

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 1 年 11 月 14 日 (2019.11.14)

【公開番号】特開 2019-76754 (P2019-76754A)

【公開日】令和 1 年 5 月 23 日 (2019.5.23)

【年通号数】公開・登録公報 2019-019

【出願番号】特願 2019-6216 (P2019-6216)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/825 (2014.01)

A 6 3 F 13/58 (2014.01)

A 6 3 F 3/06 (2006.01)

A 6 3 F 5/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 13/825

A 6 3 F 13/58

A 6 3 F 3/06 B

A 6 3 F 5/02 B

【手続補正書】

【提出日】令和 1 年 9 月 30 日 (2019.9.30)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

複数の選択要素から一部の選択要素を抽選により選択する要素選択手段と、ゲーム画像内に前記複数の選択要素と対応関係が設定された状態で表示される複数のゲーム要素のそれぞれの価値を前記要素選択手段の選択に基づいて複数の段階で制御する価値制御手段と、を備え、

前記要素選択手段の選択と前記ゲーム要素の価値の制御との対応関係が抽選により少なくとも 2 つの段階の間で互いに異なるように設定され、

前記価値制御手段は、前記要素選択手段の選択と前記複数の段階ごとの対応関係とに基づいて前記複数の段階ごとに前記ゲーム要素の価値を制御しつつ、異なる段階に変化するときには変化前のゲーム要素の価値に基づいて変化後のゲーム要素の価値を設定するゲームシステム。