



**【手続補正 2】****【補正対象書類名】**明細書**【補正対象項目名】**0 0 0 5**【補正方法】**変更**【補正の内容】****【0 0 0 5】**

所定の抽せん結果となったときに、所定の操作態様で操作されると、所定の図柄組合せが表示できる場合と、表示できない場合とを有するよう構成されており、

所定の抽せん結果となったときに、特定の操作態様で操作されると、所定の図柄組合せが表示できないよう構成されており、

第1遊技状態において、所定の抽せん結果となったときに、所定の操作態様で操作されて、所定の図柄組合せが表示された場合は、第2遊技状態を開始可能であり、

第1遊技状態において、所定の抽せん結果となったときに、所定の操作態様で操作されて、所定の図柄組合せが表示されなかった場合は、第2遊技状態を開始せず、

第1遊技状態において、所定の抽せん結果となったときに、特定の操作態様で操作されて、所定の図柄組合せが表示されなかった場合は、第2遊技状態を開始せず、

所定の抽せん結果となったときに、所定の操作態様で操作されて、所定の図柄組合せが表示されても再遊技に係る作動確率は変わらず、

所定の抽せん結果となったときに、所定の操作態様で操作されて、所定の図柄組合せが表示されても入賞に係る作動確率は変わらず、

所定の抽せん結果となったときに、所定の操作態様で操作されて、所定の図柄組合せが表示されなくても所定の抽せん結果を次遊技以降に持ち越さず、

第1遊技状態にて初めて所定の抽せん結果となったときに、所定の操作態様で操作されて、所定の図柄組合せが表示されて開始された第2遊技状態の遊技と、第1遊技状態にて初めて所定の抽せん結果となったときに、所定の操作態様で操作されて、所定の図柄組合せが表示されなかつた後の遊技で所定の抽せん結果となったときに、所定の操作態様で操作されて、所定の図柄組合せが表示されて開始された第2遊技状態の遊技と、を比較すると、第1遊技状態にて初めて所定の抽せん結果となったときに、所定の操作態様で操作されて、所定の図柄組合せが表示されなかつた後の遊技で所定の抽せん結果となったときに、所定の操作態様で操作されて、所定の図柄組合せが表示されて開始された第2遊技状態の遊技の方が、第1遊技状態にて初めて所定の抽せん結果となつたときに、所定の操作態様で操作されて、所定の図柄組合せが表示されて開始された第2遊技状態の遊技よりも不利な状態となつてゐる遊技機。

10

20

30

40

50