

(12) 특허협력조약에 의하여 공개된 국제출원

(19) 세계지식재산권기구
국제사무국

(43) 국제공개일
2015년 10월 15일 (15.10.2015)



(10) 국제공개번호
WO 2015/156625 A1

- (51) 국제특허분류:
H04N 21/2387 (2011.01) H04N 21/43 (2011.01)
H04N 21/45 (2011.01) H04N 21/25 (2011.01)
- (21) 국제출원번호: PCT/KR2015/003583
- (22) 국제출원일: 2015년 4월 9일 (09.04.2015)
- (25) 출원언어: 한국어
- (26) 공개언어: 한국어
- (30) 우선권정보:
61/977,593 2014년 4월 9일 (09.04.2014) US
61/981,210 2014년 4월 18일 (18.04.2014) US
61/983,436 2014년 4월 23일 (23.04.2014) US
- (71) 출원인: 엘지전자 주식회사 (LG ELECTRONICS INC.) [KR/KR]; 150-721 서울시 영등포구 여의대로 128 LG 전자, Seoul (KR).
- (72) 발명자: 오세진 (OH, Sejin); 137-893 서울시 서초구 양재대로 11길 19 LG 전자 특허센터, Seoul (KR). 고우석 (KO, Woosuk); 137-893 서울시 서초구 양재대로 11길 19 LG 전자 특허센터, Seoul (KR). 권우석 (KWON, Woosuk); 137-893 서울시 서초구 양재대로 11길 19 LG 전자 특허센터, Seoul (KR). 이장원 (LEE, Jangwon); 137-893 서울시 서초구 양재대로 11길 19 LG 전자 특허센터, Seoul (KR). 홍성룡 (HONG, Sungryong); 137-893 서울시 서초구 양재대로 11길 19 LG 전자 특허센터, Seoul (KR). 문경수 (MOON, Kyoungsoo); 137-893

서울시 서초구 양재대로 11길 19 LG 전자 특허센터, Seoul (KR).

(74) 대리인: 김기문 (KIM, Ki Moon); 135-936 서울특별시 강남구 역삼로 114, 6층 (역삼동, 현죽빌딩), Seoul (KR).

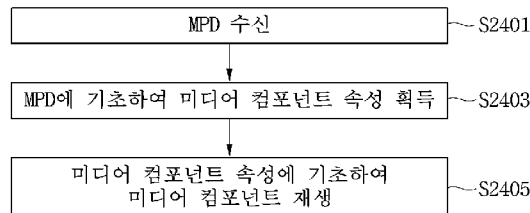
(81) 지정국 (별도의 표시가 없는 한, 가능한 모든 종류의 국내 권리의 보호를 위하여): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, JP, KE, KG, KN, KP, KR, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, ZA, ZM, ZW.

(84) 지정국 (별도의 표시가 없는 한, 가능한 모든 종류의 역내 권리의 보호를 위하여): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 유라시아 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 유럽 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

[다음 쪽 계속]

(54) Title: BROADCAST TRANSMISSION DEVICE, BROADCAST RECEPTION DEVICE, OPERATING METHOD OF BROADCAST TRANSMISSION DEVICE, AND OPERATING METHOD OF BROADCAST RECEPTION DEVICE

(54) 발명의 명칭: 방송 전송 장치, 방송 수신 장치, 방송 전송 장치의 동작 방법 및 방송 수신 장치의 동작 방법



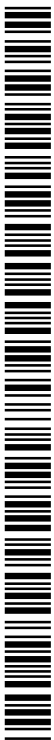
S2401 ... Receive MPD

S2403 ... Obtain media component attribute on basis of MPD

S2405 ... Reproduce media component on basis of media component attribute

(57) Abstract: An operating method of a broadcast reception device, according to one embodiment of the present invention, comprises the steps of: receiving a broadcast signal; on the basis of the broadcast signal, receiving media content reproduction information including information necessary for reproducing media content; and reproducing the media content on the basis of the media content reproduction information.

(57) 요약서: 본 발명의 일 실시예에 따른 방송 수신 장치의 동작 방법은 방송 신호를 수신하는 단계; 방송 신호에 기초하여 미디어 콘텐츠 재생을 위해 필요한 정보를 포함하는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 수신하는 단계; 및 상기 미디어 콘텐츠 재생 정보에 기초하여 상기 미디어 콘텐츠를 재생하는 단계를 포함한다.



WO 2015/156625 A1

공개:

— 국제조사보고서와 함께 (조약 제 21 조(3))

명세서

발명의 명칭: 방송 전송 장치, 방송 수신 장치, 방송 전송 장치의 동작 방법 및 방송 수신 장치의 동작 방법

기술분야

- [1] 본 발명은 방송 전송 장치, 방송 수신 장치, 방송 전송 장치의 동작 방법 및 방송 수신 장치의 동작 방법에 관한 것이다.

배경기술

- [2] 디지털 방송 환경 및 통신 환경의 발전에 따라 기존 방송망뿐만 아니라 통신망(broadband)을 이용하는 하이브리드 방송이 각광 받고 있다. 또한 이러한 하이브리드 방송은 스마트폰이나 태블릿 등의 단말 장치와 연동하는 어플리케이션이나 방송 서비스를 제공하고 있다. 또한, 하이브리드 방송은 방송 서비스와 관련된 어플리케이션, 각 사용자에게 맞는 콘텐츠를 제공하는 개인화 기능을 제공하고 있다.
- [3] 이러한 하이브리드 방송을 위해서 방송 수신 장치가 통신망(broadband)에 자유롭게 접근할 수 있어야 한다. 또한 방송 수신 장치는 통신망(broadband)을 통해서 수신되는 콘텐츠를 재생할 수 있어야 한다. 이를 위해서는 방송 수신 장치와 방송 전송 장치가 방송망과 통신망(broadband)을 모두 지원하는 콘텐츠 전송 프로토콜을 지원하여야 한다. 이를 위해 방송 전송 장치와 방송 수신 장치가 네트워크 환경에 따라 미디어 콘텐츠를 적응적으로 전송하기 위한 표준 기술인 MPEG-Dynamic Adaptive Streaming over HTTP(DASH)와 미디어 콘텐츠를 IP 네트워크로 효율적으로 전송하기 위한 전송 표준인 MPEG Media Transport(MMT)을 이용 하여야 한다는 의견이 제시되고 있다.

발명의 상세한 설명

기술적 과제

- [4] 본 발명의 일 실시예는 통신망(broadband)과 방송망을 통한 미디어 콘텐츠의 전송과 재생을 제공하는 방송 전송 장치, 방송 수신 장치, 방송 전송 장치의 동작 방법 및 방송 수신 장치의 동작 방법을 제공하는 것을 목적으로 한다.

과제 해결 수단

- [5] 본 발명의 일 실시예에 따른 방송 수신 장치의 동작 방법은 방송 신호를 수신하는 단계; 방송 신호에 기초하여 미디어 콘텐츠 재생을 위해 필요한 정보를 포함하는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 수신하는 단계; 및 상기 미디어 콘텐츠 재생 정보에 기초하여 상기 미디어 콘텐츠를 재생하는 단계를 포함할 수 있다.
- [6] 방송 수신 장치의 동작 방법은 상기 미디어 콘텐츠 재생 정보로부터 상기 미디어 콘텐츠가 포함하는 미디어 컴포넌트의 속성을 획득하는 단계를 더 포함하고, 상기 미디어 콘텐츠 재생 정보에 기초하여 상기 미디어 콘텐츠를 재생하는 단계 상기 미디어 컴포넌트의 속성에 기초하여 상기 미디어

컴포넌트를 재생하는 단계를 포함할 수 있다.

- [7] 상기 미디어 콘텐츠 재생 정보로부터 상기 미디어 콘텐츠가 포함하는 미디어 컴포넌트의 속성을 획득하는 단계는 상기 미디어 콘텐츠 재생 정보로부터 하나의 장면을 재생하기 위해 필요한 복수의 미디어 컴포넌트의 집합인 컴포지트 컴포넌트의 속성을 획득하는 단계를 포함하고, 상기 미디어 컴포넌트의 속성에 기초하여 상기 미디어 컴포넌트를 재생하는 단계는 상기 컴포지트 컴포넌트의 속성에 기초하여 상기 컴포지트 컴포넌트를 재생하는 단계를 포함할 수 있다.
- [8] 상기 컴포지트 컴포넌트 속성은 상기 컴포지트 컴포넌트가 포함하는 복수의 미디어 컴포넌트를 식별하는 하위 속성을 포함하고, 상기 컴포지트 컴포넌트의 속성에 기초하여 상기 컴포지트 컴포넌트를 재생하는 단계는 상기 컴포지트 컴포넌트가 포함하는 복수의 미디어 컴포넌트를 식별하는 하위 속성에 기초하여 상기 컴포지트 컴포넌트를 재생하는 단계를 포함할 수 있다.
- [9] 상기 컴포지트 컴포넌트 속성은 상기 컴포지트 컴포넌트가 재생 가능한 미디어 컴포넌트가 나타내는 속성을 포함하고, 상기 컴포지트 컴포넌트의 속성에 기초하여 상기 컴포지트 컴포넌트를 재생하는 단계는 상기 컴포지트 컴포넌트가 재생 가능한 미디어 컴포넌트가 나타내는 속성에 기초하여 상기 컴포지트 컴포넌트를 재생하는 단계를 포함할 수 있다.
- [10] 상기 미디어 콘텐츠 재생 정보로부터 상기 미디어 콘텐츠가 포함하는 미디어 컴포넌트의 속성을 획득하는 단계는 상기 미디어 콘텐츠 재생 정보로부터 상기 미디어 컴포넌트와 관련된 미디어 컴포넌트를 식별하는 속성을 획득하는 단계를 포함하고, 상기 미디어 컴포넌트의 속성에 기초하여 상기 미디어 컴포넌트를 재생하는 단계는 상기 미디어 컴포넌트와 관련된 미디어 컴포넌트를 식별하는 속성에 기초하여 상기 미디어 컴포넌트를 재생하는 단계를 포함할 수 있다.
- [11] 상기 미디어 컴포넌트와 관련된 미디어 컴포넌트를 식별하는 속성에 기초하여 상기 미디어 컴포넌트를 재생하는 단계는 상기 미디어 컴포넌트와 관련된 미디어 컴포넌트를 함께 재생하는 단계를 포함할 수 있다.
- [12] 상기 미디어 콘텐츠 재생 정보로부터 상기 미디어 콘텐츠가 포함하는 미디어 컴포넌트의 속성을 획득하는 단계는 상기 미디어 콘텐츠 재생 정보로부터 상기 미디어 컴포넌트가 타겟팅하는 장치를 나타내는 속성을 획득하는 단계를 포함하고, 상기 미디어 컴포넌트의 속성에 기초하여 상기 미디어 컴포넌트를 재생하는 단계는 상기 미디어 컴포넌트가 타겟팅하는 장치를 나타내는 속성에 기초하여 상기 미디어 컴포넌트를 재생하는 단계를 포함할 수 있다.
- [13] 상기 미디어 컴포넌트가 타겟팅하는 장치를 나타내는 속성은 상기 방송 신호를 직접 수신하는 장치의 스크린을 나타내는 주 스크린, 주 스크린에 연결되어 연동하는 연동 장치 및 주 스크린의 일부로 삽입되는 스크린 중 적어도 어느 하나를 나타낼 수 있다.

- [14] 방송 수신 장치의 동작 방법은 상기 미디어 콘텐츠 재생 정보로부터 세그먼트의 재생 시작 시간의 기준 시간을 획득하는 단계; 및 상기 재생 시작 시간의 기준 시간에 기초하여 상기 세그먼트의 재생 시작 시간을 획득하는 단계를 더 포함하고, 상기 미디어 콘텐츠 재생 정보에 기초하여 상기 미디어 콘텐츠를 재생하는 단계는 상기 세그먼트가 포함하는 미디어 콘텐츠를 재생하는 단계를 포함하고, 상기 세그먼트는 상기 미디어 콘텐츠를 전송하는 전송 단위일 수 있다.
- [15] 상기 재생 시작 시간의 기준 시간에 기초하여 상기 세그먼트의 재생 시작 시간을 획득하는 단계는 상기 미디어 콘텐츠의 연속한 시간 구간을 나타내는 피리어드의 시작 시간, 상기 피리어드의 시작 시간을 기준으로한 상기 세그먼트의 상대적 재생 시작 시간 및 상기 재생 시작 시간의 기준 시간에 기초하여 상기 세그먼트의 재생 시작 시간을 획득하는 단계를 포함할 수 있다.
- [16] 상기 방송 신호에 기초하여 상기 미디어 콘텐츠 재생 정보를 획득하는 단계는 상기 방송 신호로부터 시그널링 메시지를 획득하는 단계와 상기 시그널링 메시지에서부터 상기 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송 방법을 나타내는 제1 엘리먼트와 상기 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송 방법에 따라 미디어 콘텐츠 재생 정보를 시그널링하는 제2 엘리먼트를 획득하는 단계를 포함할 수 있다.
- [17] 상기 제1 엘리먼트는 상기 미디어 콘텐츠 재생 정보 및 상기 미디어 콘텐츠 재생 정보를 수신할 수 있는 주소의 식별자 중 적어도 어느 하나가 세션 기반 전송 프로토콜에 의하여 전송됨을 나타내고, 상기 제2 엘리먼트는 상기 세션 기반 전송 프로토콜 세션의 식별자를 포함할 수 있다.
- [18] 상기 제1 엘리먼트는 상기 미디어 콘텐츠 재생 정보 및 상기 미디어 콘텐츠 재생 정보를 수신할 수 있는 주소의 식별자 중 적어도 어느 하나가 상기 시그널링 메시지를 전송하는 제1 방송 스트림과 다른 제2 방송 스트림에서 세션 기반 전송 프로토콜에 의하여 전송됨을 나타내고, 상기 제2 엘리먼트는 상기 세션 기반 전송 프로토콜 세션의 식별자와 상기 제2 방송 스트림을 식별하는 방송 스트림의 식별자를 포함할 수 있다.
- [19] 상기 방송 스트림의 식별자는 하나의 무선 주파수 채널에 포함되는 논리적 데이터 전송 경로를 나타낼 수 있다.
- [20] 상기 제1 엘리먼트는 상기 미디어 콘텐츠 재생 정보 및 상기 미디어 콘텐츠 재생 정보를 수신할 수 있는 주소의 식별자 중 적어도 어느 하나가 패킷 기반 전송 프로토콜에 의하여 전송됨을 나타내고, 상기 제2 엘리먼트는 상기 패킷 기반 전송 프로토콜 패킷의 식별자를 포함할 수 있다.
- [21] 상기 제1 엘리먼트는 상기 미디어 콘텐츠 재생 정보 및 상기 미디어 콘텐츠 재생 정보를 수신할 수 있는 주소의 식별자 중 적어도 어느 하나가 상기 시그널링 메시지를 전송하는 제1 방송 스트림과 다른 제2 방송 스트림에서 패킷 기반 전송 프로토콜에 의하여 전송됨을 나타내고, 상기 제2 엘리먼트는 상기 패킷 기반 전송 프로토콜 패킷의 식별자와 상기 제2 방송 스트림을 식별하는

방송 스트림의 식별자를 포함할 수 있다.

- [22] 상기 제1 엘리먼트는 상기 미디어 콘텐츠 재생 정보가 Internet Protocol(IP) 데이터그램에 포함되어 전송됨을 나타내고, 상기 제2 엘리먼트는 상기 IP 데이터그램을 식별하는 IP 주소 및 포트 번호를 포함할 수 있다.

- [23] 본 발명의 일 실시예에 따라 방송 신호를 수신하는 방송 수신 장치 방송 신호를 수신하는 방송 수신부; 및 방송 신호에 기초하여 미디어 콘텐츠 재생을 위해 필요한 정보를 포함하는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 수신하고, 상기 미디어 콘텐츠 재생 정보에 기초하여 상기 미디어 콘텐츠를 재생하는 제어부를 포함한다.

- [24] 본 발명의 일 실시예에 따라 방송 신호를 전송하는 방송 전송 장치는 미디어 콘텐츠 재생을 위해 필요한 정보를 포함하는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 획득하고, 미디어 콘텐츠 정보에 기초하여 상기 방송 신호를 생성하는 제어부; 및 상기 방송 신호를 전송하는 전송부를 포함한다.

발명의 효과

- [25] 본 발명의 일 실시예는 통신망(broadband)과 방송망을 통한 미디어 콘텐츠의 전송과 재생을 제공하는 방송 전송 장치, 방송 수신 장치, 방송 전송 장치의 동작 방법 및 방송 수신 장치의 동작 방법을 제공한다.

도면의 간단한 설명

- [26] 도 1은 본 발명의 일 실시예에 따른 차세대 방송 서비스에 대한 방송 신호 송신 장치의 구조를 나타낸다.
- [27] 도 2는 본 발명의 일 실시예에 따른 인풋 포매팅(Input formatting, 입력 포맷) 블록을 나타낸다.
- [28] 도 3은 본 발명의 다른 일 실시예에 따른 인풋 포매팅(Input formatting, 입력 포맷) 블록을 나타낸다.
- [29] 도 4는 본 발명의 일 실시예에 따른 BICM (bit interleaved coding & modulation) 블록을 나타낸다.
- [30] 도 5는 본 발명의 다른 일 실시예에 따른 BICM 블록을 나타낸다.
- [31] 도 6은 본 발명의 일 실시예에 따른 프레임 빌딩(Frame Building, 프레임 생성) 블록을 나타낸다.
- [32] 도 7은 본 발명의 일 실시예에 따른 OFDM (orthogonal frequency division multiplexing) 제너레이션(generation, 생성) 블록을 나타낸다.
- [33] 도 8은 본 발명의 일 실시예에 따른 차세대 방송 서비스에 대한 방송 신호 수신 장치의 구조를 나타낸다.
- [34] 도 9는 본 발명의 일 실시예에 따른 프레임 구조를 나타낸다.
- [35] 도 10은 본 발명의 일 실시예에 따른 프레임의 시그널링 계층 구조를 나타낸다.
- [36] 도 11은 본 발명의 일 실시예에 따른 프리앰블 시그널링 데이터를 나타낸다.
- [37] 도 12는 본 발명의 일 실시예에 따른 PLS1 데이터를 나타낸다.

- [38] 도 13은 본 발명의 일 실시예에 따른 PLS2 데이터를 나타낸다.
- [39] 도 14는 본 발명의 다른 일 실시예에 따른 PLS2 데이터를 나타낸다.
- [40] 도 15는 본 발명의 일 실시예에 따른 프레임의 로지컬(logical, 논리) 구조를 나타낸다.
- [41] 도 16은 본 발명의 일 실시예에 따른 PLS (physical layer signalling) 매핑을 나타낸다.
- [42] 도 17은 본 발명의 일 실시예에 따른 EAC (emergency alert channel) 매핑을 나타낸다.
- [43] 도 18은 본 발명의 일 실시예에 따른 FIC (fast information channel) 매핑을 나타낸다.
- [44] 도 19는 본 발명의 일 실시예에 따른 FEC (forward error correction) 구조를 나타낸다.
- [45] 도 20은 본 발명의 일 실시예에 따른 타임 인터리빙을 나타낸다.
- [46] 도 21은 본 발명의 일 실시예에 따른 트위스트된 행-열 블록 인터리버의 기본 동작을 나타낸다.
- [47] 도 22는 본 발명의 다른 일 실시예에 따른 트위스트된 행-열 블록 인터리버의 동작을 나타낸다.
- [48] 도 23은 본 발명의 일 실시예에 따른 트위스트된 행-열 블록 인터리버의 대각선 방향 읽기 패턴을 나타낸다.
- [49] 도 24는 본 발명의 일 실시예에 따른 각 인터리빙 어레이(array)로부터 인터리빙된 XFECBLOCK을 나타낸다.
- [50] 도 25은 본 발명의 일 실시예에 따른 미디어 콘텐츠 송수신 시스템의 구성을 나타내는 블록도이다.
- [51] 도 26은 본 발명의 일 실시예에 따른 통신망을 통한 미디어 콘텐츠 송수신시스템의 구성을 보여준다.
- [52] 도 27은 본 발명의 일 실시예에 따른 Media Presentation Description(MPD)의 구조를 보여준다.
- [53] 도 28은 본 발명의 일 실시예에 따른 MPD의 XML 선택스(syntax)를 보여준다.
- [54] 도 29는 본 발명의 일 실시예에 따른 MPD의 피리어드(Period) 엘리먼트의 XML 선택스를 보여준다.
- [55] 도 30은 본 발명의 일 실시예에 따른 방송 수신 장치가 통신망을 통하여 미디어 콘텐츠를 수신하는 동작을 보여주는 흐름도이다.
- [56] 도 31은 본 발명의 일 실시예에 따라 MPD를 MPD 정보 테이블 형태로 전송할 경우의 비트 스트림 선택스를 보여준다.
- [57] 도 32는 본 발명의 일 실시예에 따라 방송 수신 장치가 MPD를 포함하는 정보 테이블에 기초하여 MPD를 추출하는 동작을 보여주는 흐름도이다.
- [58] 도 33은 본 발명의 일 실시예에 따라 MPD 링크를 포함하는 MPD 링크 테이블을 보여준다.

- [59] 도 34는 본 발명의 일 실시예에 따라 방송 수신 장치가 미디어 콘텐츠 재생 정보 링크를 포함하는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블에 기초하여 MPD를 수신하는 동작을 보여주는 흐름도이다.
- [60] 도 35는 본 발명의 일 실시예에 따라 IP 데이터그램(Datagram)에 MPD 또는 MPD 정보 테이블을 포함하여 전송하는 것을 보여준다.
- [61] 도 36은 본 발명의 일 실시예에 따라 IP 데이터그램에 MPD 또는 MPD 정보 테이블을 포함하여 전송하는 경우, IP 데이터그램의 신택스를 보여준다.
- [62] 도 37은 본 발명의 일 실시예에 따라 IP 데이터그램에 MPD 또는 MPD 정보 테이블을 포함하여 전송하는 경우, IP 데이터그램에 포함된 MPD 페이로드(payload)의 신택스를 보여준다.
- [63] 도 38은 본 발명의 일 실시예에 따라 방송 수신 장치가 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블을 포함하는 IP 데이터그램에 기초하여 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블을 추출하는 동작을 보여주는 흐름도이다.
- [64] 도 39는 본 발명의 일 실시예에 따라 MPD를 전송하기 위한 MPD 디스크립터(descriptor)의 신택스를 보여준다.
- [65] 도 40은 MPD 디스크립터가 MPD를 직접 포함하는 경우 MPD bootstrap_data의 신택스를 보여준다.
- [66] 도 41은 MPD 디스크립터가 MPD를 링크하는 링크를 포함하는 경우 MPD bootstrap_data의 신택스를 보여준다.
- [67] 도 42는 MPD 디스크립터가 MPD를 포함하는 데이터 패킷의 식별자를 포함하는 경우 MPD bootstrap_data의 신택스를 보여준다.
- [68] 도 43은 MPD 디스크립터가 MPD를 포함하는 별도의 방송 스트림의 식별자를 포함하는 경우 MPD bootstrap_data의 신택스를 보여준다.
- [69] 도 44는 MPD 디스크립터가 MPD를 포함하는 IP 데이터그램에 대한 정보를 포함하는 경우 MPD bootstrap_data의 신택스를 보여준다.
- [70] 도 45는 MPD 디스크립터가 MPD를 전송하는 세션 기반 전송프로토콜의 세션에 대한 정보를 포함하는 경우 MPD bootstrap_data의 신택스를 보여준다.
- [71] 도 46은 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송 방법을 방송 정보 시그널링(signaling) 정보 테이블에 포함하여 전송하는 경우 방송 수신 장치가 미디어 콘텐츠 재생 정보를 수신하는 동작을 보여주는 흐름도이다.
- [72] 도 47은 방송 콘텐츠가 방송망뿐만 아니라 통신망을 통해서도 전송되는 경우 방송 수신 장치가 방송 스트림 전송 안정 여부에 기초하여 미디어 콘텐츠를 재생하는 동작을 설명하는 흐름도이다.
- [73] 도 48은 본 발명의 일 실시예에 따른 하이브리드 방송 서비스를 시그널링하는 시그널링 메시지의 신택스를 보여준다.
- [74] 도 49는 본 발명의 또 다른 실시예에 따른 하이브리드 방송 서비스를 시그널링하는 시그널링 메시지의 신택스를 보여준다.

- [75] 도 50은 본 발명의 또 다른 실시예에 따른 하이브리드 방송 서비스를 시그널링하는 시그널링 메시지에서 시퀀스 번호를 이용하여 MPD를 구분하는 것을 보여준다.
- [76] 도 51은 본 발명의 또 다른 실시예에 따라 시그널링 메시지가 MPD를 데이터 형태로 포함하는 경우 시그널링 메시지의 선택스를 보여준다.
- [77] 도 52는 본 발명의 또 다른 실시예에 따라 시그널링 메시지가 MPD를 데이터 형태로 포함하는 경우 데이터의 형식의 값을 보여준다.
- [78] 도 53은 본 발명의 또 다른 실시예에 따라 시그널링 메시지가 MPD를 데이터 형태로 포함하는 경우 MPD를 식별하는 식별자를 함께 포함하는 시그널링 메시지의 선택스를 보여준다.
- [79] 도 54는 본 발명의 또 다른 실시예에 따라 시그널링 메시지가 MPD를 수신할 수 있는 주소를 나타내는 식별자를 시그널링하는 경우 시그널링 메시지의 선택스를 보여준다.
- [80] 도 55는 본 발명의 또 다른 실시예에 따라 시그널링 메시지가 MPD를 수신할 수 있는 주소를 나타내는 식별자를 시그널링하는 경우 MPD를 식별하는 식별자를 함께 시그널링하는 시그널링 메시지의 선택스를 보여준다.
- [81] 도 56은 본 발명의 또 다른 실시예에 따라 시그널링 메시지가 미디어 콘텐츠 재생 정보 전송 방법의 형태를 포함하고 전송 방법에 따른 미디어 콘텐츠 재생 정보 전송을 시그널링하는 것을 보여준다.
- [82] 도 57은 본 발명의 또 다른 실시예에 따라 시그널링 메시지가 미디어 콘텐츠 재생 정보 전송 방법의 형태를 시그널링하는 경우 미디어 콘텐츠 재생 정보 전송 방법의 형태를 나타내는 값을 보여주는 테이블이다.
- [83] 도 58은 본 발명의 또 다른 실시예에 따라 시그널링 메시지의 미디어 콘텐츠 재생 정보 전송 방법이 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 동일한 방송 스트림 또는 이동 통신망(cellular network)의 IP 패킷 스트림을 통한 전송인 경우 시그널링 메시지가 미디어 콘텐츠 재생 정보 전송을 시그널링하는 것을 보여준다.
- [84] 도 59는 본 발명의 또 다른 실시예에 따라 시그널링 메시지의 미디어 콘텐츠 재생 정보 전송 방법이 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 다른 방송 스트림의 IP 패킷 스트림을 통한 전송인 경우 시그널링 메시지가 미디어 콘텐츠 재생 정보 전송을 시그널링하는 것을 보여준다.
- [85] 도 60은 본 발명의 또 다른 실시예에 따라 시그널링 메시지의 미디어 콘텐츠 재생 정보 전송 방법이 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 동일한 방송 스트림의 세션 기반 전송 프로토콜을 통한 전송인 경우 시그널링 메시지가 미디어 콘텐츠 재생 정보 전송을 시그널링하는 것을 보여준다.
- [86] 도 61은 본 발명의 또 다른 실시예에 따라 시그널링 메시지의 미디어 콘텐츠 재생 정보 전송 방법이 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 다른 방송 스트림의 세션 기반 전송 프로토콜을 통한 전송인 경우 시그널링 메시지가

- 미디어 콘텐츠 재생 정보 전송을 시그널링하는 것을 보여준다.
- [87] 도 62는 본 발명의 또 다른 실시예에 따라 시그널링 메시지의 미디어 콘텐츠 재생 정보 전송 방법이 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 동일한 방송 스트림의 패킷 기반 전송 프로토콜을 통한 전송인 경우 시그널링 메시지가 미디어 콘텐츠 재생 정보 전송을 시그널링하는 것을 보여준다.
- [88] 도 63은 본 발명의 또 다른 실시예에 따라 시그널링 메시지의 미디어 콘텐츠 재생 정보 전송 방법이 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 다른 방송 스트림의 패킷 기반 전송 프로토콜을 통한 전송인 경우 시그널링 메시지가 미디어 콘텐츠 재생 정보 전송을 시그널링하는 것을 보여준다.
- [89] 도 64는 본 발명의 또 다른 실시예에 따라 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 포함하는 시그널링 메시지를 수신할 수 있는 주소의 식별자의 전송을 시그널링하는 것을 보여준다.
- [90] 도 65는 방송 전송 장치가 미디어 시그널링 메시지를 포함하는 방송 신호 전송을 보여주는 흐름도이다.
- [91] 도 66은 방송 수신 장치가 시그널링 메시지에 기초하여 미디어 콘텐츠 전송 정보를 획득하고, 미디어 콘텐츠를 재생하는 동작을 보여주는 흐름도이다.
- [92] 도 67은 MPEG-DASH 표준에 따라 통신망을 통해 전송되는 미디어 콘텐츠의 동기화 정보를 포함하는 방송 스트림 패킷의 신택스를 보여준다.
- [93] 도 68은 본 발명의 일 실시예에 따라 비디오, 오디오 등의 방송 콘텐츠를 포함하는 패킷의 헤더에 포함되는 동기화 정보의 신택스를 보여준다.
- [94] 도 69는 본 발명의 또 다른 실시예에 따라 비디오, 오디오 등의 방송 콘텐츠를 포함하는 패킷의 헤더에 포함되는 동기화 정보의 신택스를 보여준다.
- [95] 도 70은 본 발명의 일 실시예에 따라 방송 수신 장치가 방송 콘텐츠와 미디어 콘텐츠를 동기화 하는 동작을 보여주는 흐름도이다.
- [96] 도 71은 방송 콘텐츠가 ATSC 표준에 따라 전송되는 경우 미디어 콘텐츠 재생 정보에 포함되는 방송 콘텐츠를 식별하는 정보의 형식을 보여준다.
- [97] 도 72는 ATSC 표준에 따라 전송되는 방송 콘텐츠를 식별하는 정보를 포함하는 MPEG-DASH의 MPD의 예제를 보여준다.
- [98] 도 73은 방송 수신 장치가 미디어 콘텐츠 재생 정보에 기초하여 방송 콘텐츠를 수신하는 동작을 보여주는 흐름도이다.
- [99] 도 74는 방송 수신 장치가 MPEG-2 TS 표준에 따라 방송 스트림을 전송하는 방송망을 통해서 MPEG-DASH의 MPD를 수신하는 것을 보여주는 블록도이다.
- [100] 도 75는 방송 수신 MPEG-2 TS 표준에 따라 전송되는 방송 스트림의 방송 콘텐츠와 통신망을 통해 전송되는 미디어 콘텐츠를 동기화하는 것을 보여주는 블록도이다.
- [101] 도 76은 본 발명의 일 실시예에 따른 방송 수신 장치의 구성을 보여준다.
- [102] 도 77은 본 발명의 또 다른 실시예에 따른 방송 수신 장치의 구성을 보여준다.
- [103] 도 78은 본 발명의 또 다른 실시예에 따른 방송 수신 장치의 구성을 보여준다.

- [104] 도 79는 방송 수신 장치가 방송 서비스를 스캔하여 채널 맵을 생성하는 동작을 보여주는 흐름도이다.
- [105] 도 80은 방송 수신 장치가 방송 서비스를 수신하는 동작을 보여주는 흐름도이다.
- [106] 도 81은 방송 수신 장치가 미디어 콘텐츠 재생 정보에 기초하여 미디어 컴포넌트를 획득하는 동작을 보여주는 흐름도이다.
- [107] 도 82는 본 발명의 일 실시예에 따른 방송 전송 프레임을 보여준다.
- [108] 도 83은 본 발명의 또 다른 실시예에 따른 방송 전송 프레임을 보여준다.
- [109] 도 84는 MPD에 MPEG-DASH의 각 세그먼트의 재생 시작 시간의 기준 시간을 나타내는 엘리먼트를 보여준다.
- [110] 도 85는 MPD에 MPEG-DASH의 각 세그먼트의 재생 시작 시간의 기준 시간을 나타내는 엘리먼트와 각 세그먼트의 재생 시작 시간의 관계를 보여준다.
- [111] 도 86은 방송 전송 장치가 MPEG-DASH의 각 세그먼트의 재생 시작 시간의 기준 시간을 나타내는 엘리먼트를 미디어 콘텐츠 재생 정보에 추가하여 전송하는 동작을 보여주는 흐름도이다.
- [112] 도 87은 미디어 콘텐츠 재생 정보에 MPEG-DASH의 각 세그먼트의 재생 시작 시간의 기준 시간을 나타내는 엘리먼트에 따라 방송 수신 장치가 각 세그먼트의 재생 시작 시간을 획득하는 동작을 보여주는 흐름도이다.
- [113] 도 88은 프레젠테블 컴포넌트가 가질 수 있는 속성을 보여준다.
- [114] 도 89는 각 어댑테이션과 레프리젠테이션의 타겟 스크린을 나타내기 위한 엘리먼트를 보여준다.
- [115] 도 90은 타겟팅 스크린을 나타내기 위한 엘리먼트의 value 엘리먼트 값과 타겟팅 스크린의 관계를 보여준다.
- [116] 도 91은 MPD가 타겟팅 속성을 포함하는 경우 XML 엘리먼트 형태의 타겟팅 속성을 보여준다
- [117] 도 92는 타겟팅 속성과 타겟팅 속성이 포함하는 하위 속성간의 관계를 보여준다.
- [118] 도 93은 타겟팅 속성과 타겟팅 속성이 포함하는 하위 엘리먼트와의 관계를 보여준다.
- [119] 도 94는 MPD가 프레젠테블 컴포넌트인지를 나타내는 엘리먼트, 관련 미디어 컴포넌트를 나타내는 엘리먼트, 타겟팅 속성을 나타내는 엘리먼트 및 타겟 스크린을 나타내는 엘리먼트를 공통 엘리먼트로 포함하는 경우를 MPD의 선택스를 보여준다.
- [120] 도 95는 MPD가 프레젠테블 컴포넌트인지를 나타내는 엘리먼트, 관련 미디어 컴포넌트를 나타내는 엘리먼트, 타겟팅 속성을 나타내는 엘리먼트 및 타겟 스크린을 나타내는 엘리먼트를 공통 엘리먼트로 포함하는 경우를 XML 형식의 MPD를 보여준다.
- [121] 도 96은 MPD가 프레젠테블 컴포넌트인지를 나타내는 엘리먼트, 관련 미디어

컴포넌트를 나타내는 엘리먼트, 타겟팅 속성을 나타내는 엘리먼트 및 타겟 스크린을 나타내는 엘리먼트를 레프리젠테이션 엘리먼트로 포함하는 경우를 다른 레프리젠테이션 엘리먼트와의 관계를 보여준다.

- [122] 도 97은 MPD가 프레젠테블 컴포넌트인지를 나타내는 엘리먼트, 관련 미디어 컴포넌트를 나타내는 엘리먼트, 타겟팅 속성을 나타내는 엘리먼트 및 타겟 스크린을 나타내는 엘리먼트를 어택테이션 셋 또는 레프리젠테이션 엘리먼트로 포함하는 경우를 MPD의 섹스를 보여준다.
- [123] 도 98은 MPD가 프레젠테블 컴포넌트인지를 나타내는 엘리먼트, 관련 미디어 컴포넌트를 나타내는 엘리먼트, 타겟팅 속성을 나타내는 엘리먼트 및 타겟 스크린을 나타내는 엘리먼트를 어택테이션 셋 또는 레프리젠테이션 엘리먼트로 포함하는 경우를 XML 형식의 MPD를 보여준다.
- [124] 도 99는 미디어 컴포넌트 속성을 포함하는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 전송하는 방송 전송 장치의 동작을 보여준다.
- [125] 도 100은 미디어 콘텐츠 재생 정보가 포함하는 미디어 컴포넌트 속성에 기초한 방송 수신 장치의 동작을 보여준다.
- [126] 도 101은 하이브리드 방송 서비스를 위한 연속 컴포넌트와 컴포지트 컴포넌트의 정의를 보여준다.
- [127] 도 102는 컴포지트 컴포넌트를 나타낼 수 있는 엘리먼트의 XML 엘리먼트 형태를 보여준다.
- [128] 도 103은 컴포지트 컴포넌트 엘리먼트가 포함하는 속성과 하위 엘리먼트와의 관계를 보여준다.
- [129] 도 104는 컴포지트 컴포넌트 엘리먼트가 하위 엘리먼트를 포함하는 경우 컴포지트 컴포넌트 엘리먼트의 XML 형태를 보여준다.
- [130] 도 105는 컴포지트 컴포넌트 엘리먼트와 하위 엘리먼트의 관계와 하위 엘리먼트가 포함하는 속성을 보여준다.
- [131] 도 106은 MPD가 컴포지트 엘리먼트를 공통 엘리먼트로 포함하는 경우 XML 형식을 보여준다.
- [132] 도 107은 MPD가 컴포지트 엘리먼트를 어택테이션 엘리먼트 또는 레프리젠테이션 엘리먼트로 포함하는 경우 XML 형식을 보여준다.
- [133] 도 108은 컴포지트 컴포넌트 엘리먼트를 포함하는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 전송하는 방송 전송 장치의 동작을 보여준다.
- [134] 도 109는 미디어 콘텐츠 재생 정보가 포함하는 컴포지트 컴포넌트 엘리먼트에 기초한 방송 수신 장치의 동작을 보여준다. 도 110은 방송 전송 장치가 방송 신호 전송 중 미디어 콘텐츠 재생 정보를 교체하여 전송하는 동작을 보여준다.
- [135] 도 111은 방송 수신 장치가 방송 신호 수신 중 미디어 콘텐츠 재생 정보를 교체하여 수신하는 동작을 보여준다.
- [136] 도 112는 하이브리드 방송을 위한 방송 서비스를 시그널링하는 정보가 포함하는 정보를 보여준다.

- [137] 도 113은 하이브리드 방송을 위한 방송 서비스를 시그널링하는 정보의 구체적인 신택스를 보여준다.

발명의 실시를 위한 형태

- [138] 아래에서는 첨부한 도면을 참고로 하여 본 발명의 실시예에 대하여 본 발명이 속하는 기술 분야에서 통상의 지식을 가진 자가 용이하게 실시할 수 있도록 상세히 설명한다. 그러나 본 발명은 여러 가지 상이한 형태로 구현될 수 있으며 여기에서 설명하는 실시예에 한정되지 않는다. 그리고 도면에서 본 발명을 명확하게 설명하기 위해서 설명과 관계없는 부분은 생략하였으며, 명세서 전체를 통하여 유사한 부분에 대해서는 유사한 도면 부호를 붙였다.
- [139] 또한 어떤 부분이 어떤 구성요소를 "포함"한다고 할 때, 이는 특별히 반대되는 기재가 없는 한 다른 구성요소를 제외하는 것이 아니라 다른 구성요소를 더 포함할 수 있는 것을 의미한다.
- [140]
- [141] 본 발명은 차세대 방송 서비스에 대한 방송 신호 송신 및 수신 장치 및 방법을 제공한다. 본 발명의 일 실시예에 따른 차세대 방송 서비스는 지상파 방송 서비스, 모바일 방송 서비스, UHDTV 서비스 등을 포함한다. 본 발명은 일 실시예에 따라 비-MIMO (non-Multiple Input Multiple Output) 또는 MIMO 방식을 통해 차세대 방송 서비스에 대한 방송 신호를 처리할 수 있다. 본 발명의 일 실시예에 따른 비-MIMO 방식은 MISO (Multiple Input Single Output) 방식, SISO (Single Input Single Output) 방식 등을 포함할 수 있다.
- [142] 이하에서는 설명의 편의를 위해 MISO 또는 MIMO 방식은 두 개의 안테나를 사용하지만, 본 발명은 두 개 이상의 안테나를 사용하는 시스템에 적용될 수 있다. 본 발명은 특정 용도에 요구되는 성능을 달성하면서 수신기 복잡도를 최소화하기 위해 최적화된 세 개의 피지컬 프로파일(PHY profile) (베이스(base), 핸드헬드(handheld), 어드벤스(advanced) 프로파일)을 정의할 수 있다. 피지컬 프로파일은 해당하는 수신기가 구현해야 하는 모든 구조의 서브셋이다.
- [143] 세 개의 피지컬 프로파일은 대부분의 기능 블록을 공유하지만, 특정 블록 및/또는 파라미터에서는 약간 다르다. 추후에 추가로 피지컬 프로파일이 정의될 수 있다. 시스템 발전을 위해, 퓨처 프로파일은 FEF (future extension frame)을 통해 단일 RF (radio frequency) 채널에 존재하는 프로파일과 멀티플렉싱 될 수도 있다. 각 피지컬 프로파일에 대한 자세한 내용은 후술한다.
- [144] 1. 베이스 프로파일
- [145] 베이스 프로파일은 주로 루프 톱(roof-top) 안테나와 연결되는 고정된 수신 장치의 주된 용도를 나타낸다. 베이스 프로파일은 어떤 장소로 이동될 수 있지만 비교적 정지된 수신 범주에 속하는 휴대용 장치도 포함할 수 있다. 베이스 프로파일의 용도는 약간의 개선된 실행에 의해 핸드헬드 장치 또는 차량용으로 확장될 수 있지만, 이러한 사용 용도는 베이스 프로파일 수신기 동작에서는

기대되지 않는다.

- [146] 수신기의 타겟 신호 대 잡음비 범위는 대략 10 내지 20 dB인데, 이는 기존 방송 시스템(예를 들면, ATSC A/53)의 15 dB 신호 대 잡음비 수신 능력을 포함한다. 수신기 복잡도 및 소비 전력은 핸드헬드 프로파일을 사용할 배터리로 구동되는 핸드헬드 장치에서만 중요하지 않다. 베이스 프로파일에 대한 중요 시스템 파라미터가 아래 표 1에 기재되어 있다.

- [147] 표 1

[Table 1]

LDPC 코드워드 길이	16K, 64K 비트
컨스텔레이션 사이즈	4~10 bpcu (bits per channel use)
타임 디인터리빙 메모리 사이즈	$\leq 2^{19}$ 데이터 셀
파일럿 패턴	고정 수신에 대한 파일럿 패턴
FFT 사이즈	16K, 32K points

- [148] 2. 핸드헬드 프로파일

- [149] 핸드헬드 프로파일은 배터리 전원으로 구동되는 핸드헬드 및 차량용 장치에서의 사용을 위해 설계된다. 해당 장치는 보행자 또는 차량 속도로 이동할 수 있다. 수신기 복잡도뿐만 아니라 소비 전력은 핸드헬드 프로파일의 장치의 구현을 위해 매우 중요하다. 핸드헬드 프로파일의 타겟 신호 대 잡음비 범위는 대략 0 내지 10 dB이지만, 더 낮은 실내 수신을 위해 의도된 경우 0 dB 아래에 달하도록 설정될 수 있다.

- [150] 저 신호 대 잡음비 능력뿐만 아니라, 수신기 이동성에 의해 나타난 도플러 효과에 대한 복원력은 핸드헬드 프로파일의 가장 중요한 성능 속성이다. 핸드헬드 프로파일에 대한 중요 시스템 파라미터가 아래 표 2에 기재되어 있다.

- [151] 표 2

[Table 2]

LDPC 코드워드 길이	16K 비트
컨스텔레이션 사이즈	2~8 bpcu
타임 디인터리빙 메모리 사이즈	$\leq 2^{18}$ 데이터 셀
파일럿 패턴	이동 및 실내 수신에 대한 파일럿 패턴
FFT 사이즈	8K, 16K points

- [152] 3. 어드벤스 프로파일

- [153] 어드벤스 프로파일은 더 큰 실행 복잡도에 대한 대가로 더 높은 채널 능력을 제공한다. 해당 프로파일은 MIMO 송신 및 수신을 사용할 것을 요구하며, UHD TV 서비스는 타겟 용도이고, 이를 위해 해당 프로파일이 특별히 설계된다. 향상된 능력은 주어진 대역폭에서 서비스 수의 증가, 예를 들면, 다수의 SDTV 또는 HDTV 서비스를 허용하는 데도 사용될 수 있다.

[154] 어드벤스 프로파일의 타겟 신호 대 잡음비 범위는 대략 20 내지 30 dB이다. MIMO 전송은 초기에는 기존의 타원 분극 전송 장비를 사용하고, 추후에 전출력 교차 분극 전송으로 확장될 수 있다. 어드벤스 프로파일에 대한 중요 시스템 파라미터가 아래 표 3에 기재되어 있다.

[155] 표 3

[Table 3]

LDPC 코드워드 길이	16K, 64K bits
컨스텔레이션 사이즈	8~12 bpcu
타임 디인터리빙 메모리 사이즈	$\leq 2^{16}$ 데이터 셀
파일럿 패턴	고정 수신에 대한 파일럿 패턴
FFT 사이즈	16K, 32K points

[156] 이 경우, 베이스 프로파일은 지상파 방송 서비스 및 모바일 방송 서비스 모두에 대한 프로파일로 사용될 수 있다. 즉, 베이스 프로파일은 모바일 프로파일을 포함하는 프로파일의 개념을 정의하기 위해 사용될 수 있다. 또한, 어드벤스 프로파일은 MIMO를 갖는 베이스 프로파일에 대한 어드벤스 프로파일 및 MIMO를 갖는 핸드헬드 프로파일에 대한 어드벤스 프로파일로 구분될 수 있다. 그리고 해당 세 프로파일은 설계자의 의도에 따라 변경될 수 있다.

[157] 다음의 용어 및 정의는 본 발명에 적용될 수 있다. 다음의 용어 및 정의는 설계에 따라 변경될 수 있다.

[158] 보조 스트림: 퓨처 익스텐션(future extension, 추후 확장) 또는 방송사나 네트워크 운영자에 의해 요구됨에 따라 사용될 수 있는 아직 정의되지 않은 변조 및 코딩의 데이터를 전달하는 셀의 시퀀스

[159] 베이스 데이터 파이프(base data pipe): 서비스 시그널링 데이터를 전달하는 데이터 파이프

[160] 베이스밴드 프레임 (또는 BBFRAME): 하나의 FEC 인코딩 과정 (BCH 및 LDPC 인코딩)에 대한 입력을 형성하는 Kbch 비트의 집합

[161] 셀(cell): OFDM 전송의 하나의 캐리어에 의해 전달되는 변조값

[162] 코딩 블록(coded block): PLS1 데이터의 LDPC 인코딩된 블록 또는 PLS2 데이터의 LDPC 인코딩된 블록들 중 하나

[163] 데이터 파이프(data pipe): 하나 또는 다수의 서비스 또는 서비스 컴포넌트를 전달할 수 있는 서비스 데이터 또는 관련된 메타데이터를 전달하는 물리 계층(physical layer)에서의 로지컬 채널

[164] 데이터 파이프 유닛(DPU, data pipe unit): 데이터 셀을 프레임에서의 데이터 파이프에 할당할 수 있는 기본 유닛

[165] 데이터 심볼(data symbol): 프리앰블 심볼이 아닌 프레임에서의 OFDM 심볼 (프레임 시그널링 심볼 및 프레임 엣지(edge) 심볼은 데이터 심볼에 포함된다.)

[166] DP_ID: 해당 8비트 필드는 SYSTEM_ID에 의해 식별된 시스템 내에서 데이터

- 파이프를 유일하게 식별한다.
- [167] 더미 셀(dummy cell): PLS (physical layer signalling) 시그널링, 데이터 파이프, 또는 보조 스트림을 위해 사용되지 않은 남아 있는 용량을 채우는 데 사용되는 의사 랜덤값을 전달하는 셀
 - [168] FAC (emergency alert channel, 비상 정보 채널): EAS 정보 데이터를 전달하는 프레임 중 일부
 - [169] 프레임(frame): 프리앰블로 시작해서 프레임 엣지 심볼로 종료되는 물리 계층(physical layer) 타임 슬롯
 - [170] 프레임 리피티션 유닛(frame repetition unit, 프레임 반복 단위): 슈퍼 프레임(super-frame)에서 8회 반복되는 FEF를 포함하는 동일한 또는 다른 피지컬 프로파일에 속하는 프레임의 집합
 - [171] FIC (fast information channel, 고속 정보 채널): 서비스와 해당 베이스 데이터 파이프 사이에서의 매핑 정보를 전달하는 프레임에서 로지컬 채널
 - [172] FECBLOCK: 데이터 파이프 데이터의 LDPC 인코딩된 비트의 집합
 - [173] FFT 사이즈: 기본 주기 T의 사이클로 표현된 액티브 심볼 주기 T_s 와 동일한 특정 모드에 사용되는 명목상의 FFT 사이즈
 - [174] 프레임 시그널링 심볼(frame signaling symbol): PLS 데이터의 일부를 전달하는, FFT 사이즈, 가드 인터벌(guard interval), 및 스캐터(scattered) 파일럿 패턴의 특정 조합에서 프레임의 시작에서 사용되는 더 높은 파일럿 밀도를 갖는 OFDM 심볼
 - [175] 프레임 엣지 심볼(frame edge symbol): FFT 사이즈, 가드 인터벌, 및 스캐터 파일럿 패턴의 특정 조합에서 프레임의 끝에서 사용되는 더 높은 파일럿 밀도를 갖는 OFDM 심볼
 - [176] 프레임 그룹(frame-group): 슈퍼 프레임에서 동일한 피지컬 프로파일 타입을 갖는 모든 프레임의 집합
 - [177] 퓨처 익스텐션 프레임(future extention frame, 추후 확장 프레임): 프리앰블로 시작하는, 추후 확장에 사용될 수 있는 슈퍼 프레임 내에서 물리 계층(physical layer) 타임 슬롯
 - [178] 퓨처캐스트(futurecast) UTB 시스템: 입력이 하나 이상의 MPEG2-TS 또는 IP (Internet protocol) 또는 일반 스트림이고 출력이 RF 시그널인 제안된 물리 계층(physical layer) 방송 시스템
 - [179] 인풋 스트림(input stream, 입력 스트림): 시스템에 의해 최종 사용자에게 전달되는 서비스의 조화(ensemble)를 위한 데이터의 스트림
 - [180] 노멀(normal) 데이터 심볼: 프레임 시그널링 심볼 및 프레임 엣지 심볼을 제외한 데이터 심볼
 - [181] 피지컬 프로파일(PHY profile): 해당하는 수신기가 구현해야 하는 모든 구조의 서브셋
 - [182] PLS: PLS1 및 PLS2로 구성된 물리 계층(physical layer) 시그널링 데이터
 - [183] PLS1: PLS2를 디코딩하는 데 필요한 파라미터뿐만 아니라 시스템에 관한 기본

- 정보를 전달하는 고정된 사이즈, 코딩, 변조를 갖는 FSS (frame signalling symbol)로 전달되는 PLS 데이터의 첫 번째 집합
- [184] NOTE: PLS1 데이터는 프레임 그룹의 듀레이션(duration) 동안 일정하다.
- [185] PLS2: 데이터 파이프 및 시스템에 관한 더욱 상세한 PLS 데이터를 전달하는 FSS로 전송되는 PLS 데이터의 두 번째 집합
- [186] PLS2 다이내믹(dynamic, 동적) 데이터: 프레임마다 다이내믹(dynamic, 동적)으로 변화하는 PLS2 데이터
- [187] PLS2 스테틱(static, 정적) 데이터: 프레임 그룹의 듀레이션 동안 스테틱(static, 정적)인 PLS2 데이터
- [188] 프리앰블 시그널링 데이터(preamble signaling data): 프리앰블 심볼에 의해 전달되고 시스템의 기본 모드를 확인하는 데 사용되는 시그널링 데이터
- [189] 프리앰블 심볼(preamble symbol): 기본 PLS 데이터를 전달하고 프레임의 시작에 위치하는 고정된 길이의 파일럿 심볼
- [190] NOTE: 프리앰블 심볼은 시스템 신호, 그 타이밍, 주파수 오프셋, 및 FFT 사이즈를 검출하기 위해 고속 초기 밴드 스캔에 주로 사용된다.
- [191] 추후 사용(future use)을 위해 리저브드(reserved): 현재 문서에서 정의되지 않지만 추후에 정의될 수 있음
- [192] 슈퍼 프레임(superframe): 8개의 프레임 반복 단위의 집합
- [193] 타임 인터리빙 블록(time interleaving block, TI block): 타임 인터리버 메모리의 하나의 용도에 해당하는, 타임 인터리빙이 실행되는 셀의 집합
- [194] 타임 인터리빙 그룹(time interleaving group, TI group): 정수, 다이내믹(dynamic, 동적)으로 변화하는 XFECBLOCK의 수로 이루어진, 특정 데이터 파이프에 대한 다이내믹(dynamic, 동적) 용량 할당이 실행되는 단위
- [195] NOTE: 타임 인터리빙 그룹은 하나의 프레임에 직접 매핑되거나 다수의 프레임에 매핑될 수 있다. 타임 인터리빙 그룹은 하나 이상의 타임 인터리빙 블록을 포함할 수 있다.
- [196] 타입 1 데이터 파이프(Type 1 DP): 모든 데이터 파이프가 프레임에 TDM (time division multiplexing) 방식으로 매핑되는 프레임의 데이터 파이프
- [197] 타입 2 데이터 파이프(Type 2 DP): 모든 데이터 파이프가 프레임에 FDM 방식으로 매핑되는 프레임의 데이터 파이프
- [198] XFECBLOCK: 하나의 LDPC FECBLOCK의 모든 비트를 전달하는 Ncells 셀들의 집합
- [199] 도 1은 본 발명의 일 실시예에 따른 차세대 방송 서비스에 대한 방송 신호 송신 장치의 구조를 나타낸다.
- [200] 본 발명의 일 실시예에 따른 차세대 방송 서비스에 대한 방송 신호 송신 장치는 인풋 포맷 블록 (Input Format block) (1000), BICM (bit interleaved coding & modulation) 블록(1010), 프레임 빌딩 블록 (Frame building block) (1020), OFDM (orthogonal frequency division multiplexing) 제너레이션 블록 (OFDM generation

block)(1030), 및 시그널링 생성 블록(1040)을 포함할 수 있다. 방송 신호 송신 장치의 각 블록의 동작에 대해 설명한다.

