



(12)实用新型专利

(10)授权公告号 CN 208752849 U

(45)授权公告日 2019.04.16

(21)申请号 201820890430.9

(22)申请日 2018.06.09

(73)专利权人 漳州市龙文区七洞天设计有限公司

地址 363000 福建省漳州市龙文区翰苑颐园5栋2007室

(72)发明人 吴海虾

(51)Int.Cl.

G09B 25/00(2006.01)

F21V 33/00(2006.01)

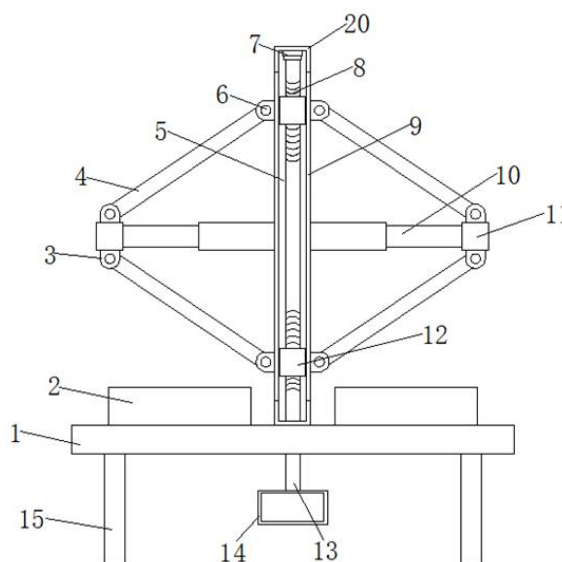
权利要求书1页 说明书2页 附图2页

(54)实用新型名称

一种动漫游戏人物模型展示装置

(57)摘要

本实用新型涉及展示装置技术领域,尤其是一种动漫游戏人物模型展示装置,包括底板,底板下端四周均固定安装有支撑杆,底板上端中部固定安装有固定板,固定板内开设有空腔,底板下端中部设置有转轴,且转轴贯穿底板与固定板并延伸至固定板内,空腔内的转轴上下两端均设置有外螺纹,外螺纹外的转轴上设置有螺母,螺母外部两侧均固定安装有连接杆,连接杆另一端固定安装有第二矩形块,第二矩形块两侧的固定板上均开设有滑槽,第二矩形块两侧均固定安装有第二铰接座,第二铰接座铰接有铰接杆。该装置在进行动漫游戏人物模型展示的过程中能够对动漫游戏人物模型进行照明,而且该装置利用铰接杆来改变自身的倾斜角度进而改变照明灯的照射效果。



CN 208752849 U

1. 一种动漫游戏人物模型展示装置,包括底板(1),所述底板(1)下端四周均固定安装有支撑杆(15),其特征在于,所述底板(1)上端中部固定安装有固定板(20),所述固定板(20)内开设有空腔(5),所述底板(1)下端中部设置有转轴(13),且转轴(13)贯穿底板(1)与固定板(20)并延伸至固定板(20)内,所述空腔(5)内的转轴(13)上下两端均设置有外螺纹(8),所述外螺纹(8)外的转轴(13)上设置有螺母(19),所述螺母(19)外部两侧均固定安装有连接杆(17),所述连接杆(17)另一端固定安装有第二矩形块(12),所述第二矩形块(12)两侧的固定板(20)上均开设有滑槽(9),所述第二矩形块(12)两侧均固定安装有第二铰接座(6),且第二铰接座(6)滑动设置在相邻的滑槽(9)内,所述第二铰接座(6)铰接有铰接杆(4),所述铰接杆(4)一侧自上而下固定安装有若干照明灯(18),所述固定板(20)外部两侧均对称安装有气动伸缩杆(10),所述气动伸缩杆(10)另一端固定安装有第一矩形块(11),所述第一矩形块(11)的上下两端均固定安装有第一铰接座(3),且所述铰接杆(4)另一端铰接在与本身相邻的第一铰接座(3)上。

2. 根据权利要求1所述的一种动漫游戏人物模型展示装置,其特征在于,所述转轴(13)顶部转动设置有轴承座(7),且轴承座(7)另一端固定安装在固定板(20)内壁上。

3. 根据权利要求1所述的一种动漫游戏人物模型展示装置,其特征在于,所述转轴(13)底部固定安装有拉手(14)。

4. 根据权利要求1所述的一种动漫游戏人物模型展示装置,其特征在于,所述底板(1)上端两侧均固定安装有模型展示台(2),所述模型展示台(2)上端开设有模型放置槽(16)。

