



(21) 申请号 201910662187.4

(22) 申请日 2014.04.16

(65) 同一申请的已公布的文献号  
申请公布号 CN 110609617 A

(43) 申请公布日 2019.12.24

(30) 优先权数据

61/862,025 2013.08.04 US

61/892,368 2013.10.17 US

(62) 分案原申请数据

201480051213.5 2014.04.16

(73) 专利权人 艾斯适配有限公司

地址 英国维尔京群岛

(72) 发明人 尼西·维尔科夫斯凯 奥弗·萨班

(74) 专利代理机构 上海胜康律师事务所 31263

专利代理师 樊英如 李献忠

(51) Int.Cl.

G06F 3/01 (2006.01)

G06T 3/00 (2006.01)

G06T 11/00 (2006.01)

G06T 19/00 (2011.01)

H04N 7/18 (2006.01)

(56) 对比文件

CN 101563710 A, 2009.10.21

CN 101667250 A, 2010.03.10

CN 102663398 A, 2012.09.12

US 2003101105 A1, 2003.05.29

US 8174539 B1, 2012.05.08

CN 101601072 A, 2009.12.09

CN 1513165 A, 2004.07.14

CN 101529495 A, 2009.09.09

审查员 张顺利

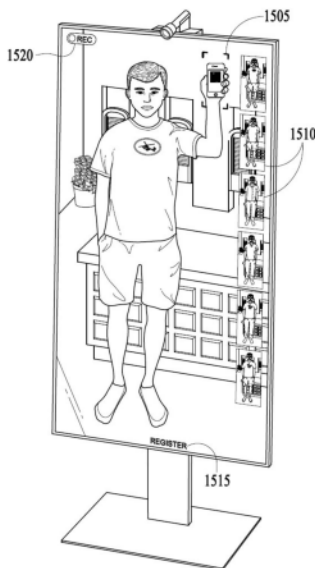
权利要求书2页 说明书28页 附图16页

(54) 发明名称

虚拟镜子的装置、系统和方法

(57) 摘要

一种用于模拟正看着反射镜的失真变换的计算机方法,其包括步骤:从相机获取数字图像;将所述图像围绕垂直轴线翻转以便使所述图像的右侧和左侧颠倒;施加变换映射到所述图像以修改所述图像,从而使其看起来模拟镜子的反射;调整图像的大小以减少由所述对象到所述相机的距离的改变而引起的变化;以及在执行了所述翻转、变换映射以及调整大小之后,在所述监控器上显示所述图像。此外,一种方法,其用于:从相机捕获图像或视频;从所述图像或视频中识别要素;选择所识别的要素;渲染选定要素的原始模型;对于选定要素选择新的外观;以及基于所述原始模型和对于所述要素所选择的新的外观来渲染新的模型。



1. 一种编程为用于在视频中的对象上执行颜色变化的计算机系统,包括存储用于由处理器执行的程序的存储器,该程序包括指令以用于:

在监控器上显示视频;

从用户界面接收出现在将要重新上色的所述视频的帧内的对象的选择;

执行要素选择以获取属于选定对象的所述帧中的每一个内的像素集合;

生成多个用于所述帧的遮罩,每个遮罩存储/表示所述对象的不同特性值,其中所述遮罩的处理包括图像处理技术、通过应用统计参数完成的过滤处理,其中,最终分割遮罩是基于多个遮罩计算的,并且其中所述多个遮罩包含下面的遮罩中的至少两个:灰度遮罩、梯度遮罩、纹理遮罩、彩色遮罩,R/G/B、X/Y/Z,角度H/S/V,光反射遮罩、IR/深度遮罩、高级纹理遮罩和微纹理遮罩;

根据代表所述对象的属性的参数生成所述遮罩;

选择新的颜色;

通过遮罩操纵进行颜色更换施加所述新的颜色的所述遮罩以生成所述对象的新图像以生成替换帧;以及,

显示所述替换帧。

2. 根据权利要求1所述的计算机系统,其中为了找到属于所述对象的所有像素,使用存储了像素属于所述对象的灰度可能性值的灰度遮罩,并且计算颜色之间的欧式距离“dist”。

3. 根据权利要求1所述的计算机系统,进一步包括用于校准所述帧和在生成所述多个遮罩之前在所述帧上执行失真变换的指令。

4. 根据权利要求1所述的计算机系统,其中所述程序包括用于通过修改所述帧内的所述对象的织物、颜色、纹理、反射、吸收、亮度以及色调中的至少一个来改变所述对象的外观的指令。

5. 根据权利要求1所述的计算机系统,其中所述程序包括用于在所述监控器上渲染增强现实的指令,包括以下中的至少之一:修改所述帧以创建背景改变,用户的虚拟试衣;改变所述帧内的项目颜色,以及增加配件至所述帧内的用户。

6. 根据权利要求1所述的计算机系统,其中所述程序包括用于使用红外图像来获取用户的取向身体线条的指令。

7. 根据权利要求1所述的计算机系统,其中所述程序包括用于在每个帧处在用户图像上设置配准点的指令。

8. 根据权利要求7所述的计算机系统,其中所述程序包括用于从数据库中获取存储对象以及根据配准点通过拉伸或压缩所述存储对象的图像来将所述存储对象适配在所述帧内的所述用户图像上的指令。

9. 根据权利要求7所述的计算机系统,其中所述程序包括用于修改所述帧内的所述图像来渲染与从用户的视点获取的图像相对应的镜像图像,从而模拟镜子中的图像的指令。

10. 根据权利要求7所述的计算机系统,其中所述程序包括用于边缘检测处理的指令。

11. 根据权利要求7所述的计算机系统,其中所述程序包括用于创建出现在所述帧内的身体或身体部位的测量识别标志的指令。

12. 根据权利要求7所述的计算机系统,其中所述程序包括用于基于用于获取所述视频

的相机的投影变换和基于用户到所述相机的距离来校准图像的指令。

13. 根据权利要求7所述的计算机系统,其中所述程序包括用于通过以下边缘强调技术中的一个或多个进行边缘检测的指令:颜色分离、深度信息、梯度检测。

14. 根据权利要求7所述的计算机系统,其中所述程序包括用于通过用加权因子将所述多个遮罩进行平均,以使用背景色来更好混合对象。

## 虚拟镜子的装置、系统和方法

[0001] 本申请是申请号为201480051213.5、申请日为2014年4月16日、发明名称为“虚拟镜子的装置、系统和方法”的发明专利申请的分案申请。

### 技术领域

[0002] 本发明一般涉及成像和显示系统,并且更具体地,涉及监控器和交互式显示器,例如,在零售和/或服务的环境中,在医疗或家庭情况下,视频会议,游戏等等。具体实施方式涉及在用户期望看到镜子的情况下虚拟镜子,例如在试穿服装时。另一具体实施方式涉及在标准视频图像上优选自然外观的情况,例如视频会议。

### [0003] 背景

[0004] 常规的镜子(即反射面)是用于个人实时地获取真实的自身外观的一种常见和最可靠的工具。现有技术已围绕相机和屏幕的结合提出了一些替换方式来代替传统的镜子。然而,这些技术并不令人信服,并且尚未被接受作为好像正看着常规镜子中的自己这样的可靠的个人图像。这主要是因为由相机生成的图像非常不同于由镜子产生的图像。

[0005] 在美国申请No.13/843,001中,我们提出了一种新颖技术(计算机化方法)来解决将由一个或多个相机(有或没有其它传感器)生成的静止图像或2D/3D视频转换和变换到镜像或视频会议体验中的挑战。

### 发明内容

[0006] 包括本公开的下述概述以提供对本发明的一些方面和特征的基本理解。此概述不是本发明的广泛综述,因此它不旨在特别标识本发明的关键或重要要素或描述本发明的范围。其唯一目的在于以简化的形式作为下面给出的更详细的说明的前序来呈现本发明的一些概念。

[0007] 在本公开中,描述了一种计算机化技术,其采用视频、静止图像或成组的静止图像,在执行了在美国申请No.13/843,001中所描述的变换之前或之后,继续该计算机化方法,以解决附加功能,如用户接口、增强现实、颜色变化、纹理变化、对象的形状操纵、身体或背景、以及更多。另外,经校准的虚拟相机方法允许从2D或3D图像或视频进行身体线条、身体曲线和身体类型的测量。

[0008] 对于增强现实功能,首先将为一个或多个项目或要素(例如,衬衫,裙子,裤子,头部,鞋子,眼镜,全身等)创建二维和/或三维的模型或遮罩(mask),然后,操纵该模型或遮罩可以启用增强现实功能,如颜色、纹理更换和操纵,或者几何测量,或者完全的对象替换。所公开的技术区别于只使用3D相机(IR或双相机)的技术。在下面所公开的技术中,可以从单个常规相机建立模型并且可以利用多台相机和来自IR、3D相机或其他传感器的附加信息以及关于将要试图操纵的对象的信息来改善结果。

[0009] 一些实施方式可以包括多级用户认证。具体地,实施方式可包括脸部识别的改进、用户获知和适应。已知的人脸识别方法可以利用可对脸部姿势非常敏感的算法。在本技术中,可以创建脸部姿势的平滑体验,以适应不同的相机位置和角度。

[0010] 各种实施方式可包括代码识别,例如,快速识别(QR)码,一维码,隐含代码等。所述实施方式可以适于从相对远的距离发现具有与在投影情况下和在其它光学失真情况下的图像相比相对小的图像的代码。另外,也可以包括无线识别,例如,NFC、无线宽带、微波3D、身体接入网络(BAN)芯片等。无线识别可以从移动设备、手表眼镜、微芯片或在设备或微芯片上携带的其它设备。其他身体测量技术可以包括指纹、身体识别、身型、眼睛、手掌识别、X射线相关、体温、身体脉搏、血压等。

[0011] 在另一方面中,描述了手动或自动地控制和操作虚拟镜像功能的用户接口和方法。

[0012] 在另外的实施方式中,公开了产品的机械设计和外观,以增强可用性和功能性以及整体用户体验。

[0013] 在一些实施方式中,提供了一种用于操作监控器、相机以及处理器的非暂时性计算机可读存储介质,其被配置成以在监控器上显示镜像模拟图像,并且包括:在具有处理器和存储用于由处理器执行的存储器的设备上,所述程序包括指令以用于:从所述系统中捕获图像或视频;基于用户跟踪系统来校准图像或视频;检测存在于所捕获的图像或视频中的对象的边缘;测量所述对象的特征;以及创建对象的测量识别标志。

[0014] 在一些实施方式中,提供了一种用于操作具有监控器、相机和处理器的系统的计算机实现方法,其被配置成在监控器上显示用户的图像,并包括:在具有处理器和存储用于由处理器执行的存储器的设备上,程序包括指令以用于:捕获来自系统的图像或视频;从所述图像或视频识别要素;选择所识别的要素;渲染选定要素的原始模型;为所述选定要素选择新外观;和基于原始模型和为要素所选择的新外观来创建新模型。处理器执行失真变换,其包括生成模拟用户正看着传统反射镜的用户体验的操作。失真变换可以包括以下步骤:从相机获取数字图像;将所述图像围绕垂直轴线翻转以便使图像的右侧和左侧颠倒;施加变换映射到图像以修改所述图像,从而使其看起来模拟镜子的反射;调整所述图像大小以减少由所述对象到所述相机的距离改变造成的变化;以及在执行了所述翻转、变换映射和调整大小之后,在监控器上显示所述图像。

[0015] 在另一个方面,一种计算机化方法包括用于从以下构成的组中的至少一个的指令:基于用户的视点和在监控器之前的位置进行复杂拼接;图像或视频分析,以更好地利用商店库存和支持电子商务平台;校正所述图像或视频的光学失真;使用多台相机来提供附加信息;以及在本地或在移动设备上或固定监控器上的远程位置呈现模型。

[0016] 在进一步的方面,一种用于获取图像中的选定对象的测量结果的方法,包括选自以下构成的组中的至少一个:以像素单位进行测量以及基于周长模型、多个2D剪切、3D模型、统计优化来将所测量的像素单位变换成已知的测量单位;与先前获取的有关该用户的成组测量结果进行比较;基于所述用户的一个或多个特性,判定用于测量的聚焦点;基于用户的高度判定用于测量的聚焦点;基于用户的性别判定用于测量的聚焦点;基于用户的高度和性别判定用于测量的聚焦点;以及基于用户的高度和性别判定与肚脐对应的可能区域。

[0017] 在其它方面,一种用于在图像中创建对象的测量识别标志的方法包括选自以下构成的组中的至少一个:将已分析的数据作为具有权重的向量进行存储,其允许用户之间的单个或多个属性得分比较;记录经处理的图像以供将来比较;记录经处理的图像以供将来

推测附加信息;记录经处理的图像,以允许将来执行图像相关技术;添加指示器给图像以促进相关性;以及添加线条给图像以促进相关性。

## 附图说明

[0018] 被并入本说明书的附图示出了本文公开的发明的一个或多个示例性实施方式,并且与详细描述一起用于解释这些发明的原理和示例性实现方式。本领域的技术人员将理解,附图仅是说明性的,并且本文所描述的内容可基于本说明书的文本内容和本文教导的精神和范围进行调整。

[0019] 在附图中,类似的附图标记指代说明书中的类似元素:

[0020] 图1示出了增强现实以在平板显示屏上模拟镜像外观的一个实施方式。

[0021] 图2示出了增强现实模块的一个实施方式。

[0022] 图3示出了可以替换图像前景或背景中的项目或对象的身体部位、颜色、取向和纹理的增强现实模块第一个实施方式。

[0023] 图4示出了创建模型以用于颜色和纹理交换的计算方法的一个实施方式。

[0024] 图5示出了从图像、多个图像或短视频中提取身体测量结果的一个方法的实施例。

[0025] 图6示出了用于多级用户获知和认证的安全系统应用的一个实施例。

[0026] 图7示出了用于并行或带内相机操纵的一个安全系统应用的实施例。

[0027] 图8a-8c示出了用于在视频/语音会议中分享镜像体验的示意图。

[0028] 图9示出了用于将2D输入到模型生成器的一个实施例。

[0029] 图10是来自图9中图像的上部衬衫的2D模型的一个实施例。

[0030] 图11是示出了男性身体类型的分类的示意图。

[0031] 图12是示出了女性身体类型的分类的示意图。

[0032] 图13描绘了附加处理的结果的一个实施例,该附加处理从身体消去了手部并且指向不同间隔的寻找特定身体测量结果的区域。

[0033] 图14描绘了在相机流上进行变换以在背景环境上产生镜像效果的一个实施例。

[0034] 图15示出了具有用户识别和认证且具有用户接口的虚拟镜面的一个实施例。

[0035] 图16示出了具有分屏模式和缩略图的虚拟镜面的一个实施例。

[0036] 图17示出了用户使用流程的一个实施方式。

## 具体实施方式

[0037] 下面的实施例说明了本发明的一些实施方式和方面。对于本领域技术人员,将显而易见的是,各种修改、添加、替换等可以在不改变本发明的精神或范围下进行,并且这些修改和变化被包含在后述权利要求书所限定的本发明的范围之内。以下的实施例不以任何方式限制本发明。为了便于理解各种实施例,描述包括在特定主题下的各种特征的描述。然而,这些特征可单独地或以混合和匹配的方式来实现,以便针对特定应用使用一个或多个特定特征。

### [0038] 总体概述

[0039] 本发明的实施方式利用相机和平板显示器以提供给用户正注视着镜子的体验。也就是说,来自相机的图像流被操纵和变换,以使得当其被显示在屏幕上时看起来像模拟镜

子中的反射,而不是被记录的视频流。由于“虚拟镜面”图像是数字化产生的,因此其可以被存储和操纵以提供进一步的增强功能。例如,该图像可以被操纵来改变颜色以能够进行多级用户识别和认证,并且能进行身体测量。该系统包括经校准的相机,使得该系统能够提供增强现实特征,例如,身体用品的颜色、纹理、形状操作,或背景,在例如虚拟镜面或视频会议应用中。其也能执行用于广告、安全以及医疗应用的身体测量和身体监控。

[0040] 关于硬件,各种实施方式可包括单个或多个相机,该单个或多个相机具有所有类型传感器(包括但不限于CCD、CMOS、IRCMOS等)和格式协议(包括HDMI、火线、USB、IP、HDBaseT无线等)以及任何可用的分辨率(包括HD、常规SIF、4k、8k等)。显示器可包括具有所有尺寸、形状和比例的单个或多个屏幕或虚拟屏幕以及常规屏幕。显示器可包括镜像屏幕、智能电话或平板电脑、投影仪、全息图、三维屏幕、谷歌眼镜、投影仪头戴显示器(HMD)、眼镜(具有可切换的模糊层)等。

[0041] 在所公开的实施方式中,相机可以位于任何位置。最好的做法是将相机面向用户设置在屏幕上方。附加位置可包括在屏幕底部、屏幕侧部或屏幕背后(如果屏幕是双向屏幕的话)。在3D情况下,两个相机可以例如在顶部且并排设置,这可以提供更佳的结果并且减除了计算机化方法。此外,一旦用户移动和/或旋转,可由单个相机操作3D。

[0042] 实施方式可以包括根据每个用户选择用以涵盖全身或局部身体以及进行不同缩放的计算机化方法(例如,头部和/或眼睛的校正、观察方向/观察点的校正)。

[0043] 所公开的实施方式中的每一个都可以在2D或3D静止硬拷贝图像上、在2D或3D静止数字图像上、在由模拟/数字相机记录的或由帧抓取器HDMI(或等同物)、IP、USB、火线(有线或无线链路)等记录的模拟/数字视频上来提供。所公开的实施方式中的每一个都可以在可经由任何合适的通信方法传送到计算设备的数字流式视频上来提供,所述通信方法诸如USB、HDMI、IP CAT-5/光纤、无线局域网、火线、HDBaseT、在单根电缆或多根电缆上的上述的任意组合。所公开的实施方式中的每一个都可以在计算设备包含在相机中、屏幕中、在云中或在包括工作站、服务器等在内的计算机等中的情况下来提供。

[0044] 所公开的实施方式中的每一个都可以在计算设备分布在系统元件之间的情况下来提供,例如计算机化方法可以部分包含在相机中,部分在视频采集元件中,部分在屏幕图形处理单元(GPU)中,部分在云中,部分在用户智能电话设备中或这些的任何合适的组合。所公开的实施方式中的每一个都可以在计算设备包含在智能电话、平板电脑、笔记本电脑、显示屏、相机、HMD、谷歌眼镜等中的情况下来提供。

[0045] 所公开的实施方式中的每一个都可以在视频进行预处理以提取所选择项目的3D模型的情况下来提供,其中,该预选可以由用户手动或通过施加规则用于选择来自动地完成。该模型提取可通过紧接相机的DSP/CPU本地地执行、在云中执行或在用户设备上的用户应用程序中执行。对于单个对象或静止图像更有效的是在GPU(图形处理单元)中提取模型;在这种情况下,常规CPU是足够的。

[0046] 所公开的实施方式中的每一个都可以在渲染正在增强现实站中本地地执行、在云中执行或在用户移动设备处执行的情况下来提供。对于单个图像或非常短的视频,渲染可以在GPU中进行;在这些情况下,CPU可提供足够的性能。

[0047] 所公开的实施方式中的每一个都可以在增强渲染技术被执行以提高视频质量的情况下来提供,例如,将对象和图像插补成更高分辨率以及在组合后进行取样来平滑边缘

和消除混叠效应。本发明能够例如通过逐帧地平滑模型、通过消除边缘上的每帧所允许的变化、通过平滑每帧的边缘、通过在单帧或多帧上施加平均过滤器等等来消除闪烁边缘。额外的改进可以通过提高帧速率和在增加的帧上施加附加的平滑技术以平滑原始帧速率会出现的效应来实现。

[0048] 无论屏幕是否驻留在相机附近,所公开的实施方式中的每一个都可以被提供。例如,屏幕可位于控制室内。相机主流或记录的信息可以经由远程控制、经由直接利用物理基础设施的其他地址、或通过云来获取。

[0049] 在一个实施方式中,站功能设施上的控制可以通过手势、眼球移动、手掌移动、手指移动或大脑控制来实现。本发明可以用附加的配件例如激光光束指示器、语音控制、无线或超声跟踪等进行控制。