- [201] IP 스트림/패킷 및 MPEG2-TS은 주요 입력 포맷이고, 다른 스트림 타입은 일반 스트림으로 다루어진다. 이들 데이터 입력에 추가로, 관리 정보가 입력되어 각 입력 스트림에 대한 해당 대역폭의 스케줄링 및 할당을 제어한다. 하나 또는 다수의 TS 스트림, IP 스트림 및/또는 일반 스트림 입력이 동시에 허용된다.
- [202] 인풋 포맷 블록(1000)은 각각의 입력 스트림을 독립적인 코딩 및 변조가 적용되는 하나 또는 다수의 데이터 파이프로 디멀티플렉싱 할 수 있다. 데이터 파이프는 견고성(robustness) 제어를 위한 기본 단위이며, 이는 QoS (Quality of Service)에 영향을 미친다. 하나 또는 다수의 서비스 또는 서비스 컴포넌트가 하나의 데이터 파이프에 의해 전달될 수 있다. 인풋 포맷 블록(1000)의 자세한 동작은 후술한다.
- [203] 데이터 파이프는 하나 또는 다수의 서비스 또는 서비스 컴포넌트를 전달할 수 있는 서비스 데이터 또는 관련 메타데이터를 전달하는 물리 계층(physical layer)에서의 로지컬 채널이다.
- [204] 또한, 데이터 파이프 유닛은 하나의 프레임에서 데이터 셀을 데이터 파이프에 할당하기 위한 기본 유닛이다.
- [205] 인풋 포맷 블록(1000)에서, 패리티(parity) 데이터는 에러 정정을 위해 추가되고, 인코딩된 비트 스트림은 복소수값 컨스텔레이션 심볼에 매핑된다. 해당 심볼은 해당 데이터 파이프에 사용되는 특정 인터리빙 깊이에 걸쳐 인터리빙 된다. 어드벤스 프로파일에 있어서, BICM 블록(1010)에서 MIMO 인코딩이 실행되고 추가 데이터 경로가 MIMO 전송을 위해 출력에 추가된다. BICM 블록(1010)의 자세한 동작은 후술한다.
- [206] 프레임 빌딩 블록(1020)은 하나의 프레임 내에서 입력 데이터 파이프의 데이터 셀을 OFDM 실물로 매핑할 수 있다. 매핑 후, 주파수 영역 다이버시티를 위해, 특히 주파수 선택적 페이딩 채널을 방지하기 위해 주파수 인터리빙이 이용된다. 프레임 빌딩 블록(1020)의 자세한 동작은 후술한다.
- [207] 프리앰블을 각 프레임의 시작에 삽입한 후, OFDM 제너레이션 블록(1030)은 사이클릭 프리픽스(cyclic prefix)을 가드 인터벌로 갖는 기존의 OFDM 변조를 적용할 수 있다. 안테나 스페이스 다이버시티를 위해, 분산된(distributed) MISO 방식이 송신기에 걸쳐 적용된다. 또한, PAPR (peak-to-average power ratio) 방식이 시간 영역에서 실행된다. 유연한 네트워크 방식을 위해, 해당 제안은 다양한 FFT 사이즈, 가드 인터벌 길이, 해당 파일럿 패턴의 집합을 제공한다. OFDM 제너레이션 블록(1030)의 자세한 동작은 후술한다.
- [208] 시그널링 생성 블록(1040)은 각 기능 블록의 동작에 사용되는 물리 계층(physical layer) 시그널링 정보를 생성할 수 있다. 해당 시그널링 정보는 또한 관심 있는 서비스가 수신기 측에서 적절히 복구되도록 전송된다. 시그널링 생성 블록(1040)의 자세한 동작은 후술한다.

- [209] 도 2, 3, 4는 본 발명의 실시예에 따른 인풋 포맷 블록(1000)을 나타낸다. 각 도면에 대해 설명한다.
- [210] 도 2는 본 발명의 일 실시예에 따른 인풋 포맷 블록을 나타낸다. 도 2는 입력 신호가 단일 입력 스트림(single input stream)일 때의 인풋 포맷 블록을 나타낸다.
- [211] 도 2에 도시된 인풋 포맷 블록은 도 1을 참조하여 설명한 인풋 포맷 블록(1000)의 일 실시예에 해당한다.
- [212] 물리 계층(physical layer)으로의 입력은 하나 또는 다수의 데이터 스트림으로 구성될 수 있다. 각각의 데이터 스트림은 하나의 데이터 파이프에 의해 전달된다. 모드 어댑테이션(mode adaptaion, 모드 적응) 모듈은 입력되는 데이터 스트림을 BBF (baseband frame)의 데이터 필드로 슬라이스한다. 해당 시스템은 세 가지 종류의 입력 데이터 스트림, 즉 MPEG2-TS, IP, GS (generic stream)을 지원한다. MPEG2-TS는 첫 번째 바이트가 동기 바이트(0x47)인 고정된 길이(188 바이트)의 패킷을 특징으로 한다. IP 스트림은 IP 패킷 헤더 내에서 시그널링되는 가변 길이 IP 데이터그램 패킷으로 구성된다. 해당 시스템은 IP 스트림에 대해 IPv4와 IPv6을 모두 지원한다. GS는 캡슐화 패킷 헤더 내에서 시그널링되는 가변 길이 패킷 또는 일정 길이 패킷으로 구성될 수 있다.
- [213] (a)는 신호 데이터 파이프에 대한 모드 어댑테이션(mode adaptaion, 모드 적응) 블록(2000) 및 스트림 어댑테이션(stream adaptation, 스트림 적응)(2010)을 나타내고, (b)는 PLS 데이터를 생성 및 처리하기 위한 PLS 생성 블록(2020) 및 PLS 스크램블러(2030)를 나타낸다. 각 블록의 동작에 대해 설명한다.
- [214] 입력 스트림 스플리터는 입력된 TS, IP, GS 스트림을 다수의 서비스 또는 서비스 컴포넌트(오디오, 비디오 등) 스트림으로 분할한다. 모드 어댑테이션(mode adaptaion, 모드 적응) 모듈(2010)은 CRC 인코더, BB (baseband) 프레임 슬라이서, 및 BB 프레임 헤더 삽입 블록으로 구성된다.
- [215] CRC 인코더는 유저 패킷 (user packet, UP)레벨에서의 에러 검출을 위한 세 종류의 CRC 인코딩, 즉 CRC-8, CRC-16, CRC-32를 제공한다. 산출된 CRC 바이트는 UP 뒤에 첨부된다. CRC-8은 TS 스트림에 사용되고, CRC-32는 IP 스트림에 사용된다. GS 스트림이 CRC 인코딩을 제공하지 않으면, 제안된 CRC 인코딩이 적용되어야 한다.
- [216] BB 프레임 슬라이서는 입력을 내부 로지컬 비트 포맷에 매핑한다. 첫 번째 수신 비트는 MSB라고 정의한다. BB 프레임 슬라이서는 가용 데이터 필드 용량과 동일한 수의 입력 비트를 할당한다. BBF 페이로드와 동일한 수의 입력 비트를 할당하기 위해, UP 스트림이 BBF의 데이터 필드에 맞게 슬라이스된다.
- [217] BB 프레임 헤더 삽입 블록은 2바이트의 고정된 길이의 BBF 헤더를 BB 프레임의 앞에 삽입할 수 있다. BBF 헤더는 STUFFI (1비트), SYNCN (13비트), 및 RFU (2비트)로 구성된다. 고정된 2바이트 BBF 헤더뿐만 아니라, BBF는 2바이트 BBF 헤더 끝에 확장 필드(1 또는 3바이트)를 가질 수 있다.
- [218] 스트림 어댑테이션(stream adaptation, 스트림 적응)(2010)은 스테핑(stuffing)

삽입 블록 및 BB 스크램블러로 구성된다. 스테밍 삽입 블록은 스테밍 필드를 BB 프레임의 페이로드에 삽입할 수 있다. 스트림 어댑테이션(stream adaptation, 스트림 적응)에 대한 입력 데이터가 BB 프레임을 채우기에 충분하면, STUFFI는 0으로 설정되고, BBF는 스테밍 필드를 갖지 않는다. 그렇지 않으면, STUFFI는 1로 설정되고, 스테밍 필드는 BBF 헤더 직후에 삽입된다. 스테밍 필드는 2바이트의 스테밍 필드 헤더 및 가변 사이즈의 스테밍 데이터를 포함한다.

- [219] BB 스크램블러는 에너지 분산을 위해 완전한 BBF를 스크램블링한다. 스크램블링 시퀀스는 BBF와 동기화된다. 스크램블링 시퀀스는 피드백 시프트 레지스터에 의해 생성된다.
- [220] PLS 생성 블록(2020)은 PLS 데이터를 생성할 수 있다. PLS는 수신기에서 피지컬 레이어(physical layer) 데이터 파이프에 접속할 수 있는 수단을 제공한다. PLS 데이터는 PLS1 데이터 및 PLS2 데이터로 구성된다.
- [221] PLS1 데이터는 PLS2 데이터를 디코딩하는 데 필요한 파라미터뿐만 아니라 시스템에 관한 기본 정보를 전달하는 고정된 사이즈, 코딩, 변조를 갖는 프레임에서 FSS로 전달되는 PLS 데이터의 첫 번째 집합이다. PLS1 데이터는 PLS2 데이터의 수신 및 디코딩을 가능하게 하는 데 요구되는 파라미터를 포함하는 기본 송신 파라미터를 제공한다. 또한, PLS1 데이터는 프레임 그룹의 듀레이션 동안 일정하다.
- [222] PLS2 데이터는 데이터 파이프 및 시스템에 관한 더욱 상세한 PLS 데이터를 전달하는 FSS로 전송되는 PLS 데이터의 두 번째 집합이다. PLS2는 수신기가 원하는 데이터 파이프를 디코딩하는 데 충분한 정보를 제공하는 파라미터를 포함한다. PLS2 시그널링은 PLS2 스테틱(static, 정적) 데이터(PLS2-STAT 데이터) 및 PLS2 다이내믹(dynamic, 동적) 데이터(PLS2-DYN 데이터)의 두 종류의 파라미터로 더 구성된다. PLS2 스테틱(static, 정적) 데이터는 프레임 그룹의 듀레이션 동안 스테틱(static, 정적)인 PLS2 데이터이고, PLS2 다이내믹(dynamic, 동적) 데이터는 프레임마다 다이내믹(dynamic, 동적)으로 변화하는 PLS2 데이터이다.
- [223] PLS 데이터에 대한 자세한 내용은 후술한다.
- [224] PLS 스크램블러(2030)는 에너지 분산을 위해 생성된 PLS 데이터를 스크램블링할 수 있다.
- [225] 전술한 블록은 생략될 수도 있고 유사 또는 동일 기능을 갖는 블록에 의해 대체될 수도 있다.
- [226] 도 3은 본 발명의 다른 일 실시예에 따른 인풋 포맷 블록을 나타낸다.
- [227] 도 3에 도시된 인풋 포맷 블록은 도 1을 참조하여 설명한 인풋 포맷 블록(1000)의 일 실시예에 해당한다.
- [228] 도 3은 입력 신호가 멀티 인풋 스트림(multi input stream, 다수의 입력 스트림)에 해당하는 경우 인풋 포맷 블록의 모드 어댑테이션(mode adaptaion, 모드 적응) 블록을 나타낸다.

- [229] 멀티 인풋 스트림(multi input stream, 다수의 입력 스트림)을 처리하기 위한 인풋 포맷 블록의 모드 어댑테이션(mode adaptaion, 모드 적응) 블록은 다수 입력 스트림을 독립적으로 처리할 수 있다.
- [230] 도 3을 참조하면, 멀티 인풋 스트림(multi input stream, 다수의 입력 스트림)을 각각 처리하기 위한 모드 어댑테이션(mode adaptaion, 모드 적응) 블록은 인풋 스트림 스플리터 (input stream splitter) (3000), 인풋 스트림 싱크로나이저 (input stream synchronizer) (3010), 컴펜세이팅 딜레이(compensatin delay, 보상 지연) 블록(3020), 널 패킷 딜리션 블록 (null packet deletion block) (3030), 헤더 컴프레션 블록 (header compression block) (3040), CRC 인코더 (CRC encoder) (3050), BB 프레임 슬라이서(BB frame slicer) (3060), 및 BB 헤더 삽입 블록 (BB header insertion block) (3070)을 포함할 수 있다. 모드 어댑테이션(mode adaptaion, 모드 적응) 블록의 각 블록에 대해 설명한다.
- [231] CRC 인코더(3050), BB 프레임 슬라이서(3060), 및 BB 헤더 삽입 블록(3070)의 동작은 도 2를 참조하여 설명한 CRC 인코더, BB 프레임 슬라이서, 및 BB 헤더 삽입 블록의 동작에 해당하므로, 그 설명은 생략한다.
- [232] 인풋 스트림 스플리터(3000)는 입력된 TS, IP, GS 스트림을 다수의 서비스 또는 서비스 컴포넌트(오디오, 비디오 등) 스트림으로 분할한다.
- [233] 인풋 스트림 싱크로나이저(3010)는 ISSY라 불릴 수 있다. ISSY는 어떠한 입력 데이터 포맷에 대해서도 CBR (constant bit rate) 및 일정한 종단간 전송(end-to-end transmission) 지연을 보장하는 적합한 수단을 제공할 수 있다. ISSY는 TS를 전달하는 다수의 데이터 파이프의 경우에 항상 이용되고, GS 스트림을 전달하는 다수의 데이터 파이프에 선택적으로 이용된다.
- [234] 컴펜세이팅 딜레이(compensatin delay, 보상 지연) 블록(3020)은 수신기에서 추가로 메모리를 필요로 하지 않고 TS 패킷 재결합 메커니즘을 허용하기 위해 ISSY 정보의 삽입에 뒤따르는 분할된 TS 패킷 스트림을 지연시킬 수 있다.
- [235] 널 패킷 딜리션 블록(3030)은 TS 입력 스트림 경우에만 사용된다. 일부 TS 입력 스트림 또는 분할된 TS 스트림은 VBR (variable bit-rate) 서비스를 CBR TS 스트림에 수용하기 위해 존재하는 많은 수의 널 패킷을 가질 수 있다. 이 경우, 불필요한 전송 오버헤드를 피하기 위해, 널 패킷은 확인되어 전송되지 않을 수 있다. 수신기에서, 제거된 널 패킷은 전송에 삽입된 DNP(deleted null-packet, 삭제된 널 패킷) 카운터를 참조하여 원래 존재했던 정확한 장소에 재삽입될 수 있어, CBR이 보장되고 타임 스탬프(PCR) 갱신의 필요가 없어진다.
- [236] 헤더 컴프레션 블록(3040)은 TS 또는 IP 입력 스트림에 대한 전송 효율을 증가시키기 위해 패킷 헤더 압축을 제공할 수 있다. 수신기는 헤더의 특정 부분에 대한 선형적인(a priori) 정보를 가질 수 있기 때문에, 이 알려진 정보(known information)는 송신기에서 삭제될 수 있다.
- [237] TS에 대해, 수신기는 동기 바이트 구성(0x47) 및 패킷 길이(188 바이트)에 관한 선형적인 정보를 가질 수 있다. 입력된 TS가 하나의 PID만을 갖는 콘텐츠를

전달하면, 즉, 하나의 서비스 컴포넌트(비디오, 오디오 등) 또는 서비스 서브 컴포넌트(SVC 베이스 레이어, SVC 인헨스먼트 레이어, MVC 베이스 뷰, 또는 MVC 의존 뷰)에 대해서만, TS 패킷 헤더 압축이 TS에 (선택적으로) 적용될 수 있다. TS 패킷 헤더 압축은 입력 스트림이 IP 스트림인 경우 선택적으로 사용된다. 상기 블록은 생략되거나 유사 또는 동일 기능을 갖는 블록으로 대체될 수 있다.

[238] 도 4는 본 발명의 일 실시예에 따른 BICM 블록을 나타낸다.

[239] 도 4에 도시된 BICM 블록은 도 1을 참조하여 설명한 BICM 블록(1010)의 일 실시예에 해당한다.

[240] 전술한 바와 같이, 본 발명의 일 실시예에 따른 차세대 방송 서비스에 대한 방송 신호 송신 장치는 지상파 방송 서비스, 모바일 방송 서비스, UHDTV 서비스 등을 제공할 수 있다.

[241] QoS가 본 발명의 일 실시예에 따른 차세대 방송 서비스에 대한 방송 신호 송신 장치에 의해 제공되는 서비스의 특성에 의존하므로, 각각의 서비스에 해당하는 데이터는 서로 다른 방식을 통해 처리되어야 한다. 따라서, 본 발명의 일 실시예에 따른 BICM 블록은 SISO, MISO, MIMO 방식을 각각의 데이터 경로에 해당하는 데이터 파이프에 독립적으로 적용함으로써 각 데이터 파이프를 독립적으로 처리할 수 있다. 결과적으로, 본 발명의 일 실시예에 따른 차세대 방송 서비스에 대한 방송 신호 송신 장치는 각각의 데이터 파이프를 통해 전송되는 각 서비스 또는 서비스 컴포넌트에 대한 QoS를 조절할 수 있다.

[242] (a)는 베이스 프로파일 및 핸드헬드 프로파일에 의해 공유되는 BICM 블록을 나타내고, (b)는 어드벤스 프로파일의 BICM 블록을 나타낸다.

[243] 베이스 프로파일 및 핸드헬드 프로파일에 의해 공유되는 BICM 블록 및 어드벤스 프로파일의 BICM 블록은 각각의 데이터 파이프를 처리하기 위한 복수의 처리 블록을 포함할 수 있다.

[244] 베이스 프로파일 및 핸드헬드 프로파일에 대한 BICM 블록 및 어드벤스 프로파일에 대한 BICM 블록의 각각의 처리 블록에 대해 설명한다.

[245] 베이스 프로파일 및 핸드헬드 프로파일에 대한 BICM 블록의 처리 블록(5000)은 데이터 FEC 인코더(5010), 비트 인터리버(5020), 컨스텔레이션 매핑(mapper)(5030), SSD (signal space diversity) 인코딩 블록(5040), 타임 인터리버(5050)를 포함할 수 있다.

[246] 데이터 FEC 인코더(5010)는 외부 코딩(BCH) 및 내부 코딩(LDPC)을 이용하여 FECBLOCK 절차를 생성하기 위해 입력 BBF에 FEC 인코딩을 실행한다. 외부 코딩(BCH)은 선택적인 코딩 방법이다. 데이터 FEC 인코더(5010)의 구체적인 동작에 대해서는 후술한다.

[247] 비트 인터리버(5020)는 효율적으로 실현 가능한 구조를 제공하면서 데이터 FEC 인코더(5010)의 출력을 인터리빙하여 LDPC 코드 및 변조 방식의 조합으로 최적화된 성능을 달성할 수 있다. 비트 인터리버(5020)의 구체적인 동작에

대해서는 후술한다.

- [248] 컨스텔레이션 매핑(5030)는 QPSK, QAM-16, 불균일 QAM (NUQ-64, NUQ-256, NUQ-1024) 또는 불균일 컨스텔레이션 (NUC-16, NUC-64, NUC-256, NUC-1024)을 이용해서 베이스 및 핸드헬드 프로파일에서 비트 인터리버(5020)로부터의 각각의 셀 워드를 변조하거나 어드벤스 프로파일에서 셀 워드 디멀티플렉서(5010-1)로부터의 셀 워드를 변조하여 파워가 정규화된 컨스텔레이션 포인트 e_i 를 제공할 수 있다. 해당 컨스텔레이션 매핑은 데이터 파이프에 대해서만 적용된다. NUQ가 임의의 형태를 갖는 반면, QAM-16 및 NUQ는 정사각형 모양을 갖는 것이 관찰된다. 각각의 컨스텔레이션이 90도의 배수만큼 회전되면, 회전된 컨스텔레이션은 원래의 것과 정확히 겹쳐진다. 회전 대칭 특성으로 인해 실수 및 허수 컴포넌트의 용량 및 평균 파워가 서로 동일해진다. NUQ 및 NUC는 모두 각 코드 레이트(code rate)에 대해 특별히 정의되고, 사용되는 특정 하나는 PLS2 데이터에 보관된 파라미터 DP_MOD에 의해 시그널링 된다.
- [249] 타임 인터리버(5050)는 데이터 파이프 레벨에서 동작할 수 있다. 타임 인터리빙의 파라미터는 각각의 데이터 파이프에 대해 다르게 설정될 수 있다. 타임 인터리버(5050)의 구체적인 동작에 관해서는 후술한다.
- [250] 어드벤스 프로파일에 대한 BICM 블록의 처리 블록(5000-1)은 데이터 FEC 인코더, 비트 인터리버, 컨스텔레이션 매핑, 및 타임 인터리버를 포함할 수 있다.
- [251] 단, 처리 블록(5000-1)은 셀 워드 디멀티플렉서(5010-1) 및 MIMO 인코딩 블록(5020-1)을 더 포함한다는 점에서 처리 블록(5000)과 구별된다.
- [252] 또한, 처리 블록(5000-1)에서의 데이터 FEC 인코더, 비트 인터리버, 컨스텔레이션 매핑, 타임 인터리버의 동작은 전술한 데이터 FEC 인코더(5010), 비트 인터리버(5020), 컨스텔레이션 매핑(5030), 타임 인터리버(5050)의 동작에 해당하므로, 그 설명은 생략한다.
- [253] 셀 워드 디멀티플렉서(5010-1)는 어드벤스 프로파일의 데이터 파이프가 MIMO 처리를 위해 단일 셀 워드 스트림을 이중 셀 워드 스트림으로 분리하는 데 사용된다. 셀 워드 디멀티플렉서(5010-1)의 구체적인 동작에 관해서는 후술한다.
- [254] MIMO 인코딩 블록(5020-1)은 MIMO 인코딩 방식을 이용해서 셀 워드 디멀티플렉서(5010-1)의 출력을 처리할 수 있다. MIMO 인코딩 방식은 방송 신호 송신을 위해 최적화되었다. MIMO 기술은 용량 증가를 얻기 위한 유망한 방식이지만, 채널 특성에 의존한다. 특별히 방송에 대해서, 서로 다른 신호 전파 특성으로 인한 두 안테나 사이의 수신 신호 파워 차이 또는 채널의 강한 LOS 컴포넌트는 MIMO로부터 용량 이득을 얻는 것을 어렵게 한다. 제안된 MIMO 인코딩 방식은 MIMO 출력 신호 중 하나의 위상 랜덤화 및 회전 기반 프리코딩을 이용하여 이 문제를 극복한다.
- [255] MIMO 인코딩은 송신기 및 수신기 모두에서 적어도 두 개의 안테나를 필요로 하는 2x2 MIMO 시스템을 위해 의도된다. 두 개의 MIMO 인코딩 모드는 본

제안인 FR-SM (full-rate spatial multiplexing) 및 FRFD-SM (full-rate full-diversity spatial multiplexing)에서 정의된다. FR-SM 인코딩은 수신기 측에서의 비교적 작은 복잡도 증가로 용량 증가를 제공하는 반면, FRFD-SM 인코딩은 수신기 측에서의 큰 복잡도 증가로 용량 증가 및 추가적인 다이버시티 이득을 제공한다. 제안된 MIMO 인코딩 방식은 안테나 극성 배치를 제한하지 않는다.

- [256] MIMO 처리는 어드벤스 프로파일 프레임에 요구되는데, 이는 어드벤스 프로파일 프레임에서의 모든 데이터 파이프가 MIMO 인코더에 의해 처리된다는 것을 의미한다. MIMO 처리는 데이터 파이프 레벨에서 적용된다. 컨스텔레이션 매핑 출력의 페어(pair, 쌍)인 NUQ ($e_{1,i}$ 및 $e_{2,i}$)는 MIMO 인코더의 입력으로 공급된다. MIMO 인코더 출력 페어(pair, 쌍)($g_{1,i}$ 및 $g_{2,i}$)은 각각의 송신 안테나의 동일한 캐리어 k 및 OFDM 심볼 l 에 의해 전송된다.
- [257] 전송한 블록은 생략되거나 유사 또는 동일 기능을 갖는 블록으로 대체될 수 있다.
- [258] 도 5는 본 발명의 다른 실시예에 따른 BICM 블록을 나타낸다.
- [259] 도 5에 도시된 BICM 블록은 도 1을 참조하여 설명한 BICM 블록(1010)의 일 실시예에 해당한다.
- [260] 도 5는 PLS, EAC, 및 FIC의 보호를 위한 BICM 블록을 나타낸다. EAC는 EAS 정보 데이터를 전달하는 프레임의 일부이고, FIC는 서비스와 해당하는 베이스 데이터 파이프 사이에서 매핑 정보를 전달하는 프레임에서의 로지컬 채널이다. EAC 및 FIC에 대한 상세한 설명은 후술한다.
- [261] 도 5를 참조하면, PLS, EAC, 및 FIC의 보호를 위한 BICM 블록은 PLS FEC 인코더(6000), 비트 인터리버(6010), 및 컨스텔레이션 매핑(6020)를 포함할 수 있다.
- [262] 또한, PLS FEC 인코더(6000)는 스크램블러, BCH 인코딩/제로 삽입 블록, LDPC 인코딩 블록, 및 LDPC 패리티 펄처링(puncturing) 블록을 포함할 수 있다. BICM 블록의 각 블록에 대해 설명한다.
- [263] PLS FEC 인코더(6000)는 스크램블링된 PLS 1/2 데이터, EAC 및 FIC 섹션을 인코딩할 수 있다.
- [264] 스크램블러는 BCH 인코딩 및 쇼트닝(shortening) 및 펄처링된 LDPC 인코딩 전에 PLS1 데이터 및 PLS2 데이터를 스크램블링 할 수 있다.
- [265] BCH 인코딩/제로 삽입 블록은 PLS 보호를 위한 쇼트닝된 BCH 코드를 이용하여 스크램블링된 PLS 1/2 데이터에 외부 인코딩을 수행하고, BCH 인코딩 후에 제로 비트를 삽입할 수 있다. PLS1 데이터에 대해서만, 제로 삽입의 출력 비트가 LDPC 인코딩 전에 퍼뮤테이션(permutation) 될 수 있다.
- [266] LDPC 인코딩 블록은 LDPC 코드를 이용하여 BCH 인코딩/제로 삽입 블록의 출력을 인코딩할 수 있다. 완전한 코딩 블록을 생성하기 위해, C_{ldpc} 및 패리티 비트 P_{ldpc} 는 각각의 제로가 삽입된 PLS 정보 블록 I_{ldpc} 로부터 조직적으로 인코딩되고, 그 뒤에 첨부된다.

[267] 수학식 1

$$C_{ldpc} = [I_{ldpc} \ P_{ldpc}] = [i_0, i_1, \dots, i_{K_{ldpc}-1}, p_0, p_1, \dots, p_{N_{ldpc}-K_{ldpc}-1}]$$

[268] PLS1 및 PLS2에 대한 LDPC 코드 파라미터는 다음의 표 4와 같다.

[269] 표 4

[Table 4]

시그널링 타입	K_{sig}	K_{bch}	N_{bch_parity}	K_{ldpc} ($=N_{bch}$)	N_{ldpc}	N_{ldpc_parity}	코드 레이트 (code rate)	Q_{ldpc}
PLS1	342	1020	60	1080	4320	3240	1/4	36
PLS2	<1021							
	>1020	2100		2160	7200	5040	3/10	56

[270] LDPC 패리티 팽처링 블록은 PLS1 데이터 및 PLS2 데이터에 대해 팽처링을 수행할 수 있다.

[271] 쇼트닝이 PLS1 데이터 보호에 적용되면, 일부 LDPC 패리티 비트는 LDPC 인코딩 후에 팽처링된다. 또한, PLS2 데이터 보호를 위해, PLS2의 LDPC 패리티 비트가 LDPC 인코딩 후에 팽처링된다. 이들 팽처링된 비트는 전송되지 않는다.

[272] 비트 인터리버(6010)는 각각의 쇼트닝 및 팽처링된 PLS1 데이터 및 PLS2 데이터를 인터리빙할 수 있다.

[273] 컨스텔레이션 매퍼(6020)는 비트 인터리빙된 PLS1 데이터 및 PLS2 데이터를 컨스텔레이션에 매핑할 수 있다.

[274] 전술한 블록은 생략되거나 유사 또는 동일 기능을 갖는 블록으로 대체될 수 있다.

[275] 도 6은 본 발명의 일 실시예에 따른 프레임 빌딩 블록(frame building block)을 나타낸다.

[276] 도 7에 도시한 프레임 빌딩 블록은 도 1을 참조하여 설명한 프레임 빌딩 블록(1020)의 일 실시예에 해당한다.

[277] 도 6을 참조하면, 프레임 빌딩 블록은 딜레이 컴펜세이션(delay compensation, 지연보상) 블록(7000), 셀 매퍼 (cell mapper) (7010), 및 프리퀀시 인터리버 (frequency interleaver) (7020)를 포함할 수 있다. 프레임 빌딩 블록의 각 블록에 관해 설명한다.

[278] 딜레이 컴펜세이션(delay compensation, 지연보상) 블록(7000)은 데이터 파이프와 해당하는 PLS 데이터 사이의 타이밍을 조절하여 송신기 측에서 데이터 파이프와 해당하는 PLS 데이터 간의 동시성(co-time)을 보장할 수 있다. 인풋 포맷 블록 및 BICM 블록으로 인한 데이터 파이프의 지연을 다룸으로써 PLS 데이터는 데이터 파이프만큼 지연된다. BICM 블록의 지연은 주로 타임 인터리버(5050)로 인한 것이다. 인 밴드(In-band) 시그널링 데이터는 다음 타임 인터리빙 그룹의 정보를 시그널링될 데이터 파이프보다 하나의 프레임 앞서

전달되도록 할 수 있다. 딜레이 컴펜세이션(delay compensation, 지연보상) 블록은 그에 맞추어 인 밴드(In-band) 시그널링 데이터를 지연시킨다.

- [279] 셀 매퍼(7010)는 PLS, EAC, FIC, 데이터 파이프, 보조 스트림, 및 더미 셀을 프레임 내에서 OFDM 심볼의 액티브(active) 캐리어에 매핑할 수 있다. 셀 매퍼(7010)의 기본 기능은 각각의 데이터 파이프, PLS 셀, 및 EAC/FIC 셀에 대한 타임 인터리빙에 의해 생성된 데이터 셀을, 존재한다면, 하나의 프레임 내에서 각각의 OFDM 심볼에 해당하는 액티브(active) OFDM 셀의 어레이에 매핑하는 것이다. (PSI(program specific information)/SI와 같은) 서비스 시그널링 데이터는 개별적으로 수집되어 데이터 파이프에 의해 보내질 수 있다. 셀 매퍼는 프레임 구조의 구성 및 스케줄러에 의해 생성된 다이나믹 인포메이션(dynamic information, 동적 정보)에 따라 동작한다. 프레임에 관한 자세한 내용은 후술한다.
- [280] 주파수 인터리버(7020)는 셀 매퍼(7010)로부터 의해 수신된 데이터 셀을 랜덤하게 인터리빙하여 주파수 다이버시티를 제공할 수 있다. 또한, 주파수 인터리버(7020)는 단일 프레임에서 최대의 인터리빙 이득을 얻기 위해 다른 인터리빙 시드(seed) 순서를 이용하여 두 개의 순차적인 OFDM 심볼로 구성된 OFDM 심볼 페어(pair, 쌍)에서 동작할 수 있다.
- [281] 전술한 블록은 생략되거나 유사 또는 동일 기능을 갖는 블록으로 대체될 수 있다.
- [282] 도 7은 본 발명의 일 실시예에 따른 OFDM 제너레이션 블록을 나타낸다.
- [283] 도 7에 도시된 OFDM 제너레이션 블록은 도 1을 참조하여 설명한 OFDM 제너레이션 블록(1030)의 일 실시예에 해당한다.
- [284] OFDM 제너레이션 블록은 프레임 빌딩 블록에 의해 생성된 셀에 의해 OFDM 캐리어를 변조하고, 파일럿을 삽입하고, 전송을 위한 시간 영역 신호를 생성한다. 또한, 해당 블록은 순차적으로 가드 인터벌을 삽입하고, PAPR 감소 처리를 적용하여 최종 RF 신호를 생성한다.
- [285] 도 8을 참조하면, OFDM 제너레이션 블록은 파일럿 및 리저브드 톤 삽입 블록(pilot and reserved tone insertion block) (8000), 2D-eSFN (single frequency network) 인코딩 블록(8010), IFFT (inverse fast Fourier transform) 블록(8020), PAPR 감소 블록(8030), 가드 인터벌 삽입 블록(guard interval insertion block)(8040), 프리앰블 삽입 블록(preamble insertion block)(8050), 기타 시스템 삽입 블록(8060), 및 DAC 블록(8070)을 포함할 수 있다.
- [286] 기타 시스템 삽입 블록(8060)은 방송 서비스를 제공하는 둘 이상의 서로 다른 방송 송신/수신 시스템의 데이터가 동일한 RF 신호 대역에서 동시에 전송될 수 있도록 시간 영역에서 복수의 방송 송신/수신 시스템의 신호를 멀티플렉싱 할 수 있다. 이 경우, 둘 이상의 서로 다른 방송 송신/수신 시스템은 서로 다른 방송 서비스를 제공하는 시스템을 말한다. 서로 다른 방송 서비스는 지상파 방송 서비스, 모바일 방송 서비스 등을 의미할 수 있다.

- [287] 도 8은 본 발명의 일 실시예에 따른 차세대 방송 서비스에 대한 방송 신호 수신 장치의 구조를 나타낸다.
- [288] 본 발명의 일 실시예에 따른 차세대 방송 서비스에 대한 방송 신호 수신 장치는 도 1을 참조하여 설명한 차세대 방송 서비스에 대한 방송 신호 송신 장치에 대응할 수 있다.
- [289] 본 발명의 일 실시예에 따른 차세대 방송 서비스에 대한 방송 신호 수신 장치는 동기 및 복조 모듈 (synchronization & demodulation module) (9000), 프레임 파싱 모듈 (frame parsing module) (9010), 디매핑 및 디코딩 모듈 (demapping & decoding module) (9020), 출력 프로세서 (output processor) (9030), 및 시그널링 디코딩 모듈 (signaling decoding module) (9040)을 포함할 수 있다. 방송 신호 수신 장치의 각 모듈의 동작에 대해 설명한다.
- [290] 동기 및 복조 모듈(9000)은 m개의 수신 안테나를 통해 입력 신호를 수신하고, 방송 신호 수신 장치에 해당하는 시스템에 대해 신호 검출 및 동기화를 실행하고, 방송 신호 송신 장치에 의해 실행되는 절차의 역과정에 해당하는 복조를 실행할 수 있다.
- [291] 프레임 파싱 모듈(9010)은 입력 신호 프레임을 파싱하고, 사용자에게 의해 선택된 서비스가 전송되는 데이터를 추출할 수 있다. 방송 신호 송신 장치가 인터리빙을 실행하면, 프레임 파싱 모듈(9010)은 인터리빙의 역과정에 해당하는 디인터리빙을 실행할 수 있다. 이 경우, 추출되어야 하는 신호 및 데이터의 위치가 시그널링 디코딩 모듈(9040)로부터 출력된 데이터를 디코딩함으로써 획득되어, 방송 신호 송신 장치에 의해 생성된 스케줄링 정보가 복원될 수 있다.
- [292] 디매핑 및 디코딩 모듈(9020)은 입력 신호를 비트 영역 데이터로 변환한 후, 필요에 따라 비트 영역 데이터들을 디인터리빙할 수 있다. 디매핑 및 디코딩 모듈(9020)은 전송 효율을 위해 적용된 매핑에 대한 디매핑을 실행하고, 디코딩을 통해 전송 채널에서 발생한 에러를 정정할 수 있다. 이 경우, 디매핑 및 디코딩 모듈(9020)은 시그널링 디코딩 모듈(9040)로부터 출력된 데이터를 디코딩함으로써 디매핑 및 디코딩을 위해 필요한 전송 파라미터를 획득할 수 있다.
- [293] 출력 프로세서(9030)는 전송 효율을 향상시키기 위해 방송 신호 송신 장치에 의해 적용되는 다양한 압축/신호 처리 절차의 역과정을 실행할 수 있다. 이 경우, 출력 프로세서(9030)는 시그널링 디코딩 모듈(9040)로부터 출력된 데이터에서 필요한 제어 정보를 획득할 수 있다. 출력 프로세서(8300)의 출력은 방송 신호 송신 장치에 입력되는 신호에 해당하고, MPEG-TS, IP 스트림 (v4 또는 v6) 및 GS일 수 있다.
- [294] 시그널링 디코딩 모듈(9040)은 동기 및 복조 모듈(9000)에 의해 복조된 신호로부터 PLS 정보를 획득할 수 있다. 전송한 바와 같이, 프레임 파싱 모듈(9010), 디매핑 및 디코딩 모듈(9200), 출력 프로세서(9300)는 시그널링 디코딩 모듈(9040)로부터 출력된 데이터를 이용하여 그 기능을 실행할 수 있다.

- [295] 도 9는 본 발명의 일 실시예에 따른 프레임 구조를 나타낸다.
- [296] 도 9는 프레임 타임의 구성에 및 슈퍼 프레임에서의 FRU (frame repetition unit, 프레임 반복 단위)를 나타낸다. (a)는 본 발명의 일 실시예에 따른 슈퍼 프레임을 나타내고, (b)는 본 발명의 일 실시예에 따른 FRU를 나타내고, (c)는 FRU에서의 다양한 피지컬 프로파일(PHY profile)의 프레임을 나타내고, (d)는 프레임의 구조를 나타낸다.
- [297] 슈퍼 프레임은 8개의 FRU로 구성될 수 있다. FRU는 프레임의 TDM에 대한 기본 멀티플렉싱 단위이고, 슈퍼 프레임에서 8회 반복된다.
- [298] FRU에서 각 프레임은 피지컬 프로파일(베이스, 핸드헬드, 어드벤스 프로파일) 중 하나 또는 FEF에 속한다. FRU에서 프레임의 최대 허용수는 4이고, 주어진 피지컬 프로파일은 FRU에서 0회 내지 4회 중 어느 횟수만큼 나타날 수 있다(예를 들면, 베이스, 베이스, 핸드헬드, 어드벤스). 피지컬 프로파일 정의는 필요시 프리앰블에서의 PHY_PROFILE의 리저브드 값을 이용하여 확장될 수 있다.
- [299] FEF 부분은 포함된다면 FRU의 끝에 삽입된다. FEF가 FRU에 포함되는 경우, FEF의 최대수는 슈퍼 프레임에서 8이다. FEF 부분들이 서로 인접할 것이 권장되지 않는다.
- [300] 하나의 프레임은 다수의 OFDM 심볼 및 프리앰블로 더 분리된다. (d)에 도시한 바와 같이, 프레임은 프리앰블, 하나 이상의 FSS, 노멀 데이터 심볼, FES를 포함한다.
- [301] 프리앰블은 고속 퓨처캐스트 UTB 시스템 신호 검출을 가능하게 하고, 신호의 효율적인 송신 및 수신을 위한 기본 전송 파라미터의 집합을 제공하는 특별한 심볼이다. 프리앰블에 대한 자세한 내용은 후술한다.
- [302] FSS의 주된 목적은 PLS 데이터를 전달하는 것이다. 고속 동기화 및 채널 추정을 위해, 이에 따른 PLS 데이터의 고속 디코딩을 위해, FSS는 노멀 데이터 심볼보다 고밀도의 파일럿 패턴을 갖는다. FES는 FSS와 완전히 동일한 파일럿을 갖는데, 이는 FES에 바로 앞서는 심볼에 대해 외삽(extrapolation) 없이 FES 내에서의 주파수만의 인터폴레이션(interpolation, 보간) 및 시간적 보간(temporal interpolation)을 가능하게 한다.
- [303] 도 10은 본 발명의 일 실시예에 따른 프레임의 시그널링 계층 구조(signaling hierarchy structure)를 나타낸다.
- [304] 도 10은 시그널링 계층 구조를 나타내는데, 이는 세 개의 주요 부분인 프리앰블 시그널링 데이터(11000), PLS1 데이터(11010), 및 PLS2 데이터(11020)로 분할된다. 매 프레임마다 프리앰블 신호에 의해 전달되는 프리앰블의 목적은 프레임의 기본 전송 파라미터 및 전송 타입을 나타내는 것이다. PLS1은 수신기가 관심 있는 데이터 파이프에 접속하기 위한 파라미터를 포함하는 PLS2 데이터에 접속하여 디코딩할 수 있게 한다. PLS2는 매 프레임마다 전달되고, 두 개의 주요 부분인 PLS2-STAT 데이터와 PLS2-DYN 데이터로 분할된다. PLS2

데이터의 스테틱(static, 정적) 및 다이나믹(dynamic, 동적) 부분에는 필요시 패딩이 뒤따른다.

[305] 도 11은 본 발명의 일 실시예에 따른 프리앰블 시그널링 데이터를 나타낸다.

[306] 프리앰블 시그널링 데이터는 수신기가 프레임 구조 내에서 PLS 데이터에 접속하고 데이터 파이프를 추적할 수 있게 하기 위해 필요한 21비트의 정보를 전달한다. 프리앰블 시그널링 데이터에 대한 자세한 내용은 다음과 같다.

[307] PHY_PROFILE: 해당 3비트 필드는 현 프레임의 피지컬 프로파일 타입을 나타낸다. 서로 다른 피지컬 프로파일 타입의 매핑은 아래 표 5에 주어진다.

[308] 표 5

[Table 5]

값	피지컬 프로파일
000	베이스 프로파일
001	핸드헬드 프로파일
010	어드벤스 프로파일
011~110	리저브드
111	FEF

[309] FFT_SIZE: 해당 2비트 필드는 아래 표 6에서 설명한 바와 같이 프레임 그룹 내에서 현 프레임의 FFT 사이즈를 나타낸다.

[310] 표 6

[Table 6]

Value	FFT 사이즈
00	8K FFT
01	16K FFT
10	32K FFT
11	리저브드

[311] GI_FRACTION: 해당 3비트 필드는 아래 표 7에서 설명한 바와 같이 현 슈퍼 프레임에서의 가드 인터벌 일부(fraction) 값을 나타낸다.

[312] 표 7

[Table 7]

값	GI_FRACTION
000	1/5
001	1/10
010	1/20
011	1/40
100	1/80
101	1/160
110~111	리저브드

- [313] EAC_FLAG: 해당 1비트 필드는 EAC가 현 프레임에 제공되는지 여부를 나타낸다. 해당 필드가 1로 설정되면, EAS가 현 프레임에 제공된다. 해당 필드가 0으로 설정되면, EAS가 현 프레임에서 전달되지 않는다. 해당 필드는 슈퍼 프레임 내에서 다이내믹(dynamic, 동적)으로 전환될 수 있다.
- [314] PILOT_MODE: 해당 1비트 필드는 현 프레임 그룹에서 현 프레임에 대해 파일럿 모드가 모바일 모드인지 또는 고정 모드인지 여부를 나타낸다. 해당 필드가 0으로 설정되면, 모바일 파일럿 모드가 사용된다. 해당 필드가 1로 설정되면, 고정 파일럿 모드가 사용된다.
- [315] PAPR_FLAG: 해당 1비트 필드는 현 프레임 그룹에서 현 프레임에 대해 PAPR 감소가 사용되는지 여부를 나타낸다. 해당 필드가 1로 설정되면, 톤 예약(tone reservation)이 PAPR 감소를 위해 사용된다. 해당 필드가 0으로 설정되면, PAPR 감소가 사용되지 않는다.
- [316] FRU_CONFIGURE: 해당 3비트 필드는 현 슈퍼 프레임에서 존재하는 FRU의 피지컬 프로파일 타입 구성을 나타낸다. 현 슈퍼 프레임에서 모든 프리앰블에서의 해당 필드에서, 현 슈퍼 프레임에서 전달되는 모든 프로파일 타입이 식별된다. 해당 3비트 필드는 아래 표 8에 나타난 바와 같이 각각의 프로파일에 대해 다르게 정의된다.
- [317] 표 8

[Table 8]

	커런트(current) PHY_PROFILE = '000' (베이스)	커런트(current) PHY_PROFILE = '001' (핸드헬드)	커런트(current) PHY_PROFILE = '010' (어드벤스)	커런트(current) PHY_PROFILE = '111' (FEF)
FRU_CONFIGURE = 000	베이스 프로파일만 존재	핸드헬드 프로파일만 존재	어드벤스 프로파일만 존재	FEF만 존재
FRU_CONFIGURE = 1XX	핸드헬드 프로파일 존재	베이스 프로파일 존재	베이스 프로파일 존재	베이스 프로파일 존재
FRU_CONFIGURE = XIX	어드벤스 프로파일 존재	어드벤스 프로파일 존재	핸드헬드 프로파일 존재	핸드헬드 프로파일 존재
FRU_CONFIGURE = XX1	FEF 존재	FEF 존재	FEF 존재	어드벤스 프로파일 존재

[318] RESERVED: 해당 7비트 필드는 추후 사용을 위해 리저브드(reserved)된다.

[319]

[320] 도 12는 본 발명의 일 실시예에 따른 PLS1 데이터를 나타낸다.

[321] PLS1 데이터는 PLS2의 수신 및 디코딩을 가능하게 하기 위해 필요한 파라미터를 포함한 기본 전송 파라미터를 제공한다. 전송한 바와 같이, PLS1 데이터는 하나의 프레임 그룹의 전체 듀레이션 동안 변화하지 않는다. PLS1 데이터의 시그널링 필드의 구체적인 정의는 다음과 같다.

[322] PREAMBLE_DATA: 해당 20비트 필드는 EAC_FLAG를 제외한 프리앰블 시그널링 데이터의 카피이다.

[323] NUM_FRAME_FRU: 해당 2비트 필드는 FRU당 프레임 수를 나타낸다.

[324] PAYLOAD_TYPE: 해당 3비트 필드는 프레임 그룹에서 전달되는 페이로드 데이터의 포맷을 나타낸다. PAYLOAD_TYPE은 표 9에 나타난 바와 같이 시그널링 된다.

[325] 표 9

[Table 9]

값	페이로드 타입
1XX	TS가 전송됨
XIX	IP 스트림이 전송됨
XX1	GS가 전송됨

[326] NUM_FSS: 해당 2비트 필드는 현 프레임에서 FSS의 수를 나타낸다.

[327] SYSTEM_VERSION: 해당 8비트 필드는 전송되는 신호 포맷의 버전을 나타낸다. SYSTEM_VERSION은 주 버전 및 부 버전의 두 개의 4비트 필드로 분리된다.

[328] 주 버전: SYSTEM_VERSION 필드의 MSB인 4비트는 주 버전 정보를 나타낸다.

주 버전 필드에서의 변화는 호환이 불가능한 변화를 나타낸다. 디폴트 값은 0000이다. 해당 표준에서 서술된 버전에 대해, 값이 0000으로 설정된다.

[329] 부 버전: SYSTEM_VERSION 필드의 LSB인 4비트는 부 버전 정보를 나타낸다. 부 버전 필드에서의 변화는 호환이 가능하다.

[330] CELL_ID: 이는 ATSC 네트워크에서 지리적 셀을 유일하게 식별하는 16비트 필드이다. ATSC 셀 커버리지는 퓨처캐스트 UTB 시스템당 사용되는 주파수수에 따라 하나 이상의 주파수로 구성될 수 있다. CELL_ID의 값이 알려지지 않거나 특정되지 않으면, 해당 필드는 0으로 설정된다.

[331] NETWORK_ID: 이는 현 ATSC 네트워크를 유일하게 식별하는 16비트 필드이다.

[332] SYSTEM_ID: 해당 16비트 필드는 ATSC 네트워크 내에서 퓨처캐스트 UTB 시스템을 유일하게 식별한다. 퓨처캐스트 UTB 시스템은 입력이 하나 이상의 입력 스트림(TS, IP, GS)이고 출력이 RF 신호인 지상파 방송 시스템이다. 퓨처캐스트 UTB 시스템은 존재한다면 FEF 및 하나 이상의 피지컬 프로파일을 전달한다. 동일한 퓨처캐스트 UTB 시스템은 서로 다른 입력 스트림을 전달하고 서로 다른 지리적 영역에서 서로 다른 RF를 사용할 수 있어, 로컬 서비스 삽입을 허용한다. 프레임 구조 및 스케줄링은 하나의 장소에서 제어되고, 퓨처캐스트 UTB 시스템 내에서 모든 전송에 대해 동일하다. 하나 이상의 퓨처캐스트 UTB 시스템은 모두 동일한 피지컬 구조 및 구성을 갖는다는 동일한 SYSTEM_ID 의미를 가질 수 있다.

[333] 다음의 루프(loop)는 각 프레임 타입의 길이 및 FRU 구성을 나타내는 FRU_PHY_PROFILE, FRU_FRAME_LENGTH, FRU_GI_FRACTION, RESERVED로 구성된다. 루프(loop) 사이즈는 FRU 내에서 4개의 피지컬 프로파일(FEF 포함)이 시그널링되도록 고정된다. NUM_FRAME_FRU가 4보다 작으면, 사용되지 않는 필드는 제로로 채워진다.

[334] FRU_PHY_PROFILE: 해당 3비트 필드는 관련된 FRU의 (i+1)번째 프레임(i는 루프(loop) 인덱스)의 피지컬 프로파일 타입을 나타낸다. 해당 필드는 표 8에 나타난 것과 동일한 시그널링 포맷을 사용한다.

[335] FRU_FRAME_LENGTH: 해당 2비트 필드는 관련된 FRU의 (i+1)번째 프레임의 길이를 나타낸다. FRU_GI_FRACTION와 함께 FRU_FRAME_LENGTH를 사용하면, 프레임 듀레이션의 정확한 값이 얻어질 수 있다.

[336] FRU_GI_FRACTION: 해당 3비트 필드는 관련된 FRU의 (i+1)번째 프레임의 가드 인터벌 일부 값을 나타낸다. FRU_GI_FRACTION은 표 7에 따라 시그널링된다.

[337] RESERVED: 해당 4비트 필드는 추후 사용을 위해 리저브드(reserved)된다.

[338] 다음의 필드는 PLS2 데이터를 디코딩하기 위한 파라미터를 제공한다.

[339] PLS2_FEC_TYPE: 해당 2비트 필드는 PLS2 보호에 의해 사용되는 FEC 타입을 나타낸다. FEC 타입은 표 10에 따라 시그널링 된다. LDPC 코드에 대한 자세한

내용은 후술한다.

[340] 표 10

[Table 10]

콘텐츠	PLS2 FEC 타입
00	4K-1/4 및 7K-3/10 LDPC 코드
01~11	리저브드(reserved)

[341] PLS2_MOD: 해당 3비트 필드는 PLS2에 의해 사용되는 변조 타입을 나타낸다. 변조 타입은 표 11에 따라 시그널링 된다.

[342] 표 11

[Table 11]

값	PLS2_MODE
000	BPSK
001	QPSK
010	QAM-16
011	NUQ-64
100~111	리저브드(reserved)

[343] PLS2_SIZE_CELL: 해당 15비트 필드는 현 프레임 그룹에서 전달되는 PLS2에 대한 모든 코딩 블록의 사이즈(QAM 셀의 수로 특정됨)인 $C_{total_partial_block}$ 를 나타낸다. 해당 값은 현 프레임 그룹의 전체 듀레이션 동안 일정하다.

[344] PLS2_STAT_SIZE_BIT: 해당 14비트 필드는 현 프레임 그룹에 대한 PLS2-STAT의 사이즈를 비트수로 나타낸다. 해당 값은 현 프레임 그룹의 전체 듀레이션 동안 일정하다.

[345] PLS2_DYN_SIZE_BIT: 해당 14비트 필드는 현 프레임 그룹에 대한 PLS2-DYN의 사이즈를 비트수로 나타낸다. 해당 값은 현 프레임 그룹의 전체 듀레이션 동안 일정하다.

[346] PLS2_REP_FLAG: 해당 1비트 플래그는 PLS2 반복 모드가 현 프레임 그룹에서 사용되는지 여부를 나타낸다. 해당 필드의 값이 1로 설정되면, PLS2 반복 모드는 활성화된다. 해당 필드의 값이 0으로 설정되면, PLS2 반복 모드는 비활성화된다.

[347] PLS2_REP_SIZE_CELL: 해당 15비트 필드는 PLS2 반복이 사용되는 경우 현 프레임 그룹의 매 프레임마다 전달되는 PLS2에 대한 부분 코딩 블록의 사이즈(QAM 셀의 수로 특정됨)인 $C_{total_partial_block}$ 를 나타낸다. 반복이 사용되지 않는 경우, 해당 필드의 값은 0과 동일하다. 해당 값은 현 프레임 그룹의 전체 듀레이션 동안 일정하다.

[348] PLS2_NEXT_FEC_TYPE: 해당 2비트 필드는 다음 프레임 그룹의 매 프레임에서 전달되는 PLS2에 사용되는 FEC 타입을 나타낸다. FEC 타입은 표

10에 따라 시그널링 된다.

