

ФЕДЕРАЛЬНАЯ СЛУЖБА
ПО ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ СОБСТВЕННОСТИ,
ПАТЕНТАМ И ТОВАРНЫМ ЗНАКАМ(12) **ЗАЯВКА НА ИЗОБРЕТЕНИЕ**(21), (22) Заявка: **2007145313/09**, **11.05.2006**(30) Конвенционный приоритет:
12.05.2005 US 60/680607(43) Дата публикации заявки: **20.06.2009** Бюл. № 17(85) Дата перевода заявки РСТ на национальную
фазу: **12.12.2007**(86) Заявка РСТ:
US 2006/018508 (11.05.2006)(87) Публикация РСТ:
WO 2006/124645 (23.11.2006)Адрес для переписки:
**101000, Москва, Центр, а/я 732, Агентство
ТРИА РОБИТ, пат.пов. Г.М.Вашиной, рег. N
139**(71) Заявитель(и):
ГТэк Роде Айленд Корпорейшн (US)(72) Автор(ы):
**ФИНОККИО Ричард (US),
РОБЕРТС Брайен Джей (US),
ГРЕЙ Эндрю Патрик (GB)**(54) **СПОСОБ И СИСТЕМА ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ МОМЕНТАЛЬНОЙ ЛОТЕРЕИ**(57) **Формула изобретения**

1. Способ проведения моментальной лотереи, включающий следующие стадии:
предоставление игроку бесплатного предварительно напечатанного первого игрового талона, содержащего первый набор игровых данных, причем этого набора игровых данных недостаточно для определения исхода игры,
получение информации, идентифицирующей первый игровой талон, и указания на то, что игрок желает купить шанс в данной лотерее,
по получении этого указания определение исхода игры случайным образом,
на основании исхода игры выбор второго набора игровых данных таким образом, что при сравнении первого набора игровых данных и второго набора игровых данных обеспечена возможность определения исхода игры по предварительно заданным правилам,
предоставление игроку второго игрового талона, содержащего второй набор игровых данных, связывающих второй игровой талон с первым игровым талоном, и уникальный идентификационный код,
получение от игрока заявки на получение выигрыша,
по получении от игрока заявки на получение выигрыша определение с помощью уникального идентификационного кода, того, причитается ли данный выигрыш данному игроку, и

присуждение выигрыша игроку, при этом ценность выигрыша зависит от исхода игры.

2. Способ по п.1, дополнительно включающий стадию предоставления игроку первого игрового талона из дисплея терминала для производства платежей в месте совершения покупки.

3. Способ по п.1, дополнительно включающий стадию выставления множества первых игровых талонов с разными наборами игровых данных с предоставлением игроку возможности выбора любого из выставленных экземпляров первого игрового талона.

4. Способ по п.1, дополнительно включающий стадию предоставления игроку первого игрового талона путем почтового отправления.

5. Способ по п.1, дополнительно включающий стадию предоставления игроку первого игрового талона как часть завершения сделки по покупке других товаров или услуг.

6. Способ по п.1, дополнительно содержащий стадию включения идентификационного кода первого игрового талона как части первого игрового талона.

7. Способ по п.6, в котором идентификационный код первого игрового талона является уникальным.

8. Способ по п.6, в котором множество первых игровых талонов, содержащих одинаковые игровые данные, имеет один и тот же идентификационный код первого игрового талона.

9. Способ по п.5, дополнительно содержащий стадию связывания идентификационного кода первого игрового талона с уникальным идентификационным кодом, хранящимся в базе данных.

10. Способ по п.6, в котором данные, связывающие второй игровой талон с первым игровым талоном, включают идентификационный код первого игрового талона.

11. Способ по п.6, дополнительно содержащий следующие стадии: прием от игрока первого игрового талона, предъявленного в порядке изъятия игроком желания купить шанс в данной лотерее, и

по получении предъявленного первого игрового талона, считывание с первого игрового талона идентификационного кода первого игрового талона.

12. Способ по п.1, дополнительно содержащий следующие стадии: прием от игрока второго игрового талона, предъявленного игроком в порядке требования выигрыша, и

по получении предъявленного второго игрового талона, считывание со второго игрового талона уникального идентификационного кода.

13. Устройство, включающее машиночитаемую среду, содержащую хранимые в ней команды, приспособленные для исполнения устройством обработки данных, при этом при исполнении команд обеспечена возможность осуществления устройством обработки данных способа проведения лотереи по п.1.

