

19



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



11 Número de publicación: **3 026 583**

51 Int. Cl.:

G06F 9/451 (2008.01)

H04L 51/10 (2012.01)

H04L 51/52 (2012.01)

12

TRADUCCIÓN DE PATENTE EUROPEA

T3

86 Fecha de presentación y número de la solicitud internacional: **29.06.2020** **PCT/CN2020/099039**

87 Fecha y número de publicación internacional: **25.02.2021** **WO21031701**

96 Fecha de presentación y número de la solicitud europea: **29.06.2020** **E 20855765 (2)**

97 Fecha y número de publicación de la concesión europea: **09.04.2025** **EP 4020194**

54 Título: **Procedimiento de control de visualización y dispositivo terminal**

30 Prioridad:

21.08.2019 CN 201910774620

45 Fecha de publicación y mención en BOPI de la traducción de la patente:

11.06.2025

73 Titular/es:

VIVO MOBILE COMMUNICATION CO., LTD.
(100.00%)
283 BBK Road, Wusha, Chang'an
Dongguan, Guangdong 523860, CN

72 Inventor/es:

KANG, XU

74 Agente/Representante:

ELZABURU, S.L.P

ES 3 026 583 T3

Aviso: En el plazo de nueve meses a contar desde la fecha de publicación en el Boletín Europeo de Patentes, de la mención de concesión de la patente europea, cualquier persona podrá oponerse ante la Oficina Europea de Patentes a la patente concedida. La oposición deberá formularse por escrito y estar motivada; sólo se considerará como formulada una vez que se haya realizado el pago de la tasa de oposición (art. 99.1 del Convenio sobre Concesión de Patentes Europeas).

DESCRIPCIÓN

Procedimiento de control de visualización y dispositivo terminal

5 Sector de la técnica

Las realizaciones de la presente divulgación se relacionan con el campo de las tecnologías de las comunicaciones, y en particular, con un procedimiento de control de visualización y un dispositivo terminal.

10 Estado de la técnica

Cuando un usuario chatea a través de un programa de aplicación social del dispositivo terminal, para satisfacer el interés de chatear, el usuario normalmente necesita chatear con algún meme o imágenes interesantes. Tomando el meme como ejemplo, cuando un usuario responde a diferentes contenidos de chat, se deben enviar diferentes memes, es decir, el usuario requiere diferentes memes en diferentes escenarios de comunicación.

Específicamente, el usuario puede activar el dispositivo terminal para visualizar una o más listas de memes en la pantalla haciendo funcionar el control de memes en la ventana de comunicación, tal como una lista de memes en favoritos, una lista de memes guardados localmente y una lista de memes recomendados por un dispositivo del lado de la red. De esta manera, el usuario puede seleccionar el meme requerido de las listas de memes y activar el dispositivo terminal para enviar el meme en la ventana de comunicación.

Sin embargo, una o más listas de memes generalmente incluyen un gran número de memes, y los memes están organizados de manera desordenada; por lo tanto, un usuario puede necesitar buscar estos memes en estas listas muchas veces antes de encontrar el meme requerido. Es decir, resulta tedioso y requiere mucho tiempo buscar el meme requerido por el usuario.

El documento US20170336928A1 divulga que el dispositivo electrónico puede visualizar una opción de selección de acuse de recibo en la región de mensaje introducida por el usuario. Además, la función de selección de acuse de recibo visualizará una pluralidad de opciones de acuse de recibo que se pueden aplicar a la región del mensaje.

El documento CN108255316A divulga un procedimiento para analizar información de descripción de una conversación actual en el lado de un cliente de mensajería instantánea y determinar el contexto de la conversación actual. Y el contexto de la conversación actual se puede determinar según el grado de coincidencia de los diversos contextos de la sesión actual. Cuando se activa una operación de entrada de emoticones, se seleccionará un conjunto de emoticones de destino correspondiente al contexto de la conversación actual entre múltiples conjuntos de emoticones de reserva.

40 Compendio

Las realizaciones de la presente divulgación proporcionan un procedimiento de control de visualización y un dispositivo terminal, a fin de resolver el problema de que el proceso de búsqueda del meme requerido por un usuario es tedioso y requiere mucho tiempo.

Para resolver los problemas técnicos anteriores, las realizaciones de la presente divulgación se implementan de la siguiente manera:

según un primer aspecto, las realizaciones de la presente divulgación proporcionan un procedimiento de control de visualización, que se define en la reivindicación 1.

Según un segundo aspecto, las realizaciones de la presente divulgación proporcionan además un dispositivo terminal, que se define en la reivindicación 7.

Según un tercer aspecto, las realizaciones de la presente divulgación proporcionan un medio de almacenamiento legible por ordenador, que se define en la reivindicación 10.

En las reivindicaciones dependientes se indican realizaciones ventajosas adicionales de la presente divulgación.

Se ha de entender que tanto la descripción general anterior como la descripción detallada que sigue son solo ejemplares y no limitan la presente divulgación.

Breve descripción de los dibujos

La FIG. 1 es un diagrama esquemático de una arquitectura de un posible sistema operativo Android según una realización de la presente divulgación;

la FIG. 2 es un diagrama de flujo esquemático de un procedimiento de control de visualización según una realización de la presente divulgación;

la FIG. 3 es un primer diagrama esquemático del contenido de visualización de un dispositivo terminal según una realización de la presente divulgación;

la FIG. 4 es un segundo diagrama esquemático del contenido de visualización de un dispositivo terminal según una realización de la presente divulgación;

la FIG. 5 es un posible diagrama estructural esquemático de un dispositivo terminal según una realización de la presente divulgación; y

la FIG. 6 es un diagrama esquemático de una estructura de hardware de un dispositivo terminal según una realización de la presente divulgación.

Descripción detallada de las realizaciones

A continuación, se describen claramente las soluciones técnicas en las realizaciones de la presente divulgación en referencia a los dibujos adjuntos en las realizaciones de la presente divulgación. Al parecer, las realizaciones descritas son más bien algunas, y no todas, las realizaciones de la presente divulgación. Todas las demás realizaciones obtenidas por una persona experta en la materia a partir de las realizaciones de la presente divulgación sin esfuerzos creativos se encontrarán dentro del alcance de protección de la presente divulgación.

Se debe señalar que "/" en esta memoria descriptiva representa o. Por ejemplo, A/B puede representar A o B. En esta memoria descriptiva "y/o" meramente describe una relación de asociación entre objetos asociados e indica que puede haber tres relaciones. Por ejemplo, A y/o B puede representar que existen tres casos: solo hay A, hay A y B, y solo hay B. El término "una pluralidad de" se refiere a dos o más.

Se debe señalar que, en esta realización de la presente divulgación, el término tal como "ejemplar" o "por ejemplo" se utiliza para representar un ejemplo, una ilustración o una descripción. Cualquier realización o esquema de diseño descrito como un "ejemplo" o "por ejemplo" en las realizaciones de la presente divulgación no debe explicarse como más preferido o que tiene más ventajas que otra realización o esquema de diseño. Para ser exactos, el uso de términos tal como "ejemplar" o "por ejemplo" está destinado a presentar un concepto relacionado de una manera específica.

En la memoria descriptiva y las reivindicaciones de la presente divulgación, los términos "primero", "segundo", etc., pretenden distinguir entre diferentes objetos, pero no describen un orden particular de los objetos. Por ejemplo, una primera entrada y una segunda entrada pretenden distinguir entre diferentes entradas, en lugar de describir un orden particular de las entradas.

Según el procedimiento de control de visualización provisto por las realizaciones de la presente divulgación, la primera entrada realizada por el usuario puede recibirse en el caso de que la primera ventana de comunicación se visualice en la pantalla del dispositivo terminal; y por lo menos un primer control asociado con el contenido de visualización de la primera ventana de comunicación se visualice en la pantalla en respuesta a la primera entrada, donde cada uno del por lo menos un primer control corresponde respectivamente a por lo menos un objeto, y el contenido de visualización de la primera ventana de comunicación incluye por lo menos uno de un título de comunicación, un contenido de comunicación y un objeto de comunicación. Es decir, en el caso de que un usuario necesite buscar objetos tales como el meme, el dispositivo terminal puede visualizar por lo menos un primer control con un número pequeño y asociado con el contenido de visualización actual, y no visualizará directamente un gran número de memes desordenados y otros objetos, de modo que el usuario puede activar el dispositivo terminal de manera rápida y cómoda para adquirir por lo menos un objeto correspondiente al primer control de destino, tal como el meme requerido por el usuario. Por lo tanto, se evita la etapa de que el usuario busque el meme en un gran número de memes desordenados muchas veces, es decir, se simplifica la etapa de búsqueda del meme.

El dispositivo terminal en las realizaciones de la presente divulgación puede ser un dispositivo terminal móvil o un dispositivo terminal no móvil. El dispositivo terminal móvil puede ser un teléfono móvil, una tableta informática, un ordenador portátil, un ordenador de agenda electrónica, un terminal montado en vehículo, un dispositivo ponible, un ordenador personal ultramóvil (UMPC), un miniordenador portátil, un asistente personal digital (personal digital assistant, PDA) o similar. El dispositivo terminal no móvil puede ser un ordenador personal (PC), una televisión (TV), un cajero automático, una máquina de autoservicio o similar. Esto no está

específicamente limitado en la realización de la presente divulgación.

Se debe señalar que, en el procedimiento de control de visualización provisto por las realizaciones de la presente divulgación, un cuerpo de ejecución puede ser un dispositivo terminal, una unidad central de procesamiento (CPU) del dispositivo terminal o un módulo de control configurado para realizar el procedimiento de control de visualización en el dispositivo terminal. En las realizaciones de la presente divulgación, el caso de que el dispositivo terminal ejecuta el procedimiento de control de visualización se toma como ejemplo para describir el procedimiento de control de visualización provisto por las realizaciones de la presente divulgación.

El dispositivo terminal en las realizaciones de la presente divulgación puede ser un dispositivo terminal con un sistema operativo. El sistema operativo puede ser un sistema operativo Android (Android), o puede ser un sistema operativo iOS u otro posible sistema operativo, lo cual no está específicamente limitado en las realizaciones de la presente divulgación.

A continuación, se toma el sistema operativo Android como ejemplo para describir un entorno de software al que se aplica un procedimiento de control de visualización provisto por las realizaciones de la presente divulgación.

Como se muestra en la FIG. 1, FIG. 1 es un diagrama esquemático de una arquitectura de un posible sistema operativo Android según una realización de la presente divulgación. En la FIG. 1, la arquitectura del sistema operativo Android incluye 4 capas, que son una capa de aplicación, una capa del marco de la aplicación, una capa de biblioteca de tiempo de ejecución del sistema y una capa del kernel (que puede ser específicamente una capa de núcleo de Linux).

La capa de aplicación incluye diversas aplicaciones en el sistema operativo Android (que incluyen aplicaciones del sistema y aplicaciones de terceros).

La capa del marco de aplicación es un marco de aplicación, y un desarrollador puede desarrollar algunas aplicaciones basadas en la capa del marco de aplicación siguiendo una regla de desarrollo del marco de la aplicación, por ejemplo, programas de aplicación tales como una aplicación de configuración del sistema, una aplicación de chat del sistema y una aplicación de cámara del sistema; o programas de aplicación tales como una aplicación de configuración de terceros, una aplicación de cámara de terceros y una aplicación de chat de terceros.

La capa de biblioteca de tiempo de ejecución del sistema incluye una biblioteca (también denominada biblioteca del sistema) y un entorno de ejecución del sistema operativo Android. La biblioteca proporciona principalmente diversos recursos necesarios para el sistema operativo Android. El entorno de ejecución del sistema operativo Android se utiliza para proporcionar al sistema operativo Android un entorno de software.

