

UŽITNÝ VZOR

(11) Číslo dokumentu:

28 122

(13) Druh dokumentu: **U1**

(51) Int. Cl.:

A63F 9/12 (2006.01)

A63H 33/06 (2006.01)

(19)
ČESKÁ
REPUBLIKA



ÚŘAD
PRŮMYSLOVÉHO
VLASTNICTVÍ

(21) Číslo přihlášky: **2015-30779**

(22) Přihlášeno: **23.02.2015**

(47) Zapsáno: **20.04.2015**

(73) Majitel:
KOSÁČCI - hračky, které letíí, s.r.o., Spojil, CZ

(72) Původce:
Petra Kosinová, Spojil, CZ
Ing. Lukáš Kosina, Spojil, CZ

(74) Zástupce:
RETROPATENT s.r.o., Mgr. Kamil Kolátor,
Dobiášova 1246/29, 460 06 Liberec VI

(54) Název užitého vzoru:
Vzdělávací hra a/nebo stavebnice

CZ 28122 U1

Vzdělávací hra a/nebo stavebnice

Oblast techniky

Technické řešení se týká konstrukce vzdělávací hry a/nebo stavebnice pro různé věkové kategorie, především pro děti předškolního a školního věku.

5 Dosavadní stav techniky

V současné době existuje mnoho her a stavebnic rozvíjejících jak motoriku, tak i duševní schopnosti předškolních a školních dětí. Většina těchto her ovšem nekombinuje vzdělávání, hru a stavebnici a neumožňuje s jednou až dvěma základními deskami mnoho různých variant plnění úkolů, stavby či hry.

10 Podstata technického řešení

Tato vzdělávací hra / stavebnice je složena z nejméně jedné základní desky, která je transparentní, tedy alespoň částečně průhledná, může být doplněna i základní deskou v různých barvách, která už transparentní být nemusí. Základní deska obsahuje geometricky uspořádané výstupky, které mohou být kulaté, čtvercové nebo trojúhelníkové, případně dalších pravidelných tvarů. Tvary, barvy a velikosti výstupků mohou být na desce v jakékoli kombinaci. Výstupky mohou být nahrazeny přísavkami. Jednotlivé řádky či sloupce mohou být označeny písmeny nebo číslicemi. Dalšími díly stavebnice jsou dílky, které se nasazují na výstupky na základní desce a tak je možno vytvářet obrazce, písmena, čísla atp. Tyto dílky drží na základní desce pomocí tření. Dílky i základní deska jsou vyhotoveny z pružného materiálu, s výhodou silikonu. I tyto dílky mohou mít jakýkoli tvar, barvu a velikost odpovídající výstupkům na základní desce. Další částí stavebnice jsou šablony s úkoly, což je rovněž deska, většinou papírová, stejných nebo menších rozměrů než je základní deska, na které jsou úkoly, namalované obrazce, písmena a číslice v různých barvách, které musí hráč vystavět na základní desce pomocí dílků stejných barev, velikostí. V případě, že použije neprůhlednou základní desku je možno vystavět požadovaný obrazec podle šablony úkolu, která je pouze vedle desky. Toto cvičení je pro pokročilejší děti. V další verzi mohou mít dílky na vrchní straně vytištěny či jinak vyobrazeny číslice, písmena nebo další znaky, což umožňuje hrát i další, již známé, hry, které lze hrát i z druhé strany - rubu.

Objasnění výkresu

Technické řešení bude blíže objasněno pomocí výkresu, kde na obr. 1 je schematicky znázorněna základní deska, na obr. 2 je řez dílkem a na obr. 3 je sestava šablony, základní desky a několika dílků.

Příklady uskutečnění technického řešení

Příklad 1

Pod základní desku 1 opatřenou výstupky 4, v tomto případě průhlednou, je vložena šablona 2 stejné velikosti jako základní deska 1, kde je vyhotoven náčrtek státní vlajky ČR. Pomocí dílků 3 je na výstupcích 4 základní desky 1 vytvořena hráčem kopie této vlajky. Tato činnost vytváří představivost, zlepšuje jemnou mechaniku a nutí k logickému myšlení hráče.

Příklad 2

Hráč má jako vzor na šabloně 2 umístěné mimo základní desku 1 vytvořit vlajku. Základní deska 1 je v tomto případě neprůhledná. Hráč skládá dílky 3 tak, aby na základní desce 1 vznikla kopie vlajky včetně barev a velikosti jako na šabloně 2.

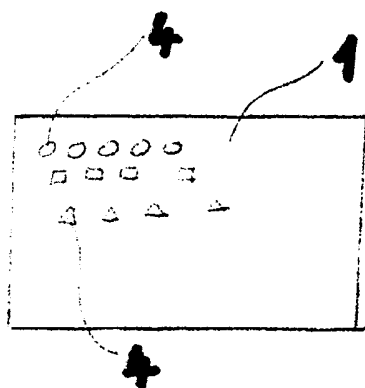
Průmyslová využitelnost

Technické řešení je využitelné nejen u dětí předškolního nebo školního věku, ale také u starších osob, které trénují jemnou motoriku např. po úrazech, mozkových příhodách.

N Á R O K Y N A O C H R A N U

- 5 1. Vzdělávací hra a/nebo stavebnice, **vyznačující se tím**, že sestává z nejméně jedné základní desky (1) opatřené výstupky (4) různých tvarů, na které jsou rozebíratelně nasazeny dílky (3) různých barev a velikostí, pod kterou je umístěna šablona (2) s různými vzory.
2. Vzdělávací hra a/nebo stavebnice podle nároku 1, **vyznačující se tím**, že dílky (3) jsou na vrchní straně opatřeny symboly, písmeny, číslicemi, tvary.
- 10 3. Vzdělávací hra a/nebo stavebnice podle nároku 1, **vyznačující se tím**, že základní deska (1) je neprůhledná a/nebo průhledná.
4. Vzdělávací hra a/nebo stavebnice podle nároku 1, **vyznačující se tím**, že dílek (3) je nasazen na nejméně jeden výstupek (4) základní desky (1).
- 15 5. Vzdělávací hra a/nebo stavebnice podle nároku 1, **vyznačující se tím**, že základní deska (1) a dílky (3) jsou vyrobeny z pružného materiálu.

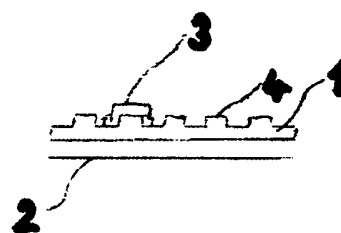
1 výkres



obr. 1



obr. 2



obr. 3

Konec dokumentu
