9に関連して前述したキーデータベースの中に、日付/時刻スタンプ、署名され、暗号化されたセッションキー、セッションキー識別子などのキーパラメータとともに格納すること1042ができる。何らかの時点で、セッションキーは、失効することが可能であり、セッションキー、署名され、暗号化されたセッションキーなどを含む、そのセッションキーにかかるデータベースレコードが、ダイアログが完了した時点、そのセッションキーを使用するヘッダがもはや予期されなくなった時点、セッションキーのアクティブな有効期間の終了時、および/またはセッションキーの有効期限日後などに、キーデータベースから削除されること1044が可能である。

【0087】

図1および/または図8のSIPノード群の様々な要素を個々に、または組合せて実装することができるコンピュータシステムは、通常、ユーザに情報を表示する出力デバイス

10

20

30

40

50

と、ユーザから入力を受け取る入力デバイスの両方に接続された少なくとも1つのメインユニットを含む。メインユニットは、相互接続機構を介してメモリシステムに接続されたプロセッサを含むことが可能である。また、入力デバイスおよび出力デバイスも、相互接続機構を介してプロセッサおよびメモリシステムに接続される。

【0088】

図1および/または図8に示したコンピューティングデバイス群は、通常、何らかの形態のコンピュータ可読媒体を含む。コンピュータ可読媒体は、SIPサーバ内部の他のコンピューティングデバイス群がアクセスすることができる任意の利用可能な媒体であることが可能である。例として、限定としてではなく、コンピュータ可読媒体は、コンピュータ記憶媒体および通信媒体を含むことが可能である。コンピュータ記憶媒体には、コンピュータ可読命令、データ構造、プログラムモジュール、またはその他のデータなどの情報を格納するために任意の方法または技術で実装された、揮発性媒体および不揮発性媒体、リムーバブルな媒体およびリムーバブルでない媒体が含まれる。コンピュータ記憶媒体には、RAM (random access memory)、ROM (read only memory)、EEPROM (Electrically Erasable and Programmable Read Only Memory)、フラッシュメモリまたは他のメモリ技術、CD (compact disc) - ROM、デジタルバーサタイルディスク (DVD) または他の光ストレージ、磁気カセット、磁気テープ、磁気ディスクストレージまたは他の磁気記憶装置、あるいは所望の情報を格納するのに使用することができ、SIPノード内部のコンピュータシステム群がアクセスすることができる他の任意の媒体が含まれるが、以上には限定されない。通信媒体は、通常、搬送波などの変調されたデータ信号、または他のトランスポート機構でコンピュータ可読命令、データ構造、プログラムモジュール、またはその他のデータを実体化し、あらゆる情報配信媒体が含まれる。例として、限定としてではなく、通信媒体には、有線ネットワークまたは直接配線接続などの有線媒体、ならびに音響媒体、RF (radio frequency) 媒体、赤外線媒体、およびその他の無線媒体などの無線媒体が含まれる。また、以上の媒体のいずれかの組合せも、コンピュータ可読媒体の範囲に含められるべきである。

【0089】

1つまたは複数の出力デバイス、および1つまたは複数の入力デバイスが、コンピュータシステムに接続されることが可能である。本発明は、コンピュータシステムと組合せて使用される特定の入力デバイス群、または特定の出力デバイス群、または本明細書で説明するデバイス群に限定されない。

【0090】

コンピュータシステムは、SmallTalk、C++、Java (登録商標)、Ada、またはC# (Cシャープ)、あるいはスクリプト言語やアセンブリ言語などの他の言語などの、コンピュータプログラミング言語を使用してプログラミング可能な、汎用コンピュータシステムであることが可能である。本発明の様々な態様は、プログラミングされない環境 (例えば、ブラウザプログラムのウィンドウ内に表示されると、グラフィカルユーザインタフェースの諸態様を表示する、または他の諸機能を実行する、HTML (HyperText Markup Language)、XML (Extensible Markup Language)、またはその他の形式で作成されたドキュメント) において実施することもできる。本発明の様々な態様は、プログラミングされた要素、またはプログラミングされない要素、あるいはプログラミングされた要素とプログラミングされない要素の組合せとして実施することができる。また、コンピュータシステムは、特別にプログラミングされた専用ハードウェア、または特定用途向け集積回路 (ASIC) であることも可能である。リーダ (reader) システムには、ポケットベル、電話機、パーソナルデジタルアシスタント、またはその他の電子データ通信デバイスも含まれることが可能である。