#### [0050] 分割

[0051] 将对象和/或要素从图像或视频中准确分割出来是本领域中的最大挑战之一。用于解决该问题的已知技术涉及精度和速度之间的明确折衷。在本发明之前,没有令人满意的解决该问题的办法。使用利用三维(3D)深度测量的红外(IR)相机是工业上的一种方法;然而,该方法的质量受到影响。例如,边缘、图像失真和/或红外相机和常规相机之间的低分辨率错位妨碍了成功和令人信服的分割。从计算机资源的角度来看,颜色分离和边缘检测技术都要求很苛刻,并且不会产生一致的性能。用以提取用户或对象的一些技术假定了例如容易进行识别的绿色背景,但在绿色背景不可用的应用中并不适用。

[0052] 一旦获取了被操纵的一个或多个项目的模型,第二个问题是创建平滑的渲染流,该渲染流将更新模型并将其平滑地渲染回到原始视频或渲染成具有新信息的其他增强现实视频。以下所公开的实施方式实现了具有高品质的相对快速的平滑渲染流,因此可实时地、半实时地或比较快地进行操纵,这具体取决于特定应用的要求。另外,所述实施方式适于在相机主流馈送上实时地操纵项目(颜色,纹理,形状)或在用户记录的视频上离线地操纵。

[0053] 基于模型、遮罩、和/或来自视频的每个对象的阿尔法通道,获知用户动作,与对象的形状和形式适配或不适配的不同对象可以以令人信服的方式安装。所公开的实施方式可区别于现有技术,其试图以虚拟的方式进行任何处理。实施方式可包括用遮罩进行操纵以涵盖其他变化,例如不同布料、用户的面部变化、用户体型变化、从图像中消除用户等等。

[0054] 另一个公开特征是布料识别,它可以识别项目和用户穿着的衣服。例如,其可包括织物中的隐含码或信息。

[0055] 其它特征和实施方式可包括:微波扫描器,其中微波传感器集成在屏幕中;人体测量特征,其包括例如2D和3D身体线条检测或由视频生成出的2D/3D模型/遮罩(model/mask);由测量分析的结论,例如,身型、出身、性别、年龄、建议的衣服尺寸、建议的饮食或治疗等;一段时间内的身体线条跟踪以用于诊断、变化识别、用户识别等等。

[0056] 在一些实施方式中,主相机流可以被实时地操纵以改变用户外观,或者完全地将其从视频或图像消去。在这种情况下,相机DSP或单独的DSP或GPU功能设备需要获取相机流并经由远程控制中心处理相机流且将其作为相机主流再次打包。在一个实施方式中,对相机主流的并行计算(嗅探器)也是一个选择。

[0057] 下面提供的是可以利用本发明技术的其他应用的几个例子。具体来说,基本视频



变换可以被用来创建可靠的虚拟试装。

[0058] 当位于线的另一侧的用户/多个用户能够看到参加者就好像参加者正在直视着他们一样而不是看到从相机视点而得的图像的情况下,基本视频变换可以被用来创建可靠的视频会议。替换地,变换可被用来创建好像用户正看着另一用户的眼睛这样的图像,以提供令人信服的、实时的体验。

[0059] 用于增强现实的基本视频转换可以被提供以用于多种用途,包括但不限于:身体操纵和调整大小,身体测量,医疗诊断/监控/培训和/或跟踪,游戏,试装,约会,会议,安全,全身模拟器,舞蹈培训,美发,化妆,一般培训,旅游,等等。

[0060] 实施方式可应用于其中用户想改变自己外观(例如,肤色,装扮,脸部等等)的视频会议或游戏。根据本发明,模型可允许平滑变化成为期望的外观,或者甚至创建用户被从视频消去的图像。

[0061] 实施方式可以用于安全应用,具有当相机位于用户眼睛的投影视角时在经校准的眼睛匹配(眼睛匹配)上的准确面部识别(参见,美国申请No.13/843001),具有动态QR(快速响应)码识别(例如,经由移动应用程序的用户授权和管理、或徽章、QR码可以针对来自云端的移动应用程序生成,并且可以通过应用程序中的用户身份验证进行验证),具有全身识别、扫描和获知,具有项目识别(例如,衣服,制服,徽章等),具有无线嗅探器(例如,无线网络,蜂窝,超声等),具有针对安全数据库的API,具有定位系统,具有公共信息等等。所述实施方式可以基于指定动作(例如,锁门,打开/关闭光,释放雾,射靶机,例如电击、子弹、纸张等)的识别来与威胁预防动作一起使用。归因于校准图像的几何形状,图像中对象的位置可以被非常精确地测量,并可以用来在对象上执行精确攻击而不会对他人构成威胁。

[0062] 可以提供实时和离线的外观登记和比较,使得用户可以跟踪一段时间内和多年内的外观变化。这些处理可以被提供以用于包括医疗登记在内的多种用途,其可以在给定的时间段内,在多个检查之间使用例如针对体温,血压等的多个/不同的传感器。

[0063] 在一些实施方式中,带有/没有来自其它传感器的补充信息的经校准的相机/多台相机可用于患者诊断和患者监控。例如,虽然没有特别限制,但本发明可用于监测和提醒皮肤问题,如皮肤癌黑色素瘤,针对乳腺癌可暗示进一步检测的乳房变化,心率和血压测量,患者体温,用户光晕,皮肤和指甲记录监控变化,眼疾,转动,骨骼,肌肉和身体灵活性趋势和变化。

[0064] 增强现实平台

[0065] 图1是用于支持实时的或记录的视频/图像处理的增强现实平台的系统框图。该系统可以包括一个或多个(1:n)输入装置101,其包括视频相机、静止相机、红外相机、2D相机或3D相机。输入装置101可适于将信息发送到一个或多个机器视觉增强现实模块102、103、104、105、107、108和109。所述一个或多个机器视觉增强现实模块102、103、104、105、107、108和109可适于将信息发送到一个或多个(1:m)屏幕106。所述一个或多个机器视觉增强现实模块102、103、104、105、107、108和109可适于发送/接收往来于接口或用户接口模块110的信息。接口110可适于发送/接收往来于云、网络/商店或用户设备(例如智能电话或平板电脑)中的一个或多个的信息。

[0066] 所述一个或多个机器视觉增强现实模块102、103、104、105、107、108和109可包括图像抓取模块102、眼睛匹配变换模块103、增强现实模块104、视频/静止图像记录模块105、

触发事件模块107、控制要素模块108和出厂校准模块109。

[0067] 所述图像抓取模块102可以包括以下特征中的一个或多个：增强过滤器，格式转换，视频帧分割，图像裁剪，图像大小调整，图像拼接等。所述图像抓取模块102可适于将信息发送到眼睛匹配变换模块103。图像抓取模块102可适于发送/接收往来于触发事件模块107的信息。

[0068] 眼睛匹配变换模块103可适于在图像上施加正确映射，以使相机视点与理论镜像视点(用户眼睛反射)相匹配，并填补空白像素(如果在映射后存在的话)。眼睛匹配变换模块103可以适于将信息发送到增强现实模块104和/或视频/静止图像记录模块105。另外，眼睛匹配变换模块103可以适于发送/接收往来于控制要素模块108的信息。另外，眼睛匹配变换模块103可以适于将信息发送到一个或多个屏幕106，以显示模拟镜子反射的图像。

[0069] 增强现实模块104可以适于例如提供虚拟颜色和纹理的更换、虚拟试衣、对象插入等。增强现实模块104可以适于发送/接收往来于控制要素模块108和/或视频/静止图像记录模块105的信息。此外，增强现实模块104可以适于将信息发送到一个或多个屏幕106以显示模拟镜子反射的图像，该图像通过由增强现实模块104产生的变化进行修改。

[0070] 视频/静止图像记录模块105可适于记录单个图像(帧)或基于软件控制的短时拍摄。视频/静止图像记录模块105可以适于发送/接收往来于控制要素模块108的信息。此外，视频/静止图像记录模块105可以适于将信息发送到一个或多个屏幕106。

[0071] 触发事件模块107可以包括以下特征中的一项或多项：识别镜子之前的用户，人脸识别，用户手势命令识别，项目识别，测距，用户身体测量/评估(包括例如身高，年龄，体重，民族，性别等)，以及理论镜子中用户理论视点计算。触发事件模块107可以适于发送/接收往来于控制要素模块108的信息。

[0072] 控制要素模块108可以包括以下特征中的一个或多个：用于设置相机以优化质量的控制和管理，用于设置其它硬件元件的控制和管理，算法模块和更高级代码/应用程序/用户接口之间的接口的控制和管理，以及将来自工厂的已校准数据推送到算法要素的控制和管理。控制要素模块可适于发送/接收往来于出厂校准模块109的信息。

[0073] 出厂校准模块109可适于限定相机和屏幕前的用户视点之间的映射变换。此外，出厂校准模块109可适于基于距离、特殊位置(例如，地面上的标记)、用户高度或它们的任意组合来校准图像。

[0074] 图1和下面的描述仅仅表示本发明的一个实施方式的实例；其他流程或功能可以在模块之间进行分配，表示作为本发明的一部分的附加实施方式。本发明提出两种方法以能够进行增强现实功能(实时和离线)。这两种方法均将实时的或在经由例如眼睛匹配变换模块103处理后获取的真实图像或视频数据装入增强现实模块104。也就是说，经由增强现实模块104操作过的图像可以是表示用户镜面反射的经变换的图像。

[0075] 一个特征是，用户可以手动或自动定义(经由例如接口110)规则，该规则涉及哪些项目用户想要处理和操纵、什么是预期的最终结果，例如，自动规则可以是像自动识别用户衬衫这样的一些规则，其可以被自动或手动改变成为不同的颜色，或者用户经由利用触摸屏的手动选择和手动颜色选择来选择衬衣。然后，所选择的对象可以被处理和提取/分割出来并被记录到链接到原始录制的视频或图像的数据库。然后，增强现实模块104可以以给定的帧速率实时地处理模型/遮罩，其可以以比原来更低或更高的帧速率并以与原来相比相

同或不同的尺寸。有些应用不需要(但仍然可以包括)实时增强现实,如试穿衣服,当用户希望看到自己改变(一个或多个选项)时。一旦从实时场景所提取的对象被保存,就比较容易渲染多种变化(颜色,纹理,大小等)。另外,更容易以更高的质量更精确地执行更长的处理并且采用能够产生更多信息的处理,例如,用户移动,身体测量和基于帧集成的质量等等。对于需要实时处理的其他应用,如视频会议,最好使用第二个选项。采用第二个选项,性能应当适于尽可能接近相机的实际帧速率,以避免引入可能产生帧降差和不良性能的延迟/滞后。如果遇到延迟/滞后,那么这样的延迟/滞后可以产生流畅的视频而没有帧滞后的方式进行管理。这种管理可以利用缓冲器、图像时间戳加上一些延迟来实现、或利用时间戳和帧重组进行渲染来实现。

[0076] 对于视频输入,强烈建议渲染过程在DSP或GPU设备内完成,以避免引入延迟到视频中。也可以在CPU中针对第一选项(非实时)完成遮罩/模型的创建。对于第二选项,遮罩/模型也可以在GPU/DSP中执行和进行计算。

[0077] 在触发事件模块107中,一些触发功能可以是完全自动的,例如,如果作出面部检测或存在检测,则处理可以启动。一些触发可以以半自动化的方式从用户接口模块110进行,该用户接口模块110可以包括用来控制计算机化装置的任何方式。触发事件的一些功能是根据几何信息、校准和/或实时用户跟踪例如用户的位置、眼、头、手、位置、移动等等来计算图像变换。跟踪可以使用一种或多种技术,例如背景子站、模式识别、颜色分割等来完成。变换追踪计算功能也可以在其他模块中实现。

[0078] 控制要素模块108可以适于配置系统设置、相机设备、认证等,并且还可以将来自跟踪变换功能的信息提供到实际的几何变换模块或增强现实模块等。

[0079] 利用出厂校准模块109,计算待施加到图像/视频上的变换所需要的一些信息也可以在出厂校准期间产生或可以基于在现场的相机实际取向上的附加信息来计算,例如地板或桌子上方的高度等、3D视点、透镜视场(FOV)等等。出厂信息加上实现的实际几何结构可以被处理并传递给将要使用该信息的系统中的正确要素,以用于更佳的校准和精度。

[0080] 除了应用到本地屏幕以用于镜子应用之外,本发明还可用于发送视频以及装置,以将其进行变换或将实际操纵的和经变换的视频变换到云中或本地的另一地址作为单向或双向视频会议。

[0081] 图2描绘了增强现实模块的一个实例,其与上述的增强现实模块104相对应。具体而言,该增强现实模块可具有使用户能够虚拟装扮自己、改变外观如颜色、配件等功能。在此实施方式中,系统从例如眼睛匹配计算机化方法201或者从任何其他图像/视频源(例如用户智能手机、安全相机、谷歌眼镜、移动相机或静止相机)获取输入图像或视频。附加的实施方式可包括可有助于计算如用户高度、视线等附加的几何信息。如果用户视频或图像来自眼睛匹配模块(经校准的图像/视频),则可生成能够用于身体测量、对象姿势、大小、高精度取向等的更加复杂的模型。可由经校准的对象或视频计算的附加信息能够用于对象适配、对象替换和插入新对象到帧/视频中,因为由相机位置和视场所引入的任何失真已经被考虑且已被校正。这些校正能够高准确地测量用户高度、腰围等等并且能够将用户身体与一般分类的身体类型进行适配。

[0082] 选择模块202能够由用户(X、Y或者对象名)手动地或由选择方法自动地(例如可自动检测预定义的对象如裤子、裙子等的机构)从接口206获取选择信息。例如,接口206可使

用户能够选择要改变的服装,例如改变织物类型的颜色。该选择被送到选择模块202,从而将要修改的适当项目从图像的其余部分提取出。

[0083] 提取对象是相当困难的任务。例如,如果用户穿着红色衬衫,并且处于有红色椅子的背景内,且用户站在红色的地毯上,人眼可轻易地识别出哪些红色部分属于衬衫,哪些不属于。然而,用计算机自动执行这样的判断是非常困难的任务。此外,根据灯光和衬衫的褶皱,属于该衬衫的不同像素将呈现不同颜色。因此,如果简单地选择所有的红色像素,那么属于该衬衫的一些深色像素将不会被包含,而一些属于椅子和地毯的像素将会被选择。

[0084] 提取模块203可判定对象的位置(即,属于该对象的所有像素)并对颜色(或者对象的平均颜色,其可多于一种颜色)取样。模块203可使用该信息来生成黑白遮罩,其首先被用于生成2D或3D纹理的阴影和彩色遮罩。

[0085] 用于提取对象的技术是基于3D颜色关联或任何其他技术,如对象平均颜色和将对象颜色与整个图像区分开的像素颜色之间的最近欧氏距离。关于像素是否在对象内的判定不能被多级执行且不限于下述实施例:

[0086] 1. 颜色关联和第一判定可基于欧氏距离阈值,其中该欧氏距离阈值是在RGB颜色空间或彩色空间内。也即,对于每个像素,欧氏距离是从像素颜色到对象颜色来进行测量的,所述对象颜色是通过获取对象的单个或平均颜色来判定的。如果像素颜色在比阈值更大的距离,则判定不属于对象。

[0087] 2. 通过施加形态学算子如稀释和腐蚀来过滤噪音,其可改善涉及被“错划”为对象的一部分或不是对象的一部分的像素的判定。在多数实施方式中,对象的形状将是已知的或可被估计的。例如,如果用户选择裤子,系统将具有对裤子形状的估计。因此,在上述(1)中选择的结果可通过以下进一步调整:检查是否每个被排除的像素是位于估计形状内并且是否应当被包含在对象内,以及反之,检查是否被包含的像素实际上是不属于估计的裤子形状并应当被排除在外。

[0088] 3. 基于来自之前或之后的帧的信息或者来自像素队列内的相邻像素或该像素附近的信息进行判定。该步骤代表处理中的主要判定。在大多数实施方式中,对于连续的像素交替地选择属于和不属于对象将是不寻常的。物理对象较大且由多于单像素覆盖。因此,像素将被分组为属于或者不属于,并且检查相邻像素可被用于确认该选择。

[0089] 4. 原始选择的对象距离,其能够用作阈值。例如,对于每个像素,计算其到原始选择的像素的笛卡尔距离,如果其不属于所期望的距离,则该像素被认为位于对象之外,反之亦然。

[0090] 5. 对象表面连续性,其中,如果知道对象表面连续性,则可以过滤一些噪音。例如,有时图像可具有会造成像素颜色呈现出极大不同于真实颜色的反射或阴影,并且因此被认为不属于该对象。然而,对象通常是连续的表面。因此,该连续性可用于消除这样的错误划分。

[0091] 6. 对象边缘,其中可以通过可由高通(HP)过滤器或其他技术实现的边缘检测来改善关于边缘的判定。

[0092] 7. 基于颜色能量的判定。颜色分割的问题之一在于处于低光照条件下的颜色可以被看作是黑色的,且判定的动态范围显著减小。暗色/黑色像素可被隔离,且可采用其它技术来判定该暗色/黑色像素是否属于对象,例如,本发明能够判定像素是否位于对象边界之

内,或者距离对象标准差(STD)颜色变化的能量距离。

[0093] 8.在所期望的对象形状上使用之前的信息以获取更好的结果。

[0094] 9.在对象是多种颜色或形状的组合或者具有徽标或其它图案的情况下,可使用多种颜色关联和组合。此外,上述指定的多级方法中的任一种均可以用于获取关于对象更高级别的判定。

[0095] 10.所述判定也可以基于多数或基于与在该判定中的作为加权因素的相邻像素/图像有关的判定。在作为向量在图像上处理该判定的情况下,可更容易看到同一行或同一列中的相邻向量,具体取决于图像矩阵如何重构成向量。

[0096] 11.项目材质/纹理颜色标准偏差(STD)的估计也可以添加显著信息用于对象分割。在一些实施方式中,不同织物的数据库和它们的纹理被存储以有助于这样的判定。

[0097] 12.上述步骤1-11中的一个或多个的任意组合

[0098] 所述遮罩可作为简单的黑白遮罩用于渲染。然而,为了产生对于对象的令人信服的感受,可保持对象纹理或外观的附加信息。为了获取附加的重要信息,可以在原始的帧或视频上使用该遮罩,并且能够获取对象的RGB或灰度纹理、阴影或亮度范围。此信息对于颜色变化而言更加准确和令人信服,因为它省略了原始对象的褶皱纹理、阴影、光反射、材料识别标志等等。

[0099] 模型遮罩可在层中构筑以用于经改进的操作。可用的层结构的实施例可如下所示:

[0100] 1.黑白遮罩(以分割出对象)。对于将对象和背景之间或者对象和该对象周围的另一要素之间进行区分而言,黑白遮罩是非常重要的。多种技术可用于优化对象遮罩/边界判定。

[0101] 2.对象边缘遮罩—表示对象的边缘或轮廓。

[0102] 3.红色遮罩—表示对象的红色区域。

[0103] 4.绿色遮罩—表示对象的绿色区域。

[0104] 5.蓝色遮罩—表示对象的蓝色区域。

[0105] 6.施加到所有颜色遮罩上的纹理—表示对象的纹理外观。

[0106] 7.阴影或亮度遮罩—表示对象的阴影或明亮区域。这可以是所有属于该对象的像素的强度图。

[0107] 8.材料光反射遮罩—表示对象的光反射。

[0108] 9.材料光吸收遮罩—表示对象的光吸收区域。

[0109] 10.来自如IR、微波、深度、超声、超带等其它传感器的遮罩。

[0110] 11.与上述那些类似的层。

[0111] 一旦遮罩模型具有所需的信息,为了改变颜色或问题,渲染模块204可用于修改指定层或多个层并且在多个层外重新生成对象,致使极其真实的经渲染的视频205。例如,如果用户装着红色衬衫,则可用蓝色遮罩替换红色遮罩来渲染穿着蓝色衬衫的用户。由于所有其它遮罩保持不变,因此蓝色衬衫将会用红色衬衫的所有的阴影、亮度、反射、纹理等来渲染,因此呈现具有与红色衬衫相同的褶皱和匹配相同身体轮廓的十分逼真的蓝色衬衫。可以通过相乘或通过加入修正层到帧中来引入一些层的影响。减法和除法也可以定义层之间的关系。允许更复杂产品的操作的其它技术包括配准技术,其可以根据几个点扩展/转换