14. Способ проведения моментальной лотереи, включающий следующие стадии: предоставление игроку бесплатного предварительно напечатанного первого игрового талона, содержащего первый набор игровых данных, при этом, когда первый игровой талон предоставлен, набора игровых данных, находящегося на первом игровом талоне, недостаточно для определения исхода игры,

получение указания на то, что игрок желает купить шанс в данной лотерее, определение исхода игры по данному шансу,

на основании исхода игры предоставление игроку второго набора игровых

данных таким образом, что при сравнении первого набора игровых данных и второго набора игровых данных обеспечена возможность определения исхода игры по предварительно заданным правилам,

присуждение выигрыша игроку, при этом ценность выигрыша зависит от исхода игры.

15. Способ по п.14, дополнительно включающий следующую стадию:

по получении указания на то, что игрок желает купить шанс в данной лотерее, определение исхода игры случайным образом.

16. Способ по п.14, дополнительно включающий следующую стадию:

в рамках покупки игроком шанса прием с первого игрового талона идентификационного кода первого игрового талона.

17. Способ по п.16, дополнительно включающий следующую стадию:

в рамках покупки игроком шанса считывание с первого игрового талона идентификационного кода первого игрового талона.

18. Устройство, включающее машиночитаемую среду, содержащую хранимые в ней команды, приспособленные для исполнения устройством обработки данных, причем при исполнении команд обеспечена возможность осуществления устройством обработки данных способа проведения лотереи по п.14.

19. Способ по п.14, дополнительно включающий стадию бесплатной выдачи игроку первого игрового талона.

20. Способ по п.14, в котором первый игровой талон предварительно напечатан с первым набором игровых данных.

21. Способ по п.14, дополнительно включающий следующие стадии:

прием от игрока первого игрового талона,

печатание на первом игровом талоне второго набора игровых данных,

и после того, как второй набор игровых данных на первом игровом талоне напечатан, возвращение игроку первого игрового талона.

22. Способ по п.14, дополнительно включающий следующие стадии:

прием от игрока первого игрового талона и

отображение второго набора игровых данных на видеотерминале.

23. Способ по п.14, дополнительно включающий следующие стадии:

печатание второго игрового талона, на котором отображен второй набор игровых данных, и

предоставление игроку второго игрового талона.

24. Способ по п.23, дополнительно включающий следующие стадии:

нанесение на второй игровой талон уникального идентификационного кода и

связывание в базе данных идентификационного кода первого игрового талона на первом игровом талоне с уникальным идентификационным кодом.

25. Способ по п.23, дополнительно включающий стадию

приема от игрока второго игрового талона, предъявленного игроком в порядке требования выигрыша.

26. Способ по п.23, дополнительно включающий стадию

печатания на втором игровом талоне идентификационного кода с первого игрового талона.

27. Способ по п.14, дополнительно включающий следующие стадии:

получение указания на то, что игрок желает купить дополнительный шанс в данной лотерее,

определение исхода игры по дополнительному шансу,

предоставление игроку дополнительного набора игровых данных таким образом, что при сравнении первого набора игровых данных, второго набора игровых

данных и дополнительного набора игровых данных обеспечена возможность определения дополнительного исхода игры по предварительно заданным правилам.

28. Способ по п.27, дополнительно включающий стадию печатания дополнительного набора игровых данных либо на первом игровом талоне, либо на втором игровом талоне, содержащем второй набор игровых данных.

29. Способ по п.27, дополнительно включающий стадию предоставления игроку дополнительного игрового талона, содержащего дополнительный набор игровых данных.

30. Способ по п.29, дополнительно включающий стадию выдачи игроку разрешения продолжать покупать дополнительные шансы в данной лотерее по меньшей мере до тех пор, пока не будет достигнут выигрышный исход игры.

31. Способ по п.27, в котором дополнительный набор игровых данных связан с дополнительным уникальным идентификационным кодом.

32. Способ по п.31, дополнительно включающий стадию предоставления игроку дополнительного игрового талона, при этом

дополнительный игровой талон содержит дополнительный набор игровых данных и дополнительный уникальный идентификационный код.

33. Способ по п.14, дополнительно включающий следующие стадии: нанесение на первый игровой талон первого идентификационного кода и связывание первого идентификационного кода с первым набором игровых данных в базе данных.

34. Способ по п.14, дополнительно включающий стадию

определения исхода игры путем случайного выбора выигрыша из призового фонда.

35. Способ по п.14, в котором первый набор игровых данных представляет собой карту игры «бинго», а второй набор игровых данных представляет собой набор выпавших тиражных чисел.