【0091】

汎用通信システムでは、プロセッサは、通常、インテルコーポレーションから入手可能な周知のPentium (登録商標) プロセッサなどの市販されるプロセッサである。他の多数のプロセッサが利用可能である。そのようなプロセッサは、普通、例えば、マイク

10

20

30

40

50

ロソフトコーポレーションから入手可能な、Windows（登録商標）95（登録商標）、Windows（登録商標）98（登録商標）、Windows（登録商標）NT（登録商標）、Windows（登録商標）2000（登録商標）、またはWindows（登録商標）XP（登録商標）、アップルコンピュータから入手可能なMAC OS（operating system）System X（商標）、サンマイクロシステムズから入手可能なSolaris（商標）Operating System、または様々なソースから入手可能なUNIX（登録商標）であることが可能なオペレーティングシステムを実行する。他の多数のオペレーティングシステムも使用することができる。

【0092】

プロセッサとオペレーティングシステムと一緒に、アプリケーションプログラム群が高水準プログラミング言語で書かれるコンピュータプラットフォームを定義する。本発明は、特定のコンピュータシステムプラットフォーム、プロセッサ、オペレーティングシステム、またはネットワークに限定されないことを理解されたい。また、本発明は、特定のプログラミング言語またはコンピュータシステムに限定されないことも、当業者には明白なはずである。さらに、他の適切なプログラミング言語、および他の適切なコンピュータシステムも使用できることを認識されたい。

【0093】

コンピュータシステムの1つまたは複数の部分は、通信ネットワークに結合された1つまたは複数のコンピュータシステム（図示せず）にわたって分散させることができる。これらのコンピュータシステムも、汎用コンピュータシステムであることが可能である。例えば、本発明の様々な態様は、1つまたは複数のクライアントコンピュータにサービスを提供するように構成された（例えば、サーバ群）、または分散システムの一環として全体的タスクを実行するように構成された1つまたは複数のコンピュータシステムの間で分散させることもできる。例えば、本発明の様々な態様は、本発明の様々な実施形態に従って様々な機能を実行する、1つまたは複数のサーバシステムの中に分散されたコンポーネントを含む、クライアント-サーバシステム上で実行してもよい。これらのコンポーネントは、通信プロトコル（例えば、SIPまたはTCP/IP）を使用して通信ネットワーク（例えば、インターネット）を介して通信する、実行可能コード、中間（例えば、IL）コード、または解釈される（例えば、Java（登録商標））コードであることが可能である。本発明は、いずれの特定のシステム上、またはグループのシステム上で実行される

【0094】

以上、本発明のいくつかの例示的な実施形態を説明してきたが、以上の実施形態は、単に例として提示され、例示的であるに過ぎず、限定するものではないことが、当業者には明白であろう。多数の変更形態、および他の例示的な実施形態が、当業者が理解する範囲（scope）に含まれ、本発明の範囲に含まれるものと企図される。詳細には、本明細書で提示した例の多くは、方法上の動作またはシステム要素の特定の組合せに関わるが、それらの動作、およびそれらの要素を他の形で組み合わせ、同一の諸目的を達することもできることを理解されたい。1つの実施形態だけに関連して説明した動作、要素、および特徴は、その他の実施形態における類似した役割から除外されるものではない。さらに、クレーム要素（claim element）を修飾する特許請求の範囲における「第1の」や「第2の」などの順序を表す語の使用は、それ自体で、優先度、優先順位、またはあるクレーム要素が別のクレーム要素に先行する順位、あるいは方法の動作が実行される時間的順序を表すものではなく、単に、ある名前を有する1つのクレーム要素を、（順序を表す語以外は）同一の名前を有する別のクレーム要素と区別するラベルとして使用して、クレーム要素を区別している。