- [349] PLS2_NEXT_MOD: 해당 3비트 필드는 다음 프레임 그룹의 매 프레임에서 전달되는 PLS2에 사용되는 변조 타입을 나타낸다. 변조 타입은 표 11에 따라 시그널링 된다.
- [350] PLS2_NEXT_REP_FLAG: 해당 1비트 플래그는 PLS2 반복 모드가 다음 프레임 그룹에서 사용되는지 여부를 나타낸다. 해당 필드의 값이 1로 설정되면, PLS2 반복 모드는 활성화된다. 해당 필드의 값이 0으로 설정되면, PLS2 반복 모드는 비활성화된다.
- [351] PLS2_NEXT_REP_SIZE_CELL: 해당 15비트 필드는 PLS2 반복이 사용되는 경우 다음 프레임 그룹의 매 프레임마다 전달되는 PLS2에 대한 전체 코딩 블록의 사이즈(QAM 셀의 수로 특정됨)인 $C_{total_full_block}$ 를 나타낸다. 다음 프레임 그룹에서 반복이 사용되지 않는 경우, 해당 필드의 값은 0과 동일하다. 해당 값은 현 프레임 그룹의 전체 듀레이션 동안 일정하다.
- [352] PLS2_NEXT_REP_STAT_SIZE_BIT: 해당 14비트 필드는 다음 프레임 그룹에 대한 PLS2-STAT의 사이즈를 비트수로 나타낸다. 해당 값은 현 프레임 그룹에서 일정하다.
- [353] PLS2_NEXT_REP_DYN_SIZE_BIT: 해당 14비트 필드는 다음 프레임 그룹에 대한 PLS2-DYN의 사이즈를 비트수로 나타낸다. 해당 값은 현 프레임 그룹에서 일정하다.
- [354] PLS2_AP_MODE: 해당 2비트 필드는 현 프레임 그룹에서 PLS2에 대해 추가 패리티가 제공되는지 여부를 나타낸다. 해당 값은 현 프레임 그룹의 전체 듀레이션 동안 일정하다. 아래의 표 12는 해당 필드의 값을 제공한다. 해당 필드의 값이 00으로 설정되면, 현 프레임 그룹에서 추가 패리티가 PLS2에 대해 사용되지 않는다.
- [355] 표 12

[Table 12]

값	PLS2-AP 모드
00	추가 패리티가 제공되지 않음
01	AP1 모드
10~11	리저브드(reserved)

- [356] PLS2_AP_SIZE_CELL: 해당 15비트 필드는 PLS2의 추가 패리티 비트의 사이즈(QAM 셀의 수로 특정됨)를 나타낸다. 해당 값은 현 프레임 그룹의 전체 듀레이션 동안 일정하다.
- [357] PLS2_NEXT_AP_MODE: 해당 2비트 필드는 다음 프레임 그룹의 매 프레임마다 PLS2 시그널링에 대해 추가 패리티가 제공되는지 여부를 나타낸다. 해당 값은 현 프레임 그룹의 전체 듀레이션 동안 일정하다. 표 12는 해당 필드의 값을 정의한다.

- [358] PLS2_NEXT_AP_SIZE_CELL: 해당 15비트 필드는 다음 프레임 그룹의 매 프레임마다 PLS2의 추가 패리티 비트의 사이즈(QAM 셀의 수로 특정됨)를 나타낸다. 해당 값은 현 프레임 그룹의 전체 듀레이션 동안 일정하다.
- [359] RESERVED: 해당 32비트 필드는 추후 사용을 위해 리저브드(reserved)된다.
- [360] CRC_32: 전체 PLS1 시그널링에 적용되는 32비트 에러 검출 코드
- [361] 도 13은 본 발명의 일 실시예에 따른 PLS2 데이터를 나타낸다.
- [362] 도 13은 PLS2 데이터의 PLS2-STAT 데이터를 나타낸다. PLS2-STAT 데이터는 프레임 그룹 내에서 동일한 반면, PLS2-DYN 데이터는 현 프레임에 대해 특정한 정보를 제공한다.
- [363] PLS2-STAT 데이터의 필드에 대해 다음에 구체적으로 설명한다.
- [364] FIC_FLAG: 해당 1비트 필드는 FIC가 현 프레임 그룹에서 사용되는지 여부를 나타낸다. 해당 필드의 값이 1로 설정되면, FIC는 현 프레임에서 제공된다. 해당 필드의 값이 0으로 설정되면, FIC는 현 프레임에서 전달되지 않는다. 해당 값은 현 프레임 그룹의 전체 듀레이션 동안 일정하다.
- [365] AUX_FLAG: 해당 1비트 필드는 보조 스트림이 현 프레임 그룹에서 사용되는지 여부를 나타낸다. 해당 필드의 값이 1로 설정되면, 보조 스트림은 현 프레임에서 제공된다. 해당 필드의 값이 0으로 설정되면, 보조 프레임은 현 프레임에서 전달되지 않는다. 해당 값은 현 프레임 그룹의 전체 듀레이션 동안 일정하다.
- [366] NUM_DP: 해당 6비트 필드는 현 프레임 내에서 전달되는 데이터 파이프의 수를 나타낸다. 해당 필드의 값은 1에서 64 사이이고, 데이터 파이프의 수는 NUM_DP+1이다.
- [367] DP_ID: 해당 6비트 필드는 피지컬 프로파일 내에서 유일하게 식별한다.
- [368] DP_TYPE: 해당 3비트 필드는 데이터 파이프의 타입을 나타낸다. 이는 아래의 표 13에 따라 시그널링 된다.
- [369] 표 13

[Table 13]

값	DP Type
000	DP Type 1
001	DP Type 2
010~111	리저브드(reserved)

- [370] DP_GROUP_ID: 해당 8비트 필드는 현 데이터 파이프가 관련되어 있는 데이터 파이프 그룹을 식별한다. 이는 수신기가 동일한 DP_GROUP_ID를 갖게 되는 특정 서비스와 관련되어 있는 서비스 컴포넌트의 데이터 파이프에 접속하는 데 사용될 수 있다.
- [371] BASE_DP_ID: 해당 6비트 필드는 관리 계층에서 사용되는 (PSI/SI와 같은) 서비스 시그널링 데이터를 전달하는 데이터 파이프를 나타낸다. BASE_DP_ID에

의해 나타내는 데이터 파이프는 서비스 데이터와 함께 서비스 시그널링 데이터를 전달하는 노멀 데이터 파이프이거나, 서비스 시그널링 데이터만을 전달하는 전용 데이터 파이프일 수 있다.

[372] DP_FEC_TYPE: 해당 2비트 필드는 관련된 데이터 파이프에 의해 사용되는 FEC 타입을 나타낸다. FEC 타입은 아래의 표 14에 따라 시그널링 된다.

[373] 표 14

[Table 14]

값	FEC_TYPE
00	16K LDPC
01	64K LDPC
10~11	리저브드(reserved)

[374] DP_COD: 해당 4비트 필드는 관련된 데이터 파이프에 의해 사용되는 코드 레이트(code rate)를 나타낸다. 코드 레이트(code rate)은 아래의 표 15에 따라 시그널링 된다.

[375] 표 15

[Table 15]

값	코드 레이트(code rate)
0000	5/15
0001	6/15
0010	7/15
0011	8/15
0100	9/15
0101	10/15
0110	11/15
0111	12/15
1000	13/15
1001~1111	리저브드(reserved)

[376] DP_MOD: 해당 4비트 필드는 관련된 데이터 파이프에 의해 사용되는 변조를 나타낸다. 변조는 아래의 표 16에 따라 시그널링 된다.

[377] 표 16

[Table 16]

값	변조
0000	QPSK
0001	QAM-16
0010	NUQ-64
0011	NUQ-256
0100	NUQ-1024
0101	NUC-16
0110	NUC-64
0111	NUC-256
1000	NUC-1024
1001~1111	리저브드(reserved)

[378] DP_SSD_FLAG: 해당 1비트 필드는 SSD 모드가 관련된 데이터 파이프에서 사용되는지 여부를 나타낸다. 해당 필드의 값이 1로 설정되면, SSD는 사용된다. 해당 필드의 값이 0으로 설정되면, SSD는 사용되지 않는다.

[379] 다음의 필드는 PHY_PROFILE가 어드벤스 프로파일을 나타내는 010과 동일할 때에만 나타난다.

[380] DP_MIMO: 해당 3비트 필드는 어떤 타입의 MIMO 인코딩 처리가 관련된 데이터 파이프에 적용되는지 나타낸다. MIMO 인코딩 처리의 타입은 아래의 표 17에 따라 시그널링 된다.

[381] 표 17

[Table 17]

값	MIMO 인코딩
0000	FR-SM
0001	FRFD-SM
010~111	리저브드(reserved)

[382] DP_TI_TYPE: 해당 1비트 필드는 타임 인터리빙의 타입을 나타낸다. 0의 값은 하나의 타임 인터리빙 그룹이 하나의 프레임에 해당하고 하나 이상의 타임 인터리빙 블록을 포함하는 것을 나타낸다. 1의 값은 하나의 타임 인터리빙 그룹이 하나보다 많은 프레임으로 전달되고 하나의 타임 인터리빙 블록만을 포함하는 것을 나타낸다.

[383] DP_TI_LENGTH: 해당 2비트 필드(허용된 값은 1, 2, 4, 8뿐이다)의 사용은 다음과 같은 DP_TI_TYPE 필드 내에서 설정되는 값에 의해 결정된다.

[384] DP_TI_TYPE의 값이 1로 설정되면, 해당 필드는 각각의 타임 인터리빙 그룹이 매핑되는 프레임의 수인 P_i 를 나타내고, 타임 인터리빙 그룹당 하나의 타임

인터리빙 블록이 존재한다 ($N_{TI}=1$). 해당 2비트 필드로 허용되는 P_I 의 값은 아래의 표 18에 정의된다.

- [385] DP_TI_TYPE의 값이 0으로 설정되면, 해당 필드는 타임 인터리빙 그룹당 타임 인터리빙 블록의 수 N_{TI} 를 나타내고, 프레임당 하나의 타임 인터리빙 그룹이 존재한다 ($P_I=1$). 해당 2비트 필드로 허용되는 P_I 의 값은 아래의 표 18에 정의된다.

- [386] 표 18
[Table 18]

2비트 필드	P_I	N_{TI}
00	1	1
01	2	2
10	4	3
11	8	4

- [387] DP_FRAME_INTERVAL: 해당 2비트 필드는 관련된 데이터 파이프에 대한 프레임 그룹 내에서 프레임 간격(I_{JUMP})을 나타내고, 허용된 값은 1, 2, 4, 8 (해당하는 2비트 필드는 각각 00, 01, 10, 11)이다. 프레임 그룹의 모든 프레임에 나타나지 않는 데이터 파이프에 대해, 해당 필드의 값은 순차적인 프레임 사이의 간격과 동일하다. 예를 들면, 데이터 파이프가 1, 5, 9, 13 등의 프레임에 나타나면, 해당 필드의 값은 4로 설정된다. 모든 프레임에 나타나는 데이터 파이프에 대해, 해당 필드의 값은 1로 설정된다.
- [388] DP_TI_BYPASS: 해당 1비트 필드는 타임 인터리버(5050)의 가용성을 결정한다. 데이터 파이프에 대해 타임 인터리빙이 사용되지 않으면, 해당 필드 값은 1로 설정된다. 반면, 타임 인터리빙이 사용되면, 해당 필드 값은 0으로 설정된다.
- [389] DP_FIRST_FRAME_IDX: 해당 5비트 필드는 현 데이터 파이프가 발생하는 슈퍼 프레임의 첫 번째 프레임의 인덱스를 나타낸다. DP_FIRST_FRAME_IDX의 값은 0에서 31 사이이다.
- [390] DP_NUM_BLOCK_MAX: 해당 10비트 필드는 해당 데이터 파이프에 대한 DP_NUM_BLOCKS의 최대값을 나타낸다. 해당 필드의 값은 DP_NUM_BLOCKS와 동일한 범위를 갖는다.
- [391] DP_PAYLOAD_TYPE: 해당 2비트 필드는 주어진 데이터 파이프에 의해 전달되는 페이로드 데이터의 타입을 나타낸다. DP_PAYLOAD_TYPE은 아래의 표 19에 따라 시그널링 된다.
- [392] 표 19

[Table 19]

값	페이로드 타입
00	TS.
01	IP
10	GS
11	리저브드(reserved)

[393] DP_INBAND_MODE: 해당 2비트 필드는 현 데이터 파이프가 인 밴드(In-band) 시그널링 정보를 전달하는지 여부를 나타낸다. 인 밴드(In-band) 시그널링 타입은 아래의 표 20에 따라 시그널링 된다.

[394] 표 20

[Table 20]

값	인 밴드 모드(In-band mode)
00	인 밴드(In-band) 시그널링이 전달되지 않음
01	INBAND-PLS만 전달됨
10	INBAND-ISSY만 전달됨
11	INBAND-PLS 및 INBAND-ISSY가 전달됨

[395] DP_PROTOCOL_TYPE: 해당 2비트 필드는 주어진 데이터 파이프에 의해 전달되는 페이로드의 프로토콜 타입을 나타낸다. 페이로드의 프로토콜 타입은 입력 페이로드 타입이 선택되면 아래의 표 21에 따라 시그널링 된다.

[396] 표 21

[Table 21]

값	DP_PAYLOAD_TYPE이 TS인 경우	DP_PAYLOAD_TYPE이 IP인 경우	DP_PAYLOAD_TYPE이 GS인 경우
00	MPEG2-TS	IPv4	(Note)
01	리저브드(reserved)	IPv6	리저브드(reserved)
10	리저브드(reserved)	리저브드(reserved)	리저브드(reserved)
11	리저브드(reserved)	리저브드(reserved)	리저브드(reserved)

[397] DP_CRC_MODE: 해당 2비트 필드는 CRC 인코딩이 인풋 포맷 블록에서 사용되는지 여부를 나타낸다. CRC 모드는 아래의 표 22에 따라 시그널링 된다.

[398] 표 22

[Table 22]

값	CRC 모드
00	사용되지 않음
01	CRC-8
10	CRC-16
11	CRC-32

- [399] DNP_MODE: 해당 2비트 필드는 DP_PAYLOAD_TYPE이 TS ('00')로 설정되는 경우에 관련된 데이터 파이프에 의해 사용되는 널 패킷 삭제 모드를 나타낸다. DNP_MODE는 아래의 표 23에 따라 시그널링 된다. DP_PAYLOAD_TYPE이 TS ('00')가 아니면, DNP_MODE는 00의 값으로 설정된다.

- [400] 표 23

[Table 23]

값	널 패킷 삭제 모드
00	사용되지 않음
01	DNP-NORMAL
10	DNP-OFFSET
11	리저브드(reserved)

- [401] ISSY_MODE: 해당 2비트 필드는 DP_PAYLOAD_TYPE이 TS ('00')로 설정되는 경우에 관련된 데이터 파이프에 의해 사용되는 ISSY 모드를 나타낸다. ISSY_MODE는 아래의 표 24에 따라 시그널링 된다. DP_PAYLOAD_TYPE이 TS ('00')가 아니면, ISSY_MODE는 00의 값으로 설정된다.

- [402] 표 24

[Table 24]

값	ISSY 모드
00	사용되지 않음
01	ISSY-UP
10	ISSY-BBF
11	리저브드(reserved)

- [403] HC_MODE_TS: 해당 2비트 필드는 DP_PAYLOAD_TYPE이 TS ('00')로 설정되는 경우에 관련된 데이터 파이프에 의해 사용되는 TS 헤더 압축 모드를 나타낸다. HC_MODE_TS는 아래의 표 25에 따라 시그널링 된다.

- [404] 표 25

[Table 25]

값	헤더 압축 모드
00	HC_MODE_TS 1
01	HC_MODE_TS 2
10	HC_MODE_TS 3
11	HC_MODE_TS 4

[405] 표 26

[Table 26]

값	헤더 압축 모드
00	압축 없음
01	HC_MODE_IP 1
10~11	리저브드(reserved)

- [406] PID: 해당 13비트 필드는 DP_PAYLOAD_TYPE이 TS ('00')로 설정되고 HC_MODE_TS가 01 또는 10으로 설정되는 경우에 TS 헤더 압축을 위한 PID 수를 나타낸다.
- [407] RESERVED: 해당 8비트 필드는 추후 사용을 위해 리저브드(reserved)된다.
- [408] 다음 필드는 FIC_FLAG가 1과 동일할 때만 나타난다.
- [409] FIC_VERSION: 해당 8비트 필드는 FIC의 버전 넘버를 나타낸다.
- [410] FIC_LENGTH_BYTE: 해당 13비트 필드는 FIC의 길이를 바이트 단위로 나타낸다.
- [411] RESERVED: 해당 8비트 필드는 추후 사용을 위해 리저브드(reserved)된다.
- [412] 다음 필드는 AUX_FLAG가 1과 동일할 때만 나타난다.
- [413] NUM_AUX: 해당 4비트 필드는 보조 스트림의 수를 나타낸다. 제로는 보조 스트림이 사용되지 않는 것을 나타낸다.
- [414] AUX_CONFIG_RFU: 해당 8비트 필드는 추후 사용을 위해 리저브드(reserved)된다.
- [415] AUX_STREAM_TYPE: 해당 4비트는 현 보조 스트림의 타입을 나타내기 위한 추후 사용을 위해 리저브드(reserved)된다.
- [416] AUX_PRIVATE_CONFIG: 해당 28비트 필드는 보조 스트림을 시그널링 하기 위한 추후 사용을 위해 리저브드(reserved)된다.
- [417] 도 14는 본 발명의 다른 일 실시예에 따른 PLS2 테이터를 나타낸다.
- [418] 도 14는 PLS2 테이터의 PLS2-DYN을 나타낸다. PLS2-DYN 테이터의 값은 하나의 프레임 그룹의 듀레이션 동안 변화할 수 있는 반면, 필드의 사이즈는 일정하다.
- [419] PLS2-DYN 테이터의 필드의 구체적인 내용은 다음과 같다.
- [420] FRAME_INDEX: 해당 5비트 필드는 슈퍼 프레임 내에서 현 프레임의 프레임

인덱스를 나타낸다. 슈퍼 프레임의 첫 번째 프레임의 인덱스는 0으로 설정된다.

[421] PLS_CHANGE_COUNTER: 해당 4비트 필드는 구성이 변화하기 전의 슈퍼 프레임의 수를 나타낸다. 구성이 변화하는 다음 슈퍼 프레임은 해당 필드 내에서 시그널링 되는 값에 의해 나타낸다. 해당 필드의 값이 0000으로 설정되면, 이는 어떠한 예정된 변화도 예측되지 않는 것을 의미한다. 예를 들면, 1의 값은 다음 슈퍼 프레임에 변화가 있다는 것을 나타낸다.

[422] FIC_CHANGE_COUNTER: 해당 4비트 필드는 구성(즉, FIC의 콘텐츠)이 변화하기 전의 슈퍼 프레임의 수를 나타낸다. 구성이 변화하는 다음 슈퍼 프레임은 해당 필드 내에서 시그널링 되는 값에 의해 나타낸다. 해당 필드의 값이 0000으로 설정되면, 이는 어떠한 예정된 변화도 예측되지 않는 것을 의미한다. 예를 들면, 0001의 값은 다음 슈퍼 프레임에 변화가 있다는 것을 나타낸다.

[423] RESERVED: 해당 16비트 필드는 추후 사용을 위해 리저브드(reserved)된다.

[424] 다음 필드는 현 프레임에서 전달되는 데이터 파이프와 관련된 파라미터를 설명하는 NUM_DP에서의 루프(loop)에 나타난다.

[425] DP_ID: 해당 6비트 필드는 피지컬 프로파일 내에서 데이터 파이프를 유일하게 나타낸다.

[426] DP_START: 해당 15비트 (또는 13비트) 필드는 DPU 어드레싱(addressing) 기법을 사용하여 데이터 파이프의 첫 번째의 시작 위치를 나타낸다. DP_START 필드는 아래의 표 27에 나타낸 바와 같이 피지컬 프로파일 및 FFT 사이즈에 따라 다른 길이를 갖는다.

[427] 표 27

[Table 27]

피지컬 프로파일	DP_START 필드 사이즈	
	64K	16K
베이스	13 비트	15 비트
핸드헬드	-	13 비트
어드밴스	13 비트	15 비트

[428] DP_NUM_BLOCK: 해당 10비트 필드는 현 데이터 파이프에 대한 현 타임 인터리빙 그룹에서 FEC 블록의 수를 나타낸다. DP_NUM_BLOCK의 값은 0에서 1023 사이에 있다.

[429] RESERVED: 해당 8비트 필드는 추후 사용을 위해 리저브드(reserved)된다.

[430] 다음의 필드는 EAC와 관련된 FIC 파라미터를 나타낸다.

[431] EAC_FLAG: 해당 1비트 필드는 현 프레임에서 EAC의 존재를 나타낸다. 해당 비트는 프리앰블에서 EAC_FLAG와 같은 값이다.

[432] EAS_WAKE_UP_VERSION_NUM: 해당 8비트 필드는 자동 활성화 지시의 버전 넘버를 나타낸다.

- [433] EAC_FLAG 필드가 1과 동일하면, 다음의 12비트가 EAC_LENGTH_BYTE 필드에 할당된다. EAC_FLAG 필드가 0과 동일하면, 다음의 12비트가 EAC_COUNTER에 할당된다.
- [434] EAC_LENGTH_BYTE: 해당 12비트 필드는 EAC의 길이를 바이트로 나타낸다.
- [435] EAC_COUNTER: 해당 12비트 필드는 EAC가 도달하는 프레임 전의 프레임의 수를 나타낸다.
- [436] 다음 필드는 AUX_FLAG 필드가 1과 동일한 경우에만 나타난다.
- [437] AUX_PRIVATE_DYN: 해당 48비트 필드는 보조 스트림을 시그널링 하기 위한 추후 사용을 위해 리저브드(reserved)된다. 해당 필드의 의미는 설정 가능한 PLS2-STAT에서 AUX_STREAM_TYPE의 값에 의존한다.
- [438] CRC_32: 전체 PLS2에 적용되는 32비트 에러 검출 코드.
- [439] 도 15는 본 발명의 일 실시예에 따른 프레임의 로지컬(logical) 구조를 나타낸다.
- [440] 전술한 바와 같이, PLS, EAC, FIC, 데이터 파이프, 보조 스트림, 더미 셀은 프레임에서 OFDM 심볼의 액티브(active) 캐리어에 매핑된다. PLS1 및 PLS2는 처음에 하나 이상의 FSS에 매핑된다. 그 후, EAC가 존재한다면 EAC 셀은 바로 뒤따르는 PLS 필드에 매핑된다. 다음에 FIC가 존재한다면 FIC 셀이 매핑된다. 데이터 파이프는 PLS 다음에 매핑되거나, EAC 또는 FIC가 존재하는 경우, EAC 또는 FIC 이후에 매핑된다. 타입 1 데이터 파이프가 처음에 매핑되고, 타입 2 데이터 파이프가 다음에 매핑된다. 데이터 파이프의 타입의 구체적인 내용은 후술한다. 일부 경우, 데이터 파이프는 EAS에 대한 일부 특수 데이터 또는 서비스 시그널링 데이터를 전달할 수 있다. 보조 스트림 또는 스트림은 존재한다면 데이터 파이프를 다음에 매핑되고 여기에는 차례로 더미 셀이 뒤따른다. 전술한 순서, 즉, PLS, EAC, FIC, 데이터 파이프, 보조 스트림, 및 더미 셀의 순서로 모두 함께 매핑하면 프레임에서 셀 용량을 정확히 채운다.
- [441] 도 16은 본 발명의 일 실시예에 따른 PLS 매핑을 나타낸다.
- [442] PLS 셀은 FSS의 액티브(active) 캐리어에 매핑된다. PLS가 차지하는 셀의 수에 따라, 하나 이상의 심볼이 FSS로 지정되고, FSS의 수 NFSS는 PLS1에서의 NUM_FSS에 의해 시그널링된다. FSS는 PLS 셀을 전달하는 특수한 심볼이다. 경고성 및 지연 시간(latency)은 PLS에서 중대한 사안이므로, FSS는 높은 파일럿 밀도를 가지고 있어 고속 동기화 및 FSS 내에서의 주파수만의 인터폴레이션(interpolation, 보간)을 가능하게 한다.
- [443] PLS 셀은 도 16의 예에 나타난 바와 같이 하향식으로 FSS의 액티브(active) 캐리어에 매핑된다. PLS1 셀은 처음에 첫 FSS의 첫 셀부터 셀 인덱스의 오름차순으로 매핑된다. PLS2 셀은 PLS1의 마지막 셀 직후에 뒤따르고, 매핑은 첫 FSS의 마지막 셀 인덱스까지 아래방향으로 계속된다. 필요한 PLS 셀의 총 수가 하나의 FSS의 액티브(active) 캐리어의 수를 초과하면, 매핑은 다음 FSS로 진행되고 첫 FSS와 완전히 동일한 방식으로 계속된다.
- [444] PLS 매핑이 완료된 후, 데이터 파이프가 다음에 전달된다. EAC, FIC 또는 둘 다

현 프레임에 존재하면, EAC 및 FIC는 PLS와 노멀 데이터 파이프 사이에 배치된다.

[445] 도 17은 본 발명의 일 실시예에 따른 EAC 매핑을 나타낸다.

[446] EAC는 EAS 메시지를 전달하는 전용 채널이고 EAS에 대한 데이터 파이프에 연결된다. EAS 지원은 제공되지만, EAC 자체는 모든 프레임에 존재할 수도 있고 존재하지 않을 수도 있다. EAC가 존재하는 경우, EAC는 PLS2 셀의 직후에 매핑된다. PLS 셀을 제외하고 FIC, 데이터 파이프, 보조 스트림 또는 더미 셀 중 어느 것도 EAC 앞에 위치하지 않는다. EAC 셀의 매핑 절차는 PLS와 완전히 동일하다.

[447] EAC 셀은 도 17의 예에 나타낸 바와 같이 PLS2의 다음 셀부터 셀 인덱스의 오름차순으로 매핑된다. EAS 메시지 크기에 따라, 도 17에 나타낸 바와 같이 EAC 셀은 적은 심볼을 차지할 수 있다.

[448] EAC 셀은 PLS2의 마지막 셀 직후에 뒤따르고, 매핑은 마지막 FSS의 마지막 셀 인덱스까지 아래방향으로 계속된다. 필요한 EAC 셀의 총 수가 마지막 FSS의 남아 있는 액티브(active) 캐리어의 수를 초과하면, EAC 매핑은 다음 심볼로 진행되며, FSS와 완전히 동일한 방식으로 계속된다. 이 경우 EAC의 매핑이 이루어지는 다음 심볼은 노멀 데이터 심볼이고, 이는 FSS보다 더 많은 액티브(active) 캐리어를 갖는다.

[449] EAC 매핑이 완료된 후, 존재한다면 FIC가 다음에 전달된다. FIC가 전송되지 않으면(PLS2 필드에서 시그널링으로), 데이터 파이프가 EAC의 마지막 셀 직후에 뒤따른다.

[450] 도 18은 본 발명의 일 실시예에 따른 FIC 매핑을 나타낸다.

[451] (a)는 EAC 없이 FIC 셀의 매핑의 예를 나타내고, (b)는 EAC와 함께 FIC 셀의 매핑의 예를 나타낸다.

[452] FIC는 고속 서비스 획득 및 채널 스캔을 가능하게 하기 위해 계층간 정보(cross-layer information)를 전달하는 전용 채널이다. 해당 정보는 주로 데이터 파이프 사이의 채널 바인딩(channel binding) 정보 및 각 방송사의 서비스를 포함한다. 고속 스캔을 위해, 수신기는 FIC를 디코딩하고 방송사 ID, 서비스 수, BASE_DP_ID와 같은 정보를 획득할 수 있다. 고속 서비스 획득을 위해, FIC뿐만 아니라 베이스 데이터 파이프도 BASE_DP_ID를 이용해서 디코딩될 수 있다. 베이스 데이터 파이프가 전송하는 콘텐츠를 제외하고, 베이스 데이터 파이프는 노멀 데이터 파이프와 정확히 동일한 방식으로 인코딩되어 프레임에 매핑된다. 따라서, 베이스 데이터 파이프에 대한 추가 설명이 필요하지 않다. FIC 데이터가 생성되어 관리 계층에서 소비된다. FIC 데이터의 콘텐츠는 관리 계층 사양에 설명된 바와 같다.

[453] FIC 데이터는 선택적이고, FIC의 사용은 PLS2의 스테틱(static, 정적)인 부분에서 FIC_FLAG 파라미터에 의해 시그널링 된다. FIC가 사용되면, FIC_FLAG는 1로 설정되고, FIC에 대한 시그널링 필드는 PLS2의 스테틱(static,

정적)인 부분에서 정의된다. 해당 필드에서 시그널링되는 것은 FIC_VERSION이고, FIC_LENGTH_BYTE. FIC는 PLS2와 동일한 변조, 코딩, 타임 인터리빙 파라미터를 사용한다. FIC는 PLS2_MOD 및 PLS2_FEC와 같은 동일한 시그널링 파라미터를 공유한다. FIC 데이터는 존재한다면 PLS2 후에 매핑되거나, EAC가 존재하는 경우 EAC 직후에 매핑된다. 노멀 데이터 파이프, 보조 스트림, 또는 더미 셀 중 어느 것도 FIC 앞에 위치하지 않는다. FIC 셀을 매핑하는 방법은 EAC와 완전히 동일하고, 이는 다시 PLS와 동일하다.

- [454] PLS 후의 EAC가 존재하지 않는 경우, FIC 셀은 (a)의 예에 나타난 바와 같이 PLS2의 다음 셀부터 셀 인덱스의 오름차순으로 매핑된다. FIC 데이터 사이즈에 따라, (b)에 나타난 바와 같이, FIC 셀은 수 개의 심볼에 대해서 매핑된다.
- [455] FIC 셀은 PLS2의 마지막 셀 직후에 뒤따르고, 매핑은 마지막 FSS의 마지막 셀 인덱스까지 아래방향으로 계속된다. 필요한 FIC 셀의 총 수가 마지막 FSS의 남아 있는 액티브(active) 캐리어의 수를 초과하면, 나머지 FIC 셀의 매핑은 다음 심볼로 진행되며 이는 FSS와 완전히 동일한 방식으로 계속된다. 이 경우, FIC가 매핑되는 다음 심볼은 노멀 데이터 심볼이며, 이는 FSS보다 더 많은 액티브(active) 캐리어를 갖는다.
- [456] EAS 메시지가 현 프레임에서 전송되면, EAC는 FIC 보다 먼저 매핑되고 (b)에 나타난 바와 같이 EAC의 다음 셀부터 FIC 셀은 셀 인덱스의 오름차순으로 매핑된다.
- [457] FIC 매핑이 완료된 후, 하나 이상의 데이터 파이프가 매핑되고, 이후 존재한다면 보조 스트림, 더미 셀이 뒤따른다.
- [458] 도 19는 본 발명의 일 실시예에 따른 FEC 구조를 나타낸다.
- [459] 도 19는 비트 인터리빙 전의 본 발명의 일 실시예에 따른 FEC 구조를 나타낸다. 전송한 바와 같이, 데이터 FEC 인코더는 외부 코딩(BCH) 및 내부 코딩(LDPC)을 이용하여 FECBLOCK 절차를 생성하기 위해 입력 BBF에 FEC 인코딩을 실행할 수 있다. 도시된 FEC 구조는 FECBLOCK에 해당한다. 또한, FECBLOCK 및 FEC 구조는 LDPC 코드워드의 길이에 해당하는 동일한 값을 갖는다.
- [460] 도 19에 도시된 바와 같이, BCH 인코딩이 각각의 BBF(K_{bch} 비트)에 적용된 후, LDPC 인코딩이 BCH - 인코딩된 BBF(K_{ldpc} 비트 = N_{bch} 비트)에 적용된다.
- [461] N_{ldpc} 의 값은 64800 비트 (롱 FECBLOCK) 또는 16200 비트 (쇼트 FECBLOCK)이다.
- [462] 아래의 표 28 및 표 29는 롱 FECBLOCK 및 쇼트 FECBLOCK 각각에 대한 FEC 인코딩 파라미터를 나타낸다.
- [463] 표 28

[Table 28]

LDPC 비율	N_{ldpc}	K_{ldpc}	K_{bch}	BCH 에러 정정 능력	$N_{bch} - K_{bch}$
5/15	64800	21600	21408	12	192
6/15		25920	25728		
7/15		30240	30048		
8/15		34560	34368		
9/15		38880	38688		
10/15		43200	43008		
11/15		47520	47328		
12/15		51840	51648		
13/15		56160	55968		

[464] 표 29

[Table 29]

LDPC 비율	N_{ldpc}	K_{ldpc}	K_{bch}	BCH 에러 정정 능력	$N_{bch} - K_{bch}$
5/15	16200	5400	5232	12	168
6/15		6480	6312		
7/15		7560	7392		
8/15		8640	8472		
9/15		9720	9552		
10/15		10800	10632		
11/15		11880	11712		
12/15		12960	12792		
13/15		14040	13872		

[465] BCH 인코딩 및 LDPC 인코딩의 구체적인 동작은 다음과 같다.

[466] 12-에러 정정 BCH 코드가 BBF의 외부 인코딩에 사용된다. 쇼트 FECBLOCK 및 롱 FECBLOCK에 대한 BBF 생성 다항식은 모든 다항식을 곱함으로써 얻어진다.

[467] LDPC 코드는 외부 BCH 인코딩의 출력을 인코딩하는 데 사용된다. 완성된 B_{ldpc} (FECBLOCK)를 생성하기 위해, P_{ldpc} (패리티 비트)가 각각의 I_{ldpc} (BCH - 인코딩된 BBF)로부터 조직적으로 인코딩되고, I_{ldpc} 에 첨부된다. 완성된 B_{ldpc} (FECBLOCK)는 다음의 수학적 식으로 표현된다.

[468] 수학적 식 2

$$B_{ldpc} = [I_{ldpc} \ P_{ldpc}] = [i_0, i_1, \dots, i_{K_{ldpc}-1}, p_0, p_1, \dots, p_{N_{ldpc}-K_{ldpc}-1}]$$

[469] 룡 FECBLOCK 및 쇼트 FECBLOCK에 대한 파라미터는 위의 표 28 및 29에 각각 주어진다.

[470] 룡 FECBLOCK에 대해 $N_{ldpc} - K_{ldpc}$ 패리티 비트를 계산하는 구체적인 절차는 다음과 같다.

[471] 1) 패리티 비트 초기화

[472] 수학적식 3

$$p_0 = p_1 = p_2 = \dots = p_{N_{ldpc}-K_{ldpc}-1} = 0$$

[473] 2) 패리티 체크 매트릭스의 어드레스의 첫 번째 행에서 특정된 패리티 비트 어드레스에서 첫 번째 정보 비트 i_0 누산(accumulate). 패리티 체크 매트릭스의 어드레스의 상세한 내용은 후술한다. 예를 들면, 비율 13/15에 대해,

[474] 수학적식 4

$$p_{983} = p_{983} \oplus i_0 \quad p_{2815} = p_{2815} \oplus i_0$$

$$p_{4837} = p_{4837} \oplus i_0 \quad p_{4989} = p_{4989} \oplus i_0$$

$$p_{6138} = p_{6138} \oplus i_0 \quad p_{6458} = p_{6458} \oplus i_0$$

$$p_{6921} = p_{6921} \oplus i_0 \quad p_{6974} = p_{6974} \oplus i_0$$

$$p_{7572} = p_{7572} \oplus i_0 \quad p_{8260} = p_{8260} \oplus i_0$$

$$p_{8496} = p_{8496} \oplus i_0$$

[475] 3) 다음 359개의 정보 비트 i_s , $s=1, 2, \dots, 359$ 에 대해, 다음의 수학적식을 이용하여 패리티 비트 어드레스에서 i_s 누산(accumulate).

[476] 수학적식 5

$$\{x + (s \bmod 360) \times Q_{ldpc}\} \bmod (N_{ldpc} - K_{ldpc})$$

[477] 여기서, x 는 첫 번째 비트 i_0 에 해당하는 패리티 비트 누산기의 어드레스를 나타내고, Q_{ldpc} 는 패리티 체크 매트릭스의 어드레스에서 특정된 코드 레이트(code rate) 의존 상수이다. 상기 예인, 비율 13/15에 대한, 따라서 정보 비트 i_1 에 대한 $Q_{ldpc} = 24$ 에 계속해서, 다음 동작이 실행된다.

[478] 수학적식 6

$$\begin{aligned}
p_{1007} &= p_{1007} \oplus i_1 & p_{2839} &= p_{2839} \oplus i_1 \\
p_{4861} &= p_{4861} \oplus i_1 & p_{5013} &= p_{5013} \oplus i_1 \\
p_{6162} &= p_{6162} \oplus i_1 & p_{6482} &= p_{6482} \oplus i_1 \\
p_{6945} &= p_{6945} \oplus i_1 & p_{6998} &= p_{6998} \oplus i_1 \\
p_{7596} &= p_{7596} \oplus i_1 & p_{8284} &= p_{8284} \oplus i_1 \\
p_{8520} &= p_{8520} \oplus i_1
\end{aligned}$$

[479] 4) 361번째 정보 비트 i_{360} 에 대해, 패리티 비트 누산기의 어드레스는 패리티 체크 매트릭스의 어드레스의 두 번째 행에 주어진다. 마찬가지로, 다음 359개의 정보 비트 $i_s, s=361, 362, \dots, 719$ 에 대한 패리티 비트 누산기의 어드레스는 수학적 식 6을 이용하여 얻어진다. 여기서, x 는 정보 비트 i_{360} 에 해당하는 패리티 비트 누산기의 어드레스, 즉 패리티 체크 매트릭스의 두 번째 행의 엔트리를 나타낸다.

[480] 5) 마찬가지로, 360개의 새로운 정보 비트의 모든 그룹에 대해, 패리티 체크 매트릭스의 어드레스로부터의 새로운 행은 패리티 비트 누산기의 어드레스를 구하는 데 사용된다.

[481] 모든 정보 비트가 이용된 후, 최종 패리티 비트가 다음과 같이 얻어진다.

[482] 6) $i=1$ 로 시작해서 다음 동작을 순차적으로 실행

[483] 수학적 식 7

$$p_i = p_i \oplus p_{i-1}, i=1, 2, \dots, N_{ldpc} - K_{ldpc} - 1$$

[484] 여기서 $p_i, i=0, 1, \dots, N_{ldpc} - K_{ldpc} - 1$ 의 최종 콘텐츠는 패리티 비트 p_i 와 동일하다.

[485] 표 30

[Table 30]

코드 레이트 (code rate)	Q_{ldpc}
5/15	120
6/15	108
7/15	96
8/15	84
9/15	72
10/15	60
11/15	48
12/15	36
13/15	24

[486] 표 30을 표 31로 대체하고, 롱 FECBLOCK에 대한 패리티 체크 매트릭스의 어드레스를 쇼트 FECBLOCK에 대한 패리티 체크 매트릭스의 어드레스로 대체하는 것을 제외하고, 쇼트 FECBLOCK에 대한 해당 LDPC 인코딩 절차는 롱 FECBLOCK에 대한 LDPC 인코딩 절차에 따른다.

[487] 표 31

[Table 31]

코드 레이트 (code rate)	Q_{ldpc}
5/15	30
6/15	27
7/15	24
8/15	21
9/15	18
10/15	15
11/15	12
12/15	9
13/15	6

[488] 도 20은 본 발명의 일 실시예에 따른 타임 인터리빙을 나타낸다.

[489] (a) 내지 (c)는 타임 인터리빙 모드의 예를 나타낸다.

[490] 타임 인터리버는 데이터 파이프 레벨에서 동작한다. 타임 인터리빙의 파라미터는 각각의 데이터 파이프에 대해 다르게 설정될 수 있다.

[491] PLS2-STAT 데이터의 일부에 나타나는 다음의 파라미터는 타임 인터리빙을 구성한다.

[492] DP_TI_TYPE (허용된 값: 0 또는 1): 타임 인터리빙 모드를 나타낸다. 0은 타임 인터리빙 그룹당 다수의 타임 인터리빙 블록(하나 이상의 타임 인터리빙 블록)을 갖는 모드를 나타낸다. 이 경우, 하나의 타임 인터리빙 그룹은 하나의 프레임에 (프레임간 인터리빙 없이) 직접 매핑된다. 1은 타임 인터리빙 그룹당 하나의 타임 인터리빙 블록만을 갖는 모드를 나타낸다. 이 경우, 타임 인터리빙 블록은 하나 이상의 프레임에 걸쳐 확산된다(프레임간 인터리빙).

[493] DP_TI_LENGTH: DP_TI_TYPE = '0'이면, 해당 파라미터는 타임 인터리빙 그룹당 타임 인터리빙 블록의 수 NTI이다. DP_TI_TYPE = '1'인 경우, 해당 파라미터는 하나의 타임 인터리빙 그룹으로부터 확산되는 프레임의 수 PI이다.

[494] DP_NUM_BLOCK_MAX (허용된 값: 0 내지 1023): 타임 인터리빙 그룹당 XFECBLOCK의 최대 수를 나타낸다.

[495] DP_FRAME_INTERVAL (허용된 값: 1, 2, 4, 8): 주어진 피지컬 프로파일의 동일한 데이터 파이프를 전달하는 두 개의 순차적인 프레임 사이의 프레임의 수 I_{JUMP} 를 나타낸다.

- [496] DP_TI_BYPASS (허용된 값: 0 또는 1): 타임 인터리빙이 데이터 프레임에 이용되지 않으면, 해당 파라미터는 1로 설정된다. 타임 인터리빙이 이용되면, 0으로 설정된다.
- [497] 추가로, PLS2-DYN 데이터로부터의 파라미터 DP_NUM_BLOCK은 데이터 그룹의 하나의 타임 인터리빙 그룹에 의해 전달되는 XFECBLOCK의 수를 나타낸다.
- [498] 타임 인터리빙이 데이터 프레임에 이용되지 않으면, 다음의 타임 인터리빙 그룹, 타임 인터리빙 동작, 타임 인터리빙 모드는 고려되지 않는다. 그러나 스케줄러로부터의 다이나믹(dynamic, 동적) 구성 정보를 위한 딜레이 컴펜세이션(delay compensation, 지연보상) 블록은 여전히 필요하다. 각각의 데이터 파이프에서, SSD/MIMO 인코딩으로부터 수신한 XFECBLOCK은 타임 인터리빙 그룹으로 그룹핑된다. 즉, 각각의 타임 인터리빙 그룹은 정수 개의 XFECBLOCK의 집합이고, 다이나믹(dynamic, 동적)으로 변화하는 수의 XFECBLOCK을 포함할 것이다. 인덱스 n 의 타임 인터리빙 그룹에 있는 XFECBLOCK의 수는 $N_{xBLOCK_Group}(n)$ 로 나타내고, PLS2-DYN 데이터에서 DP_NUM_BLOCK으로 시그널링된다. 이때, $N_{xBLOCK_Group}(n)$ 은 최소값 0에서 가장 큰 값이 1023인 최대값 $N_{xBLOCK_Group_MAX}$ (DP_NUM_BLOCK_MAX에 해당)까지 변화할 수 있다.
- [499] 각각의 타임 인터리빙 그룹은 하나의 프레임에 직접 매핑되거나 P_L 개의 프레임에 걸쳐 확산된다. 또한 각각의 타임 인터리빙 그룹은 하나 이상(N_{Ti} 개)의 타임 인터리빙 블록으로 분리된다. 여기서 각각의 타임 인터리빙 블록은 타임 인터리버 메모리의 하나의 사용에 해당한다. 타임 인터리빙 그룹 내의 타임 인터리빙 블록은 약간의 다른 수의 XFECBLOCK을 포함할 수 있다. 타임 인터리빙 그룹이 다수의 타임 인터리빙 블록으로 분리되면, 타임 인터리빙 그룹은 하나의 프레임에만 직접 매핑된다. 아래의 표 32에 나타낸 바와 같이, 타임 인터리빙에는 세 가지 옵션이 있다(타임 인터리빙을 생략하는 추가 옵션 제외).
- [500] 표 32

[Table 32]

모드	설명
옵션-1	(a)에 나타난 바와 같이 각각의 타임 인터리빙 그룹은 하나의 타임 인터리빙 블록을 포함하고 하나의 프레임에 직접 매핑된다. 해당 옵션은 DP_TI_TYPE = '0' 및 DP_TI_LENGTH = '1' (NTI=1)에 의해 PLS2-STAT에서 시그널링된다.
옵션-2	각각의 타임 인터리빙 그룹은 하나의 타임 인터리빙 블록을 포함하고 하나 이상의 프레임에 매핑된다. (b)는 하나의 타임 인터리빙 그룹이 두 개의 프레임, 즉 DP_TI_LENGTH = '2' (PI=2) 및 DP_FRAME_INTERVAL (IJUMP = 2)에 매핑되는 예를 나타낸다. 이것은 낮은 데이터율 서비스에 더 높은 시간 다이버시티를 제공한다. 해당 옵션은 DP_TI_TYPE = '1'에 의해 PLS2-STAT에서 시그널링된다.
옵션-3	(c)에 나타난 바와 같이 각각의 타임 인터리빙 그룹은 다수의 타임 인터리빙 블록으로 분리되고 하나의 프레임에 직접 매핑된다. 각각의 타임 인터리빙 블록은 데이터 파이프에 대해 최대의 비트율(bit rate)을 제공하도록 풀(full) 타임 인터리빙 메모리를 사용할 수 있다. 해당 옵션은 PI=1이면서 DP_TI_TYPE = '0' 및 DP_TI_LENGTH = NTI에 의해 PLS2-STAT에서 시그널링된다.

- [501] 일반적으로, 타임 인터리버는 프레임 생성 과정 이전에 데이터 파이프 데이터에 대한 버퍼로도 작용할 것이다. 이는 각각의 데이터 파이프에 대해 2개의 메모리 블록으로 달성된다. 첫 번째 타임 인터리빙 블록은 첫 번째 블록에 기입된다. 첫 번째 블록에서 판독되는 동안 두 번째 타임 인터리빙 블록이 두 번째 블록에 기입된다.
- [502] 타임 인터리빙은 트위스트된 행-열 블록 인터리버이다. n 번째 타임 인터리빙 그룹의 s 번째 타임 인터리빙 블록에 대해, 열의 수 N_c 가 $N_{xBLOCK_TI}(n, s)$ 와 동일한 반면, 타임 인터리빙 메모리의 행의 수 N_r 는 셀의 수 N_{cells} 와 동일하다 (즉, $N_r = N_{cells}$).
- [503] 도 21은 본 발명의 일 실시예에 따른 트위스트된 행-열 블록 인터리버의 기본 동작을 나타낸다.
- [504] 도 21 (a)는 타임 인터리버에서 기입 동작을 나타내고, 도 21 (b)는 타임 인터리버에서 판독 동작을 나타낸다. (a)에 나타난 바와 같이, 첫 번째 XFECBLOCK은 타임 인터리빙 메모리의 첫 번째 열에 열 방향으로 기입되고, 두 번째 XFECBLOCK은 다음 열에 기입되고, 이러한 동작이 이어진다. 그리고 인터리빙 어레이에서, 셀이 대각선 방향으로 판독된다. (b)에 나타난 바와 같이 첫 번째 행으로부터 (가장 왼쪽 열을 시작으로 행을 따라 오른쪽으로) 마지막 행까지 대각선 방향 판독이 진행되는 동안, N_r 개의 셀이 판독된다. 구체적으로, $z_{n,s,i}$ ($i=0, \dots, N_r N_c$) 이 순차적으로 판독될 타임 인터리빙 메모리 셀

위치라고 가정하면, 이러한 인터리빙 어레이에서의 판독 동작은 아래 식에서와 같이 행 인덱스 $R_{n,s,i}$, 열 인덱스 $C_{n,s,i}$, 관련된 트위스트 파라미터 $T_{n,s,i}$ 를 산출함으로써 실행된다.

[505] 수학식 8

$$\begin{aligned} & \text{GENERATE}(R_{n,s,i}, C_{n,s,i}) = \\ & \{ \\ & R_{n,s,i} = \text{mod}(i, N_r), \\ & T_{n,s,i} = \text{mod}(S_{\text{shift}} \times S_{n,s,i}, S_c) \\ & C_{n,s,i} = \text{mod}(T_{n,s,i} + \left\lfloor \frac{i}{N_r} \right\rfloor, N_c) \\ & \} \end{aligned}$$

[506] 여기서,

S_{shift}
는

$$N_{x\text{BLOCK_TI}}(n, s)$$

에 상관없이 대각선 방향 판독 과정에 대한 공통 시프트 값이고, 시프트 값은 아래 식에서와 같이 PLS2-STAT에서 주어진

$$N_{x\text{BLOCK_TI_MAX}}$$

에 의해 결정된다.

[507] 수학식 9

$$\text{for} \begin{cases} N'_{x\text{BLOCK_TI_MAX}} = N_{x\text{BLOCK_TI_MAX}} + 1, & \text{if } N_{x\text{BLOCK_TI_MAX}} \bmod 2 = 0 \\ N'_{x\text{BLOCK_TI_MAX}} = N_{x\text{BLOCK_TI_MAX}}, & \text{if } N_{x\text{BLOCK_TI_MAX}} \bmod 2 = 1 \end{cases}$$

$$[508] \quad S_{\text{shift}} = \frac{N'_{x\text{BLOCK_TI_MAX}} - 1}{2}$$

[509] 결과적으로, 판독될 셀 위치는 좌표

$$z_{n,s,i} = N_r C_{n,s,i} + R_{n,s,i}$$

에 의해 산출된다.

[510] 도 22는 본 발명의 다른 일 실시예에 따른 트위스트된 행-열 블록 인터리버의 동작을 나타낸다.

[511] 더 구체적으로, 도 22는

$$N_{xBLOCK_TI}(0,0)=3$$

,

$$N_{xBLOCK_TI}(1,0)=6$$

,

$$N_{xBLOCK_TI}(2,0)=5$$

일 때 가상 XFECBLOCK을 포함하는 각각의 타임 인터리빙 그룹에 대한 타임 인터리빙 메모리에서 인터리빙 어레이를 나타낸다.

[512] 변수

$$N_{xBLOCK_TI}(n,s)=N_r$$

는

$$N'_{xBLOCK_TI_MAX}$$

보다 작거나 같을 것이다. 따라서,

$$N_{xBLOCK_TI}(n,s)$$

에 상관없이 수신기 측에서 단일 메모리 디인터리빙을 달성하기 위해, 트윈스트된 행-열 블록 인터리버용 인터리빙 어레이는 가상 XFECBLOCK을 타임 인터리빙 메모리에 삽입함으로써

$$N_r \times N_c = N_{cells} \times N'_{xBLOCK_TI_MAX}$$

의 크기로 설정되고, 판독 과정은 다음 식과 같이 이루어진다.

[513] 수학적식 10

$$p=0;$$

$$\text{for } i=0; i < N_{cells} N'_{xBLOCK_TI_MAX}; i=i+1$$

$$\{ \text{GENERATE}(R_{n,s,i}, C_{n,s,i});$$

$$V_i = N_r C_{n,s,i} + R_{n,s,i}$$

$$\text{if } V_i < N_{cells} N_{xBLOCK_TI}(n,s)$$

{

$$Z_{n,s,p} = V_i; p=p+1;$$

}

}

[514] 타임 인터리빙 그룹의 수는 3으로 설정된다. 타임 인터리버의 옵션은 DP_TI_TYPE='0', DP_FRAME_INTERVAL='1', DP_TI_LENGTH='1', 즉 NTI=1,

IJUMP=1, PI=1에 의해 PLS2-STAT 데이터에서 시그널링된다. 각각 Ncells = 30인 XFECBLOCK의 타임 인터리빙 그룹당 수는 각각의 NxBLOCK_TI(0,0) = 3, NxBLOCK_TI(1,0) = 6, NxBLOCK_TI(2,0) = 5에 의해 PLS2-DYN 데이터에서 시그널링된다. XFECBLOCK의 최대 수는 NxBLOCK_Group_MAX에 의해 PLS2-STAT 데이터에서 시그널링 되고, 이는

$$\left\lfloor \frac{N_{xBLOCK_Group_MAX}}{N_{TI}} \right\rfloor = N_{xBLOCK_TI_MAX} = 6$$

로 이어진다.

[515] 도 23은 본 발명의 일 실시예에 따른 트위스트된 행-열 블록 인터리버의 대각선 방향 판독 패턴을 나타낸다.

[516] 더 구체적으로, 도 23은 파라미터

$$N'_{xBLOCK_TI_MAX} = 7$$

및 Sshift=(7-1)/2=3을 갖는 각각의 인터리빙 어레이로부터의 대각선 방향 판독 패턴을 나타낸다. 이때 위에 유사 코드로 나타낸 판독 과정에서,

$$V_i \geq N_{cells} N_{xBLOCK_TI}(n, s)$$

이면, Vi의 값이 생략되고, Vi의 다음 계산값이 사용된다.

[517] 도 24는 본 발명의 일 실시예에 따른 각각의 인터리빙 어레이로부터의 인터리빙된 XFECBLOCK을 나타낸다.

[518] 도 24는 파라미터

$$N'_{xBLOCK_TI_MAX} = 7$$

및 Sshift=3을 갖는 각각의 인터리빙 어레이로부터 인터리빙된 XFECBLOCK을 나타낸다.

[519]

[520] 도 25는 본 발명의 일 실시예에 따른 미디어 콘텐츠 송수신 시스템의 구성을 나타내는 블록도이다.

[521] 본 발명의 일 실시예에 따른 미디어 콘텐츠 송수신 시스템은 방송 전송 장치(10), 콘텐츠 제공자(30), 콘텐츠 서버(50) 및 방송 수신 장치(100)를 포함한다.

[522] 콘텐츠 제공자(30)는 미디어 콘텐츠를 방송 전송 장치(10)와 콘텐츠 서버(50)에 제공한다.