一种动漫游戏人物模型展示装置

技术领域

[0001] 本实用新型涉及展示装置技术领域,尤其涉及一种动漫游戏人物模型展示装置。

背景技术

[0002] 动漫,即动画、漫画的合称,指动画与漫画的集合,取这两个词的第一个字合二为一称之为“动漫”,与游戏无关,并非专业术语。由于动漫的特殊性,为了使得广大的动漫爱好者能够了解到这一个行业,我们往往需要将动漫游戏中的角色实体化,然后再做成模型进行展示,传统的动漫游戏人物模型展示装置结构太过于单一,这样就导致了展示效果的单一,从而吸引不了人们的积极性。

实用新型内容

[0003] 本实用新型的目的是为了解决现有技术中存在的缺点,而提出的一种动漫游戏人物模型展示装置。

[0004] 为了实现上述目的,本实用新型采用了如下技术方案:

[0005] 设计一种动漫游戏人物模型展示装置,包括底板,所述底板下端四周均固定安装有支撑杆,所述底板上端中部固定安装有固定板,所述固定板内开设有空腔,所述底板下端中部设置有转轴,且转轴贯穿底板与固定板并延伸至固定板内,所述空腔内的转轴上下两端均设置有外螺纹,所述外螺纹外的转轴上设置有螺母,所述螺母外部两侧均固定安装有连接杆,所述连接杆另一端固定安装有第二矩形块,所述第二矩形块两侧的固定板上均开设有滑槽,所述第二矩形块两侧均固定安装有第二铰接座,且第二铰接座滑动设置在相邻的滑槽内,所述第二铰接座铰接有铰接杆,所述铰接杆一侧自上而下固定安装有若干照明灯,所述固定板外部两侧均对称安装有气动伸缩杆,所述气动伸缩杆另一端固定安装有第一矩形块,所述第一矩形块的上下两端均固定安装有第一铰接座,且所述铰接杆另一端铰接在与本身相邻的第一铰接座上。

[0006] 优选的,所述转轴顶部转动设置有轴承座,且轴承座另一端固定安装在固定板内壁上。

[0007] 优选的,所述转轴底部固定安装有拉手。

[0008] 优选的,所述底板上端两侧均固定安装有模型展示台,所述模型展示台上端开设有模型放置槽。

[0009] 本实用新型提出的一种动漫游戏人物模型展示装置,有益效果在于:该动漫游戏人物模型展示装置结构简单,使用起来操作方便,该装置在进行动漫游戏人物模型展示的过程中能够对动漫游戏人物模型进行照明,而且该装置利用铰接杆来改变自身的倾斜角度进而改变照明灯的照射效果,因此提高了动漫游戏人物模型的展示效果,极大的增加了人们的观赏效率。

附图说明

[0010] 图1为本实用新型提出的一种动漫游戏人物模型展示装置的主视结构示意图。

[0011] 图2为本实用新型提出的一种动漫游戏人物模型展示装置的俯视结构示意图。

[0012] 图中:底板1、模型展示台2、第一铰接座3、铰接杆4、空腔5、第二铰接座6、轴承座7、外螺纹8、滑槽9、气动伸缩杆10、第一矩形块11、第二矩形块12、转轴13、拉手14、支撑杆15、模型放置槽16、连接杆17、照明灯18、螺母19、固定板20。

具体实施方式

[0013] 下面将结合本实用新型实施例中的附图,对本实用新型实施例中的技术方案进行清楚、完整地描述,显然,所描述的实施例仅仅是本实用新型一部分实施例,而不是全部的实施例。

[0014] 参照图1-2,一种动漫游戏人物模型展示装置,包括底板1,底板1上端两侧均固定安装有模型展示台2,模型展示台2上端开设有模型放置槽16,底板1下端四周均固定安装有支撑杆15,底板1上端中部固定安装有固定板20,固定板20内开设有空腔5,底板1下端中部设置有转轴13,且转轴13贯穿底板1与固定板20并延伸至固定板20内,转轴13顶部转动设置有轴承座7,且轴承座7另一端固定安装在固定板20内壁上,转轴13底部固定安装有拉手14。使用时,拉手14能够方便使用者转动转轴13,而轴承座7能够使得转轴13的转动更加稳定,将动漫游戏人物模型放置在模型放置槽16内能够使得模型的站立更加稳定。