La capa del kernel es una capa de sistema operativo del sistema operativo Android, y es la capa más baja de los niveles de software del sistema operativo Android. La capa del kernel proporciona servicios básicos del sistema y programas de controladores relacionados con el hardware para el sistema operativo Android basado en el kernel de Linux.

Se toma como ejemplo el sistema operativo Android. En las realizaciones de la presente divulgación, en base a la arquitectura de sistema del sistema operativo Android como se muestra en la FIG. 1, los desarrolladores pueden desarrollar programas de software que implementen el procedimiento de control de visualización provisto por las realizaciones de la presente divulgación, de modo que el procedimiento de control de visualización se pueda realizar en base al sistema operativo Android como se muestra en la FIG. 1. En otras palabras, un procesador o el dispositivo terminal puede ejecutar el programa de software en el sistema operativo Android para implementar el procedimiento de control de visualización provisto por las realizaciones de la presente divulgación.

A continuación, se describe en detalle el procedimiento de control de visualización provisto por las realizaciones de la presente divulgación en referencia al diagrama de flujo del procedimiento de control de visualización que se muestra en la FIG. 2. En el diagrama de flujo del procedimiento se muestra una secuencia lógica del procedimiento de control de visualización provisto por las realizaciones de la presente divulgación, pero en algunos casos, las etapas mostradas o descritas pueden realizarse en una secuencia diferente de la secuencia descrita en la presente memoria. Por ejemplo, el procedimiento de control de visualización que se muestra en la FIG. 2 puede incluir S201 y S202.

S201: el dispositivo terminal recibe una primera entrada realizada por un usuario en el caso de que se visualice una primera ventana de comunicación en una pantalla del dispositivo terminal.

Se puede instalar un programa de aplicación de comunicación en el dispositivo terminal, y el programa de aplicación de comunicación puede proporcionar una ventana de comunicación para admitir dos o más objetos de comunicación (un objeto de comunicación corresponde a un usuario) para chatear. A modo de ejemplo, la primera ventana de comunicación puede ser una ventana de comunicación de dos o más objetos de comunicación. Por supuesto, dos o más objetos de comunicación en la primera ventana de comunicación incluyen un objeto de comunicación correspondiente a un usuario.

Además, el dispositivo terminal puede recibir y transmitir contenido de comunicación en la ventana de comunicación, y el tipo de contenido de comunicación puede incluir texto, imágenes (tales como memes), enlaces, audio y vídeo. Específicamente, en las realizaciones de la presente divulgación, el objeto transmitido y visualizado por el dispositivo terminal en la ventana de comunicación (tal como la primera ventana de comunicación) es el contenido de comunicación en la ventana de comunicación.

Se debe señalar que, en las realizaciones de la presente divulgación, la información interactiva en la ventana de comunicación se describe como contenido de comunicación, objeto o contenido de visualización en diferentes posiciones, y los diferentes nombres solo se utilizan para distinguir claramente en diferentes escenarios y no afectarán la esencia de la información interactiva.

Se puede entender que en el escenario donde un usuario responde al contenido de la comunicación (tal como el último contenido de comunicación) en la primera ventana de comunicación actual, el usuario puede realizar la primera entrada para la primera ventana de comunicación.

Se debe señalar que el terminal provisto por las realizaciones de la presente divulgación puede estar provisto de una pantalla táctil; y la pantalla táctil puede estar configurada para recibir la entrada realizada por el usuario y visualizar el contenido correspondiente a la entrada al usuario en respuesta a la entrada. La primera entrada mencionada anteriormente puede ser una entrada de pantalla táctil, una entrada de huella digital, una entrada de gravedad, una entrada de tecla y similares. La entrada de la pantalla táctil es una entrada de pulsación, una entrada de pulsación prolongada, una entrada deslizante, una entrada de clic, una entrada de suspensión (la entrada realizada por un usuario cerca de la pantalla táctil) y similares de un usuario en la pantalla táctil del terminal. La entrada de huella digital es una entrada de huella digital mediante deslizamiento, una entrada de huella digital mediante pulsación prolongada, una entrada de huella digital con un solo clic y una entrada de huella digital con doble clic de un usuario en el lector de huella digital del terminal. La entrada de gravedad es una entrada que se produce al agitar un terminal en una dirección específica por parte del usuario, agitándolo durante una cantidad específica de veces o similar. La entrada de tecla corresponde a la operación de un solo clic, operación de doble clic, operación de pulsación prolongada, operación de teclas combinadas y similares realizadas por un usuario en una tecla de encendido, una tecla de volumen, una tecla de inicio y similares del terminal. Específicamente, las realizaciones de la presente divulgación no limitan específicamente la forma de la primera entrada, que puede ser cualquier forma alcanzable.

A modo de ejemplo, la primera entrada puede ser una entrada específica realizada por un usuario en la primera ventana de comunicación, por ejemplo, una pista deslizante en la primera ventana de comunicación es una entrada deslizante de arco; o la primera entrada puede ser una entrada de pulsación prolongada realizada por un usuario sobre un determinado contenido de comunicación en la primera ventana de comunicación.

S202: el dispositivo terminal visualiza por lo menos un primer control en la pantalla en respuesta a la primera entrada; donde el por lo menos un primer control está asociado con un contenido de visualización de la primera ventana de comunicación, y cada uno del por lo menos un primer control corresponde respectivamente a por lo menos un objeto.

Se debe tener en cuenta que, en las realizaciones de la presente divulgación, el objeto puede ser un meme, una imagen u otros archivos.

A cada uno del por lo menos un primer control se le proporciona un trozo de información del objeto, y por lo menos un objeto correspondiente a un primer control es un objeto indicado por la información de objeto del primer control. Es decir, la información del objeto de un primer control puede servir de índice del por lo menos un objeto correspondiente al primer control.

Se puede entender que un usuario puede necesitar responder a diferentes memes en diferentes escenarios de comunicación. Por ejemplo, cuando el dispositivo terminal recibe un paquete rojo electrónico en la primera ventana de comunicación, es decir, cuando el escenario de comunicación de la primera ventana de comunicación es el escenario del paquete rojo, un usuario puede necesitar reproducir el meme "gracias, jefe".

Según el procedimiento de control de visualización provisto por las realizaciones de la presente divulgación, la primera entrada realizada por el usuario se recibe en el caso de que la primera ventana de comunicación se visualice en la pantalla del dispositivo terminal; y por lo menos un primer control asociado con el contenido de

visualización de la primera ventana de comunicación se visualice en la pantalla en respuesta a la primera entrada, donde cada uno del por lo menos un primer control corresponde respectivamente a por lo menos un objeto, y el contenido de visualización de la primera ventana de comunicación incluye por lo menos uno de un título de comunicación, un contenido de comunicación y un objeto de comunicación. Es decir, en el caso de que un usuario necesite buscar objetos tales como el meme, el dispositivo terminal puede visualizar por lo menos un primer control con un número pequeño y asociado con el contenido de visualización actual, y no visualizará directamente un gran número de memes desordenados y otros objetos, de modo que el usuario puede activar el dispositivo terminal de manera rápida y cómoda para adquirir por lo menos un objeto correspondiente al primer control de destino, tal como el meme requerido por el usuario. Por lo tanto, se evita la etapa de que el usuario busque el meme en un gran número de memes desordenados muchas veces, es decir, se simplifica la etapa de búsqueda del meme.

El procedimiento de control de visualización provisto por las realizaciones de la presente divulgación incluye además S203 antes de S201.

S203: el dispositivo terminal determina la información del escenario de destino según el contenido de visualización de la primera ventana de comunicación; donde el por lo menos un primer control corresponde a la información del escenario de destino.

Se debe señalar que el dispositivo terminal puede tomar el control correspondiente a la información del escenario de destino como por lo menos un primer control al determinar que se adquiere la información del escenario de destino, es decir, se obtiene por lo menos un primer control asociado con el contenido de visualización de la primera ventana de comunicación.

Se puede entender que los objetos (tales como un meme) a los que un usuario necesita responder son generalmente diferentes en el caso de que los escenarios de comunicación de la primera ventana de comunicación sean diferentes. Específicamente, el objeto al que el usuario generalmente necesita responder puede ser un objeto correspondiente al escenario de comunicación de la primera ventana de comunicación.

Por ejemplo, cuando el dispositivo terminal recibe un paquete rojo electrónico en la primera ventana de comunicación, es decir, cuando el escenario de comunicación de la primera ventana de comunicación es el escenario del paquete rojo, un usuario puede necesitar reproducir el meme "gracias, jefe".

Opcionalmente, la información del escenario de destino anterior es determinada por el dispositivo terminal en tiempo real, o es determinada por un servidor que interactúa con el dispositivo terminal en tiempo real.

A modo de ejemplo, en un primer escenario de aplicación provisto por las realizaciones de la presente divulgación, el contenido de visualización de la primera ventana de comunicación incluye un título de comunicación (registrado como información 1). Es decir, el dispositivo terminal determina la información del escenario de destino según la información 1. Por ejemplo, un título indicado por la información del título de la primera ventana de comunicación puede ser "empresa XX", "departamento XX", "unidad XX", "software XX" o "desarrollo XX". Específicamente, el dispositivo terminal puede determinar diferente información del escenario de destino según diferentes títulos de comunicación de la ventana de comunicación.

a. Por ejemplo, el título de comunicación de la primera ventana de comunicación es "empresa XX", "departamento XX" o "unidad XX", entonces el dispositivo terminal determina el escenario de comunicación indicado por la información de destino como "escenario de trabajo", un recuadro desplegable de este escenario puede incluir "aviso", "bienvenido estudiante de primer año", "pedir ayuda", "sugerencia" y otros controles, y estos controles son por lo menos un primer control.

b. Por ejemplo, el título de comunicación de la primera ventana de comunicación es "software XX", "desarrollo XX" y similares, entonces el dispositivo terminal determina el escenario de comunicación indicado por la información de destino como "escenario técnico", un recuadro desplegable puede incluir "experto, muéstrame", "666", "me gusta" y otros controles, y estos controles son por lo menos un primer control.

En un segundo escenario de aplicación provisto por las realizaciones de la presente divulgación, el contenido de visualización de la primera ventana de comunicación incluye un contenido de comunicación (registrado como información 2). Es decir, el dispositivo terminal determina la información del escenario de destino según la información 2. El contenido de comunicación de la primera ventana de comunicación puede ser específicamente una palabra clave incluida en el contenido de comunicación, o el contenido de comunicación en sí, o el tipo de contenido del contenido de comunicación (tal como texto, imagen, audio, vídeo o enlace).

a. Por ejemplo, el contenido de comunicación seleccionado por el usuario a través de la primera entrada es el paquete rojo electrónico, luego el dispositivo terminal determina el escenario de comunicación indicado por la información del escenario de destino como "escenario de paquete rojo". Es más, el recuadro desplegable puede incluir "gracias, jefe", "el paquete rojo es demasiado pequeño", "un céntimo es amor" y otros controles, y estos

controles son por lo menos un primer control. El contenido de comunicación seleccionado por el usuario a través de la primera entrada puede ser información que el usuario necesita responder.

b. Por ejemplo, si el contenido de comunicación seleccionado por el usuario a través de la primera entrada es un enlace de votación, el dispositivo terminal determina el escenario de comunicación indicado por la información del escenario de destino como "escenario de votación". Es más, el recuadro desplegable puede incluir "vota", "clic rápido", "has votado" y otros controles, y estos controles son por lo menos un primer control.

