

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 5 年 4 月 12 日(2023.4.12)

【公開番号】特開 2022-176303(P2022-176303A)
【公開日】令和 4 年 11 月 25 日(2022.11.25)
【年通号数】公開公報(特許)2022-217
【出願番号】特願 2022-160423(P2022-160423)
【国際特許分類】

A 6 3 F 13/5375(2014.01)

10

A 6 3 F 13/79(2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/5375

A 6 3 F 13/79

【手続補正書】

【提出日】令和 5 年 4 月 4 日(2023.4.4)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

20

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

プロセッサを備え、前記プロセッサは、

プレイヤから所定の操作を受け付けた場合に表示されるキャラクタの中に入手可能なイベントが開催されるキャラクタが含まれている場合に、前記イベントの情報を通知する画面を表示させ、

前記イベントで入手可能なキャラクタが複数である場合と、1 体である場合とで、前記画面の態様を変更する、

30

情報処理装置。

【請求項 2】

プロセッサが、プレイヤから所定の操作を受け付けた場合に表示されるキャラクタの中に入手可能なイベントが開催されるキャラクタが含まれている場合に、前記イベントの情報を通知する画面を表示させ、

プロセッサが、前記イベントで入手可能なキャラクタが複数である場合と、1 体である場合とで、前記画面の態様を変更する、

情報処理方法。

【請求項 3】

プロセッサに、プレイヤから所定の操作を受け付けた場合に表示されるキャラクタの中に入手可能なイベントが開催されるキャラクタが含まれている場合に、前記イベントの情報を通知する画面を表示させ、

40

プロセッサに、前記イベントで入手可能なキャラクタが複数である場合と、1 体である場合とで、前記画面の態様を変更させる、

処理を実行させるプログラム。