



MINISTERO DELLO SVILUPPO ECONOMICO
DIREZIONE GENERALE PER LA TUTELA DELLA PROPRIETÀ INDUSTRIALE
UFFICIO ITALIANO BREVETTI E MARCHI

UIBM

DOMANDA NUMERO	201990900155970
Data Deposito	14/12/1990
Data Pubblicazione	14/06/1992

Sezione	Classe	Sottoclasse	Gruppo	Sottogruppo
A	63	H		

Titolo

GIOCATTOLO PER TENERE IN EQUILIBRIO UNA PALLA.
--

CICC/341p

Descrizione dell'invenzione avente per titolo:

"GIOCATTOLO PER TENERE IN EQUILIBRIO UNA PALLA"

a nome del Signor THOMAS YEH

a Taipei, Taiwan, (R.O.C.)

Inventore : Sig. Thomas Yeh

48 575-90

RIASSUNTO

Giocattolo per tenere in equilibrio una palla, comprendente una palla, un alloggiamento con una coppa, ed un elemento di bilanciamento della palla, che include un bastone flessibile di bilanciamento, con una delle sue estremità fissata ad un'impugnatura e l'altra estremità accoppiata con l'alloggiamento. Il giocattolo fornisce mezzi di equilibrio impiegabili nell'addestramento dei bambini allo scopo di migliorarne le loro capacità fisiche quali il senso dell'equilibrio e la percezione della stabilità.

(Fig. 1)

DESCRIZIONE

La presente invenzione concerne un giocattolo provvisto di mezzi per tenere in equilibrio una palla, impiegabile nell'addestramento dei bambini allo scopo di migliorarne le loro capacità fisiche quali il senso dell'equilibrio e la percezione della stabilità. Essa

Avv. C. FIAMMENGHI N° 29
Dott. D. DOMENICHETTI - FARMACISTI N° 27
Via Quattro Fontane, 31 - ROMA

può essere compresa in quella varietà di giocattoli particolarmente destinati a raggiungere obiettivi educativi nell'ammaestramento e nell'addestramento efficace dei bambini.

Pertanto, lo scopo primario della presente invenzione è quello di realizzare un giocattolo dotato di mezzi educativi che consentano ai bambini di migliorare il loro senso di equilibrio e la percezione della stabilità.

Un altro scopo della presente invenzione è di fornire un giocattolo dotato di mezzi educativi per addestrare i bambini all'attenzione.

In conformità ai principi della presente invenzione, i suoi scopi sono raggiunti mediante un giocattolo per tenere in equilibrio una palla, comprendente una palla ed un elemento di bilanciamento della palla che, a sua volta, include un bastone flessibile di bilanciamento ed un alloggiamento fissato rigidamente all'estremità del bastone di bilanciamento. La palla è posta mobile nell'alloggiamento e può essere azionata per muoversi e avanzare grazie alla manipolazione del bastone di bilanciamento e dell'alloggiamento sopra menzionati.

Facendo riferimento ai disegni:

Fig. 1 mostra una vista laterale della forma preferita di realizzazione della presente invenzione;

Fig. 2 è una sezione trasversale ricavata lungo la linea 2-2 di Fig. 1; e

Figg. 3A e 3B sono viste illustrative che mostrano in funzione la presente invenzione.

Facendo riferimento a Figg. 1 e 2, è mostrato un giocattolo per tenere in equilibrio una palla, comprendente almeno una palla 30, fatta di un materiale schiumoso di EVA ed un elemento 10 di bilanciamento della palla, avente un bastone flessibile 11 di bilanciamento, fatto di materiale di PVC, ed un'impugnatura 13 disposta ad una sua estremità. Inoltre, all'altra estremità dell'elemento di bilanciamento 10 della palla è attaccato un alloggiamento 12 a forma di disco, che è fatto con un corpo unico di materia plastica stampata ad iniezione, per alloggiare in sé la palla 30.

Facendo riferimento adesso a Fig. 2, l'alloggiamento 12 include una coppa 122, che ha una porzione uniforme di bordo 121 ed una porzione di fondo con un foro passante 123 situato centralmente, di forma circolare, per alloggiarvi in posizione la palla 30.