A modo de ejemplo, el dispositivo terminal puede determinar si el contenido de la comunicación incluye los caracteres "votación" para determinar si el contenido de la comunicación es el enlace de votación.

c. Por ejemplo, si el contenido de comunicación seleccionado por el usuario a través de la primera entrada es un enlace de noticias, el dispositivo terminal determina el escenario de comunicación indicado por la información del escenario de destino como "escenario de noticias". Es más, el recuadro desplegable puede incluir "estás fuera", "verdadero o falso", "mirar sin participar", "espectadores" y otros controles, y estos controles son por lo menos un primer control.

d. Por ejemplo, si el contenido de comunicación seleccionado por el usuario a través de la primera entrada son memes o imágenes, el dispositivo terminal determina el escenario de comunicación indicado por la información del escenario de destino como "escenario de etiquetas de lucha". Es más, el recuadro desplegable puede incluir "faltar el respeto", "no me asustas", "adelante" y otros controles, y estos controles son por lo menos un primer control.

En un tercer escenario de aplicación provisto por las realizaciones de la presente divulgación, el contenido de visualización de la primera ventana de comunicación incluye un objeto de comunicación (registrado como información 3). Es decir, el dispositivo terminal determina la información del escenario de destino según la información 3. Específicamente, la información de destino es información del objeto de comunicación (registrado como un objeto del chat de destino) para enviar el contenido de comunicación (registrado como el contenido de comunicación de destino) en la primera ventana de comunicación.

Opcionalmente, el contenido de comunicación de destino puede ser el último contenido de comunicación en la primera ventana de comunicación por defecto, o uno o más contenidos de comunicación que el usuario hace funcionar a través de la primera entrada.

La información del objeto del chat de destino puede indicar por lo menos uno de entre el nombre del objeto del chat de destino, el grupo del objeto del chat de destino en los contactos y la etiqueta del objeto del chat de destino. Específicamente, el dispositivo terminal puede determinar una relación entre un usuario (registrado como un usuario de destino) correspondiente al objeto del chat de destino y un usuario según la información de objeto del chat de destino. Por ejemplo, el dispositivo terminal determina una relación con la persona según el nombre o unidad o grupo del objeto general de destino, y finalmente determina que los escenarios de comunicación indicados por la información del escenario de destino son "escenario de familia", "escenario de amigo", "escenario de colega", "escenario de compañero de escuela" y similares.

a. Por ejemplo, si el usuario correspondiente al objeto de comunicación (es decir, el objeto de comunicación de destino) del contenido de comunicación seleccionado por el usuario a través de la primera entrada es el padre del usuario, entonces el dispositivo terminal determina que el escenario de comunicación indicado por la información del escenario de destino es "escenario de familia". Es más, el recuadro desplegable puede incluir "cuidate", "te echo de menos" y otros controles, y estos controles son por lo menos el primer control.

b. Por ejemplo, si el usuario correspondiente al objeto de comunicación (es decir, el objeto de comunicación de destino) del contenido de comunicación seleccionado por el usuario a través de la primera entrada es el amigo del usuario, entonces el dispositivo terminal determina que el escenario de comunicación indicado por la información del escenario de destino es "escenario de amigo". Es más, el recuadro desplegable puede incluir "ir a tomar algo", "pasar el rato", "reunirse" y otros controles, y estos controles son por lo menos un primer control.

Además, opcionalmente, en un cuarto escenario de aplicación, se predefine la información del escenario de destino. Es decir, el dispositivo terminal determina la información predefinida del escenario de destino como la información del escenario de destino.

A modo de ejemplo, el recuadro desplegable correspondiente a la información predefinida del escenario de destino puede incluir "¿estás ahí?", "¿has comido?", "hola" y otros controles, y estos controles son por lo menos un primer control.

Se puede entender que un sistema preestablece una relación de asociación entre la información del escenario y el por lo menos un primer control correspondiente; la información del escenario es el escenario común en la vida, por ejemplo, "escenario de trabajo" y "escenario de paquete rojo" en el ejemplo anterior; y la información de objeto del primer control correspondiente a la información del escenario puede ser una frase común en el escenario correspondiente.

Se debe señalar que en las realizaciones de la presente divulgación, en el caso de que la información del escenario de destino se determine según el contenido de visualización en la ventana de chat actual, la descripción del contenido de visualización que incluye más de la información 1 a la información 3 puede referenciarse a la descripción relacionada de la información del primer escenario al tercer escenario de aplicación en la realización anterior, lo cual no se elaborará en las realizaciones de la presente divulgación en la presente memoria.

Se debe señalar que en el procedimiento de control de visualización provisto por las realizaciones de la presente divulgación, el dispositivo terminal puede determinar automáticamente la información del escenario de destino correspondiente a la primera ventana de comunicación actual y obtener por lo menos un primer control correspondiente a la información del escenario de destino, de modo que se pueda obtener por lo menos un objeto (es decir, por lo menos un meme) correspondiente a cada primer control. De esta manera, el dispositivo terminal puede visualizar por lo menos un primer control asociado con el contenido de visualización de la primera ventana de comunicación en la pantalla, y es favorable aumentar el grado en que el objeto tal como un meme provisto por el dispositivo terminal cumple con los requisitos del usuario.

En el procedimiento de control de visualización provisto por las realizaciones de la presente divulgación, en el caso de que el usuario necesite ver por lo menos un objeto correspondiente a cada primer control, el dispositivo terminal puede activarse para visualizar el objeto correspondiente en la pantalla, de modo que se realice una entrada de selección en estos objetos. Específicamente, después de la S202, el procedimiento puede incluir además S204 y S205.

S204: el dispositivo terminal recibe una segunda entrada realizada por un usuario para un primer control de destino, donde el primer control de destino es un control del por lo menos un primer control.

De forma similar, la descripción de la forma de entrada de la segunda entrada puede referenciarse a la descripción relacionada de la forma de entrada de la primera entrada, lo cual no se explicará en la presente memoria. A modo de ejemplo, la segunda entrada es una entrada de clic realizada por el usuario en el primer control de destino.

La información del objeto del primer control de destino puede servir de índice de por lo menos un objeto correspondiente al primer control de destino.

Se puede entender que el por lo menos un objeto correspondiente al primer control de destino puede ser un objeto que incluye la información de objeto del primer control de destino, o un objeto cuyo título (o etiqueta) es la información de objeto del primer control de destino.

S205: el dispositivo terminal visualiza por lo menos un objeto correspondiente al primer control de destino en la pantalla en respuesta a la segunda entrada.

A modo de ejemplo, cuando el dispositivo terminal recibe un paquete rojo electrónico en la primera ventana de comunicación, es decir, cuando el escenario de comunicación de la primera ventana de comunicación es un escenario de paquete rojo, la información de objeto del primer control de destino puede ser "gracias, jefe", y el por lo menos un objeto correspondiente al primer control es un meme correspondiente a "gracias, jefe".

El procedimiento de control de visualización provisto por las realizaciones de la presente divulgación se ilustrará a continuación a través de los ejemplos de la FIG. 3 y FIG. 4.

Como se muestra en (a) en la FIG. 3, la primera ventana 31 de comunicación que se visualiza en la pantalla del dispositivo terminal incluye un título "grupo de intercambio de tecnología de Internet", un identificador "un experto determinado" de un objeto de comunicación y un contenido de comunicación "he publicado un blog técnico en un foro". Después de la entrada de pulsación larga por parte del usuario (es decir, la primera entrada) del contenido de comunicación "he publicado un blog técnico en un foro", como se muestra en (b) en la FIG. 3, el control "experto, muéstrame", el control "666" y el control "me gusta" se visualizan en la pantalla del dispositivo terminal, donde la información de objeto del control "experto, muéstrame" es experto, muéstrame, la información de objeto del control "666" es 666 y la información de objeto del control "me gusta" es me gusta.

Específicamente, el escenario de comunicación indicado por la información del escenario de destino de la primera ventana 31 de comunicación puede ser un escenario técnico, y el por lo menos un control correspondiente a la información del escenario de destino es el control "experto, muéstrame", el control "666"

y el control "me gusta".

Además, en el caso de que el control "experto, muéstrame" sea el primer control de destino, tras la entrada de clic (es decir, la segunda entrada) realizada por el usuario para el control "experto, muéstrame", como se muestra en (c) en la FIG. 3, en la pantalla del dispositivo terminal se pueden visualizar un meme 311, un meme 312 y un meme 313 correspondientes al control "experto, muéstrame". Es decir, el meme 311, el meme 312 y el meme 313 son el por lo menos un objeto correspondiente al primer control de destino.

Además, después de la entrada de clic realizada por el usuario para el meme 311 que se muestra en (c) en la FIG. 3, como se muestra en (d) en la FIG. 3, el dispositivo terminal puede enviar y visualizar satisfactoriamente el meme 311 en la primera ventana 31 de comunicación. Obviamente, el meme 311 es un meme que responde al escenario técnico.

Como se muestra en (a) en la FIG. 4, la primera ventana 41 de comunicación que se visualiza en la pantalla del dispositivo terminal incluye un título "escenario de paquete rojo", un identificador "v pequeña" de un objeto de comunicación y un contenido de comunicación de paquete rojo electrónico "Te deseo felicidad y prosperidad, mucha suerte y ganancias". Después de la entrada de pulsación prolongada (la primera entrada) por parte del usuario del sobre rojo electrónico "te deseo felicidad y prosperidad, mucha suerte y ganancias", como se muestra en (b) en la FIG. 4, se visualizan en la pantalla del terminal los controles "gracias, jefe", "un céntimo es amor" y "el sobre rojo es demasiado pequeño", donde la información de objeto del control "gracias, jefe" es "gracias, jefe", la información de objeto del control "un céntimo es amor" es "un céntimo es amor" y la información de objeto del control "el sobre rojo es demasiado pequeño" es "el sobre rojo es demasiado pequeño".

Específicamente, la información del escenario de destino (registrada como información del escenario 2) de la primera ventana 41 de comunicación indica un escenario de paquete rojo, y por lo menos un control puede ser el control "gracias, jefe", el control "un céntimo es amor" y el control "el paquete rojo es demasiado pequeño".

Además, en el caso de que el control "gracias, jefe" sea el primer control de destino, tras la entrada de clic (es decir, la segunda entrada) realizada por el usuario para el control "gracias, jefe", como se muestra en (c) en la FIG. 4, se pueden visualizar en la pantalla del dispositivo terminal un meme 411, un meme 412 y un meme 413 correspondientes al control "gracias, jefe". Es decir, el meme 411, el meme 412 y el meme 413 son el por lo menos un objeto correspondiente al primer control de destino.

Además, después de la entrada de clic realizada por el usuario para el meme 413 que se muestra en (c) en la FIG. 4, como se muestra en (d) en la FIG. 4, el dispositivo terminal puede enviar y visualizar satisfactoriamente el meme 413 en la primera ventana 41 de comunicación. Obviamente, el meme 413 es un meme correspondiente a la información del escenario de destino que indica el escenario del paquete rojo.

Se debe señalar que, en el procedimiento de control de visualización provisto por las realizaciones de la presente divulgación, la segunda entrada realizada por el usuario para el primer control de destino en el por lo menos un primer control puede activar el dispositivo terminal para visualizar por lo menos un objeto correspondiente al primer control de destino, por ejemplo, para visualizar un objeto tal como el meme que cumple con los requisitos del usuario. Por lo tanto, el dispositivo terminal puede visualizar rápidamente el objeto, tal como el meme, requerido por el usuario, y se simplifica la etapa de búsqueda del objeto, tal como el meme.

En una posible forma de implementación, en el procedimiento de control de visualización provisto por las realizaciones de la presente divulgación, la S203 puede implementarse a través de S203a-S203c.