【図面の簡単な説明】

【0095】

【図1】本発明の一実施形態による2つの「SIP」（セッション開始プロトコル）クライアント間のINVITE要求-応答経路を示す概略図である。

【図 2】図 1 による典型的な I N V I T E 要求を示す図である。

【図 3】図 1 による典型的な一組の V I A ヘッダを示す図である。

【図 4】図 1 による典型的な一組の R E C O R D - R O U T E ヘッダを示す図である。

【図 5】図 2 の I N V I T E 要求に対する典型的な応答を示す図である。

【図 6】図 1 の呼び出し先 S I P ノードによって生成された典型的な要求を示す図である

。

【図 7】図 1 の呼び出し元 S I P ノードによって生成された典型的な要求を示す図である

。

【図 8】本発明の一実施形態による典型的な S I P サーバを示す図である。

【図 9】本発明の一実施形態によるキー情報のデータベースからの典型的なテーブルを示す図である。 10

【図 10】本発明の一実施形態による、どのように V I A 署名を生成することができるかを示す流れ図である。

【図 11】本発明の一実施形態による、どのように V I A ヘッダを検証するかを示す流れ図である。

【図 12】本発明の一実施形態による、どのように R O U T E S E T 署名および R E C O R D - R O U T E 署名を生成することができるかを示す流れ図である。