Facendo riferimento nuovamente a Figg. 1 a 3, l'alloggiamento 12 è fissato rigidamente al bastone di bilanciamento 11 attraverso un foro centrale ed assiale 124 della parte sporgente della porzione uniforme di bordo

Avv. C. FIAMMENGHI N° 29
Dott. D. DOMENICHINI - FIAMMENGHI N° 27
Via Quattro Fontane, 31 - ROMA

121. Il diametro della palla 30 è inferiore a quella della coppa 122 dell'alloggiamento 12, ma è maggiore di quello del foro passante 123. Per impedire alla palla 30 di cadere a terra, è impiegata una cordicella 40, una cui estremità è attaccata al bastone di bilanciamento 11, mentre l'altra è fissata alla palla 30. Va sottolineato che la resistenza del bastone flessibile 11 di bilanciamento deve essere sufficiente a sostenere il peso dell'alloggiamento 12, così da mantenere le posizioni dell'alloggiamento 12 e del bastone di bilanciamento 11 sullo stesso livello orizzontale quando il giocattolo è tenuto orizzontalmente nell'impugnatura 13 da chi gioca. Tuttavia, non appena è introdotta la palla 30 nell'alloggiamento 12, il peso aggiuntivo della palla 30 provoca il piegamento del bastone di bilanciamento 11. Ne deriva che il giocatore deve regolare l'angolo di presa per mantenere orizzontalmente tutto il giocattolo.

Dopo aver descritto le caratteristiche strutturali della forma di realizzazione della presente invenzione, è diventato evidente il funzionamento del giocattolo per tenere in equilibrio la palla. Sono qui di seguito illustrati tre modi operativi.

Come mostrato in Fig. 3A, il giocatore tiene l'impugnatura 13 del bastone di bilanciamento 10 con una ma-

no, mentre coll'altra pone la palla 30 nel foro passante 123 dell'alloggiamento 12. A questo punto, al giocatore è richiesto di esercitare il suo senso di equilibrio, la sua percezione di stabilità, e la sua attenzione, onde impedire che la palla cada fuori dell'alloggiamento 12.

Un altro modo operativo da descrivere è una versione modificata del primo modo sopra descritto. Il giocatore può tenere orizzontalmente l'elemento di bilanciamento 10 della palla con entrambe le mani, lasciando ad un'altra persona il compito di porre la palla 30 nell'alloggiamento 12. In questo modo, sono raggiunti gli stessi obiettivi.

Infine, come mostrato in Fig. 3B, il giocatore tiene l'elemento di bilanciamento 10A della palla, con l'alloggiamento 12A avente una palla 30 collocata in esso. Lo stesso giocatore usa l'altra mano per tenere l'altro elemento di bilanciamento 10B della palla, l'altro alloggiamento 12B essendo posto contro la palla 30 che è già nell'alloggiamento 12A dell'elemento 10A di bilanciamento della palla. Con abile coordinazione delle azioni di entrambe le mani, il giocatore può tentare di trasferire la palla 30 dall'alloggiamento 12A dell'elemento di bilanciamento 10A all'alloggiamento 12B dell'elemento di bilanciamento 10B. Mediante

Avv. C. FIAMMENGHI N° 29
Dott. D. DOMENICHETTI - FIAMMENGHI N° 27
Via Quattro Fontane, 31 - ROMA

le ripetute azioni sopra descritte si ottengono gli stessi obiettivi previsti di ammaestrare i bambini ad apprendere come migliorare la loro abilità di coordinazione fisica e mentale.

Oltre che nei modi sopra descritti, il giocatore può tentare un esercizio più difficile e interessante ponendo la palla 30 nel foro passante 123 sul lato opposto dell'alloggiamento 12. In realtà, la varietà dei modi di utilizzazione della presente invenzione è limitata soltanto dall'immaginazione del giocatore.