对象或材料,以在所操纵对象的边界内进行适配。

[0112] 模块可获取原始的视频/图像、经建模的遮罩的多通道和所需改变。所需的改变可以是颜色、亮度、材料、纹理、标志/标签、印刷、织物等等的任一组合。

[0113] 在一个实施方式中,所需的改变可以是位于原始对象边界之外或之内,可以生成用于新的对象边界的经修改的遮罩来替换原始的遮罩模型。

[0114] 在一个实施方式中,所需的改变是可以特定取向插入的具有特定取向的纹理和颜色的织物。在此实施方式中,可相应地修改和应用材料取向。例如,数据库可存储对应于不同织物的遮罩,以使用户能够通过用户在用户接口上简单选择不同的织物来改变用户所穿着的物品的织物。系统随后将用与所选织物对应的织物遮罩来替换与用户穿着的实际物品对应的遮罩。

[0115] 在一个实施方式中,所需的改变可以是另一用户的试穿遮罩。使用配准技术,可以应用其他用户的试穿遮罩以适配用户的相似对象来进行试穿。例如,对于衬衫测量一个用户,对于夹克测量另一用户。为了给第一个用户示出第二个用户穿上夹克的样子,该方法可使用适配第二个用户的夹克的配准技术,以便获取和采用第一个用户的正确的身体线条形状,这可生成更加令人信服的配准。该方法的一个优点在于,夹克将看起来非常真实,其被渲染来保持第二用户的所有纹理。为了产生这些结果,该方法可配准第一用户的取向、位置和尺寸。配准点可包括例如眼之间的中点、肩膀边缘、腰部边缘、膝盖等等。通过从一个用户到另一用户拉伸或收缩配准点,一个用户的服装可显示成好像由另一用户穿着的样子。

[0116] 在一个实施方式中,遮罩可被用作指示器以用于虚拟对象配准。在一个实施方式中,遮罩加上用户的正确变换中的背景记录可被用于从图形/视频消除用户/项目。

[0117] 在一个实施方式中,可获取需要建模的单个对象或多个(1:n)对象的选择。从视频每一帧可生成遮罩。如果用户转动,则可生成3D或部分3D的逐帧模型。从该逐帧模型可获取不同的视角且用于生成包括用户动作中的一些或所有的3D模型。随后,这些信息可以用来创建更令人信服的虚拟试穿。也就是说,本发明的方法可以在形成模型期间利用用户自身的动作。

[0118] 在一个实施方式中,渲染可在GPU、CPU、云端GPU或者云端CPU中执行。待渲染的输入元件可来自CPU、来自云端的用户数据库、或者来自与库存/任何其他数据库/3D打印、电子商务数据库、社交数据库等活动链接。

[0119] 项目颜色改变可基于在现场或工场内的实际试穿的和可用的库存或3D打印以用于用户自定义。相比于常规虚拟试穿的一个优点在于,项目被显示成正如现实那样包裹着身体,因为所有的褶皱、阴影等将会与适当遮罩一起转移。对于许多方面这是非常重要的。用户可以感知到项目在其身上如何、其会怎样影响和改变其身体形状等等。

[0120] 在一个实施方式中,配件或任何其它项目可通过了解相关对象的动态运动和遮罩模型来进行添加。另外,背景可以被增强,从而通过相同的技术改变或创造不同的环境。一旦所有必需的对象被标记,则所需的对象可以被掩蔽,合并的遮罩可用来改变背景。

[0121] 在一个实施方式中,渲染模块可以用将对象和帧插补成较高分辨率的增强渲染技术来渲染对象,可以以高分辨率将对象组合,可以平滑边缘,并能将对象抽取回到所需分辨率以更好品质整合到帧中。附加技术包括通过用一些加权因子将像素值进行平均来直接作用在对象边缘,以使用背景色来更好混合对象。

[0122] 图3描绘了一个增强现实模块,其可以在图像的前景或背景中替换身体部位、项目或对象的颜色、取向和纹理,例如,该模块可以增添头发给用户,改变用户眼睛、皮肤和头发的颜色,可以改变眼睛的姿势等等。

[0123] 模块301、302、303和306可以以与先前描述的一般增强现实模块的模块201、202、203和206类似的方式工作。模块304能够从眼睛匹配模块或利用项目的3D运动和取向的专用检测器从模块307直接地计算或获取附加信息(例如头部姿势或身体运动方向),并可以使用该信息来修改所期望的身体部位,例如,获取头部姿势将允许通过将遮罩/模型中的眼睛修改到所需方向来对眼睛进行转向校正。另外,头部检测可允许在正确取向上添加头发、帽子等。

[0124] 在所需的遮罩的尺寸比原始遮罩小的一个实施方式中,模块307可在所记录的背景图像或视频的眼睛匹配变换中实时或离线地执行或输送。经背景变换的图像或视频能够用前景或背景操纵来渲染身体部位或项目,例如,在想要从视频消去用户头部或上半身的情况下。经变换的背景图像或视频可应用在捕获的头部和上半身的遮罩上,结果可利用原始的经转换或未经转换的视频进行渲染。结果可以是没有用户头部和上半身的经渲染的视频305。

[0125] 例如,在更复杂的情况下,人们可能期望描绘出较短长度的给定裙子。在模块304中的遮罩操纵可需要创建用于新裙子的较短遮罩,原始遮罩和操纵后的遮罩之间的不同之处可以是用于操纵的新的遮罩。在新遮罩中,有些部分将是对用户腿部的估计,有些部分将表示使用较短衣服长度的新的可见背景。新遮罩可以被划分成腿部和背景,而新的经渲染的对象可以采取背景图像和预测的腿部的组合来创建新的经渲染的项目。将经修改的项目渲染到视频中后,结果是用户穿着较短的裙子。多种技术可被用来预测在可用区域内腿部外观会看起来如何。

[0126] Colograma

[0127] 为了操纵帧中元件的颜色或外观,属于该元件的像素需要进行识别。这通常是通过比较颜色和假设相同颜色的像素属于相同的对象来完成。然而,这样的步骤是不准确的。在所公开的实施方式中,比较是使用非颜色的变量来进行。该方法试图模拟人眼,其可以区分对象,即使部分对象可能被设有阴影而其他部分可能是被高度照明的或者甚至是反射性的。例如,在一个实施方式中,该对象被认定为具有可预测边界的已知对象。

[0128] 当作为虚拟镜像实现时,对象可以包括如衬衫、裤子、夹克等衣物项目。因此,当用户选择衬衣来操纵时,该系统利用预测的关联来预测应包含在对象中的像素位置。例如,用户头部以上的所有像素和用户腰部以下的所有像素不应该与衬衫相关。因此,搜索空间减少。该预测算法在应用于经历了眼睛匹配的校准程序的帧时进行了改进。为了提供这些方法的组合的一个突出实施例,如果用户选择只更改用户的鞋子的颜色,那么当使用眼睛匹配校准帧时,鞋的大致位置是已知的,当寻找属于鞋子的像素时,用户脚部以上的所有像素可能会被忽略。这大大限制了搜索区域。

[0129] 总之,为了识别用于操作的对象,除了颜色比较,像素也可以使用所预测的项目的位置、对象的已知或近似的几何形状、对象的纹理、纹理标准偏差、代表性的颜色的标准偏差等等来进行估计。这些变量中的每一个都可以在每个像素的统计评估中被分配特定的权重。此外,每个参数可以被指定不同的误差或统计偏差值。



[0130] 图4描述了创建颜色和纹理交换模型的计算方法,可称为Colograma。相对于可以在软件程序如Photoshop中发现的超高质量彩色交换技术,对于可支持大量用户和大量帧/视频的并行计算而言,此技术是最有利的。这样的方法会花费大量时间,并且对于在任意大量的用户图像或视频上执行可能是不实际的。图4的描述只是一个例子,所描述的流程的任何衍生例都是本发明的一部分。

[0131] 在视频或图像中改变对象颜色的一个挑战是要准确识别对象的相关像素。在视频文件中,速度是可用变换的一个限制因素。在图4中,描述了从视频分割/提取对象的方法的一个简单实例。图4所示的方法可以通过图2和图3所描述的系统来执行。

[0132] 在401中,接收待修改的图像或视频。在402中,颜色图像或视频的帧被转换成线性向量,这是可选的,虽然图像向量化可以大大加速处理时间。向量大小是1乘以n,其中n是帧中的像素总数,也就是说,对于每个RGB颜色而言,是在帧宽度上的像素总数乘以帧高度上的像素总数乘以3。此外,在403中,消除亮度效应。有许多技术来消除亮度效应。在该实施例中,采用了通过使每个像素除以XYZ的总和而在XYZ颜色空间中将能量平均到每个像素。CIE XYZ颜色空间包含普通人都会体验的各种颜色感受。Y是指亮度,对于任何给定的Y值,XZ平面将包含在该亮度处的所有可能的色度。例如,使用RGB系统的色度坐标系 $(x_r, y_r)$ ,  $(x_g, y_g)$ 和 $(x_b, y_b)$ 及其基准白色坐标 $(X_w, Y_w, Z_w)$ ,  $3 \times 3$ 矩阵可以用来将RGB变换成XYZ。

[0133] 并行地,在404中,对象选择是通过首先判定对比颜色来进行,该对比颜色可用于检查所有像素以用于判定每个像素是属于或不属于对象。该对比颜色是通过使用被认为是在对象内的几个K像素的颜色的统计分析来确定。这可以通过首先选择被认为属于待变换对象的几个点K(x,y)来实现,例如,通过获知图像内的对象的几何形状或大致位置来实现。K是具有可从背景或其它对象分割出的已识别的颜色的位置/区域的数目。在一些实施方式中,对于每个位置,围绕特定点选择窗或区域,以便确保该点或像素不是异常的,而是代表特定区域的。然后,在405中,每个点K(x,y)经历如在模块403中执行的相同的变换。在406中,执行k次迭代寻找每个像素的颜色并由此寻找对象的最佳代表颜色。该颜色可以用于后续的搜索以找到所有属于该对象的像素。K在该技术中是等于或大于2。对于每个K,计算2D或3D欧氏距离。最小距离和K值被保存并且被用作对比颜色或代表颜色。该操作可以在所有像素上在相当快的处理中一次完成。

[0134] 
$$\text{dist} = \sqrt{(X - x_i(k))^2 + (Y - y_i(k))^2 + (Z - z_i(k))^2}$$

[0135] K次迭代后,可获取经标识的图像。欧氏距离“dist”只是颜色之间识别的计算方法的一个实例;还有其他的方法来计算颜色之间的距离,例如,基于人对颜色的感知(色度,饱和度和亮度)的颜色距离模型,如在CIE76,CIE94,CIEDE2000等中与用人眼分离颜色的敏感性和能力相匹配的先进的校准技术等,或与直方图拉伸IR/3D深度相机的任意组合,一段时间内的颜色集成或用于改善颜色检测的任何其他方法(模块411)。从模块411施加或扫描附加信息可以发生在距离比较平级406处,可以发生在模型创建409刚结束时,或者任何组合,具体取决于附加信息(确定性、统计性、时变性等)的特性。

[0136] 例如,当使用IR相机时,IR相机的图像可以与标准相机的图像配准。然后,IR相机的图像可以用于容易地将用户从背景分离。此信息可被用来限制将要被评估是否属于对象的标准相机的像素。例如,当使用向量完成比较时,来自IR相机的信息可以被用于减少应评估的向量的条目数。类似地,纹理遮罩可用于从评估向量移除像素。例如,在地毯的纹理可



以被存储,具有相同的纹理的图像的任何部分可以从评估消除,因为已知的是用户不会穿着地毯。因此,若干个层或遮罩可以用来在向量上操作,并增加了隔离对象和分配所有属于该对象的像素的结果的准确性。

[0137] 除了色差,也可以使用可添加有关对象信息的其它技术以改进该判定,例如:区域可能性(给定像素需要有相邻像素或一些数量的像素),区域特性,边界过滤器以在作出最终判定之前隔离对象边界,深度信息(其通常需要用2D或3D中对象的端部图像来匹配深度信息的轮廓),时间积分以判定在多帧上像素是否是在对象区域内,等等。

[0138] 模块407是如何将所需颜色和其它颜色空间区分的一个实施方式的例子。在模块407中,具有距离大于阈值的所有像素被置零作为非相关(与颜色1到k中的任一个不同的颜色的像素),1被分配给所有相关的像素,从而生成识别所有属于对象的像素的二进制遮罩。

[0139] 模块407是希望分离特定颜色或多种颜色的一个例子。其中,除所需的那个之外,所有指数(index)都可被清零。该过程如下:将所有的非相关的指数清零,获取背景和等于0的非相关的颜色值,并选择所需的被标记为等于1的颜色对象。如果在对象中有不止一种颜色,则1可以被分配给任何选定的指数2至k+1,0被分配给其它指数。

[0140] 在模块408中,黑白过滤器可用于清除噪声和平滑对象形状。其它技术可以用于改善判定像素是否属于对象的判定。其结果是,对于所有相关的颜色,指数从2开始直到K+1。

[0141] 在模块409,将得到的黑白遮罩施加到原始彩色图像,获取用于颜色和纹理改变的3D模型。该模型可以是灰度2D阿尔法通道或者是3D彩色空间。模块410可以获取对象的二维或三维模型。在为来自单个相机的视频的情况下,即使用户在相机前移动,例如,在相机前转身,也可获取3D模型。在这种情况下,也能够获取在多个剪切中的对象测量结果来估计用户的3D身体曲线。

[0142] 下面提供了2D输入到模型生成器的一个例子,其中希望创建图9中示出的用户的蓝色衬衫的模型。图10是衬衣的2D模型或遮罩的例子,没有颜色信息。相反,所选择的对象(在这种情况下为衬衫)的灰度遮罩生成,并且可以随后与任何施加的颜色一起使用。衬衫的纹理以这种方式保留,所以它是比较容易操纵颜色或纹理或者甚至改变模型的边界,以创建不同的对象。

[0143] 仅基于色差的模型在质量方面并不完美,因此附加的信息和技术方面可用于改善对象模型的质量(参见,模块411)。像插补和抽取或边缘平滑这样的附加信息技术可以在处理之后经由模块410进行应用,以改善模型的质量。

#### [0144] 身体测量

[0145] 图5描绘了从图像、多个图像或短视频提取身体测量的方法的一个例子。身体测量可以用于各种应用和服务,例如体重估计、判定最佳适配的衣服,监控一段时间内身形和重量等等。由于该系统需要该用户的不同姿态和取向的许多图像,因此其对于选择最佳图像用于身体测量可能是有益的。判定选择哪个图像是如图5示出的在处理之前执行或作为该处理的一部分执行。具体而言,当图像是用户身体与相机的光轴垂直对准得到的情况下,可以执行良好的人体测量。这可通过首先判定面部是否沿着眼睛之间的中间部位穿过的垂直线呈现对称来确定。如果面部沿着这条线是呈现对称的,沿着身体中心的垂直线可以用来确认身体是沿该线对称。对于此步骤,首先从图像中删除手可能是有利的,使得只有身体中心是从对称判定角度来考虑。从图像中除去手的方法更全面地描述如下。

[0146] 在模块501中,通过首先使用与在美国专利申请No.13/843,001中描述的眼睛匹配方法类似的方法,使用身体线条和身体质量指标(BMI)分析来分析图像。在这种方法中,图像可被重新排列并进行变换以补偿由于相机的设置几何形状(setup geometry)和光学畸变造成的失真。设置失真因素的实施例包括用户到相机的距离、相机高度、相机投射角度、相机的FOV的光学器件和其他光学畸变。在图像修正后,每个像素区域表示可在面积( $\text{cm}^2$ )上是大致均匀的。处理可以在相机的CPU、GPU、DSP中、靠近相机的本地计算机中或远程服务器中完成。

[0147] 模块502是可选要素,其可以将2D图像变换成向量转化来加速处理。该向量的大小是图像宽度乘以高度乘以三个像素(用于RGB)。输入到模块501中的图像也可以已经是向量。它可以更容易地在2D矩阵上执行一些类型的图像处理,而其他类型的图像处理更适合向量图像。

[0148] 在模块503中,它可以更容易地执行颜色操作,以消除向量图像上的光及饱和效应。这以相对于上述的403类似的方式进行。

[0149] 在模块506中,图像可以通过边缘检测过滤器,该边缘检测过滤器可以强调颜色变化并增强身体线条的可视性。边缘检测可以支持身体线条的边缘,因此可以支持多个边缘方向。例如,具有垂直、水平和 $\pm 45^\circ$ 能力的边缘过滤器可以得到良好的身体线条边缘检测。

[0150] 模块504和505可以提供附加信息到算法中,该算法可以有助于图像分析例如用户的性别、年龄、种族等以及与该信息相关联的统计比。此信息可在以后用于集中搜索身体部位。高度测量可以与补充的身体比例信息一起使用来集中搜索特定的身体部位,如胸部、肚脐、腰部、臀部等等。

[0151] 模块507可提供头部探测。有多种技术用于头部检测。例如,可以采取经边缘强调的图像,沿着身体长度将其翻转,并且建立图像之间的关联。关联的峰值可以指示身体的中心质量。另一替换方法是只在边缘进行质心中心质量计算(centroid center mass calculation)。如果用户上的光线不够均匀,则质心中心质量计算不够准确;然而,这种技术可以更快。其它技术可基于模式识别、眼睛、鼻子和头部形状检测。一旦中央质量没有发现,则可裁剪相关的窗口以从图像识别身体。此外,头部末端的强调边缘可以得到像素中用户的高度。由于图像的每个像素具有均匀的长度重量,因此可以相应地计算总高度。假设模块501变换将在配置(例如,1-5米(m))上产生一致的操纵图像,其中以像素为单位的屏幕上用户的实际高度将与实际用户高度成比例。如果这种假设对于所有距离不完全成立,那么可以增加附加因素。

[0152] 模块508可以测量以像素为单位的身体部位的大小。该技术可以是聚焦区域上的额外处理,以进一步强调身体部位。图13描绘了附加处理的结果的一个实施例,该附加处理从身体去除手臂和手并且指向寻找特定身体测量的位置的不同间隔。该间隔可通过产生垂直中心线(1301)来计算,该垂直中心线可穿过重心或用户图像的垂直对称轴。然后,可以添加水平截面线以产生适合身体测量的区域。例如,线1303描绘了腿连接到躯干的位置,而线1304和1305描绘了腰部最窄的区域。

[0153] 以像素为单位的测量可以根据所预测的曲线被转换成厘米(cm),例如,所述颈部可被建模为圆筒体,以便以像素为单位测得的颈部宽度可代表以像素为单位的2x半径,以

像素为单位的半径被转化成每一校准厘米。人的胸部具有更加椭圆形的模型,所以转换会有点不同。如果附加的侧测量是可用的,那么可以添加这样的测量来提供更准确信息给模型。

[0154] 在模块510中,测量可从用户的身体类型来推断,例如,如果臀部比胸部和腰部更宽,则为“梨”形(参见,图11和图12)。此外,一些分析可得出如下:

[0155] 1. 心脏问题的身体条件健康风险等;

[0156] 2. 最适于用户身体类型的衣服类型;

[0157] 3. 历史比较的用户身体趋势;

[0158] 4. 基于用户身体类型的(例如中胚层体型/内胚层体型可得到适合其身体类型的最佳营养的集中式优待券(focused coupons))集中式广告;

[0159] 5. 身体识别;以及

[0160] 6. 身体诊断可以监控一段时间内的身体变化(旋转条件、灵活性、潜在的肿块等等)。

[0161] 能够从图4中所描述的对象模型或者直接从图5中所描述的图像BMI分析来获知或者估计用户的BMI方面的信息。

[0162] 在不同的应用中,有利于“获知”图像中特定物品的纹理。根据不同的实施方式,为了以良好分辨率来测量纹理,该对象首先被从图像中分离出来。在一个实施方式中,在分割出元件或身体部位后,可以实现额外的精细纹理重建或测量。纹理测量可以用2D或3D传感器(相机)来完成。

[0163] 在利用2D传感器的实施例中,可以实施以下2个例子。由于用户将在镜子之前移动,该系统可以捕获将被用来计算深度或纹理的两个图像(例如,连续图像)。这样做有多种方法,如一个例子,该系统可以从视频中提取2个或多个图像,并基于中心质量检测,可以计算距离并使用该距离进行纹理的立体计算。也就是说,当使用两个相机拍摄立体图像时,相机之间的距离是已知的,以便可以使用两个相机之间的距离和它们的光轴角度进行三角测量。但是,如果只有一个相机,那么系统则使用相同相机但时间上分开地拍摄2个图像。因此,用户将在两个图像之间移动一些。然后,该系统计算图像之间的差异,并进行反向三角。这可以通过计算例如每个图片的中心质量以及计算两个中心质量之间的x-y距离(例如,以像素单位)。这可以用来执行反向三角测量,就好像两个图像是使用两个相机拍摄。其他指针可以用来计算距离,例如,处理器可以识别两个图像中的眼睛并计算两个图像中眼睛之间的距离。另一个选择是判定用户的转动,即 $(r, \theta)$ 并用其执行反向三角测量。在任何这些方法中,由于相机可以放置在用户的中心质量之上的高度处,例如,在监控器的顶部上,因此反向三角测量可以用来计算深度,从而作为深度传感器。

