

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載
 【部門区分】第1部門第2区分
 【発行日】令和5年2月21日(2023.2.21)

【公開番号】特開2022-111866(P2022-111866A)
 【公開日】令和4年8月1日(2022.8.1)
 【年通号数】公開公報(特許)2022-139
 【出願番号】特願2021-7541(P2021-7541)
 【国際特許分類】
 A 6 3 F 7/02(2006.01)
 【F I】
 A 6 3 F 7/02 3 2 0

10

【手続補正書】
 【提出日】令和5年2月13日(2023.2.13)
 【手続補正1】
 【補正対象書類名】明細書
 【補正対象項目名】0001
 【補正方法】変更
 【補正の内容】
 【0001】

20

本発明は、始動条件の成立に基づき識別情報を変動表示する変動表示ゲームを実行し、当該変動表示ゲームの結果態様が特別結果態様となった場合に遊技者に遊技価値を付与する特別遊技状態を発生可能な遊技機に関する。

【手続補正2】
 【補正対象書類名】明細書
 【補正対象項目名】0004
 【補正方法】変更
 【補正の内容】
 【0004】

30

しかしながら、遊技の興趣を十分に高めることができなかった。
 本発明の目的は、遊技の興趣を高めることである。

【手続補正3】
 【補正対象書類名】明細書
 【補正対象項目名】0005
 【補正方法】変更
 【補正の内容】
 【0005】

以上の課題を解決するため、請求項1に記載の発明は、
 始動条件の成立に基づき識別情報を変動表示する変動表示ゲームを実行し、当該変動表示ゲームの結果態様が特別結果態様となった場合に遊技者に遊技価値を付与する特別遊技状態を発生可能な遊技機において、
前記変動表示ゲームとして、第1変動表示ゲームを表示可能な第1変動表示手段と、
前記変動表示ゲームとして、第2変動表示ゲームを表示可能な第2変動表示手段と、
前記第1変動表示手段及び前記第2変動表示手段を制御する遊技制御手段と、
前記変動表示ゲームに対応し、識別図柄を変動表示する飾りゲームを表示可能な演出表示手段と、
前記演出表示手段を制御する演出制御手段と、を備え、
前記識別図柄の構成要素を非表示とすることが可能であり、
前記第1変動表示ゲームの次に前記第2変動表示ゲームを実行する状況において、当該第

50

2 変動表示ゲームの開始時に、前記第 2 変動表示手段に停止表示されている結果態様と、前記演出表示手段に停止表示されている前記飾りゲームの結果態様と、が整合していない場合には、これらの結果態様を整合しているようにすることなく、前記遊技制御手段は、当該第 2 変動表示ゲームにおける識別情報の変動表示を開始し、前記演出制御手段は、当該第 2 変動表示ゲームに対応した飾りゲームにおける識別図柄の変動表示を開始し、さらに、前記演出表示手段に第 1 演出によって視認性が変化可能な所定画像を表示し、前記所定画像の視認性を変化させる第 2 演出を実行可能な第 1 演出手段と、前記第 1 演出手段の視認性を変化させる第 3 演出を実行可能な第 2 演出手段と、を備えることを特徴とする。

10

【手続補正 4】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

始動条件の成立に基づき識別情報を変動表示する変動表示ゲームを実行し、当該変動表示ゲームの結果態様が特別結果態様となった場合に遊技者に遊技価値を付与する特別遊技状態を発生可能な遊技機において、

20

前記変動表示ゲームとして、第 1 変動表示ゲームを表示可能な第 1 変動表示手段と、

前記変動表示ゲームとして、第 2 変動表示ゲームを表示可能な第 2 変動表示手段と、

前記第 1 変動表示手段及び前記第 2 変動表示手段を制御する遊技制御手段と、

前記変動表示ゲームに対応し、識別図柄を変動表示する飾りゲームを表示可能な演出表示手段と、

前記演出表示手段を制御する演出制御手段と、を備え、

前記識別図柄の構成要素を非表示とすることが可能であり、

前記第 1 変動表示ゲームの次に前記第 2 変動表示ゲームを実行する状況において、当該第 2 変動表示ゲームの開始時に、前記第 2 変動表示手段に停止表示されている結果態様と、

30

前記演出表示手段に停止表示されている前記飾りゲームの結果態様と、が整合していない場合には、これらの結果態様を整合しているようにすることなく、

前記遊技制御手段は、当該第 2 変動表示ゲームにおける識別情報の変動表示を開始し、

前記演出制御手段は、当該第 2 変動表示ゲームに対応した飾りゲームにおける識別図柄の変動表示を開始し、

さらに、前記演出表示手段に第 1 演出によって視認性が変化可能な所定画像を表示し、

前記所定画像の視認性を変化させる第 2 演出を実行可能な第 1 演出手段と、

前記第 1 演出手段の視認性を変化させる第 3 演出を実行可能な第 2 演出手段と、を備えることを特徴とする遊技機。

40

50