La forma di realizzazione della presente invenzione sopra descritta deve essere considerata, sotto ogni rispetto, come puramente illustrativa, dei principi della presente invenzione. Di conseguenza, l'invenzione deve essere limitata soltanto dall'ambito delle rivendicazioni qui allegate.

RIVENDICAZIONI

1. Giocattolo per tenere in equilibrio una palla comprendente:

- una palla;
- un alloggiamento con una coppa; e
- un elemento di bilanciamento della palla, includente un bastone flessibile di bilanciamento, con una delle sue estremità fissata ad un'impugnatura e l'altra estremità accoppiata con detto alloggiamento.

Avv. C. FIAMMENGHI N° 29
Dott. D. DOMENICATTI - FIDUCIARI N° 27
Via Quattro Fontane, 31 - ROMA

le ripetute azioni sopra descritte si ottengono gli stessi obiettivi previsti di ammaestrare i bambini ad apprendere come migliorare la loro abilità di coordinazione fisica e mentale.

Oltre che nei modi sopra descritti, il giocatore può tentare un esercizio più difficile e interessante ponendo la palla 30 nel foro passante 123 sul lato opposto dell'alloggiamento 12. In realtà, la varietà dei modi di utilizzazione della presente invenzione è limitata soltanto dall'immaginazione del giocatore.

La forma di realizzazione della presente invenzione sopra descritta deve essere considerata, sotto ogni rispetto, come puramente illustrativa, dei principi della presente invenzione. Di conseguenza, l'invenzione deve essere limitata soltanto dall'ambito delle rivendicazioni qui allegate.

RIVENDICAZIONI

1. Giocattolo per tenere in equilibrio una palla comprendente:

- una palla;
- un alloggiamento con una coppa; e
- un elemento di bilanciamento della palla, includente un bastone flessibile di bilanciamento, con una delle sue estremità fissata ad un'impugnatura e l'altra estremità accoppiata con detto alloggiamento.

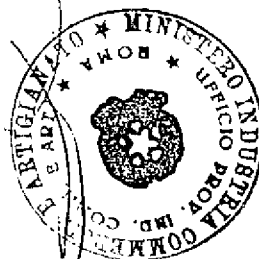
Avv. C. FIAMMENGHI N° 29
Dott. D. DOMENICATTI - FIDUCIARI N° 27
Via Quattro Fontane, 31 - ROMA

2. Giocattolo secondo la rivendicazione 1, in cui detto alloggiamento è una struttura a forma di disco avente un bordo uniforme ed una porzione di fondo con un foro passante centrale ivi previsto.

3. Giocattolo secondo la rivendicazione 2, in cui detta palla ha un diametro inferiore a quello di detta coppa ma superiore a quello di detto foro passante.

4. Giocattolo secondo la rivendicazione 1, in cui detta palla è attaccata ad un'estremità di una cordicella che, a sua volta, è fissata, all'altra sua estremità, a detto bastone di bilanciamento.

Avv. C. FIAMMENGHI N° 29
Dott. D. DOMENICHETTI - FIAMMENGHI N° 27
Via Quattro Fontane, 31 - ROMA