36. Способ по п.14, в котором первый набор игровых данных организован в виде решетки, а второй набор игровых данных указывает на элементы решетки.

37. Способ по п.14, в котором комбинация первого набора игровых данных и второго набора игровых данных указывает на комбинацию карт в карточной игре и исход игры основывается на ценности этой комбинации карт в данной карточной игре.

38. Способ по п.37, в котором карточная игра - это покер.

39. Способ по п.37, в котором карточная игра - это блэкджек.

40. Способ по п.14, дополнительно включающий стадию включения игрока в лотерею с будущим тиражом с использованием по меньшей мере одного из наборов игровых данных: первого набора игровых данных или второго игровых данных.

41. Способ по п.40, дополнительно включающий следующие стадии: широковещательное извещение о тираже в лотерее с будущим тиражом, присуждение игроку выигрыша, факт которого может быть определен путем сравнения результатов тиража и по меньшей мере одного из следующего перечня наборов игровых данных: первого набора игровых данных или второго игровых данных.

42. Система моментальной лотереи, включающая: совокупность свободно распространяемых бесплатно игровых талонов, каждый из которых содержит соответствующий первый набор игровых данных и соответствующий первый идентификационный код, терминал, выполненный с возможностью приема первого идентификационного

кода с одного из совокупности свободно распространяемых бесплатно игровых талонов, представленного игроком, и указания на желание игрока купить шанс в данной лотерейной игре,

центральный лотерейный сервер, соединенный с терминалом и выполненный с возможностью приема первого идентификационного кода с терминала, определения исхода игры в ответ на запрос игрока на участие в лотерейной игре, выбора второго набора игровых данных таким образом, что на основании комбинации соответствующего первого набора игровых данных с одного из игровых талонов, представленного игроком, и второго набора игровых данных обеспечена возможность определения исхода игры в соответствии с предварительно установленными правилами и передачи второго набора игровых данных на терминал,

выходное устройство, соединенное с терминалом и выполненное с возможностью предоставления игроку второго набора игровых данных, и

пункт выдачи выигрышей, соединенный с центральным лотерейным сервером и выполненный с возможностью выплаты игроку выигрыша на основании исхода игры.

43. Система моментальной лотереи по п.42, в которой пункт выдачи выигрышей является частью терминала.

44. Система моментальной лотереи по п.42, в которой выходное устройство является частью терминала.

45. Система моментальной лотереи по п.42, дополнительно включающая второй игровой талон, напечатанный с помощью выходного устройства и содержащий второй набор игровых данных.

46. Система моментальной лотереи по п.45, в которой выходное устройство выполнено с дополнительной возможностью печатания на втором игровом талоне второго уникального идентификационного кода.

47. Система моментальной лотереи по п.45, в которой выходное устройство включает видеомонитор, выполненный с возможностью визуального отображения второго набора игровых данных.

48. Система моментальной лотереи по п.47, в которой пункт выдачи выигрышей выполнен с дополнительными возможностями считывания второго уникального идентификационного кода со второго игрового талона и передачи второго уникального идентификационного кода на центральный лотерейный сервер.

49. Система моментальной лотереи по п.42, в которой пункт выдачи выигрышей является частью терминала.

50. Система моментальной лотереи по п.42, дополнительно включающая базу данных, доступную для центрального лотерейного сервера и содержащую совокупность записей - элементов базы данных, при этом посредством по меньшей мере одной из записей обеспечено связывание первого набора игровых данных, второго набора игровых данных, второго уникального идентификационного кода и исхода игры.

51. Система моментальной лотереи по п.42, в которой терминал дополнительно включает

устройство для приема платежей, выполненное с возможностью приема платежей, и

считывающее устройство, выполненное с возможностью считывания первого идентификационного кода с первого игрового талона.

52. Система моментальной лотереи по п.42, дополнительно включающая

призовой фонд, хранимый в центральном лотерейном сервере и содержащий информацию, идентифицирующую совокупность выигрышей, разыгрываемых в данной лотерейной игре.

53. Система моментальной лотереи по п.42, в которой центральный лотерейный сервер связан с терминалом и пунктом выдачи выигрышей в режиме реального времени.

54. Система моментальной лотереи по п.42, в которой каждый первый игровой талон из совокупности свободно распространяемых бесплатно игровых талонов содержит уникальный первый идентификационный код.

55. Система моментальной лотереи по п.42, в которой подмножества, на которые может быть разделена совокупность свободно распространяемых бесплатно игровых талонов, имеют как идентичные наборы игровых данных, так и идентичные идентификационные коды.

RU 2007145313 A

RU 2007145313 A