【図 13】本発明の一実施形態による、どのように R E C O R D - R O U T E 署名を検証するかを示す流れ図である。

【図 14】本発明の一実施形態による、どのようにセッションキーをサーバのプール内のサーバにインポートすることができるかを示す流れ図である。 20

【符号の説明】

【 0 0 9 6 】

1 0 0、4 0 0 ユーザ

1 0 4、4 0 4 コンピュータシステム

1 0 2、2 0 0、2 5 0、3 0 0、4 0 2 S I P ノード

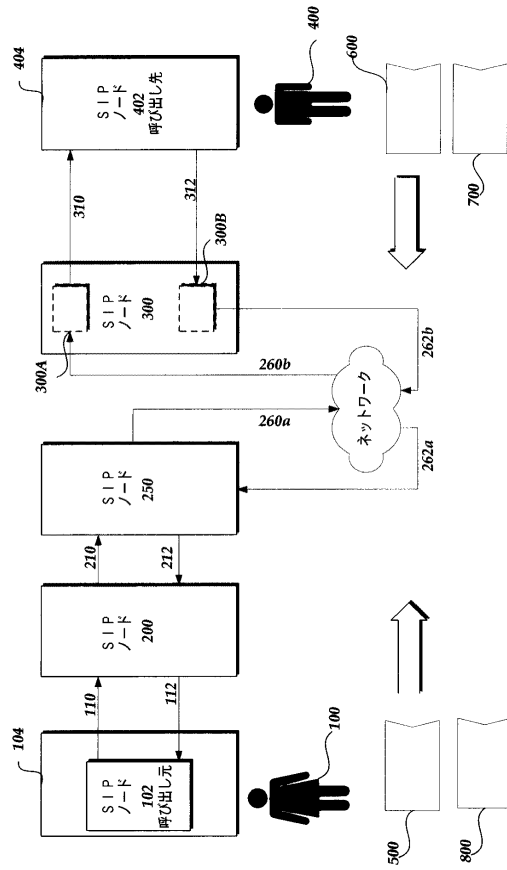
5 0 0 I N V I T E 要求

6 0 0 応答メッセージ