[0164] 替换地,该系统可以在两个图像中均搜索明显指针,并尝试匹配它们,然后消除所有的没有明确识别的指针。这可以使用例如RANSAM随机样本匹配技术从随机的指针组中搜索具有相似行为的群组并且使用这些指针来针对要素的纹理测量或3D构造找寻像素单位距离。

[0165] 另一种选择是在距离和身体旋转的基础上估计镜子之间的距离。例如,如果该系统可以测量用户的身体姿态,那么它可以估计纹理。

[0166] 利用3D传感器,该系统可以与在2D中一样工作,虽然为了提高动态范围和精度,系

统需要隔离带测量的要素。通过粗深度测量阈值可以提高背景差分。该系统可以估计每1个或多个帧的纹理并且通过卡尔曼滤波或任何其他插值外推技术而正好平滑帧之间的纹理变化。

[0167] 在某些实施例中, 仅仅一个三维传感器将生成深度测量, 该深度测量将用于控制用户虚拟化身 (avatar) 的参数化模型。可以360°地虚拟打扮和观察用户。此外, 该系统可以被控制来对用户调整位置移动, 以用于镜像应用或视频会议。为将虚拟化身与用户移动匹配, 在校准指针可以多种方式分配的情况下, 可以使用校准技术, 例如, 引人注目的要素自动检测和RANSAM随机抽样和匹配技术。一旦系统具有指针, 就更容易根据实际用户动作来移动虚拟化身。来自深度传感器或3D相机的数据可以通过相似映射变换引擎, 其结果可以是作为更准确的用户3D虚拟化身的基础。虚拟化身可以完全或部分作为模型库, 以呈现用户上的虚拟要素。

[0168] 适配校准映射的其他技术是识别图像中的要素, 如头、手、上半身、腿, 并且使虚拟化身运动与这些要素动作相匹配。可以测量和估计每1个或多个帧的动作, 并且平滑虚拟化身运动的粗糙可以通过卡尔曼滤波技术实现。虚拟化身运动可以实时地、半实时地或离线地完成。

[0169] 在某些实施方式中, 系统接收图像流 (无论是来自一个相机, 来自两个相机, 或来自3D相机), 并使用该图像流来实时地生成虚拟现实。来自相机的原始图像被丢弃, 取而代之的是在监控器上呈现虚拟世界。由于实时图像被用来生成虚拟现实, 因此虚拟现实图像忠实地表现了由相机成像的现实世界。因此, 如上所述, 实时图像可以被用来实时地生成虚拟化身, 其中, 虚拟化身忠实地表示在图像中捕获的用户。另一方面, 可以改变背景和用户所穿着的物品, 以使得用户的虚拟化身可以显示成好像是在不同位置穿着与用户相同或不同的物品。例如, 如果用户试穿滑雪外套, 实时图像可以用来生成与用户对应的虚拟化身, 并且穿着相同的外套, 但可以改变背景来显示滑雪场, 从而用户可以想象自己穿着该外套在滑雪场上。

[0170] 在另一方面, 也能够存储实时图像, 然后离线地在图像上操作, 从而可使用更高的处理能力, 以便使用基于用户的虚拟化身生成电影。该电影可以例如在互联网上被发送给用户。

#### [0171] 安全及其他应用

[0172] 图6是用于多级用户学习和认证的一个安全系统应用的例子。这仅仅是一个可能的流程实现的例子; 流程的任意组合或图形模块之间不同功能的分割都是本发明的一部分。

[0173] 如之前图中所示, 来自设备601的静止图像或视频可以被输入到图像抓取模块602。图像抓取模块602可以通过例如那些先前描述的和由触发事件模块607处理的触发事件进行控制, 其可以提供跟踪信息和规则来发起图像抓取过程。具体而言, 图像抓取模块602可以从输入601采集图像并将图像与附加的跟踪信息 (实时几何测量) 一起推入眼睛匹配变换模块603。基于跟踪信息和事件要求, 眼睛匹配变换模块603可以计算变换以用相机视点、视角等等进行操纵来创建经校准的场景图像。此外, 该眼睛匹配变换可以在GPU/CPU/DSP中本地执行、在云端等执行。在一个实施例中, 用户上的高级信息或场景的几何结构可提供给追踪算法, 并可在校准中起到部分作用。可以提供附加信息作为一个时间几何信息,

例如,用户高度、眼睛之间的距离等。在这种情况下,可以使用附加的几何信息来计算所需的变换。失真图像和已知几何结构之间的差异可以用来计算和校正变换。

[0174] 来自眼睛匹配变换模块603的经校准的输出可以随后进入安全扫描模块604,其也可称为场景分析模块。安全扫描模块604可以适用于获知一个或多个以下内容:基于多种技术的身体线条或身体曲线扫描,例如,边缘检测、统计边缘检测、红外相机、微波传感器、3D相机、单个相机和当用户正在转向时的多个剪切。完整的人体3D模型还可以在用户把在前面的视频相机之前转动时获取,并且用户的衣服可以被提取到如图4所描述的阿尔法通道,即Colograma,等等。

[0175] 其他获知或认证方法包括例如布检测,在数据库中创建项目识别标志被进行排序。该数据库可以从互联网上进行更新,通过从多个数据库和电子商务商店扫描衣服或通过由运营商积极扫描和更新信息,例如,可以输入安全人员的制服、织物类型等。

[0176] 眼睛匹配与人脸识别的组合可以让操作员能够将相机安装在用户高度之上,安装在面朝下约30-45度的门之上;这样的安装允许用户在相机下方自由移动。在这种情况下,例如,检测到的人脸识别范围为镜头前的约1-5米。这是一个优点,因为如果以 $\pm 15^\circ$ 的角度扫描用户的头部,已知的人脸识别系统不是非常准确。

[0177] 额外的身体认证传感器可以包括声音、气味、手掌、指纹、眼睛、DNA、具有X射线传感器或超声波的骨骼、牙齿、头发、印象、颜色、眼睛、血液、光晕、温度、皮肤标志、耳朵等。

[0178] 视频、静止图像或已分析的数据可以用视频/静止图像记录模块605从相机、从眼睛匹配变换模块604、从处理后的图像或传感器输出的数据直接地记录。

[0179] 可视视频/图像或已分析的数据可显示在用户屏幕前(全身地或更小),在云端上传送或直接传送给控制中心以显示在屏幕606上或传送到用于进一步处理和模块。

[0180] 模块608、609和607和610分别与模块107、108、109和110类似(参见图1及其相关描述)。

[0181] 图7描述了一个用于并行或带内相机操作的安全系统应用的例子。

[0182] 图7中的设备的功能可如图7所示包含在单独设备或作为相机DSP功能中的一部分;可以无线地或经由有线的基础设施来完成控制特征激活。此外,在远程位置可以支持一些功能,例如,测量和跟踪。此外,该设备可以布置在相机之前,并且可以将小屏幕上的经操纵的图像投影到相机。

[0183] 相机主流可提供给设备或设备可适用于录制和嗅探相机主流。经过处理,该设备可以适于将并行数据发送给操作者。

[0184] 设备可以具有多图像计算能力、例如眼睛匹配变换模块703中的眼睛匹配几何能力、例如安全扫描模块704中的人体测量和用户认证、以及例如增强现实模块706中的增强现实功能等等,其中图像可以在主流上被操纵或者相对于主流并行地被操纵,例如,操纵可以包括用户身体类型的变化、颜色、用户所具有的项目、发型、用户完全消失等。这些功能对于安全使用是非常重要的。

[0185] 此外,视频流还可以提供给另一设备,如机器人,头装显示屏、用户应用程序等。

[0186] 控制设备功能的接口可以在有线或无线基础设施上或在本地或远程位置。测量模块可以包含在设备或在云中。

[0187] 在一个实施例中,所述功能例如可以实时或离线地完成。例如,设备的激活可以例

如周期性地完成、响应于触发事件或手动地完成,根据需要或期望。

[0188] 设备可以支持对于其他设备的实时控制和触发,例如,用于改变用户可看到(伪装)的图像的投影仪,或者用于需要在相机之前的准确协调的准确威胁消除装置的触发事件。

[0189] 视频可与附加站实时共享。分享视频的方法有多种。一些示范性的情景在下面详细讨论。

[0190] 与一个或多个其他用户远程地共享镜像体验,其中,用户看到自己在本地站,而远程用户看到用户在镜子中并与他共享体验。远程用户可以有任何合适的设备;主要的体验是看到用户站在镜子之前并且正在做一些动作来观看。基于眼睛匹配或任何其他技术,用户将能够看到自己的镜像。图8a描绘了这样的情景。远程用户可以只看到用户广播、发信息给用户,与用户交谈和/或被看到在镜像屏幕上的小窗口中。

[0191] 图8a描绘了视频/语音会议中的共享镜像体验。如图8a所示,镜像体验可以与云端的用户/多个用户实时地共享或经由另一个镜像站共享。在第一种情况下,用户可以看到处于镜像模式的自己,尽管前进到云端的视频流需要通过额外的镜像翻转回来校正另一侧的视线方向。所以,当用户(处于镜像模式)向右或向左看时,其在另一侧的眼睛/目光将移动到正确的方向,好像他正看着正确的方向。

[0192] 图8b描绘了共享全身视频会议。相对于在其中相机可以被“原样”流到另一侧的常规视频会议,在镜像站,正在发送到另一侧的图像需要在远程位置被左右翻转。这可以通过将在本地或在远程侧捕获的镜像翻转来完成。

[0193] 在图8b中,当两个或更多个用户在全身站彼此通信时,在一个站的用户/多个用户将看到其他方向上的用户/多个用户也在正确的方向。如图8b所示,用户可以看到自己站在本地屏幕的左侧,并且用户可以看到在本地屏幕右侧的另一个用户。在这种情况下,本地视频已被镜像,当视频流到远程位置/多个远程位置(广播时),将需要附加的翻转/镜像。

[0194] 以匹配其他远程位置的本地镜像和视线校正的体验的本地的或成流的视频的镜像、翻转、旋转等的任意组合都是本发明的一部分。

[0195] 在一个实施方式中,两个站都被眼睛匹配/校准成相同的几何形状和尺寸;站中的每一个创建了全身镜像,并将其发送到远程位置/多个远程位置。全身体验和眼睛匹配体验也将出现在视频会议,用户将感到他们正在注视着对方眼睛。

[0196] 在其中一个位置处有多于一个用户的一个实施方式中,则可以利用对每个用户的追踪功能来对每个用户进行眼睛匹配或身体失真校正,或者两者都进行。为了消除线效应,在这种情况下,增强现实功能可以如上所述地替换背景。在增强现实模式,Colograma或另一种技术可以用来以简单背景取代背景。连接线可以放置在用户之间以消除线或相对于用户本身的不连续。

[0197] 在其中有多于两个站的一个实施方式中,屏幕可以被划分,以允许来自多个地点的多个用户在同一时间被显示,或者多个屏幕可以如例如图8c中所描述的那样一个挨着一个放置。具体而言,图8c描绘了具有分屏或多个屏幕的多个镜像/全身站。如图8c所示,用户在镜子中呈现的顺序允许正确的视线通信。当用户例如在远程屏幕上在翻转后正在向右看时,他将看到用户向左看向远程用户。

[0198] 这仅仅是一个例子,屏幕附近或在远程位置的任何数量的用户应当被组织以允许

正确的注视方式。在一个实施方式中,进一步的注视和眼睛接触的改进可以被用来改善体验。在一个实施方式中,屏幕可以包括3D功能,以及屏幕上每个用户的3D功能。

[0199] 在一个实施方式中,除了在一侧的眼睛匹配或任何计算机化的图像处理之外,远程位置可以具有额外的计算机化功能来基于本地用户跟踪在远端视频上进行操纵,例如,如果用户更加接近屏幕,远端视频或图像将被处理成看起来有点大并且被投影以提供更好的会话感觉。另一个例子是,当用户靠近一端更近时,他会看到远端的更宽的FOV。

#### [0200] 用户接口

[0201] 本发明包括虚拟镜像控制和虚拟系统特征,以缓解虚拟镜像的可用性。该虚拟镜像控制和虚拟系统可包括各种操作模式,包括例如,开、关、重启、镜像、显示、空闲等。该虚拟镜像控制和虚拟系统可以包括用户身份验证和登记,这可以是自动的、手动的或自动和手动相结合的。该虚拟镜像控制和虚拟系统可以包括的操作流以缓解和增强用户体验。

[0202] 虚拟镜像控制和虚拟系统可以包括一个或多个接口以控制镜像,例如,自动手势、语音、眼睛指向、移动应用、远程专家、本地服务等。虚拟镜像控制和虚拟系统可以包括接口的全面组合,其中包括以下:播放记录的视频(自动/手动);高级效果(项目颜色操纵,增强现实功能,游戏功能,背景改变,3D效果,照明效果等);屏幕模式(定向/全画面或分屏显示);与朋友分享/专家实时或中途分享体验的共享技术和方法;用于控制显示和共享的移动用户应用,例如,从虚拟镜面或用户移动设备拍摄的个人视频和图像的共享;用于日常管理的零售或企业远程(利用高级控制和分析功能实时提供有关用户的信息);以及教导用户如何操作镜面的模块(动画,视频,语音,视觉提示等)。

[0203] 图14、15和16描绘了虚拟镜像用户接口(UI)流的例子,其可以一起排序以模拟镜子体验。在运行时间之外,提供给屏幕的镜像屏和/或计算设备可以被关闭或通过屏幕保护程序而保持,以消除显示电子器件的快速老化。镜像站可以启用,以便自动地开机。镜像站可以通过远程控制本地地进行控制或通过云来重新启动并进入正常工作状态。

[0204] 当系统开通时,在用户站在镜子前之前,系统操作在空闲模式,在此期间,控制器可以或可以不提供变换来模拟镜面反射。一旦用户进入相机视场之前的特定区域内,处理器就能够跟踪图象中的用户。基于所述跟踪,处理器的视频引擎可以计算图像变换,以模仿镜子行为。

[0205] 在空闲模式下,当镜子前面没有用户时通常具有可操作性,监控器可能会显示屏幕保护程序、静止图像、视频剪切等等。所有的这些实施例可被称为空闲图像,其中术语“图像”包括视频。在空闲模式期间,在监控器还可以显示由相机在特定场景下记录的背景图像。为了适当地显示该背景图像,以便看起来类似镜面反射,控制器的视频引擎可以采取缺省设置(例如,距离监控器2米),并在相机流上施加2米的变换以在背景环境下创建镜面效果,例如如图14所描绘的。

[0206] 在各种实施方式中,系统能够自主识别相机前的用户存在并自动启动镜像模拟程序,包括用户识别、帐户匹配等。在一个实施方式中,用户存在是通过连续地分析由相机捕获的图像以检测图像中的变化和识别用户来完成。在一个实例中,触发区域可以通过在相机视场的前面或内部放置垫子或使用地毯上的特定标记来指定。地毯可以设计成具有改进用户跟踪和检测的特定的图案和颜色。此外,地毯的颜色可以改善视频质量,例如通过改善特定的对比度。例如,较浅的颜色可以用来改善照明条件,并提高所得视频的质量。在一个

实施方式中,地毯上的图案可在约5-10厘米处交替地具有较亮和较暗的颜色,从而在用户穿着深色或浅色的鞋子站立的情况下,用户鞋子会被容易地检测和跟踪,并且最大距离误差不会高于颜色分离的一半,即,5-10/2。在一个实施方式中,地毯可包括通知用户如何操作镜子的用户指令。可替换地,在一个实施例中,可以提供操作设备,其中,用户可以用自己的脚踩在感受垫上,以用脚而非手或声音来操作镜子。在一个实施方式中,反射镜可以提示用户站到正确位置,例如,当用户变得更接近时,镜子可以切换回空闲模式或者镜子可以剪切掉图像中的用户腿部等等。

[0207] 系统可以被配置成使得当用户踏入镜子前的跟踪或配准区时,控制器的视频引擎可反应并开始跟踪对象。基于对象位置,视频引擎可以调整视频变换来模仿镜子行为。跟踪的附加输入可以包括用户高度、空间位置、姿势等,如在眼睛匹配处理中所描述的。在该点,用户仍然没有被配准到系统,因此可以执行用户识别的附加处理。例如,认证可包括面部识别、用户可提交给系统用于扫描的特殊卡、用户的移动设备(音频,无线,QR(快速响应)代码)或其他生理配准特征。

[0208] 在一个实施方式中,由于面部识别不是100%时间完全可靠的,因此可以显示附加的识别特征,以便在屏幕上弹出一段适当的时间,例如几秒钟。在当前的例子中,QR支架1505(图15)被打开,用户可以显示给镜子已被发送到他的特别应用例如智能手机上的QR徽章或QR,并有效地传达给系统当前面部图像是与认证的用户相关联的。这种技术可以用于在特定用户有多个面部帐户的事件中允许半自动用户合并。此外,一旦面部信息合并,在可以执行附加的面部测量和/或改进以改善一段时间内的用户识别。也就是说,当用户使用QR码进行认证时,所有与该特定码相关联的面部信息,当前和过去的所有会话,都被用于更新该用户的脸识别信息。

[0209] 在一个特定的实施例中,如图15中所示,呈现在监控器上的图像包括叠加在视频图像上的帧1505。因此,注视着监控器的用户可以看到其在监控器上的人工“反射”和叠加的帧或框架1505。用户然后可以出示码,使得该码适配在监控器上的框架内。在一个实例中,该码是卡片上的印刷条形码。根据另一个实施例,用户可以下载应用到用户的移动设备,例如,智能电话。该应用包括条形码,如QR码,特别对应于用户或用户的智能手机。当用户看到帧时,用户打开该应用并出示智能电话,使得该智能电话适配在帧内。然后,控制器识别帧内的码,从而识别用户。

[0210] 当用户被识别时,该用户的帐户可打开并且可显示最后记录,例如,在一个实施例中,可以显示缩略图配置1510,如在图15中所示。另外,也可以显示其它的图像控制栏。如果用户未被识别,用户配准处理可开始,然后,在几秒钟后,一个新的帐户可以打开并且镜子可以被配置成自动开始记录。例如,如果用户未被识别,码(诸如QR)可以被显示在监控器上,使得用户可以用移动设备对其扫描来下载应用。当应用被下载并且用户完成配准处理后,在用户设备上的应用将包括可呈现给今后访问的帧的代码。

[0211] 在一个实施方式中,系统可以记录和存储N秒的视频剪切,例如,10-13秒为足够的时间,以使特定项目看起来能够给用户留下良好印象,并且可包括例如用户转身等。因此,虽然用户可以继续视察镜子上的当前项目,并且控制器可以继续提供变换用于镜像模拟,但系统只记录了整个会话的一个子会话。此子会话可被存储在数据库中,例如,在云中,并且是在同一用户的将来会话期间是可用的,可下载到用户的设备上,和/或可由用户发送到



其他用户或设备。例如,用户能够上传会话到社交媒体或其他应用。

[0212] 在一个实施方式中,尽管镜子可以被配置为在识别用户时自动开始记录,但如果用户不希望这种自动识别,镜子可以被配置为本地保存在视频,用户可以触发以前的缩略图,镜子可以被配置成切换到显示模式并且镜子可以被配置成播放该视频。即,可以提示用户来执行处理,通过该处理,特定场景被用户切断且不保存在系统中。

[0213] 在一个实施方式中,可以在镜子上添加一个或多个缩略图1510,在屏幕是窄配置例如21:9或者任何其它宽屏配置时,这可以是有益的。在一个实施方式中,缩略图1510可被显示以紧挨着镜像流或在经模拟的视频流下方的单独栏中弹出。当屏幕对于经模拟的视频流而言比所需更宽或者或成比例的时,此功能会很有用。在一个实施方式中,六(6)个缩略图1510被呈现给用户,但也可以呈现任何合适数量的缩略图。缩略图的大小可以是可配置的,以支持用于显示的合理比例。每个缩略图1510包括超链接到用户的先前会话,这可以通过激活超链接来访问。该超链接可通过各种方法激活,例如,手部动作,鼠标,遥控器等等。在一个实例中,控制器识别图像中的用户的手。随着用户上下移动手,控制器跟随该动作并强调相应的缩略图。当用户将用户的手握住以形成一个拳头时,控制器激活与在该特定时刻强调的缩略图对应的超链接。