[523] 방송 전송 장치(10)는 위성, 지상파, 케이블 방송망 중 적어도 어느 하나를 이용하여 미디어 콘텐츠를 포함하는 방송 스트림을 전송한다. 방송 전송 장치(10)는 방송 전송 장치(10)의 제어부(미도시) 및 전송부(미도시)를 포함할 수 있다. 제어부는 방송 전송 장치(10)의 동작을 제어할 수 있다.

[524] 콘텐츠 서버(50)는 방송 수신 장치의 요청에 기초하여 미디어 콘텐츠를

전송한다.

[525] 방송 수신 장치(100)는 제어부(150), IP 송수신부(130) 및 방송 수신부(110)를 포함한다. 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 IP 송수신부(130), 방송 수신부(110)의 동작을 제어한다. 방송 수신 장치(100)는 방송 수신부(110)를 통하여 미디어 콘텐츠를 포함하는 방송 스트림을 수신한다. 이때 방송 스트림은 위성, 지상파, 케이블 방송망 중 적어도 어느 하나를 이용하여 전송될 수 있다. 따라서 방송 수신부(110)는 방송 스트림을 수신하기 위하여 위성 튜너, 지상파 튜너, 케이블 튜너 중 적어도 어느 하나를 포함할 수 있다. 방송 수신 장치(100)는 IP 송수신부(130)를 통하여 콘텐츠 서버(50)에 미디어 콘텐츠를 요청한다. 방송 수신 장치(100)는 IP 송수신부(130)를 통하여 콘텐츠 서버로부터 미디어 콘텐츠를 수신한다. 방송 수신 장치(100)는 디코더를 통하여 미디어 콘텐츠를 디코딩한다.

[526]

[527] 도 26 내지 도 30을 통하여 본 발명의 일 실시예에 따른 통신망(broadband)를 통한 미디어 콘텐츠 송수신을 설명하도록 한다.

[528] 도 26은 본 발명의 일 실시예에 따른 통신망(broadband)를 통한 미디어 콘텐츠 송수신시스템의 구성을 보여준다.

[529] 본 명세서에서 사용하는 통신망은 IP(Internet Protocol)를 통해 인터넷에 접근하는 네트워크를 나타낸다. 구체적으로 통신망을 유니캐스트 및 멀티캐스트 중 적어도 어느 하나를 지원할 수 있다. 또한, 통신망은 계층 기술(로서 DSL(Digital Subscriber Line), 광통신, 케이블, 셀룰러(Cellular), 무선 네트워크, 및 위성을 이용할 수 있다. 특히, 통신망은 피지컬 레이어 기술(physical layer technologies)로서 지상파 방송망을 사용하지 않을 수 있다. 본 발명의 일 실시예에 따른 통신망(broadband)를 통한 미디어 콘텐츠의 송수신은 실제 미디어 콘텐츠를 포함하는 전송 패킷의 송수신과 미디어 콘텐츠 재생 정보의 송수신으로 나뉘어진다. 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 수신하고, 미디어 콘텐츠를 포함하는 전송 패킷을 수신한다. 이때 미디어 콘텐츠 재생 정보는 미디어 콘텐츠 재생을 위해 필요한 정보를 나타낸다. 미디어 콘텐츠 재생 정보는 미디어 콘텐츠 재생을 위해 필요한 공간적 정보(spatial information) 및 시간적 정보(temporal information) 중 적어도 어느 하나를 포함할 수 있다. 미디어 콘텐츠 재생 정보는 미디어 콘텐츠를 포함하는 전송 패킷을 수신하기 위해 필요한 정보를 포함할 수 있다. 구체적으로 미디어 콘텐츠 재생 정보는 미디어 콘텐츠를 포함하는 전송 패킷을 수신할 수 있는 주소를 포함할 수 있다. 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보에 기초하여 미디어 콘텐츠를 재생한다.

[530] 구체적인 실시예에서 MMT 표준에 따라 미디어 콘텐츠가 통신망(broadband)를 통하여 송수신될 수 있다. 이때 콘텐츠 서버(50)는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 포함하는 재생 정보 도큐먼트(Presentation Information document, PI document)를

전송한다. 또한 콘텐츠 서버(50)는 방송 수신 장치(100)의 요청에 기초하여 미디어 콘텐츠를 포함하는 MMT protocol(MMTP) packet을 전송한다. 방송 수신 장치(100)는 PI document를 수신한다. 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠를 포함하는 전송 패킷을 수신한다. 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠를 포함하는 전송 패킷으로부터 미디어 콘텐츠를 추출한다. 방송 수신 장치(100)는 PI document에 기초하여 미디어 콘텐츠를 재생한다.

- [531] 또 다른 구체적인 실시예에서 도 26의 실시예에와 같이 MPEG-DASH 표준에 따라 미디어 콘텐츠가 IP 네트워크를 통하여 송수신될 수 있다. 도 26에서 콘텐츠 서버(50)는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 포함하는 미디어 재생 디스크립션(Media Presentation Description, MPD)을 전송한다. 단 구체적인 실시예에 따라서는 MPD는 콘텐츠 서버(50)가 아닌 다른 외부의 서버가 전송할 수 있다. 또한 콘텐츠 서버(50)는 방송 수신 장치(100)의 요청에 기초하여 미디어 콘텐츠를 포함하는 세그먼트(segment)를 전송한다. 방송 수신 장치(100)는 MPD를 수신한다. 방송 수신 장치(100)는 MPD에 기초하여 미디어 콘텐츠를 콘텐츠 서버에 요청한다. 방송 수신 장치(100)는 요청에 기초하여 미디어 콘텐츠를 포함하는 전송 패킷을 수신한다. 방송 수신 장치(100)는 MPD에 기초하여 미디어 콘텐츠를 재생한다. 이를 위해 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)에 DASH 클라이언트(client)를 포함할 수 있다. DASH 클라이언트는 MPD를 파싱(parsing)하는 MPD Parser, Segment를 파싱하는 Segment Parser, IP 송수신부(130)를 통하여 HTTP 요청 메시지를 전송하고 HTTP 응답 메시지를 수신하는 HTTP 클라이언트, 미디어를 재생하는 미디어 엔진(engine)을 포함할 수 있다. MPD에 대해서는 도 27 내지 도 29를 통하여 구체적으로 설명하도록 한다.

[532]

- [533] 도 27은 본 발명의 일 실시예에 따른 MPD(Media Presentation Description)의 구조를 보여준다. 도 28은 본 발명의 일 실시예에 따른 MPD의 XML 선택스(syntax)를 보여준다. 도 29는 본 발명의 일 실시예에 따른 MPD의 피리어드(Period) 엘리먼트의 XML 선택스를 보여준다.

- [534] MPD는 피리어드(Period) 엘리먼트, 어댑테이션 셋(Adaptation Set) 엘리먼트 및 레프리젠테이션(Representation) 엘리먼트를 포함할 수 있다.

- [535] 피리어드 엘리먼트는 피리어드에 대한 정보를 포함한다. MPD는 복수의 피리어드에 대한 정보를 포함할 수 있다. 피리어드는 미디어 콘텐츠 재생(presentation)의 연속한 시간 구간을 나타낸다.

- [536] 어댑테이션 셋 엘리먼트는 어댑테이션 셋에 대한 정보를 포함한다. MPD는 복수의 어댑테이션 셋에 대한 정보를 포함할 수 있다. 어댑테이션 셋은 상호전환 가능한 하나 또는 그 이상의 미디어 콘텐츠 컴포넌트를 포함하는 미디어 컴포넌트의 집합이다. 어댑테이션 셋은 하나 또는 그 이상의 레프리젠테이션을 포함할 수 있다. 어댑테이션 셋 각각은 서로 다른 언어의 오디오를 포함하거나 서로 다른 언어의 자막을 포함할 수 있다.

- [537] 레프리젠테이션 엘리먼트는 레프리젠테이션에 대한 정보를 포함한다. MPD는 복수의 레프리젠테이션에 대한 정보를 포함할 수 있다. 레프리젠테이션은 하나 또는 그 이상의 미디어 컴포넌트들의 구조화된 모음으로서, 동일한 미디어 콘텐츠 컴포넌트에 대하여 서로 달리 인코딩된 복수의 레프리젠테이션이 존재할 수 있다. 한편, 비트스트림 스위칭(bitstream switching)이 가능한 경우, 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 도중 업데이트된 정보에 기초하여 수신되는 레프리젠테이션을 다른 레프리젠테이션으로 전환할 수 있다. 특히 방송 수신 장치(100)는 대역폭의 환경에 따라 수신되는 레프리젠테이션을 다른 레프리젠테이션으로 전환할 수 있다. 레프리젠테이션은 복수의 세그먼트들로 분할된다.
- [538] 세그먼트는 미디어 콘텐츠 데이터의 단위이다. 구체적으로 세그먼트는 미디어 콘텐츠 데이터의 전송 단위일 수 있다. 레프리젠테이션은 HTTP 1.1(RFC 2616)에서 정의된 HTTP GET 또는 HTTP partial GET method를 이용한 미디어 콘텐츠 수신기(30)의 요청에 따라 세그먼트 또는 세그먼트의 일부분으로 전송될 수 있다.
- [539] 또한, 세그먼트는 복수의 서브세그먼트들을 포함하여 구성될 수 있다. 서브세그먼트는 세그먼트 레벨에서 인덱스될 수 있는 가장 작은 단위(unit)를 의미할 수 있다. 세그먼트는 초기화 세그먼트(Initialization Segment), 미디어 세그먼트(Media Segment), 인덱스 세그먼트(Index Segment), 비트스트림 스위칭 세그먼트(Bitstream Switching Segment) 등을 포함할 수 있다.
- [540]
- [541] 도 30은 본 발명의 일 실시예에 따른 방송 수신 장치가 IP 네트워크를 통하여 미디어 콘텐츠를 수신하는 동작을 보여주는 흐름도이다.
- [542] 방송 수신 장치(100)는 IP 송수신부(130)를 통하여 미디어 콘텐츠 재생 정보를 수신한다(S101). 구체적인 실시예에서 미디어 콘텐츠 재생 정보는 MPEG-DASH표준에 따른 MPD일 수 있다. 이때 방송 수신 장치(100)는 IP 송수신부(130)를 통하여 MPD를 수신할 수 있다. 또 다른 구체적인 실시예에서 미디어 콘텐츠 재생 정보는 MMT 표준에 따른 PI document일 수 있다. 이때 방송 수신 장치(100)는 IP 송수신부(130)를 통하여 PI document를 수신할 수 있다.
- [543] 방송 수신 장치(100)는 IP 송수신부(130)를 통하여 미디어 콘텐츠 재생 정보에 기초하여 미디어 콘텐츠를 수신한다(S103).
- [544] 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 미디어 콘텐츠를 재생한다(S105). 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 미디어 콘텐츠 재생 정보에 기초하여 미디어 콘텐츠를 재생할 수 있다.
- [545] 위성, 케이블, 지상파 등의 방송망을 통하여 방송 스트림을 수신하는 방송 수신 장치(100)가 통신망(broadband)을 통하여 미디어 콘텐츠를 수신하기 위해서는 앞서 설명한 바와 같이 미디어 콘텐츠 재생 정보를 수신하는 것이 필요하다. 특히 방송망을 통하여 전송되는 콘텐츠와 효율적으로 연동되기 위해서는

미디어 콘텐츠 재생 정보가 방송 스트림을 통해서 전송되고 수신될 수 있어야 한다. 미디어 콘텐츠 재생 정보를 방송 스트림을 통해서 전송하는 경우, 콘텐츠 제공자 또는 방송사는 방송망을 통하여 제공되는 콘텐츠 정보와 통신망(broadband)을 통하여 전송되는 미디어 콘텐츠에 대한 정보를 통합하여 관리할 수 있기 때문이다. 또한 방송 수신 장치(100)는 방송 스트림을 지속적으로 수신하므로 미디어 콘텐츠 재생 정보를 방송 스트림을 통해서 전송하는 경우 방송 수신 장치(100)는 별도의 정보 요청 메시지 없이도 미디어 콘텐츠 재생 정보의 업데이트 유무를 신속히 파악할 수 있기 때문이다. 또한, 미디어 콘텐츠 재생 정보를 통하여 방송망을 통하여 제공되는 미디어 콘텐츠와 통신망(broadband)을 통하여 전송되는 미디어 콘텐츠에 대한 정보를 통합하여 시그널링하면, 방송 수신 장치는 미디어 콘텐츠 재생 정보에 기초하여 방송망을 통하여 제공되는 미디어 콘텐츠와 통신망(broadband)을 통하여 전송되는 미디어 콘텐츠 모두를 수신하고 재생할 수 있다. 따라서 방송 수신 장치의 효율성을 높이고 방송 수신 장치의 동작을 단순화할 수 있다.

[546]

[547] 도 31 내지 도 63을 통하여 통신망(broadband)이 아닌 방송망을 통하여 전송되는 방송 스트림을 이용하여 미디어 콘텐츠 재생 정보를 전송하고 수신하는 방법을 설명하도록 한다.

[548] 콘텐츠 제공자 또는 방송사는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블에 포함하여 전송할 수 있다. 도 31 내지 도 32를 통하여 미디어 콘텐츠 재생 정보를 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블에 포함하여 전송하는 것에 대해서 설명하도록 한다.

[549] 미디어 콘텐츠 재생 정보를 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블에 포함하여 전송하는 경우, 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블에 기초하여 미디어 콘텐츠 재생 정보를 수신할 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블로부터 미디어 콘텐츠 재생 정보를 추출하여 미디어 콘텐츠 재생 정보를 수신할 수 있다.

[550] 이때 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블은 여러 정보 테이블 중에서 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블을 식별할 수 있도록 하는 id 엘리먼트를 포함할 수 있다.

[551] 또한 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블은 id_extension 엘리먼트를 포함할 수 있다. id_extension 엘리먼트는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블 인스턴스를 식별하게 하는 식별자를 나타낼 수 있다. 이때 id_extension 필드는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블의 프로토콜 버전을 나타내는 protocol_version 필드를 포함할 수 있다. 또한 서로 다른 미디어 콘텐츠 재생 정보를 포함하는 복수의 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블 각각을 식별하는 sequence_number 필드를 포함할 수 있다. id extension 엘리먼트는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블과 연관된 방송 서비스를 식별하게 하는 서비스 식별자를 나타낼 수 있다. 이때 id_extension

- 엘리먼트는 program number, service id, source id 중 어느 하나를 나타낼 수 있다.
- [552] 또한 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블은 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블의 버전을 나타내는 version 엘리먼트를 포함할 수 있다. 이때 방송 수신 장치(100)는 version 엘리먼트에 기초하여 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블의 업데이트 유무를 판단할 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 이전에 수신한 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블의 version 엘리먼트의 값과 다른 version 엘리먼트 값을 갖는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블을 수신한 경우 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블이 업데이트 된 것으로 판단할 수 있다. 이때 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블로부터 미디어 콘텐츠 재생 정보를 추출할 수 있다. 또한 방송 수신 장치(100)는 이전에 수신한 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블의 version 엘리먼트의 값과 같은 version 엘리먼트 값을 갖는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블을 수신한 경우 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블이 업데이트 되지 않은 것으로 판단할 수 있다. 이때 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블로부터 미디어 콘텐츠 재생 정보를 추출하지 않는다. 구체적인 실시예에서 version 엘리먼트의 값은 미디어 콘텐츠 재생 정보가 포함하는 version 엘리먼트의 값과 동일한 값을 가질 수 있다.
- [553] 또한 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블은 미디어 콘텐츠 재생 정보를 식별하는 식별자를 나타내는 미디어 콘텐츠 재생 정보 id 엘리먼트를 포함할 수 있다.
- [554] 이때 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블은 미디어 콘텐츠 재생 정보를 식별하는 식별자의 길이를 나타내는 미디어 콘텐츠 재생 정보 id_length 엘리먼트를 포함할 수 있다.
- [555] 또한 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블은 미디어 콘텐츠 재생 정보의 인코딩 방식을 나타내는 coding 엘리먼트를 포함할 수 있다. 이때 인코딩 방식을 나타내는 coding 엘리먼트는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블이 별다른 압축 없이 미디어 콘텐츠 재생 정보를 포함함을 나타낼 수 있다. 또한 인코딩 방식을 나타내는 coding 엘리먼트는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블이 특정 알고리즘에 의하여 압축된 미디어 콘텐츠 재생 정보를 포함함을 나타낼 수 있다. 이때 특정 알고리즘은 gzip 알고리즘일 수 있다.
- [556] 또한 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블은 미디어 콘텐츠 재생 정보의 길이를 나타내는 byte_length 엘리먼트를 포함할 수 있다.
- [557] 또한 미디어 콘텐츠 재생 정보 자체인 byte() 엘리먼트를 포함할 수 있다.
- [558] 이때 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블은 XML, HTML5 또는 비트스트림 형식일 수 있다.
- [559]
- [560] 도 31은 본 발명의 일 실시예에 따라 MPD를 MPD 정보 테이블 형태로 전송할 경우의 비트 스트림 섹터를 보여준다.
- [561] 도 31의 실시예에서는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블이 비트스트림 형태를 갖고, 미디어 콘텐츠 재생 정보가 MPD에 포함된 경우를 보여준다. 따라서 도

31에서 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블은 MPD 정보 테이블로 지칭한다.

- [562] MPD 정보 테이블은 table_id 필드, section_syntax_indicator 필드, private_indicator 필드, private_section_length 필드, table_id_extension 필드, table_id_extension 필드, MPD_data_version 필드, section_number 필드, last_section_number 필드, MPD_id_length 필드, MPD_id_byte 필드, MPD_coding 필드, MPD_byte_length 필드 및 MPD_byte 필드를 포함한다.
- [563] 도 31의 실시예에서 table_id 필드는 MPD 정보 테이블의 식별자를 나타낸다. 이때 table_id 필드는 ATSC A/65에서 정의된 reserved id값중 하나인 0xFA일 수 있다.
- [564] section_syntax_indicator 필드는 MPD 정보 테이블을 MPEG-2 TS 표준의 long 형식의 private section table인지 아닌지를 나타낸다. MPD 정보 테이블은 long 형식이 아니므로 section_syntax_indicator 필드는 0의 값을 갖는다.
- [565] private_indicator 필드는 현재 테이블이 private section에 해당하는지를 나타낸다. MPD 정보 테이블은 private section에 해당하므로 private_indicator 필드는 1의 값을 갖는다.
- [566] private_section_length 필드는 private_section_length 필드 이후에 포함된 section의 길이를 나타낸다.
- [567] table_id_extension 필드는 MPD 정보 테이블을 통해 전송되는 MPD와 연관된 방송 서비스를 식별하는 식별자를 나타낸다. 이때 table_id_extension 필드는 program number, service id, source id 중 어느 하나를 나타낼 수 있다. 또 다른 실시예에서 table_id_extension 필드는 MPD를 식별하는 식별자를 나타낼 수 있다. 구체적으로 table_id_extension 필드는 MPD 정보 테이블의 프로토콜 버전을 나타내는 protocol_version 필드를 포함할 수 있다. 또한 table_id_extension 필드는 서로 다른 MPD를 포함하는 복수의 MPD 정보 테이블 각각을 식별하는 sequence_number 필드를 포함할 수 있다.
- [568] MPD_data_version 필드는 MPD 정보 테이블의 버전을 나타낸다. 이때 방송 수신 장치(100)는 mpd_data_version 필드에 기초하여 MPD 정보 테이블의 업데이트 유무를 판단할 수 있다. MPD_data_version 필드의 값은 MPD에 포함된 version 엘리먼트의 값과 동일할 수 있다.
- [569] section_number 필드는 현재 섹션의 번호를 나타낸다.
- [570] last_section_number 필드는 마지막 섹션의 번호를 나타낸다. MPD 정보 테이블의 크기가 큰 경우 복수의 섹션으로 나뉘어 전송될 수 있다. 이때 방송 수신 장치(100)는 section_number 필드와 last_section_number 필드에 기초하여 MPD 정보 테이블에 필요한 모든 섹션의 수신 여부를 판단한다.
- [571] MPD_id_bytes 필드는 MPD를 식별하는 식별자를 나타낸다.
- [572] MPD_id_length 필드는 MPD를 식별하는 식별자의 길이를 나타낸다.
- [573] MPD_coding 필드는 MPD의 인코딩 방식을 나타낸다. 이때 인코딩 방식을 나타내는 MPD_coding 필드는 MPD 정보 테이블이 별다른 압축 없이 미디어

컨텐츠 재생 정보를 포함함을 나타낼 수 있다. 또한 MPD_coding 필드는 MPD 정보 테이블이 특정 알고리즘에 의하여 압축된 MPD를 포함함을 나타낼 수 있다. 이때 특정 알고리즘은 gzip 알고리즘일 수 있다. 구체적인 실시예에서 MPD_coding 필드의 값은 표 33과 같이 정의될 수 있다.

[574] 표 33

[Table 33]

Value	Designation
0x00	Plain text
0x01	Compressed by gzip
0x02-0x03	Reserved for future use

[575] 표 33의 실시예에서 MPD_coding 필드가 0x00의 값을 가질 경우, MPD 정보 테이블이 별다른 압축 없이 미디어 컨텐츠 재생 정보를 포함함을 나타낸다. MPD_coding 필드가 0x01의 값을 가질 경우, MPD 정보 테이블이 gzip 알고리즘에 의하여 압축된 MPD를 포함함을 나타낸다.

[576] MPD_byte_length 필드는 MPD의 길이를 나타낸다.

[577] MPD_byte() 필드는 MPD 정보 테이블에 포함된 MPD의 실제 데이터를 포함한다.

[578]

[579] 도 32는 본 발명의 일 실시예에 따라 방송 수신 장치가 MPD를 포함하는 정보 테이블에 기초하여 MPD를 추출하는 동작을 보여주는 흐름도이다.

[580] 방송 수신 장치(100)는 방송 수신부(110)를 통하여 방송 스트림을 수신한다(S301).

[581] 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 방송 스트림으로부터 미디어 컨텐츠 재생 정보 테이블을 추출한다(S303). 구체적인 실시예에서 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 id 엘리먼트에 기초하여 방송 스트림으로부터 미디어 컨텐츠 재생 정보 테이블을 추출할 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 id 엘리먼트와 id_extension 엘리먼트가 조합된 정보에 기초하여 방송 스트림으로부터 미디어 컨텐츠 재생 정보 테이블을 추출할 수 있다. 예컨대 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 id 엘리먼트의 값으로 미디어 컨텐츠 재생 정보 테이블을 식별하여 방송 스트림으로부터 미디어 컨텐츠 재생 정보 테이블을 추출할 수 있다. 이때 방송

수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 id 엘리먼트의 값과 id_extension 엘리먼트의 값이 조합된 값으로 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블을 식별하여 방송 스트림으로부터 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블을 추출할 수 있다.

[582] 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블에 기초하여 미디어 콘텐츠 재생 정보를 추출한다(S305). 이때 미디어 콘텐츠 재생 정보가 압축되어 있는 경우, 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 미디어 콘텐츠 재생 정보의 압축을 해제하여 미디어 콘텐츠 재생 정보를 추출할 수 있다.

[583] 방송 수신 장치(100)는 IP 송수신부(130)를 통하여 미디어 콘텐츠 재생 정보에 기초하여 미디어 콘텐츠를 수신한다(S307).

[584] 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 미디어 콘텐츠를 재생한다(S309). 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 미디어 콘텐츠 재생 정보에 기초하여 미디어 콘텐츠를 재생할 수 있다.

[585]

[586] 콘텐츠 제공자 또는 방송사는 IP 네트워크가 아닌 방송망을 통하여 미디어 콘텐츠 재생 정보를 IP 데이터그램(Datagram)에 포함하여 전송할 수 있다. 이때 콘텐츠 제공자 또는 방송사는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 포함하는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블을 IP 데이터그램에 포함하여 전송할 수 있다. 도 33 내지 도 36을 통하여 미디어 콘텐츠 재생 정보를 IP 데이터그램(Datagram)에 포함하여 전송하는 것에 대해서 설명하도록 한다.

[587] 미디어 콘텐츠 재생 정보를 IP 데이터그램에 포함하여 전송하는 경우, 방송 수신 장치(100)는 미디어 IP 데이터그램에 기초하여 미디어 콘텐츠 재생 정보를 수신할 수 있다. 구체적인 실시예에서 방송 수신 장치(100)는 IP 데이터그램으로부터 미디어 콘텐츠 재생 정보를 추출하여 미디어 콘텐츠 재생 정보를 수신할 수 있다. 또 다른 구체적인 실시예에서 방송 수신 장치(100)는 IP 데이터그램으로부터 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블을 추출하여 미디어 콘텐츠 재생 정보를 수신할 수 있다.

[588] 이때 미디어 콘텐츠 재생 정보는 UDP 페이로드(payload)에 포함될 수 있다.

UDP 페이로드는 payload_type 필드와 payload 필드를 포함할 수 있다.

payload_type 필드는 payload 필드에 포함된 미디어 콘텐츠 재생 정보의 데이터 형태를 나타낸다. 이때 payload_type 필드의 값은 payload 필드에 포함된 미디어 콘텐츠 재생 정보가 파일 그 자체임을 나타낼 수 있다. 구체적인 실시예에서 미디어 콘텐츠 재생 정보가 MPD에 포함된 경우, payload_type 필드의 값은 payload 필드가 MPD를 그대로 포함함을 나타낼 수 있다. 또 다른 구체적인 실시예에서 미디어 콘텐츠 재생 정보가 PI document에 포함된 경우,

payload_type 필드의 값은 payload 필드가 PI document를 그대로 포함함을 나타낼 수 있다. 또한 payload_type 필드의 값은 미디어 콘텐츠 재생 정보가 특수한 신택스 형태로 포함되어 있음을 나타낼 수 있다. 또한 payload_type 필드의 값은

미디어 콘텐츠 재생 정보가 앞서 설명한 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블 형태로 포함되어 있음을 나타낼 수 있다.

[589] payload 필드는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 포함할 수 있다.

[590]

[591] 콘텐츠 제공자 또는 방송사는 미디어 콘텐츠 재생 정보 링크를 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블에 포함하여 전송할 수 있다. 이때 미디어 콘텐츠 재생 정보 링크는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 링크하여 미디어 콘텐츠 재생 정보를 수신할 수 있도록 한다. 이때 미디어 콘텐츠 재생 정보 링크는 Uniform Resource Locator(URL) 형식일 수 있다. 도 33 내지 도 34를 통하여 미디어 콘텐츠 재생 정보 링크를 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블에 포함하여 전송하는 것에 대해서 설명하도록 한다.

[592] 미디어 콘텐츠 재생 정보 링크를 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블에 포함하여 전송하는 경우, 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블에 기초하여 미디어 콘텐츠 재생 정보를 수신할 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블로부터 미디어 콘텐츠 재생 정보 링크를 추출할 수 있다. 이때 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보 링크로부터 미디어 콘텐츠 재생 정보를 수신할 수 있다.

[593] 이때 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블은 여러 정보 테이블 중에서 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블을 식별할 수 있도록 하는 id 엘리먼트를 포함할 수 있다.

[594] 또한 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블은 id_extension 엘리먼트를 포함할 수 있다. id_extension 엘리먼트는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블 인스턴스를 식별하게 하는 식별자를 나타낼 수 있다. 이때 id_extension 필드는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블의 프로토콜 버전을 나타내는 protocol_version 필드를 포함할 수 있다. 또한 서로 다른 미디어 콘텐츠 재생 정보를 포함하는 복수의 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블 각각을 식별하는 sequence_number 필드를 포함할 수 있다. id extension 엘리먼트는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블과 연관된 방송 서비스를 식별하게 하는 서비스 식별자를 나타낼 수 있다. 이때 id_extension 엘리먼트는 program number, service id, source id 중 어느 하나를 나타낼 수 있다.

[595] 또한 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블은 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블의 버전을 나타내는 version 엘리먼트를 포함할 수 있다. 이때 방송 수신 장치(100)는 version 엘리먼트에 기초하여 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블의 업데이트 유무를 판단할 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 이전에 수신한 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블의 version 엘리먼트의 값과 다른 version 엘리먼트 값을 갖는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블을 수신한 경우 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블이 업데이트 된 것으로 판단할 수 있다. 이때 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블로부터 미디어 콘텐츠 재생 정보를 추출할 수 있다. 또한 방송 수신 장치(100)는 이전에 수신한 미디어 콘텐츠 재생 정보

테이블의 version 엘리먼트의 값과 같은 version 엘리먼트 값을 갖는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블을 수신한 경우 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블이 업데이트 되지 않은 것으로 판단할 수 있다. 이때 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블로부터 미디어 콘텐츠 재생 정보를 추출 하지 않는다. 구체적인 실시예에서 version 엘리먼트의 값은 미디어 콘텐츠 재생 정보가 포함하는 version 엘리먼트의 값과 동일한 값을 가질 수 있다.

[596] 또한 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블은 미디어 콘텐츠 재생 정보를 식별하는 식별자를 나타내는 미디어 콘텐츠 재생 정보 id 엘리먼트를 포함할 수 있다.

[597] 이때 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블은 미디어 콘텐츠 재생 정보를 식별하는 식별자의 길이를 나타내는 미디어 콘텐츠 재생 정보 id_length 엘리먼트를 포함할 수 있다.

[598] 또한 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블은 미디어 콘텐츠 재생 정보 링크의 길이를 나타내는 byte_length 엘리먼트를 포함할 수 있다.

[599] 또한 미디어 콘텐츠 재생 정보 링크 자체인 byte() 엘리먼트를 포함할 수 있다. 이때 미디어 콘텐츠 재생 정보 링크는 URL 형식일 수 있다.

[600] 이때 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블은 XML, HTML5 또는 비트스트림 형식일 수 있다.

[601] 도 33은 본 발명의 일 실시예에 따라 MPD 링크를 포함하는 MPD 링크 테이블을 보여준다.

[602] 도 33의 실시예에서는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블이 비트스트림 형태를 갖고, 미디어 콘텐츠 재생 정보가 MPD에 포함된 경우를 보여준다. 따라서 도 33에서 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블은 MPD 정보 테이블로 지칭한다. 또한 미디어 콘텐츠 재생 정보를 링크는 URL 형태이다. 따라서 미디어 콘텐츠 재생 정보를 링크 MPD_URL로 지칭한다.

[603] MPD 정보 테이블은 table_id 필드, section_syntax_indicator 필드, private_indicator 필드, private_section_length 필드, table_id_extension 필드, table_id_extension 필드, MPD_data_version 필드, section_number 필드, last_section_number 필드, MPD_id_length 필드, MPD_id_byte 필드, MPD_URL_length 필드 및 MPD_URL_bytes 필드를 포함한다.

[604] 도 33의 실시예에서 table_id 필드는 MPD 정보 테이블의 식별자를 나타낸다. 이때 table_id 필드는 ATSC A/65에서 정의된 reserved id값중 하나인 0xFA일 수 있다.

[605] section_syntax_indicator 필드는 MPD 정보 테이블을 MPEG-2 TS 표준의 long 형식의 private section table인지 아닌지를 나타낸다. MPD 정보 테이블은 long 형식이 아니므로 section_syntax_indicator 필드는 0의 값을 갖는다.

[606] private_indicator 필드는 현재 테이블이 private section에 해당하는지를 나타낸다. MPD 정보 테이블은 private section에 해당하므로 private_indicator 필드는 1의 값을 갖는다.

- [607] private_section_length 필드는 private_section_length 필드 이후에 포함된 section의 길이를 나타낸다.
- [608] table_id_extension 필드는 MPD 정보 테이블을 통해 전송되는 MPD와 연관된 방송 서비스를 식별하는 식별자를 나타낸다. 이때 table_id_extension 필드는 program number, service id, source id 중 어느 하나를 나타낼 수 있다. 또 다른 실시예에서 table_id_extension 필드는 MPD를 식별하는 식별자를 나타낼 수 있다. 구체적으로 table_id_extension 필드는 MPD 정보 테이블의 프로토콜 버전을 나타내는 protocol_version 필드를 포함할 수 있다. 또한 table_id_extension 필드는 서로 다른 MPD를 포함하는 복수의 MPD 정보 테이블 각각을 식별하는 sequence_number 필드를 포함할 수 있다.
- [609] MPD_data_version 필드는 MPD 정보 테이블의 버전을 나타낸다. 이때 방송 수신 장치(100)는 mpd_data_version 필드에 기초하여 MPD 정보 테이블의 업데이트 유무를 판단할 수 있다. MPD_data_version 필드의 값은 MPD에 포함된 version 엘리먼트의 값과 동일할 수 있다.
- [610] section_number 필드는 현재 섹션의 번호를 나타낸다.
- [611] last_section_number 필드는 마지막 섹션의 번호를 나타낸다. MPD 정보 테이블의 크기가 큰 경우 복수의 섹션으로 나뉘어 전송될 수 있다. 이때 방송 수신 장치(100)는 section_number 필드와 last_section_number 필드에 기초하여 MPD 정보 테이블에 필요한 모든 섹션의 수신 여부를 판단한다.
- [612] MPD_id_bytes 필드는 MPD를 식별하는 식별자를 나타낸다.
- [613] MPD_id_len_t 필드는 MPD를 식별하는 식별자의 길이를 나타낸다.
- [614] MPD_URL_length 필드는 MPD_URL의 길이를 나타낸다.
- [615] MPD_URL_byte() 필드는 MPD_URL 자체를 나타낸다.
- [616]
- [617] 도 34는 본 발명의 일 실시예에 따라 방송 수신 장치가 미디어 콘텐츠 재생 정보 링크를 포함하는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블에 기초하여 MPD를 수신하는 동작을 보여주는 흐름도이다.
- [618] 방송 수신 장치(100)는 방송 수신부(110)를 통하여 방송 스트림을 수신한다(S401).
- [619] 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 방송 스트림으로부터 미디어 콘텐츠 재생 정보 링크를 포함하는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블을 추출한다(S403). 구체적인 실시예에서 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 id 엘리먼트에 기초하여 방송 스트림으로부터 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블을 추출할 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 id 엘리먼트와 id_extension 엘리먼트가 조합된 정보에 기초하여 방송 스트림으로부터 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블을 추출할 수 있다. 예컨대 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 id 엘리먼트의 값으로 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블을 식별하여 방송 스트림으로부터 미디어 콘텐츠 재생 정보

테이블을 추출할 수 있다. 이때 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 id 엘리먼트의 값과 id_extension 엘리먼트의 값이 조합된 값으로 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블을 식별하여 방송 스트림으로부터 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블을 추출할 수 있다.

- [620] 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블에 기초하여 미디어 콘텐츠 재생 정보 링크를 추출한다(S405). 이때 미디어 콘텐츠 재생 정보 링크는 URL 형식일 수 있다.
- [621] 방송 수신 장치(100)는 IP 송수신부(130)를 통하여 미디어 콘텐츠 재생 링크에 기초하여 미디어 콘텐츠 재생 정보를 수신한다(S407).
- [622] 방송 수신 장치(100)는 IP 송수신부(130)를 통하여 미디어 콘텐츠 재생 정보에 기초하여 미디어 콘텐츠를 수신한다(S409).
- [623] 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 미디어 콘텐츠를 재생한다(S411). 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 미디어 콘텐츠 재생 정보에 기초하여 미디어 콘텐츠를 재생할 수 있다.
- [624]
- [625] 도 35 내지 도 37의 실시예에서는 미디어 콘텐츠 재생 정보가 MPD에 포함된 경우를 보여준다. 도 35는 본 발명의 일 실시예에 따라 IP 데이터그램(Datagram)에 MPD 또는 MPD 정보 테이블을 포함하여 전송하는 것을 보여준다.
- [626] 도 35에서 보여지는 데이터 구조와 같이 도 35 내지 도 37의 실시예에서 IP 데이터그램은 IP 페이로드에 UDP 데이터그램을 포함한다. 또한 UDP 데이터그램은 UDP 페이로드에 MPD 또는 MPD 정보 테이블을 포함한다. 이때 IP 데이터그램의 신택스는 도 34를 통하여 구체적으로 설명하도록 한다.
- [627]
- [628] 도 36은 본 발명의 일 실시예에 따라 IP 데이터그램에 MPD 또는 MPD 정보 테이블을 포함하여 전송하는 경우, IP 데이터그램의 신택스를 보여준다.
- [629] UDP 페이로드는 MPD_payload_type 필드와 payload 필드를 포함한다. MPD_payload_type 필드는 MPD_payload 필드에 포함된 MPD의 데이터 형태를 나타낸다. MPD_payload_type 필드의 값은 MPD_payload 필드가 MPD 자체를 포함함을 나타낼 수 있다. 또한 MPD_payload_type 필드의 값은 MPD_payload 필드가 MPD를 특수한 신택스 형태로 포함함을 나타낼 수 있다. 구체적으로 MPD_payload_type 필드의 값은 다음의 표 34와 같이 정의될 수 있다.
- [630] 표 34

[Table 34]

Value	Designation
0x00	Not Specified
0x01	Syntax
0x02	MPD file at it is
0x03	MPD section
0x03	Reserved for future use

- [631] 표 34의 실시예에서 MPD_payload_type 필드의 값이 0x01인 경우, MPD_payload 필드가 MPD를 특수한 선택스 형태로 포함함을 나타낸다. 또한 MPD_payload_type 필드의 값이 0x02인 경우, MPD_payload 필드가 MPD를 그대로 포함함을 나타낸다. 또한 MPD_payload_type 필드의 값이 0x03인 경우, MPD_payload 필드가 MPD를 앞서 설명한 MPD 정보 테이블 형태로 포함함을 나타낸다.
- [632] MPD_payload 필드는 MPD를 포함한다.
- [633]
- [634] 도 37은 본 발명의 일 실시예에 따라 IP 데이터그램에 MPD 또는 MPD 정보 테이블을 포함하여 전송하는 경우, IP 데이터그램에 포함된 MPD 페이로드(payload)의 선택스를 보여준다.
- [635] MPD_coding 필드는 MPD 또는 MPD 정보 테이블의 인코딩 방식을 나타낸다. 이때 인코딩 방식을 나타내는 MPD_coding 필드는 MPD 페이로드가 별다른 압축 없이 MPD 또는 MPD 정보 테이블을 포함함을 나타낼 수 있다. 또한 MPD_coding 필드는 MPD 페이로드가 특정 알고리즘에 의하여 압축된 MPD 또는 MPD 정보 테이블을 포함함을 나타낼 수 있다. 이때 특정 알고리즘은 gzip 알고리즘일 수 있다. 구체적인 실시예에서 MPD_coding 필드의 값은 표 35과 같이 정의될 수 있다.
- [636] 표 35

[Table 35]

Value	Designation
0x00	Plain text
0x01	Compressed by gzip
0x02-0x03	Reserved for future use

- [637] 표 35의 실시예에서 MPD_coding 필드가 0x00의 값을 가질 경우, MPD 페이로드가 별다른 압축 없이 MPD 또는 MPD 정보 테이블을 포함함을 나타낸다. MPD_coding 필드가 0x01의 값을 가질 경우, MPD 페이로드가 gzip 알고리즘에 의하여 압축된 MPD 또는 MPD 정보 테이블을 포함함을 나타낸다.
- [638] MPD_byte_length 필드는 MPD 또는 MPD 정보 테이블의 길이를 나타낸다.
- [639]
- [640] 도 38은 본 발명의 일 실시예에 따라 방송 수신 장치가 미디어 콘텐츠 재생정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블을 포함하는 IP 데이터그램에 기초하여 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블을 추출하는 동작을 보여주는 흐름도이다.
- [641] 방송 수신 장치(100)는 방송 수신부(110)를 통하여 방송 스트림을 수신한다(S501).
- [642] 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 방송 스트림으로부터 IP 데이터그램을 추출한다(S503).
- [643] 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 IP 데이터그램으로부터 UDP 데이터그램을 추출한다(S505). 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 IP 데이터그램의 페이로드로부터 UDP 데이터그램을 추출한다.
- [644] 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 UDP 데이터그램에 기초하여 미디어 콘텐츠 재생 정보를 추출한다(S507). 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 UDP 데이터그램의 페이로드로부터 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블을 추출한다. 구체적인 실시예에서 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블이 압축되어 있는 경우, 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블의 압축을 해제하여 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블을 추출할 수 있다. 이때 방송 수신 장치(100)는 UDP

데이터그램에 포함된 coding 필드에 기초하여 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블의 압축을 해제할 수 있다. 이때 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블로부터 미디어 콘텐츠 재생 정보를 추출할 수 있다.

[645] 방송 수신 장치(100)는 IP 송수신부(130)를 통하여 미디어 콘텐츠 재생 정보에 기초하여 미디어 콘텐츠를 수신한다(S507).

[646] 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 미디어 콘텐츠를 재생한다(S509). 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 미디어 콘텐츠 재생 정보에 기초하여 미디어 콘텐츠를 재생할 수 있다.

[647]

[648] 콘텐츠 제공자 또는 방송사는 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송 방법을 방송 정보 시그널링(signaling) 테이블에 포함하여 전송할 수 있다. 도 39 내지 도 47을 통하여 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송 방법을 방송 정보 시그널링 테이블에 포함하여 전송하는 것에 대해서 설명하도록 한다. 이때 방송 정보 시그널링 테이블은 비트 스트림, HTML5 및 XML 형식 중 어느 하나의 형식일 수 있다.

[649] 구체적인 실시예에서 콘텐츠 제공자 또는 방송사는 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송 방법을 포함하는 디스크립터(descriptor)를 방송 정보 시그널링(signaling) 정보 테이블에 포함하여 전송할 수 있다.

[650] 이때 방송 정보 시그널링 정보 테이블은 ISO/IEC 13818-1 표준에서 정의하는 PSI(Program Specific Information) 테이블, ETSI EN 300 468 표준에서 정의하는 SI(System Information) 테이블 및 ATSC 표준에서 정의하는 PSIP(Program and System Information Protocol) 테이블 중 어느 하나일 수 있다. 특히 시그널링 정보 테이블은 방송 콘텐츠에 대한 정보를 시그널링하는 정보 테이블일 수 있다. 이때 방송 콘텐츠에 대한 정보는 구체적으로 방송 서비스에 대한 정보, 엘리먼트리(elementary) 스트림에 대한 및 이벤트에 대한 정보 중 어느 하나일 수 있다. 구체적으로 정보 테이블은 ATSC 표준 중 하나인 A/65에 정의된 Table 중 TVCT(Terrestrial Virtual Channel Table), EIT(Event Information Table), A/153에 정의된 Table 중 SMT(Service Map Table), ETSI EN 300 468 표준에서 정의하는 SDT(Service Description Table), EIT(Event Information Table) 및 ISO/IEC 13818-1 표준에서 정의하는 PMT(Program Map Table) 중 어느 하나일 수 있다.

[651] 디스크립터는 디스크립터를 식별하는 tag 엘리먼트를 포함할 수 있다.

[652] 또한 디스크립터는 디스크립터의 길이를 나타내는 length 엘리먼트를 포함할 수 있다.

[653] 또한 디스크립터는 디스크립터에 의하여 지정되는 방송 콘텐츠가 방송망뿐만 아니라 IP 네트워크로 동시에 전송됨을 나타내는 simulcast_flag를 포함할 수 있다. 이때 방송 콘텐츠는 디스크립터에 의하여 지정되는 엘리먼트리 스트림, 디스크립터에 의하여 지정되는 서비스 및 디스크립터에 의하여 지정되는 이벤트 중 어느 하나일 수 있다. simulcast_flag 값이 1이고 방송망을

통해 전송되는 방송 스트림의 전송이 불안정한 경우, 방송 수신 장치(100)는 IP 네트워크를 통해 디스크립터에 의하여 지정되는 방송 콘텐츠를 수신할 수 있다. 구체적으로 simulcast_flag 값이 1이고 방송망을 통해 전송되는 방송 스트림의 신호가 일정 기준 보다 약하거나 방송 콘텐츠의 재생 끊김이 발생하는 경우, 방송 수신 장치(100)는 IP 네트워크를 통해 디스크립터에 의하여 지정되는 방송 콘텐츠를 수신할 수 있다. 이때 방송 수신 장치(100)는 디스크립터에 의하여 지정되는 방송 콘텐츠를 수신할 수 있음을 사용자에게 표시할 수 있다. 또한 방송 수신 장치(100)는 사용자의 입력에 기초하여 IP 네트워크를 통해 디스크립터에 의하여 지정되는 방송 콘텐츠를 수신할 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 사용자의 입력이 있는 경우 IP 네트워크를 통해 디스크립터에 의하여 지정되는 방송 콘텐츠를 수신할 수 있다.

[654] 또한 디스크립터는 미디어 콘텐츠 재생 정보의 버전을 나타내는 version 엘리먼트를 포함할 수 있다.

[655] 또한 디스크립터는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블의 구체적인 전송 방법을 나타내는 transport_mode 엘리먼트를 포함할 수 있다. 이때 transport_mode 엘리먼트가 가지는 값은 디스크립터가 직접 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블을 포함함을 나타낼 수 있다. 또한 transport_mode 엘리먼트가 가지는 값은 디스크립터가 포함하는 링크주소를 통하여 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블을 다운 받을 수 있음을 나타낼 수 있다. 또한 transport_mode 엘리먼트가 가지는 값은 디스크립터를 포함하는 패킷과 다른 패킷에 포함된 정보 테이블이 미디어 콘텐츠 재생 정보를 포함함을 나타낼 수 있다. 또한 transport_mode 엘리먼트가 가지는 값은 미디어 콘텐츠 재생 정보가 별도의 방송 스트림이 포함함을 나타낼 수 있다. 또한 transport_mode 엘리먼트가 가지는 값은 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블을 IP 데이터그램이 포함함을 나타낼 수 있다. 또한 transport_mode 엘리먼트가 가지는 값은 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블이 세션 기반 전송 프로토콜에 의하여 전송됨을 나타낼 수 있다. 이때 세션 기반 전송 프로토콜은 File Delivery over Unidirectional Transport(FLUTE)일 수 있다. 또한 세션 기반 전송 프로토콜은 ALC(Asynchronous Layered Coding)/LCT (Layered Coding Transport) 일 수 있다.

[656] 또한 디스크립터는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블의 전송 방법에 해당하는 구체적인 전송 정보를 포함하는 bootstrap_data 엘리먼트를 포함할 수 있다. 이때 디스크립터가 직접 미디어 콘텐츠 재생 정보를 포함하는 경우 bootstrap_data 엘리먼트는 미디어 콘텐츠 재생 정보 자체를 포함할 수 있다. 이때 방송 수신 장치(100)는 디스크립터로부터 미디어 콘텐츠 재생 정보를 추출할 수 있다.

[657] 또한 디스크립터가 포함하는 링크를 통하여 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는

미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블을 다운 받을 수 있는 경우 `bootstrap_data` 엘리먼트는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블을 다운 받을 수 있는 링크를 포함할 수 있다. 구체적인 실시예에서 방송 수신 장치(100)는 링크에 접속하여 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블을 다운 받을 수 있다. 이때 링크는 복수일 수 있다. 또한 복수의 링크에 대한 우선순위가 존재할 수 있다. 이때 방송 수신 장치(100)는 우선 순위가 높은 링크부터 순차적으로 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블의 다운로드를 시도할 수 있다. 이때 링크는 Uniform Resource Locator(URL)일 수 있다.

[658] 또한 디스크립터를 포함하는 패킷과 다른 패킷에 포함된 정보 테이블이 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 링크하는 미디어 콘텐츠 재생 정보 링크를 포함하는 경우 `bootstrap_data` 엘리먼트는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 링크를 포함하는 패킷의 식별자를 포함할 수 있다. 이때 정보 테이블의 테이블 아이디는 미리 정하여진 것일 수 있다. 다만 정보 테이블의 테이블 아이디는 미리 정하여진 것이 아닌 경우, `bootstrap_data` 엘리먼트는 정보 테이블의 테이블 아이디를 포함할 수 있다. 이때 정보 테이블은 앞서 설명한 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블일 수 있다.

[659] 또한 별도의 방송 스트림이 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 링크를 포함하는 경우 `bootstrap_data` 엘리먼트는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 링크를 포함하는 방송 스트림의 식별자와 패킷의 식별자를 포함할 수 있다. 이때 방송 스트림이 MPEG2 TS 표준을 따르는 경우 방송 스트림의 식별자는 TS ID이고 패킷 식별자는 PID일 수 있다. 구체적으로 패킷에 포함된 정보 테이블이 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 링크를 포함할 수 있다. 이때 정보 테이블의 테이블 아이디는 미리 정하여진 것일 수 있다. 다만 정보 테이블의 테이블 아이디는 미리 정하여진 것이 아닌 경우, `bootstrap_data` 엘리먼트는 정보 테이블의 테이블 아이디를 포함할 수 있다. 이때 미디어 콘텐츠 재생 정보를 포함하는 정보 테이블은 앞서 설명한 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블일 수 있다.

[660] 또한 IP 데이터그램이 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블을 포함하는 경우 `bootstrap_data` 엘리먼트는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 포함하는 IP 데이터그램을 다운로드 받을 수 있는 피지컬 레이어(physical layer)의 논리적 데이터 전송 채널의 식별자, IP 주소, 포트 번호, 소스 IP 주소의 포함여부를 나타내는 플래그, 소스 IP 주소, IP 주소 형식의 버전을 포함할 수 있다. 이때, 피지컬 레이어의 논리적 데이터 전송 채널은 피지컬 레이어 파이프라 할 수 있다. 이때, 피지컬 레이어 파이프는 하나의 무선 주파수(Radio Frequency, RF) 채널을 내 논리적 데이터 전송 경로이다. 하나의 RF 채널은 하나 또는 복수의 피지컬 레이어 파이프를 포함할 수 있다. 피지컬 레이어 파이프는 데이터 파이프(Data Pipe, DP)로 지칭될 수 있다.

- [661] 또한 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블을 세션 기반 전송 프로토콜 세션을 통하여 전송하는 경우 `bootstrap_data` 엘리먼트는 미디어 콘텐츠 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블을 다운로드 받을 수 있는 피지컬 레이어의 데이터 전송 채널의 식별자, 세션의 식별자, 세션의 IP 주소, 세션의 포트 번호, 세션의 소스 IP 주소의 포함여부를 나타내는 플래그, 세션의 소스 IP 주소, IP 주소 형식의 버전을 포함할 수 있다. 앞서 기재한 바와 같이 세션 기반 전송 프로토콜은 FLUTE일 수 있다. 또한 세션 기반 전송 프로토콜은 ALC/LCT일 수 있다. 이때 세션 기반 전송 프로토콜이 FLUTE인 경우, 세션의 식별자는 FLUTE 세션의 식별자인 TSI일 수 있다.
- [662] 도 39 내지 도 45의 실시예에서 MPD가 미디어 콘텐츠 재생 정보를 포함한다. 따라서 도 39 내지 도 45의 실시예에서 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블의 전송 방법을 포함하는 디스크립터를 MPD 디스크립터로 지칭한다. 또한 이때 MPD 디스크립터는 비트 스트림 형식 방송 정보 시그널링 정보 테이블에 포함된다.
- [663] 도 39는 본 발명의 일 실시예에 따라 MPD를 전송하기 위한 MPD 디스크립터(descriptor)의 신택스를 보여준다.
- [664] MPD 디스크립터는 `descriptor_tag` 필드, `descriptor_length` 필드, `MPD_version` 필드, `simulcast_flag` 필드, `MPD_verssion` 필드, `MPD_transport mode` 필드 및 `MPD_bootstrap_data` 필드를 포함한다.
- [665] `descriptor_tag` 필드는 MPD descriptor의 식별자를 나타낸다.
- [666] `descriptor_length` 필드는 MPD descriptor의 길이를 나타낸다.
- [667] `MPD_version` 필드는 MPD의 버전을 나타낸다.
- [668] `simulcast_flag` 필드는 MPD 디스크립터에 의하여 지정되는 방송 콘텐츠가 방송망뿐만 아니라 IP 네트워크로 동시에 전송됨을 나타낸다. 이때 방송 콘텐츠는 MPD 디스크립터에 의하여 지정되는 엘리먼트리 스트림, MPD 디스크립터에 의하여 지정되는 서비스 및 MPD 디스크립터에 의하여 지정되는 이벤트 중 어느 하나일 수 있다. `simulcast_flag` 값이 1이고 방송망을 통해 전송되는 방송 스트림의 전송이 불안정한 경우, 방송 수신 장치(100)는 IP 네트워크를 통해 디스크립터에 의하여 지정되는 방송 콘텐츠를 수신할 수 있다. 구체적으로 `simulcast_flag` 값이 1이고 방송망을 통해 전송되는 방송 스트림의 신호가 일정 기준 보다 약하거나 방송 콘텐츠의 재생 끊김이 발생하는 경우, 방송 수신 장치(100)는 IP 네트워크를 통해 디스크립터에 의하여 지정되는 방송 콘텐츠를 수신할 수 있다. 이때 방송 수신 장치(100)는 MPD 디스크립터에 의하여 지정되는 방송 콘텐츠를 수신할 수 있음을 사용자에게 표시할 수 있다. 또한 방송 수신 장치(100)는 사용자의 입력에 기초하여 IP 네트워크를 통해 MPD 디스크립터에 의하여 지정되는 방송 콘텐츠를 수신할 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 사용자의 입력이 있는 경우 IP 네트워크를 통해 MPD 디스크립터에 의하여 지정되는 방송 콘텐츠를 수신할 수 있다.