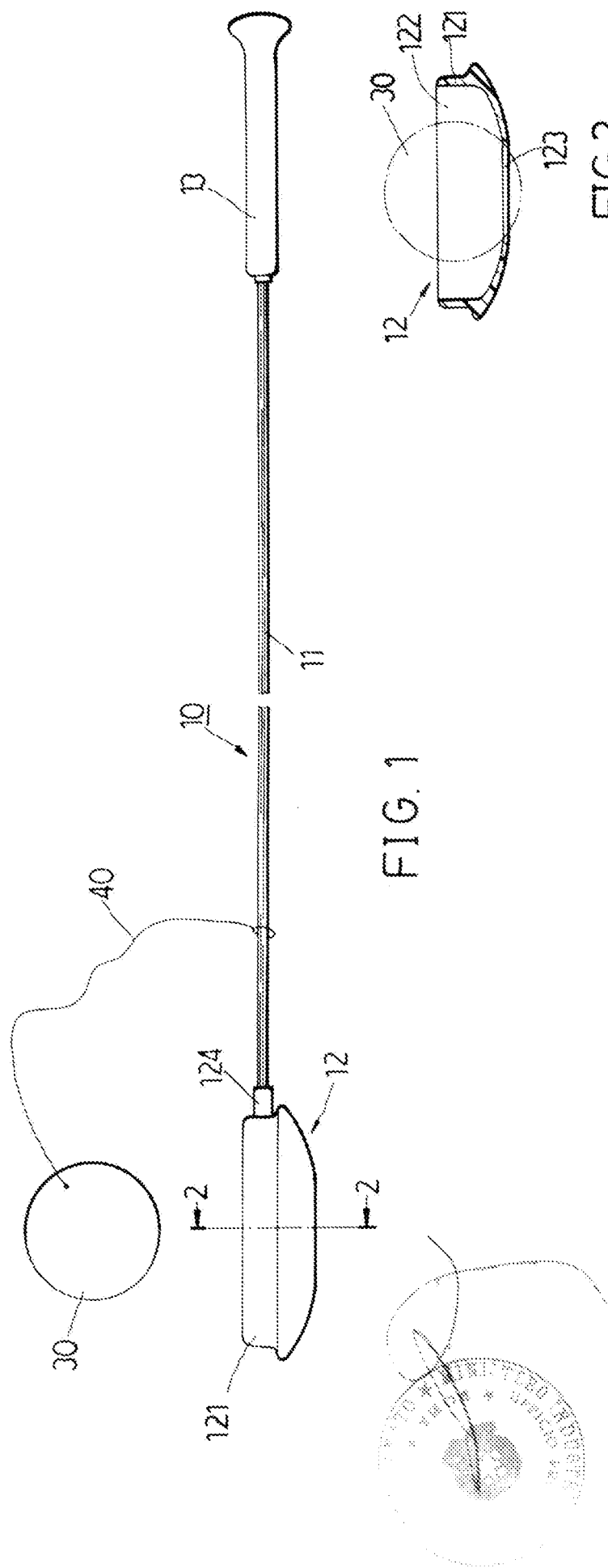


FIG. 1

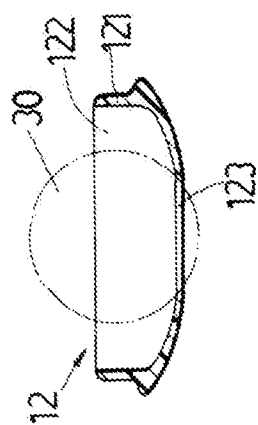


FIG. 2

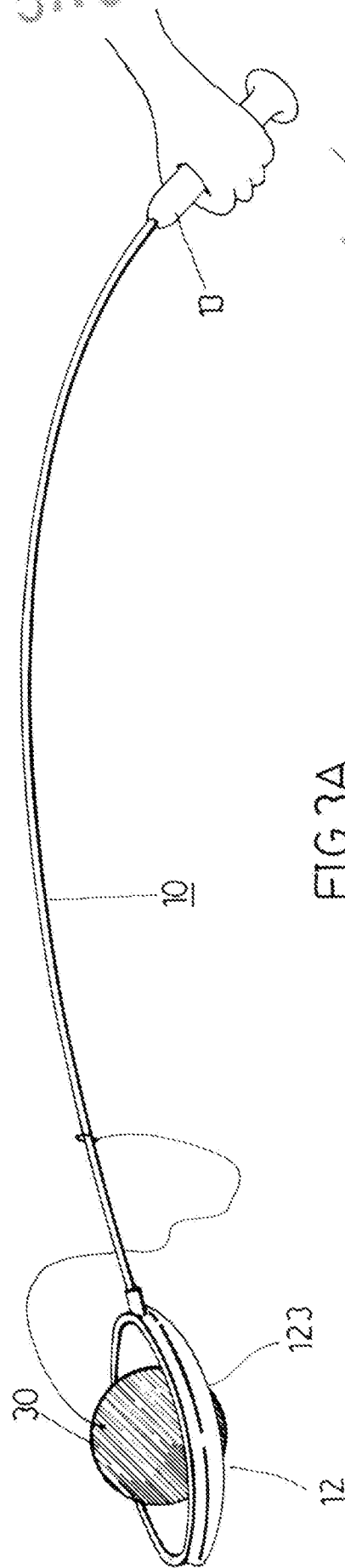


FIG. 3A

48 57 5A 90

48 57 5A 90
 48 57 5A 90
 48 57 5A 90