[0214] 在一个实施例中,例如在图15中可以看出,记录指示器1520也可以显示。记录指示器可包括显示短语(如“REC”)、红色圆圈之类。

[0215] 此外,如在图15中的1515所示,可以显示文本或用户名。在一个实施方式中,附加的密码可以与用户相关联并显示为文本1515,并且用户可以采用这种基于密码的认证,并将其应用到配准处理。在一个实施方式中,雇员或用户自己可以输入电话、电子邮件、NFC信令或任何其它的识别信息并且可获取到在云上数据库的链接关于当场或更高云链接中的用户。

[0216] 在一个实施方式中,也可以添加附加的控制功能,例如开始记录、擦除视频、添加如灯光等视频效果、颜色变化、背景选择等。在一个实施方式中,所有的视频都可以被上传到云,并且可以在某一预编程的时间段之后被从本地站删除。在一个实施方式中,视频可以在记录了改善视频或改变视频以反映增强现实效果或用于BMI/裁缝/身体线条测量分析的附加效果之后进行处理。在一个实施方式中,视频记录可以包括用于进一步分析的环境的音频记录。在一个实施方式中,视频记录可以包括环境的WLAN记录以记录用户的MAC和以后进一步的相关性,可以适于将移动设备的MAC关联到用户。

[0217] 本发明包括用于促进用户对镜子的控制的系统。在一个实施方式中,如果用户仍然处于预定区域并且被镜子识别了一次,只要他还站在那里并且并没有其他人正在被识别,则用户将能够控制镜子,例如播放、启动和停止图像/视频、删除图像/视频、添加增强现实功能等等。用户还可以通过手势控制或从其设备(例如智能电话)、通过专用应用程序或作为零售应用的一部分的附加控制功能来控制镜子。在一个实施方式中,所述手势控制可以启用某些基本功能并且用户应用程序可以允许相对于所述手势控制来启用更多功能。在一个实施方式中,店内助理或在云中虚拟/远程可用的助理可以帮助用户操作镜子。在一个实施方式中,用户可以从其应用程序或从web针对UI设置他自己的喜好。所有用户专用设置可以被添加到用户帐户,例如,用户可以改变会话记录的时长、缩略图的数目等。

[0218] 在缺省模式下,用户可以看到自己最后的n个视频。该视频可能已经或可能还没有

在特定的镜像位置获取,但也可以在中央存储位置例如从云上进行访问。用户可以设置本地试穿视频缩略图的外观。从自己的应用程序,用户可以看到所有的缩略图,并能触摸它们或任何其他的选择方法来激活与特定缩略图关联的视频播放。

[0219] 在一个实施方式中,缩略图1510被构造成例如在图15中可以看到在经模拟的镜像流的顶部弹出。当实时镜面模拟视频正在播放时,缩略图可以被发送到背景,或当例如在图16中所示没有手势控制识别时,处于拆分模式。用户也可以将屏幕设定为拆分模式,例如图16中所示。具体地,图16描绘了在其中用户仍然可以在屏幕的一侧实时看到自己并且可以在另一半播放先前记录的视频的一种并排设置。

[0220] 在一个实施方式中,用户的远程控制可以自动获取所识别的用户信息,以便商店助理可以向用户发送链接到其帐户进行登记或帮助用户实施附加功能例如改变衣服颜色或一般地改变衣服。

[0221] 在一个实施方式中,用户可以使用自己的移动设备在镜中发起与可实时给其建议的远程专家或朋友的视频呼叫。该呼叫可以来自专用应用程序或如Skype等其他任何第三方应用程序。镜像视频流可以被进给到本地Skype,并且远程用户可以实时获取镜像流。例如,实时或已存储的镜像模拟视频可以使用例如WiFi连接来发送到用户的设备。该应用程序随后使经下载或成流的视频能耦接到通信应用程序,如Skype。另一方面,该应用程序可以经由例如电子邮件或SMS向用户发送链接,以使实时第三方云能够实时地访问成流的镜面模拟视频。

[0222] 图17描绘了建议的使用流程的一个实施方式。具体而言,图17描绘了在图14、15和16中所描绘的附加实施方式的用户使用流程的一个实施方式。在步骤1701中,镜子处于空闲位置,在此期间,空闲图像被呈现在监控器上。空闲图像可以是例如屏幕保护程序、广告、幻灯片放映、或者只是相机前面的视场图像,并且可由控制器调换以模拟视场的镜面反射。

[0223] 在步骤1702中,随着用户接近镜子并且用户的存在例如通过运动传感器或通过检测到由相机所看到的图像中的变化而被检测到,该系统将启动在镜像模式下的操作。即,控制器在用户图像上执行变换操作,使得呈现在监控器上的图像模仿用户在镜子中的反射。在步骤1703,系统会启动认证程序以识别和验证用户。例如,在一个实施方式中,系统使用脸部识别来识别和验证用户,而在另一个实施方式中,用户可以使用例如具有如WiFi、蓝牙、NFC等功能的智能电话之类的设备进行认证。例如,在一个实施方式中,脸部识别被用来识别用户,但第二步骤中,例如,使用QR码被用于对用户进行认证。如果用户还没有被识别,例如,是一个新的用户,则可以提示用户开立账户。例如,QR码可以在监控器上呈现,使用户能够使用移动设备扫描该QR码,从而下载应用程序到用户的设备。否则,如果用户拒绝开立账户时,用户可以继续作为游客,虽然一些功能,如远程访问已存储的图像,可能无法由游客访问获取。

[0224] 在步骤1704,在显示屏上向用户给出用户控制。在一个实施方式中,为每个特定用户保存特定的控制偏好,并且一旦用户已被识别则进行激活。否则,启动一般的用户接口,例如,手势启动接口。在一个实施方式中,在用户已被识别或者试图在同一会话中试穿几件衣服的情况下,先前的试穿作为缩略图呈现在主显示的一侧。当用户对应于该缩略图一侧举起手时,根据手的高度,相应的缩略图被突出显示以供选择。随着用户抬升或降低手,对应于手的高度的另一缩略图被突出显示以供选择。然后,当用户合上拳头时,突出显示的缩

略图被选择并且相应的图像或视频被显示在主屏幕上。

[0225] 如在1705所示,每个会话的图像和视频可以存储在云上,并且可以使用例如智能手机、平板电脑等远程获取。因此,用户可以与朋友远程会话,并得到他们关于用户正在试穿的衣服的意见。例如,用户可以发给朋友到所记录试用的链接或者到系统中的实时流式视频。因此,用户可以与位于远程的人共享购物体验。

[0226] 此外,也如在1705所示,由于系统能够识别用户并且还能够计算用户的参数,例如体重、身高等,因此系统能够访问将基于这些参数推荐给用户的可用项的数据库。更具体地,如果用户在相同的会话内已经记录了两个不同衬衫的两个试用,那么该系统可解释成该用户有兴趣购买衬衫并且给出或者替换建议,即不同的衬衫,或者补充建议,例如与所试穿的衬衫相配的特定裤子。另外,由于系统能够识别衬衫和衬衫品牌,因此它能够从该制造商提供特定激励,如在1706所例示。

[0227] 此外,在1706,用户可以被提供改变颜色而不必实际改变衣物的能力。如上所述,通过使用多个遮罩或层,该系统能够改变物品颜色,同时能够在其由用户穿戴时保持织物的逼真视觉效果。由于该系统可以保持阴影层、纹理层、反射层等等,因此颜色层可以改变,同时保持所有其他层,使得所呈现的图像保留了先前图像的所有特性,而只有颜色改变。

[0228] 为了避免镜子前的体验流程混杂,附加应用程序可以实现附加功能和设置,例如,对手势控制感到舒适的高级用户可以启用更多的手势,这将有助于操作高级功能而不使用触摸接口应用程序。对于对手势感到不舒适的用户,这样的用户可以被提供以基本的自动化功能,并且移动应用程序可以被用于操作其他高级功能。

[0229] 在一个实施方式中,镜像站可被配置成识别用户的行为,并将手势控制调整到用户正试图操作的方式,例如,一些用户将点击,一些用户将抓取,而一些用户将推进,以操作缩略图。该系统可适于获知并更新每个用户的轮廓控制。

[0230] 在一个实施方式中,镜像站可支持给用户的指令,以便当系统识别到用户没有以正确的方式控制镜像时,简短的说明可以弹出并且在整个过程中引导用户。

[0231] 在一个实施方式中,镜子可以适于基于与用户对系统熟悉性有关的信息来正面预定的特性,例如,基于用户是否是首次使用的用户,基于系统中用户的视频数量,基于最后一次用户要求系统启用指令,可适于提供相对简单功能的语音服务,可适于提供远程专家协助等。

[0232] 在一个实施方式中,如图15和16中所示,缩略图的预定义编号的想法可以用缩略图的滑动菜单来代替。

[0233] 在正常操作模式下,例如在如图15和16中所描绘的,用户可以向上和向下移动他的手来选择缩略图,一旦用户的手停止,最近的缩略图可以被选出,并可以被指定,使得用户将获取反馈以供选择。例如,蓝色阴影可以围绕所选择的缩略图来提供以标识该选择。当使用者抓取、推进、或其手/手指点击在缩略图上时,视频可以基于显示模式设置开始播放,并且用户也可以停止播放视频并执行其它操作等。一旦例如用户停止播放视频,则可以在缩略图上显示保持栏来指定所播放视频的状态并确认回给用户其命令已由镜像站接受。

[0234] 在一个实施方式中,为进一步简化操作,用手的手势控制可被配置成检测缩略图之间的跳跃,即使用户左右移动手而不是上下移动或在任何其他方向上。该系统可以被配置为适应于用户的跨度和手部动作的速度,从而使用户可以看到选择,用户因此也可以调

整其运动的速度和跨度。

[0235] 实施方式可以在非暂时性计算机可读存储介质中实现以用于操作监控器、相机和处理器,以便在监控器上显示镜像-模拟图像,包括:在具有处理器和存储用于由处理器执行的程序的存储器的设备上,该程序包括指令,用于:感测用户;发起镜像-模仿模式以用于在监控器上显示镜像-模拟图像;发起认证处理;并提示用户来控制显示器。

[0236] 增强商品化

[0237] 镜像系统可以用于通过提供更好服务给用户、促销商品和提供反馈给商家来提供增强商品化。镜子可以被配置成补充和增强业务流程。由于根据本发明的镜像站在市场上是新的设备,因此用该镜子来生成收入来源也是独特的。接下来的几个实施方式包括了提供关于动态镜可以用来增加业务和创造新的收入来源的实例的细节。

[0238] 例如,在一个实施方式中,特定品牌或合伙人或任何其它的标识可被添加到所记录的视频,这样用户会得到例如具有品牌标志的视频,并且用户能够与其朋友分享所得到的视频。因此,系统之前的单个会话可以被用于促销特定的项目和/或品牌。例如,如果用户上传会话到社交网站上,该会话可能会被很多人看到,所有人将接触该叠加的标志。

[0239] 在一个实施方式中,镜子可以被配置成通过由具有相似体型的另一用户以前所试穿的项目来提供令人信服的增强现实能力。这种匹配技术产生更加令人信服的体验并且提供给用户更好的建议。

[0240] 镜子可插入商业广告、优惠券和徽标到处于空闲模式的镜子中,在镜子的指定部分内,或经由分屏模式。镜子还可以引入广告、优惠券和徽标到所记录的视频中,这样用户就可以查看具有广告/优惠券/徽标的视频。这些显示可以作为广告进行销售。用户可以通过例如上传会话到社交网络网站来共享广告/优惠券/徽标。用户可以被提供激励来换取分享广告/优惠券/徽标。

[0241] 用户的试穿衣服会话可以被分析以用于测量和/或特性,例如BMI、性别、出身、年龄、身体测量、面部表情、语音表达、建议的尺寸等。该数据可以被合并进电子商务的应用程序中。该数据是具有高价值的,并且可以与品牌、用户、基于与用户和品牌之间的协议的第三方等一起分享。利用本发明,可从所分析的关于用户的数据来产生收入来源,例如,通过根据所记录的会话来呈现给用户以聚焦和精准的广告。

[0242] 镜子可以被配置为一种服务,其允许用户在用户考虑特定采购的情况下邀请专家、朋友或顾问。通过增进与远程专家的意见相关联的销售机会,可以使用本发明产生额外的收益。专家可以由用户指定,并且用户可以选择他自己喜欢的专家或选择由品牌指定的专家。

[0243] 可以给用户呈现以针对由用户试穿的特定项目的包括建议和/或激励的显示,例如使用不同颜色。这种方法提供了进一步的机会来促进销售。增强现实可以用来促进销售。具体而言,根据由镜子获取的信息和其他用户的试验,可以基于关于该用户和具有相似体型的用户的信息组合来产生更加引人注目的增强现实的显示。

[0244] 在一个实施方式中,用户的社交网络可以以帮助用户和/或用户对项目的关注进行评论的方式进行集成。该系统可以被配置为共享用户的视频。该社交网络功能可用于扩大对象客户的数据库。

[0245] 在一个实施方式中,用户可以上传他们自己的照片,视频引擎可以被配置为处理

图像并提供BMI、脸部、出身等的类似分析。该系统可以为电子商务应用提供建议的尺寸。该系统可以以不同的颜色显示所购买的项目。以这种方式,镜子可以被用于获取合适数据库的市场信息,即使在用户物理上不是站在镜子本身之前的情况下。

[0246] 在一个实施方式中,用户可以看到在应用程序中预测的大小和更新测量,这可以用于改善尺寸预测模型并包括特定品牌的调整。

[0247] 物理设计

[0248] 本发明包括设备的机械设计和外观设计。屏幕可以安装成垂直或水平地放置在墙上,或者可以在垂直和水平之间能切换的(通过较大的或类似的机械解决方式,该屏幕可以倾斜、旋转等)。屏幕可以安装在专用的支架上、安装在墙壁上或安装在墙壁后面。当屏幕位于墙壁内时,应提供热通风导管以支持屏幕和计算设备。

[0249] 在一个实施方式中,屏幕可以具有成比例的镜子,例如,21:9。

[0250] 在一个实施方式中,屏幕可以具有常规比例,即16:9,显示设置可以是分屏或者位于两侧的暗栏,以生成镜子比例,即21:9。

[0251] 在一个实施方式中,屏幕可以进入糙面精整,以消除可在暗色上看到的反射。换句话说,当用户穿戴黑色时,并且屏幕没被糙面精整过,那么用户可以看到他自己的真实的镜面反射;这种效果是不期望的并且可以减少、扭曲或完全破坏虚拟镜面效果。

[0252] 帧可以如图14、15和16所示的方式呈现。可以使用最小化的帧,或者该帧可以隐藏在壁后。

[0253] 在一个实施方式中,相机或受控的相机可以位于帧中。相机可以安装在屏幕帧之上,可以是隐藏的,并且可以安装在壁上。相机可以设置有可从图像中滤出的阴影。由于相机朝下,因此将遮蔽大部分相机主体的盖子可以阻止远处的视线。

[0254] 屏幕可以是LED、LCD、等离子、玻璃、投影仪等。

[0255] 可以使用后台,能产生导致更高质量视频的更好的白平衡。

[0256] 照明可包括白色、黄色或者在点或投影仪组合中的任意组合中的一个组合,并且可以配置来改善视频质量和颜色。

[0257] 专用的地毯可以用来使背景变化、定义用户区域、改善镜子前的用户检测和跟踪、指示用户站在哪里、并指导用户如何操作镜子。

[0258] 结论

[0259] 每个上面标识出的模块或程序对应于一组用于执行上述功能的指令。这些模块和程序(即,指令组)不必作为单独的软件程序、过程或模块来实现,因此在各种实施方式中这些模块中的各种子集可进行组合或以其他方式重新布置。在一些实施方式中,存储器可以存储以上识别的模块和数据结构的子集。此外,存储器可以存储上面没有描述的附加的模块和数据结构。

[0260] 本公开的所示方面也可以在分布式计算环境中实现,在该分布式环境中某些任务由通过通信网络链接的远程处理设备执行。在分布式计算环境中,程序模块可以位于本地和远程存储器存储设备两者中。

[0261] 此外,可以理解,本文描述的各种组件可以包括电路(多个电路),其可以包括为了实现本主题的创意(多个创意)的实施方式的具有合适的值的组件和电路元件。此外,可以理解的是,这些各种组件中的许多可以在一个或多个集成电路(IC)芯片中实现。例如,在一

个实施方式中,成组的组件可以在单个IC芯片中实现。在其他实施方式中,一个或多个相应的组件在单独的IC芯片上进行制造或实现。

[0262] 上文已描述的内容包括本发明的实施方式的例子。当然不可能描述了用于描述所要求保护的主题的组件或方法的每个可想到的组合,但可以理解的是,本主题创意的许多进一步的组合和排列是可能的。因此,所要求保护的主题旨在涵盖落入所附权利要求的精神和范围内的所有这些改变、修改和变型。此外,主题公开的所示实施方式的上述描述,包括在摘要中所描述的内容,并不旨在穷举或限制所公开的实施方式为所公开的精确形式。虽然出于说明的目的本文描述了具体实施方式和实施例,但如那些相关领域技术人员可以识别的,被认为是位于这样的实施方式和实施例的范围之内的各种修改是可能的。

[0263] 特别地并且对于由上述组件、设备、电路、系统等执行的各种功能,用于描述这些组件的术语旨在对应于(除非另有说明)执行所描述的组件的特定功能(例如,功能等效物)的任何组件,即使在结构上不等效于所公开的结构,其执行所要求保护主题的本文所说明的示范性方面中的功能。在这方面,还应当认识到,创意包括系统以及具有用于执行所要求保护的主题的各种方法中的动作和/或事件的计算机可执行指令的计算机可读存储介质。

[0264] 相对于几个组件/块之间的交互已经描述了上述的系统/电路/模块。可以理解的是,这样的系统/电路和组件/模块可以包括那些组件或指定的子组件、某些指定的组件或子组件、和/或附加的组件,并根据各种置换和上述的组合。子组件也可以被实现为通信耦合至其它组件而非包括在父组件(分层)内的组件。另外,应该指出的是,一个或多个组件可被组合到提供聚合功能单个组件中或分成若干单独的子组件,并且任何一个或多个中间层,例如一个管理层,可以被提供来通信地耦合到这样的子组件,以便提供集成功能。本文描述的任何组件也可以与本文没有具体描述但本领域的技术人员已知的一个或多个其它组件进行交互。

[0265] 此外,虽然本主题创意的一个特定特征可能仅相对于若干实施方式中的一个而已被公开,但这样的特征可以与其他实施方式中的一个或多个其它特征组合,因为对于任何给定或特定的应用程序可能是期望的和有利的。此外,某种程度上,在详细描述或权利要求中使用了术语“包括”,“包含”,“具有”,“含有”及其变体、以及其他类似词语,但这些术语旨在是包容性的,以与术语“包含”类似地作为开放性过渡词而不排除任何附加或其他要素的方式。

[0266] 如在本申请所使用的,术语“组件”、“模块”、“系统”等一般旨在表示计算机相关的实体,或者硬件(例如,电路)、硬件和软件的组合、或者软件、或与具有一个或多个特定功能的操作性机器相关的实体。例如,组件可以是,但不限于,在处理器(例如,数字信号处理器)上运行的程序、处理器、对象、可执行的、执行线程、程序、和/或计算机。通过举例说明,运行在控制器上的应用程序和控制器两者都可以是组件。一个或多个组件可以包含在进程和/或执行线程内,组件可能被定位于一台计算机和/或分布在两个或更多台计算机之间。另外,“设备”可以包含于专门设计的硬件;由在其上的使硬件执行特定功能的软件特殊实现的广义硬件;存储在计算机可读介质上的软件;或它们的组合。

[0267] 计算设备典型地包括各种介质,其可以包括计算机可读存储介质和/或通信介质。计算机可读存储介质通常可以是能够由计算机访问的任何可用的存储介质,通常是非短暂性的,并且可以包括易失性和非易失性介质、可移除和不可移除介质。以举例的方式,而非