[0015] 空腔5内的转轴13上下两端均设置有外螺纹8,上下两端的外螺纹8旋向相反,外螺纹8外的转轴13上设置有螺母19,螺母19外部两侧均固定安装有连接杆17,连接杆17另一端固定安装有第二矩形块12,第二矩形块12两侧的固定板20上均开设有滑槽9,第二矩形块12两侧均固定安装有第二铰接座6,且第二铰接座6滑动设置在相邻的滑槽9内,第二铰接座6铰接有铰接杆4,铰接杆4一侧自上而下固定安装有若干照明灯18,照明灯18为LED投光灯,而且照明灯18通过电线连接有外接电源,固定板20外部两侧均对称安装有气动伸缩杆10,气动伸缩杆10另一端固定安装有第一矩形块11,第一矩形块11的上下两端均固定安装有第一铰接座3,且铰接杆4另一端铰接在与本身相邻的第一铰接座3上,使用时,首先正向转动转轴13,转轴13转动利用外螺纹8带动上下两端的螺母19相向移动,这时上下两端的螺母19距离减小,螺母19移动经由连接杆17带动第二矩形块12移动,第二矩形块12移动带动铰接杆4改变倾斜角度,这时上下两端的铰接杆4倾斜角度改变经由第一矩形块11压缩气动伸缩杆10,而气动伸缩杆10能够使得铰接杆4的运动更加稳定,铰接杆4倾斜角度改变,照明灯18的照明效果由此改变。

[0016] 以上所述,仅为本实用新型较佳的具体实施方式,但本实用新型的保护范围并不局限于此,任何熟悉本技术领域的技术人员在本实用新型揭露的技术范围内,根据本实用新型的技术方案及其实用新型构思加以等同替换或改变,都应涵盖在本实用新型的保护范围之内。