S203a: según el contenido de visualización de la primera ventana de comunicación, el dispositivo terminal busca la primera información del escenario correspondiente al contenido de visualización de la primera ventana de comunicación en una base de información preestablecida del escenario; donde la base de información preestablecida del escenario incluye por lo menos un trozo de información del escenario (por ejemplo, incluye información del primer escenario), información del contenido de visualización de la ventana de comunicación correspondiente a cada uno del por lo menos un trozo de información del escenario, y la información de por lo menos un control correspondiente a cada uno del por lo menos un trozo de información del escenario (es decir, la información del objeto de cada uno del por lo menos un primer control).

Se puede entender que el terminal que adquiere el contenido de visualización de la ventana de comunicación actual (tal como la primera ventana de comunicación) puede ser: el contenido de visualización sirve de un índice, la información del escenario (tal como la primera información del escenario) correspondiente al contenido de visualización se encuentra en la base de información preestablecida del escenario, y se obtiene por lo menos un primer control correspondiente a la información del escenario.

Opcionalmente, la base de información preestablecida del escenario puede almacenarse en el dispositivo terminal o en un servidor que interactúa con el dispositivo terminal.

5 Además, el dispositivo terminal puede proporcionar a un usuario una entrada para modificar información de la base de información preestablecida del escenario a fin de ayudar al usuario a activar la eliminación, adición o modificación de determinada información preestablecida del escenario y eliminar, añadir o modificar algunos primeros controles correspondientes a determinada información del escenario.

10 Opcionalmente, el programa de aplicación de configuración del dispositivo terminal puede proporcionar una entrada para modificar la información en la base de información preestablecida del escenario.

S203b: el dispositivo terminal determina la información del primer escenario como la información del escenario de destino en el caso de que se encuentre la información del primer escenario.

15 Se puede entender que la información del primer escenario puede determinarse y almacenarse por el dispositivo terminal o el servidor con antelación según el contenido de visualización de la primera ventana de comunicación.

20 S203c: el dispositivo terminal determina la información predefinida del escenario como la información del escenario de destino en el caso de que no se encuentre la información del primer escenario.

Opcionalmente, en las realizaciones de la presente divulgación, el dispositivo terminal determina diferentes prioridades de la información del escenario de destino según diferentes modos.

25 Por ejemplo, las prioridades para determinar los modos de la información del escenario de destino se reducen secuencialmente: modo 1, modo 2, modo 3 y modo 4.

30 El modo 1 se utiliza para indicar al dispositivo terminal que determine la información del escenario de destino según la información 1; el modo 2 se utiliza para indicar al dispositivo terminal que determine la información del escenario de destino según la información 2; el modo 3 se utiliza para indicar al dispositivo terminal que determine la información del escenario de destino según la información 3; y el modo 4 se utiliza para indicar que se determine la información predefinida del escenario como la información del escenario de destino.

35 Específicamente, el dispositivo terminal determina la información del escenario de destino según el modo de alta prioridad y, luego, determina la información del escenario de destino según la alta prioridad secundaria en el caso de que la determinación falle.

40 Se puede entender que el dispositivo terminal no logra determinar la información del escenario de destino mediante el modo 1 al modo 3, lo que indica que la información del escenario correspondiente a la información de destino correspondiente no está almacenada en la base de información predefinida del escenario. Es decir, en caso de no poder determinar la información del escenario de destino según el contenido de visualización de la primera ventana de comunicación, el dispositivo terminal determina la información predefinida del escenario como la información del escenario de destino.

45 Se debe señalar que, en el procedimiento de control de visualización provisto por las realizaciones de la presente divulgación, el dispositivo terminal puede determinar la información del escenario de destino a través de muchos modos, por lo que incluso si falla la determinación de la información del escenario de destino a través de un modo de mayor prioridad, la información del escenario de destino también puede determinarse a través de un modo de menor prioridad. De esta manera, se puede asegurar que el dispositivo terminal determine adquirir la información del escenario de destino de la primera ventana de comunicación actual, de modo que se obtenga por lo menos un primer control correspondiente a la información del escenario de destino.

50 El procedimiento de control de visualización provisto por las realizaciones de la presente divulgación incluye además S206.

55 S206: el dispositivo terminal visualiza un segundo control en la pantalla; donde el segundo control se utiliza para indicar información del escenario de destino.

Opcionalmente, el dispositivo terminal puede visualizar un segundo control en una posición preestablecida de la pantalla, tal como la esquina superior izquierda o la esquina superior derecha.

60 A modo de ejemplo, como se muestra en la FIG. 3, el dispositivo terminal visualiza un control 32 en la esquina superior derecha de la pantalla, y la información del escenario de destino actual "escenario técnico" se visualiza en el control 32. Como se muestra en la FIG. 4, el dispositivo terminal visualiza un control 42 en la esquina superior derecha, y la información del escenario de destino actual "escenario de paquete rojo" se visualiza en el control 42.

En las realizaciones de la presente divulgación, S206 se puede realizar después de S201, y la secuencia de S202 y S206 no está específicamente limitada. Por ejemplo: el dispositivo terminal puede ejecutar S202 y S206 al mismo tiempo, es decir, el dispositivo terminal puede visualizar un segundo control y por lo menos un primer control en la pantalla al mismo tiempo.

Opcionalmente, en el procedimiento de control de visualización provisto por las realizaciones de la presente divulgación, el segundo control puede visualizarse primero, y luego puede visualizarse por lo menos un primer control según la activación del usuario, es decir, primero se realiza S206 y luego se realiza S202. Específicamente, la primera entrada incluye una primera subentrada y una segunda subentrada, S206 puede reemplazarse por S206a y S202 puede reemplazarse por S202a.

S206a: el dispositivo terminal visualiza el segundo control en la pantalla en respuesta a la primera subentrada.

S202a: el dispositivo terminal visualiza por lo menos un primer control en la pantalla en respuesta a la segunda subentrada; donde la primera subentrada es una entrada para la primera ventana de comunicación, la segunda subentrada es una entrada para el segundo control y el segundo control se utiliza para indicar la información del escenario de destino.

De forma similar, la descripción de la forma de entrada de la primera subentrada y de la segunda subentrada puede referenciarse a la descripción relacionada de la forma de entrada de la primera entrada, lo cual no se explicará en la presente memoria.

A modo de ejemplo, la primera subentrada es una entrada de pulsación prolongada realizada por el usuario en el último contenido de comunicación en la primera ventana de comunicación y la segunda subentrada es una entrada de pulsación prolongada realizada por el usuario al segundo control.

Por lo tanto, el usuario puede elegir si desea activar el dispositivo terminal para visualizar el segundo control y/o el por lo menos un primer control según sus propios requisitos, lo cual es favorable para mejorar el rendimiento de la interacción humano-ordenador por parte del usuario en el proceso de búsqueda del objeto tal como el meme mediante el uso del terminal.

Además, después de S206, el procedimiento de control de visualización provisto por las realizaciones de la presente divulgación incluye además S207 y S208.

S207: el dispositivo terminal recibe una tercera entrada del usuario para el segundo control.

De forma similar, la descripción de la forma de entrada de la tercera entrada puede referenciarse a la descripción relacionada de la forma de entrada de la primera entrada, lo cual no se explicará en la presente memoria.

A modo de ejemplo, la tercera entrada incluye una entrada realizada por el usuario para el control 32 que se muestra en la FIG. 3 y una entrada de modificación de por lo menos una entrada correspondiente a la información del escenario de destino indicada por el control 32 (es decir, modificar el objeto correspondiente a por lo menos un control).

S208: el dispositivo terminal modifica una primera información en respuesta a la tercera entrada, donde la primera información incluye por lo menos uno de los siguientes: la información del escenario de destino y un objeto correspondiente a un segundo control de destino, y el segundo control de destino es un control del por lo menos un primer control.

El segundo control es una entrada para modificar la información del escenario de destino y el objeto correspondiente al segundo control de destino.

Se puede entender que el usuario puede modificar la información del escenario de destino y el objeto correspondiente al segundo control de destino a través del segundo control; y en el caso de que el usuario no esté satisfecho con el primer control recomendado, el usuario puede hacer clic en el segundo control para editarlo y activar que el primer control satisfecho se añada al escenario, o también puede activar que se elimine el primer control innecesario para facilitar la reutilización posterior.

Además, opcionalmente, el usuario puede realizar una entrada de doble clic en el segundo control actual para editar la información del segundo control y especificar manualmente el escenario de comunicación indicado por la información del escenario de destino y el primer control incluido en el recuadro desplegable correspondiente. La información del escenario de destino editada manualmente y el por lo menos un primer control correspondiente se pueden almacenar en un sistema (tal como el sistema del dispositivo terminal), de modo que el terminal pueda usar directamente la información del escenario de manera cómoda la próxima vez.

Se debe señalar que, en el procedimiento de control de visualización provisto por las realizaciones de la presente divulgación, el segundo control se puede visualizar en la pantalla del dispositivo terminal, y el segundo control se utiliza para indicar la información del escenario de destino y está configurado para activarse y modificar la información del escenario de destino y el objeto correspondiente al control del por lo menos un primer control. Por lo tanto, el usuario puede modificar la información del escenario de destino actual y el por lo menos un primer control en la información que cumple los requisitos del usuario, de modo que la información del escenario de destino determinada por el dispositivo terminal posteriormente es la información del escenario que cumple los requisitos del usuario, y se puede obtener el objeto (es decir, el meme) que cumple los requisitos del usuario.

En una posible forma de implementación, el procedimiento de control de visualización provisto por las realizaciones de la presente divulgación puede incluir además la etapa S209.

S209: el dispositivo terminal visualiza por lo menos un primer control en la pantalla en el caso de que la primera ventana de comunicación conmute a una segunda ventana de comunicación y se reciba una cuarta entrada para la segunda ventana de comunicación, donde la primera información del escenario de destino correspondiente a la primera ventana de comunicación es diferente de la segunda información del escenario de destino correspondiente a la segunda ventana de comunicación.

De forma similar, la descripción de la forma de entrada de la cuarta entrada puede referenciarse a la descripción relacionada de la forma de entrada de la primera entrada, lo cual no se explicará en la presente memoria.

Específicamente, la primera información del escenario de destino es la información del escenario determinada por el dispositivo terminal según el contenido de visualización de la primera ventana de comunicación, es decir, la primera información del escenario de destino se aplica al escenario de comunicación real del contenido de visualización en la primera ventana de comunicación. De forma similar, la descripción de la información del segundo escenario de destino puede referenciarse a la descripción de la información del primer escenario de destino, lo cual no se explicará en las realizaciones de la presente divulgación.

Opcionalmente, el usuario puede realizar una entrada preestablecida (tal como una entrada de pulsación prolongada) en el segundo control que se visualiza en la primera ventana de comunicación y fijar el escenario de comunicación (es decir, fijar la información del escenario de destino actual) de la ventana actual, o también puede desbloquear la fijación. El usuario también puede establecer un escenario de comunicación fijo global (es decir, establecer información del escenario) en el sistema y utilizar un determinado escenario de comunicación para todas las ventanas de comunicación.

A modo de ejemplo, el escenario de comunicación real de la primera ventana de comunicación es un "escenario técnico", es decir, el escenario de comunicación indicado por la información del escenario de destino es un "escenario técnico", el escenario de comunicación real de la segunda ventana de comunicación es un "escenario de noticias", y en este momento, el dispositivo terminal determina que la información del escenario de la segunda ventana de comunicación sigue siendo la información del escenario de destino. Por lo tanto, en el caso de que el dispositivo terminal visualice la segunda ventana de comunicación, el dispositivo terminal visualizará "experto, muéstrame", "666", "me gusta" y otros controles basados en la primera entrada, y no visualizará "estás fuera", "verdadero o falso", "mirar sin participar", "espectadores" y otros controles.