限制,计算机可读存储介质可以与用于存储信息的诸如计算机可读指令、程序模块、结构化数据或非结构化数据之类的任何方法或技术连接来实现。计算机可读存储介质可以包括但不限于RAM、ROM、EEPROM、闪存或其它存储器技术、CD-ROM、数字多功能盘(DVD)或其它光盘存储器、磁带盒、磁带、磁盘存储器或其他磁性存储设备、或者可以用来储存所期望的信息的其它有形的和/或非临时性的介质。计算机可读存储介质可以相对于由介质存储的信息针对各种操作而由一个或多个本地或远程计算设备访问,例如经由访问请求、查询或其他数据检索协议来进行访问。

[0268] 通信介质通常包含计算机可读指令、数据结构、程序模块或在可以为暂时性的数据信号(例如载波或其它传输机制)中的其它结构化的或非结构化的数据,并且包括任何信息传递或传输介质。术语“调制的数据信号”或信号是指具有一种或多种特性设置的信号或者以在一个或多个信号中对信息进行代码的方式进行改变的信号。

[0269] 鉴于以上描述的示例性系统,参照各附图中的流程将更好地理解可根据所描述的主题进行实现的方法。为了简单说明,该方法被描绘和描述成一系列的动作。然而,根据本公开的动作能以各种顺序和/或同时地发生、以及与此处未呈现和描述的其它动作一起发生。此外,不是所有示出的动作都必须实现根据所公开的主题的方法。此外,本领域的技术人员将理解并认识到,这些方法经由状态图或事件可替换地表示为一系列相互关联的状态。此外,应该理解的是,在本说明书中所公开的方法能够被存储在制造的物品上,以促进此类方法输送和传送到计算装置。如本文所用的制造的术语制品意在涵盖可从例如存储在耦合到云的服务器上的任何计算机可读设备或存储介质访问的计算机程序。

[0270] 出于解释的目的,前面的描述已经参考具体实施方式进行叙述。然而,上述说明性的讨论并非旨在穷举或限制为所公开的精确形式。许多修改和变化鉴于上述教导是可能的。实施方式被选择并描述以最佳地解释所述方面的原理及其实际应用,从而使本领域技术人员利用适合于预期的特定用途的各种修改来最佳地利用所述方面和各个实施方式。