[669] MPD_transport mode 필드는 MPD, MPD 정보 테이블(MPD_Section) 또는 MPD 링크 테이블(MPD_URL_Section)의 구체적인 전송 방법을 나타낸다. 이때 MPD_transport mode 필드가 가지는 값은 MPD 디스크립터가 직접 MPD를 포함함을 나타낼 수 있다. 또한 MPD_transport mode 필드가 가지는 값은 MPD 디스크립터가 포함하는 링크주소를 통하여 MPD, MPD 정보 테이블 또는 MPD 링크 테이블을 다운 받을 수 있음을 나타낼 수 있다. 또한 MPD_transport mode 필드가 가지는 값은 MPD 디스크립터를 포함하는 패킷과 다른 패킷에 포함된 정보 테이블이 MPD 또는 MPD_URL을 포함함을 나타낼 수 있다. 이때 MPD_URL은 MPD를 다운로드 받을 수 있는 URL을 나타낸다. 이때 정보 테이블은 앞서 설명한 MPD 정보 테이블일 수 있다. 또한 이때 정보 테이블은 앞서 설명한 MPD 링크 정보 테이블일 수 있다. 또한 MPD_transport mode 필드가 가지는 값은 MPD 또는 MPD_URL을 M 별도의 방송 스트림이 포함함을 나타낼 수 있다. 이때 정보 테이블은 앞서 설명한 MPD 정보 테이블일 수 있다. 또한 이때 정보 테이블은 앞서 설명한 MPD 링크 정보 테이블일 수 있다. 또한 MPD_transport mode 필드가 가지는 값은 MPD, MPD 정보 테이블 또는 MPD 링크 테이블을 IP 데이터그램이 포함함을 나타낼 수 있다. 또한 MPD_transport mode 필드가 가지는 값은 MPD, MPD 정보 테이블 또는 MPD 링크 테이블을 FLUTE 혹은 ALC/LCT 등의 세션 기반 전송 프로토콜 세션을 통하여 전송함을 나타낼 수 있다. 구체적으로 MPD_transport mode 필드의 값은 다음의 표 36과 같이 할당될 수 있다.

[670] 표 36

[Table 36]

Value	Designation
0x00	The MPD is delivered in MPD_data_bytes()
0x01	The location of MPD, MPD_Section or MPD_URL_Section is identified in the URL carried in the MPD_URL.
0x02	The MPD or MPD_URL is delivered by section as separate tables (e.g., MPEG-2 private section) in same broadcast network
0x03	The MPD or MPD_URL is delivered by section as separate tables (e.g., MPEG-2 private section) in different broadcast network
0x04	The MPD, MPD_Section or MPD_URL_Section is delivered in IP datagrams
0x05	The MPD, MPD_Section or MPD_URL is delivered in sessions(e.g FLUTE, ALC/LCT etc)
0x06 - 0x07	Reserved for future use

- [671] 표 36의 실시예에서 MPD_transport mode 필드가 가지는 값이 0x00인 경우 MPD_transport mode 필드는 MPD 디스크립터가 직접 MPD를 포함함을 나타낸다. MPD_transport mode 필드가 가지는 값이 0x01인 경우 MPD_transport mode 필드는 MPD 디스크립터가 포함하는 링크주소를 통하여 MPD, MPD 정보 테이블 또는 MPD 링크 테이블을 다운 받을 수 있음을 나타낸다. MPD_transport mode 필드가 가지는 값이 0x02인 경우 MPD_transport mode 필드는 MPD 디스크립터를 포함하는 패킷과 다른 패킷에 포함된 정보 테이블이 MPD 또는 MPD_URL를 포함함을 나타낸다. MPD_transport mode 필드가 가지는 값이 0x03인 경우 MPD_transport mode 필드는 MPD를 별도의 방송 스트림이 포함함을

나타낸다. MPD_transport mode 필드가 가지는 값이 0x04인 경우 MPD_transport mode 필드는 MPD, MPD 정보 테이블 또는 MPD 링크 테이블을 IP 데이터그램이 포함함을 나타낸다. MPD_transport mode 필드가 가지는 값이 0x05인 경우 MPD_transport mode 필드는 MPD, MPD 정보 테이블 또는 MPD 링크 테이블 M을 전송 프로토콜 세션을 통하여 전송함을 나타낸다. 이때 전송 프로토콜은 FLUTE일 수 있다. 또한 이때 전송 프로토콜은 ALC/LCT일 수 있다.

- [672] MPD_bootstrap_data 필드는 MPD 혹은 MPD 정보 테이블 전송 방법에 따라 구체적인 전송 정보를 포함한다. 이에 대해서는 도 38 내지 도 43을 참조하여 구체적으로 설명하도록 한다.
- [673]
- [674] 도 40은 MPD 디스크립터가 MPD를 직접 포함하는 경우 MPD_bootstrap_data의 선택스를 보여준다.
- [675] MPD 디스크립터가 직접 미디어 콘텐츠 재생 정보를 포함하는 경우, bootstrap_data는 MPD_data_length 필드와 MPD_data_byte 필드를 포함한다. MPD_data_length 필드는 MPD 데이터의 크기를 나타낸다. MPD_data_byte 필드는 MPD의 실제 데이터를 나타낸다. 이때 방송 수신 장치(100)는 MPD 디스크립터로부터 MPD를 추출할 수 있다.
- [676]
- [677] 도 41은 MPD 디스크립터가 MPD, MPD 정보 테이블 또는 MPD 링크 테이블을 저장하는 링크의 주소를 포함하는 경우 MPD_bootstrap_data의 선택스를 보여준다.
- [678] MPD 디스크립터가 포함하는 링크주소를 통하여 MPD를 다운 받을 수 있는 경우 bootstrap_data는 MPD_URL_length 필드와 MPD_URL 필드를 포함한다. MPD_URL_length 필드는 URL의 길이를 나타낸다. MPD_URL 필드는 MPD, MPD 정보 테이블 또는 MPD 링크 테이블을 다운 받을 수 있는 URL을 나타낸다.
- [679]
- [680] 도 42는 MPD 디스크립터가 MPD를 포함하는 데이터 패킷의 식별자를 포함하는 경우 MPD_bootstrap_data의 선택스를 보여준다.
- [681] MPD 디스크립터를 포함하는 패킷과 다른 패킷에 포함된 정보 테이블이 MPD, MPD_URL을 포함하는 경우 bootstrap_data는 MPD_pid 필드를 포함한다. 이때 정보 테이블은 앞서 기재한 바와 같이 MPD 정보 테이블일 수 있다. 또한 이때 정보 테이블은 앞서 기재한 바와 같이 MPD 링크 정보 테이블일 수 있다. MPD_pid 필드는 MPD를 포함하는 패킷의 식별자를 나타낸다. 이때 방송 스트림이 MPEG-2 TS 표준을 따르는 경우 패킷의 식별자는 PID일 수 있다. 방송 수신 장치(100)는 MPD_pid 필드에 기초하여 MPD를 추출할 수 있다. 방송 수신 장치(100)는 MPD_pid 필드의 값으로 MPD 또는 MPD_URL을 포함하는 패킷을 식별하고, MPD 또는 MPD_URL를 포함하는 패킷으로부터 MPD 또는 MPD_URL을 추출할 수 있다. 이때 정보 테이블의 테이블 아이디는 미리

정하여진 것일 수 있다. 다만 정보 테이블의 테이블 아이디는 미리 정하여진 것이 아닌 경우, bootstrap_data는 정보 테이블의 테이블 아이디를 나타내는 table_id 필드를 포함할 수 있다.

[682]

[683] 도 43은 MPD 디스크립터가 MPD를 포함하는 별도의 방송 스트림의 식별자를 포함하는 경우 MPD bootstrap_data의 선택스를 보여준다.

[684] 별도의 방송 스트림이 MPD 또는 MPD_URL을 포함하는 경우 bootstrap_data는 transport_stream_id 필드와 MPD_pid 필드를 포함한다. transport_stream_id 필드는 MPD를 포함하는 방송 스트림의 식별자를 나타낸다. MPD_pid는 MPD 또는 MPD_URL을 포함하는 패킷의 식별자를 나타낸다. 이때 방송 스트림이 MPEG-2 TS 표준을 따르는 경우 방송 스트림의 식별자는 TS ID이고 패킷의 식별자는 PID일 수 있다. 방송 수신 장치(100)는 transport_stream_id 필드와 MPD_pid 필드에 기초하여 MPD 또는 MPD_URL을 추출할 수 있다. 방송 수신 장치(100)는 transport_stream_id 필드로 MPD 또는 MPD_URL을 포함하는 방송 스트림을 식별하고 MPD_pid 필드로 MPD를 포함하는 패킷을 식별할 수 있다. 이후 방송 수신 장치(100)는 MPD 또는 MPD_URL을 포함하는 패킷으로부터 MPD 또는 MPD_URL을 추출할 수 있다. 구체적인 실시예에서 MPD를 포함하는 패킷은 MPD 정보 테이블을 포함할 수 있다. 또 다른 구체적인 실시예에서 MPD_URL을 포함하는 패킷은 MPD 링크 정보 테이블을 포함할 수 있다. 이때 정보 테이블의 테이블 아이디는 미리 정하여진 것일 수 있다. 다만 정보 테이블의 테이블 아이디는 미리 정하여진 것이 아닌 경우, bootstrap_data는 정보 테이블의 테이블 아이디를 나타내는 table_id 필드를 포함할 수 있다.

[685]

[686] 도 44는 MPD 디스크립터가 MPD, MPD 정보 테이블 또는 MPD 링크 정보 테이블을 포함하는 IP 데이터그램에 대한 정보를 포함하는 경우 MPD bootstrap_data의 선택스를 보여준다.

[687] MPD 디스크립터가 MPD, MPD 정보 테이블 또는 MPD 링크 정보 테이블을 포함하는 IP 데이터그램에 대한 정보를 포함하는 경우 bootstrap_data는 IP_version_flag 필드, source_IP_address_flag 필드, source_IP_address 필드, destination_IP_address 필드, destination_port_numebr 및 dataPipe_id 필드를 포함한다. dataPipe_id 필드는 피지컬 레이어의 데이터 전송 채널의 식별자를 나타낸다. 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 해당 전송 채널을 통하여 특정 IP 데이터그램을 획득할 수 있다. IP_version_flag 필드는 IP 주소 형식의 버전을 나타낸다. source_IP_address_flag 필드는 MPD, MPD 정보 테이블 또는 MPD 링크 정보 테이블을 포함하는 IP 데이터그램의 소스 IP 주소의 포함여부를 나타낸다. destination_IP_address 필드는 MPD, MPD 정보 테이블 또는 MPD 링크 정보 테이블을 포함하는 IP 데이터그램을 다운로드 받을 수 있는 IP 주소를 나타낸다. destination_port_numebr 필드는 MPD, MPD 정보 테이블 또는 MPD 링크 정보

테이블을 포함하는 IP 데이터그램을 다운로드 받을 수 있는 포트 번호를 나타낸다. 방송 수신 장치(100)는 dataPipe_id 필드, destination_IP_address 필드 및 destination_port_numebr 필드에 기초하여 MPD, MPD 정보 테이블 또는 MPD 링크 정보 테이블을 추출할 수 있다. 방송 수신 장치(100)는 dataPipe_id 필드에 기초하여 IP 데이터그램을 전송하는 피지컬 레이어의 데이터 채널을 식별하고, destination_IP_address 필드와 destination_port_numebr 필드에 기초하여 MPD, MPD 정보 테이블 또는 MPD 링크 정보 테이블을 포함하는 IP 데이터그램을 추출할 수 있다. 이후 방송 수신 장치(100)는 MPD, MPD 정보 테이블 또는 MPD 링크 정보 테이블을 포함하는 IP 데이터그램으로부터 MPD, MPD 정보 테이블 또는 MPD 링크 정보 테이블을 추출할 수 있다.

[688]

[689] 도 45는 MPD 디스크립터가 MPD를 전송하는 FLUTE 혹은 ALC/LCT 등 세션 기반 전송 프로토콜 세션에 대한 정보를 포함하는 경우 MPD bootstrap_data의 선택스를 보여준다.

[690] 미디어 콘텐츠 재생 정보를 FLUTE 혹은 ALC/LCT 등 세션 기반 전송 프로토콜 세션을 통하여 전송하는 경우 bootstrap_data는 IP_version_flag 필드, source_IP_address_flag 필드, source_IP_address 필드, destination_IP_address 필드, destination_port_numebr 필드, dataPipe_id 필드 및 flute_tsi 필드를 포함한다. IP_version_flag 필드는 IP 주소 형식의 버전을 나타낸다. source_IP_address_flag 필드는 MPD를 전송하는 FLUTE 세션의 소스 IP 주소의 포함여부를 나타낸다. destination_IP_address 필드는 MPD를 전송하는 FLUTE 세션의 IP 주소를 나타낸다. destination_port_numebr 필드는 MPD를 전송하는 FLUTE 세션의 포트 번호를 나타낸다. dataPipe_id 필드는 피지컬 레이어의 데이터 전송 채널의 식별자를 나타낸다. flute_tsi 필드는 MPD를 전송하는 FLUTE 세션의 식별자를 나타낸다. 방송 수신 장치(100)는 dataPipe_id 필드, destination_IP_address 필드 및 destination_port_numebr, flute_tsi 필드를 사용하여 MPD, MPD 정보 테이블 또는 MPD 링크 정보 테이블을 추출할 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 dataPipe_id 필드 값에 따라 피지컬 레이어의 데이터 전송 채널을 식별하고 flute_tsi 필드, destination_IP_address 필드 및 destination_port_numebr를 사용하여 MPD, MPD 정보 테이블, MPD 링크 정보 테이블을 추출할 수 있다.

[691] 도 46은 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송 방법을 방송 정보 시그널링(signaling) 정보 테이블에 포함하여 전송하는 경우 방송 수신 장치가 미디어 콘텐츠 재생 정보를 수신하는 동작을 보여주는 흐름도이다.

[692] 방송 수신 장치(100)는 방송 수신부(110)를 통하여 방송 스트림을 수신한다(S701).

[693] 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송 방법이 포함된 디스크립터를 포함하는 정보 테이블을 추출한다(S703). 앞서 기재한바와 같이 이때 정보 테이블은 ISO/IEC 13818-1 표준에서 정의하는

Program Specific Information(PSI) 테이블, ETSI EN 300 468 표준에서 정의하는 System Information(SI) 테이블 및 ATSC 표준에서 정의하는 Program and System Information Protocol(PSIP) 테이블 중 어느 하나일 수 있다. 특히 정보 테이블은 방송 콘텐츠에 대한 정보를 시그널링하는 정보 테이블일 수 있다. 방송 콘텐츠에 대한 정보는 구체적으로 방송 서비스에 대한 정보, 엘리먼트리(elementary) 스트림에 대한 정보 및 이벤트에 대한 정보일 수 있다. 구체적으로 정보 테이블은 ATSC 표준 중 하나인 A/65에 정의된 Table 중 Terrestrial Virtual Channel Table(TVCT), Event Information Table(EIT), A/153에 정의된 Table 중 Service Map Table(SMT), ETSI EN 300 468 표준에서 정의하는 Service Description Table(SDT), Event Information Table(EIT) 및 ISO/IEC 13818-1 표준에서 정의하는 Program Map Table(PMT) 중 어느 하나일 수 있다.

- [694] 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 정보 테이블에서 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송 방법이 포함된 디스크립터를 추출한다(S705).
- [695] 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 정보 테이블에서 미디어 콘텐츠 재생 정보 전송 방법을 추출한다(S707). 디스크립터는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블의 구체적인 전송 방법을 나타내는 `transport_mode` 엘리먼트를 포함할 수 있다. 또한 디스크립터는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블의 전송 방법에 따른 구체적인 전송 정보를 포함하는 `bootstrap_data` 엘리먼트를 포함할 수 있다. 이때 방송 수신 장치(100)는 `transport_mode` 엘리먼트에 기초하여 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블의 전송 방법을 식별하고, `bootstrap_data` 엘리먼트에 기초하여 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블의 전송 정보를 추출할 수 있다. 이때 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송 방법은 앞서 기재한 바와 같이 디스크립터가 직접 미디어 콘텐츠 재생 정보를 포함하는 경우, 디스크립터가 직접 미디어 콘텐츠 재생 정보를 포함하는 경우, 디스크립터가 포함하는 링크를 통하여 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블을 다운 받을 수 있는 경우, 디스크립터를 포함하는 패킷과 다른 패킷이 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 링크를 포함하는 경우, 별도의 방송 스트림이 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 링크를 포함하는 경우, `bootstrap_data` 엘리먼트는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 포함하는 방송 스트림의 식별자와 패킷 식별자를 포함하는 경우, IP 데이터그램이 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블을 포함하는 경우 및 미디어 콘텐츠 재생 정보를 세션 기반 전송 프로토콜을 통하여 전송하는 경우 중 어느 하나일 수 있다.
- [696] 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 미디어 콘텐츠 재생 정보 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블 전송 방법에 기초하여 미디어 콘텐츠 재생 정보를 획득한다(S709). 이때 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블을 획득할 수 있다. 방송 수신 장치(100)는

제어부(150)를 통하여 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블로부터 미디어 콘텐츠 재생 정보 테이블을 추출할 수 있다.

[697] 방송 수신 장치(100)는 IP 송수신부(130)를 통하여 미디어 콘텐츠 재생 정보에 기초하여 미디어 콘텐츠를 수신한다(S711).

[698] 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 미디어 콘텐츠를 재생한다(S713). 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 미디어 콘텐츠 재생 정보에 기초하여 미디어 콘텐츠를 재생할 수 있다. 이때 방송 콘텐츠가 방송망뿐만 아니라 IP 네트워크를 통해서도 전송되는 경우 방송 스트림의 전송 안정 여부에 기초하여 미디어 콘텐츠를 재생할 수 있다. 이에 대해서는 도 47을 통하여 설명하도록 한다.

[699]

[700] 도 47은 방송 콘텐츠가 방송망뿐만 아니라 IP 네트워크를 통해서도 전송되는 경우 방송 수신 장치가 방송 스트림 전송 안정 여부에 기초하여 미디어 콘텐츠를 재생하는 동작을 설명하는 흐름도이다.

[701] 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 디스크립터에 의하여 지정된 방송 콘텐츠가 방송망뿐만 아니라 IP 네트워크를 통해서도 전송되는지 판단한다(S901). 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 디스크립터에 포함된 simulcast_flag 엘리먼트의 값이 1인지 판단할 수 있다.

[702] 디스크립터에 의하여 지정된 방송 콘텐츠가 IP 네트워크를 통해 전송되는 경우, 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 방송 스트림 전송이 불안정한지 판단한다(S903). 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 방송망을 통해 전송되는 방송 스트림의 신호가 일정 기준 보다 약한지 판단할 수 있다. 또 다른 구체적인 실시예에서 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 방송 콘텐츠의 재생 끊김이 발생하는지 판단할 수 있다.

[703] 방송 스트림 전송이 불안정한 경우, 방송 수신 장치(100)는 IP 송수신부(130)를 통하여 미디어 콘텐츠 재생 정보에 기초하여 미디어 콘텐츠를 수신한다(S905).

[704] 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 미디어 콘텐츠를 재생한다(S907). 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 미디어 콘텐츠 재생 정보에 기초하여 미디어 콘텐츠를 재생할 수 있다.

[705]

[706] 도 31 내지 도 47을 통해서 방송망을 통하여 미디어 콘텐츠 재생 정보를 전송하는 방법을 설명하였다. 다만, 도 31 내지 도 47에서는 기존 MPEG(Moving Picture Expert Group)-2 TS(Transport Stream)의 시그널링 테이블과 섹션 형식을 통하여 설명하였다. 도 48을 통해 하이브리드 방송을 위한 시그널링 정보 형식을 설명하고, 도 49 내지 도 63을 통하여 하이브리드 방송 위한 시그널링 정보 형식을 통하여 미디어 콘텐츠 재생 정보 전송을 시그널링하는 것을 설명한다.

[707] 도 48은 본 발명의 일 실시예에 따른 하이브리드 방송 서비스를 시그널링하는 시그널링 메시지의 선택스를 보여준다.

- [708] 시그널링 메시지는 도 48 (a)의 실시예와 같이 시그널링 메시지 자체의 정보를 나타내는 헤더와 시그널링 메시지가 전송하는 시그널링 정보가 포함된 페이로드 부분으로 구분할 수 있다. 구체적으로 시그널링 메시지 헤더는 시그널링 메시지를 식별하는 식별자, 시그널링 메시지의 길이를 나타내는 정보, 시그널링 메시지를 식별하는 식별자를 확장하는 확장 정보, 시그널링 메시지의 버전을 나타내는 버전 정보, 시그널링 메시지가 현재 사용 가능한 지를 나타내는 정보, 시그널링 메시지가 여러 개의 프래그먼트로 나뉘어진 경우 현재 시그널링 메시지의 프래그먼트 번호를 나타내는 정보 및 마지막 프래그먼트의 번호 중 적어도 어느 하나를 포함할 수 있다. 특히, 시그널링 메시지를 식별하는 식별자를 확장하는 확장 정보는 시그널링 메시지의 프로토콜 버전을 나타내는 정보를 포함할 수 있다.
- [709] 구체적인 실시예에서 시그널링 메시지의 헤더 도 48 (b)의 실시예와 같이 signaling_id, signaling_length, signaling_id_extension, version_number, current_next_indicator, fragment_number 및 last_fragment_number 중 적어도 어느 하나를 엘리먼트로 포함할 수 있다.
- [710] signaling_id는 시그널링 메시지를 식별하는 식별자를 나타낸다. 방송 수신 장치(100)는 signaling_id가 나타내는 값을 통해 시그널링 메시지가 시그널링하는 시그널링 정보가 무엇 인지 판단할 수 있다. 구체적인 실시예에서 signaling_id는 8 비트 엘리먼트일 수 있다.
- [711] signaling_length는 시그널링 메시지의 길이를 나타낸다. 방송 수신 장치(100)는 signaling_length에 기초하여 시그널링 메시지가 시그널링하는 시그널링 정보의 길이를 판단할 수 있다. 구체적인 실시예에서 signaling_length 12 비트 엘리먼트일 수 있다.
- [712] signaling_id_extension은 signaling_id의 확장 정보를 나타낸다. 구체적인 실시예에서 signaling_id_extension은 시그널링 메시지의 프로토콜 버전을 나타내는 protocol_version을 포함할 수 있다. 구체적인 실시예에서 protocol_version 엘리먼트는 8 비트 엘리먼트일 수 있다.
- [713] version_number는 시그널링 메시지의 버전을 나타낸다. 방송 수신 장치(100)는 version_number에 기초하여 시그널링 메시지가 시그널링하는 시그널링 정보의 변경 여부를 판단할 수 있다. 구체적인 실시예에서 방송 수신 장치(100)는 이전에 수신한 시그널링 메시지의 version_number의 값과 현재 수신한 시그널링 메시지의 version_number 값이 다른 경우 시그널링 메시지가 시그널링하는 시그널링 정보가 변경된 것으로 판단할 수 있다. 이에 따라 방송 수신 장치(100)는 변경된 시그널링 메시지가 시그널링하는 시그널링 정보를 획득할 수 있다. 또한, 방송 수신 장치(100)는 변경된 시그널링 메시지가 시그널링하는 시그널링 정보에 기초하여 채널 맵을 갱신할 수 있다. 구체적인 실시예에서 version_number는 5 비트 엘리먼트일 수 있다.
- [714] current_next_indicator는 시그널링 메시지가 현재 사용 가능한 지를 나타낸다.

구체적으로 `current_next_indicator`의 값이 1인 경우, 시그널링 메시지가 시그널링하는 시그널링 정보를 현재 사용할 수 있음을 나타낼 수 있다. 또한, `current_next_indicator`의 값이 0인 경우, 시그널링 메시지가 시그널링하는 시그널링 정보를 현재 사용할 수 없고 동일한 `signaling_id`, `signaling_id_extension` 또는 `fragment_number`를 포함하는 시그널링 메시지가 시그널링하는 시그널링 정보를 사용할 수 있음을 나타낼 수 있다. 구체적인 실시예에서 `current_next_indicator`는 1 비트 엘리먼트일 수 있다.

- [715] `fragment_number`는 시그널링 메시지가 여러 개의 프래그먼트로 나뉘어진 경우 현재 시그널링 메시지를 포함하는 프래그먼트의 번호를 나타낸다. 시그널링 메시지가 시그널링하는 시그널링 정보의 크기가 큰 경우, 전송 효율성을 위해 방송 전송 장치(10)는 시그널링 정보를 여러 개의 프래그먼트로 나누어 전송할 수 있다. 이때, 방송 수신 장치(100)는 `fragment_number`에 기초하여 시그널링 메시지를 수신할 수 있다. 또한, 방송 수신 장치(100)는 `fragment_number`에 기초하여 시그널링 메시지를 정렬할 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 동일한 식별자를 갖는 시그널링 메시지에 해당하더라도 `fragment_number`에 기초하여 이전에 수신한 시그널링 정보를 포함하는 프래그먼트인지 판단할 수 있다. 구체적인 실시예에서 `fragment_number`는 8 비트 엘리먼트일 수 있다.
- [716] `last_fragment_number`는 마지막 프래그먼트의 번호를 나타낸다. 방송 수신 장치(100)는 `last_fragment_number`에 기초하여 시그널링 메시지를 포함하는 프래그먼트를 모두 수신하였는지 판단할 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 `last_fragment_number`의 값까지의 프래그먼트 번호의 시그널링 메시지를 모두 수신 하였다면 시그널링 메시지가 시그널링하는 정보를 모두 수신한 것으로 판단할 수 있다. `last_fragment_number`는 8 비트 엘리먼트일 수 있다.
- [717] 도 49는 본 발명의 또 다른 실시예에 따른 하이브리드 방송 서비스를 시그널링하는 시그널링 메시지의 신택스를 보여준다.
- [718] 시그널링 메시지는 미디어 콘텐츠 재생 정보 자체를 포함할 수 있다. 또한, 시그널링 메시지는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 시그널링하는 미디어 콘텐츠 재생 정보 시그널링 정보를 포함할 수 있다.
- [719] 도 48을 통해 설명한 시그널링 메시지의 헤더는 시그널링 메시지의 내용을 식별하는 정보를 포함할 수 있다. 구체적인 실시예에서 시그널링 메시지의 헤더가 포함하는 확장 정보가 시그널링 메시지의 내용을 식별하는 정보를 포함할 수 있다. 예컨대 시그널링 메시지를 식별하는 식별자에 대한 확장 정보는 시퀀스 번호를 포함할 수 있다. 이때, 방송 수신 장치(100)는 시퀀스 번호에 기초하여 시그널링 메시지의 내용을 식별할 수 있다. 구체적으로 동일한 시그널링 메시지 식별자를 포함하는 시그널링 메시지이더라도 시퀀스 번호가 다른 경우, 방송 수신 장치(100)는 다른 시그널링 메시지의 내용을 포함하는 것으로 판단할 수 있다.
- [720] 구체적인 실시예에서 시그널링 메시지 헤더는 도 49의 실시예에서와 같이

signaling_id_extension 엘리먼트는 sequence_number 엘리먼트를 포함할 수 있다. sequence_number 엘리먼트는 앞서 설명한 바와 같이 시그널링 메시지의 내용을 식별할 수 있다. 구체적인 실시예에 대해서는 도 50을 통해 설명한다.

- [721] 도 50은 본 발명의 또 다른 실시예에 따른 하이브리드 방송 서비스를 시그널링하는 시그널링 메시지에서 시퀀스 번호를 이용하여 MPD를 구분하는 것을 보여준다.
- [722] 도 50 (a)의 시그널링 메시지의 헤더와 도 50 (b)의 시그널링 메시지의 헤더는 동일한 식별자를 가진다. 다만, 도 50 (a)의 시그널링 메시지와 도 50 (b)의 시그널링 메시지는 서로 다른 내용을 포함한다. 구체적으로 도 50 (a)의 시그널링 메시지와 도 50 (b)의 시그널링 메시지는 서로 다른 식별자를 갖는 MPD를 시그널링한다. 이에 따라 도 50 (a)의 시그널링 메시지의 헤더와 도 50 (b)의 시그널링 메시지의 헤더는 상이한 시퀀스 번호를 가진다. 따라서 방송 수신 장치(100)는 시퀀스 번호를 통해 두 개의 시그널링 메시지가 서로 다른 내용을 포함함을 알 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 시퀀스 번호를 통해 두 개의 시그널링 메시지가 서로 다른 MPD를 시그널링 함을 알 수 있다.
- [723] 도 51 내지 도 56을 통해 도 48 내지 도 50에서 설명한 시그널링 메시지를 이용하여 미디어 콘텐츠 재생 정보를 시그널링하는 방법을 설명한다.
- [724]
- [725] 도 51은 본 발명의 또 다른 실시예에 따라 시그널링 메시지가 MPD를 데이터 형태로 포함하는 경우 시그널링 메시지의 신택스를 보여준다.
- [726] 시그널링 메시지는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 데이터 형태로 포함할 수 있다. 이때, 시그널링 메시지는 미디어 콘텐츠 재생 정보가 포함된 데이터의 길이를 나타내는 정보를 포함할 수 있다. 또한, 시그널링 메시지는 미디어 콘텐츠 재생 정보가 포함된 데이터의 인코딩 방식을 나타내는 정보를 포함할 수 있다. 미디어 콘텐츠 재생 정보가 포함된 데이터의 인코딩 방식을 나타내는 정보는 시그널링 메시지가 미디어 콘텐츠 재생 정보가 포함된 데이터를 별다른 압축 없이 포함하고 있음을 나타낼 수 있다. 또한, 미디어 콘텐츠 재생 정보가 포함된 데이터의 인코딩 방식을 나타내는 정보는 시그널링 메시지가 미디어 콘텐츠 재생 정보가 포함된 데이터를 gzip 알고리즘을 사용하여 압축한 형태로 포함하고 있음을 나타낼 수 있다. 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보가 포함된 데이터의 인코딩 방식을 나타내는 정보에 기초하여 미디어 콘텐츠 재생 정보를 추출할 수 있다.
- [727] 구체적인 실시예에서 시그널링 메시지가 MPD를 시그널링하는 경우 MPD 시그널링 메시지라 할 수 있다. 도 51의 MPD 시그널링 메시지는 MPD_coding, MPD_byte_length 및 MPD_bytes()를 엘리먼트로 포함할 수 있다.
- [728] MPD_coding은 MPD 시그널링 메시지가 포함하는 MPD를 포함하는 데이터의 인코딩 방식을 나타낸다. 구체적으로 MPD_coding은 MPD 시그널링 메시지가 MPD를 포함하는 데이터를 별다른 압축 없이 포함하거나 MPD를 포함하는

데이터를 gzip 알고리즘을 사용하여 압축한 형태로 포함함을 나타낼 수 있다. 도 52의 실시예에서와 같이 MPD_coding의 값이 0인 경우 MPD 시그널링 메시지가 MPD를 포함하는 데이터를 별다른 압축 없이 포함함을 나타낼 수 있다. 또한, MPD_coding의 값이 1인 경우 MPD 시그널링 메시지가 MPD를 포함하는 데이터를 gzip 알고리즘을 사용하여 압축한 형태로 포함함을 나타낼 수 있다. 방송 수신 장치(100)는 MPD_coding의 값에 기초하여 MPD를 포함하는 데이터의 형태를 판단할 수 있다. 구체적인 실시예에서 MPD_coding은 2 비트 엘리먼트일 수 있다.

- [729] MPD_byte_length는 MPD를 포함하는 데이터의 길이를 나타낸다. 구체적인 실시예에서 MPD_byte_length는 12 비트 엘리먼트일 수 있다.
- [730] MPD_bytes()는 실제 MPD를 포함하는 데이터를 나타낸다.
- [731] 도 53는 본 발명의 또 다른 실시예에 따라 시그널링 메시지가 MPD를 데이터 형태로 포함하는 경우 MPD를 식별하는 식별자를 함께 포함하는 시그널링 메시지의 신택스를 보여준다.
- [732] 시그널링 메시지는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 식별하는 식별자를 포함할 수 있다. 이에 따라 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 식별하는 식별자에 기초하여 시그널링 메시지가 시그널링하는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 추출할지 여부를 결정할 수 있다. 구체적으로 시그널링 메시지가 포함하는 미디어 콘텐츠 재생 정보 식별자가 방송 수신 장치(100)가 수신하고자 하는 미디어 콘텐츠 재생 정보의 식별자에 해당하는 경우, 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 추출할 수 있다. 예컨대, 시그널링 메시지가 이미 수신한 미디어 콘텐츠 재생 정보의 식별자와 동일하지 않은 미디어 콘텐츠 재생 정보의 식별자를 포함하는 경우, 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 추출할 수 있다. 이를 통해 방송 수신 장치(100)는 불필요한 데이터 처리를 회피할 수 있다. 또한, 앞서 설명한 바와 같이 시그널링 메시지의 버전을 나타내는 정보에 기초하여 시그널링 메시지로부터 미디어 콘텐츠 재생 정보를 추출할지 여부를 결정할 수 있다. 또한, 시그널링 메시지는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 식별하는 식별자의 길이 나타내는 정보를 함께 포함할 수 있다.
- [733] 구체적인 실시예에서 도 53의 실시예와 같이 MPD 시그널링 메시지는 MPD_id_length 및 MPD_id_byte() 중 적어도 어느 하나를 포함할 수 있다.
- [734] MPD_id_byte()는 MPD를 식별하는 MPD 식별자를 나타낸다.
- [735] MPD_id_length는 MPD_id_byte()의 길이를 나타낸다. 구체적인 실시예에서 MPD_id_length는 12 비트 엘리먼트일 수 있다.
- [736] 앞서 설명한 바와 같이 방송 수신 장치(100)는 signaling_id, signaling_id_extentsion, version_number, fragment_number 및 MPD_id_byte 중 적어도 어느 하나에 기초하여 MPD 시그널링 메시지로부터 MPD 추출 여부를 결정할 수 있다. 예컨대, 방송 수신 장치(100)는 이미 추출한 MPD의 MPD 식별자와 MPD_id_byte의 값을 비교하여 동일하지 않은 경우 시그널링

메시지로부터 MPD를 추출할 수 있다.

- [737] 도 54는 본 발명의 또 다른 실시예에 따라 시그널링 메시지가 MPD를 수신할 수 있는 주소를 나타내는 식별자를 시그널링하는 경우 시그널링 메시지의 선택스를 보여준다.
- [738] 앞서 설명한 바와 같이 시그널링 메시지가 미디어 콘텐츠 재생 정보를 직접 전송하는 경우 시그널링 메시지의 용량이 커져 방송 전송 장치(10)가 시그널링 메시지를 수신하는데 부담이 된다. 방송 전송 장치(10)의 부담을 줄일 수 있도록 시그널링 메시지는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 시그널링하는 미디어 콘텐츠 재생 정보 시그널링 정보를 수신할 수 있는 주소의 식별자인 주소 식별자를 전송할 수 있다. 구체적으로 주소 식별자는 URL(Uniform Resource Locator)일 수 있다. 이때, 방송 수신 장치(100)는 시그널링 메시지로부터 주소 식별자를 추출할 수 있다. 또한, 방송 수신 장치(100)는 주소 식별자에 기초하여 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 시그널링 정보를 수신할 수 있다. 예컨대, 방송 수신 장치(100)는 시그널링 메시지로부터 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 시그널링 정보를 전송하는 서버의 주소를 추출하고, 추출한 주소에 기초하여 서버로부터 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 시그널링 정보를 수신할 수 있다.
- [739] 구체적인 실시예에서 MPD를 수신할 수 있는 주소 또는 MPD를 시그널링하는 MPD 시그널링 정보를 수신할 수 있는 주소의 식별자를 포함하는 시그널링 메시지를 MPD URL 시그널링 메시지라 할 수 있다. 구체적인 실시예에서 도 54의 실시예에서와 같이 MPD URL 시그널링 메시지는 MPD_URL_length 및 MPD_URLbyte() 엘리먼트를 포함할 수 있다.
- [740] MPD_URLbyte()는 MPD를 수신할 수 있는 주소 또는 MPD를 시그널링하는 MPD 시그널링 정보를 수신할 수 있는 주소의 식별자를 나타낸다. 구체적인 실시예에서 방송 수신 장치(100)는 MPD_URLbyte의 값에 기초하여 MPD를 수신할 수 있다. 예컨대, 방송 수신 장치(100)는 MPD URL 시그널링 메시지로부터 MPD 또는 MPD를 시그널링하는 MPD 시그널링 정보를 전송하는 콘텐츠 서버(50)의 주소를 추출할 수 있다. 또한, 방송 수신 장치(100)는 추출한 주소에 기초하여 콘텐츠 서버(50)로부터 MPD 또는 MPD를 시그널링하는 MPD 시그널링 정보를 수신할 수 있다.
- [741] MPD_URL_length는 MPD_URLbyte()의 길이를 나타낸다. 구체적인 실시예에서 MPD_URL_length는 12 비트 엘리먼트일 수 있다.
- [742] 도 55는 본 발명의 또 다른 실시예에 따라 시그널링 메시지가 MPD를 수신할 수 있는 주소 또는 MPD를 시그널링하는 MPD 시그널링 정보를 수신할 수 있는 주소를 나타내는 식별자를 시그널링하는 경우 MPD를 식별하는 식별자를 함께 시그널링하는 시그널링 메시지의 선택스를 보여준다.
- [743] 앞서 설명한 바와 같이 시그널링 메시지가 시그널링 하는 미디어 콘텐츠 재생

정보의 식별자를 포함하는 중복하여 미디어 콘텐츠 재생 정보를 추출하는 것을 방지할 수 있다. 따라서 시그널링 메시지가 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 포함하는 경우에도 미디어 콘텐츠 재생 정보를 식별하는 식별자를 함께 포함할 수 있다. 이에 따라 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 식별하는 식별자에 기초하여 시그널링 메시지가 시그널링하는 주소 식별자를 추출할지 여부를 결정할 수 있다. 구체적으로 시그널링 메시지가 포함하는 미디어 콘텐츠 재생 정보 식별자가 방송 수신 장치(100)가 수신하고자 하는 미디어 콘텐츠 재생 정보의 식별자에 해당하는 경우, 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 추출할 수 있다. 예컨대, 시그널링 메시지가 이미 수신한 미디어 콘텐츠 재생 정보의 식별자와 동일하지 않은 미디어 콘텐츠 재생 정보의 식별자를 포함하는 경우, 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 추출할 수 있다.

[744] 구체적인 실시예에서 MPD URL 시그널링 메시지는 MPD_id_byte()를 엘리먼트로 포함할 수 있다. 또한, MPD URL 시그널링 메시지는 MPD_id_length를 엘리먼트로 포함할 수 있다.

[745] MPD_id_byte()는 MPD를 식별하는 MPD 식별자를 나타낸다.

[746] MPD_id_length는 MPD_id_byte()의 길이를 나타낸다. 구체적인 실시예에서 MPD_id_length는 12 비트 엘리먼트일 수 있다.

[747] 방송 수신 장치(100)는 signaling_id, signaling_id_extentsion, version_number, fragment_number 및 MPD_id_byte 중 적어도 어느 하나에 기초하여 MPD 시그널링 메시지로부터 MPD를 수신할 수 있는 URL의 추출 여부를 결정할 수 있다. 예컨대, 방송 수신 장치(100)는 이미 추출한 MPD의 MPD 식별자와 MPD_id_byte의 값을 비교하여 동일하지 않은 경우 시그널링 메시지로부터 MPD를 수신할 수 있는 URL을 추출할 수 있다.

[748] 도 56은 본 발명의 또 다른 실시예에 따라 시그널링 메시지가 MPD 전송 방법의 형태를 포함하고 전송 방법에 따른 미디어 콘텐츠 재생 정보 전송을 시그널링하는 것을 보여준다.

[749] 시그널링 메시지가 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송 방법의 형태와 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송 방법에 따른 구체적인 전송 정보를 시그널링하는 경우, 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 다양한 방법으로 수신할 수 있다. 따라서 방송 환경과 방송 수신 장치(100)의 사용 지역의 특성에 맞는 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송과 수신이 가능해진다. 구체적으로 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송 방법은 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 동일한 방송 스트림 또는 이동 통신망(cellular network)의 IP 패킷 스트림을 통한 전송일 수 있다. 또한, 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송 방법은 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 다른 방송 스트림의 IP 패킷 스트림을 통한 전송일 수 있다. 또한, 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송 방법은 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 동일한 방송 스트림의 세션 기반 전송 프로토콜을 통한

전송될 수 있다. 또한, 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송 방법은 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 다른 방송 스트림의 세션 기반 전송 프로토콜을 통한 전송될 수 있다. 또한, 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송 방법은 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 동일한 방송 스트림의 패킷 기반 전송 프로토콜을 통한 전송될 수 있다. 또한, 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송 방법은 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 다른 방송 스트림의 패킷 기반 전송 프로토콜을 통한 전송될 수 있다. 또한, 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송 방법은 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 포함하는 시그널링 메시지를 수신할 수 있는 주소의 식별자의 전송을 시그널링할 수 있다.

[750] 또한, 방송 서비스를 시그널링 하면서 각 방송 서비스를 위한 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송을 함께 시그널링할 수 있다. 구체적으로 방송 서비스를 시그널링하는 방송 서비스 시그널링 정보가 방송 서비스의 재생을 위한 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송을 함께 시그널링할 수 있다. 또한, 방송 서비스를 시그널링하는 방송 서비스 시그널링 정보가 방송 서비스와 연관된 미디어 콘텐츠의 재생을 위한 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송을 시그널링할 수 있다.

[751] 도 56의 실시예에서 서비스를 시그널링하는 서비스 시그널링 메시지는 num_service, service_id, service_type, short_service_name_length, short_service_name, channel_number, signaling_delivery_mode, signaling_location, num_service_level_descriptor 및 service_level_descriptor() 중 적어도 어느 하나를 엘리먼트로 포함할 수 있다.

[752] num_service는 서비스 시그널링 메시지가 시그널링 하는 방송 서비스의 개수를 나타낸다. 구체적인 실시예에서 num_service는 8 비트 필드일 수 있다.

[753] service_id는 해당하는 방송 서비스를 식별하는 식별자를 나타낸다. 구체적인 실시예에서 service_id는 16 비트 엘리먼트일 수 있다.

[754] service_type은 해당하는 방송 서비스의 종류를 나타낸다. service_type은 정해진 시간에 방송되는 오디오 서비스를 나타내는 스케줄드(scheduled) 오디오 서비스를 나타낼 수 있다. 또한, service_type은 오디오 서비스, 정해진 시간에 방송되는 오디오 및 비디오를 모두 포함하는 스케줄드 오디오/비디오 서비스를 나타낼 수 있다. 또한, service_type은 사용자 요청에 의해 제공되는 사용자 요청 서비스를 나타낼 수 있다. 또한, service_type은 권리 발행 서비스(right issue service), 어플리케이션에 기반하여 제공되는 어플 기반 서비스를 나타낼 수 있다. 또한, service_type은 방송 서비스에 대한 정보를 제공하는 서비스 가이드 서비스를 나타낼 수 있다. 구체적인 실시예에서 service_type의 값이 0x00인 경우 스케줄드 오디오 서비스를 나타내고, 0x01인 경우 스케줄드 오디오/비디오 서비스를 나타내고, 0x02인 경우 사용자 요청 서비스를 나타내고, 0x03인 경우 어플 기반 서비스를 나타내고, 0x04인 경우 권리 발행 서비스를 나타내고, 0x05인 경우 서비스 가이드 서비스를 나타낼 수 있다. 구체적인 실시예에서

service_type은 8 비트 엘리먼트일 수 있다.

[755] short_service_name은 방송 서비스를 표시하는 이름을 나타낸다.

[756] short_service_name_length는 short_service_name의 길이를 나타낸다. 구체적인 실시예에서 short_service_name_length는 3 비트 엘리먼트일 수 있다.

[757] channel_number는 방송 서비스를 표시하는 채널 번호를 나타낸다. 구체적인 실시예에서 channel_number는 16 비트 엘리먼트일 수 있다.

[758] signaling_delivery_mode는 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송 형태를 나타낸다. 구체적인 실시예에서 signaling_delivery_mode는 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 동일한 방송 스트림 또는 이동 통신망(cellular network)의 IP 패킷 스트림을 통한 전송을 나타낼 수 있다. 또한, signaling_delivery_mode는 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 다른 방송 스트림의 IP 패킷 스트림을 통한 전송을 나타낼 수 있다. 또한, signaling_delivery_mode는 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 동일한 방송 스트림의 세션 기반 전송 프로토콜을 통한 전송을 나타낼 수 있다. 또한, signaling_delivery_mode는 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 다른 방송 스트림의 세션 기반 전송 프로토콜을 통한 전송을 나타낼 수 있다. 또한, signaling_delivery_mode는 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 동일한 방송 스트림의 패킷 기반 전송 프로토콜을 통한 전송을 나타낼 수 있다. 또한, signaling_delivery_mode는 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 다른 방송 스트림의 패킷 기반 전송 프로토콜을 통한 전송을 나타낼 수 있다. 또한, signaling_delivery_mode는 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송 방법은 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 포함하는 시그널링 메시지를 수신할 수 있는 주소의 식별자의 전송을 시그널링하는 것을 나타낼 수 있다.

[759] 도 57과 같은 구체적인 실시예에서 signaling_delivery_mode의 값이 0x00인 경우 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 동일한 방송 스트림 또는 이동 통신망(cellular network)의 IP 패킷 스트림을 통한 전송을 나타내고, 0x01인 경우 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 다른 방송 스트림의 IP 패킷 스트림을 통한 전송을 나타내고, 0x02인 경우 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 동일한 방송 스트림의 세션 기반 전송 프로토콜을 통한 전송을 나타내고, 0x03인 경우 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 다른 방송 스트림의 세션 기반 전송 프로토콜을 통한 전송을 나타내고, 0x04인 경우 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 동일한 방송 스트림의 패킷 기반 전송 프로토콜을 통한 전송을 나타내고, 0x05인 경우 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 다른 방송 스트림의 패킷 기반 전송 프로토콜을 통한 전송을 나타내고, 0x06인 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송 방법은 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 포함하는 시그널링 메시지를 수신할 수 있는 주소의 식별자의 전송을 시그널링하는 것을 나타낼 수 있다. 구체적인 실시예에서 signaling_delivery_mode는 8 비트 엘리먼트일 수

있다.

- [760] signaling_location은 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송 형태에 따라 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송을 시그널링한다. 이에 대해서는 도 58 내지 도 68을 통하여 설명한다.
- [761] service_level_descriptor()는 해당 방송 서비스에 대한 구체적인 정보를 전달한다.
- [762] num_service_level_descriptor는 service_level_descriptor의 개수를 나타낸다. 구체적인 실시예에서 num_service_level_descriptor는 8 비트 엘리먼트일 수 있다.
- [763] 도 58은 본 발명의 또 다른 실시예에 따라 시그널링 메시지의 미디어 콘텐츠 재생 정보 전송 방법이 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 동일한 방송 스트림 또는 이동 통신망(cellular network)의 IP 패킷 스트림을 통한 전송인 경우 시그널링 메시지가 미디어 콘텐츠 재생 정보 전송을 시그널링하는 것을 보여준다.
- [764] 방송 전송 장치(10)가 미디어 콘텐츠 재생 정보가 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 동일한 방송 스트림 또는 이동 통신망(cellular network)의 IP 패킷 스트림을 통하여 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 시그널링하는 경우, 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 전송하는 IP 데이터그램을 식별해야 한다. 따라서 시그널링 메시지는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송하는 IP 데이터그램을 식별할 수 있는 정보를 포함할 수 있다. 구체적으로 시그널링 메시지는 IP 주소의 버전을 나타내는 정보, IP 데이터그램의 소스(source) 주소를 나타내는 정보, IP 데이터그램의 테스트네이션(destination) 주소를 나타내는 정보 및 IP 데이터그램의 테스트네이션 UDP 포트 번호를 나타내는 정보 중 적어도 어느 하나를 포함할 수 있다. 방송 수신 장치(100)는 시그널링 메시지로부터 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송하는 IP 데이터그램을 식별할 수 있는 정보를 추출하고, IP 데이터그램을 식별할 수 있는 정보에 기초하여 미디어 콘텐츠 재생 정보를 추출할 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치는 IP 주소의 버전을 나타내는 정보, IP 데이터그램의 소스(source) 주소를 나타내는 정보, IP 데이터그램의 테스트네이션(destination) 주소를 나타내는 정보 및 IP 데이터그램의 테스트네이션 UDP 포트 번호를 나타내는 정보 중 적어도 어느 하나에 기초하여 미디어 콘텐츠 재생 정보를 추출할 수 있다.
- [765] 도 58과 같은 구체적인 실시예에서 signaling_location은 IP_version_flag, source_IP_address_flag, source_IP_address, destination_IP_address_flag, destination_IP_address, port_num_count 및 destination_UDP_port_numebr 중 적어도 어느 하나를 엘리먼트로 포함할 수 있다.
- [766] IP_version_flag는 IP 주소 형식의 버전을 나타낸다. 구체적인 실시예에서 IP_version_flag는 1 비트 엘리먼트일 수 있다.

- [767] source_IP_address_flag는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 포함하는 IP 데이터그램의 소스 IP 주소의 포함여부를 나타낸다. source_IP_address_flag는 1 비트 엘리먼트일 수 있다.
- [768] source_IP_address는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 포함하는 IP 데이터그램을 다운로드 받을 수 있는 소스 IP 주소를 나타낸다. source_IP_address는 32 비트 또는 128 비트 엘리먼트일 수 있다.
- [769] destination_IP_address_flag는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 포함하는 IP 데이터그램의 테스트네이션 IP 주소의 포함여부를 나타낸다. destination_IP_address_flag는 1 비트 엘리먼트일 수 있다.
- [770] destination_IP_address는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 포함하는 IP 데이터그램을 다운로드 받을 수 있는 테스트네이션 IP 주소를 나타낸다. destination_IP_address는 32 비트 또는 128 비트 엘리먼트일 수 있다.
- [771] destination_UDP_port_numbeber는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 포함하는 IP 데이터그램을 다운로드 받을 수 있는 UDP 포트 번호를 나타낸다. destination_UDP_port_numbeber는 16 비트 엘리먼트일 수 있다.
- [772] port_num_count는 destination_UDP_port_numbeber의 개수를 나타낸다.
- [773] 도 59는 본 발명의 또 다른 실시예에 따라 시그널링 메시지의 미디어 콘텐츠 재생 정보 전송 방법이 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 다른 방송 스트림의 IP 패킷 스트림을 통한 전송인 경우 시그널링 메시지가 미디어 콘텐츠 재생 정보 전송을 시그널링하는 것을 보여준다.
- [774] 방송 전송 장치(10)가 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 다른 방송 스트림의 IP 패킷 스트림을 통해 전송하는 경우, 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송하는 방송 스트림과 IP 데이터그램을 식별할 수 있어야 한다. 따라서 이러한 경우, 시그널링 메시지는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송하는 방송 스트림을 식별하는 식별자를 포함할 수 있다. 이때, 방송 스트림을 식별하는 식별자는 해당 주파수 혹은 전송되는 전송 프레임을 통해 시그널링 메시지를 전송하는 방송국 고유의 식별자일 수 있다. 구체적으로 방송 스트림을 식별하는 식별자는 방송 서비스 전송 스트림의 식별자일 수 있다. 또한, 도 58에서 설명한 것과 같이 시그널링 메시지는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송하는 IP 데이터그램을 식별할 수 있는 정보를 포함할 수 있다. 방송 수신 장치(100)는 시그널링 메시지로부터 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송하는 방송 스트림과 IP 데이터그램을 식별할 수 있는 정보를 추출하고, 방송 스트림과 IP 데이터그램을 식별할 수 있는 정보에 기초하여 미디어 콘텐츠 재생 정보를

추출할 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치는 방송 스트림을 식별하는 식별자, IP 주소의 버전을 나타내는 정보, IP 데이터그램의 소스(source) 주소를 나타내는 정보, IP 데이터그램의 데스티네이션(destination) 주소를 나타내는 정보 및 IP 데이터그램의 데스티네이션 UDP 포트 번호를 나타내는 정보 중 적어도 어느 하나에 기초하여 미디어 콘텐츠 재생 정보를 추출할 수 있다.

[775] 도 59와 같은 구체적인 실시예에서 signaling_location은 broadcast_id, IP_version_flag, source_IP_address_flag, source_IP_address, destination_IP_address_flag, destination_IP_address, port_num_count 및 destination_UDP_port_num에br 중 적어도 어느 하나를 엘리먼트로 포함할 수 있다.

[776] broadcast_id는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송하는 IP 데이터그램을 전송하는 방송 스트림을 식별하는 식별자를 나타낸다. 방송 스트림을 식별하는 식별자는 해당 주파수 혹은 전송되는 전송 프레임을 통해 시그널링 메시지를 전송하는 방송국 고유의 식별자일 수 있다. 구체적으로 방송 스트림을 식별하는 식별자는 방송 서비스 전송 스트림의 식별자일 수 있다. 구체적인 실시예에서 broadcast_id는 16 비트 엘리먼트일 수 있다.

[777] 다른 엘리먼트에 대한 설명은 도 58에서 설명한 것과 동일할 수 있다.

[778]

[779] 도 60은 본 발명의 또 다른 실시예에 따라 시그널링 메시지의 미디어 콘텐츠 재생 정보 전송 방법이 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 동일한 방송 스트림의 세션 기반 전송 프로토콜을 통한 전송인 경우 시그널링 메시지가 미디어 콘텐츠 재생 정보 전송을 시그널링하는 것을 보여준다.