Opcionalmente, después de la S209, el procedimiento de control de visualización provisto por las realizaciones de la presente divulgación puede incluir además S210.

S210: el terminal continúa visualizando el segundo control en el caso de que la primera ventana de comunicación conmute a la segunda ventana de comunicación, donde la primera información del escenario de destino correspondiente a la primera ventana de comunicación es diferente de la información del segundo escenario correspondiente a la segunda ventana de comunicación.

Que el dispositivo terminal continúe visualizando el segundo control en la pantalla significa que el dispositivo terminal fija la información del escenario de la ventana de comunicación como la información del escenario de destino y no cambia el escenario de comunicación indicado por la información del escenario de destino con el cambio del contenido de visualización de la ventana de comunicación.

Se debe señalar que en el procedimiento de control de visualización provisto por las realizaciones de la presente divulgación, cuando el usuario requiere que el dispositivo terminal visualice por lo menos un primer control que se visualiza en la ventana de comunicación sin cambios, el usuario puede activar el dispositivo terminal para fijar la información del escenario de la ventana de comunicación a fin de visualizar el mismo por lo menos un primer control en diferentes ventanas de comunicación. Por lo tanto, es favorable mejorar el rendimiento de la interacción humano-ordenador en el proceso de búsqueda de memes.

Además, después de que el usuario realiza una entrada (tal como, una entrada de clic) en un determinado objeto de por lo menos un objeto visualizado por el dispositivo terminal en la pantalla, el usuario puede activar el dispositivo terminal para enviar el objeto (tal como, un meme) en la primera ventana de comunicación.

5 Específicamente, en el proceso de conversión y chat del usuario, el usuario usa el dedo para pulsar de forma prolongada el texto, la voz, la imagen, la expresión o el mensaje reenviado enviado por un determinado usuario (es decir, un objeto de comunicación) para interactuar, o usa un gesto deslizando para desplegar un grupo de recuadros de elección basados en escenarios (es decir, incluido el recuadro de elección de por lo menos un primer control) al reconocer el escenario de conversión, el usuario puede buscar el nombre de la opción según la biblioteca de expresiones (es decir, puede usar una biblioteca de imágenes o una biblioteca de expresiones de terceros) después de elegir una determinada opción (es decir, un primer control) y recomendar un grupo de expresiones, y el usuario puede elegir y enviar las expresiones.

10 Opcionalmente, el procedimiento de control de visualización provisto por las realizaciones de la presente divulgación puede activar la etapa de envío de objetos a través de S211 y S212.

S211: el dispositivo terminal recibe una quinta entrada realizada por el usuario para el objeto de destino; donde el objeto de destino es un objeto de por lo menos un objeto correspondiente al primer control de destino.

20 De forma similar, la descripción de la forma de entrada de la quinta entrada puede referenciarse a la descripción relacionada de la forma de entrada de la primera entrada, lo cual no se explicará en la presente memoria. A modo de ejemplo, la quinta entrada es una entrada de doble clic realizada por el usuario para el objeto de destino.

25 S212: el dispositivo terminal transmite el objeto de destino en la primera ventana de comunicación en respuesta a la quinta entrada.

De esta manera, el objeto de destino visualizado por el dispositivo terminal puede ser un objeto que cumpla con los requisitos del usuario, por lo que es favorable reducir la operación que el usuario activa en el dispositivo terminal para buscar el objeto tal como un meme y mejorar la comodidad de transmitir el objeto.

30 Como se muestra en la FIG. 5, la FIG. 5 es un posible diagrama estructural esquemático de un dispositivo terminal según una realización de la presente divulgación. El dispositivo 50 terminal que se visualice en la FIG. 5 incluye un módulo 51 de recepción y un módulo 52 de visualización. El módulo 51 de recepción está configurado para recibir una primera entrada realizada por el usuario en el caso de que se visualice una primera ventana de comunicación en la pantalla del dispositivo terminal; y el módulo 52 de visualización está configurado para visualizar por lo menos un primer control en la pantalla en respuesta a la primera entrada recibida por el módulo 51 de recepción. El por lo menos un primer control está asociado con el contenido de visualización de la primera ventana de comunicación, cada uno del por lo menos un primer control corresponde respectivamente a por lo menos un objeto, y el contenido de visualización de la primera ventana de comunicación incluye por lo menos uno de un título de comunicación, un contenido de comunicación y un objeto de comunicación.

45 Opcionalmente, el por lo menos un primer control corresponde a la información del escenario de destino. El dispositivo 50 terminal incluye, además: un módulo 53 de determinación, donde el módulo 53 de determinación está configurado para determinar la información del escenario de destino según el contenido de visualización de la primera ventana de comunicación antes de que el módulo 52 de visualización visualice por lo menos un primer control en la pantalla.

50 Opcionalmente, el módulo 51 de recepción está configurado además para recibir la segunda entrada realizada por el usuario para el primer control de destino después de que el módulo 52 de visualización visualice por lo menos un primer control en la pantalla, donde el primer control de destino es un control de por lo menos un primer control. El módulo 52 de visualización está configurado además para visualizar por lo menos un objeto correspondiente al primer control de destino en la pantalla en respuesta a la segunda entrada recibida por el módulo 51 de recepción.

Opcionalmente, el módulo 53 de determinación está configurado específicamente para buscar el contenido de visualización de la primera ventana de comunicación y buscar la primera información del escenario correspondiente al contenido de visualización de la primera ventana de comunicación en la base de información preestablecida del escenario; determinar la primera información del escenario como la información del escenario de destino en el caso de que se encuentre la primera información del escenario; y determinar la información del escenario predefinida como la información del escenario de destino en el caso de que no se encuentre la primera información del escenario.

65

Opcionalmente, el módulo 52 de visualización está configurado además para visualizar el segundo control en la pantalla, donde el segundo control se utiliza para indicar información del escenario de destino.

Opcionalmente, el dispositivo 50 terminal incluye además: un módulo 54 de modificación; el módulo 51 de recepción está configurado además para recibir una tercera entrada realizada por un usuario para el segundo control después de que el módulo 52 de visualización visualice el segundo control en la pantalla; el módulo 54 de modificación está configurado para modificar una primera información en respuesta a la tercera entrada recibida por el módulo 51 de recepción; la primera información incluye por lo menos uno de los siguientes: información del escenario de destino y un objeto correspondiente a un segundo control de destino; y el segundo control de destino es un control del por lo menos un primer control.

Opcionalmente, el módulo 52 de visualización está configurado además para visualizar por lo menos un primer control en la pantalla en el caso de que la primera ventana de comunicación conmute a una segunda ventana de comunicación y se reciba una cuarta entrada para la segunda ventana de comunicación, donde la primera información del escenario de destino correspondiente a la primera ventana de comunicación es diferente de la segunda información del escenario de destino correspondiente a la segunda ventana de comunicación.

Opcionalmente, el módulo 52 de visualización está configurado además para continuar visualizando el segundo control en el caso de que la primera ventana de comunicación conmute a la segunda ventana de comunicación después de que el segundo control se visualice en la pantalla, donde la primera información del escenario de destino correspondiente a la primera ventana de comunicación es diferente de la información del segundo escenario correspondiente a la segunda ventana de comunicación.

Opcionalmente, la primera entrada incluye una primera subentrada y una segunda subentrada; y el módulo 52 de visualización está configurado específicamente para visualizar el segundo control en la pantalla en respuesta a la primera subentrada y visualizar por lo menos un primer control en la pantalla en respuesta a la segunda subentrada, donde la primera subentrada es una entrada para la primera ventana de comunicación, la segunda subentrada es una entrada para el segundo control, y el segundo control se utiliza para indicar la información del escenario de destino.

Opcionalmente, el dispositivo 50 terminal incluye además: un módulo 55 de transmisión; el módulo 51 de recepción está configurado además para recibir una quinta entrada realizada por un usuario para un objeto de destino; y el módulo 55 de transmisión está configurado para transmitir el objeto de destino en la primera ventana de comunicación en respuesta a la quinta entrada recibida por el módulo 51 de recepción, donde el objeto de destino es un objeto de por lo menos un objeto correspondiente al primer control de destino.

El dispositivo 50 terminal provisto en esta realización de la presente divulgación puede implementar procesos implementados por el dispositivo terminal en las realizaciones de procedimiento anteriores. Para evitar la repetición, los detalles no se describen de nuevo en la presente memoria.

En el dispositivo terminal provisto por las realizaciones de la presente divulgación, la primera entrada realizada por el usuario puede recibirse en el caso de que la primera ventana de comunicación se visualice en la pantalla del dispositivo terminal; y por lo menos un primer control asociado con el contenido de visualización de la primera ventana de comunicación se visualice en la pantalla en respuesta a la primera entrada, donde cada uno del por lo menos un primer control corresponde respectivamente a por lo menos un objeto, y el contenido de visualización de la primera ventana de comunicación incluye por lo menos uno de un título de comunicación, un contenido de comunicación y un objeto de comunicación. Es decir, en el caso de que un usuario necesite buscar objetos tales como el meme, el dispositivo terminal puede visualizar por lo menos un primer control con un número pequeño y asociado con el contenido de visualización actual, y no visualizará directamente un gran número de memes desordenados y otros objetos, de modo que el usuario puede activar el dispositivo terminal de manera rápida y cómoda para adquirir por lo menos un objeto correspondiente al primer control de destino, tal como el meme requerido por el usuario. Por lo tanto, se evita la etapa de que el usuario busque el meme en un gran número de memes desordenados muchas veces, es decir, se simplifica la etapa de búsqueda del meme.

La FIG. 6 es un diagrama esquemático de una estructura de hardware de un dispositivo terminal según una realización de la presente divulgación. Un dispositivo 100 terminal incluye, pero no se limita a, componentes tales como una unidad 101 de radiofrecuencia, un módulo 102 de red, una unidad 103 de salida de audio, una unidad 104 de entrada, un sensor 105, una unidad 106 de visualización, una unidad 107 de entrada de usuario, una unidad 108 de interfaz, una memoria 109, un procesador 110 y un suministro 111 de potencia. Los expertos en la materia pueden entender que la estructura del dispositivo terminal mostrada en la FIG. 6 no constituye una limitación del dispositivo terminal. El dispositivo terminal puede incluir más o menos componentes que los que se muestran en la figura, una combinación de algunos componentes, o una disposición diferente de componentes. En esta realización de la presente divulgación, el dispositivo terminal incluye, pero no se limita a, un teléfono móvil, una tableta informática, un ordenador portátil, un ordenador de bolsillo, un terminal montado en vehículo, un dispositivo ponible, un podómetro o similares.