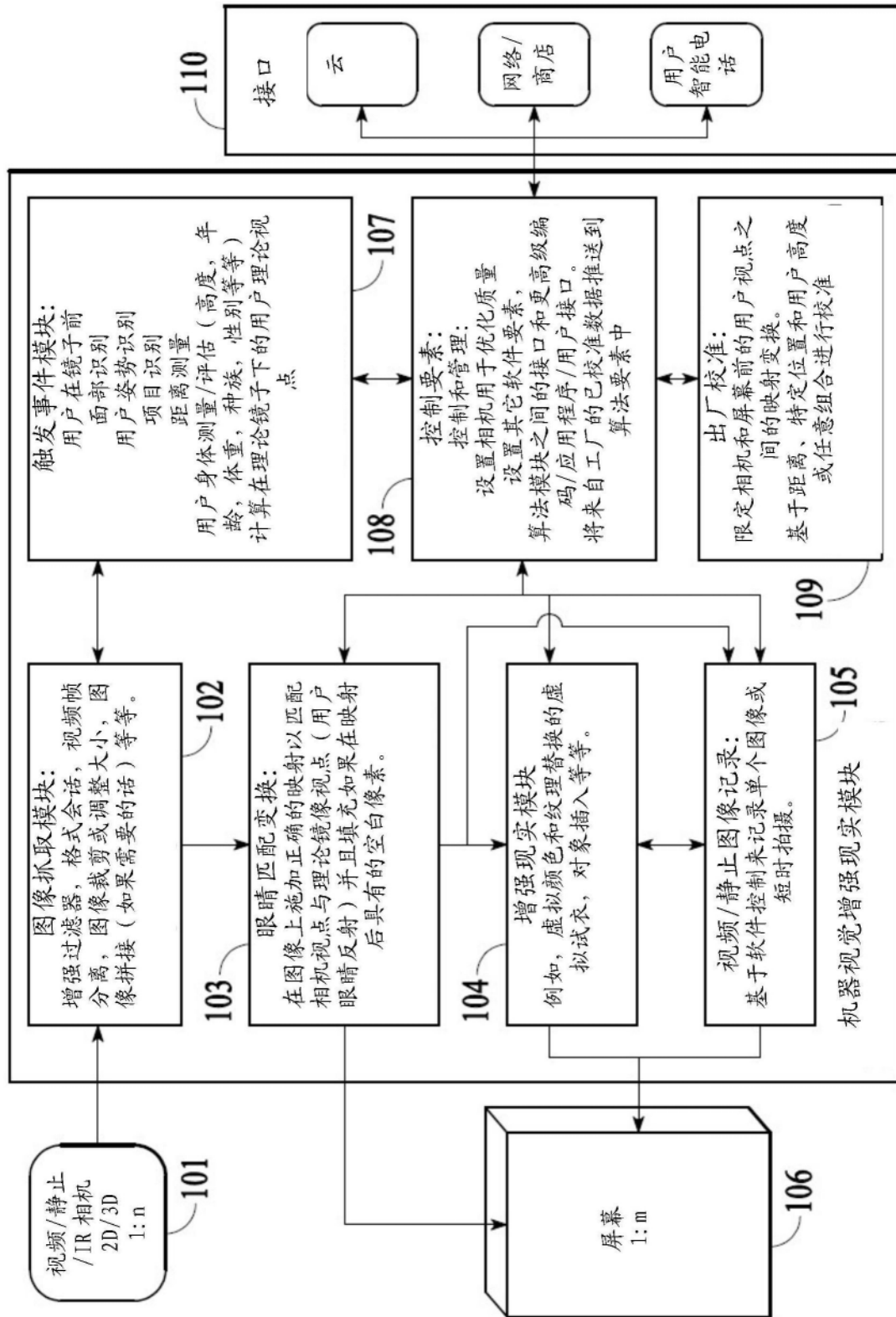


图1



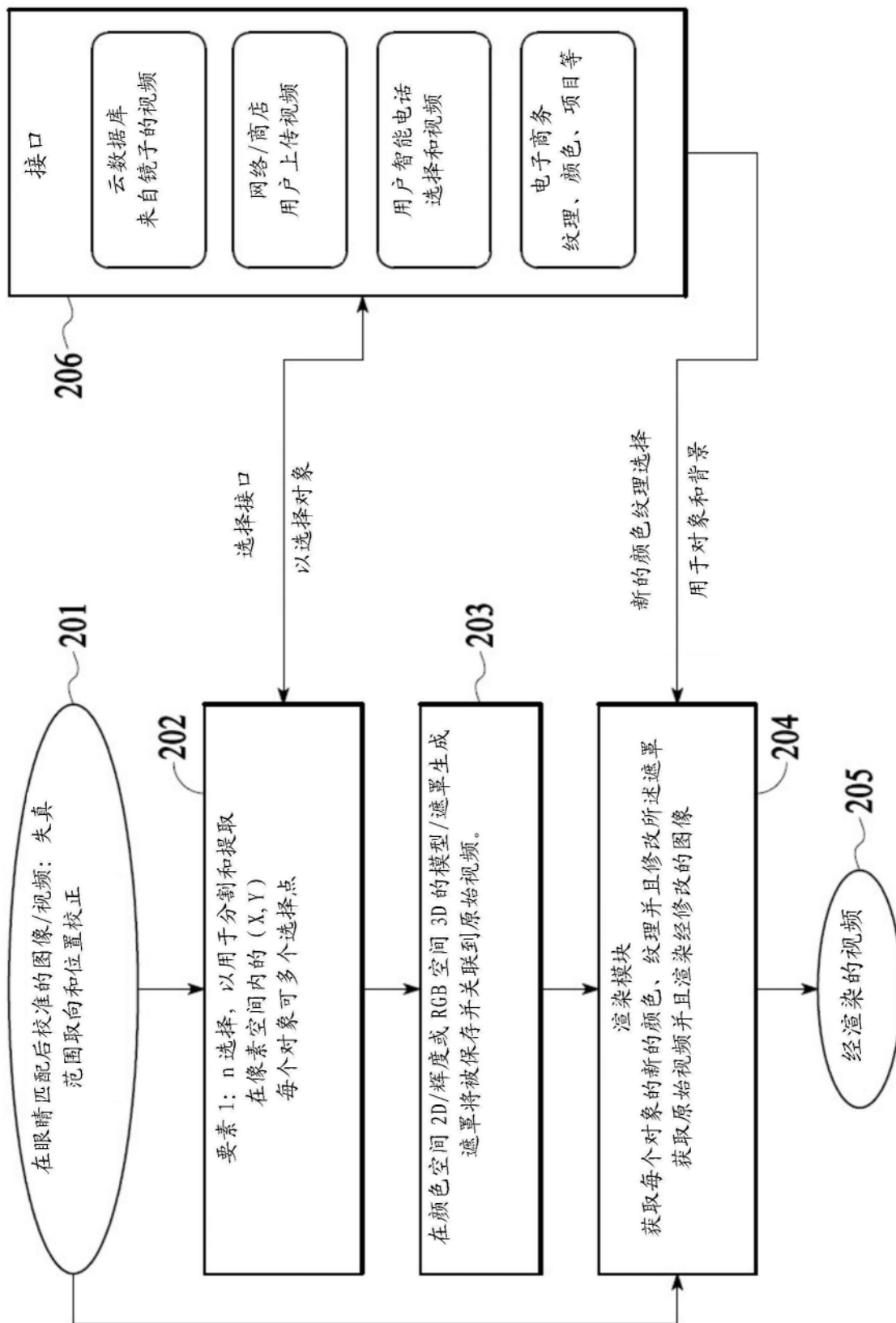


图2

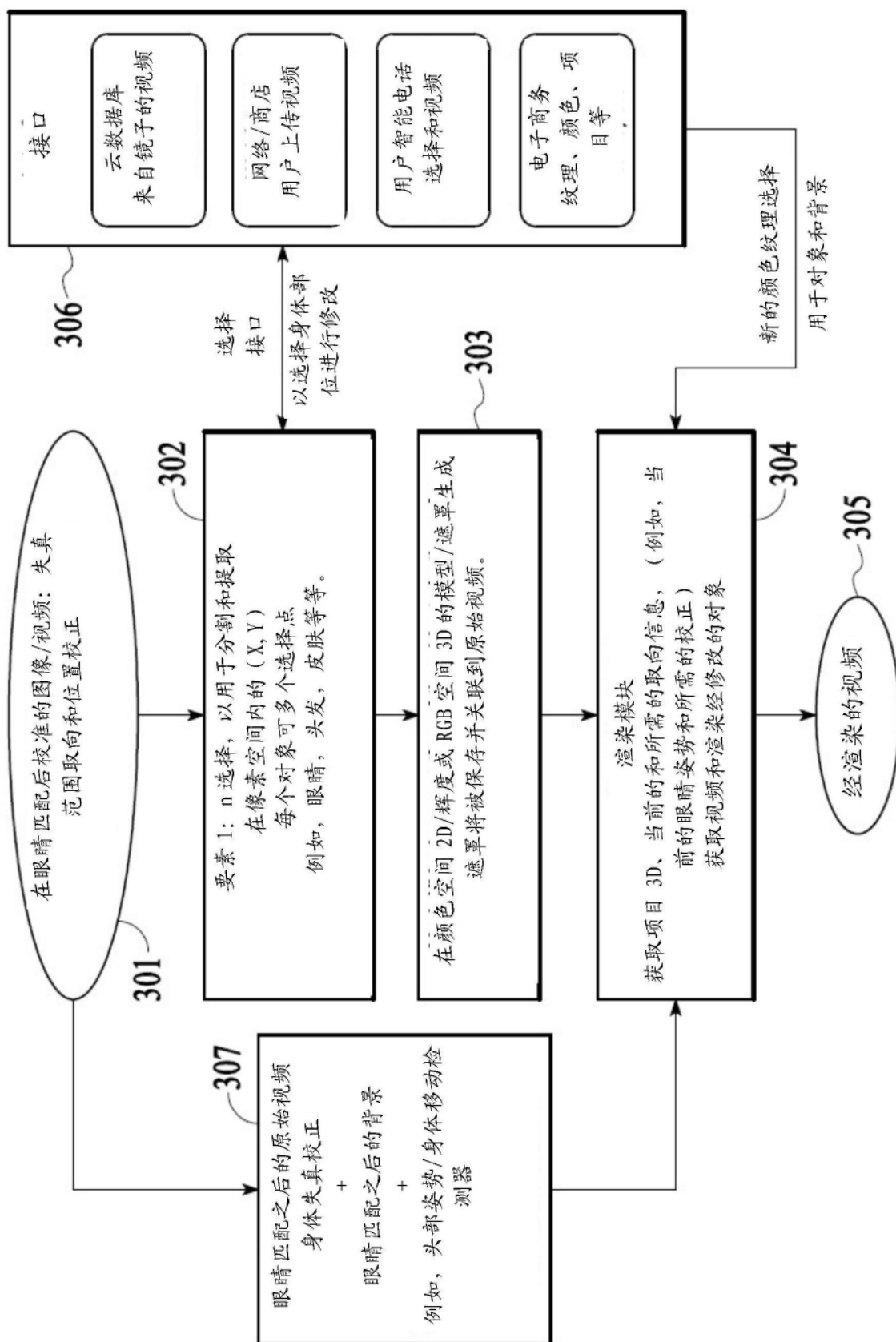


图3

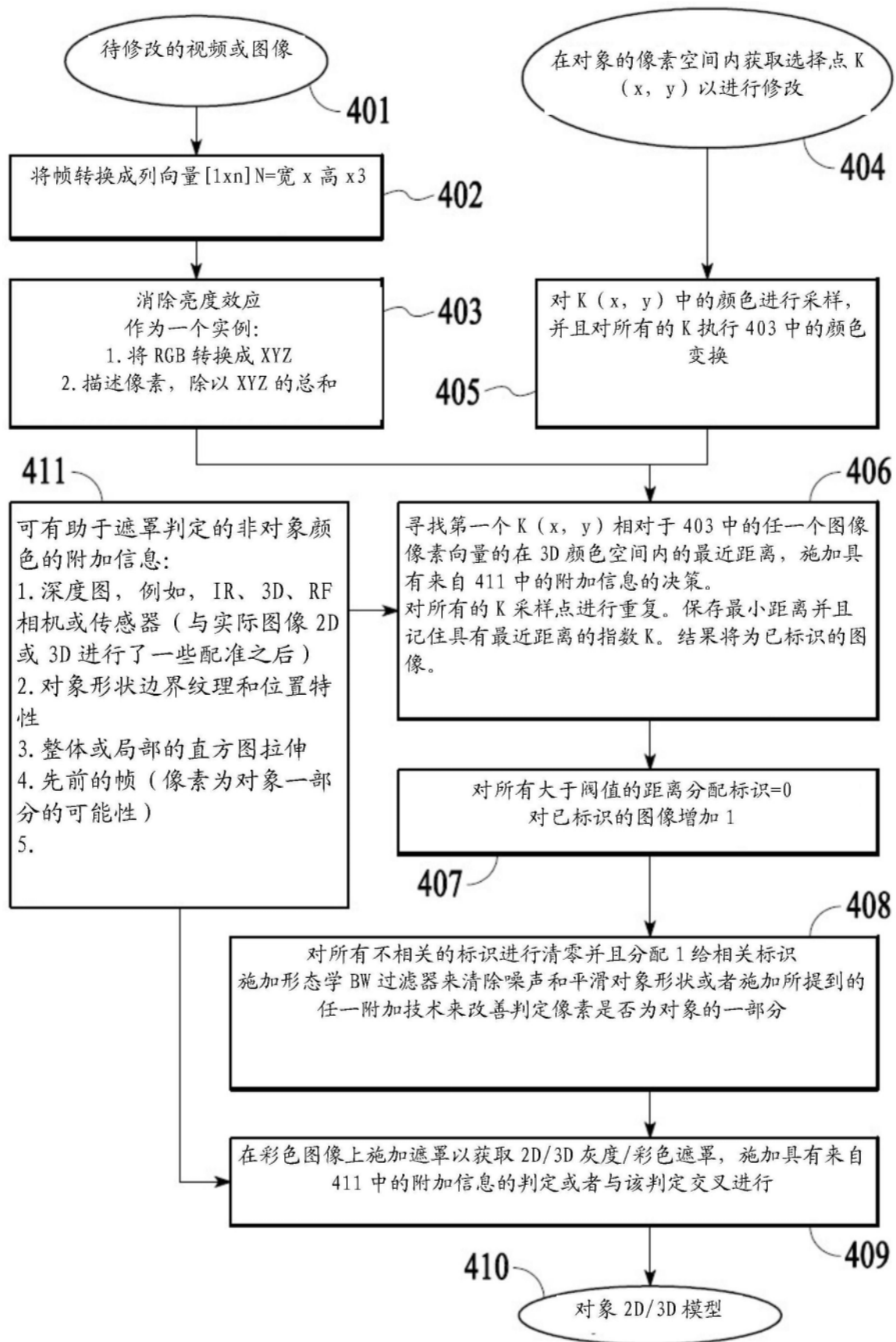


图4

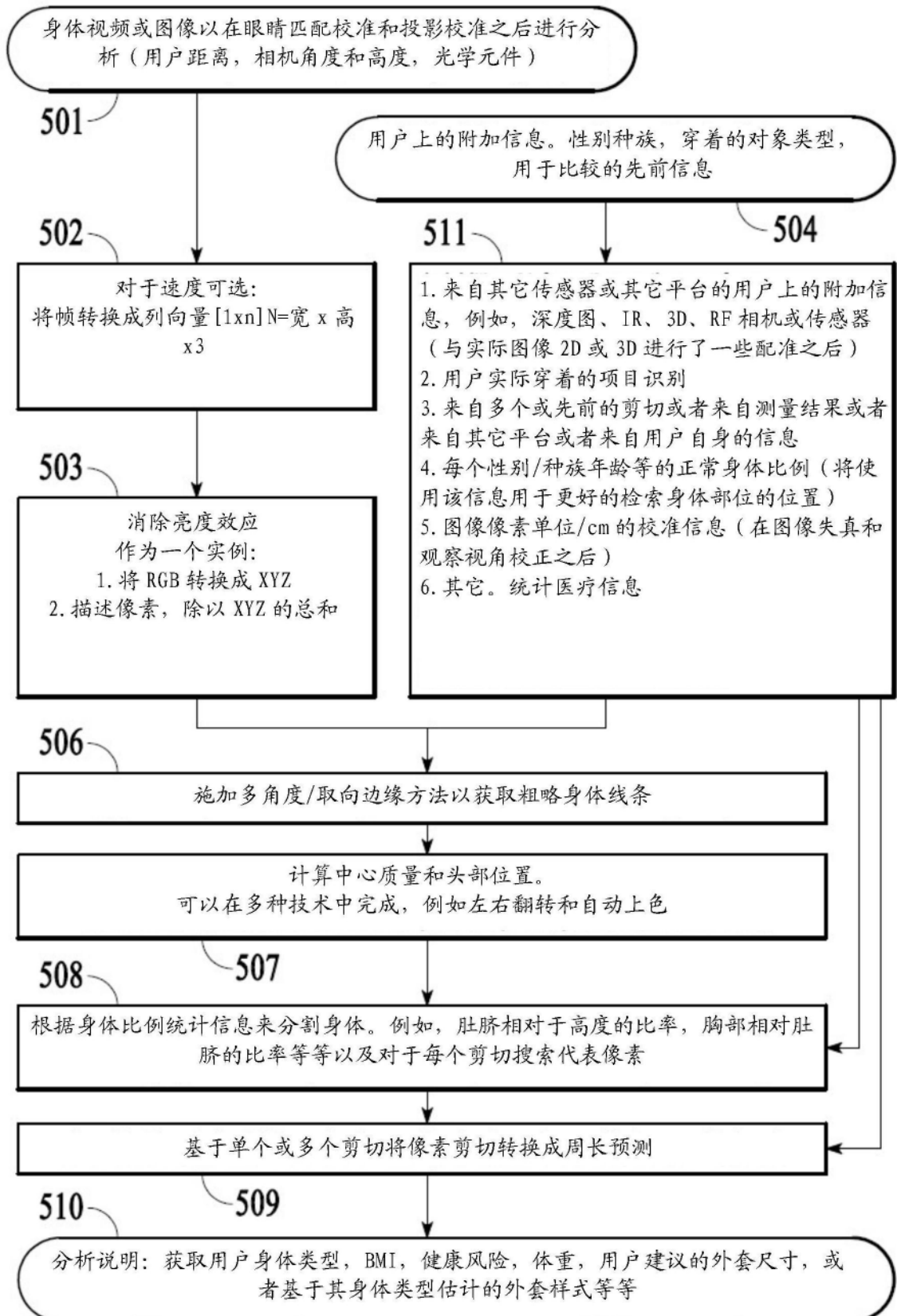


图5

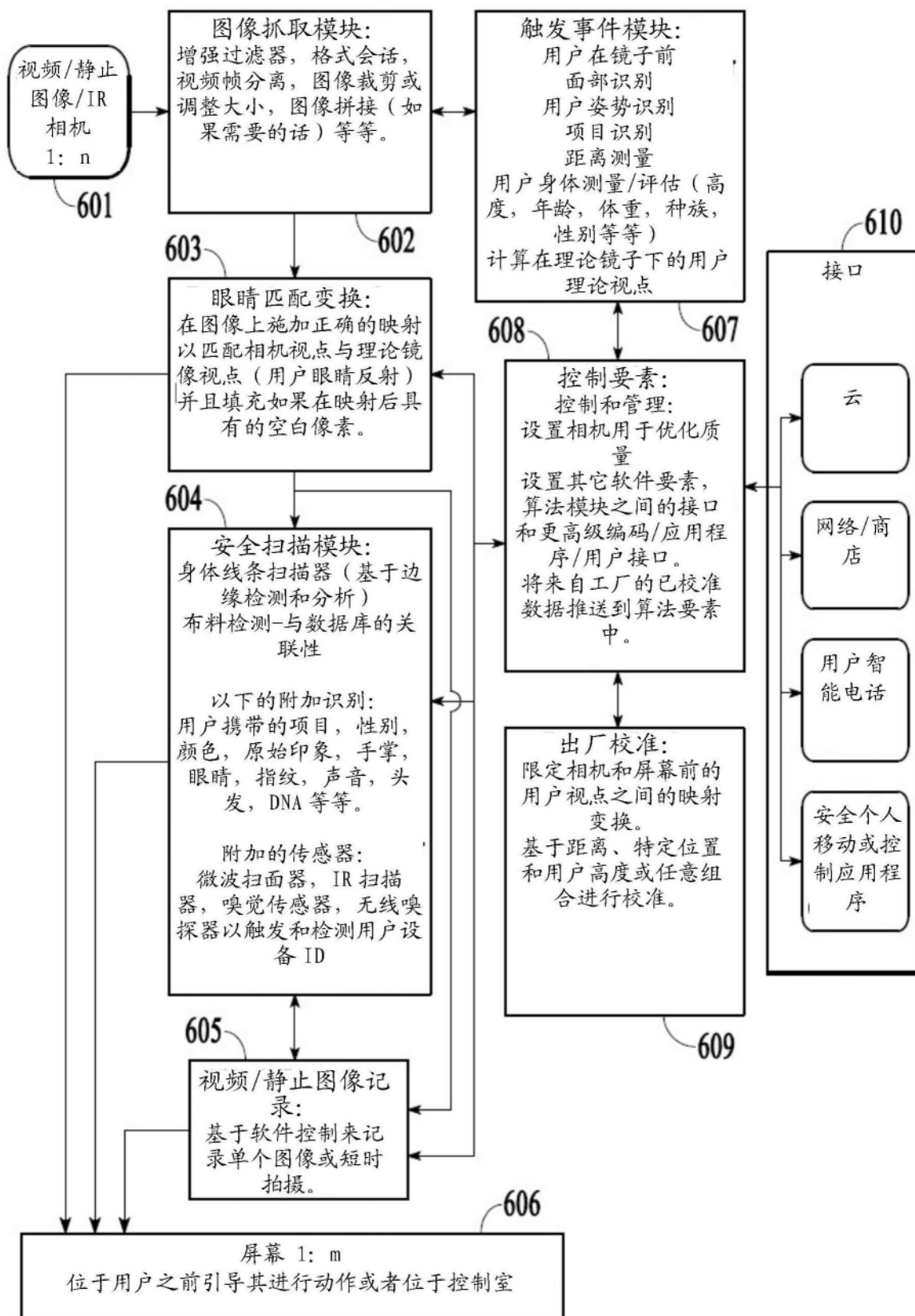


图6

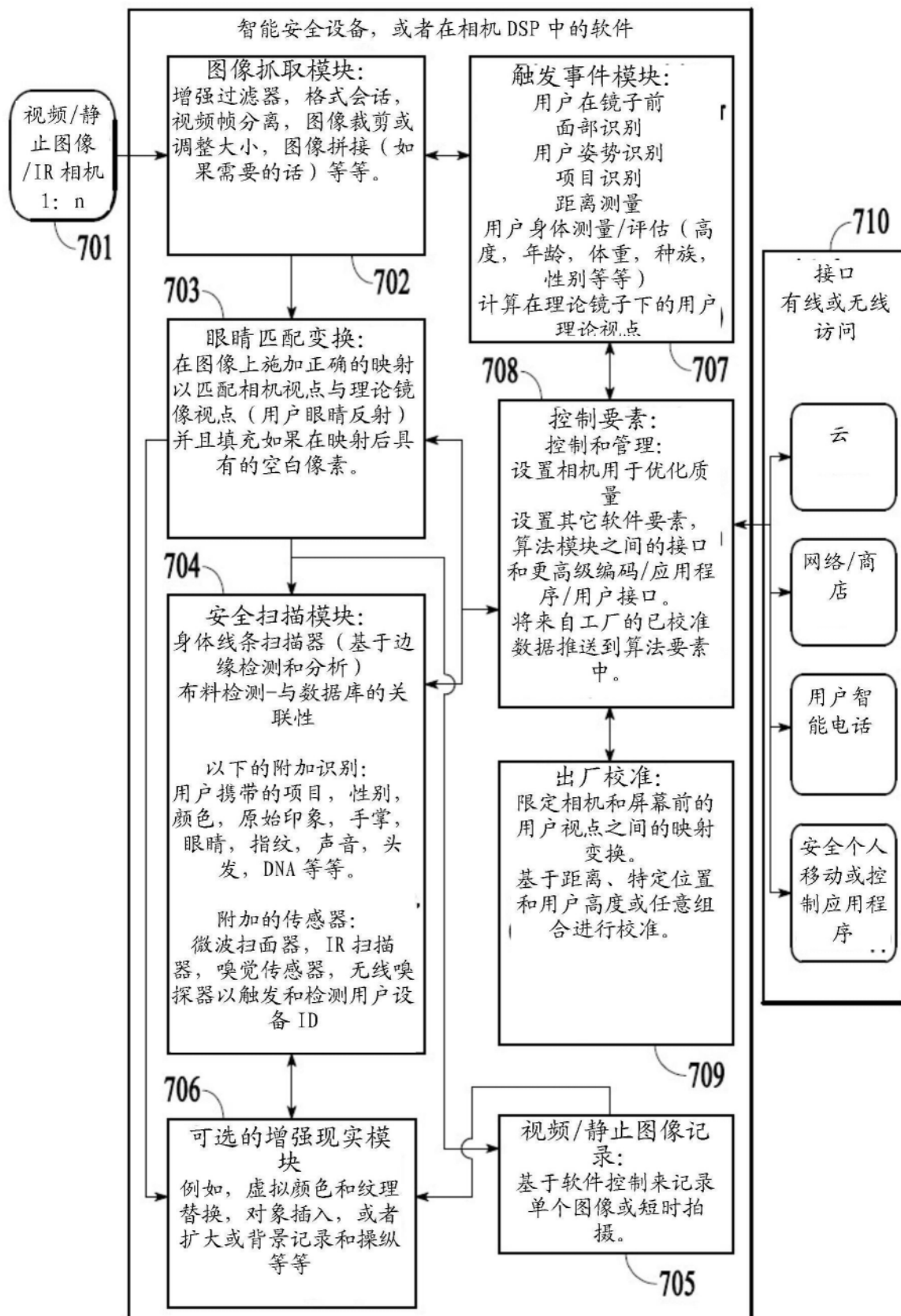


图7

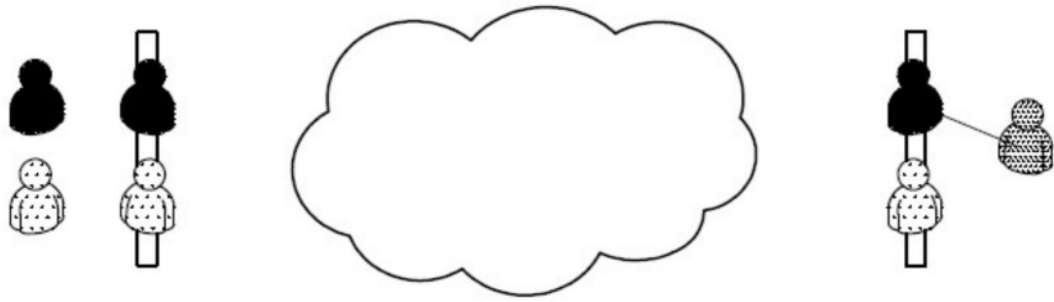


图8a

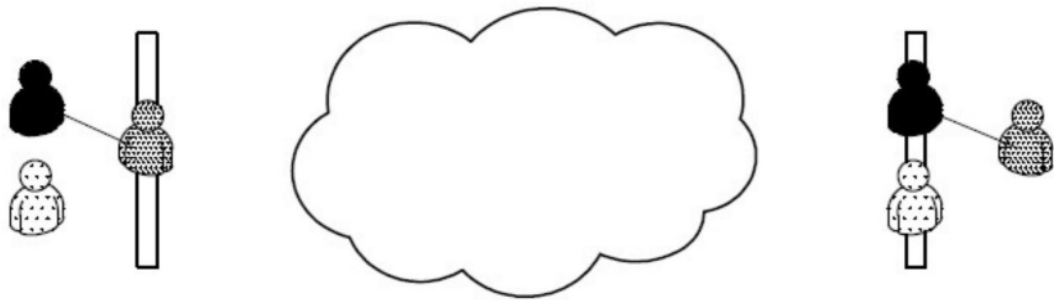


图8b

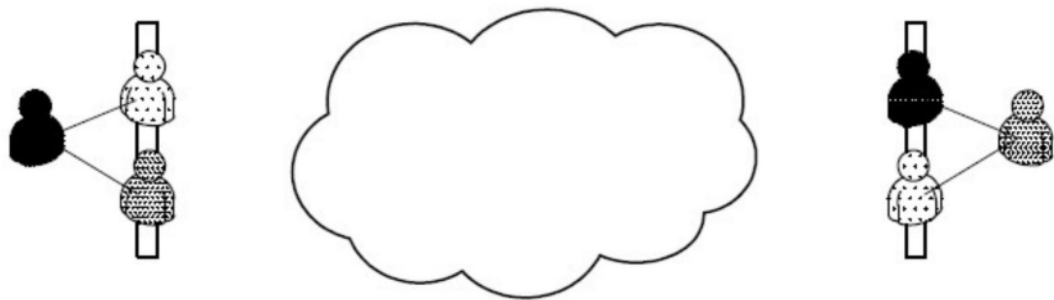
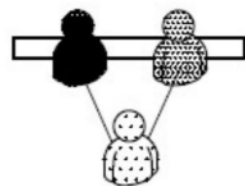