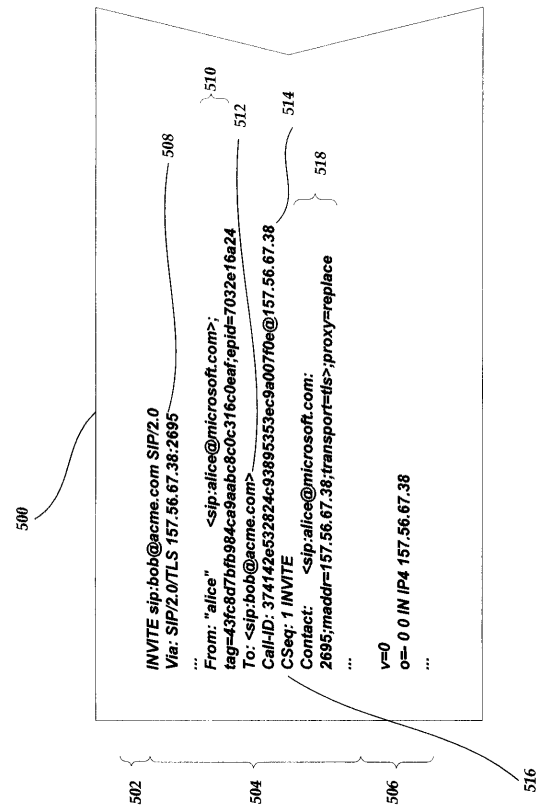
7 0 0 ダイアログ内要求

8 0 0 受信された要求

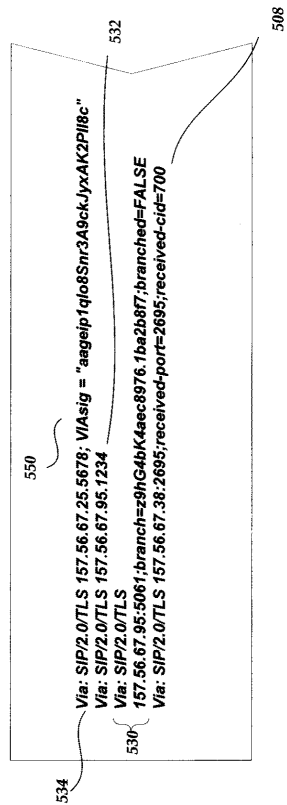
【図 1】



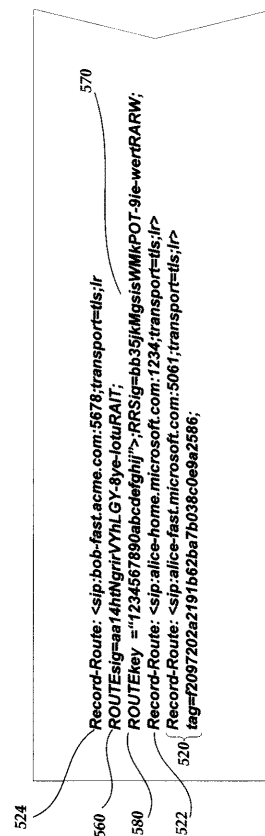
【図 2】



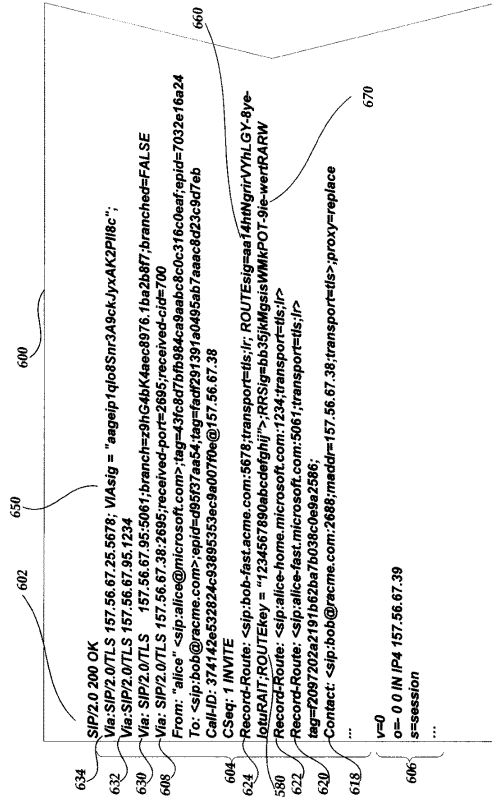
【図 3】



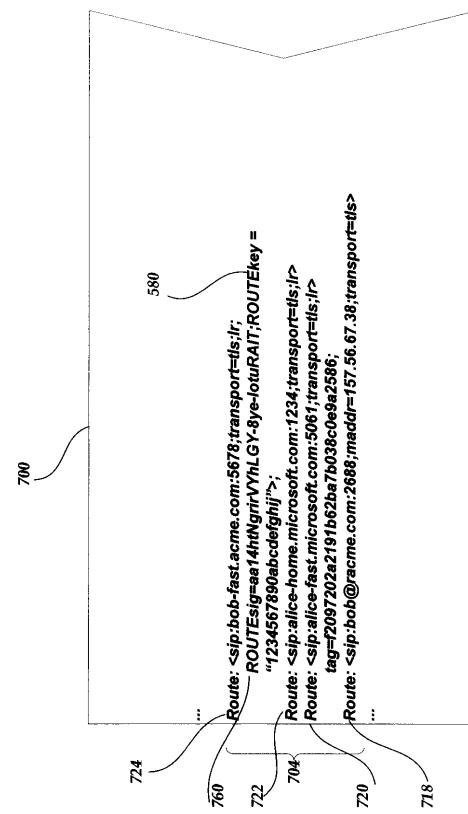
【図 4】



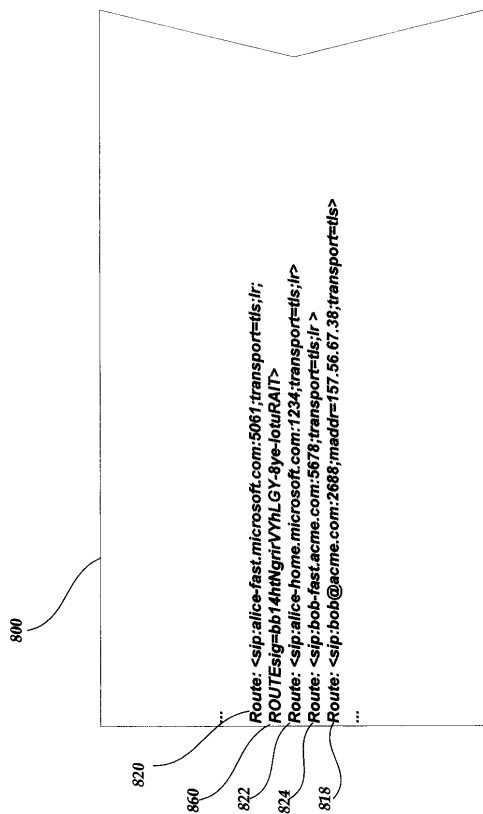
【図 5】



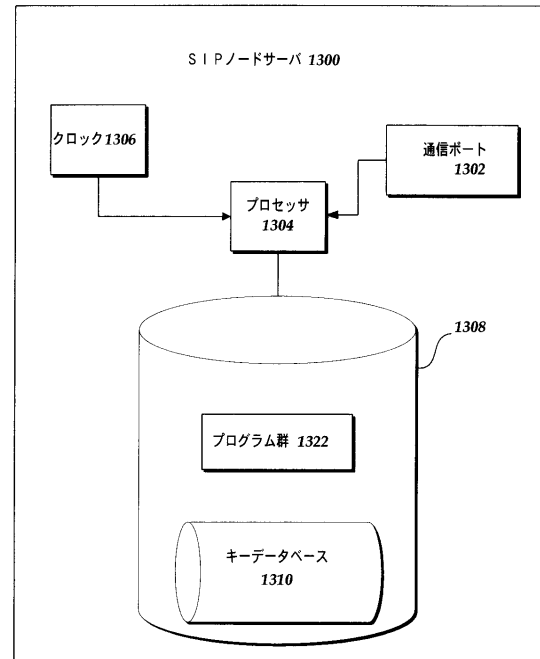
