

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和4年11月8日(2022.11.8)

【公開番号】特開2021-45479(P2021-45479A)

【公開日】令和3年3月25日(2021.3.25)

【年通号数】公開・登録公報2021-015

【出願番号】特願2019-171627(P2019-171627)

【国際特許分類】

A 63 F 7/02 (2006.01)

10

【F I】

A 63 F 7/02 320

【手続補正書】

【提出日】令和4年10月28日(2022.10.28)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】

【請求項1】

可変表示を実行し、遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、  
発光手段と、

演出を制御する演出制御手段と、を備え、  
前記演出制御手段は、

振動を発生する所定振動演出と、

前記所定振動演出と異なる演出であって前記有利状態に制御されることを示唆する予告演出と、

演出が実行されることを示唆する示唆演出と、を実行可能であり、

前記所定振動演出が実行されるときは、前記所定振動演出が実行されないときよりも前記有利状態に制御される割合が高く、

前記予告演出を対象とする前記示唆演出と、前記所定振動演出を対象とする前記示唆演出とで、少なくとも所定部分の演出態様が共通であり、

前記示唆演出において、前記所定部分が実行された後、前記所定振動演出が実行されることを示唆することが可能であり、

前記示唆演出において、前記所定部分が実行された後、前記予告演出が実行されることを示唆することが可能であり、

前記所定振動演出は、可変表示における第1タイミングで実行可能な第1所定振動演出と、該第1タイミングより後の第2タイミングで実行可能な第2所定振動演出と、を含み

40

前記第1所定振動演出が実行された場合、当該第1所定振動演出の実行中における前記発光手段の発光態様に応じて前記有利状態に制御される割合が異なり、

前記第2所定振動演出が実行された場合、前記有利状態に制御されるときと、前記有利状態に制御されないとときがあり、

前記予告演出として特定予告演出が実行されるときは、前記第2所定振動演出が実行されるよりも前記有利状態に制御される割合が低く、前記特定予告演出を対象とする前記示唆演出が実行される割合は、前記第2所定振動演出を対象とする前記示唆演出が実行される割合よりも低く、

前記演出制御手段は、前記有利状態に制御される可変表示において前記第1所定振動演

50

出が実行された後、前記特定予告演出を対象とする前記示唆演出を実行可能であり、前記第2所定振動演出を対象とする前記示唆演出を実行可能であることを特徴とする遊技機。

【請求項2】

可変表示を実行し、遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、演出を制御する演出制御手段と、を備え、前記演出制御手段は、

振動を発生する所定振動演出と、

前記所定振動演出と異なる演出であって前記有利状態に制御されることを示唆する予告演出と、

演出が実行されることを示唆する示唆演出と、を実行可能であり、

前記所定振動演出が実行されるときは、前記所定振動演出が実行されないときよりも前記有利状態に制御される割合が高く、

前記予告演出を対象とする前記示唆演出と、前記所定振動演出を対象とする前記示唆演出とで、少なくとも所定部分の演出態様が共通であり、

前記示唆演出において、前記所定部分が実行された後、前記所定振動演出が実行されることを示唆することが可能であり、

前記示唆演出において、前記所定部分が実行された後、前記予告演出が実行されることを示唆することが可能であり、

前記所定振動演出は、可変表示における第1タイミングで実行可能な第1所定振動演出と、該第1タイミングより後の第2タイミングで実行可能な第2所定振動演出と、を含み、

前記第1所定振動演出が実行された場合、当該第1所定振動演出の実行中における前記発光手段の発光態様に応じて前記有利状態に制御される割合が異なり、

前記第2所定振動演出が実行された場合、前記有利状態に制御されるときと、前記有利状態に制御されないとときがあり、

前記予告演出として所定予告演出が実行されるときは、前記第2所定振動演出が実行されるよりも前記有利状態に制御される割合が高く、前記所定予告演出を対象とする前記示唆演出が実行される割合は、前記第2所定振動演出を対象とする前記示唆演出が実行される割合よりも高く、

前記演出制御手段は、前記有利状態に制御される可変表示において前記第1所定振動演出が実行された後、前記所定予告演出を対象とする前記示唆演出を実行可能であり、前記第2所定振動演出を対象とする前記示唆演出を実行可能であることを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