[780] 방송 전송 장치(10)가 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 세션 기반 전송 프로토콜을 통해 전송하는 경우, 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송하는 세션을 식별할 수 있어야 한다. 따라서 이러한 경우, 시그널링 메시지는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송하는 세션을 식별하는 식별자를 포함할 수 있다. 이때, 세션 기반 전송 프로토콜은 FLUTE, ALC/LCT 중 어느 하나에 해당할 수 있다. 구체적으로 세션을 식별하는 식별자는 TSI일 수 있다. 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠를 수신할 수 있는 주소를 전송하는 세션을 식별하는 식별자에 기초하여 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠를 수신할 수 있는 주소를 추출할 수 있다. 또한, 세션 기반 전송 프로토콜이 IP 스트림에 기초한 경우, 시그널링 메시지는 세션을 전송하는 IP 데이터그램을 식별할 수 있는 정보를 포함할 수 있다. 구체적으로 앞서 도 59 내지 도 60의 실시예에서 설명한 것과 같이 시그널링 메시지는 IP 주소의 버전을 나타내는 정보, IP 데이터그램의 소스(source) 주소를 나타내는 정보, IP 데이터그램의 데스티네이션(destination) 주소를 나타내는 정보 및 IP 데이터그램의

데스티네이션 UDP 포트 번호를 나타내는 정보 중 적어도 어느 하나를 포함할 수 있다. 또한 방송 수신 장치(100)는 IP 주소의 버전을 나타내는 정보, IP 데이터그램의 소스(source) 주소를 나타내는 정보, IP 데이터그램의 데스티네이션(destination) 주소를 나타내는 정보 및 IP 데이터그램의 데스티네이션 UDP 포트 번호 중 적어도 어느 하나에 기초하여 세션을 전송하는 IP 데이터그램을 식별할 수 있다.

- [781] 구체적인 실시예에서 도 60과 같이 signaling_location은 IP_version_flag, source_IP_address_flag, source_IP_address, destination_IP_address_flag, destination_IP_address, port_num_count, destination_UDP_port_numbebr 및 TSI 중 적어도 어느 하나를 엘리먼트로 포함할 수 있다.
- [782] IP_version_flag는 IP 주소 형식의 버전을 나타낸다. 구체적인 실시예에서 IP_version_flag는 1 비트 엘리먼트일 수 있다.
- [783] source_IP_address_flag는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송하는 세션을 포함하는 IP 데이터그램의 소스 IP 주소의 포함여부를 나타낸다. source_IP_address_flag는 1 비트 엘리먼트일 수 있다.
- [784] source_IP_address는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송하는 세션을 포함하는 IP 데이터그램을 다운로드 받을 수 있는 소스 IP 주소를 나타낸다. source_IP_address는 32 비트 또는 128 비트 엘리먼트일 수 있다.
- [785] destination_IP_address_flag는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송하는 세션을 포함하는 IP 데이터그램의 데스티네이션 IP 주소의 포함여부를 나타낸다. destination_IP_address_flag는 1 비트 엘리먼트일 수 있다.
- [786] destination_IP_address는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송하는 세션을 포함하는 IP 데이터그램을 다운로드 받을 수 있는 데스티네이션 IP 주소를 나타낸다. destination_IP_address는 32 비트 또는 128 비트 엘리먼트일 수 있다.
- [787] destination_UDP_port_numbebr는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송하는 세션을 포함하는 IP 데이터그램을 다운로드 받을 수 있는 UDP 포트 번호를 나타낸다. destination_UDP_port_numbebr는 16 비트 엘리먼트일 수 있다.
- [788] port_num_count는 destination_UDP_port_numbebr의 개수를 나타낸다.
- [789] TSI는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송하는 세션의 식별자를 나타낸다. 구체적인 실시예에서 TSI는 FLUTE 세션을 식별하는 식별자일 수 있다. 또 다른 구체적인 실시예에서 TSI는 ALC/LCT 세션을 식별하는 식별자일 수 있다. 구체적인 실시예에서 TSI는 16 비트 엘리먼트일 수 있다.

[790]

- [791] 도 61은 본 발명의 또 다른 실시예에 따라 시그널링 메시지의 미디어 콘텐츠 재생 정보 전송 방법이 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 다른 방송 스트림의 세션 기반 전송 프로토콜을 통한 전송인 경우 시그널링 메시지가 미디어 콘텐츠 재생 정보 전송을 시그널링하는 것을 보여준다.
- [792] 방송 전송 장치(10)가 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 다른 방송 스트림의 세션 기반 전송 프로토콜을 통해 전송하는 경우, 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송하는 방송 스트림과 세션을 식별할 수 있어야 한다. 따라서 이러한 경우, 시그널링 메시지는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송하는 방송 스트림을 식별하는 식별자를 포함할 수 있다. 이때, 방송 스트림을 식별하는 식별자는 해당 주파수 혹은 전송되는 전송 프레임을 통해 시그널링 메시지를 전송하는 방송국 고유의 식별자일 수 있다. 구체적으로 방송 스트림을 식별하는 식별자는 방송 서비스 전송 스트림의 식별자일 수 있다. 또한 도 58에서 설명한 바와 같이 시그널링 메시지는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송하는 세션을 식별하는 식별자를 포함할 수 있다. 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠를 수신할 수 있는 주소를 전송하는 방송 스트림을 식별하는 식별자와 세션을 식별하는 식별자에 기초하여 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠를 수신할 수 있는 주소를 추출할 수 있다. 또한, 도 60에서 설명한 바와 같이 세션 기반 전송 프로토콜이 IP 스트림에 기초한 경우, 시그널링 메시지는 세션을 전송하는 IP 데이터그램을 식별할 수 있는 정보를 포함할 수 있다. 또한, 방송 수신 장치(100)는 IP 주소의 버전을 나타내는 정보, IP 데이터그램의 소스(source) 주소를 나타내는 정보, IP 데이터그램의 데스티네이션(destination) 주소를 나타내는 정보 및 IP 데이터그램의 데스티네이션 UDP 포트 번호 중 적어도 어느 하나에 기초하여 세션을 전송하는 IP 데이터그램을 식별할 수 있다.
- [793] 구체적인 실시예에서 도 60과 같이 signaling_location은 broadcast_id, IP_version_flag, source_IP_address_flag, source_IP_address, destination_IP_address_flag, destination_IP_address, port_num_count, destination_UDP_port_numbebr 및 TSI 중 적어도 어느 하나를 엘리먼트로 포함할 수 있다.
- [794] broadcast_id는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송하는 세션을 전송하는 방송 스트림을 식별하는 식별자를 나타낸다. 방송 스트림을 식별하는 식별자는 해당 주파수 혹은 전송되는 전송 프레임을 통해 시그널링 메시지를 전송하는 방송국 고유의 식별자일 수 있다. 구체적으로 방송 스트림을 식별하는 식별자는 방송 서비스 전송 스트림의 식별자일 수 있다. 구체적인 실시예에서 broadcast_id는 16 비트 엘리먼트일 수 있다.

- [795] 다른 엘리먼트에 대한 설명은 도 60에서 설명한 것과 동일할 수 있다.
- [796]
- [797] 도 62는 본 발명의 또 다른 실시예에 따라 시그널링 메시지의 미디어 콘텐츠 재생 정보 전송 방법이 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 동일한 방송 스트림의 패킷 기반 전송 프로토콜을 통한 전송인 경우 시그널링 메시지가 미디어 콘텐츠 재생 정보 전송을 시그널링하는 것을 보여준다.
- [798] 방송 전송 장치(10)가 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 패킷 기반 전송 프로토콜을 통해 전송하는 경우, 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송하는 패킷을 식별할 수 있어야 한다. 따라서 이러한 경우, 시그널링 메시지는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송하는 패킷을 식별하는 식별자를 포함할 수 있다. 이때, 패킷 기반 전송 프로토콜은 MPEG-2 TS 및 MMT 중 어느 하나에 해당할 수 있다. 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠를 수신할 수 있는 주소를 전송하는 패킷을 식별하는 식별자에 기초하여 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠를 수신할 수 있는 주소를 추출할 수 있다. 또한, 패킷 기반 전송 프로토콜이 IP 스트림에 기초한 경우, 시그널링 메시지는 패킷을 전송하는 IP 데이터그램을 식별할 수 있는 정보를 포함할 수 있다. 구체적으로 앞서 도 59 내지 도 60의 실시예에서 설명한 것과 같이 시그널링 메시지는 IP 주소의 버전을 나타내는 정보, IP 데이터그램의 소스(source) 주소를 나타내는 정보, IP 데이터그램의 테스트네이션(destination) 주소를 나타내는 정보 및 IP 데이터그램의 테스트네이션 UDP 포트 번호를 나타내는 정보 중 적어도 어느 하나를 포함할 수 있다. 또한 방송 수신 장치(100)는 IP 주소의 버전을 나타내는 정보, IP 데이터그램의 소스(source) 주소를 나타내는 정보, IP 데이터그램의 테스트네이션(destination) 주소를 나타내는 정보 및 IP 데이터그램의 테스트네이션 UDP 포트 번호 중 적어도 어느 하나에 기초하여 패킷을 전송하는 IP 데이터그램을 식별할 수 있다.
- [799] 구체적인 실시예에서 도 62와 같이 signaling_location은 IP_version_flag, source_IP_address_flag, source_IP_address, destination_IP_address_flag, destination_IP_address, port_num_count, destination_UDP_port_numebr 및 packet_id 중 적어도 어느 하나를 엘리먼트로 포함할 수 있다.
- [800] IP_version_flag는 IP 주소 형식의 버전을 나타낸다. 구체적인 실시예에서 IP_version_flag는 1 비트 엘리먼트일 수 있다.
- [801] source_IP_address_flag는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송하는 패킷을 포함하는 IP 데이터그램의 소스 IP 주소의 포함여부를 나타낸다. source_IP_address_flag는 1 비트 엘리먼트일 수 있다.
- [802] source_IP_address는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송하는 패킷을 포함하는 IP 데이터그램을 다운로드 받을 수

있는 소스 IP 주소를 나타낸다. source_IP_address는 32 비트 또는 128 비트 엘리먼트일 수 있다.

- [803] destination_IP_address_flag는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송하는 패킷을 포함하는 IP 데이터그램의 데스티네이션 IP 주소의 포함여부를 나타낸다. destination_IP_address_flag는 1 비트 엘리먼트일 수 있다.
- [804] destination_IP_address는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송하는 패킷을 포함하는 IP 데이터그램을 다운로드 받을 수 있는 데스티네이션 IP 주소를 나타낸다. destination_IP_address는 32 비트 또는 128 비트 엘리먼트일 수 있다.
- [805] destination_UDP_port_numeber는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송하는 패킷을 포함하는 IP 데이터그램을 다운로드 받을 수 있는 UDP 포트 번호를 나타낸다. destination_UDP_port_numeber는 16 비트 엘리먼트일 수 있다.
- [806] port_num_count는 destination_UDP_port_numeber의 개수를 나타낸다.
- [807] packet_id는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송하는 패킷의 식별자를 나타낸다. 구체적인 실시예에서 TSI는 MMT 패킷을 식별하는 식별자일 수 있다. 또 다른 구체적인 실시예에서 TSI는 MPEG-2 TS 패킷을 식별하는 식별자일 수 있다. 구체적인 실시예에서 TSI는 16 비트 엘리먼트일 수 있다.
- [808]
- [809] 도 63은 본 발명의 또 다른 실시예에 따라 시그널링 메시지의 미디어 콘텐츠 재생 정보 전송 방법이 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 다른 방송 스트림의 패킷 기반 전송 프로토콜을 통한 전송인 경우 시그널링 메시지가 미디어 콘텐츠 재생 정보 전송을 시그널링하는 것을 보여준다.
- [810] 방송 전송 장치(10)가 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 다른 방송 스트림의 패킷 기반 전송 프로토콜을 통해 전송하는 경우, 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송하는 방송 스트림과 패킷을 식별할 수 있어야 한다. 따라서 이러한 경우, 시그널링 메시지는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송하는 방송 스트림을 식별하는 식별자를 포함할 수 있다. 이때, 방송 스트림을 식별하는 식별자는 해당 주파수 혹은 전송되는 전송 프레임을 통해 시그널링 메시지를 전송하는 방송국 고유의 식별자일 수 있다. 구체적으로 방송 스트림을 식별하는 식별자는 방송 서비스 전송 스트림의 식별자일 수 있다. 또한 도 62에서 설명한 바와 같이 시그널링 메시지는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송하는 패킷을 식별하는 식별자를 포함할 수 있다. 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어

컨텐츠를 수신할 수 있는 주소를 전송하는 방송 스트림을 식별하는 식별자와 패킷을 식별하는 식별자에 기초하여 미디어 컨텐츠 재생 정보 또는 미디어 컨텐츠를 수신할 수 있는 주소를 추출할 수 있다. 또한, 도 62에서 설명한 바와 같이 패킷 기반 전송 프로토콜이 IP 스트림에 기초한 경우, 시그널링 메시지는 패킷을 전송하는 IP 데이터그램을 식별할 수 있는 정보를 포함할 수 있다. 또한, 방송 수신 장치(100)는 IP 주소의 버전을 나타내는 정보, IP 데이터그램의 소스(source) 주소를 나타내는 정보, IP 데이터그램의 데스티네이션(destination) 주소를 나타내는 정보 및 IP 데이터그램의 데스티네이션 UDP 포트 번호 중 적어도 어느 하나에 기초하여 패킷을 전송하는 IP 데이터그램을 식별할 수 있다.

[811] 구체적인 실시예에서 도 63과 같이 signaling_location은 broadcast_id, IP_version_flag, source_IP_address_flag, source_IP_address, destination_IP_address_flag, destination_IP_address, port_num_count, destination_UDP_port_num 및 packet_id 중 적어도 어느 하나를 엘리먼트로 포함할 수 있다.

[812] broadcast_id는 미디어 컨텐츠 재생 정보 또는 미디어 컨텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송하는 패킷을 전송하는 방송 스트림을 식별하는 식별자를 나타낸다. 방송 스트림을 식별하는 식별자는 해당 주파수 혹은 전송되는 전송 프레임을 통해 시그널링 메시지를 전송하는 방송국 고유의 식별자일 수 있다. 구체적으로 방송 스트림을 식별하는 식별자는 방송 서비스 전송 스트림의 식별자일 수 있다. 구체적인 실시예에서 broadcast_id는 16 비트 엘리먼트일 수 있다.

[813] 다른 엘리먼트에 대한 설명은 도 62에서 설명한 것과 동일할 수 있다.

[814]

[815] 도 64는 본 발명의 또 다른 실시예에 따라 미디어 컨텐츠 재생 정보 또는 미디어 컨텐츠 재생 정보 주소 식별자를 포함하는 시그널링 메시지를 수신할 수 있는 주소의 식별자의 전송을 시그널링하는 것을 보여준다. 시그널링 메시지는 미디어 컨텐츠 재생 정보 또는 미디어 컨텐츠 재생 정보 주소 식별자를 포함하는 시그널링 메시지를 수신할 수 있는 주소의 식별자를 포함할 수 있다. 방송 수신 장치(100)는 메시지는 미디어 컨텐츠 재생 정보 또는 미디어 컨텐츠 재생 정보 주소 식별자를 포함하는 시그널링 메시지를 수신할 수 있는 주소의 식별자에 기초하여 미디어 컨텐츠 재생 정보를 수신할 수 있다. 구체적인 실시예에서 시그널링 메시지를 수신할 수 있는 주소의 식별자는 URL일 수 있다.

[816] 도 64와 같은 구체적인 실시예에서 signaling_location은 URL_length 및 URL_char 중 적어도 어느 하나를 엘리먼트로 포함할 수 있다.

[817] URL_char는 미디어 컨텐츠 재생 정보 또는 미디어 컨텐츠 재생 정보 주소 식별자를 포함하는 시그널링 메시지를 수신할 수 있는 주소의 식별자를 나타낸다. 구체적인 실시예에서 시그널링 메시지를 수신할 수 있는 주소의 식별자는 URL일 수 있다. 구체적인 실시예에서 URL_char는 8 비트 엘리먼트일

수 있다.

- [818] URL_length는 URL_char의 길이를 나타낼 수 있다. 구체적인 실시예에서 URL_length는 8 비트 엘리먼트를 나타낼 수 있다.
- [819] 미디어 콘텐츠 재생 정보 전송을 위한 방송 전송 장치(10)의 구체적인 동작과 미디어 콘텐츠 재생 정보 전송을 위한 방송 수신 장치(100)의 구체적인 동작에 대해서는 도 65 내지 도 66을 통하여 설명한다.
- [820] 도 65는 방송 전송 장치가 미디어 시그널링 메시지를 포함하는 방송 신호 전송을 보여주는 흐름도이다.
- [821] 방송 전송 장치(10)는 미디어 콘텐츠 재생 정보에 기초하여 방송 신호 생성하고, 방송 신호를 전송한다. 방송 전송 장치(10)의 구체적인 동작은 다음과 같을 수 있다.
- [822] 방송 전송 장치(10)의 제어부는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 획득한다. 방송 전송 장치(10)의 제어부는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 획득한다.
- [823] 방송 전송 장치(10)의 동작을 설명하기에 앞서 방송 전송 장치의 구성을 설명한다. 구체적으로 방송 전송 장치(10)는 제어부와 전송부를 포함한다. 제어부는 방송 전송 장치(10)의 동작을 제어한다. 전송부는 방송 신호를 전송한다. 이러한 방송 전송 장치(10)의 구성에 기초하여 방송 전송 장치(10)의 동작을 설명한다.
- [824] 방송 전송 장치(10)는 미디어 콘텐츠 재생 정보 전송 방법을 결정한다(S751). 구체적으로 방송 전송 장치(10)는 제어부를 통하여 미디어 콘텐츠 재생 정보 전송 방법을 결정할 수 있다. 구체적으로 방송 전송 장치(10)는 미디어 콘텐츠 재생 정보 자체를 전송하는 것을 결정할 수 있다. 또 다른 구체적인 실시예에서 방송 전송 장치(10)는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 수신할 수 있는 주소를 식별하는 식별자를 전송하는 것을 결정할 수 있다. 또한 구체적인 실시예에서 방송 전송 장치(10)는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 식별하는 식별자를 미디어 콘텐츠 재생 정보 자체와 함께 전송하는 것으로 결정할 수 있다. 또 다른 구체적인 실시예에서 방송 전송 장치(10)는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 식별하는 식별자를 미디어 콘텐츠 재생 정보를 수신할 수 있는 주소를 식별하는 식별자와 함께 전송하는 것으로 결정할 수 있다. 이를 통해 방송 수신 장치(100)는 복수의 미디어 콘텐츠 재생 정보 중에서 수신하고자 하는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 선택적으로 수신할 수 있다. 또한 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 중복 수신하지 않을 수 있다.
- [825] 또 다른 구체적인 실시예에서 방송 전송 장치(10)는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자의 전송을 결정할 수 있다. 구체적으로 방송 전송 장치(10)는 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 동일한 방송 스트림 또는 이동 통신망(cellular network)의 IP 패킷 스트림을 통해 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송할 수 있다. 또한, 방송 전송 장치(10)는 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과

다른 방송 스트림의 IP 패킷 스트림을 통해 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송할 수 있다. 또한, 방송 전송 장치(10)는 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 동일한 방송 스트림의 세션 기반 전송 프로토콜을 통해 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송할 수 있다. 또한, 방송 전송 장치(10)는 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 다른 방송 스트림의 세션 기반 전송 프로토콜을 통해 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송할 수 있다. 또한, 방송 전송 장치(10)는 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 동일한 방송 스트림의 패킷 기반 전송 프로토콜을 통해 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송할 수 있다. 또한, 방송 전송 장치(10)는 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 다른 방송 스트림의 패킷 기반 전송 프로토콜을 통해 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송할 수 있다. 또한, 방송 전송 장치(10)는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 포함하는 시그널링 메시지를 수신할 수 있는 주소의 식별자의 전송을 시그널링할 수 있다.

- [826] 방송 전송 장치(10)는 미디어 콘텐츠 재생 정보 전송 방법에 따라 미디어 콘텐츠 재생 정보 시그널링 정보를 생성한다(S753). 구체적으로 방송 전송 장치(10)는 제어부를 통하여 미디어 콘텐츠 재생 정보 전송 방법에 따라 미디어 콘텐츠 재생 정보 시그널링 정보 생성할 수 있다. 미디어 콘텐츠 재생 정보 시그널링 정보는 미디어 콘텐츠 정보 또는 미디어 콘텐츠 정보를 수신할 수 있는 주소를 식별하는 식별자를 수신하기 위해 필요한 정보를 포함한다. 구체적으로 도 56 내지 64를 통해 설명한 `signaling_location`이 미디어 콘텐츠 재생 정보 시그널링 정보에 해당할 수 있다. 방송 전송 장치(10)가 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 동일한 방송 스트림 또는 이동 통신망(`cellular network`)의 IP 패킷 스트림을 통해 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송하는 경우, 미디어 콘텐츠 재생 정보 시그널링 정보는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송하는 IP 데이터그램을 식별할 수 있는 정보를 포함할 수 있다. 또한, 방송 전송 장치(10)가 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 다른 방송 스트림의 IP 패킷 스트림을 통해 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송하는 경우, 미디어 콘텐츠 재생 정보 시그널링 정보는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송하는 방송 스트림과 IP 데이터그램을 식별할 수 있는 정보를 포함할 수 있다. 또한, 방송 전송 장치(10)가 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 동일한 방송 스트림의 세션 기반 전송 프로토콜을 통해 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송하는 경우, 미디어 콘텐츠 재생 정보 시그널링 정보는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송하는 세션을 식별할 수 있는 정보를 포함할 수 있다. 또한, 방송

전송 장치(10)가 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 다른 방송 스트림의 세션 기반 전송 프로토콜을 통해 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송하는 경우, 미디어 콘텐츠 재생 정보 시그널링 정보는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송하는 방송 스트림과 세션을 식별할 수 있는 정보를 포함할 수 있다. 또한, 방송 전송 장치(10)가 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 동일한 방송 스트림의 패킷 기반 전송 프로토콜을 통해 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송하는 경우, 미디어 콘텐츠 재생 정보 시그널링 정보는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송하는 패킷을 식별할 수 있는 정보를 포함할 수 있다. 또한, 방송 전송 장치(10)가 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 다른 방송 스트림의 패킷 기반 전송 프로토콜을 통해 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송하는 경우, 미디어 콘텐츠 재생 정보 시그널링 정보는 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 포함하는 시그널링 메시지를 수신할 수 있는 주소의 식별자를 전송하는 경우, 미디어 콘텐츠 재생 정보 시그널링 정보는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 포함하는 시그널링 메시지를 수신할 수 있는 주소의 식별자를 포함할 수 있다.

[827] 방송 전송 장치(10)는 미디어 콘텐츠 재생 정보 시그널링 정보에 기초하여 시그널링 메시지를 생성한다(S757). 구체적으로 방송 전송 장치(10)는 제어부를 통하여 미디어 콘텐츠 재생 정보 시그널링 정보에 기초하여 시그널링 메시지를 생성할 수 있다. 방송 전송 장치(10)는 미디어 콘텐츠 재생 정보 시그널링 정보를 포함하는 시그널링 메시지를 생성할 수 있다. 또한 구체적인 실시예에서 미디어 시그널링 메시지는 방송 서비스의 정보를 시그널링하는 시그널링 메시지일 수 있다. 예컨대, 방송 수신 장치(100)는 각각의 방송 서비스에 대한 정보와 각각의 방송 서비스와 관련된 미디어 콘텐츠 재생 정보에 대한 미디어 콘텐츠 재생 정보 시그널링 정보를 삽입할 수 있다. 이때, 방송 서비스와 관련된 미디어 콘텐츠 재생 정보는 방송 서비스의 재생에 관한 정보를 포함할 수 있다. 또한, 방송 서비스와 관련된 미디어 콘텐츠 재생 정보는 방송 서비스와 연관된 미디어 콘텐츠의 재생에 관한 정보를 포함할 수 있다.

[828] 방송 전송 장치(10)는 시그널링 메시지를 포함하는 방송 신호를 전송한다(S759). 방송 전송 장치(10)는 전송부를 통하여 시그널링 메시지를 포함하는 방송 신호를 전송할 수 있다. 구체적인 실시예에서 방송 전송 장치(10)는 미디어 콘텐츠 재생 정보와 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 함께 전송할 수 있다. 이때, 방송 전송 장치(10)는 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송 주기를 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자의 전송 주기를 달리할 수

있다. 구체적으로 방송 전송 장치(10)는 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송 주기를 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자의 전송 주기보다 길게 하여 전송할 수 있다. 예컨대, 방송 전송 장치(10)는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 10초마다 전송하고, 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자는 0.5초마다 전송할 수 있다. 이를 통해 방송 수신 장치(100)는 상대적으로 많은 데이터 양을 갖는 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송을 줄이고, 이를 상대적으로 적은 데이터 양을 갖는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자의 전송으로 대체할 수 있다. 이에 따라 방송 전송 장치(10)는 방송 서비스 대여폭의 부담을 줄일 수 있다. 또한, 방송 수신 장치(100)의 데이터 처리 부담을 경감할 수 있다. 방송 수신 장치(100)의 방송 수신을 위해 필요한 데이터 처리 부담이 경감됨에 따라 방송 수신 장치(100)의 방송 서비스 전환 속도도 향상될 수 있다.

[829] 도 66은 방송 수신 장치가 시그널링 메시지에 기초하여 미디어 콘텐츠 전송 정보를 획득하고, 미디어 콘텐츠를 재생하는 동작을 보여주는 흐름도이다.

[830] 방송 수신 장치(100)는 방송 신호를 수신한다(S771). 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 방송 수신부(110)를 통하여 방송 신호를 수신할 수 있다.

[831] 방송 수신 장치(100)는 방송 신호에 기초하여 시그널링 메시지를 수신한다(S773). 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 방송 신호에 기초하여 시그널링 메시지를 수신할 수 있다. 구체적인 실시예에서 방송 수신 장치(100)는 방송 신호로부터 시그널링 메시지를 추출할 수 있다. 앞서 설명한 바와 같이 시그널링 메시지는 방송 서비스의 정보를 시그널링할 수 있다.

[832] 방송 수신 장치(100)는 시그널링 메시지에 기초하여 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송 방법을 획득한다(S775). 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 시그널링 메시지에 기초하여 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송 방법을 획득할 수 있다. 앞서 설명한 바와 같이 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송 방법은 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 동일한 방송 스트림 또는 이동 통신망(cellular network)의 IP 패킷 스트림을 통한 전송일 수 있다. 또한, 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송 방법은 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 다른 방송 스트림의 IP 패킷 스트림을 통한 전송일 수 있다. 또한, 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송 방법은 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 동일한 방송 스트림의 세션 기반 전송 프로토콜을 통한 전송일 수 있다. 또한, 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송 방법은 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 다른 방송 스트림의 세션 기반 전송 프로토콜을 통한 전송일 수 있다. 또한, 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송 방법은 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 동일한 방송 스트림의 패킷 기반 전송 프로토콜을 통한 전송일 수 있다. 또한, 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송 방법은 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 다른 방송 스트림의 패킷 기반 전송 프로토콜을 통한 전송일 수 있다. 또한, 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송 방법은 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 포함하는

시그널링 메시지를 수신할 수 있는 주소의 식별자의 전송을 시그널링할 수 있다.

[833] 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송 방법에 기초하여 미디어 콘텐츠 재생 정보 시그널링 정보를 획득한다(S777). 방송 수신 장치(100)는 제어부를 통하여 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송 방법에 기초하여 미디어 콘텐츠 재생 정보 시그널링 정보를 획득할 수 있다. 앞서 설명한 바와 같이 미디어 콘텐츠 재생 정보 시그널링 정보는 미디어 콘텐츠 정보 또는 미디어 콘텐츠 정보를 수신할 수 있는 주소를 식별하는 식별자를 수신하기 위해 필요한 정보를 포함한다. 구체적으로 도 56 내지 64를 통해 설명한 `signaling_location`이 미디어 콘텐츠 재생 정보 시그널링 정보에 해당할 수 있다. 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송 방법이 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 동일한 방송 스트림 또는 이동 통신망(*cellular network*)의 IP 패킷 스트림을 통한 전송인 경우, 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보 시그널링 정보로부터 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송하는 IP 데이터그램을 식별할 수 있는 정보를 추출할 수 있다. 또한, 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송 방법이 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 다른 방송 스트림의 IP 패킷 스트림을 통한 전송인 경우, 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보 시그널링 정보로부터 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송하는 방송 스트림과 IP 데이터그램을 식별할 수 있는 정보를 추출할 수 있다. 또한, 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송 방법이 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 동일한 방송 스트림의 세션 기반 전송 프로토콜을 통한 전송인 경우, 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보 시그널링 정보로부터 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송하는 세션을 식별할 수 있는 정보를 추출할 수 있다. 또한, 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송 방법이 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 다른 방송 스트림의 세션 기반 전송 프로토콜을 통한 전송인 경우, 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보 시그널링 정보로부터 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송하는 방송 스트림과 세션을 식별할 수 있는 정보를 추출할 수 있다. 또한, 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송 방법이 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 동일한 방송 스트림의 패킷 기반 전송 프로토콜을 통한 전송인 경우, 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보 시그널링 정보로부터 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송하는 패킷을 식별할 수 있는 정보를 추출할 수 있다. 또한, 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송 방법이 시그널링 메시지를 전송하는 방송 스트림과 다른 방송 스트림의 패킷 기반 전송 프로토콜을 통한 전송인 경우, 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보 시그널링 정보로부터 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 전송하는 패킷을 식별할 수 있는 정보를 추출할 수 있다. 또한, 미디어 콘텐츠 재생 정보의

전송 방법이 미디어 콘텐츠 재생 정보 또는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 포함하는 시그널링 메시지를 수신할 수 있는 주소의 식별자를 전송하는 것인 경우, 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보 시그널링 정보로부터 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 포함하는 시그널링 메시지를 수신할 수 있는 주소의 식별자를 추출할 수 있다.

[834] 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보 시그널링 정보에 기초하여 미디어 콘텐츠 재생 정보를 획득한다(S779). 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 제어부를 통하여 는 미디어 콘텐츠 재생 정보 시그널링 정보에 기초하여 미디어 콘텐츠 재생 정보를 획득할 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치(110)는 미디어 콘텐츠 재생 정보 시그널링 정보에 기초하여 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 획득할 수 있다. 또한, 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자에 기초하여 외부의 서버로부터 미디어 콘텐츠 재생 정보를 수신할 수 있다.

[835] 앞서 설명한 바와 같이 방송 장치(10)가 미디어 콘텐츠 재생 정보와 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자를 함께 전송할 수 있다. 이때, 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송 주기와 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자의 전송 주기가 다를 수 있다. 구체적으로 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송 주기가 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자의 전송 주기보다 길 수 있다. 예컨대, 방송 전송 장치(10)는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 10초마다 전송하고, 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자는 0.5초마다 전송할 수 있다. 이를 통해 방송 수신 장치(100)는 상대적으로 많은 데이터 양을 갖는 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송을 줄일 수 있다. 이에 따라 방송 전송 장치(10)는 방송 서비스 대역폭의 부담을 줄일 수 있다. 이를 통해 방송 수신 장치(100)는 상대적으로 많은 데이터 양을 갖는 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송을 줄이고, 이를 상대적으로 적은 데이터 양을 갖는 미디어 콘텐츠 재생 정보 주소 식별자의 전송으로 대체할 수 있다. 이를 통해 방송 수신 장치(100)의 데이터 처리 부담을 경감할 수 있다. 방송 수신 장치(100)의 방송 수신을 위해 필요한 데이터 처리 부담이 경감됨에 따라 방송 수신 장치(100)의 방송 서비스 전환 속도도 향상될 수 있다.

[836] 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보에 기초하여 미디어 콘텐츠를 수신한다(S781). 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 방송 수신부(110)를 방송 신호로부터 미디어 콘텐츠를 수신할 수 있다. 또 다른 구체적인 실시예에서 방송 수신 장치(100)는 IP 송수신부(130)를 통하여 외부의 서버로부터 미디어 콘텐츠를 수신할 수 있다. 이때, 외부의 서버는 앞서 설명한 콘텐츠 서버(50)일 수 있다.

[837] 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠를 재생한다(S783). 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 미디어 콘텐츠를 재생할 수 있다.

[838]

[839] 일반적으로 방송 콘텐츠는 90KHz 등의 프로그램 클럭 레퍼런스(clock

reference)에 따라 화면에 재생될 시간이 결정된다. 이와 다르게 IP 네트워크를 통해 전송되는 미디어 콘텐츠는 콘텐츠 생성시 할당한 타임스케일(timescale)에 따라 화면에 재생될 시간이 결정된다. 따라서 방송 콘텐츠와 미디어 콘텐츠를 모두 재생할 수 있는 방송 수신 장치(100)는 방송 콘텐츠와 IP 네트워크를 통해 전송되는 미디어 콘텐츠간의 화면 재생 시간을 동기화할 필요가 있다. 특히 방송망을 통해서 전송되는 방송 콘텐츠에 이어서 IP 네트워크를 통해 전송되는 방송 콘텐츠와 동일한 미디어 콘텐츠를 재생할 경우, 방송 수신 장치(100)가 재생 시간을 동기화할 필요가 있다. 또한 방송 스트림을 통해 수신되는 여러 가지 부가 서비스를 미디어 콘텐츠에 동기화 시켜 제공하기 위해서 방송 수신 장치(100)가 재생 시간을 동기화할 필요가 있다. 도 67 내지 도 70을 통하여 방송 콘텐츠와 IP 네트워크를 통해 전송되는 미디어 콘텐츠간의 화면 재생 시간을 동기화하는 방법에 대해서 설명하도록 한다.

- [840] 콘텐츠 제공자 또는 방송사는 미디어 콘텐츠의 동기화를 위한 정보를 방송 스트림의 별도의 동기화 정보 패킷에 포함하여 전송할 수 있다. 도 67을 통하여 미디어 콘텐츠의 동기화를 위한 정보를 방송 스트림의 별도의 동기화 정보 패킷에 포함하여 전송하는 것에 대해서 설명하도록 한다.
- [841] 동기화 정보 패킷은 재생 시간 동기화 이전에 미디어 콘텐츠 재생 정보가 업데이트 필요여부를 나타내는 `force_update` 엘리먼트를 포함할 수 있다.
- [842] 또한 동기화 정보 패킷은 동기화 정보 패킷의 방송 스트림 기준 시간으로부터 동기화의 대상인 미디어 콘텐츠 재생 구간의 시작 시점까지 남은 시간을 나타내는 `switch_timer`를 포함할 수 있다. 이때 방송 스트림 기준 시간이란 방송 스트림에 포함되는 복수의 엘리먼트리 스트림을 하나의 타임라인(timeline)에 동기화하기 위해 설정된 시간이다. 이때 동기화 정보 패킷은 동기화 정보 패킷의 방송 스트림 기준 시간을 포함할 수 있다. 방송 스트림이 MPEG-2 TS 표준을 따르는 경우, 동기화 정보 패킷의 방송 스트림 기준 시간은 PTS일 수 있다. `switch_timer` 엘리먼트의 값이 0인 경우 동기화의 대상인 미디어 콘텐츠 재생 구간이 액티브(active) 상태이고, 미디어 콘텐츠를 즉시 동기화해야 함을 나타낼 수 있다. `switch_timer` 엘리먼트의 값이 0이 아닌 경우 동기화의 대상인 미디어 콘텐츠 재생 구간이 액티브(active) 상태가 아님을 나타낼 수 있다.
- [843] 또한 동기화 정보 패킷은 방송 콘텐츠와 동기화 될 미디어 콘텐츠의 자체 재생 시간을 나타내는 `presentation_time` 엘리먼트를 포함할 수 있다. 이때 `presentation_time` 엘리먼트의 값을 이용하여 새로운 동기화 정보 패킷 수신 전까지 수신되는 방송 콘텐츠의 동기화된 재생 시간을 획득할 수 있다. 이는 구체적으로 다음의 식을 이용한다.
- [844]
$$MPT = (PT - PT0)/RC + (presentation_time - TimeOffset)/timescale$$
- [845] 이때 MPT는 새로운 동기화 정보 패킷 수신 전까지 수신되는 방송 콘텐츠의 동기화된 재생 시간을 나타내고, PT0는 동기화 정보 패킷의 방송 스트림 기준 시간을 나타내고, PT는 새로운 동기화 정보 패킷 수신 전까지 수신되는 방송

컨텐츠의 방송 스트림 기준 시간을 나타내고, RC는 방송 스트림의 레퍼런스 클럭을 나타내고, `presnetion_time`은 `presentation_time` 엘리먼트의 값인 미디어 컨텐츠의 자체 재생 시간을 나타내고, `TimeOffset`은 동기화 정보 패킷의 동기화 대상인 미디어 컨텐츠 재생 구간의 미디어 컨텐츠 재생 시작 시간을 나타내고, `timescale`은 미디어 컨텐츠 자체 재생 시간의 타임 스케일을 나타낸다.

- [846] 또한 미디어 컨텐츠의 동기화를 위한 정보를 포함하는 패킷은 동기화의 대상이 되는 미디어 컨텐츠 재생 구간의 식별자를 나타내는 `period_id` 엘리먼트를 포함할 수 있다. 구체적인 실시예에서 미디어 컨텐츠가 MPEG-DASH 표준에 따라 전송 되는 경우 `period_id`는 MPD의 Period 엘리먼트의 id와 MPD의 URL을 포함할 수 있다.
- [847] 방송 스트림이 MPEG-2 TS 표준에 의하여 전송되는 경우 동기화 정보 패킷은 Packet Elementary Stream(PES) 패킷으로 전송될 수 있다. 이때 동기화 정보 패킷은 stream id 값이 0xBD인 프라이빗(private) 스트림일 수 있다. 또한 `data_alignmnet_indicator` 필드의 값이 1을 갖는 동기화 정보 패킷이 PES 패킷의 페이로드의 시작과 일치할 수 있다.
- [848]
- [849] 도 67는 MPEG-DASH 표준에 따라 IP 네트워크를 통해 전송되는 미디어 컨텐츠의 동기화 정보를 포함하는 방송 스트림 패킷의 섹터를 보여준다.
- [850] 도 67의 실시예에서 미디어 컨텐츠는 MPEG-DASH 표준에 따라 전송된다. 따라서 동기화 정보 패킷을 DASHTime 패킷이라 지칭하기로 한다.
- [851] DASHTime 패킷은 `DASHTimePacket_identifier` 필드, `mpd_force_update` 필드, `period_switch_timer` 필드, `presentation_time` 필드, 및 `period_id` 필드를 포함한다.
- [852] `DASHTimePacket_identifier` 필드는 DASHTime 패킷임을 식별하게 하는 식별자를 나타낸다.
- [853] `mpd_force_update` 필드는 동기화 정보 패킷은 재생 시간 동기화 이전에 MPD가 업데이트 되어야 함을 나타낸다.
- [854] `period_switch_timer` 필드는 DASHTime 패킷의 방송 스트림 기준 시간으로부터 동기화의 대상인 MPD의 Period 엘리먼트의 시작 시간까지 남은 시간을 나타낸다. `switch_timer` 필드의 값이 0인 경우 `period_id` 필드에 의해서 식별되는 Period가 현재 액티브(active)상태이며 미디어 컨텐츠를 즉시 동기화해야 함을 나타낼 수 있다. `switch_timer` 필드의 값이 0이 아닌 경우 `period_id` 필드에 의해서 식별되는 Period가 현재 액티브(active)상태가 아님을 나타낼 수 있다.
- [855] `presentation_time` 필드는 방송 컨텐츠와 동기화 될 IP 네트워크로 전송되는 미디어 컨텐츠의 자체 재생 시간을 나타낸다. 이때 `presentation_time` 필드의 값을 이용하여 새로운 DASHTime 패킷 수신 전까지 수신되는 방송 컨텐츠의 동기화된 재생 시간을 획득할 수 있다. 이는 구체적으로 다음의 식을 이용한다.
- [856]
$$MPT = (PT - PT_0)/RC + (presentation_time - TimeOffset)/SegmentBase.timescale$$
- [857] 이때 MPT는 새로운 DASHTime 패킷 수신 전까지 수신되는 방송 컨텐츠의

동기화된 재생 시간을 나타내고, PT0는 동기화 정보 패킷의 방송 스트림 기준 시간을 나타내고, PT는 새로운 DASHTime 패킷 수신 전까지 수신되는 방송 콘텐츠의 방송 스트림 기준 시간을 나타내고, RC는 방송 스트림의 기준 클럭을 나타내고, presnetion_time은 presentation_time 필드의 값인 미디어 콘텐츠의 자체 재생 시간을 나타내고, TimeOffset은 DASHTime 패킷의 동기화 대상인 미디어 콘텐츠 재생 구간의 미디어 콘텐츠 재생 시작 시간을 나타내고, SegmentBase.timescale은 MPD의 timescale 엘리먼트의 값을 나타낸다.

[858] period_id 필드는 MPD의 Period 엘리먼트를 식별하게 하고 MPD의 Period 엘리먼트의 id와 MPD의 URL을 포함한다. 방송 수신 장치(100)는 period_id를 통해 동기화의 대상인 미디어 콘텐츠와 미디어 콘텐츠의 재생 구간인 Period 엘리먼트를 식별할 수 있다.

[859]

[860] 도 67의 실시예에서와 같이 별도의 동기화 정보 패킷을 통하여 동기화 정보를 전송하는 경우, 방송 수신 장치(100)가 별도의 패킷을 수신하여만 미디어 콘텐츠와 방송 콘텐츠를 동기화할 수 있는 문제가 있다. 따라서 이를 해결하기 위하여 비디오, 오디오 등의 방송 콘텐츠를 포함하는 패킷의 헤더(header)는 각 엘리먼트리 스트림간의 동기화를 위하여 방송 콘텐츠 기준 시간을 포함하는 것이 보통이다. 예컨대 MPEG-2 TS 표준에 따른 방송 스트림의 패킷의 헤더는 PTS를 포함한다. 따라서 비디오, 오디오 등의 방송 콘텐츠를 포함하는 패킷의 헤더에 동기화 정보를 포함하여 전송한다면 방송 수신 장치(100)는 효율적으로 미디어 콘텐츠와 방송 콘텐츠 간의 동기화를 수행할 수 있다. 이에 대해서는 도 68과 도 69를 참조하여 구체적으로 설명하도록 한다.

[861] 비디오, 오디오 등의 방송 콘텐츠를 포함하는 패킷의 헤더는 방송 콘텐츠와 동기화 될 미디어 콘텐츠의 자체 재생 시간을 나타내는 presentation_time 엘리먼트를 포함할 수 있다. 또한 동기화의 대상인 미디어 콘텐츠 재생 구간의 식별자를 나타내는 period_id 엘리먼트도 포함할 수 있다. 이와 함께 미디어 콘텐츠와 방송 콘텐츠간의 동기화를 위한 정보를 포함하는 것을 나타내는 id 엘리먼트도 포함할 수 있다.

[862] 도 68은 본 발명의 일 실시예에 따라 비디오, 오디오 등의 방송 콘텐츠를 포함하는 패킷의 헤더에 포함되는 동기화 정보의 신택스를 보여준다.

[863] 도 69는 본 발명의 또 다른 실시예에 따라 비디오, 오디오 등의 방송 콘텐츠를 포함하는 패킷의 헤더에 포함되는 동기화 정보의 신택스를 보여준다.

[864] 도 68과 도 69의 실시예에서 비디오, 오디오 등의 방송 콘텐츠를 포함하는 패킷의 헤더는 MPEG-DASH 표준에 따라 전송되는 미디어 콘텐츠와의 동기화를 위한 정보를 포함한다. 이때 동기화를 위한 정보를 DASHTime_private_data라 하기로 한다. DASHTime_private_data는 presentation_time 필드와 period_id 필드를 포함한다. presentation_time 필드는 방송 콘텐츠와 동기화되는 미디어 콘텐츠의 자체 재생 시간을 나타낸다. period_id 필드는 MPD의 Period

엘리먼트를 식별하게 하고 MPD의 Period 엘리먼트의 id와 MPD의 URL을 포함한다. 도 67의 실시예에서 DASHTime_private_data는 DASHTime_private_data가 미디어 콘텐츠와 방송 콘텐츠간의 동기화를 위한 정보를 포함하는 것을 나타내는 id 엘리먼트를 더 포함한다.

[865]

[866] 도 70은 본 발명의 일 실시예에 따라 방송 수신 장치가 방송 콘텐츠와 미디어 콘텐츠를 동기화 하는 동작을 보여주는 흐름도이다.

[867] 방송 수신 장치(100)는 방송 수신부(110)를 통하여 방송 스트림을 수신한다(S1101).

[868] 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 방송 콘텐츠와 IP 네트워크를 통해 전송되는 미디어 콘텐츠 간의 동기화를 위한 동기화 정보를 추출한다(S1103). 구체적인 실시예에서 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 동기화 정보 패킷으로부터 동기화 정보를 추출할 수 있다. 또 다른 구체적인 실시예에서 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 비디오, 오디오 등의 방송 콘텐츠를 포함하는 패킷의 헤더로부터 동기화 정보를 추출할 수 있다.

[869] 방송 수신 장치(100)는 IP 송수신부(130)를 통하여 미디어 콘텐츠를 수신한다(S1105).

[870] 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 방송 콘텐츠와 미디어 콘텐츠를 동기화한다(S1107).

[871]

[872] 방송 수신 장치(100)가 방송 콘텐츠 뿐만 아니라 IP 네트워크를 통해 미디어 콘텐츠를 수신하는 경우, 방송 콘텐츠와 미디어 콘텐츠의 연동의 효율성을 높이기 위해서는 방송 수신 장치(100)가 미디어 콘텐츠 재생 정보에 기초하여 방송 콘텐츠에 접근할 수 있어야 한다.

[873] 미디어 콘텐츠 재생 정보가 방송 콘텐츠에 대한 정보를 포함하여 전송하는 방법에 대해서 도 71 내지 도 73을 참조하여 설명하도록 한다.

[874] 방송 수신 장치(100)가 미디어 콘텐츠 재생 정보에 기초하여 방송 콘텐츠에 접근할 수 있도록 미디어 콘텐츠 재생 정보는 방송 콘텐츠를 식별할 수 있는 정보를 포함할 수 있다. 구체적으로 방송 콘텐츠를 포함하는 방송 스트림을 식별할 수 있는 식별자를 포함할 수 있다. 예컨대 방송 콘텐츠가 MPEG-2 TS 표준으로 전송되는 경우, 미디어 콘텐츠 재생 정보는 TSID를 포함할 수 있다. 또한 방송 콘텐츠를 포함하는 방송 서비스를 식별할 수 있는 식별자를 포함할 수 있다. 예컨대 방송 콘텐츠를 MPEG-2 TS 표준으로 전송하는 경우, 미디어 콘텐츠 재생 정보는 프로그램 번호(program number)를 포함할 수 있다. 또한 방송 콘텐츠를 ATSC 표준에 따라 전송하는 경우 source id와 가상 채널(virtual channel)의 채널 번호(channel number)를 포함할 수 있다. 또한 방송 콘텐츠를 DVB 표준에 따라 전송하는 경우 service id를 포함할 수 있다. 또한 방송

컨텐츠를 포함하는 패킷을 식별할 수 있는 식별자를 포함할 수 있다. 예컨대 방송 컨텐츠를 MPEG-2 TS 표준으로 전송하는 경우, 미디어 컨텐츠 재생 정보는 PID를 포함할 수 있다.

[875] 구체적인 실시예에서 미디어 컨텐츠 재생 정보는 방송 컨텐츠를 포함하는 방송 스트림을 식별할 수 있는 식별자, 방송 컨텐츠를 포함하는 방송 서비스를 식별할 수 있는 식별자 및 방송 컨텐츠를 포함하는 패킷을 식별할 수 있는 식별자가 하나로 조합된 식별자를 포함할 수 있다.

[876] 도 71은 방송 컨텐츠가 ATSC 표준에 따라 전송되는 경우 미디어 컨텐츠 재생 정보에 포함되는 방송 컨텐츠를 식별하는 정보의 형식을 보여준다.

[877] 도 72는 ATSC 표준에 따라 전송되는 방송 컨텐츠를 식별하는 정보를 포함하는 MPEG-DASH의 MPD의 예제를 보여준다.

[878] 도 71 내지 도 72의 실시예에서 방송 컨텐츠를 식별하는 정보는 트랜스포트 스트림을 식별하는 TSID, 엘리멘터리 스트림의 소스를 식별하는 SSID 및 패킷을 식별하는 PID를 조합한 것일 수 있다.

[879] 또한 방송 컨텐츠를 식별하는 정보는 트랜스포트 스트림을 식별하는 TSID, 프로그램 스트림을 식별하는 PNUM 및 패킷을 식별하는 PID를 조합한 것일 수 있다.

[880] 또한 방송 컨텐츠를 식별하는 정보는 트랜스포트 스트림을 식별하는 TSID, 가상 채널을 식별하는 CHNUM 및 패킷을 식별하는 PID를 조합한 것일 수 있다. 이때 가상 채널을 식별하는 CHUM은 메이저(major) 채널 번호와 마이너(minor) 채널 번호가 "-"로 이어진 형식일 수 있다.

[881]

[882] 도 73은 방송 수신 장치가 미디어 컨텐츠 재생 정보에 기초하여 방송 컨텐츠를 수신하는 동작을 보여주는 흐름도이다.

[883] 방송 수신 장치(100)는 IP 송수신부(130)를 통하여 미디어 컨텐츠 재생 정보를 수신한다(S1303).

[884] 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 방송 컨텐츠를 식별하는 정보를 추출한다(S1303).

[885] 방송 수신 장치(100)는 방송 수신부(110)와 제어부(150)를 통하여 방송 컨텐츠를 식별하는 정보에 기초하여 방송 컨텐츠를 수신한다(S1305). 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 방송 수신부(110)를 통하여 방송 스트림을 수신한다. 이때 방송 수신 장치(100)는 방송 컨텐츠를 식별하는 정보가 포함하는 방송 스트림의 식별자에 기초하여 방송 스트림을 수신할 수 있다. 방송 수신 장치(100)는 방송 스트림으로부터 방송 컨텐츠를 식별하는 정보에 기초하여 방송 컨텐츠를 추출한다. 이때 방송 수신 장치(100)는 방송 스트림으로부터 방송 컨텐츠를 식별하는 정보가 포함하는 방송 서비스의 식별자에 기초하여 방송 컨텐츠를 추출할 수 있다.

[886]

- [887] 도 74 내지 도 76을 통해서 앞서 설명한 실시예들을 통하여 방송 수신 장치가 방송망을 통하여 미디어 콘텐츠 재생 정보를 수신하는 방법을 구체적으로 설명하도록 한다. 또한 방송 수신 장치가 방송 콘텐츠와 미디어 콘텐츠를 동기화하는 것을 구체적으로 설명하도록 한다.
- [888] 도 74는 방송 수신 장치가 MPEG-2 TS 표준에 따라 방송 스트림을 전송하는 방송망을 통해서 MPEG-DASH의 MPD를 수신하는 것을 보여주는 블록도이다.
- [889] 도 74의 실시예의 방송 수신 장치(100)의 제어부(150)는 PSI 파서(Parser), TS 필터(filter), TS/PES 디패킷타이저(Depacketizer) 및 디코더(Decoder)를 포함한다.
- [890] TS 필터는 방송 스트림으로부터 특정 PID를 가지는 패킷을 추출한다.
- [891] PSI 파서는 Program Association Table(PAT)와 Program Map Table(PMT) 같은 PSI 테이블을 파싱하여 시그널링(signaling) 정보를 추출한다. 특히 구체적인 실시예에서 PSI 파서는 PMT에 포함된 MPD_descriptor를 추출할 수 있다.
- [892] TS/PES 디패킷타이저는 TS/PES 패킷으로부터 페이로드(payload) 데이터를 추출한다. 구체적인 실시예에서 MPD가 방송 스트림내의 별도의 정보 테이블로 전송되는 경우, TS/PES 디패킷타이저는 MPD_descriptor에 기초하여 별도의 정보 테이블로부터 MPD를 추출할 수 있다. 구체적으로 TS/PES 디패킷타이저는 MPD_descriptor에 포함된 PID에 해당하는 패킷에 포함된 정보 테이블로부터 MPD를 추출할 수 있다. 또한 TS/PES 디패킷타이저는 TS/PES 패킷으로부터 비디오 엘리멘터리 스트림과 오디오 엘리멘터리 스트림을 추출한다.
- [893] 디코더는 비디오와 오디오를 디코딩한다.
- [894]
- [895] 도 75는 방송 수신 장치가 MPEG-2 TS 표준에 따라 전송되는 방송 스트림의 방송 콘텐츠와 통신망을 통해 전송되는 미디어 콘텐츠를 동기화하는 것을 보여주는 블록도이다.
- [896] 도 75의 실시예의 방송 수신 장치(100)의 제어부(150)는 TS/PES 디패킷타이저(Depacketizer) 및 디코더(Decoder)를 포함한다.
- [897] TS/PES 디패킷타이저는 TS/PES 패킷으로부터 페이로드(payload) 데이터를 추출한다. 구체적인 실시예에서 MPD가 방송 스트림내의 별도의 정보 테이블로 전송되는 경우, MPD_descriptor에 기초하여 별도의 정보 테이블로부터 MPD를 추출할 수 있다. 구체적으로 MPD_descriptor에 포함된 PID에 해당하는 패킷에 포함된 정보 테이블로부터 MPD를 추출할 수 있다. 또한 TS/PES 디패킷타이저는 TS/PES 패킷으로부터 미디어 콘텐츠와 방송 콘텐츠간의 동기화를 위한 동기화 정보를 추출한다. 이때 동기화 정보는 미디어 콘텐츠의 재생 시간과 MPD의 Period 엘리먼트를 식별하는 식별자 및 MPD URL을 포함할 수 있다. 또한 TS/PES 디패킷타이저는 TS/PES 패킷으로부터 비디오 엘리멘터리 스트림과 오디오 엘리멘터리 스트림을 추출한다.
- [898] IP 송수신부(130)는 MPD에 기초하여 미디어 CDN 서버로부터 미디어 콘텐츠를 수신한다.