 48 57 5A 90

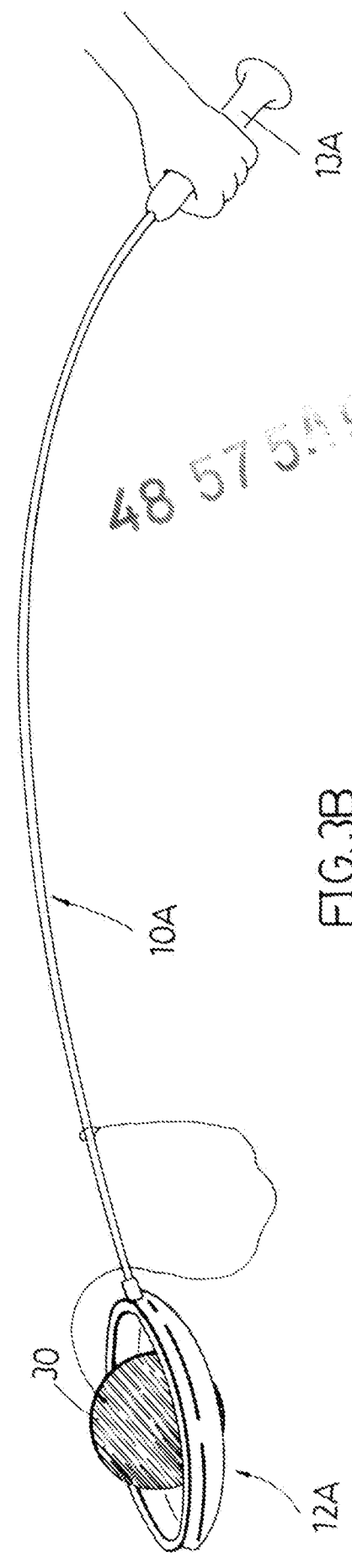
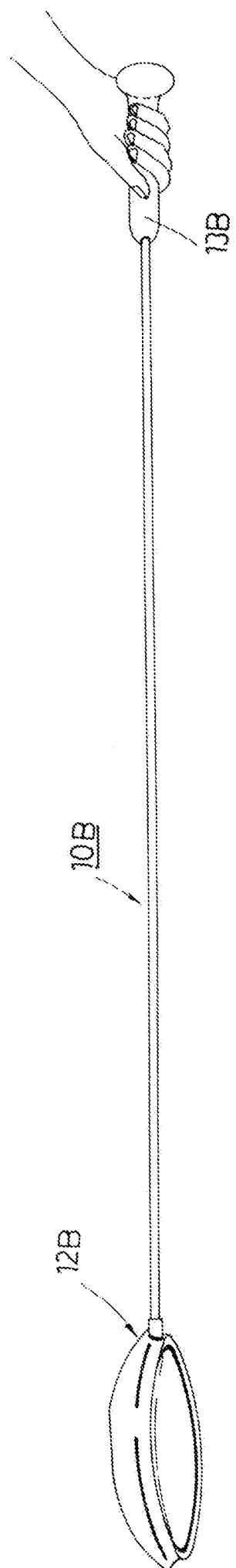
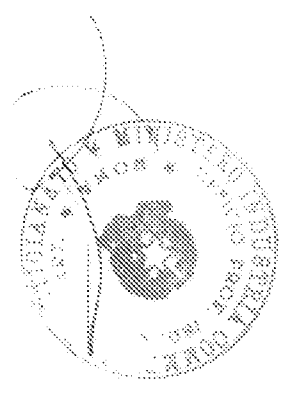


FIG. 3B

48 57 58 90



48 57 58 90
 48 57 58 90
 48 57 58 90
 48 57 58 90