- La unidad 107 de entrada de usuario está configurada para recibir la primera entrada realizada por el usuario en el caso de que la primera ventana de comunicación se visualice en la pantalla del dispositivo terminal; y la unidad 106 de visualización está configurada para visualizar por lo menos un primer control en la pantalla en respuesta a la primera entrada recibida por la unidad 107 de entrada de usuario, donde el por lo menos un primer control está asociado con el contenido de visualización de la primera ventana de comunicación, cada uno del por lo menos un primer control corresponde respectivamente a por lo menos un objeto, y el contenido de visualización de la primera ventana de comunicación incluye por lo menos uno de un título de comunicación, un contenido de comunicación y un objeto de comunicación.
- En el dispositivo terminal provisto por las realizaciones de la presente divulgación, la primera entrada realizada por el usuario puede recibirse en el caso de que la primera ventana de comunicación se visualice en la pantalla del dispositivo terminal; y por lo menos un primer control asociado con el contenido de visualización de la primera ventana de comunicación se visualice en la pantalla en respuesta a la primera entrada, donde cada uno del por lo menos un primer control corresponde respectivamente a por lo menos un objeto, y el contenido de visualización de la primera ventana de comunicación incluye por lo menos uno de un título de comunicación, un contenido de comunicación y un objeto de comunicación. Es decir, en el caso de que un usuario necesite buscar objetos tales como el meme, el dispositivo terminal puede visualizar por lo menos un primer control con un número pequeño y asociado con el contenido de visualización actual, y no visualizará directamente un gran número de memes desordenados y otros objetos, de modo que el usuario puede activar el dispositivo terminal de manera rápida y cómoda para adquirir por lo menos un objeto correspondiente al primer control de destino, tal como el meme requerido por el usuario. Por lo tanto, se evita la etapa de que el usuario busque el meme en un gran número de memes desordenados muchas veces, es decir, se simplifica la etapa de búsqueda del meme.
- Se debe entender que, en esta realización de la presente divulgación, la unidad 101 de radiofrecuencia puede estar configurada para recibir y transmitir información o una señal en un proceso de llamada. Específicamente, después de recibir datos del enlace descendente desde una estación de base, la unidad 101 de radiofrecuencia transmite los datos del enlace descendente al procesador 110 para su procesamiento. Además, la unidad 101 de radiofrecuencia transmite datos del enlace ascendente a la estación de base. En general, la unidad 101 de radiofrecuencia incluye, pero no se limita a, una antena, por lo menos un amplificador, un transceptor, un acoplador, un amplificador de bajo nivel de ruido, y un duplexador y similares. Además, la unidad 101 de radiofrecuencia puede comunicarse también con otro dispositivo de comunicaciones a través de un sistema y red de comunicación inalámbrica.
- El dispositivo terminal proporciona acceso a Internet de banda ancha inalámbrica al usuario mediante el uso del módulo 102 de red, por ejemplo, ayuda al usuario a enviar y recibir correos electrónicos, navegar por páginas web y acceder a la emisión en directo de los medios.
- La unidad 103 de salida de audio puede convertir los datos de audio recibidos por la unidad 101 de radiofrecuencia o el módulo 102 de red o almacenados en la memoria 109 en una señal de audio y emitir la señal de audio como un sonido. Además, la unidad 103 de salida de audio puede proporcionar también una salida de audio (por ejemplo, sonido de recepción de señal de llamada o sonido de recepción de mensaje) relacionada con una función específica realizada por el dispositivo 100 terminal. La unidad 103 de salida de audio incluye un altavoz, un zumbador, un receptor de teléfono y similares.
- La unidad 104 de entrada está configurada para recibir señales de audio o vídeo. La unidad 104 de entrada puede incluir una unidad 1041 de procesamiento de gráficos (Graphics Processing Unit, GPU) y un micrófono 1042. La unidad 1041 de procesamiento de gráficos procesa datos de imagen de una imagen fija o un vídeo obtenido mediante un aparato de captura de imágenes (por ejemplo, una cámara) en un modo de captura de vídeo o un modo de captura de imágenes. Una trama de imágenes procesada se puede visualizar en la unidad 106 de visualización. La trama de imágenes procesada por la unidad 1041 de procesamiento de gráficos puede almacenarse en la memoria 109 (u otro medio de almacenamiento) o transmitirse por medio de la unidad 101 de radiofrecuencia o el módulo 102 de red. El micrófono 1042 puede recibir un sonido y puede procesar dicho sonido en datos de audio. Los datos de audio procesados se pueden convertir, en un modo de llamada, en un formato que se puede transmitir mediante el uso de la unidad 101 de radiofrecuencia a una estación de base de comunicación móvil, para su salida.
- El dispositivo 100 terminal incluye además por lo menos un sensor 105, tal como un sensor óptico, un sensor de movimiento y otros sensores. Específicamente, el sensor de luz incluye un sensor de luz ambiental y un sensor de proximidad. El sensor de luz ambiental puede ajustar la luminancia del panel 1061 de visualización en función del brillo de la luz ambiental. El sensor de proximidad puede apagar el panel 1061 de visualización y/o la luz de fondo cuando el dispositivo 100 terminal se acerca a un oído. Como un tipo de sensor de movimiento, un sensor acelerómetro puede detectar un valor de aceleración en cada dirección (en general, tres ejes), y detectar un valor y una dirección de la gravedad cuando el sensor acelerómetro está estático, y puede utilizarse en una aplicación para reconocer una posición del dispositivo terminal (tal como una conmutación de pantalla entre los modos horizontal y vertical, un juego relacionado o la calibración de la posición del

magnetómetro), una función relacionada con el reconocimiento de vibraciones (tal como un podómetro o un golpe) y similares. El sensor 105 puede incluir además un sensor de huellas dactilares, un sensor de presión, un sensor de iris, un sensor molecular, un giroscopio, un barómetro, un higrómetro, un termómetro, un sensor de infrarrojos y similares. Los detalles no se describen en la presente memoria.

La unidad 106 de visualización está configurada para visualizar información introducida por un usuario o información provista por un usuario. La unidad 106 de visualización puede incluir el panel 1061 de visualización, y el panel 1061 de visualización puede configurarse en forma de un visualizador de cristal líquido (Liquid Crystal Display, LCD), un diodo orgánico emisor de luz (Organic Light-Emitting Diode, OLED) o similares.

La unidad 107 de entrada de usuario puede configurarse para recibir información de entrada numérica o de caracteres y generar una entrada de señal clave relacionada con la configuración del usuario y el control de funciones del dispositivo terminal. Específicamente, la unidad 107 de entrada de usuario incluye un panel 1071 táctil y otro dispositivo 1072 de entrada. El panel 1071 táctil, también denominado pantalla táctil, puede recopilar una operación táctil del usuario en o cerca del panel 1071 táctil (por ejemplo, una operación realizada por el usuario en o cerca del panel 1071 táctil mediante el uso de cualquier objeto o accesorio apropiado tal como un dedo o un lápiz óptico). El panel 1071 táctil puede incluir dos partes: un aparato de detección táctil y un controlador táctil. El aparato de detección táctil detecta la orientación táctil del usuario, detecta una señal generada por una operación táctil y envía la señal al controlador táctil. El controlador táctil recibe información táctil del aparato de detección táctil, convierte la información táctil en coordenadas de puntos táctiles, envía las coordenadas de puntos táctiles al procesador 110 y recibe y ejecuta un comando enviado por el procesador 110. Además, el panel 1071 táctil puede implementarse en una pluralidad de formas tales como un tipo resistivo, un tipo capacitivo, un rayo infrarrojo y una onda acústica de superficie. Además del panel 1071 táctil, la unidad 107 de entrada de usuario puede incluir también otros dispositivos 1072 de entrada. Específicamente, el otro dispositivo 1072 de entrada puede incluir, pero no se limita a, un teclado físico, teclas de función (por ejemplo, una tecla de control del volumen y una tecla de conmutación), una bola de seguimiento, un ratón y una palanca de mando. Los detalles no se describen de nuevo en la presente memoria.

Además, el panel 1071 táctil puede cubrir el panel 1061 de visualización. Cuando se detecta una operación táctil en o cerca del panel 1071 táctil, el panel 1071 táctil transmite la operación táctil al procesador 110, para determinar un tipo de evento táctil. A continuación, el procesador 110 proporciona una salida visual correspondiente en el panel 1061 de visualización en función del tipo de evento táctil. Aunque en la FIG. 6, el panel 1071 táctil y el panel 1061 de visualización están configurados como dos componentes independientes para implementar funciones de entrada y salida del dispositivo terminal, en algunas realizaciones, el panel 1071 táctil y el panel 1061 de visualización pueden integrarse para implementar las funciones de entrada y salida del dispositivo terminal. Esto no está limitado específicamente en la presente memoria.

La unidad 108 de interfaz es una interfaz para conectar un aparato externo con el dispositivo 100 terminal. Por ejemplo, el aparato externo puede incluir un conector de auriculares cableados o inalámbricos, un puerto de fuente de alimentación externa (o un cargador de batería), un puerto de datos cableado o inalámbrico, un puerto de tarjeta de almacenamiento, un puerto para conectar un aparato que tenga un módulo de identificación, un puerto de entrada/salida (E/S) de audio, un puerto de vídeo E/S, un conector de auriculares o similares. La unidad 108 de interfaz puede estar configurada para recibir una entrada (por ejemplo, información de datos o potencia) desde un aparato externo y transmitir la entrada recibida a uno o más elementos en el dispositivo 100 terminal, o puede estar configurada para transmitir datos entre el dispositivo 100 terminal y el aparato externo.

La memoria 109 puede configurarse para almacenar un programa de software y diversos datos. La memoria 109 incluye principalmente un área de almacenamiento de programas y un área de almacenamiento de datos. El área de almacenamiento de programas puede almacenar un sistema operativo, una aplicación (por ejemplo, una función de reproducción de sonido y una función de reproducción de imágenes), requerida para por lo menos una función, y similares. El área de almacenamiento de datos puede almacenar datos creados en función del uso del teléfono móvil (por ejemplo, datos de audio y una guía telefónica), y similares. Además, la memoria 109 puede incluir una memoria de acceso aleatorio de alta velocidad, y puede incluir también una memoria no volátil, por ejemplo, por lo menos un dispositivo de almacenamiento en disco, una memoria flash u otros dispositivos de almacenamiento de estado sólido volátiles.

El procesador 110 es un centro de control del dispositivo terminal, conecta diversas partes de todo el dispositivo terminal mediante el uso de diversas interfaces y circuitos, y realiza diversas funciones del dispositivo terminal y procesa datos, mediante la ejecución de programas de software y/o los módulos almacenados en la memoria 109 y la invocación de datos almacenados en la memoria 109, a fin de monitorizar el dispositivo terminal en su totalidad. El procesador 110 puede incluir una o más unidades de procesamiento. Opcionalmente, el procesador 110 puede estar integrado con un procesador de aplicaciones y un procesador de módem. El procesador de aplicaciones procesa principalmente un sistema operativo, una interfaz de usuario, una aplicación y similares, y el procesador de módem procesa principalmente la comunicación inalámbrica. Se puede entender que el procesador de módem mencionado anteriormente puede no estar integrado en el

procesador 110.

El dispositivo 100 terminal puede incluir también el suministro 111 de potencia (tal como una batería) que suministra potencia a cada componente. Opcionalmente, el suministro 111 de potencia puede estar conectado lógicamente al procesador 110 mediante el uso de un sistema de gestión de potencia para implementar funciones tales como la carga, descarga y gestión del consumo de potencia mediante el uso del sistema de gestión de potencia.

Además, el dispositivo 100 terminal incluye algunos módulos funcionales que no se muestran. Los detalles no se describen en la presente memoria.

Opcionalmente, la realización de la presente divulgación proporciona también un dispositivo terminal, que incluye un procesador 110, una memoria 109 y un programa informático almacenado en la memoria 109 y ejecutable en el procesador 110. Cuando el programa informático se ejecuta mediante el procesador 110, se implementan los procesos de la realización del procedimiento anterior, y se puede lograr un mismo efecto técnico. Para evitar la repetición, los detalles no se describen de nuevo en la presente memoria.

Las realizaciones de la presente divulgación proporcionan también un medio de almacenamiento legible por ordenador. El medio de almacenamiento legible por ordenador almacena un programa informático, y cuando un procesador ejecuta el programa informático, se implementan los procesos de la realización del procedimiento anterior y se puede lograr el mismo efecto técnico. Para evitar la repetición, los detalles no se describen de nuevo en la presente memoria. El medio de almacenamiento legible por ordenador puede ser una memoria de solo lectura (ROM), una memoria de acceso aleatorio (RAM), un disco magnético, un disco compacto, o similares.