- [899] 디코더는 수신된 미디어 콘텐츠를 동기화 정보에 기초하여 동기화하여 디코드한다.
- [900]
- [901] 도 76은 본 발명의 일 실시예에 따른 방송 수신 장치의 구성을 보여준다.
- [902] 도 76의 실시예에서 방송 수신 장치(100)는 방송 수신부(110), 인터넷 프로토콜(Internet Protocol, IP) 송수신부(130) 및 제어부(150)를 포함한다.
- [903] 방송 수신부(110)는 채널 동기화부(Channel Synchronizer)(111), 채널 이퀄라이저(channel equalizer)(113) 및 채널 디코더(channel decoder)(115)를 포함한다.
- [904] 채널 동기화부(110)는 방송 신호를 수신할 수 있는 기저 대역대(baseband)에서 디코딩이 가능하도록 심볼 주파수와 타이밍을 동기화한다.
- [905] 채널 이퀄라이저(113)는 동기화된 방송 신호의 왜곡을 보상한다. 구체적으로 채널 이퀄라이저(113)는 멀티패스(multipath), 도플러 효과 등으로 인한 동기화된 방송 신호의 왜곡을 보상한다.
- [906] 채널 디코더(115)는 왜곡이 보상된 방송 신호를 디코딩한다. 구체적으로 채널 디코더(115)는 왜곡이 보상된 방송 신호로부터 전송 프레임(transport frame)을 추출한다. 이때 채널 디코더(115)는 전진 에러 수정(Forward Error Correction, FEC)를 수행할 수 있다.
- [907] IP 송수신부(130)는 인터넷 망을 통해 데이터를 수신하고 전송한다.
- [908] 제어부(150)는 시그널링 디코더(151), 전송 패킷 인터페이스(153), 광대역 패킷 인터페이스(155), 기저대역 동작 제어부(157), 공통 프로토콜 스택(Common Protocol Stack)(159), 서비스 맵 데이터베이스(161), 서비스 시그널링 채널 프로세싱 버퍼(buffer) 및 파서(parser)(163), A/V 프로세서(165), 방송 서비스 가이드 프로세서(167), 어플리케이션 프로세서(169) 및 서비스 가이드 데이터 베이스(171)를 포함한다.
- [909] 시그널링 디코더(151)는 방송 신호의 시그널링 정보를 디코딩한다.
- [910] 전송 패킷 인터페이스(153)는 방송 신호로부터 전송 패킷을 추출한다. 이때 전송 패킷 인터페이스(153)는 추출한 전송 패킷으로부터 시그널링 정보 또는 IP 데이터그램 등의 데이터를 추출할 수 있다.
- [911] 광대역 패킷 인터페이스(155)는 인터넷 망으로부터 수신한 데이터로부터 IP 패킷을 추출한다. 이때 광대역 패킷 인터페이스(155)는 IP 패킷으로부터 시그널링 데이터 또는 IP 데이터그램을 추출할 수 있다.
- [912] 기저대역 동작 제어부(157)는 기저대역으로부터 방송 정보 수신 정보를 수신하는 것과 관련된 동작을 제어한다.
- [913] 공통 프로토콜 스택(159)은 전송 패킷으로부터 오디오 또는 비디오를 추출한다.
- [914] A/V 프로세서(547)는 오디오 또는 비디오를 처리한다.
- [915] 서비스 시그널링 채널 프로세싱 버퍼(buffer) 및 파서(parser)(163)는 방송

서비스를 시그널링하는 시그널링 정보를 파싱하고 버퍼링한다. 구체적으로 서비스 시그널링 채널 프로세싱 버퍼 및 파서(163)는 IP 데이터그램으로부터 방송 서비스를 시그널링하는 시그널링 정보를 파싱하고 버퍼링할 수 있다.

[916] 서비스 맵 데이터 베이스(165)는 방송 서비스들에 대한 정보를 포함하는 방송 서비스 리스트를 저장한다.

[917] 서비스 가이드 프로세서(167)는 지상파 방송 서비스의 프로그램을 안내하는 지상파 방송 서비스 가이드 데이터를 처리한다.

[918] 어플리케이션 프로세서(169)는 방송 신호로부터 어플리케이션 관련 정보를 추출하고 처리한다.

[919] 서비스 가이드 데이터베이스(171)는 방송 서비스의 프로그램 정보를 저장한다.

[920] 앞서 방송 수신 장치(100)의 대략적인 구성과 동작을 설명하였다. 다만, 이는 전통적인 방송 수신 장치(100)의 동작과 전송 프로토콜에 초점이 맞추어있다. 다만, 하이브리드 방송 서비스를 수신하기 위해 방송 수신 장치(100)는 다양한 전송 프로토콜의 데이터를 처리할 수 있어야 한다. 도 77 내지 82를 통해서 하이브리드 방송 서비스를 수신하기 위한 방송 수신 장치(100)의 자세한 구성과 동작을 설명한다.

[921] 도 77은 본 발명의 또 다른 실시예에 따른 방송 수신 장치의 구성을 보여준다.

[922] 도 77의 실시예에서 방송 수신 장치(100)는 방송 수신부(110), 인터넷 프로토콜(Internet Protocol, IP) 송수신부(130) 및 제어부(150)를 포함한다.

[923] 방송 수신부(110)는 방송 수신부(110)가 수행하는 복수의 기능 각각을 수행하는 하나 또는 복수의 프로세서, 하나 또는 복수의 회로 및 하나 또는 복수의 하드웨어 모듈을 포함할 수 있다. 구체적으로 방송 수신부(110)는 여러가지 반도체 부품이 하나로 집적되는 시스템 온 칩(System On Chip, SOC)일 수 있다. 이때, SOC는 그래픽, 오디오, 비디오, 모뎀 등 각종 멀티미디어용 부품과 프로세서와 D램 등 반도체가 하나로 통합된 반도체일 수 있다. 방송 수신부(110)는 피지컬 레이어 모듈(119) 피지컬 레이어 IP 프레임 모듈(117)을 포함할 수 있다. 피지컬 레이어 모듈(119)는 방송망의 방송 채널을 통하여 방송 관련 신호를 수신하고 처리한다. 피지컬 레이어 IP 프레임 모듈(117)은 피지컬 레이어 모듈(119)로부터 획득한 IP 데이터그램 등의 데이터 패킷을 특정 프레임으로 변환한다. 예컨대, 피지컬 레이어 모듈(119)은 IP 데이터그램 등을 RS Fraem 또는 GSE 등으로 변환할 수 있다.

[924] IP 송수신부(130)는 IP 송수신부(130)가 수행하는 복수의 기능 각각을 수행하는 하나 또는 복수의 프로세서, 하나 또는 복수의 회로 및 하나 또는 복수의 하드웨어 모듈을 포함할 수 있다. 구체적으로 IP 송수신부(130)는 여러가지 반도체 부품이 하나로 집적되는 시스템 온 칩(System On Chip, SOC)일 수 있다. 이때, SOC는 그래픽, 오디오, 비디오, 모뎀 등 각종 멀티미디어용 부품과 프로세서와 D램 등 반도체가 하나로 통합된 반도체일 수 있다. IP 송수신부(130)는 인터넷 접근 제어 모듈(131)을 포함할 수 있다. 인터넷 접근

제어 모듈(131)은 통신망(broadband)을 통하여 서비스, 콘텐츠 및 시그널링 데이터 중 적어도 어느 하나를 획득하기 위한 방송 수신 장치(100)의 동작을 제어한다.

- [925] 제어부(150)는 제어부(150)가 수행하는 복수의 기능 각각을 수행하는 하나 또는 복수의 프로세서, 하나 또는 복수의 회로 및 하나 또는 복수의 하드웨어 모듈을 포함할 수 있다. 구체적으로 제어부(150)는 여러가지 반도체 부품이 하나로 집적되는 시스템 온 칩(System On Chip, SOC)일 수 있다. 이때, SOC는 그래픽, 오디오, 비디오, 모뎀 등 각종 멀티미디어용 부품과 프로세서와 D램 등 반도체가 하나로 통합된 반도체일 수 있다. 제어부(150)는 시그널링 디코더(151), 서비스 맵 데이터 베이스(161), 서비스 시그널링 채널 파서(163), 어플리케이션 시그널링 파서(166), 얼러트 시그널링 파서(168), 타겟팅 시그널링 파서(170), 타겟팅 프로세서(173), A/V 프로세서(161), 얼러팅 프로세서(162), 어플리케이션 프로세서(169), 스케줄드 스트리밍 디코더(181), 파일 디코더(182), 사용자 요청 스트리밍 디코더(183), 파일 데이터베이스(184), 컴포넌트 동기화부(185), 서비스/콘텐츠 획득 제어부(187), 재분배 모듈(189), 장치 관리자(193) 및 데이터 웨어러블부(191) 중 적어도 어느 하나를 포함할 수 있다.
- [926] 서비스/콘텐츠 획득 제어부(187)는 방송망 또는 통신망을 통해 획득한 서비스, 콘텐츠, 서비스 또는 콘텐츠와 관련된 시그널링 데이터 획득을 위한 수신기의 동작을 제어한다.
- [927] 시그널링 디코더(151)는 시그널링 정보를 디코딩한다.
- [928] 서비스 시그널링 파서(163)는 서비스 시그널링 정보를 파싱한다.
- [929] 어플리케이션 시그널링 파서(166)는 서비스와 관련된 시그널링 정보를 추출하고 파싱한다. 이때, 서비스와 관련된 시그널링 정보는 서비스 스캔과 관련된 시그널링 정보일 수 있다. 또한 서비스와 관련된 시그널링 정보는 서비스를 통해 제공되는 콘텐츠와 관련된 시그널링 정보일 수 있다.
- [930] 얼러트 시그널링 파서(168)는 얼러팅 관련된 시그널링 정보를 추출하고 파싱한다.
- [931] 타겟팅 시그널링 파서(170)는 서비스 또는 콘텐츠를 개인화(personalization)하기 위한 정보 또는 타겟팅 정보를 시그널링하는 정보를 추출하고 파싱한다.
- [932] 타겟팅 프로세서(173)는 서비스 또는 콘텐츠를 개인화하기 위한 정보를 처리한다.
- [933] 얼러팅 프로세서(162)는 얼러팅 관련된 시그널링 정보를 처리한다.
- [934] 어플리케이션 프로세서(169)는 어플리케이션 관련 정보 및 어플리케이션의 실행을 제어한다. 구체적으로 어플리케이션 프로세서(169)는 다운로드된 어플리케이션의 상태 및 디스플레이 파라미터를 처리한다.
- [935] A/V 프로세서(161)는 디코딩된 오디오 또는 비디오, 어플리케이션 데이터 등에 기초하여 오디오/비디오의 렌더링 관련 동작을 처리한다.

- [936] 스케줄드 스트리밍 디코더(181)는 미리 방송사 등의 콘텐츠 제공업자가 정한 일정 대로 스트리밍 되는 콘텐츠인 스케줄드 스트리밍을 디코딩한다.
- [937] 파일 디코더(182)는 다운로드된 파일을 디코딩한다. 특히 파일 디코더(182)는 통신망을 통하여 다운로드된 파일을 디코딩한다.
- [938] 사용자 요청 스트리밍 디코더(183)는 사용자 요청에 의하여 제공되는 콘텐츠(On Demand Content)를 디코딩한다.
- [939] 파일 데이터베이스(184)는 파일을 저장한다. 구체적으로 파일 데이터베이스(184)는 통신망을 통하여 다운로드한 파일을 저장할 수 있다.
- [940] 컴포넌트 동기화부(185)는 콘텐츠 또는 서비스를 동기화한다. 구체적으로 컴포넌트 동기화부(185)는 스케줄드 스트리밍 디코더(181), 파일 디코더(182) 및 사용자 요청 스트리밍 디코더(183) 중 적어도 어느 하나가 디코딩한 콘텐츠를
- [941] 서비스/콘텐츠 획득 제어부(187)는 서비스, 콘텐츠, 서비스 또는 콘텐츠와 관련된 시그널링 정보 중 적어도 어느 하나를 획득하기 위한 수신기의 동작을 제어한다.
- [942] 재분배 모듈(189)은 방송망을 통하여 서비스 또는 콘텐츠를 수신하지 못하는 경우, 서비스, 콘텐츠, 서비스와 관련 정보 및 콘텐츠 관련 정보 중 적어도 어느 하나의 획득을 지원하기 위한 동작을 수행한다. 구체적으로 외부의 관리 장치(300)에게 서비스, 콘텐츠, 서비스와 관련 정보 및 콘텐츠 관련 정보 중 적어도 어느 하나를 요청할 수 있다. 이때 외부의 관리 장치(300)는 콘텐츠 서버(50)일 수 있다.
- [943] 장치 관리자(193)는 연동 가능한 외부 장치를 관리한다. 구체적으로 장치 관리자(193)는 외부 장치의 추가, 삭제 및 갱신 중 적어도 어느 하나를 수행할 수 있다. 또한 외부 장치는 방송 수신 장치(100)와 연결 및 데이터 교환이 가능할 수 있다.
- [944] 데이터 셰어링부(191)는 방송 수신 장치(100)와 외부 장치 간의 데이터 전송 동작을 수행하고, 교환 관련 정보를 처리한다. 구체적으로 데이터 셰어링부(191)는 외부 장치에 A/V 데이터 또는 시그널링 정보를 전송할 수 있다. 또한 데이터 셰어링부(191)는 외부 장치에 A/V 데이터 또는 시그널링 정보를 수신할 수 있다.
- [945] 도 78은 본 발명의 또 다른 실시예에 따른 방송 수신 장치의 구성을 보여준다.
- [946] 도 78의 실시예에서 방송 수신 장치(100)는 방송 수신부(110), 인터넷 프로토콜(Internet Protocol, IP) 송수신부(130) 및 제어부(150)를 포함한다.
- [947] 방송 수신부(110)는 튜너(111) 및 피지컬 프레임 파서(113) 중 적어도 어느 하나를 포함할 수 있다.
- [948] 튜너(111)는 방송망을 통해 전송되는 방송 신호를 수신한다. 또한 튜너(111)는 수신한 방송 신호를 피지컬 프레임 형태로 변환할 수 있다.
- [949] 피지컬 프레임 파서(113)는 수신된 방송 신호의 피지컬 프레임으로부터 링크레이어 프레임을 추출한다.

- [950] IP 송수신부(130)는 IP 데이터를 수신하고 전송한다.
- [951] 제어부(150)는 피지컬 레이어 제어부(251), 링크 레이어 프레임 파서(252), IP/UDP 데이터그램 필터(253), ROUTE(AL/LCT) 클라이언트(255), 타이밍 컨트롤(257), 시스템 클락(259), DTV 컨트롤 엔진(261), 사용자 입력 수신부(263), 시그널링 파서(265), 채널 맵 데이터베이스(267), HTTP 액세스 클라이언트(269), HTTP 액세스 캐쉬(271), DASH 클라이언트(273), ISO BMFF 파서(275), 미디어 디코더(277) 및 파일 데이터베이스(279) 중 적어도 어느 하나를 포함할 수 있다.
- [952] 피지컬 레이어 제어부(251)는 방송 수신부(110)의 동작을 제어한다.
구체적으로 피지컬 레이어 제어부(251)는 방송 수신부(110)가 수신하는 방송 신호의 전송 파라미터들을 제어하여 방송 신호를 선택적으로 수신할 수 있다.
예컨대, 피지컬 레이어 제어부(251)는 튜너(111)가 수신하는 방송 신호의 주파수를 제어할 수 있다. 또한, 피지컬 레이어 제어부(251)는 피지컬 프레임 파서(113)를 제어하여 방송 신호로부터 링크 레이어 프레임을 추출할 수 있다.
- [953] 링크 레이어 프레임 파서(252)는 방송 신호의 링크 레이어 프레임으로부터 링크 레이어 프레임의 페이로드에 해당하는 데이터를 추출한다. 구체적으로 링크 레이어 프레임 파서(252)는 링크 레이어 프레임으로부터 링크 레이어 시그널링을 추출할 수 있다. 링크 레이어 시그널링은 링크 레이어를 통해서 방송 서비스를 시그널링한다. 이를 통해 방송 수신 장치(100)는 어플리케이션 레이어를 추출하지 않고도 방송 서비스에 관한 정보를 획득할 수 있다. 따라서 방송 수신 장치(100)는 빠르게 방송 서비스를 스캔하고, 방송 서비스를 전환할 수 있다. 또한 링크 레이어 프레임 파서(252)는 링크 레이어 프레임으로부터 IP/UDP 데이터그램을 추출할 수 있다.
- [954] IP/UDP 데이터그램 필터(253)는 IP/UDP 데이터그램으로부터 특정 IP/UDP 데이터그램을 추출한다. 방송망을 통한 데이터 전송 또는 통신망을 통한 멀티캐스트는 단방향(unidirection) 통신이므로 방송 수신 장치(100)는 자신이 필요한 데이터 이외의 데이터들을 수신한다. 따라서 방송 수신 장치(100)는 데이터 스트림으로부터 자신이 필요한 데이터를 추출하여 한다. IP/UDP 데이터그램 필터(253)는 IP/UDP 데이터그램 스트림으로부터 방송 수신 장치(100)가 필요로하는 IP/UDP 데이터그램을 추출한다. 구체적으로 IP/UDP 데이터그램 필터(253)는 지정된 IP 주소 및 UDP 포트 번호에 해당하는 IP/UDP 데이터그램을 추출한다. 이때, IP 주소는 소스 주소 및 데스티네이션 주소 중 어느 하나를 포함할 수 있다.
- [955] ROUTE(AL/LCT) 클라이언트(255)는 실시간 오브젝트 딜리버리(Real-time Objective delivery over Unidirectional Transport, ROUTE)에 기반한 ALC/LCT 패킷을 처리한다. ROUTE 프로토콜은 어플리케이션 계층(layer) 프로토콜로서 ALC/LCT 패킷을 이용하여 실시간 데이터를 전송하기 위한 프로토콜이다. 방송 수신 장치(100)는 ALC/LCT 패킷 으로부터 방송 서비스 시그널링 정보, NRT 데이터, 미디어 콘텐츠 중 적어도 어느 하나를 추출할 수 있다. 이때, 미디어

컨텐츠는 MPEG-DASH 형식일 수 있다. 구체적으로 미디어 컨텐츠는 ISO 베이스 미디어 파일 포맷(ISO Base Media File Format, ISO BMFF)으로 인캡슐레이션되어 MPEG-DASH 프로토콜을 통해 전송될 수 있다. 방송 수신 장치(100)는 ROUTE 패킷으로부터 MPEG-DASH 세그먼트를 추출할 수 있다. 또한, 방송 수신 장치(100)는 MPEG-DASH 세그먼트로부터 ISO BMFF 파일을 추출할 수 있다.

- [956] 타이밍 컨트롤(257)은 미디어 컨텐츠 재생의 기준이 되는 시스템 타임 정보를 포함하는 패킷을 처리한다. 또한 타이밍 컨트롤(257)은 시스템 타임 정보에 기초하여 시스템 클럭을 제어할 수 있다.
- [957] 시스템 클럭(259)은 방송 수신 장치(100)의 동작의 기준이 되는 기준 클럭(reference clock)을 제공한다.
- [958] DTV 컨트롤 엔진(261)은 각 구성 간의 인터페이스를 담당한다. 구체적으로 DTV 컨트롤 엔진(261)은 각 구성의 동작 제어를 위한 파라미터를 전달할 수 있다.
- [959] 사용자 입력 수신부(263)는 사용자 입력을 수신한다. 구체적으로 사용자 입력 수신부(263)는 사용자의 리모트 컨트롤 입력, 키 입력 중 적어도 어느 하나를 수신할 수 있다.
- [960] 시그널링 파서(265)는 방송 서비스에 대한 정보를 전달하여 방송 서비스를 시그널링하는 방송 서비스 시그널링 정보를 파싱하여 방송 서비스에 관한 정보를 추출한다. 구체적으로 시그널링 파서(265)는 어플리케이션 레이어로부터 추출된 방송 서비스 시그널링 정보를 파싱하여 방송 서비스에 관한 정보를 추출할 수 있다. 또 다른 구체적인 실시예에서 시그널링 파서(265)는 링크 레이어로부터 추출된 방송 서비스 시그널링 정보를 파싱하여 방송 서비스에 관한 정보를 추출할 수 있다.
- [961] 채널 맵 데이터베이스(267)는 방송 서비스의 채널 맵에 관한 정보를 저장한다. 구체적으로 시그널링 파서(265)는 방송 서비스에 관한 정보를 추출하여 채널 맵에 관한 정보를 채널 맵 데이터베이스(267)에 저장할 수 있다. 또한, DTV 컨트롤 엔진(261)은 채널 맵 데이터베이스로부터 방송 서비스의 채널 맵에 관한 정보를 획득할 수 있다. 이때, 채널 맵에 관한 정보는 방송 서비스를 나타내는 채널 번호, 방송 서비스를 나타내는 방송 서비스의 이름 중 적어도 어느 하나를 포함할 수 있다.
- [962] HTTP 액세스 클라이언트(269)는 HTTP 데이터를 처리한다. 구체적으로 HTTP 액세스 클라이언트(269)는 HTTP를 사용하는 컨텐츠 서버(50)에게 요청을 전송하고, 컨텐츠 서버(50)로부터 요청에 대한 응답을 수신할 수 있다.
- [963] HTTP 액세스 캐쉬(271)는 HTTP 데이터를 캐시(cache)하여 HTTP 데이터의 처리 속도를 향상시킨다.
- [964] DASH 클라이언트(273)는 MPEG-DASH 세그먼트를 처리한다. 구체적으로 DASH 클라이언트(273)는 통신망을 통해 수신되는 MPEG-DASH 세그먼트를

처리할 수 있다. 또한, 구체적으로 DASH 클라이언트(273)는 방송망을 통해 수신되는 방송 신호의 어플리케이션 레이어로부터 추출된 MPEG-DASH 세그먼트를 처리할 수 있다

- [965] ISO BMFF 파서(275)는 ISO BMFF 패킷을 처리한다. 구체적으로 ISO BMFF 파서(275)는 ISO BMFF 패킷으로부터 미디어 콘텐츠를 추출할 수 있다.
- [966] 미디어 디코더(277)는 미디어 콘텐츠를 디코딩한다. 구체적으로 미디어 디코더(277)는 미디어 콘텐츠를 디코딩하여 미디어 콘텐츠를 재생할 수 있다.
- [967] 파일 데이터베이스(279)는 방송 서비스를 위해 필요한 파일을 저장한다. 구체적으로 파일 데이터베이스(279)는 방송 신호의 어플리케이션 레이어로부터 추출된 파일을 저장할 수 있다.
- [968] 방송 수신 장치(100)의 구체적인 동작에 대해서는 도 79 내지 도 81을 통해서 설명한다.
- [969] 도 79는 방송 수신 장치(100)가 방송 서비스를 스캔하여 채널 맵을 생성하는 동작을 보여주는 흐름도이다.
- [970] 제어부(150)는 방송 신호 수신 파라미터를 설정한다. 구체적으로 제어부(150)는 방송 신호 수신을 위한 주파수, 대역폭, 심볼레이트 및 피지컬 레이어 파이프(Physical Layer Pipe, PLP) 식별자 중 적어도 어느 하나를 설정할 수 있다. 이때, 피지컬 레이어 파이프는 하나의 무선 주파수(Radio Frequency, RF) 채널을 구분하는 논리적 데이터 전송 채널이다. 하나의 RF 채널은 하나 또는 복수의 피지컬 레이어 파이프를 포함할 수 있다. 피지컬 레이어 파이프는 데이터 파이프(Data Pipe, DP)로 지칭될 수 있다. 구체적인 실시예에서 제어부(150)는 복수의 방송 신호 수신 파라미터를 저장하는 주파수 테이블에 기초하여 방송 신호 수신 파라미터를 설정할 수 있다. 예컨대, 방송 수신 장치(100)는 주파수 테이블에 저장된 방송 신호 수신 파라미터를 순차적으로 설정하여 각각의 방송 신호 수신 파라미터에 해당하는 방송 신호를 순차적으로 수신한다. 이때, 주파수 테이블은 지역별 표준 또는 지역별 방송 환경에 따라 설정된 것일 수 있다.
- [971] 방송 수신부(110)는 방송 신호 수신 파라미터에 기초하여 방송 신호를 수신한다(S2103). 구체적으로 방송 수신부(110)는 방송 신호 수신 파라미터에 해당하는 방송 신호를 수신한다. 방송 수신부(110)는 방송 신호를 디모듈레이팅하여 방송 신호의 피지컬 프레임을 추출할 수 있다.
- [972] 제어부(150)는 방송 신호로부터 방송 서비스 시그널링 정보를 추출한다(S2105). 구체적으로 제어부(150)는 방송 신호로부터 방송 서비스에 대한 정보를 시그널링하는 방송 서비스 시그널링 정보를 추출할 수 있다. 방송 서비스에 대한 정보는 방송 서비스를 식별하는 정보를 포함할 수 있다. 방송 서비스를 식별하는 정보는 방송 서비스를 나타내는 채널 번호를 포함할 수 있다. 또한 방송 서비스를 식별하는 정보는 방송 서비스를 식별하는 방송 서비스 식별자를 포함할 수 있다. 방송 서비스를 식별하는 정보는 방송 서비스를 나타내는 채널 번호를 포함할 수 있다. 또한 방송 서비스를 식별하는 정보는

방송 서비스를 나타내는 방송 서비스의 이름을 포함할 수 있다. 또한 방송 서비스에 대한 정보는 방송 서비스 수신을 위한 정보를 포함할 수 있다. 방송 서비스 수신을 위한 정보는 방송 서비스 수신을 위해 방송 수신부 설정 위해 필요한 방송 신호 수신 파라미터를 포함할 수 있다. 또한 방송 서비스 수신을 위한 정보는 방송 서비스가 전송되는 방송 스트림을 식별하는 방송 스트림 식별자를 포함할 수 있다. 또한 방송 서비스 수신을 위한 정보는 방송 서비스가 전송되는 IP/UDP 데이터그램을 식별하는 IP 주소 및 UDP 포트 번호를 포함할 수 있다. 또한, 방송 서비스 수신을 위한 정보는 세션 기반 전송 프로토콜의 세션을 식별하는 세션 식별자를 포함할 수 있다. 또한, 방송 서비스 수신을 위한 정보는 패킷 기반 전송 프로토콜의 패킷을 식별하는 패킷 식별자를 포함할 수 있다. 구체적으로 제어부(150)는 링크 레이어로부터 추출한 링크 레이어 시그널링의 방송 서비스 시그널링 정보를 추출할 수 있다. 또 다른 구체적인 실시예에서 제어부(150)는 어플리케이션 레이어로부터 방송 서비스 시그널링 정보를 추출할 수 있다. 앞서 설명한 바와 같이 제어부(150)가 링크 레이어로부터 방송 서비스 시그널링 정보를 수신하는 경우 방송 서비스 스캔 시간을 단축할 수 있다.

- [973] 제어부(150)는 방송 서비스 시그널링 정보에 기초하여 방송 서비스에 대한 정보를 저장하는 채널 맵을 생성한다(S2107). 구체적으로 제어부(150)는 방송 서비스 시그널링 정보가 제공하는 방송 서비스에 대한 정보에 따라 채널 맵을 생성한다. 채널 맵은 앞서 설명한 방송 서비스 각각을 식별하는 정보 및 방송 서비스 각각을 수신하기 위한 정보 중 적어도 어느 하나를 포함할 수 있다. 또한 제어부(150)는 생성한 채널 맵을 채널 맵 데이터베이스(267)에 저장할 수 있다. 방송 수신 장치(100)는 채널 맵에 기초하여 방송 서비스를 수신할 수 있다. 이에 대해서는 도 80을 통하여 설명한다.
- [974] 도 80은 방송 수신 장치(100)가 방송 서비스를 수신하는 동작을 보여주는 흐름도이다.
- [975] 제어부(150)는 방송 서비스 선택에 대한 사용자 입력을 수신한다(S2151). 제어부(150)는 사용자 입력부(263)를 통하여 방송 서비스 선택에 대한 사용자 입력을 수신할 수 있다. 구체적으로 제어부(150)는 방송 서비스를 보여주는 방송 서비스 리스트에서 사용자가 어느 하나의 방송 서비스를 선택하는 입력을 수신할 수 있다. 또한, 제어부(150)는 사용자가 리모트 컨트롤을 통해 채널 번호에 대한 사용자 입력을 수신할 수 있다.
- [976] 제어부(150)는 사용자가 선택한 방송 서비스에 해당하는 방송 신호 수신 파라미터를 획득한다(S2153). 구체적으로 제어부(150)는 채널 맵으로부터 사용자가 선택한 방송 서비스에 해당하는 방송 신호 수신 파라미터를 획득할 수 있다. 앞서 설명한 바와 같이 방송 신호 수신 파라미터는 방송 신호 수신을 위한 주파수, 대역폭, 심볼레이트 및 피지컬 레이어 파이프 식별자 중 적어도 어느 하나를 포함할 수 있다.

- [977] 제어부(150)는 방송 신호 수신 파라미터에 기초하여 방송 신호 수신을 설정한다. 구체적으로 제어부(150)는 방송 신호 수신 파라미터에 따라 방송 수신부(110)를 설정할 수 있다. 예컨대, 제어부(150)는 방송 수신부(110)의 방송 신호 수신 주파수, 대역폭, 심볼레이트 및 피지컬 레이어 파이프 식별자 중 적어도 어느 하나를 설정할 수 있다. 현재 수신 하고 있는 방송 신호의 방송 신호 수신 파라미터와 획득한 방송 신호 수신 파라미터가 동일한 경우, 이러한 동작은 생략될 수 있다.
- [978] 방송 수신부(110)는 방송 신호 수신 설정에 기초하여 방송 신호를 수신한다(S2157). 구체적으로 방송 수신부(110)는 방송 신호를 수신하고 디모듈레이팅할 수 있다.
- [979] 제어부(150)는 방송 신호에 기초하여 사용자가 선택한 방송 서비스에 대한 시그널링 정보를 획득한다(S2159). 앞서 설명한 바와 같이 제어부(150)는 링크 레이어로부터 방송 서비스 시그널링 정보를 획득할 수 있다. 또한 제어부(150)는 링크 레이어로부터 방송 서비스 시그널링 정보를 획득할 수 있다. 채널 맵이 방송 서비스 시그널링 정보로부터 추출한 방송 서비스에 대한 정보를 포함함에도 다시 방송 서비스 시그널링 정보를 획득하는 것은 채널 맵 생성 이후 방송 서비스에 대한 정보가 변경될 수 있기 때문이다. 또한, 채널 맵 생성시 채널 맵 생성을 위한 기본적인 정보만 획득하고 방송 서비스가 포함하는 컴포넌트에 대한 정보 또는 방송 서비스 재생을 위한 정보를 획득하지 않은 경우가 있을 수 있기 때문이다.
- [980] 제어부(150)는 방송 서비스 시그널링 정보에 기초하여 채널 맵을 갱신한다. 구체적으로 제어부(150)는 방송 서비스 시그널링 정보가 변경된 경우, 채널 맵을 갱신할 수 있다. 구체적인 실시예에서 제어부(150)는 이전에 획득한 방송 서비스 시그널링 정보와 방송 서비스 시그널링 정보 정보가 다른 경우 채널 맵을 갱신할 수 있다. 제어부(150)는 이전에 획득한 방송 서비스 시그널링 정보의 버전 정보와 방송 서비스 시그널링 정보의 버전 정보를 비교하여 방송 서비스 시그널링 정보가 변경된 경우 채널 맵을 갱신할 수 있다.
- [981] 제어부(150)는 채널 맵에 기초하여 방송 서비스가 포함하는 미디어 컴포넌트를 수신한다(S2163). 채널 맵은 미디어 컴포넌트 수신에 관한 정보를 포함할 수 있다. 구체적으로 채널 맵은 미디어 컴포넌트를 수신하기 위한 정보를 포함할 수 있다. 제어부(150)는 채널 맵으로부터 미디어 컴포넌트를 수신하기 위한 정보를 획득하여 미디어 컴포넌트를 수신할 수 있다. 예컨대, 제어부(150)는 채널 맵으로부터 미디어 컴포넌트를 전송하는 IP/UDP 데이터그램을 식별할 수 있는 정보 및 미디어 컴포넌트를 전송하는 세션 기반 전송 프로토콜 패킷을 식별할 수 있는 정보를 획득하여 미디어 컴포넌트를 수신할 수 있다. IP/UDP 데이터그램을 식별할 수 있는 정보는 IP 주소 및 UDP 포트 번호 중 적어도 어느 하나를 포함할 수 있다. 이때, IP 주소는 소스 주소와 테스트네이션 주소 중 적어도 어느 하나를 포함할 수 있다. 세션 기반 전송 프로토콜 패킷을 식별할 수 있는 정보는 세션을

식별하는 세션 식별자를 포함할 수 있다. 구체적으로 세션 식별자는 ALC/LCT 세션의 TSI일 수 있다. 또 다른 구체적인 실시예에서, 제어부(150)는 채널 맵으로부터 미디어 컴포넌트를 전송하는 IP/UDP 데이터그램을 식별할 수 있는 정보 및 미디어 컴포넌트를 전송하는 패킷 기반 전송 프로토콜 패킷을 식별할 수 있는 정보를 획득하여 미디어 컴포넌트를 수신할 수 있다. 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보에 기초하여 미디어 컴포넌트를 수신할 수 있다. 이에 대해서는 도 81을 통해서 설명한다.

- [982] 도 81은 방송 수신 장치가 미디어 콘텐츠 재생 정보에 기초하여 미디어 컴포넌트를 획득하는 동작을 보여주는 흐름도이다.
- [983] 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 획득한다(S2201). 방송 수신 장치(100)는 앞서 설명한 것과 같이 방송 신호의 시그널링 메시지를 통해서 미디어 콘텐츠 재생 정보를 획득할 수 있다.
- [984] 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보에 기초하여 미디어 컴포넌트에 대한 정보를 획득한다(S2203). 미디어 컴포넌트에 대한 정보는 앞서 설명한 미디어 컴포넌트 수신을 위한 정보를 포함할 수 있다. 또한 미디어 콘텐츠 재생 정보는 방송 서비스와 방송 서비스가 포함하는 미디어 컴포넌트에 대한 정보를 포함할 수 있다.
- [985] 방송 수신 장치(100)는 미디어 컴포넌트에 대한 정보에 기초하여 미디어 컴포넌트를 수신한다(S2205). 방송 수신 장치(100)는 방송망을 통하여 미디어 컴포넌트를 수신할 수 있다. 또한 방송 수신 장치(100)는 통신망을 통하여 미디어 컴포넌트를 수신할 수 있다. 또한 방송 수신 장치(100)는 복수의 미디어 컴포넌트 중 어느 하나는 방송망을 통하여 수신하고, 다른 미디어 컴포넌트는 통신망을 통하여 수신할 수 있다. 예컨대, 방송 수신 장치(100)는 방송망을 통하여 비디오 컴포넌트를 수신하고, 통신망을 통하여 오디오 컴포넌트를 수신할 수 있다.
- [986] 다시 도 80을 통해 방송 수신 장치(100)의 동작을 설명한다.
- [987] 제어부(150)는 미디어 컴포넌트에 기초하여 방송 서비스를 재생한다(S2165).
- [988]
- [989] 도 82 내지 도 83을 통해서 하이브리드 방송에서 사용하는 전송 프레임을 설명한다.
- [990] 도 82는 본 발명의 일 실시예에 따른 방송 전송 프레임을 보여준다.
- [991] 도 82의 실시예에서 방송 전송 프레임은 P1 파트, L1 파트, 공통 PLP(Common PLP) 파트, 인터리브드 PLP(Scheduled & Interleaved PLP's) 파트 및 보조 데이터(Auxiliary data) 파트를 포함한다.
- [992] 도 82의 실시예에서 방송 전송 장치는 방송 전송 프레임(transport frame)의 P1 파트를 통하여 전송 시그널 탐지(transport signal detection)를 위한 정보를 전송한다. 또한 방송 전송 장치는 P1 파트를 통하여 방송 신호 튜닝을 위한 튜닝 정보를 전송할 수 있다.
- [993] 도 82의 실시예에서 방송 전송 장치는 L1 파트를 통하여 방송 전송 프레임의

구성 및 각각 PLP의 특성을 전송한다. 이때 방송 수신 장치(100)는 P1에 기초하여 L1 파트를 디코딩하여 방송 전송 프레임의 구성 및 각각 PLP의 특성을 획득할 수 있다.

- [994] 도 82의 실시예에서 방송 전송 장치는 Common PLP 파트를 통하여 PLP간에 공통으로 적용되는 정보를 전송할 수 있다. 구체적인 실시예에 따라서 방송 전송 프레임은 Common PLP 파트를 포함하지 않을 수 있다.
- [995] 도 82의 실시예에서 방송 전송 장치는 방송 서비스에 포함된 복수의 컴포넌트를 인터리브드(interleaved) PLP 파트를 통하여 전송한다. 이때, 인터리브드 PLP 파트는 복수의 PLP를 포함한다.
- [996] 도 82의 실시예에서 방송 전송 장치는 각각의 방송 서비스를 구성하는 컴포넌트가 각각 어느 PLP로 전송되는지를 L1 파트 또는 Common PLP 파트를 통하여 시그널링할 수 있다. 다만, 방송 수신 장치(100)가 방송 서비스 스캔 등을 위하여 구체적인 방송 서비스 정보를 획득하기 위해서는 인터리브드 PLP 파트의 복수의 PLP 들을 모두 디코딩하여야 한다.
- [997] 도 82의 실시예와 달리 방송 전송 장치는 방송 전송 프레임을 통하여 전송되는 방송 서비스와 방송 서비스에 포함된 컴포넌트에 대한 정보를 포함하는 별도의 파트를 포함하는 방송 전송 프레임을 전송할 수 있다. 이때, 방송 수신 장치(100)는 별도의 파트를 통하여 신속히 방송 서비스와 방송 서비스에 포함된 컴포넌트들에 대한 정보를 획득할 수 있다. 이에 대해서는 도 83을 통해 설명하도록 한다.
- [998] 도 83은 본 발명의 또 다른 실시예에 따른 방송 전송 프레임을 보여준다.
- [999] 도 83의 실시예에서 방송 전송 프레임은 P1 파트, L1 파트, 고속 정보 채널(Fast Information Channe, FIC) 파트, 인터리브드 PLP(Scheduled & Interleaved PLP's) 파트 및 보조 데이터(Auxiliary data) 파트를 포함한다.
- [1000] FIC 파트를 제외한 다른 파트는 도 82의 실시예와 동일하다.
- [1001] 방송 전송 장치는 FIC 파트를 통하여 고속 정보(fast information)를 전송한다. 고속 정보는 전송 프레임을 통해 전송되는 방송 스트림의 구성 정보(configuration information), 간략한 방송 서비스 정보 및 컴포넌트 정보를 포함할 수 있다. 방송 수신 장치(100) FIC 파트에 기초하여 방송 서비스를 스캔할 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 FIC 파트로부터 방송 서비스에 대한 정보를 추출할 수 있다. 고속 정보를 링크 레이어 시그널링이라 일컬을 수 있다. 방송 수신 장치(100) 어플리케이션 레이어를 파싱하지 않고, 링크 레이어 만을 파싱하여 방송 서비스 정보 및 컴포넌트 정보를 획득할 수 있기 때문이다.
- [1002] 앞서서 미디어 콘텐츠 재생 정보가 방송 서비스가 포함하는 미디어 컴포넌트와 방송 서비스와 연관된 미디어 컴포넌트를 시그널링할 수 있음을 설명하였다. 이와 같이 미디어 콘텐츠 재생 정보가 하이브리드 방송 서비스에 대한 정보를 시그널링하기 위해서는 기존 미디어 콘텐츠 재생 정보의 형식을 변경할 필요가 있다. 특히, MPEG-DASH의 콘텐츠 재생 정보를 확장할 필요가 있다. 이에

대해서 다음의 도면들을 통해 이에 대해서 설명한다.

- [1003] 도 84 내지 도 87을 통해 MPD에 새로운 엘리먼트를 추가하여 각 세그먼트의 재생 동기화를 용이하게 하는 것을 설명한다. 도 84는 MPD에 MPEG-DASH의 각 세그먼트의 재생 시작 시간의 기준을 나타내는 엘리먼트를 보여준다.
- [1004] MPD는 각 세그먼트의 재생(presentation) 시작 시간의 기준 시간을 나타내는 엘리먼트를 포함할 수 있다. 또한, 미디어 콘텐츠의 형태가 다이나믹 형태인 경우, MPD는 세그먼트 재생 시작 시간의 기준 시간을 나타내는 엘리먼트를 포함할 수 있다. 구체적인 실시예에서 각 세그먼트의 재생 시작 시간을 나타내는 엘리먼트는 presentationStartTime이라할 수 있다. 이때, presentationStartTime의 값은 월 클락(wall-clock) 시간으로 나타낼 수 있다. 또한, presentationStartTime의 값은 UTC 시간으로 나타낼 수 있다.
- [1005] 도 85는 MPD에 MPEG-DASH의 각 세그먼트의 재생 시작 시간의 기준 시간을 나타내는 엘리먼트와 각 세그먼트의 재생 시작 시간의 관계를 보여준다.
- [1006] MPD가 시그널링하는 세그먼트의 재생(presentation) 시작 시간은 MPD@presentationStartTime, 피리어드의 시작 시간 및 이전 세그먼트들의 재생 길이 합 중 적어도 어느 하나에 기초하여 획득할 수 있다.
- [1007] MPD가 MPD@suggestedPresentationDelay와 SgementBase@presentationTimeOffset를 포함하는 경우, MPD가 시그널링하는 각 세그먼트의 재생(presentation) 시작 시간은 MPD@presentationStartTime, MPD@suggestedPresentationDelay, 피리어드의 시작 시간, SgementBase@presentationTimeOffset 및 이전 segment 재생 길이 중 적어도 어느 하나에 기초하여 획득할 수 있다. 이때, MPD@suggestedPresentationDelay는 미디어 콘텐츠의 액세스 유닛들의 재생 시작 시간을 획득할 때 사용되는 고정된 오프셋 값을 나타낸다. 또한, SgementBase@presentationTimeOffset은 피리어드의 시작 시간을 기준으로한 세그먼트들의 재생 시작시간의 오프셋 시간을 나타낸다. 특히, SgementBase@presentationTimeOffset은 재생 시작 시간을 획득하기 위해 피리어드의 시작 시간을 기준으로 빼주어야하는 오프셋 시간을 나타낸다.
- [1008] 구체적으로 세그먼트의 재생 시작 시간의 기준 시간을 기준으로한 상대적 재생 시작 시간은 MPD@presentationStartTime의 값에 세그먼트의 이전 세그먼트들의 재생 길이를 모두 더한 값과 같을 수 있다. 이전 세그먼트들의 재생 길이는 SegmentTimeline@d와 SegmentTimeline@timescale에 기초하여 획득될 수 있다.
- [1009] 구체적으로 피리어드의 i 번째 세그먼트의 재생 시작 시간의 기준 시간을 기준으로한 상대적 재생 시작 시간은 다음의 수식을 통해서 구할 수 있다.

$$[1010] \quad \text{relative start time of segment}[i] = \sum_{k=0}^{i-1} \text{duration of segment}[k]$$

- [1011] 이때, segment[i]은 해당 피리어드의 i 번째 segment를 나타낸다.

- [1012] MPD가 시그널링하는 각 세그먼트의 재생(presentation) 시작 시간은 $MPD@presentationStartTime$, 해당 피리어드의 시작 시간 및 세그먼트의 상대적 재생 시작 시간을 더한 값일 수 있다. 해당 피리어드의 시작 시간은 피리어드 시작 시간을 나타내는 MPD의 $Period@start$ 에 기초하여 획득될 수 있다.
- [1013] MPD가 $MPD@suggestedPresentationDelay$ 와 $SegmentBase@presentationTimeOffset$ 을 포함하는 경우, MPD가 시그널링하는 각 세그먼트의 재생(presentation) 시작 시간은 $MPD@presentationStartTime$, 피리어드의 시작 시간 및 세그먼트의 상대적 재생 시작 시간을 더한 시간에서 $MPD@suggestedPresentationDelay$ 를 더하고, $(SegmentBase@presentationTimeOffset * SegmentBase@timeScale)$ 의 값을 뺀 시간일 수 있다. 구체적으로 세그먼트의 재생 시작 시간은 다음의 수식을 통해서 획득할 수 있다.
- [1014]
$$presentation\ time\ of\ segment[i] = relative\ start\ time\ of\ segment[i] + start\ time\ of\ Period + MPD@suggestedPresentationDelay - (SegmentBase@presentationTimeOffset * SegmentBase@timeScale)$$
- [1015] 도 85는 위의 수식을 통해 구한 2번째 세그먼트의 재생 시작 시간을 보여준다. 단 도 85의 실시예에서 MPD가 $SegmentBase@presentationTimeOffset$ 을 포함하지 않는 경우이다.
- [1016] 도 86은 방송 전송 장치가 MPEG-DASH의 각 세그먼트의 재생 시작 시간의 기준 시간을 나타내는 엘리먼트를 미디어 콘텐츠 재생 정보에 추가하여 전송하는 동작을 보여주는 흐름도이다.
- [1017] 방송 전송 장치(10)는 세그먼트의 재생 시작의 기준 시간을 획득한다(S2251). 방송 전송 장치(10)는 제어부를 통하여 세그먼트의 재생 시작의 기준 시간을 획득할 수 있다. 구체적으로 방송 전송 장치(10)는 세그먼트의 재생 시작의 기준 시간을 도 86에서 설명한 수식을 이용하여 획득할 수 있다.
- [1018] 방송 전송 장치(10)는 미디어 콘텐츠 재생 정보에 세그먼트의 재생 시작의 기준 시간을 삽입한다(S2253). 방송 전송 장치(10)는 MPD에 세그먼트의 재생 시작의 기준 시간을 삽입할 수 있다. 방송 전송 장치(10)는 제어부를 통하여 MPD에 세그먼트의 재생 시작의 기준 시간을 삽입할 수 있다.
- [1019] 방송 전송 장치(10)는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 전송한다(S2255). 방송 전송 장치(10)는 MPD를 전송할 수 있다. 방송 전송 장치(10)는 전송부를 통하여 MPD를 전송할 수 있다. 이때, 방송 전송 장치(10)는 앞서 설명한 다양한 방법을 통하여 MPD를 전송할 수 있다.
- [1020] 도 87은 MPD에 MPEG-DASH의 각 세그먼트의 재생 시작 시간의 기준 시간을 나타내는 엘리먼트에 따라 방송 수신 장치가 각 세그먼트의 재생 시작 시간을 획득하는 동작을 보여주는 흐름도이다.
- [1021] 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 수신한다(S2301). 방송 수신

장치(100)는 MPD를 수신할 수 있다. 방송 수신 장치(100)는 방송 수신부(110)는 IP 송수신부(130)를 통하여 MPD를 수신할 수 있다. 구체적으로 앞서 설명한 다양한 동작 방법을 통하여 MPD를 수신할 수 있다.

- [1022] 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보에 기초하여 세그먼트 재생 시작 시간의 기준 시간을 획득한다(S2303). 방송 수신 장치(100)는 MPD에 기초하여 세그먼트 재생 시작 시간의 기준 시간을 획득할 수 있다. 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 MPD에 기초하여 세그먼트 재생 시작 시간의 기준 시간을 획득할 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 $MPD@presentationStartTime$ 의 값을 획득한다
- [1023] 방송 수신 장치(100)는 세그먼트의 상대적 재생 시작 시간을 획득한다(S2305). 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 세그먼트의 상대적 재생 시작 시간을 획득할 수 있다. 이때, 세그먼트의 상대적 재생 시작 시간은 $MPD@presentationStartTime$ 이 나타내는 세그먼트의 재생 시작 시간의 기준 시간을 기준으로 한 것일 수 있다. 세그먼트의 상대적 재생 시작 시간은 앞서 설명한 수식을 통해 획득할 수 있다.
- [1024] 방송 수신 장치(100)는 피리어드의 시작 시간을 획득한다(S2307). 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 피리어드의 시작 시간을 획득할 수 있다.
- [1025] 방송 수신 장치(100)는 재생 시작 시간의 기준 시간, 세그먼트의 상대적 재생 시작 시간 및 피리어드의 시작 시간의 합에 기초하여 세그먼트의 재생 시작 시간을 획득한다(S2309). 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 재생 시작 시간의 기준 시간, 세그먼트의 상대적 재생 시작 시간 및 피리어드의 시작 시간의 합에 기초하여 세그먼트의 재생 시작 시간을 획득할 수 있다. 구체적인 실시예에서 $MPD@suggestedPresentationDelay$ 가 존재하는 경우, 방송 수신 장치(100)는 재생 시작 시간의 기준 시간, 세그먼트의 상대적 재생 시작 시간 및 피리어드의 시작 시간의 합에 $MPD@suggestedPresentationDelay$ 를 합하여 세그먼트의 재생 시작 시간을 획득할 수 있다. 또한, $SegmentBase@presentationTimeOffset$ 이 존재하는 경우, 방송 수신 장치(100)는 재생 시작 시간의 기준 시간, 세그먼트의 상대적 재생 시작 시간 및 피리어드의 시작 시간의 합에 $SegmentBase@presentationTimeOffset * SegmentBase@timeScale$ 의 값을 빼서 세그먼트의 재생 시작 시간을 획득할 수 있다. 구체적인 실시예에서 방송 수신 장치(100)는 도 85에서 설명한 수식을 통해 세그먼트의 재생 시작 시간을 획득할 수 있다.
- [1026] 방송 수신 장치(100)는 세그먼트의 재생 시작 시간에 기초하여 세그먼트가 포함하는 미디어 콘텐츠를 재생한다(S2311). 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 세그먼트의 재생 시작 시간에 기초하여 세그먼트가 포함하는 미디어 콘텐츠를 재생할 수 있다.

[1027]

- [1028] 하이브리드 방송 서비스는 방송 수신 장치(100)뿐만 아니라 방송 수신 장치(100)와 연동할 수 있는 휴대폰 및 태블릿 PC 등과 연동할 수 있다. 이러한 휴대폰 및 태블릿 PC 등을 세컨드 스크린 장치(second scree device) 또는 연동 장치(companion device)라 할 수 있다. 미디어 콘텐츠 재생 정보가 이러한 세컨드 스크린 장치와의 연동을 지원하는 방송 서비스를 시그널링하기 위해서 미디어 콘텐츠 재생 정보는 미디어 컴포넌트가 타겟팅하는 장치를 나타내는 엘리먼트를 포함할 필요가 있다.
- [1029] 또한, 기존 방송 서비스의 미디어 컴포넌트는 그 내용에 상관 없이 모두 동일하게 취급되고 시그널링되었다. 다만, 하이브리드 방송 서비스의 경우, 통신 환경에 따라 다른 품질의 미디어 컴포넌트를 전송하는 적응적 스트리밍 서비스가 가능하다. 이에 따라 사용자는 통신 환경에 따라 동일한 콘텐츠를 포함하는 다양한 품질의 미디어 컴포넌트 중 어느 하나를 선택하여 시청할 수 있게 되었다. 또한 하나의 화면에서 복수의 미디어 컴포넌트를 동시에 표시하는 멀티 뷰(multi view) 서비스가 제공되고 있다. 이를 통해 사용자는 복수의 영상 또는 데이터 방송을 한 화면으로 시청할 수 있게 되었다. 예컨대, 사용자는 야구 경기를 시청하면서 타구장의 경기를 별도의 PIP(Picutre In Picture) 화면을 통해 시청할 수 있다. 이와 같이 복수의 미디어 컴포넌트를 포함하는 방송 서비스가 다양화되고 증가함에 따라 방송 전송 장치(10)와 방송 수신 장치(100)는 컴포넌트의 종류를 세분화하여 처리하고 방송 전송 장치(10)는 각 미디어 컴포넌트간의 관계를 체계적으로 시그널링할 필요가 있다. 이에 대해서 도 88 내지 도 90을 통해 설명한다.
- [1030] 도 88은 프레젠테블 컴포넌트가 가질 수 있는 속성을 보여준다.
- [1031] 먼저 미디어 컴포넌트의 종류를 정의하는 용어에 대해서 설명한다. 연속(continuous) 컴포넌트는 연속된 스트림상에서 재생되는 컴포넌트이다. 프레젠테블(presentable) 컴포넌트는 방송 수신 장치(100)에서 실질적으로 재생되는 연속(continuous) 컴포넌트를 나타낸다. 오디오 컴포넌트, 비디오 컴포넌트 및 자막 컴포넌트는 각각 프레젠테블 컴포넌트에 해당할 수 있다.
- [1032] 프레젠테블 컴포넌트는 타겟팅/개인화 속성, 권장 콘텐츠 등급(content advisory rating), 콘텐츠/서비스 보호 속성, 타겟 디바이스 및 관련 컴포넌트 중 적어도 어느 하나를 속성으로 포함할 수 있다.
- [1033] 타겟팅/개인화 속성은 해당 프레젠테블 컴포넌트가 타겟팅하는 시청자의 특징을 나타낼 수 있다. 이에 대해서는 도 91 내지 도 93을 통해 설명한다.
- [1034] 권장 콘텐츠 등급은 해당 프레젠테블 컴포넌트를 시청할 수 있는 권장 연령을 나타낼 수 있다.
- [1035] 콘텐츠/서비스 보호 속성은 해당 미디어 컴포넌트의 보호 여부를 나타낼 수 있다.
- [1036] 타겟 디바이스는 해당 미디어 컴포넌트가 타겟팅하는 장치의 종류를 나타낼 수 있다. 이때, 타겟 디바이스는 모든 장치, 주(primary) 스크린, 주 스크린에

연결되어 연동하는 연동(companion) 스크린 및 주 스크린에 일부로 삽입되는(inset) 스크린 중 적어도 어느 하나를 나타낼 수 있다. 이때, 주(primary) 스크린은 방송 신호를 직접 수신하여 재생하는 장치의 스크린을 나타낼 수 있다. 또한, 타겟 디바이스 속성은 타겟 스크린 속성으로 일컬을 수 있다. 이에 대해서는 도 89 내지 도 90을 통해 설명한다.