【図 6】



【図 7】



【図 8】



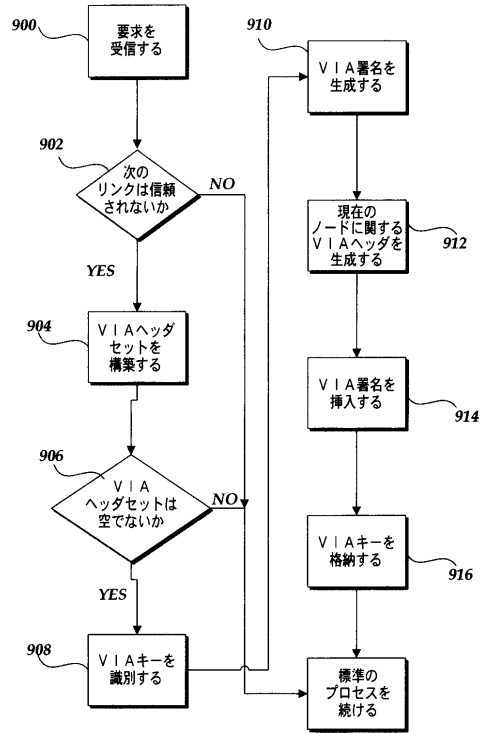
【図 9】

1350

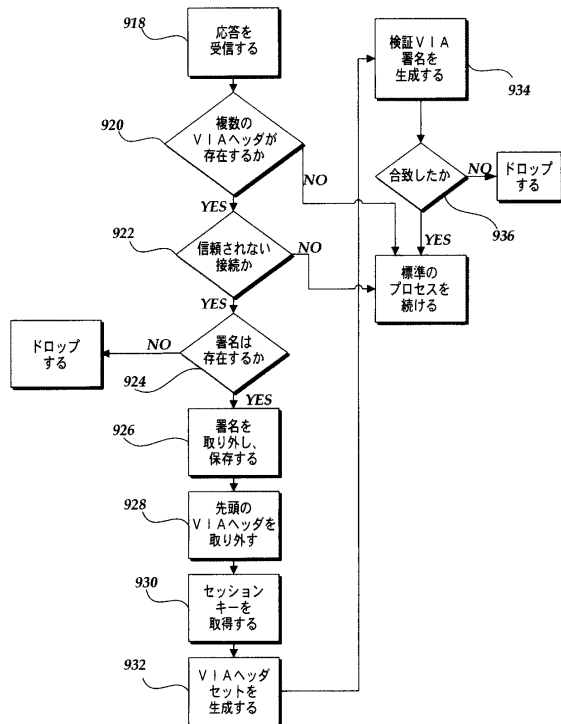
セッションキー 1354	キー識別子 1353	暗号化されたキー 1356	作成の日付/時刻 1358	有効期限の日付/時刻 1360
abcd123	ROUTE SET	1234567890abcdefg	3/12/2004/0600	3/12/2004/0630
hijk5678	ROUTE SET	1243jksidgoiusadflsa	3/12/2004/0530	3/12/2004/0600