Se debe señalar que, en esta memoria descriptiva, los términos "comprender", "incluir", y cualquiera de sus variantes pretenden abarcar una inclusión no excluyente, de modo que un proceso, un procedimiento, un artículo o un dispositivo que incluye una serie de elementos no solo incluye esos elementos, sino que también incluye otros elementos que no están expresamente enumerados, o incluye también elementos intrínsecos a dicho proceso, procedimiento, artículo o dispositivo. Un elemento limitado por "incluye un..." no excluye, en ausencia de más restricciones, la presencia de elementos idénticos adicionales en el proceso, procedimiento, artículo o dispositivo que incluye el elemento.

En base a la descripción de las realizaciones anteriores, una persona experta en la materia puede comprender claramente que el procedimiento de las realizaciones anteriores puede implementarse mediante software además de una plataforma de hardware universal necesaria o solo mediante hardware. En la mayoría de las circunstancias, la primera es la forma de implementación preferida. A partir de dicha comprensión, las soluciones técnicas de la presente divulgación fundamentalmente, o la parte que contribuye a la técnica anterior, pueden implementarse en forma de un producto de software. El producto de software informático se almacena en un medio de almacenamiento (tal como una ROM/RAM, un disco magnético o un disco óptico) e incluye varias instrucciones para dar instrucciones a un dispositivo terminal (que puede ser un teléfono móvil, un ordenador, un servidor, un acondicionador de aire, un dispositivo de red o similares) para que realice los procedimientos descritos en las realizaciones de la presente divulgación.

REIVINDICACIONES

1. Un procedimiento de control de visualización realizado por un dispositivo terminal que comprende:

5 determinar información del escenario de destino según el contenido de visualización de una primera ventana (31, 41) de comunicación visualizada en una pantalla del dispositivo terminal;
 recibir (S201) una primera entrada realizada por un usuario en el caso de que la primera ventana (31, 41) de comunicación se visualice en la pantalla del dispositivo terminal; y
 10 visualizar (S202) por lo menos un primer control en la pantalla en respuesta a la primera entrada; en el que el por lo menos un primer control está asociado con el contenido de visualización de la primera ventana (31, 41) de comunicación, en el que el por lo menos un primer control corresponde a la información del escenario de destino, y cada uno del por lo menos un primer control corresponde respectivamente a por lo menos un objeto, y el contenido de visualización de la primera ventana (31, 41) de comunicación comprende por lo menos uno de un título de comunicación, un contenido de comunicación y un objeto de comunicación;
 15 caracterizado por que el procedimiento además comprende:

visualizar un segundo control en la pantalla, en el que el segundo control se utiliza para indicar la información del escenario de destino; en el que
 20 después de visualizar el segundo control en la pantalla, el procedimiento comprende, además: recibir una tercera entrada realizada por un usuario para el segundo control;
 modificar la primera información en respuesta a la tercera entrada, en el que la primera información comprende por lo menos uno de los siguientes: la información del escenario de destino y un objeto correspondiente a un segundo control de destino, y el segundo control de destino es un control del por lo menos un primer control; y/o
 25 mantener la visualización del segundo control en la pantalla en el caso de que la primera ventana (31, 41) de comunicación conmute a una segunda ventana de comunicación, siendo la primera información del escenario de destino correspondiente a la primera ventana (31, 41) de comunicación diferente de la segunda información del escenario de destino correspondiente a la segunda ventana de comunicación.

30 2. El procedimiento según la reivindicación 1, en el que después de visualizar (S202) el por lo menos un primer control en la pantalla, el procedimiento comprende, además:

recibir una segunda entrada realizada por un usuario para un primer control de destino, siendo el primer control de destino un control del por lo menos un primer control; y
 35 visualizar por lo menos un objeto correspondiente al primer control de destino en la pantalla en respuesta a la segunda entrada.

3. El procedimiento según la reivindicación 1, en el que la determinación de la información del escenario de destino según el contenido de visualización de la primera ventana (31, 41) de comunicación comprende:

40 buscar la primera información del escenario correspondiente al contenido de visualización de la primera ventana (31, 41) de comunicación en una base de información preestablecida del escenario según el contenido de visualización de la primera ventana (31, 41) de comunicación; y
 determinar la información del primer escenario como la información del escenario de destino en el caso de que se encuentre la información del primer escenario; o
 45 determinar la información predefinida del escenario como la información del escenario de destino en el caso de que no se encuentre la información del primer escenario.

4. El procedimiento según la reivindicación 1, que comprende, además:
 50 en el caso de que la primera ventana (31, 41) de comunicación conmute a una segunda ventana de comunicación y se reciba una cuarta entrada para la segunda ventana de comunicación, visualizar por lo menos un primer control en la pantalla, en el que la primera información del escenario de destino correspondiente a la primera ventana (31, 41) de comunicación es diferente de la segunda información del escenario de destino correspondiente a la segunda ventana de comunicación.

5. El procedimiento según la reivindicación 1, en el que la primera entrada comprende una primera subentrada y una segunda subentrada; y
 55 la visualización (S202) del por lo menos un primer control en la pantalla en respuesta a la primera entrada comprende:

60 visualizar el segundo control en la pantalla en respuesta a la primera subentrada; visualizar el por lo menos un primer control en la pantalla en respuesta a la segunda subentrada; en el que la primera subentrada es una entrada para la primera ventana (31, 41) de comunicación, la segunda subentrada es una entrada para el segundo control.

65

6. El procedimiento según la reivindicación 2, que comprende, además:

5 recibir una quinta entrada realizada por un usuario para un objeto de destino; y
transmitir el objeto de destino en la primera ventana (31, 41) de comunicación en respuesta a la quinta
entrada; en el que
el objeto de destino es un objeto de por lo menos un objeto correspondiente al primer control de destino.

7. Un dispositivo (50) terminal, que comprende: un módulo (53) de determinación, un módulo (51) de recepción
y un módulo (52) de visualización;

10 el módulo (53) de determinación está configurado para determinar información del escenario de destino
según el contenido de visualización de una primera ventana (31, 41) de comunicación visualizada en una
pantalla del dispositivo terminal;
el módulo (51) de recepción está configurado para recibir una primera entrada realizada por un usuario en
15 el caso de que la primera ventana (31, 41) de comunicación se visualice en la pantalla del dispositivo (50)
terminal; y
el módulo (52) de visualización está configurado para visualizar por lo menos un primer control en la pantalla
en respuesta a la primera entrada recibida por el módulo (51) de recepción; en el que
20 el por lo menos un primer control está asociado con el contenido de visualización de la primera ventana
(31, 41) de comunicación, en el que el por lo menos un primer control corresponde a la información del
escenario de destino; y cada uno del por lo menos un primer control corresponde respectivamente a por lo
menos un objeto, y el contenido de visualización de la primera ventana (31, 41) de comunicación comprende
por lo menos uno de un título de comunicación, un contenido de comunicación y un objeto de comunicación;
caracterizado por que
25 el módulo (52) de visualización está configurado además para visualizar un segundo control en la pantalla,
en el que el segundo control se utiliza para indicar información del escenario de destino;
el módulo (51) de recepción está configurado además para recibir una tercera entrada realizada por un
usuario para el segundo control después de que el módulo (52) de visualización visualice el segundo control
en la pantalla;
30 el dispositivo (50) terminal incluye, además: un módulo (54) de modificación; en el que
el módulo (54) de modificación está configurado para modificar una primera información en respuesta a la
tercera entrada recibida por el módulo (51) de recepción; en el que la primera información incluye por lo
menos uno de los siguientes: la información del escenario de destino y un objeto correspondiente a un
segundo control de destino; y el segundo control de destino es el control del por lo menos un primer control;
35 y/o
el módulo (52) de visualización está configurado además para continuar visualizando el segundo control en
el caso de que la primera ventana (31, 41) de comunicación conmute a una segunda ventana de
comunicación después de que el segundo control se visualice en la pantalla, en el que la primera
información del escenario de destino correspondiente a la primera ventana (31, 41) de comunicación es
40 diferente de la segunda información del escenario correspondiente a la segunda ventana de comunicación.

8. El dispositivo (50) terminal según la reivindicación 7, en el que

45 el módulo (51) de recepción está configurado además para recibir una segunda entrada realizada por un
usuario para un primer control de destino después de que el módulo (52) de visualización visualice por lo
menos un primer control en la pantalla, siendo el primer control de destino un control del por lo menos un
primer control; y
el módulo (52) de visualización está configurado además para visualizar por lo menos un objeto
50 correspondiente al primer control de destino en la pantalla en respuesta a la segunda entrada recibida por
el módulo (51) de recepción.

9. El dispositivo (50) terminal según la reivindicación 7, en el que el módulo (53) de determinación está
configurado específicamente para:

55 buscar la primera información del escenario correspondiente al contenido de visualización de la primera
ventana (31, 41) de comunicación en una base de información preestablecida del escenario según el
contenido de visualización de la primera ventana (31, 41) de comunicación; y
determinar la información del primer escenario como la información del escenario de destino en el caso de
que se encuentre la información del primer escenario; o
60 determinar la información predefinida del escenario como la información del escenario de destino en el caso
de que no se encuentre la información del primer escenario.

10. Un medio de almacenamiento legible por ordenador, caracterizado por que el medio de almacenamiento
legible por ordenador almacena un programa informático, y cuando el programa informático es ejecutado por
65 un procesador (110), se implementan las etapas del procedimiento de control de visualización según una
cualquiera de las reivindicaciones 1 a 6.

