

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 2 年 12 月 24 日 (2020.12.24)

【公開番号】特開 2019-107267 (P2019-107267A)

【公開日】令和 1 年 7 月 4 日 (2019.7.4)

【年通号数】公開・登録公報 2019-026

【出願番号】特願 2017-242718 (P2017-242718)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 5 0 Z

A 6 3 F 5/04 5 1 2 D

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和 2 年 11 月 10 日 (2020.11.10)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技状態に応じて点灯態様を異ならせる発光手段を有した遊技機に通信可能に個別に設けられる遊技用装置であって、

前記通信によって前記遊技機から送信された信号に基づいた演出を実行する信号連動演出実行手段と、

前記発光手段による点灯態様を検出する点灯態様検出手段と、

前記点灯態様検出手段が検出した前記点灯状態に応じた態様の演出を実行する点灯連動演出実行手段と、

前記信号連動演出実行手段による演出と、前記点灯連動演出実行手段による演出との優先順位を設定可能な優先順位設定手段と、

設定された前記優先順位に従って実行する演出を選択する演出選択手段と、
を有することを特徴とする遊技用装置。

【請求項 2】

遊技機と、前記遊技機に通信可能に個別に設けられる遊技用装置と、を有する遊技システムであって、

遊技状態に応じて点灯態様を異ならせる発光手段と、

前記通信によって前記遊技機から送信された信号に基づいた演出を実行する信号連動演出実行手段と、

前記発光手段による点灯態様を検出する点灯態様検出手段と、

前記点灯態様検出手段が検出した前記点灯状態に応じた態様の演出を実行する点灯連動演出実行手段と、

前記信号連動演出実行手段による演出と、前記点灯連動演出実行手段による演出との優先順位を設定可能な優先順位設定手段と、

設定された前記優先順位に従って実行する演出を選択する演出選択手段と、
を有することを特徴とする遊技システム。

【請求項 3】

遊技状態に応じて点灯態様を異ならせる発光手段と外部に信号を送信可能な端子板とを有する遊技機に個別に設けられ、前記遊技機の前記端子板を介して前記遊技機が移行し得る前記遊技状態のうち所定種類の遊技状態に関する信号を受信可能にされた遊技用装置であって、

前記通信によって前記遊技機から送信された信号に基づいて前記所定種類の遊技状態を特定する端子板信号遊技状態判定手段と、

前記発光手段による点灯態様を検出する点灯態様検出手段と、

前記点灯態様検出手段が検出した前記点灯態様に基づいて前記所定種類の遊技状態とは異なる遊技状態を判定可能な遊技状態判定手段と、

前記所定種類の遊技状態と、前記所定種類の遊技状態とは異なる遊技状態との優先順位を設定可能な優先順位設定手段と、

設定された前記優先順位に従って演出を実行する遊技状態を選択する演出選択手段と、を有することを特徴とする遊技用装置。

【請求項 4】

外部に信号を送信可能な端子板を有する遊技機と、前記遊技機に個別に設けられ前記遊技機の前記端子板を介して前記遊技機が移行し得る前記遊技状態のうち所定種類の遊技状態に関する信号を受信可能にされた遊技用装置とを有する遊技システムであって、

遊技状態に応じて点灯態様を異ならせる発光手段と、

前記通信によって前記遊技機から送信された信号に基づいて前記所定種類の遊技状態を特定する端子板信号遊技状態判定手段と、

前記発光手段による点灯態様を検出する点灯態様検出手段と、

前記点灯態様検出手段が検出した前記点灯態様に基づいて前記所定種類の遊技状態とは異なる遊技状態を判定可能な遊技状態判定手段と、

前記所定種類の遊技状態と、前記所定種類の遊技状態とは異なる遊技状態との優先順位を設定可能な優先順位設定手段と、

設定された前記優先順位に従って演出を実行する遊技状態を選択する演出選択手段と、を有することを特徴とする遊技システム。

【請求項 5】

遊技状態に応じて点灯態様を異ならせる発光手段を有した遊技機に通信可能に個別に設けられる遊技用装置であって、

他の遊技用装置と同期した演出を実行可能な同期演出実行手段と、

前記通信によって前記遊技機から送信された信号に基づいた演出を実行する信号連動演出実行手段と、

前記発光手段による点灯態様を検出する点灯態様検出手段と、

前記点灯態様検出手段が検出した前記点灯状態に応じた態様の演出を実行する点灯連動演出実行手段と、

前記信号連動演出実行手段による演出と、前記点灯連動演出実行手段による演出と、前記同期した演出との優先順位を設定可能な優先順位設定手段と、

設定された前記優先順位に従って実行する演出を選択する演出選択手段と、を有することを特徴とする遊技用装置。

【請求項 6】

遊技機と、前記遊技機に通信可能に個別に設けられる遊技用装置とを有する遊技システムであって、

遊技状態に応じて点灯態様を異ならせる発光手段と、

他の遊技用装置と同期した演出を実行可能な同期演出実行手段と、

前記通信によって前記遊技機から送信された信号に基づいた演出を実行する信号連動演出実行手段と、

前記発光手段による点灯態様を検出する点灯態様検出手段と、

前記点灯態様検出手段が検出した前記点灯状態に応じた態様の演出を実行する点灯連動演出実行手段と、

前記信号連動演出実行手段による演出と、前記点灯連動演出実行手段による演出と、前記同期した演出との優先順位を設定可能な優先順位設定手段と、
設定された前記優先順位に従って実行する演出を選択する演出選択手段と、
を有することを特徴とする遊技システム。