本手段Aの遊技機は、

可変表示を実行し、遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、発光手段と、

演出を制御する演出制御手段と、を備え、

前記演出制御手段は、

振動を発生する所定振動演出と、

前記所定振動演出と異なる演出であって前記有利状態に制御されることを示唆する予告演出と、

演出が実行されることを示唆する示唆演出と、を実行可能であり、

前記所定振動演出が実行されるときは、前記所定振動演出が実行されないとよりも前

10

20

30

40

50

記有利状態に制御される割合が高く、

前記予告演出を対象とする前記示唆演出と、前記所定振動演出を対象とする前記示唆演出とで、少なくとも所定部分の演出態様が共通であり、

前記示唆演出において、前記所定部分が実行された後、前記所定振動演出が実行されることを示唆することが可能であり、

前記示唆演出において、前記所定部分が実行された後、前記予告演出が実行されることを示唆することが可能であり、

前記所定振動演出は、可変表示における第1タイミングで実行可能な第1所定振動演出と、該第1タイミングより後の第2タイミングで実行可能な第2所定振動演出と、を含み、

前記第1所定振動演出が実行された場合、当該第1所定振動演出の実行中における前記発光手段の発光態様に応じて前記有利状態に制御される割合が異なり、

前記第2所定振動演出が実行された場合、前記有利状態に制御されるときと、前記有利状態に制御されないときとがあり、

前記予告演出として特定予告演出が実行されるときは、前記第2所定振動演出が実行されるときよりも前記有利状態に制御される割合が低く、前記特定予告演出を対象とする前記示唆演出が実行される割合は、前記第2所定振動演出を対象とする前記示唆演出が実行される割合よりも低く、

前記演出制御手段は、前記有利状態に制御される可変表示において前記第1所定振動演出が実行された後、前記特定予告演出を対象とする前記示唆演出を実行可能であり、前記第2所定振動演出を対象とする前記示唆演出を実行可能である

ことを特徴とする。

本手段1の遊技機は、

遊技者にとって有利な有利状態（大当たり遊技状態）に制御可能な遊技機（パチンコ遊技機1）であって、

演出を制御する演出制御手段（演出制御用CPU120）を備え、

前記演出制御手段（演出制御用CPU120）は、

振動を発生する所定振動演出（単体振動演出としての第4振動演出）と、

前記所定振動演出とは異なる演出であって前記有利状態に制御されることを示唆する予告演出（通常予告演出としての擬似連演出、群予告演出）と、

演出が実行されることを示唆する示唆演出（特定示唆演出）と、を実行可能であり、

前記所定振動演出が実行されるときは、前記所定振動演出が実行されないときよりも前記有利状態に制御される割合が高く（単体振動演出が実行されるときの方が、単体振動演出が実行されないときよりも大当たり期待度が高くなる）、

前記予告演出を対象とする前記示唆演出と、前記所定振動演出を対象とする前記示唆演出とで、演出態様の少なくとも一部が共通であり（図12-2(1)に示すように、通常予告演出に対応する特定示唆演出における第1段階（ステップ1）が実行されるときと、単体振動演出に対応する特定示唆演出における第1段階（ステップ1）が実行されるときとで、画像表示装置5において共通の第1特定示唆画像16TM100が表示されており）、

前記予告演出として特定予告演出が実行されるときは、前記所定振動演出が実行されるときよりも前記有利状態に制御される割合が低く（図12-1及び図12-6(C)に示すように、通常予告演出としての擬似連演出は、単体振動演出としての第4振動演出よりも大当たり期待度が低く）、前記特定予告演出を対象とする前記示唆演出が実行される割合は、前記所定振動演出を対象とする前記示唆演出が実行される割合よりも低い（図12-13(A)及び(C)に示すように、擬似連演出に対応する特定示唆演出の実行割合は、10～30%の範囲である一方で、第4振動演出に対応する特定示唆演出の実行割合は、50～65%の範囲であり、擬似連演出に対応する特定示唆演出の実行割合は、第4振動演出に対応する特定示唆演出の実行割合よりも低い）

ことを特徴とする。

10

20

30

40

50

このような構成によれば、特定予告演出を対象とする示唆演出の実行頻度を、所定振動演出を対象とする示唆演出の実行頻度よりも低くすることにより、示唆演出に対する遊技者の関心が低下することを防止できる。