DIBUJOS

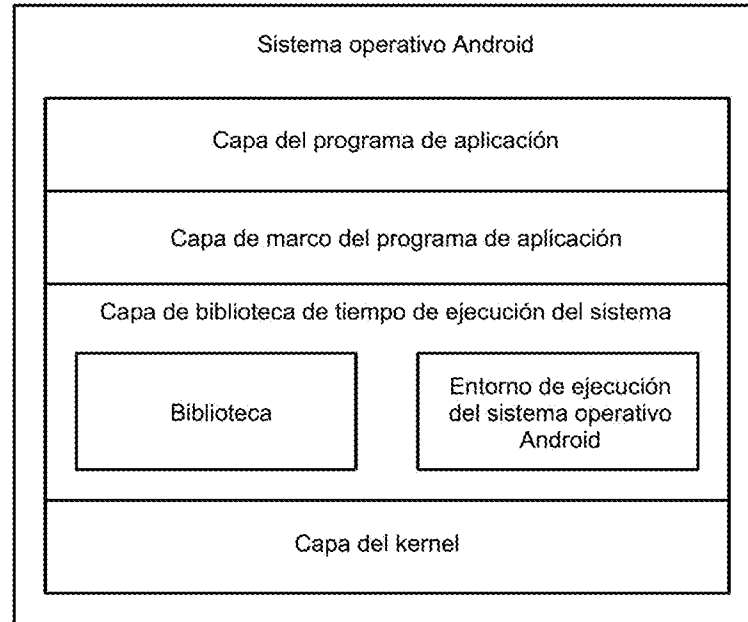


FIG. 1

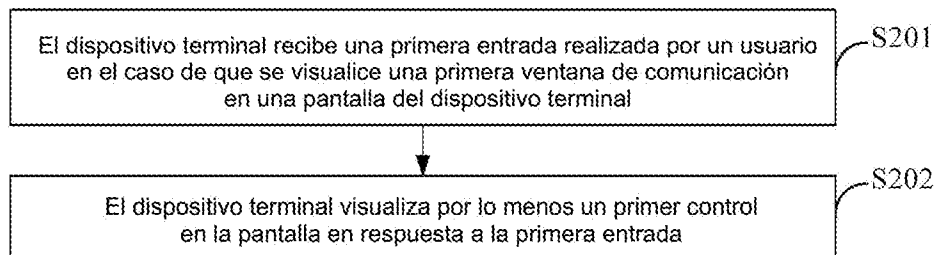


FIG. 2

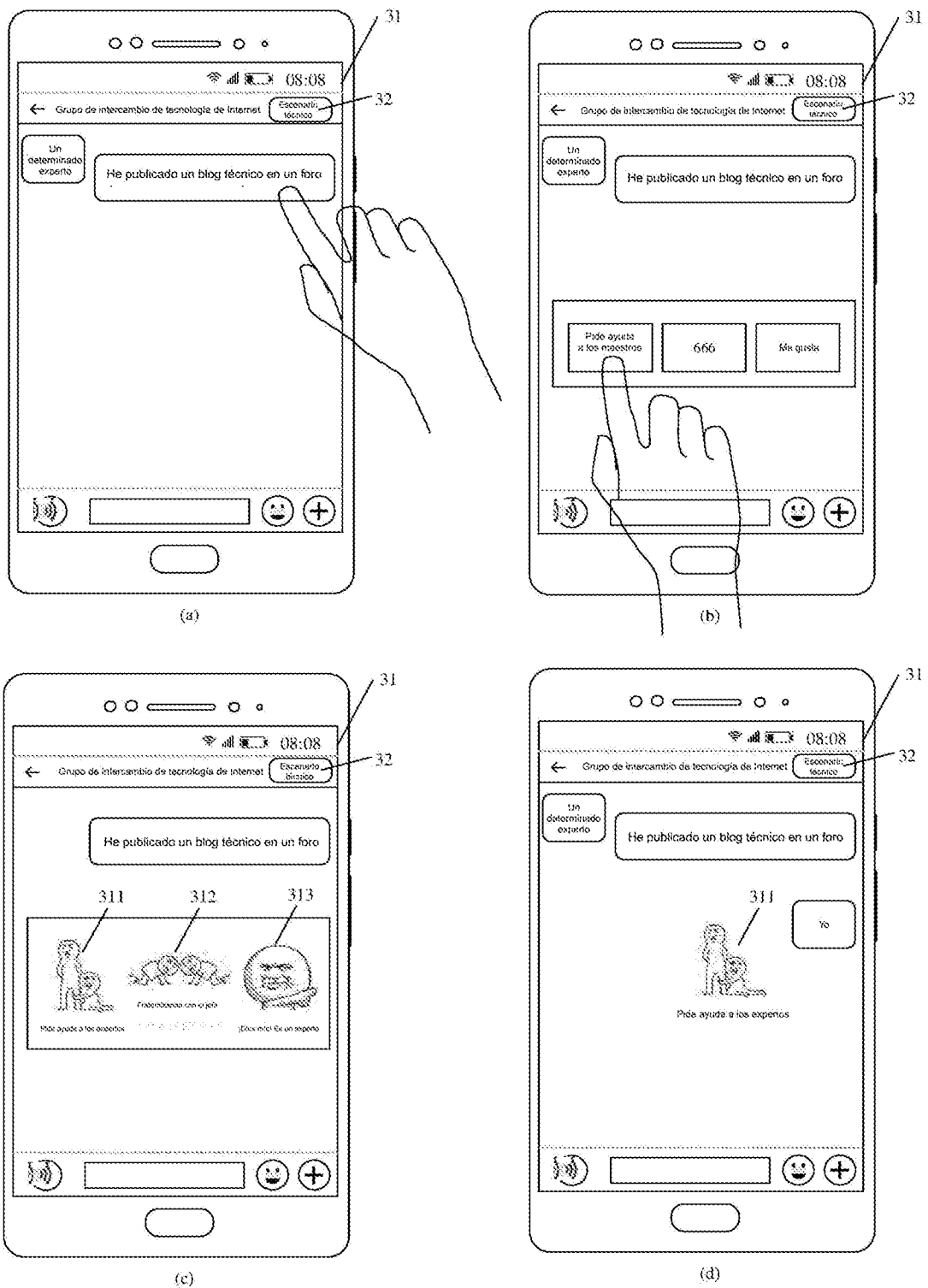


FIG. 3

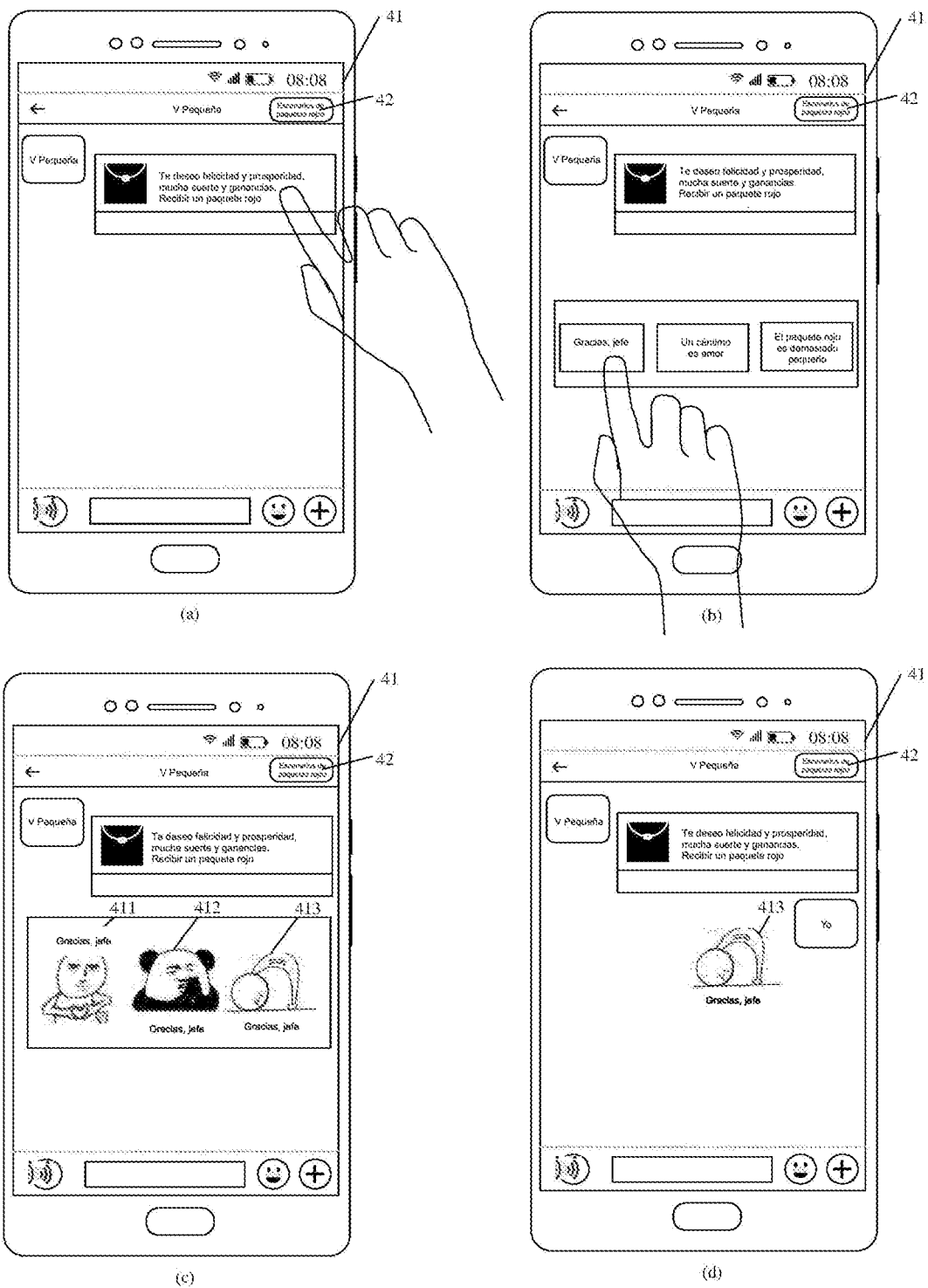


FIG. 4

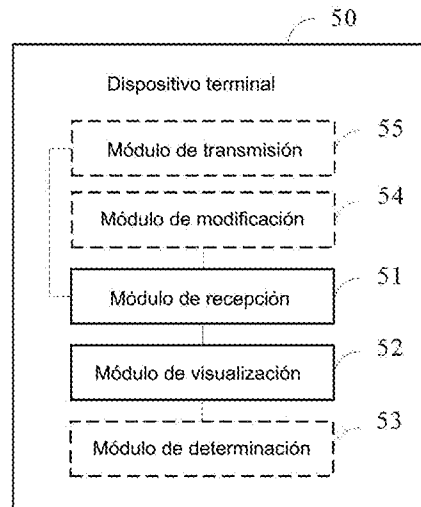


FIG. 5

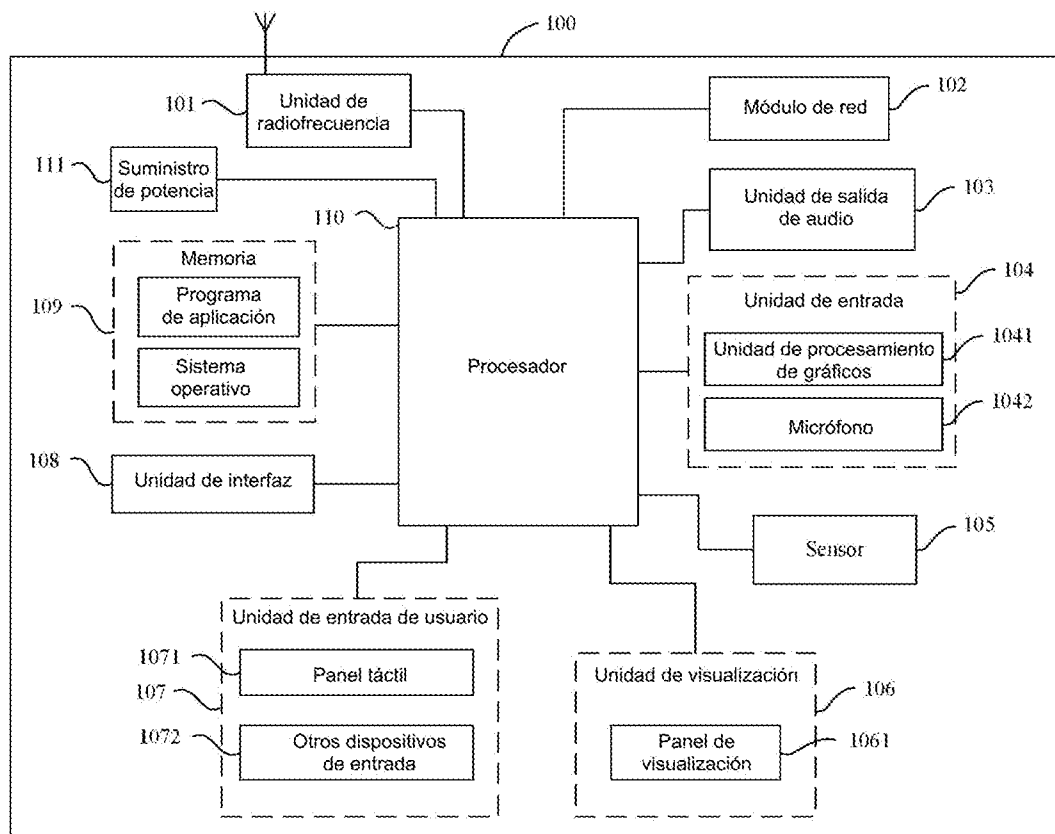


FIG. 6