1352

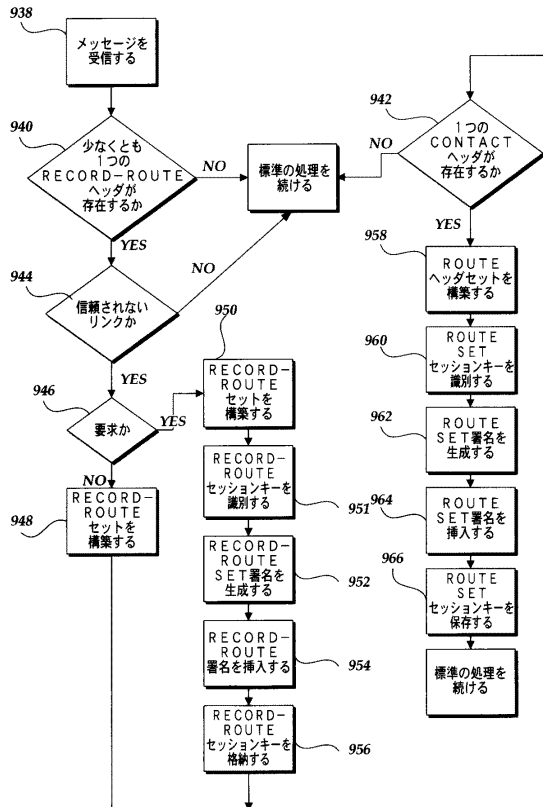
【図 10】



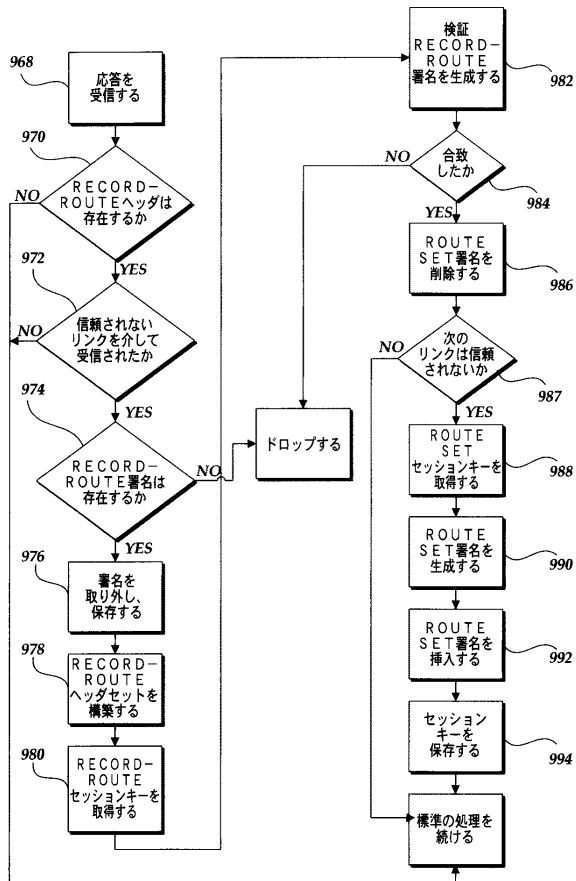
【図 11】



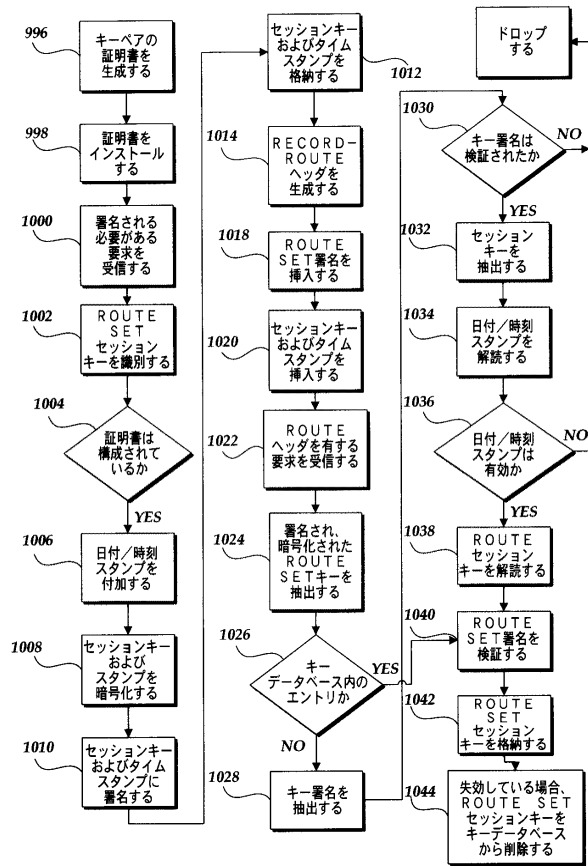
【図 12】



【図 13】



【図 14】



フロントページの続き

- (72)発明者 ジニャン ス
アメリカ合衆国 98052 ワシントン州 レッドモンド ワン マイクロソフト ウェイ マ
イクロソフト コーポレーション内
- (72)発明者 サンカラン ナラヤナン
アメリカ合衆国 98052 ワシントン州 レッドモンド ワン マイクロソフト ウェイ マ
イクロソフト コーポレーション内
- (72)発明者 バデム エイデルマン
アメリカ合衆国 98052 ワシントン州 レッドモンド ワン マイクロソフト ウェイ マ
イクロソフト コーポレーション内

審査官 西田 聡子

- (56)参考文献 特開2003-108527(JP, A)
特表平08-507416(JP, A)
特表2002-512487(JP, A)
国際公開第2003/060673(WO, A1)
米国特許出願公開第2002/0129236(US, A1)

- (58)調査した分野(Int.Cl., DB名)
- | | |
|------|-------|
| H04L | 9/36 |
| H04L | 9/32 |
| H04L | 29/06 |