**【手続補正3】**

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

本手段Bの遊技機は、

10

可変表示を実行し、遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、演出を制御する演出制御手段と、を備え、

前記演出制御手段は、

振動を発生する所定振動演出と、

前記所定振動演出と異なる演出であって前記有利状態に制御されることを示唆する予告演出と、

演出が実行されることを示唆する示唆演出と、を実行可能であり、

前記所定振動演出が実行されるときは、前記所定振動演出が実行されないときよりも前記有利状態に制御される割合が高く、

前記予告演出を対象とする前記示唆演出と、前記所定振動演出を対象とする前記示唆演出とで、少なくとも所定部分の演出態様が共通であり、

20

前記示唆演出において、前記所定部分が実行された後、前記所定振動演出が実行されることを示唆することが可能であり、

前記示唆演出において、前記所定部分が実行された後、前記予告演出が実行されることを示唆することが可能であり、

前記所定振動演出は、可変表示における第1タイミングで実行可能な第1所定振動演出と、該第1タイミングより後の第2タイミングで実行可能な第2所定振動演出と、を含み、

前記第1所定振動演出が実行された場合、当該第1所定振動演出の実行中における前記発光手段の発光態様に応じて前記有利状態に制御される割合が異なり、

30

前記第2所定振動演出が実行された場合、前記有利状態に制御されるときと、前記有利状態に制御されないとがある、

前記予告演出として所定予告演出が実行されるときは、前記第2所定振動演出が実行されるよりも前記有利状態に制御される割合が高く、前記所定予告演出を対象とする前記示唆演出が実行される割合は、前記第2所定振動演出を対象とする前記示唆演出が実行される割合よりも高く、

前記演出制御手段は、前記有利状態に制御される可変表示において前記第1所定振動演出が実行された後、前記所定予告演出を対象とする前記示唆演出を実行可能であり、前記第2所定振動演出を対象とする前記示唆演出を実行可能である

ことを特徴とする。

40

本手段2の遊技機は、

遊技者にとって有利な有利状態（大当たり遊技状態）に制御可能な遊技機（パチンコ遊技機1）であって、

演出を制御する演出制御手段（演出制御用CPU120）を備え、

前記演出制御手段（演出制御用CPU120）は、

振動を発生する所定振動演出（単体振動演出としての第4振動演出）と、

前記所定振動演出とは異なる演出であって前記有利状態に制御されることを示唆する予告演出（通常予告演出としての擬似連演出、群予告演出）と、

演出が実行されることを示唆する示唆演出（特定示唆演出）と、を実行可能であり、前記所定振動演出が実行されるときは、前記所定振動演出が実行されないときよりも前

50

記有利状態に制御される割合が高く（単体振動演出が実行されるときの方が、単体振動演出が実行されないときよりも大当たり期待度が高く）、

前記予告演出を対象とする前記示唆演出と、前記所定振動演出を対象とする前記示唆演出とで、演出様の少なくとも一部が共通であり（図12-2(1)に示すように、通常予告演出に対応する特定示唆演出における第1段階（ステップ1）が実行されるときと、単体振動演出に対応する特定示唆演出における第1段階（ステップ1）が実行されるときとで、画像表示装置5において共通の第1特定示唆画像16TM100が表示されており）、

前記予告演出として所定予告演出が実行されるときは、前記所定振動演出が実行されるときよりも前記有利状態に制御される割合が高く（図12-7及び図12-6(C)に示すように、通常予告演出としての群予告演出は、単体振動演出としての第4振動演出よりも大当たり期待度が高く）、前記所定予告演出を対象とする前記示唆演出が実行される割合は、前記所定振動演出を対象とする前記示唆演出が実行される割合よりも高い（図12-13(B)及び(C)に示すように、群予告演出に対応する特定示唆演出の実行割合は、70~90%の範囲である一方で、第4振動演出に対応する特定示唆演出の実行割合は、50~65%の範囲であり、群予告演出に対応する特定示唆演出の実行割合は、第4振動演出に対応する特定示唆演出の実行割合よりも高い）

ことを特徴とする。

このような構成によれば、所定予告演出を対象とする示唆演出の実行頻度を、所定振動演出を対象とする示唆演出の実行頻度よりも高くすることにより、示唆演出に対する遊技者の関心が低下することを防止できる。

10

20

30

40

50