

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成26年11月13日(2014.11.13)

【公開番号】特開2014-184133(P2014-184133A)

【公開日】平成26年10月2日(2014.10.2)

【年通号数】公開・登録公報2014-054

【出願番号】特願2014-28786(P2014-28786)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

A 6 3 F 7/02 3 0 4 D

【手続補正書】

【提出日】平成26年9月2日(2014.9.2)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

始動口への遊技球の入球に基づいて乱数を取得する乱数取得手段と、

前記乱数取得手段により取得される乱数に基づいて、当たり判定処理を行う当たり判定手段と、

前記当たり判定手段による当たり判定処理の結果が当たりであることに基づいて、当たり遊技を行う当たり遊技実行手段と、

前記乱数取得手段により乱数が取得された場合、この乱数が供される当たり判定処理をその実行条件が成立するまで待機させて保留する遊技保留手段と、

前記当たり判定処理にかかる実行条件が成立することによりその保留状態が解除された以降、該当たり判定処理の結果に基づいて、図柄の変動表示にかかる制御を行う変動表示制御手段と、

前記遊技保留手段によって保留されている当たり判定処理についての保留の状況が示される領域に、該当たり判定処理についての当たり期待度が示される保留演出画像を出現させる制御を実行可能な保留演出制御手段と、

前記遊技保留手段によって保留されている当たり判定処理のうちの特定の当たり判定処理に対して前記保留演出画像が現れているなかで保留状態にある他の当たり判定処理にかかる実行条件が成立した場合、前記保留演出画像に対して成否の分岐点を有する特定の動的演出を開始させるとともに、該特定の動的演出が成功側へと分岐するときと失敗側へと分岐するときとで異なる演出結果となる進展表示を、前記実行条件の成立した1回の他の当たり判定処理の結果に応じた図柄の変動表示が行われる期間内で出現させる制御を実行可能な進展表示制御手段と

を備え、前記保留演出画像に対して特定の動的演出を開始させてから前記成功側へと分岐する進展表示が現れる場合と前記失敗側へと分岐する進展表示が現れる場合とで異なる当たり期待度であることが示されうるものであって、

さらに、

前記保留演出画像として当たり期待度の異なる複数の態様が用意されており、

前記成功側へと分岐する進展表示が現れた結果として前記複数の態様の保留演出画像のいずれが表示されるのかによって異なる当たり期待度であることが示されうるように制御

する手段、及び

前記保留演出画像に対して開始された特定の動的演出によって前記成功側へと分岐する進展表示が現れた結果として、該保留演出画像が当たり期待度の異なる態様の保留演出画像に変化した場合、該変化した保留演出画像を、さらに当たり期待度の異なる態様の保留演出画像へと変化させるように制御する手段を有する

ことを特徴とする遊技機。

【請求項 2】

請求項 1 に記載の遊技機において、
所定の発光演出が行われるランプ装置をさらに備える
ことを特徴とする遊技機。

【請求項 3】

請求項 1 または 2 に記載の遊技機において、
所定の音響演出が行われるスピーカ装置をさらに備える
ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 9

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 9】

手段 1：始動口への遊技球の入球に基づいて乱数を取得する乱数取得手段と、前記乱数取得手段により取得される乱数に基づいて、当たり判定処理を行う当たり判定手段と、前記当たり判定手段による当たり判定処理の結果が当たりであることにに基づいて、当たり遊技を行う当たり遊技実行手段と、前記乱数取得手段により乱数が取得された場合、この乱数が供される当たり判定処理をその実行条件が成立するまで待機させて保留する遊技保留手段と、前記当たり判定処理にかかる実行条件が成立することによりその保留状態が解除された以降、該当たり判定処理の結果に基づいて、図柄の変動表示にかかる制御を行う変動表示制御手段と、前記遊技保留手段によって保留されている当たり判定処理についての保留の状況が示される領域に、該当たり判定処理についての当たり期待度が示される保留演出画像を出現させる制御を実行可能な保留演出制御手段と、前記遊技保留手段によって保留されている当たり判定処理のうちの特定の当たり判定処理に対して前記保留演出画像が現れているなかで保留状態にある他の当たり判定処理にかかる実行条件が成立した場合、前記保留演出画像に対して成否の分岐点を有する特定の動的演出を開始させるとともに、該特定の動的演出が成功側へと分岐するときと失敗側へと分岐するときとで異なる演出結果となる進展表示を、前記実行条件の成立した 1 回の他の当たり判定処理の結果に応じた図柄の変動表示が行われる期間内で出現させる制御を実行可能な進展表示制御手段とを備え、前記保留演出画像に対して特定の動的演出を開始させてから前記成功側へと分岐する進展表示が現れる場合と前記失敗側へと分岐する進展表示が現れる場合とで異なる当たり期待度であることが示されうるものであって、さらに、前記保留演出画像として当たり期待度の異なる複数の態様が用意されており、前記成功側へと分岐する進展表示が現れた結果として前記複数の態様の保留演出画像のいずれが表示されるのかによって異なる当たり期待度であることが示されうるように制御する手段、及び前記保留演出画像に対して開始された特定の動的演出によって前記成功側へと分岐する進展表示が現れた結果として、該保留演出画像が当たり期待度の異なる態様の保留演出画像に変化した場合、該変化した保留演出画像を、さらに当たり期待度の異なる態様の保留演出画像へと変化させるように制御する手段を有することを特徴とする遊技機。