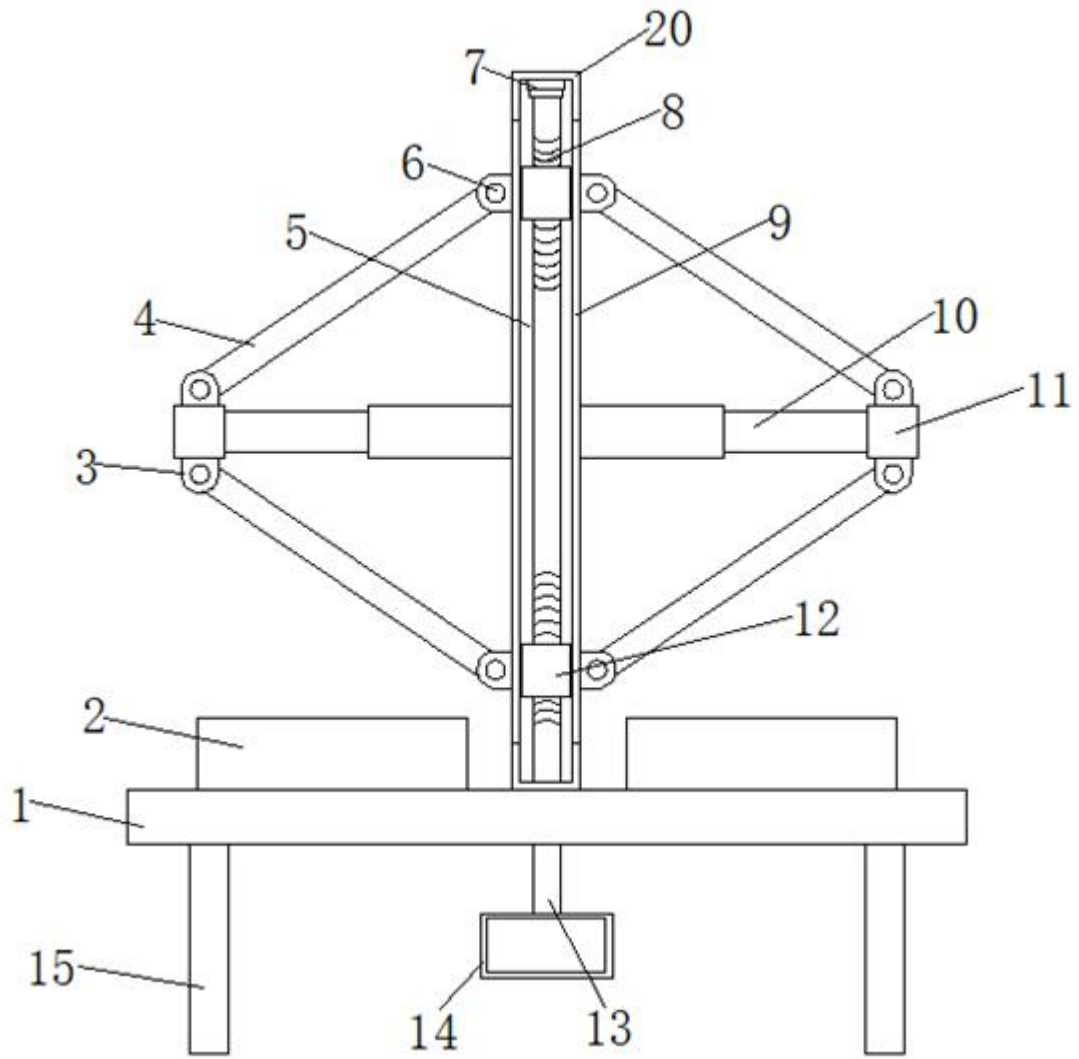


图1

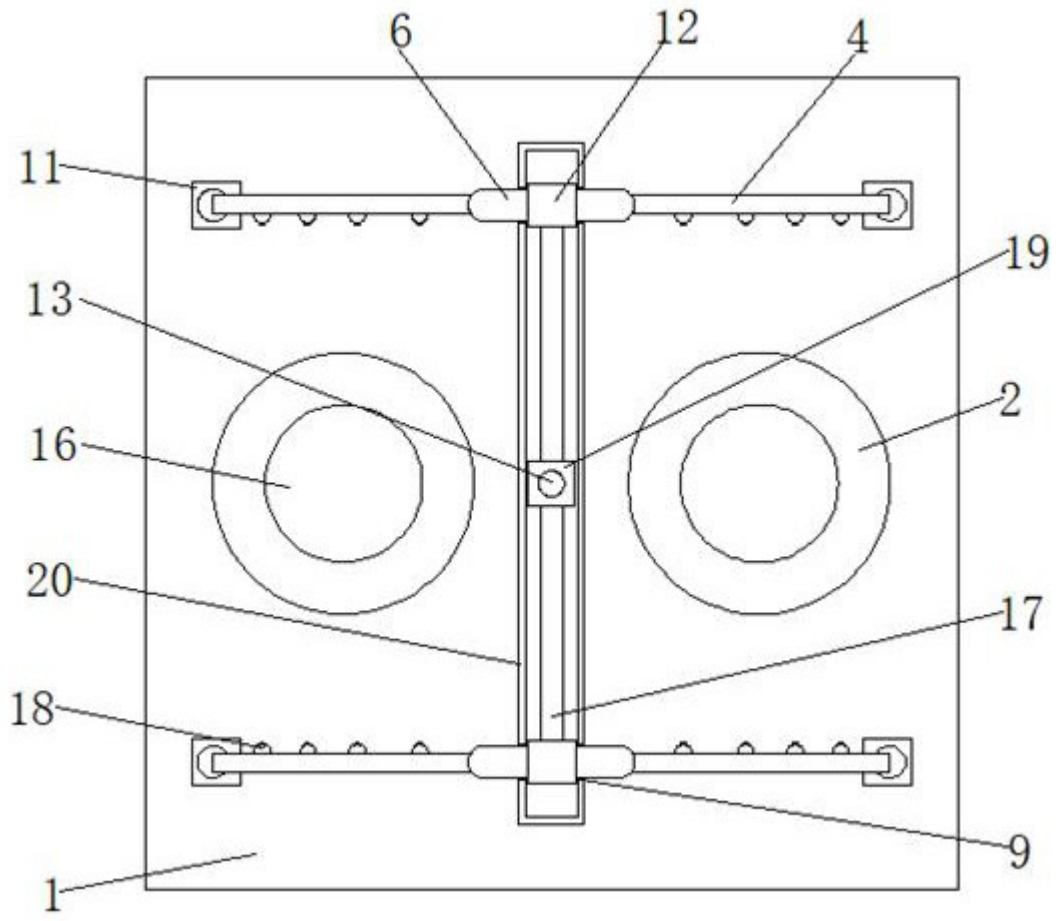


图2