【公報種別】特許法第１７条の２の規定による補正の掲載
【部門区分】第１部門第２区分
【発行日】令和6年12月11日(2024.12.11)

【公開番号】特開2023-116636(P2023-116636A)
【公開日】令和5年8月22日(2023.8.22)
【年通号数】公開公報(特許)2023-157
【出願番号】特願2023-95159(P2023-95159)
【国際特許分類】
Ａ６３Ｆ 13/21(2014.01)
Ａ６３Ｆ 13/79(2014.01)
Ａ６１Ｂ 5/16(2006.01)
Ａ６１Ｂ 5/0245(2006.01)
Ａ６３Ｆ 13/46(2014.01)
【ＦＩ】
Ａ６３Ｆ 13/21
Ａ６３Ｆ 13/79
Ａ６１Ｂ 5/16 １３０
Ａ６１Ｂ 5/0245 Ｚ
Ａ６３Ｆ 13/46

【手続補正書】
【提出日】令和6年12月3日(2024.12.3)
【手続補正１】
【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更
【補正の内容】
【特許請求の範囲】
【請求項１】
プロセッサと、記憶部とを備える、睡眠情報を用いたゲームの進行を管理するコンピュータに実行させるためのプログラムであって、
前記プログラムは、前記プロセッサに、
ユーザの同期操作に応じて、前記同期操作より前に測定端末により測定された前記ユーザの１回分の睡眠情報を取得するステップと、
前記ユーザの同期操作に応じて、前記ゲームについての、前記ユーザのプレイ情報を取得するステップと、
取得した前記１回分の睡眠情報と、取得した前記プレイ情報と、を関連付けるステップと、
関連付けられた前記プレイ情報および前記１回分の睡眠情報との組み合わせに基づき、前記ゲームのプレイ結果を決定するステップと、
を実行するプログラム。
【請求項２】
前記睡眠情報を取得するステップにおいて、睡眠情報が測定された日を示す測定日情報と、ユーザの睡眠状態に基づき決定される睡眠パラメータとを含む前記睡眠情報を取得し、
前記プレイ情報を取得するステップにおいて、前記ゲームがプレイされた日を示すプレイ日情報と、当該プレイの結果に基づくゲームパラメータとを含む前記プレイ情報を取得し、
前記関連付けるステップにおいて、取得した前記測定日情報と、取得した前記プレイ日

情報と、に基づき、前記睡眠パラメータと前記ゲームパラメータとを関連付け、
　前記決定するステップにおいて、関連付けられた前記睡眠パラメータと前記ゲームパラメータとの組み合わせに基づき、前記ゲームのプレイ結果を決定する、
請求項１記載のプログラム。
【請求項３】
　前記プログラムは、前記プロセッサに、
　前記睡眠情報を取得するステップが、所定時間以上実行されなかった場合に、前記ユーザに対して、前記睡眠情報が前記プレイ結果へ与える影響が小さくなることを示す通知を実行するステップを実行させる、請求項１又は２に記載のプログラム。
【請求項４】
　前記睡眠情報を取得するステップにおいて、前記プログラムとは他のプログラムから前記睡眠情報を取得する請求項１から３のいずれか記載のプログラム。
【請求項５】
　プロセッサと、記憶部とを備える、睡眠情報を用いたゲームの進行を管理するコンピュータに実行される方法であって、前記プロセッサが、請求項１から請求項４のいずれかに係る発明において実行される全てのステップを実行する方法。
【請求項６】
　プロセッサと、記憶部とを備える、睡眠情報を用いたゲームの進行を管理する情報処理装置であって、前記プロセッサが、請求項１から請求項４のいずれかに係る発明において実行される全てのステップを実行する情報処理装置。
【請求項７】
　請求項１から請求項４のいずれかに係る発明において実行される全てのステップを実行する手段を備えるシステム。