图8c



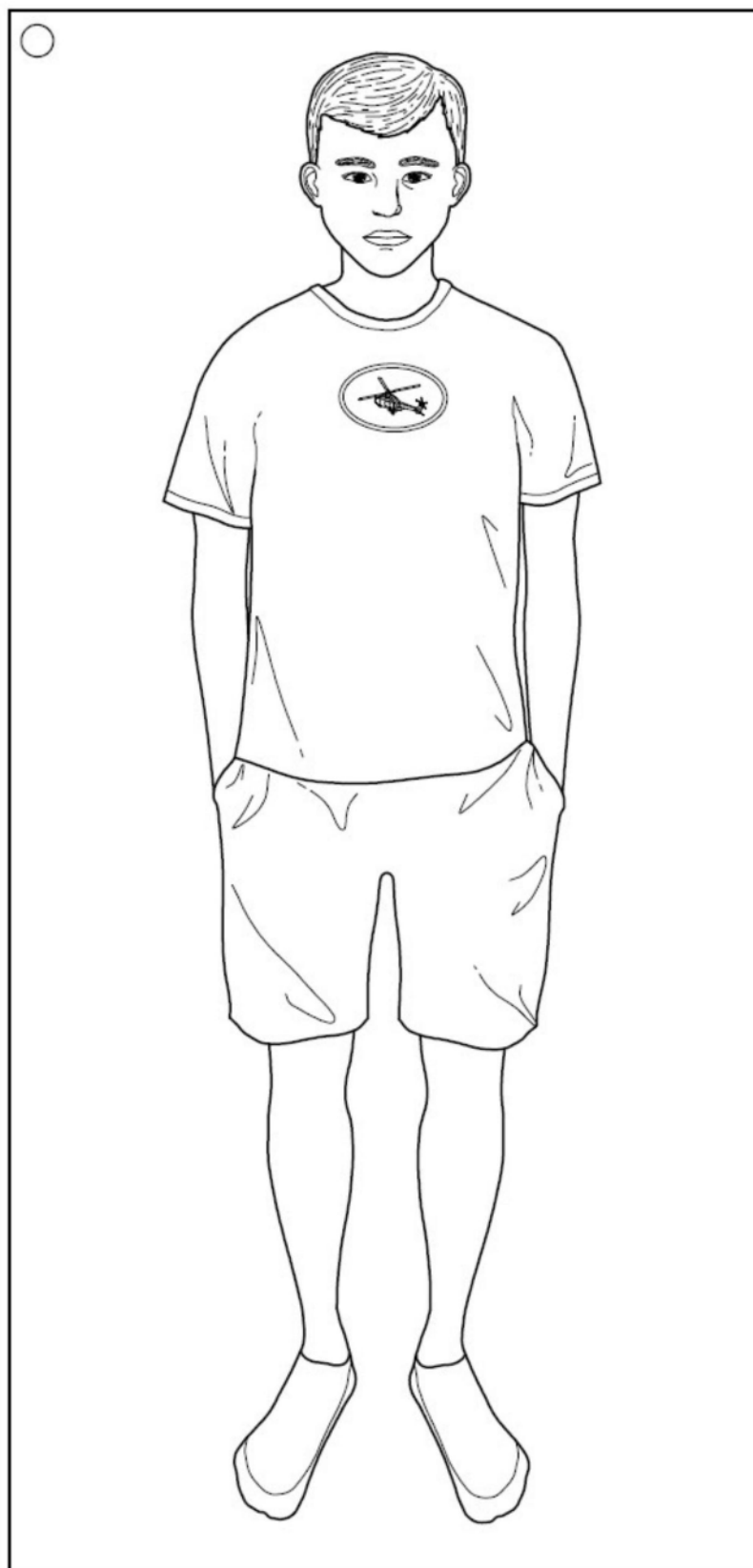


图9



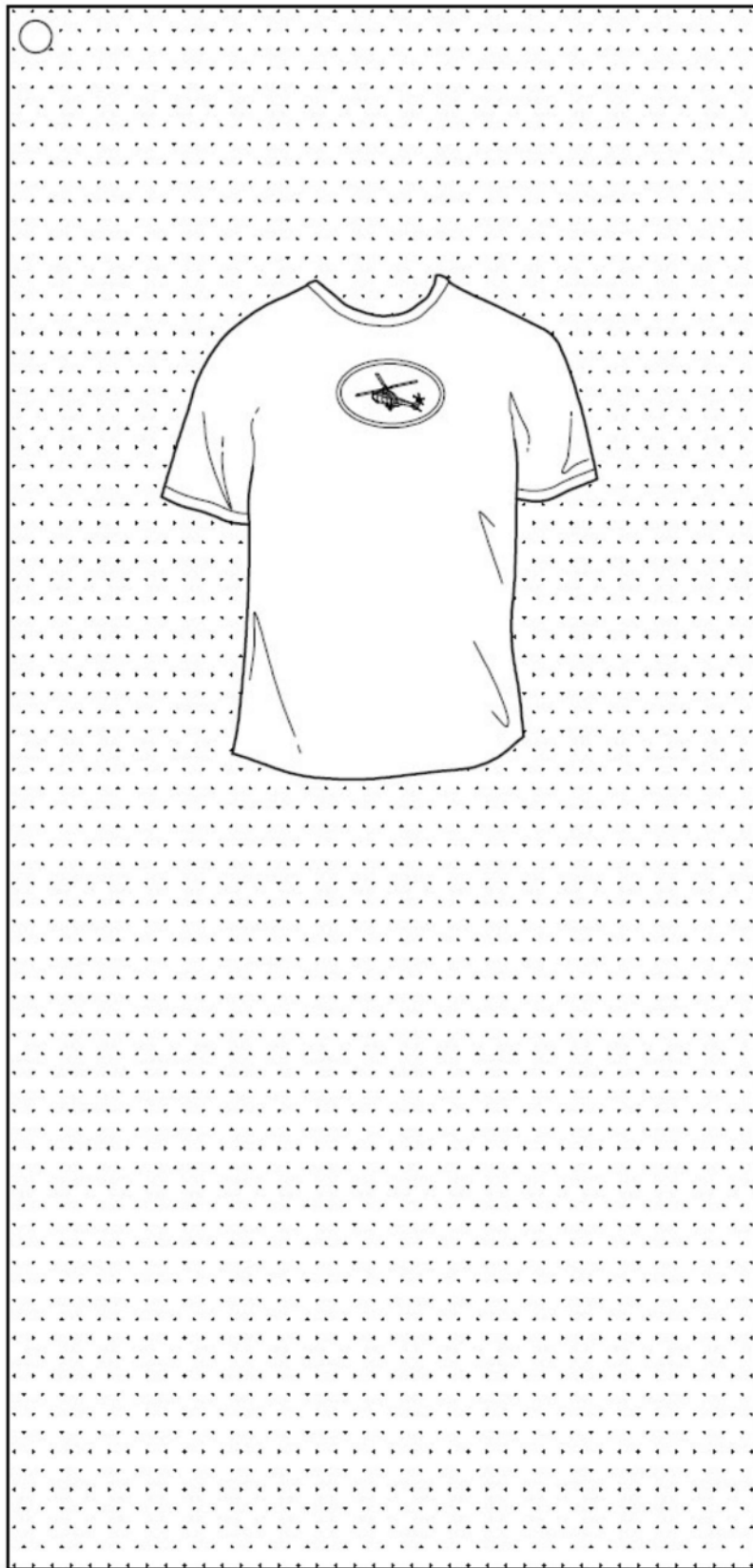


图10

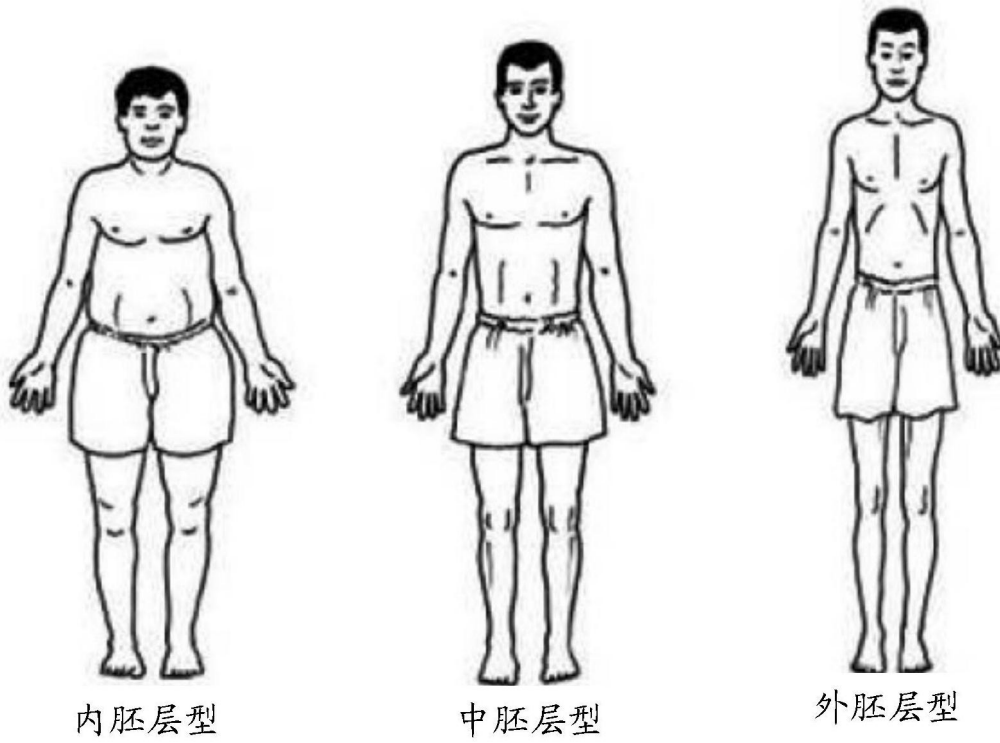


图11

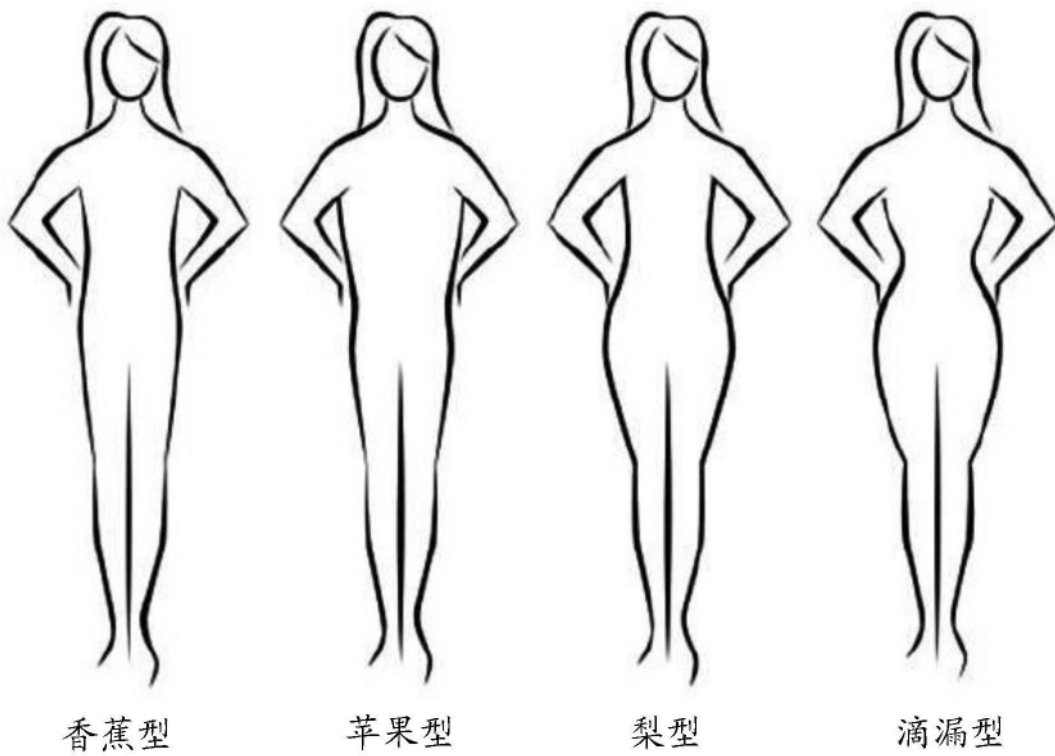


图12

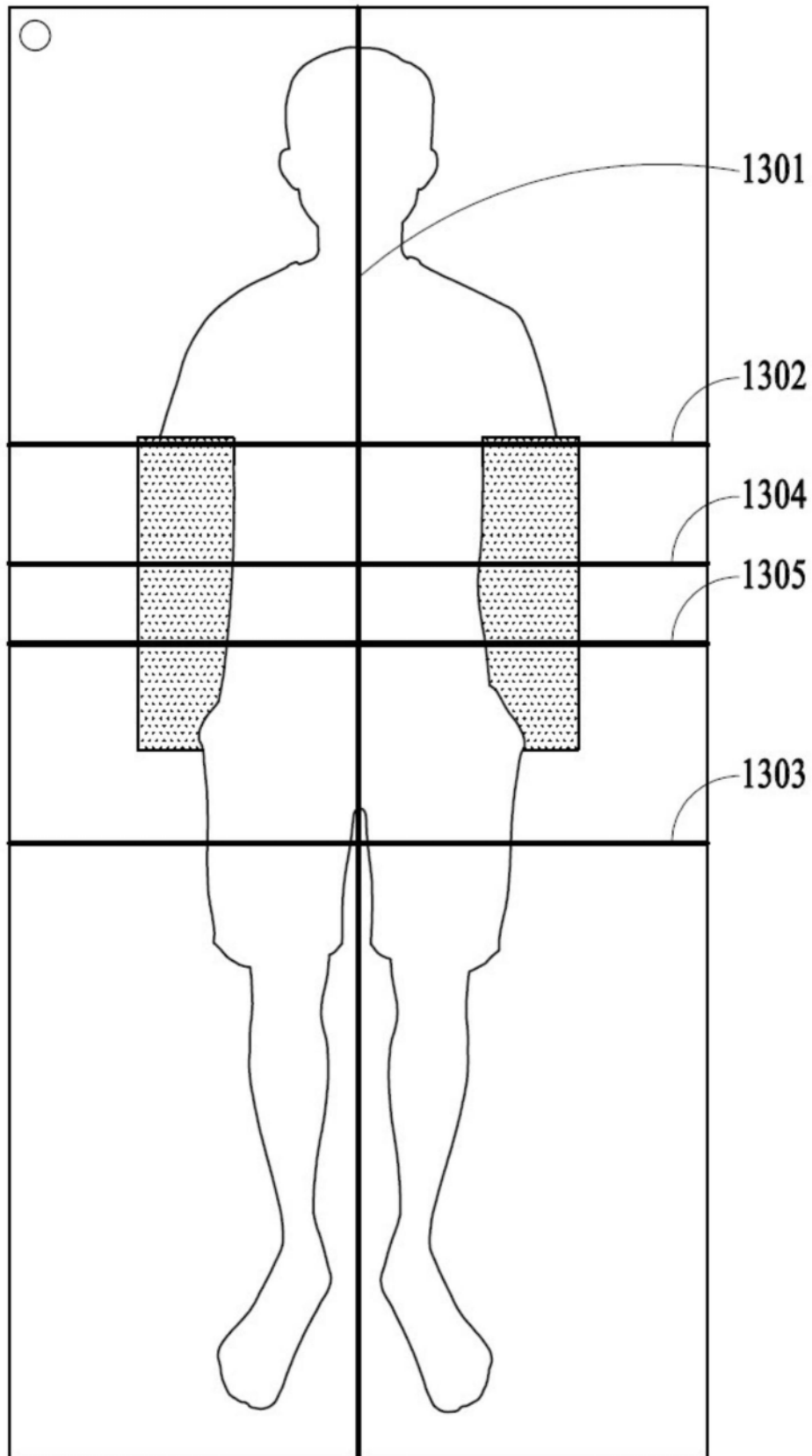


图13

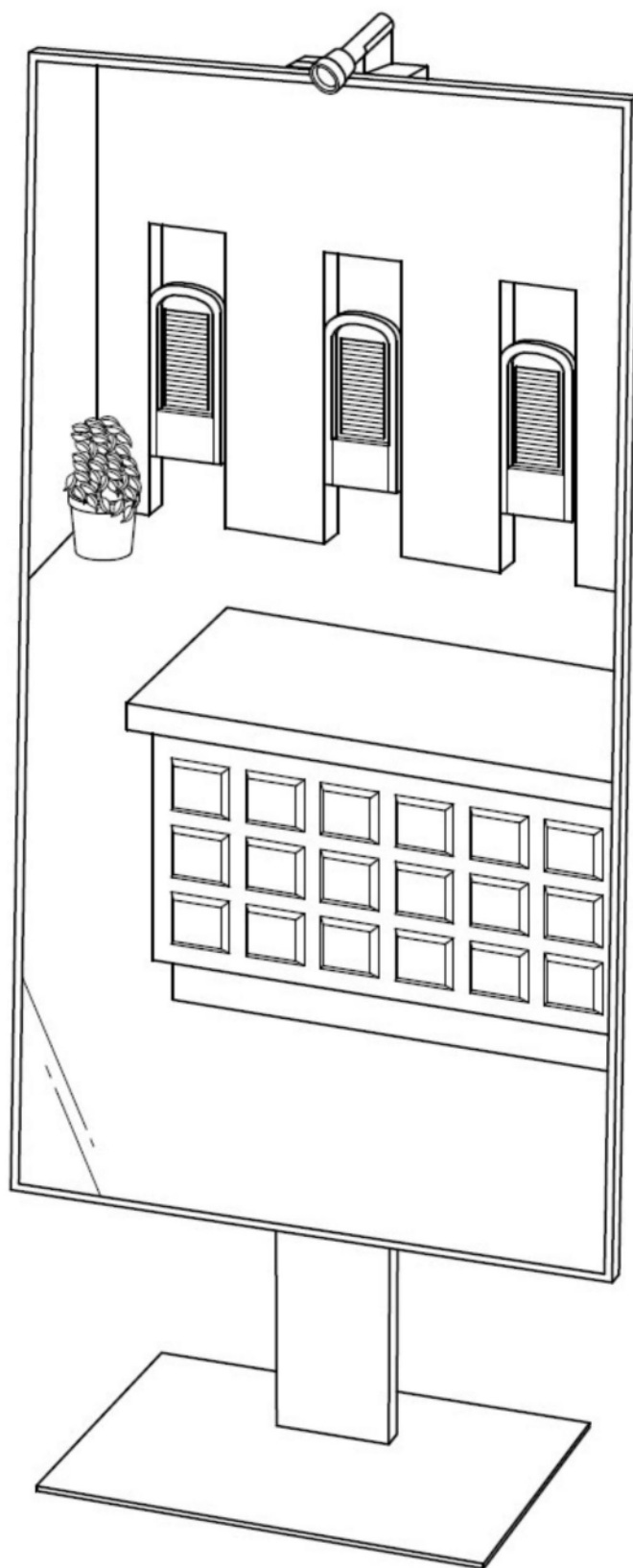


图14

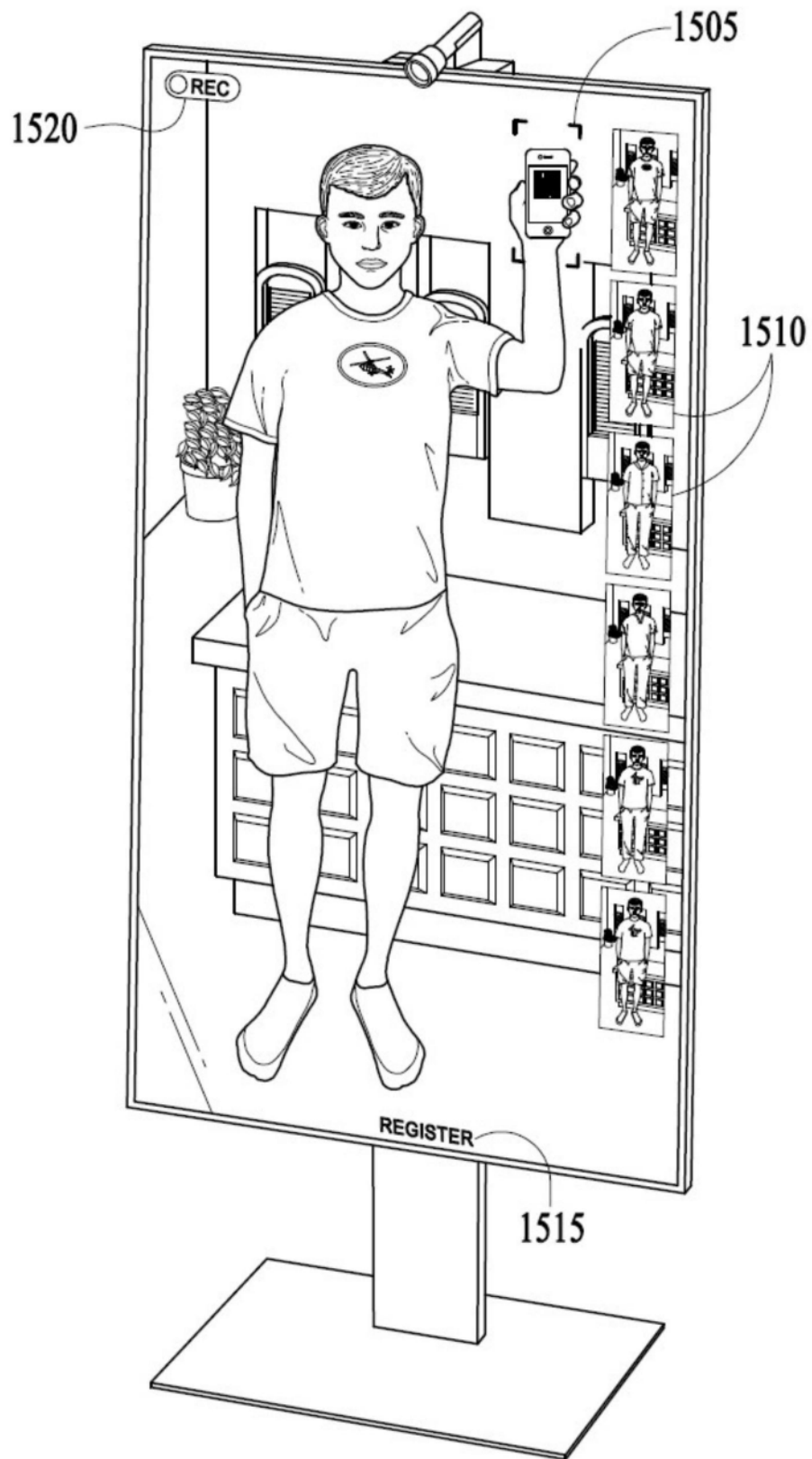


图15

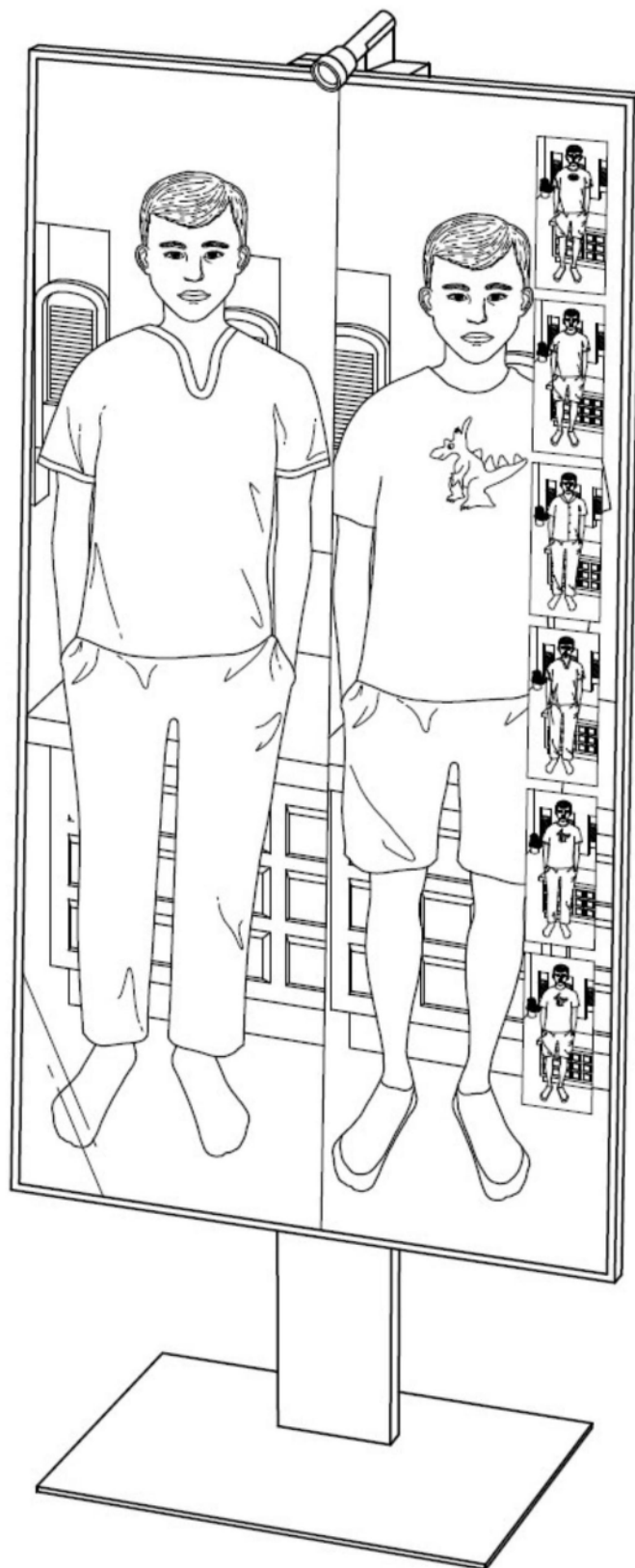


图16

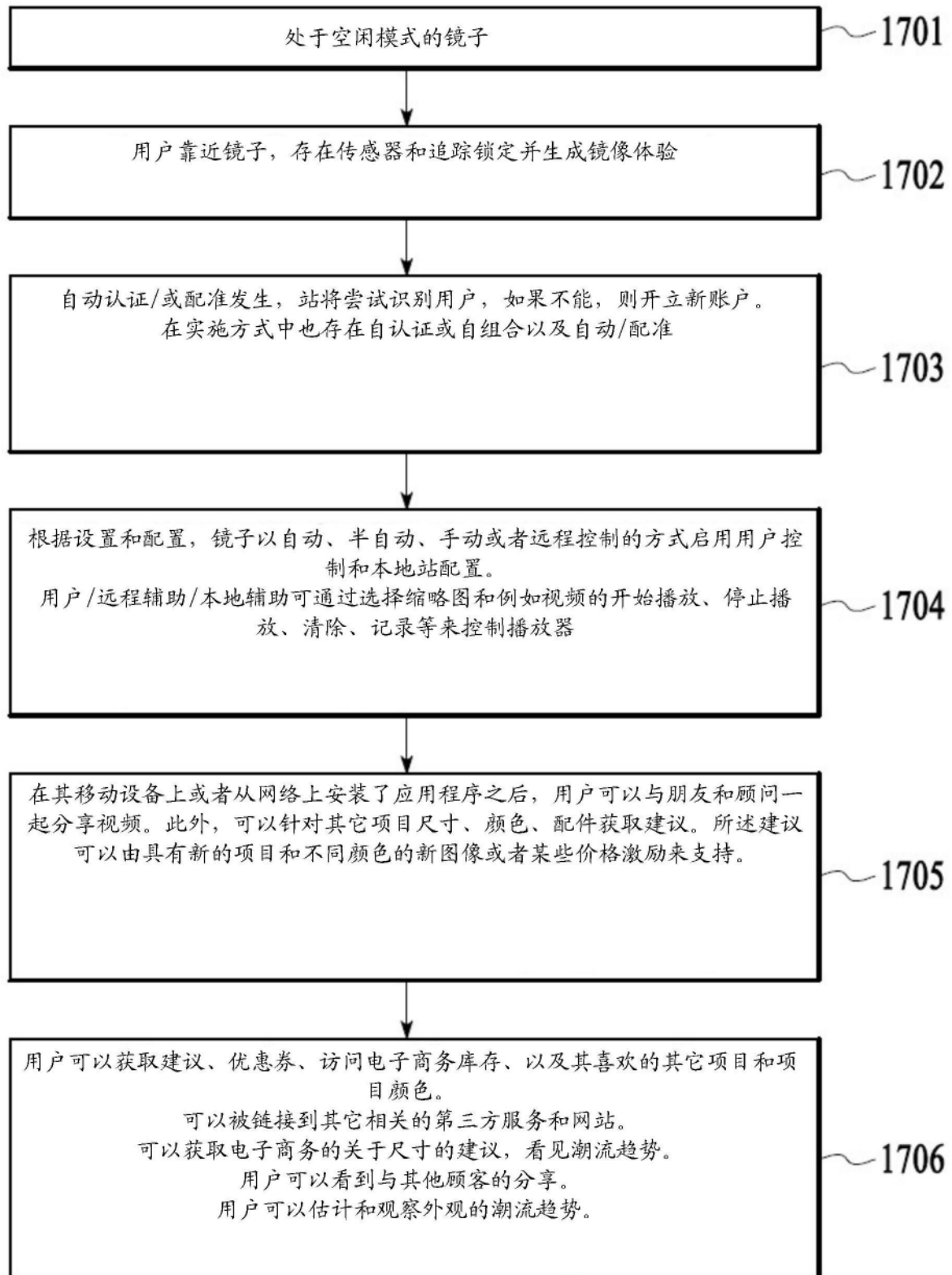


图17