- [1037] 관련 컴포넌트는 해당 미디어 컴포넌트와 관련된 미디어 컴포넌트를 나타낸다. 구체적으로 관련 컴포넌트는 함께 재생될 수 있는 미디어 컴포넌트를 나타낼 수 있다. 예컨대, 해당 미디어 컴포넌트가 비디오 프레젠테이션 컴포넌트인 경우, 관련 미디어 컴포넌트는 해당 비디오 컴포넌트가 포함하는 영상에 대응되는 자막 프레젠테이션 컴포넌트를 나타낼 수 있다. 또한, 관련 컴포넌트는 해당 컴포넌트를 대체 가능한 컴포넌트를 나타낼 수 있다. 예컨대, 해당 컴포넌트가 영어 음성을 포함하는 오디오 프레젠테이션 컴포넌트인 경우, 관련 컴포넌트는 해당 오디오 프레젠테이션과 동일한 내용의 중국어 음성을 포함하는 오디오 프레젠테이션 컴포넌트일 수 있다.
- [1038] 도 89는 각 어댑테이션과 레프리젠테이션의 타겟 스크린을 나타내기 위한 엘리먼트를 보여준다.
- [1039] 타겟 스크린을 나타내기 위한 엘리먼트는 엘리먼트를 표시하는 데이터 형태인 스키마를 식별하는 식별자를 속성으로 포함할 수 있다. 또한, 타겟 스크린을 나타내기 위한 엘리먼트는 해당 타겟 스크린의 종류를 나타내는 값을 속성으로 포함할 수 있다. 이때, 해당 타겟 스크린의 종류를 나타내는 값은 모든 장치, 주(primary) 스크린, 주 스크린에 연결되어 연동하는 연동(companion) 스크린 및 주 스크린에 일부로 삽입되는(inset) 스크린 중 적어도 어느 하나를 나타낼 수 있다. 또한, 타겟 스크린을 나타내기 위한 엘리먼트는 연관된 타겟 스크린을 식별하는 식별자를 속성으로 포함할 수 있다. 구체적으로 연관된 타겟 스크린이란 해당 미디어 컴포넌트가 타겟팅하는 장치일 수 있다.
- [1040] 타겟 스크린을 나타내기 위한 엘리먼트는 도 89와 같은 구체적인 실시예에서와 같이 TargetScreen으로 지칭될 수 있다. 또한, 엘리먼트를 표시하는 데이터 형태인 스키마를 식별하는 식별자는 schemeIdUri로 지칭될 수 있다. 또한, 해당 타겟 스크린의 종류를 나타내는 값은 value로 지칭될 수 있다. 또한, 연관된 타겟 스크린을 나타내는 식별자는 Id로 지칭될 수 있다.
- [1041] 도 90의 실시예에서와 같은 구체적인 실시예에서 해당 타겟 스크린의 종류를 나타내는 값이 0x00이면, 해당 타겟 스크린이 모든 장치임을 나타낼 수 있다. 또한, 해당 타겟 스크린의 종류를 나타내는 값이 0x01이면, 해당 타겟 스크린이 주(primary) 스크린임을 나타낼 수 있다. 또한, 해당 타겟 스크린의 종류를 나타내는 값이 0x02이면, 해당 타겟 스크린이 연동(companion) 스크린임을 나타낼 수 있다. 또한, 해당 타겟 스크린의 종류를 나타내는 값이 0x03이면, 해당 타겟 스크린이 주 스크린에 일부로 삽입되는(inset) 스크린임을 나타낼 수 있다.

[1042]

- [1043] 도 91 내지 도 93을 통해서 타겟팅 속성에 대해서 설명한다.
- [1044] 도 91은 MPD가 타겟팅 속성을 포함하는 경우 XML 엘리먼트 형태의 타겟팅 속성을 보여준다 또한, 도 92는 타겟팅 속성과 타겟팅 속성이 포함하는 하위 속성간의 관계를 보여준다.
- [1045] 타겟팅 속성을 나타내기 위한 엘리먼트는 엘리먼트를 표시하는 데이터 형태인 스키마를 식별하는 식별자를 속성으로 포함할 수 있다. 또한, 타겟팅 속성을 나타내기 위한 엘리먼트는 해당 타겟팅 속성의 종류를 나타내는 값을 포함할 수 있다. 또한, 타겟팅 속성을 나타내기 위한 엘리먼트는 연관된 타겟팅 기준(criteria)을 나타내는 식별자를 포함할 수 있다. 이때, 연관된 타겟팅 기준은 타겟팅 속성이 타겟팅하는 시청자를 구별하는 기준을 제공할 수 있다.
- [1046] 도 92와 같은 구체적인 실시예에서 엘리먼트를 표시하는 데이터 형태인 스키마를 식별하는 식별자는 `schemaIdUri`로 지칭될 수 있다. 또한, 해당 타겟팅 속성의 종류를 나타내는 값은 `value`로 지칭될 수 있다. 또한, 연관된 타겟팅 기준(criteria)을 나타내는 식별자는 `Id`로 지칭될 수 있다.
- [1047] 도 93은 타겟팅 속성과 타겟팅 속성이 포함하는 하위 엘리먼트와의 관계를 보여준다.
- [1048] 타겟팅 속성은 하위 엘리먼트로 타겟팅 기준을 나타내는 엘리먼트를 포함할 수 있다. 타겟팅 기준은 앞서 설명한 바와 같이 타겟팅 속성이 타겟팅하는 시청자를 구별하는 구별하는 기준을 제공할 수 있다. 타겟팅 기준을 나타내는 엘리먼트는 연관된 타겟팅 기준을 식별하는 식별자를 속성으로 포함할 수 있다. 또한, 타겟팅 기준을 나타내는 엘리먼트는 타겟팅 기준의 종류(type)를 나타내는 속성을 포함할 수 있다. 이때, 타겟팅 기준의 종류를 나타내는 속성은 구체적으로 타겟팅 기준에 따라 타겟팅 되는 시청자를 나타내는 값의 데이터 형식을 나타낼 수 있다. 구체적으로 타겟팅 기준에 따라 타겟팅 되는 시청자를 나타내는 값의 데이터 형식이 정수, 이진수, 복수의 선택 항목 중에 어느 하나를 선택하는 형태 및 문자열 중 적어도 어느 하나에 해당함을 나타낼 수 있다. 또한, 타겟팅 기준을 나타내는 엘리먼트는 타겟팅 기준에 따라 타겟팅 되는 시청자를 나타내는 값을 속성으로 포함할 수 있다.
- [1049] 도 93과 같은 구체적인 실시예에서 타겟팅 기준을 식별하는 식별자를 속성은 `id`로 지칭될 수 있다. 또한, 타겟팅 기준의 종류(type)를 나타내는 속성은 `CriterionType`으로 지칭될 수 있다. 또한, 타겟팅 기준에 따라 타겟팅 되는 시청자를 나타내는 값은 `CriterionValue`로 지칭될 수 있다.
- [1050]
- [1051] MPD는 앞서 설명한 속성들을 공통 속성으로 포함할 수 있다. 또한, MPD는 앞서 설명한 속성들을 어댑테이션 셋의 속성으로 포함할 수 있다. 또한, MPD는 앞서 설명한 속성들을 레프리젠테이션의 속성으로 포함할 수 있다. 이에 대해서 도 94 내지 98을 통해 구체적으로 설명한다.
- [1052] 도 94는 MPD가 프레젠테블 컴포넌트인지를 나타내는 엘리먼트, 관련 미디어

컴포넌트를 나타내는 엘리먼트, 타겟팅 속성을 나타내는 엘리먼트 및 타겟 스크린을 나타내는 엘리먼트를 공통 엘리먼트로 포함하는 경우를 MPD의 선택스를 보여준다. 도 95는 MPD가 프레젠테블 컴포넌트인지를 나타내는 엘리먼트, 관련 미디어 컴포넌트를 나타내는 엘리먼트, 타겟팅 속성을 나타내는 엘리먼트 및 타겟 스크린을 나타내는 엘리먼트를 공통 엘리먼트로 포함하는 경우를 XML 형식의 MPD를 보여준다.

- [1053] MPD는 프레젠테블 컴포넌트인지를 나타내는 엘리먼트, 관련 미디어 컴포넌트를 나타내는 엘리먼트, 타겟팅 속성을 나타내는 엘리먼트 및 타겟 스크린을 나타내는 엘리먼트를 중 적어도 어느 하나를 공통 엘리먼트로 포함할 수 있다.
- [1054] 방송 수신 장치(100)는 프레젠테블 컴포넌트인지를 나타내는 엘리먼트에 기초하여 미디어 컴포넌트를 재생할 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 해당 미디어 컴포넌트가 재생 가능한 미디어 컴포넌트인지 판단할 수 있다. 해당 미디어 컴포넌트가 재생 가능한 미디어 컴포넌트라면, 방송 수신 장치(100)는 해당 미디어 컴포넌트를 재생할 수 있다.
- [1055] 또한, 방송 수신 장치(100)는 관련 미디어 컴포넌트를 나타내는 엘리먼트에 기초하여 미디어 컴포넌트를 재생할 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 관련 미디어 컴포넌트를 나타내는 엘리먼트에 기초하여 해당 미디어 컴포넌트와 관련된 미디어 컴포넌트를 식별할 수 있다. 또한, 방송 수신 장치(100)는 해당 미디어 컴포넌트와 관련된 미디어 컴포넌트를 함께 재생할 수 있다.
- [1056] 또한, 방송 수신 장치(100)는 타겟팅 속성을 나타내는 엘리먼트에 기초하여 미디어 컴포넌트를 재생할 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 타겟팅 속성을 나타내는 엘리먼트에 기초하여 해당 미디어 컴포넌트가 타겟팅하는 시청자를 판단할 수 있다. 또한, 방송 수신 장치(100)는 판단 결과에 기초하여 해당 미디어 컴포넌트의 재생 여부를 결정할 수 있다. 예컨대, 방송 수신 장치(100)는 방송 수신 장치(100)의 사용자 정보와 타겟팅 속성을 나타내는 엘리먼트가 나타내는 정보를 비교하여 일치하는 경우, 해당 미디어 컴포넌트를 재생할 수 있다. 또한, 방송 수신 장치(100)는 방송 수신 장치(100)의 사용자 정보와 타겟팅 속성을 나타내는 엘리먼트가 나타내는 정보를 비교하여 일치하지 않는 경우, 해당 미디어 컴포넌트를 재생하지 않을 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 방송 수신 장치(100)의 위치 또는 사용자의 주소가 타겟팅 속성이 나타내는 지역에 포함되는 경우, 해당 미디어 컴포넌트를 재생할 수 있다.
- [1057] 또한, 방송 수신 장치(100)는 타겟 스크린을 나타내는 엘리먼트에 기초하여 미디어 컴포넌트를 재생할 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 타겟 스크린을 나타내는 엘리먼트에 기초하여 해당 미디어 컴포넌트가 타겟팅하는 장치를 판단할 수 있다. 또한, 방송 수신 장치(100)는 판단 결과에 기초하여 해당

미디어 컴포넌트의 재생 여부를 결정할 수 있다. 예컨대, 방송 수신 장치(100)는 방송 수신 장치(100)의 정보와 타겟 스크린을 나타내는 엘리먼트가 나타내는 정보를 비교하여 일치하는 경우, 해당 미디어 컴포넌트를 재생할 수 있다. 또한, 방송 수신 장치(100)는 방송 수신 장치(100)의 정보와 타겟 스크린을 나타내는 엘리먼트가 나타내는 정보를 비교하여 일치하지 않는 경우, 해당 미디어 컴포넌트를 재생하지 않을 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 방송 수신 장치(100)가 연동 장치이고, 타겟 스크린을 나타내는 엘리먼트가 연동 장치를 나타내는 경우, 해당 미디어 컴포넌트를 재생할 수 있다.

- [1058] 도 96은 MPD가 프레젠테블 컴포넌트인지를 나타내는 엘리먼트, 관련 미디어 컴포넌트를 나타내는 엘리먼트, 타겟팅 속성을 나타내는 엘리먼트 및 타겟 스크린을 나타내는 엘리먼트를 레프리젠테이션 엘리먼트로 포함하는 경우를 다른 레프리젠테이션 엘리먼트와의 관계를 보여준다. 도 97은 MPD가 프레젠테블 컴포넌트인지를 나타내는 엘리먼트, 관련 미디어 컴포넌트를 나타내는 엘리먼트, 타겟팅 속성을 나타내는 엘리먼트 및 타겟 스크린을 나타내는 엘리먼트를 어택테이션 셋 또는 레프리젠테이션 엘리먼트로 포함하는 경우를 MPD의 선택스를 보여준다. 도 98은 MPD가 프레젠테블 컴포넌트인지를 나타내는 엘리먼트, 관련 미디어 컴포넌트를 나타내는 엘리먼트, 타겟팅 속성을 나타내는 엘리먼트 및 타겟 스크린을 나타내는 엘리먼트를 어택테이션 셋 또는 레프리젠테이션 엘리먼트로 포함하는 경우를 XML 형식의 MPD를 보여준다.
- [1059] MPD는 프레젠테블 컴포넌트인지를 나타내는 엘리먼트, 관련 미디어 컴포넌트를 나타내는 엘리먼트, 타겟팅 속성을 나타내는 엘리먼트 및 타겟 스크린을 나타내는 엘리먼트를 중 적어도 어느 하나를 어택테이션 셋 엘리먼트로 포함할 수 있다. 또한, MPD는 프레젠테블 컴포넌트인지를 나타내는 엘리먼트, 관련 미디어 컴포넌트를 나타내는 엘리먼트, 타겟팅 속성을 나타내는 엘리먼트 및 타겟 스크린을 나타내는 엘리먼트를 중 적어도 어느 하나를 레프리젠테이션 엘리먼트로 포함할 수 있다.
- [1060] 앞서 설명한 바와 같이 방송 수신 장치(100)는 프레젠테블 컴포넌트인지를 나타내는 엘리먼트에 기초하여 미디어 컴포넌트를 재생할 수 있다.
- [1061] 또한, 방송 수신 장치(100)는 관련 미디어 컴포넌트를 나타내는 엘리먼트에 기초하여 미디어 컴포넌트를 재생할 수 있다.
- [1062] 또한, 방송 수신 장치(100)는 타겟팅 속성을 나타내는 엘리먼트에 기초하여 미디어 컴포넌트를 재생할 수 있다. 또한, 방송 수신 장치(100)는 타겟 스크린을 나타내는 엘리먼트에 기초하여 미디어 컴포넌트를 재생할 수 있다.
- [1063] 도 99는 미디어 컴포넌트 속성을 포함하는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 전송하는 방송 전송 장치의 동작을 보여준다.
- [1064] 방송 전송 장치(10)는 미디어 컴포넌트의 속성을 획득한다(S2351). 구체적으로 방송 전송 장치(10)는 제어부를 통하여 미디어 컴포넌트의 속성을 획득할 수 있다. 또한 방송 전송 장치(10)는 미디어 컴포넌트가 프레젠테블 컴포넌트인지를

나타내는 속성, 관련 미디어 컴포넌트를 나타내는 속성, 미디어 컴포넌트의 타겟팅 속성을 및 미디어 컴포넌트의 타겟 스크린 속성 중 적어도 어느 하나를 획득할 수 있다.

- [1065] 방송 전송 장치(10)는 미디어 컴포넌트의 속성을 미디어 콘텐츠 재생 정보에 삽입한다(S3253). 방송 전송 장치(10)는 미디어 컴포넌트의 속성을 MPD에 삽입할 수 있다. 구체적으로 방송 전송 장치(10)는 제어부를 통하여 미디어 컴포넌트의 속성을 MPD에 삽입할 수 있다. 구체적인 실시예에서 방송 전송 장치(10)는 MPD에 미디어 컴포넌트의 속성을 공통 엘리먼트로 삽입 할 수 있다. 또한, 방송 전송 장치(10)는 MPD에 미디어 컴포넌트의 속성을 어댑테이션 셋 엘리먼트로 삽입 할 수 있다. 또한, 방송 전송 장치(10)는 MPD에 미디어 컴포넌트의 속성을 레프리젠테이션 엘리먼트로 삽입 할 수 있다.
- [1066] 방송 전송 장치(10)는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 전송한다(S2355). 방송 전송 장치(10)는 MPD를 전송할 수 있다. 방송 전송 장치(10)는 전송부를 통하여 MPD를 전송할 수 있다. 방송 전송 장치(10)는 MPD를 전송한다(S2355). 앞서 설명한 다양한 방법으로 MPD를 전송할 수 있다.
- [1067] 도 100은 미디어 콘텐츠 재생 정보가 포함하는 미디어 컴포넌트 속성에 기초한 방송 수신 장치의 동작을 보여준다.
- [1068] 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 수신한다(S2401). 방송 수신 장치(100)는 MPD를 수신할 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 방송 수신부(110)를 통하여 MPD를 수신할 수 있다. 또한, 방송 수신 장치(100)는 IP 송수신부(130)를 통하여 MPD를 수신할 수 있다. 방송 수신 장치(100)는 앞서 설명한 다양한 방법으로 MPD를 수신할 수 있다.
- [1069] 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보에 기초하여 미디어 컴포넌트 속성을 획득한다(S2403). 방송 수신 장치(100)는 MPD에 기초하여 미디어 컴포넌트 속성을 획득할 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 MPD에 기초하여 미디어 컴포넌트 속성을 획득할 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 MPD로부터 미디어 컴포넌트 속성을 획득할 수 있다. 구체적인 실시예에서 방송 수신 장치(100)는 미디어 컴포넌트가 프레젠테이션 컴포넌트인지를 나타내는 속성, 관련 미디어 컴포넌트를 나타내는 속성, 미디어 컴포넌트의 타겟팅 속성을 및 미디어 컴포넌트의 타겟 스크린 속성 중 적어도 어느 하나를 획득할 수 있다. 구체적인 실시예에서 방송 수신 장치(100)는 MPD의 공통 엘리먼트로부터 미디어 컴포넌트의 속성을 획득할 수 있다. 또한, 방송 수신 장치(100)는 MPD의 어댑테이션 셋 엘리먼트로부터 미디어 컴포넌트의 속성을 획득할 수 있다. 또한, 방송 수신 장치(100)는 MPD의 레프리젠테이션 엘리먼트로부터 미디어 컴포넌트의 속성을 획득할 수 있다.
- [1070] 방송 수신 장치(100)는 미디어 컴포넌트 속성에 기초하여 미디어 컴포넌트를 재생한다(S2405). 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 미디어 컴포넌트 속성에 기초하여 미디어 컴포넌트를 재생할 수 있다. 구체적인

실시예에서 방송 수신 장치(100)는 프레젠테블 컴포넌트인지를 나타내는 엘리먼트에 기초하여 미디어 컴포넌트를 재생할 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 해당 미디어 컴포넌트가 재생 가능한 미디어 컴포넌트인지 판단할 수 있다. 해당 미디어 컴포넌트가 재생 가능한 미디어 컴포넌트라면, 방송 수신 장치(100)는 해당 미디어 컴포넌트를 재생할 수 있다.

[1071] 또한, 방송 수신 장치(100)는 관련 미디어 컴포넌트를 나타내는 엘리먼트에 기초하여 미디어 컴포넌트를 재생할 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 관련 미디어 컴포넌트를 나타내는 엘리먼트에 기초하여 해당 미디어 컴포넌트와 관련된 미디어 컴포넌트를 식별할 수 있다. 또한, 방송 수신 장치(100)는 해당 미디어 컴포넌트와 관련된 미디어 컴포넌트를 함께 재생할 수 있다.

[1072] 또한, 방송 수신 장치(100)는 타겟팅 속성을 나타내는 엘리먼트에 기초하여 미디어 컴포넌트를 재생할 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 타겟팅 속성을 나타내는 엘리먼트에 기초하여 해당 미디어 컴포넌트가 타겟팅하는 시청자를 판단할 수 있다. 또한, 방송 수신 장치(100)는 판단 결과에 기초하여 해당 미디어 컴포넌트의 재생 여부를 결정할 수 있다. 예컨대, 방송 수신 장치(100)는 방송 수신 장치(100)의 사용자 정보와 타겟팅 속성을 나타내는 엘리먼트가 나타내는 정보를 비교하여 일치하는 경우, 해당 미디어 컴포넌트를 재생할 수 있다. 또한, 방송 수신 장치(100)는 방송 수신 장치(100)의 사용자 정보와 타겟팅 속성을 나타내는 엘리먼트가 나타내는 정보를 비교하여 일치하지 않는 경우, 해당 미디어 컴포넌트를 재생하지 않을 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 방송 수신 장치(100)의 위치 또는 사용자의 주소가 타겟팅 속성이 나타내는 지역에 포함되는 경우, 해당 미디어 컴포넌트를 재생할 수 있다.

[1073] 또한, 방송 수신 장치(100)는 타겟 스크린을 나타내는 엘리먼트에 기초하여 미디어 컴포넌트를 재생할 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 타겟 스크린을 나타내는 엘리먼트에 기초하여 해당 미디어 컴포넌트가 타겟팅하는 장치를 판단할 수 있다. 또한, 방송 수신 장치(100)는 판단 결과에 기초하여 해당 미디어 컴포넌트의 재생 여부를 결정할 수 있다. 예컨대, 방송 수신 장치(100)는 방송 수신 장치(100)의 정보와 타겟 스크린을 나타내는 엘리먼트가 나타내는 정보를 비교하여 일치하는 경우, 해당 미디어 컴포넌트를 재생할 수 있다. 또한, 방송 수신 장치(100)는 방송 수신 장치(100)의 정보와 타겟 스크린을 나타내는 엘리먼트가 나타내는 정보를 비교하여 일치하지 않는 경우, 해당 미디어 컴포넌트를 재생하지 않을 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 방송 수신 장치(100)가 연동 장치이고, 타겟 스크린을 나타내는 엘리먼트가 연동 장치를 나타내는 경우, 해당 미디어 컴포넌트를 재생할 수 있다.

[1074] 앞서 설명한 바와 같이 복수의 미디어 컴포넌트가 재생되어 하나의 장면을 구성할 수 있다. 구체적으로 복수의 비디오 컴포넌트가 재생되어 하나의 장면을

구성할 수 있다. 또한, MPD는 어댑테이션 셋이 포함하는 복수의 레프리젠테이션을 통해 대체 가능한 복수의 미디어 컴포넌트를 시그널링하고 있다. 그러나 MPD는 복수의 미디어 컴포넌트가 조합되어 하나의 장면을 구성하는 경우에 대해서는 시그널링하지 못 한다. 따라서 미디어 콘텐츠 재생 정보가 이러한 복수의 미디어 컴포넌트간의 관계를 시그널링할 필요가 있다. 이에 대해서 도 101 내지 도 109를 통하여 설명한다.

[1075] 도 101은 하이브리드 방송 서비스를 위한 연속 컴포넌트와 컴포지트 컴포넌트의 정의를 보여준다.

[1076] 연속 컴포넌트는 앞서 설명한 바와 같이 연속(continuous) 컴포넌트는 연속된 스트림상에서 재생되는 컴포넌트이다. 컴포지트(composite) 컴포넌트는 하나의 장면(scene)을 재생하기 위해 필요한 복수의 연속 컴포넌트들의 집합이다. 구체적으로 컴포지트(composite) 컴포넌트는 동일한 미디어 형태(type)를 가지고, 동일한 장면(scene)을 나타내며, 재생을 위해서는 일정한 조합으로 함께 재생되어야 하는 연속 컴포넌트들의 집합일 수 있다. 따라서 컴포지트 컴포넌트는 복수의 미디어 컴포넌트가 조합(combine)되어 하나의 장면을 나타내는 복수의 미디어 컴포넌트의 집합일 수 있다. 예컨대, 컴포지트 컴포넌트는 하나의 완전한 오디오를 위해 필요한 음악, 대화 및 특수효과일 수 있다. 또한 컴포지트 컴포넌트는 3D 영상을 재생하기 위해 필요한 3D 영상의 오른쪽 영상과 3D 영상의 왼쪽 영상일 수 있다.

[1077] 도 102는 컴포지트 컴포넌트를 나타낼 수 있는 엘리먼트의 XML 엘리먼트 형태를 보여준다. 컴포지트 컴포넌트가 포함하는 속성과 하위 엘리먼트에 대해서는 도 103 내지 도 108을 통해 설명한다.

[1078] 도 103은 컴포지트 컴포넌트 엘리먼트가 포함하는 속성과 하위 엘리먼트와의 관계를 보여준다.

[1079] 컴포지트 컴포넌트 엘리먼트는 컴포지트 컴포넌트가 포함하는 어댑테이션 셋 및 레프리젠테이션 중 적어도 어느 하나를 나타내는 포함(contains) 속성으로 포함할 수 있다. 구체적으로 컴포지트 컴포넌트가 포함하는 어댑테이션 셋 및 레프리젠테이션 중 적어도 어느 하나를 나타내는 포함(contains) 속성은 컴포지트 컴포넌트가 포함하는 어댑테이션 셋을 식별하는 식별자 및 컴포지트 컴포넌트가 포함하는 레프리젠테이션을 식별하는 식별자 중 적어도 어느 하나를 나타낼 수 있다. 예컨대, 컴포지트 컴포넌트가 포함하는 어댑테이션 셋 및 레프리젠테이션 중 적어도 어느 하나를 나타내는 포함(contains) 속성은 컴포지트 컴포넌트가 포함하는 어댑테이션 셋의 @id를 나타낼 수 있다. 또한, 컴포지트 컴포넌트가 포함하는 어댑테이션 셋 및 레프리젠테이션 중 적어도 어느 하나를 나타내는 포함(contains) 속성은 컴포지트 컴포넌트가 포함하는 레프리젠테이션의 @id를 나타낼 수 있다.

[1080] 컴포지트 컴포넌트 엘리먼트는 컴포지트 컴포넌트를 식별하는 식별자를 속성으로 포함할 수 있다.

- [1081] 컴포지트 컴포넌트 엘리먼트는 컴포지트 컴포넌트의 재생 여부를 나타내는 프레젠테블 속성을 포함할 수 있다. 방송 수신 장치(100)는 앞서 설명한 바와 같이 프레젠테블 속성에 기초하여 컴포지트 컴포넌트를 재생할 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 컴포지트 컴포넌트가 프레젠테블 컴포넌트에 해당하는 경우, 재생할 수 있다.
- [1082] 컴포지트 컴포넌트 엘리먼트는 관련된 어택테이션 셋 또는 레프리젠테이션을 나타내는 관련 속성을 포함할 수 있다. 이때, 관련 속성은 컴포지트 컴포넌트와 관련된 어택테이션 셋을 식별하는 식별자를 나타낼 수 있다. 또한, 관련 속성은 컴포지트 컴포넌트와 관련된 레프리젠테이션을 식별하는 식별자를 나타낼 수 있다. 예컨대, 관련 속성은 컴포지트 컴포넌트와 관련된 어택테이션 셋의 @id를 나타낼 수 있다. 또한, 관련 속성은 컴포지트 컴포넌트와 관련된 레프리젠테이션의 @id를 나타낼 수 있다. 이때, 컴포지트 컴포넌트와 관련된 레프리젠테이션 또는 어택테이션 셋은 동일한 프로그램에 속한 레프리젠테이션 또는 어택테이션 셋을 나타낼 수 있다. 또한, 컴포지트 컴포넌트와 관련된 레프리젠테이션 또는 어택테이션 셋은 컴포지트 컴포넌트를 대체 가능한 레프리젠테이션 또는 어택테이션 셋을 나타낼 수 있다.
- [1083] 컴포지트 컴포넌트 엘리먼트는 타겟팅 속성을 나타내기 위한 엘리먼트를 포함할 수 있다. 타겟팅 속성 엘리먼트는 앞서 설명한 바와 같이 해당 컴포지트 컴포넌트가 타겟팅하는 시청자의 특징을 나타낼 수 있다. 방송 수신 장치(100)는 타겟팅 속성 엘리먼트에 기초하여 컴포지트 컴포넌트를 재생할 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 타겟팅 속성을 나타내는 엘리먼트에 기초하여 해당 컴포지트 컴포넌트가 타겟팅하는 시청자를 판단할 수 있다. 또한, 방송 수신 장치(100)는 판단 결과에 기초하여 해당 컴포지트 컴포넌트의 재생 여부를 결정할 수 있다. 예컨대, 방송 수신 장치(100)는 방송 수신 장치(100)의 사용자 정보와 타겟팅 속성을 나타내는 엘리먼트가 나타내는 정보를 비교하여 일치하는 경우, 해당 컴포지트 컴포넌트를 재생할 수 있다. 또한, 방송 수신 장치(100)는 방송 수신 장치(100)의 사용자 정보와 타겟팅 속성을 나타내는 엘리먼트가 나타내는 정보를 비교하여 일치하지 않는 경우, 해당 컴포지트 컴포넌트를 재생하지 않을 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 방송 수신 장치(100)의 위치 또는 사용자의 주소가 타겟팅 속성이 나타내는 지역에 포함되는 경우, 해당 컴포지트 컴포넌트를 재생할 수 있다.
- [1084] 컴포지트 컴포넌트 엘리먼트는 권장 콘텐츠 등급을 나타내기 위한 권장 콘텐츠 등급 엘리먼트를 포함할 수 있다. 권장 콘텐츠 등급 엘리먼트는 앞서 설명한 바와 같이 해당 컴포지트 컴포넌트를 시청할 수 있는 권장 연령을 나타낼 수 있다. 방송 수신 장치(100)는 권장 콘텐츠 등급을 나타내기 위한 권장 콘텐츠 등급 엘리먼트에 기초하여 컴포지트 컴포넌트를 재생할 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 권장 콘텐츠 등급 엘리먼트가 나타내는 등급이 방송 수신 장치(100)에 설정된 연령 보다 낮거나 같은 경우, 컴포지트 컴포넌트를 재생할 수

있다.

- [1085] 컴포지트 컴포넌트 엘리먼트는 타겟 스크린을 나타내기 위한 타겟 스크린 엘리먼트를 포함할 수 있다. 타겟 스크린 엘리먼트는 해당 컴포지트 컴포넌트가 타겟팅하는 장치의 종류를 나타낼 수 있다. 이때, 타겟 스크린 스크린 엘리먼트는 모든 장치, 주(primary) 스크린, 연동(companion) 스크린 및 주 스크린에 일부로 삽입되는(inset) 스크린 중 적어도 어느 하나를 나타낼 수 있다. 구체적인 실시예에서 방송 수신 장치(100)는 앞서 설명한 바와 같이 타겟 스크린 엘리먼트에 기초하여 미디어 컴포넌트를 재생할 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 타겟 스크린을 나타내는 엘리먼트에 기초하여 해당 컴포지트 컴포넌트가 타겟팅하는 장치를 판단할 수 있다. 또한, 방송 수신 장치(100)는 판단 결과에 기초하여 해당 컴포지트 컴포넌트의 재생 여부를 결정할 수 있다. 예컨대, 방송 수신 장치(100)는 방송 수신 장치(100)의 정보와 타겟 스크린을 나타내는 엘리먼트가 나타내는 정보를 비교하여 일치하는 경우, 해당 컴포지트 컴포넌트를 재생할 수 있다. 또한, 방송 수신 장치(100)는 방송 수신 장치(100)의 정보와 타겟 스크린을 나타내는 엘리먼트가 나타내는 정보를 비교하여 일치하지 않는 경우, 해당 컴포지트 컴포넌트를 재생하지 않을 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 방송 수신 장치(100)가 연동 장치이고, 타겟 스크린을 나타내는 엘리먼트가 연동 장치를 나타내는 경우, 해당 컴포지트 컴포넌트를 재생할 수 있다.
- [1086] 도 103과 같은 구체적인 실시예에서 또한, 포함 속성은 contains로 지칭될 수 있다. 또한, 프레젠테블 속성은 presentable로 지칭될 수 있다. 또한, 컴포지트 컴포넌트를 식별하는 식별자는 id로 지칭될 수 있다. 또한, 타겟팅 속성을 나타내기 위한 엘리먼트는 TargetingProperty로 지칭될 수 있다. 또한, 권장 콘텐츠 등급 엘리먼트는 AtscRating으로 지칭될 수 있다. 또한, 타겟 스크린 엘리먼트는 TargetScreen 엘리먼트로 지칭될 수 있다.
- [1087] 도 104는 컴포지트 컴포넌트 엘리먼트가 하위 엘리먼트를 포함하는 경우 컴포지트 컴포넌트 엘리먼트의 XML 형태를 보여준다. 도 105는 컴포지트 컴포넌트 엘리먼트와 하위 엘리먼트의 관계와 하위 엘리먼트가 포함하는 속성을 보여준다.
- [1088] 권장 등급 엘리먼트는 엘리먼트를 표시하는 데이터 형태인 스키마를 식별하는 식별자를 속성으로 포함할 수 있다. 또한, 권장 콘텐츠 등급 엘리먼트는 해당 권장 콘텐츠 등급의 기준을 식별하는 식별자를 속성으로 포함할 수 있다. 또한, 권장 콘텐츠 등급 엘리먼트는 해당 컴포지트 컴포넌트의 권장 콘텐츠 등급을 나타내는 값을 속성으로 포함할 수 있다.
- [1089] 도 105과 같은 구체적인 실시예에서 엘리먼트를 표시하는 데이터 형태인 스키마를 식별하는 식별자는 schemeIdUri로 지칭될 수 있다. 또한, 해당 컴포지트 컴포넌트의 권장 콘텐츠 등급을 나타내는 값은 value로 지칭될 수 있다. 또한, 해당 권장 콘텐츠 등급의 기준을 식별하는 식별자는 Id로 지칭될 수 있다.

- [1090] 타겟 스크린 엘리먼트는 엘리먼트를 표시하는 데이터 형태인 스키마를 식별하는 식별자를 속성으로 포함할 수 있다. 또한, 타겟 스크린 엘리먼트는 해당 타겟 스크린의 종류를 나타내는 값을 속성으로 포함할 수 있다. 이때, 해당 타겟 스크린의 종류를 나타내는 값은 모든 장치, 주(primary) 스크린, 연동(companion) 스크린 및 주 스크린에 일부로 삽입되는(inset) 스크린 중 적어도 어느 하나를 나타낼 수 있다. 또한, 타겟 스크린 엘리먼트는 연관된 타겟 스크린을 식별하는 식별자를 속성으로 포함할 수 있다. 구체적으로 연관된 타겟 스크린이란 해당 컴포지트 컴포넌트가 타겟팅하는 장치일 수 있다.
- [1091] 도 105과 같은 구체적인 실시예에서 엘리먼트를 표시하는 데이터 형태인 스키마를 식별하는 식별자는 `schemeIdUri`로 지칭될 수 있다. 또한, 해당 타겟 스크린의 종류를 나타내는 값은 `value`로 지칭될 수 있다. 또한, 연관된 타겟 스크린을 나타내는 식별자는 `Id`로 지칭될 수 있다.
- [1092] 도 106은 MPD가 컴포지트 엘리먼트를 공통 엘리먼트로 포함하는 경우 XML 형식을 보여준다. 도 107은 MPD가 컴포지트 엘리먼트를 어댑테이션 엘리먼트 또는 레프리젠테이션 엘리먼트로 포함하는 경우 XML 형식을 보여준다.
- [1093] MPD는 컴포지트 컴포넌트 엘리먼트를 공통 엘리먼트로 포함할 수 있다. 또한, MPD는 컴포지트 컴포넌트 엘리먼트를 어댑테이션 셋 엘리먼트로 포함할 수 있다. 또한, MPD는 컴포지트 컴포넌트 엘리먼트를 레프리젠테이션 엘리먼트로 포함할 수 있다.
- [1094] 도 108은 컴포지트 컴포넌트 엘리먼트를 포함하는 MPD를 전송하는 방송 전송 장치의 동작을 보여준다.
- [1095] 방송 전송 장치(10)는 컴포지트 컴포넌트의 엘리먼트를 획득한다(S2451). 구체적으로 방송 전송 장치(10)는 제어부를 통하여 컴포지트 컴포넌트의 엘리먼트를 획득할 수 있다. 구체적인 실시예에서 방송 전송 장치(10)는 컴포지트 컴포넌트가 포함하는 어댑테이션 셋 및 레프리젠테이션 중 적어도 어느 하나를 나타내는 포함(contains) 속성, 컴포지트 컴포넌트를 식별하는 식별자, 컴포지트 컴포넌트의 재생 여부를 나타내는 프레젠테이션 속성, 컴포지트 컴포넌트와 관련된 어댑테이션 셋 또는 레프리젠테이션을 나타내는 관련 속성, 권장 콘텐츠 등급을 나타내기 위한 권장 콘텐츠 등급 엘리먼트 및 타겟 스크린을 나타내기 위한 타겟 스크린 엘리먼트 중 적어도 어느 하나를 획득할 수 있다.
- [1096] 방송 전송 장치(10)는 컴포지트 컴포넌트의 엘리먼트를 미디어 콘텐츠 재생정보에 삽입한다(S3453). 방송 전송 장치(10)는 컴포지트 컴포넌트의 엘리먼트를 MPD에 삽입할 수 있다. 구체적으로 방송 전송 장치(10)는 제어부를 통하여 컴포지트 컴포넌트의 엘리먼트를 MPD에 삽입할 수 있다. 구체적인 실시예에서 방송 전송 장치(10)는 MPD에 컴포지트 컴포넌트의 엘리먼트를 공통 엘리먼트로 삽입할 수 있다. 또한, 방송 전송 장치(10)는 MPD에 컴포지트 컴포넌트의 엘리먼트를 어댑테이션 셋 엘리먼트로 삽입할 수 있다. 또한, 방송 전송 장치(10)는 MPD에 컴포지트 컴포넌트의 엘리먼트를 레프리젠테이션

엘리먼트로 삽입 할 수 있다.

- [1097] 방송 전송 장치(10)는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 전송한다(S2455). 방송 전송 장치(10)는 MPD를 전송할 수 있다. 방송 전송 장치(10)는 전송부를 통하여 MPD를 전송할 수 있다. 방송 전송 장치(10)는 MPD를 전송한다(S2355). 앞서 설명한 다양한 방법으로 MPD를 전송할 수 있다.
- [1098] 도 109는 미디어 콘텐츠 재생 정보가 포함하는 컴포지트 컴포넌트 엘리먼트에 기초한 방송 수신 장치의 동작을 보여준다.
- [1099] 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 수신한다(S2501). 방송 수신 장치(100)는 MPD를 수신할 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 방송 수신부(110)를 통하여 MPD를 수신할 수 있다. 또한, 방송 수신 장치(100)는 IP 송수신부(130)를 통하여 MPD를 수신할 수 있다. 방송 수신 장치(100)는 앞서 설명한 다양한 방법으로 MPD를 수신할 수 있다.
- [1100] 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보에 기초하여 컴포지트 컴포넌트 엘리먼트를 획득한다(S2503). 방송 수신 장치(100)는 MPD에 기초하여 컴포지트 컴포넌트 엘리먼트를 획득할 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 MPD에 기초하여 컴포지트 컴포넌트 엘리먼트를 획득할 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 MPD로부터 컴포지트 컴포넌트 엘리먼트를 획득할 수 있다. 구체적인 실시예에서 방송 수신 장치(100)는 컴포지트 컴포넌트가 포함하는 어댑테이션 셋 및 레프리젠테이션 중 적어도 어느 하나를 나타내는 포함(contains) 속성, 컴포지트 컴포넌트를 식별하는 식별자, 컴포지트 컴포넌트의 재생 여부를 나타내는 프레젠테이션 속성, 컴포지트 컴포넌트와 관련된 어댑테이션 셋 또는 레프리젠테이션을 나타내는 관련 속성, 타겟팅 속성을 나타내는 엘리먼트, 권장 콘텐츠 등급을 나타내기 위한 권장 콘텐츠 등급 엘리먼트 및 타겟 스크린을 나타내기 위한 타겟 스크린 엘리먼트 중 적어도 어느 하나를 획득할 수 있다. 구체적인 실시예에서 방송 수신 장치(100)는 MPD의 공통 엘리먼트로부터 컴포지트 컴포넌트 엘리먼트를 획득할 수 있다. 또한, 방송 수신 장치(100)는 MPD의 어댑테이션 셋 엘리먼트로부터 컴포지트 컴포넌트 엘리먼트를 획득할 수 있다. 또한, 방송 수신 장치(100)는 MPD의 레프리젠테이션 엘리먼트로부터 컴포지트 컴포넌트 엘리먼트를 획득할 수 있다.
- [1101] 방송 수신 장치(100)는 컴포지트 컴포넌트 엘리먼트에 기초하여 미디어 컴포넌트를 재생한다(S2505). 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 제어부(150)를 통하여 컴포지트 컴포넌트 엘리먼트에 기초하여 미디어 컴포넌트를 재생할 수 있다. 방송 수신 장치(100)는 컴포지트 컴포넌트가 포함하는 어댑테이션 셋 및 레프리젠테이션 중 적어도 어느 하나를 나타내는 포함(contains) 속성, 컴포지트 컴포넌트를 식별하는 식별자, 컴포지트 컴포넌트의 재생 여부를 나타내는 프레젠테이션 속성, 컴포지트 컴포넌트와 관련된 어댑테이션 셋 또는 레프리젠테이션을 나타내는 관련 속성, 타겟팅 속성을 나타내는 엘리먼트, 권장

컨텐츠 등급을 나타내기 위한 권장 컨텐츠 등급 엘리먼트 및 타겟 스크린을 나타내기 위한 타겟 스크린 엘리먼트 중 적어도 어느 하나에 기초하여 컴포지트 컴포넌트를 재생할 수 있다.

[1102] 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 포함 속성에 기초하여 컴포지트 컴포넌트가 포함하는 미디어 컴포넌트를 획득하여 컴포지트 컴포넌트를 재생할 수 있다.

[1103] 또한, 방송 수신 장치(100)는 프레젠테블 속성에 기초하여 컴포지트 컴포넌트를 재생할 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 해당 미디어 컴포넌트가 재생 가능한 컴포지트 컴포넌트인지 판단할 수 있다. 해당 컴포지트 컴포넌트가 재생 가능하다면, 방송 수신 장치(100)는 해당 컴포지트 컴포넌트를 재생할 수 있다.

[1104] 또한, 방송 수신 장치(100)는 관련 속성에 기초하여 컴포지트 컴포넌트를 재생할 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 관련 속성에 기초하여 해당 미디어 컴포넌트와 관련된 미디어 컴포넌트를 식별할 수 있다. 또한, 방송 수신 장치(100)는 해당 컴포지트 컴포넌트를 재생할 수 없는 경우 관련된 미디어 컴포넌트를 재생할 수 있다.

[1105] 또한, 방송 수신 장치(100)는 타겟팅 속성 엘리먼트에 기초하여 컴포지트 컴포넌트를 재생할 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 타겟팅 엘리먼트에 기초하여 해당 컴포지트 컴포넌트가 타겟팅하는 시청자를 판단할 수 있다. 또한, 방송 수신 장치(100)는 판단 결과에 기초하여 해당 컴포지트 컴포넌트의 재생 여부를 결정할 수 있다. 예컨대, 방송 수신 장치(100)는 방송 수신 장치(100)의 사용자 정보와 타겟팅 속성을 나타내는 타겟팅 속성 엘리먼트가 나타내는 정보를 비교하여 일치하는 경우, 해당 컴포지트 컴포넌트를 재생할 수 있다. 또한, 방송 수신 장치(100)는 방송 수신 장치(100)의 사용자 정보와 타겟팅 속성 엘리먼트가 나타내는 정보를 비교하여 일치하지 않는 경우, 해당 컴포지트 컴포넌트를 재생하지 않을 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 방송 수신 장치(100)의 위치 또는 사용자의 주소가 타겟팅 속성 엘리먼트가 나타내는 지역에 포함되는 경우, 해당 컴포지트 컴포넌트를 재생할 수 있다.

[1106] 또한, 방송 수신 장치(100)는 권장 컨텐츠 등급을 나타내기 위한 권장 컨텐츠 등급 엘리먼트에 기초하여 컴포지트 컴포넌트를 재생할 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 권장 컨텐츠 등급 엘리먼트가 나타내는 등급이 방송 수신 장치(100)에 설정된 연령 보다 낮거나 같은 경우, 컴포지트 컴포넌트를 재생할 수 있다.

[1107] 또한, 방송 수신 장치(100)는 타겟 스크린 엘리먼트에 기초하여 컴포지트 컴포넌트를 재생할 수 있다. 방송 수신 장치(100)는 앞서 설명한 바와 같이 타겟 스크린 엘리먼트에 기초하여 미디어 컴포넌트를 재생할 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 타겟 스크린을 나타내는 엘리먼트에 기초하여 해당 컴포지트 컴포넌트가 타겟팅하는 장치를 판단할 수 있다. 또한, 방송 수신

장치(100)는 판단 결과에 기초하여 해당 컴포지트 컴포넌트의 재생 여부를 결정할 수 있다. 예컨대, 방송 수신 장치(100)는 방송 수신 장치(100)의 정보와 타겟 스크린을 나타내는 엘리먼트가 나타내는 정보를 비교하여 일치하는 경우, 해당 컴포지트 컴포넌트를 재생할 수 있다. 또한, 방송 수신 장치(100)는 방송 수신 장치(100)의 정보와 타겟 스크린을 나타내는 엘리먼트가 나타내는 정보를 비교하여 일치하지 않는 경우, 해당 컴포지트 컴포넌트를 재생하지 않을 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 방송 수신 장치(100)가 연동 장치이고, 타겟 스크린을 나타내는 엘리먼트가 연동 장치를 나타내는 경우, 해당 컴포지트 컴포넌트를 재생할 수 있다.

- [1108] 앞서 미디어 콘텐츠 재생 정보를 XML 형식을 통해서 설명하였다. 미디어 콘텐츠 재생 정보의 형식은 이에 한정되지 않는다.
- [1109] 또한, 도 84 내지 도 109에서 MPD를 통해 본 발명의 실시예를 설명 하였으나 도 84 내지 도 109에서 설명한 본 발명의 특징은 MPD 이외의 다른 미디어 콘텐츠 재생 정보에도 동일하게 적용될 수 있다.
- [1110] 하이브리드 방송 서비스에서 프로그램은 프로그램이 반영되는 세분화한 시간 구간인 세그먼트로 나뉘어질 수 있다. 또한, 세그먼트는 주된(primary) 콘텐츠를 방송하는 시간 구간을 나타내는 쇼 세그먼트(show segment)와 주된 콘텐츠 이외의 내용을 방송하는 시간 구간을 나타내는 중간 세그먼트(interstitial segment) 중 어느 하나일 수 있다. 구체적으로 중간 세그먼트는 광고 영상, 공익 광고, 다른 방송 프로그램에 대한 예고편 중 적어도 어느 하나를 제공할 수 있다. 예컨대, 영화를 제공하는 프로그램은 영화 시작전 광고 영상을 제공하는 중간 세그먼트, 영화 중간에 광고 영상을 제공하는 중간 세그먼트, 영화 종료 후 광고 영상을 제공하는 중간 세그먼트와 영화 시작전 광고 영상 후 중간 광고 전에 영화를 제공하는 쇼 세그먼트, 중간 광고 이후 영화 종료 전까지 영화를 제공하는 쇼 세그먼트를 포함할 수 있다.
- [1111] 중간 세그먼트의 경우 광고 영상 등 실시간 변경이 요구되는 콘텐츠를 포함하는 경우가 많아 쇼 세그먼트와 달리 방송 서비스 도중 추가되거나 그 내용이 변경될 수 있다. 또한, 방송 수신 장치(100)는 개인화 속성, 타겟 속성에 기초하여 중간 세그먼트에 해당하는 복수의 미디어 콘텐츠 중 어느 하나를 재생할 수 있다. 따라서 중간 세그먼트는 쇼 세그먼트와 다른 별도의 MPD를 통해 시그널링하는 것이 효율적일 수 있다.
- [1112] 구체적으로 하나의 프로그램은 하나 또는 복수의 쇼 세그먼트를 포함할 수 있다. 또한, 하나의 프로그램은 하나 또는 복수의 중간 세그먼트를 포함할 수 있다. 하나의 MPD가 하나의 프로그램에 포함된 모든 쇼 세그먼트들에 대한 정보를 포함할 수 있다. 또한, 각각의 중간 세그먼트에 해당 별개의 MPD가 존재할 수 있다. 구체적으로 하나의 MPD가 하나의 중간 세그먼트에 대한 정보를 시그널링할 수 있다. 이와 같이 중간 세그먼트 각각이 별개의 MPD에 의하여 시그널링되는 경우, 방송 수신 장치(100)가 중간 세그먼트에 시청자의 개인 속성,

타겟팅 속성에 따라 타겟팅된 콘텐츠를 재생하는 것이 용이해진다. 또한, 방송 사업자가 방송 서비스 제공 중 방송 프로그램의 중간 세그먼트에 해당하는 미디어 콘텐츠를 교체하는 것이 용이해질 수 있다. 또한 이와 같이 복수의 MPD가 이용될 경우, 방송 전송 장치(100)는 방송 수신 장치(100)가 참조해야 하는 MPD 변경전, MPD의 변경을 시그널링할 수 있다. 또한, 방송 전송 장치(100)는 MPD를 변경하여 전송할 수 있다.

- [1113] 도 110 내지 도 111을 통해 방송 전송 장치(10)와 방송 수신 장치(10)의 구체적인 동작을 설명한다.
- [1114] 도 110은 방송 전송 장치(10)가 방송 신호 전송 중 미디어 콘텐츠 재생 정보를 교체하여 전송하는 동작을 보여준다.
- [1115] 방송 전송 장치(10)는 프로그램이 포함하는 복수의 세그먼트에 대한 정보를 획득한다(S2551). 구체적으로 방송 전송 장치(10)는 프로그램이 포함하는 쇼 세그먼트와 중간 세그먼트에 대한 정보를 획득한다.
- [1116] 방송 전송 장치(10)는 프로그램이 포함하는 쇼 세그먼트에 대한 미디어 콘텐츠 재생 정보를 생성한다(S2553). 구체적으로 방송 전송 장치(100)는 프로그램이 포함하는 모든 쇼 세그먼트에 대한 미디어 콘텐츠 재생 정보를 생성할 수 있다.
- [1117] 방송 전송 장치(10)는 프로그램이 포함하는 중간 세그먼트에 대한 미디어 콘텐츠 재생 정보를 생성한다(S2555). 구체적으로 방송 전송 장치(10)는 중간 세그먼트 각각마다 하나의 미디어 콘텐츠를 생성할 수 있다. 이를 통해 각각의 중간 세그먼트에 대한 미디어 콘텐츠를 변경할 경우, 방송 수신 장치(10)는 개별 미디어 콘텐츠 재생 정보를 변경하여 방송 서비스에 반영할 수 있다. 따라서 방송 수신 장치(10)가 중간 세그먼트에 대한 미디어 콘텐츠의 변경을 효율적으로 수행할 수 있다.
- [1118] 방송 전송 장치(10)는 방송 신호를 통해 생성한 미디어 콘텐츠 재생 정보를 전송한다(S2557). 구체적으로 방송 전송 장치(10)는 앞서 설명한 다양한 방법으로 미디어 콘텐츠 재생 정보를 전송할 수 있다.
- [1119] 또한 미디어 콘텐츠 재생 정보를 변경해야 하는 시간에 도달하기 전, 방송 전송 장치(10)는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 변경하여 전송할 수 있다. 구체적인 실시예에서 방송 전송 장치(10)는 쇼 세그먼트에서 중간 세그먼트로 변경되기 전에, 쇼 세그먼트에 대한 미디어 콘텐츠 재생 정보를 중간 세그먼트에 대한 미디어 콘텐츠 재생 정보로 변경하여 전송할 수 있다. 예컨대, 방송 전송 장치(10)는 영화에 대한 프로그램을 전송하는 도중 중간 광고로 변경되기 5분전에, 영화 본편에 대한 미디어 콘텐츠 재생 정보를 중간 광고에 대한 미디어 콘텐츠 재생 정보로 교체하여 전송할 수 있다. 또한 미디어 콘텐츠 재생 정보를 변경해야 하는 시간에 도달하기 전, 방송 전송 장치(10)는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 변경하여야 함을 시그널링할 수 있다. 구체적인 실시예에서 방송 전송 장치(10)는 쇼 세그먼트에서 중간 세그먼트로 변경되기 전에, 쇼 세그먼트에 대한 미디어 콘텐츠 재생 정보를 중간 세그먼트에 대한 미디어 콘텐츠 재생

정보로 변경하여함 시그널링할 수 있다. 예컨대, 방송 전송 장치(10)는 영화에 대한 프로그램을 전송하는 도중 중간 광고로 변경되기 5분전에, 영화 본편에 대한 미디어 콘텐츠 재생 정보 대신 중간 광고에 대한 미디어 콘텐츠 재생 정보를 수신하여야 함을 시그널링할 수 있다.

[1120] 도 111은 방송 수신 장치(100)가 방송 신호 수신 중 미디어 콘텐츠 재생 정보를 교체하여 수신하는 동작을 보여준다.

[1121] 방송 수신 장치(100)는 방송 신호를 수신한다.

[1122] 방송 수신 장치(100)는 방송 신호에 기초하여 변경된 미디어 콘텐츠 재생 정보를 획득한다. 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 앞서 설명한 바와 같이 다양한 방법으로 미디어 콘텐츠 재생 정보를 획득할 수 있다.

[1123] 또한 미디어 콘텐츠 재생 정보를 변경해야 하는 시간에 도달하기 전 미디어 콘텐츠 재생 정보가 변경된 경우, 방송 수신 장치(100)는 변경된 미디어 콘텐츠 재생 정보를 수신할 수 있다. 구체적인 실시예에서 방송 수신 장치(100)는 쇼 세그먼트에서 중간 세그먼트로 변경되기 전 쇼 세그먼트에 대한 미디어 콘텐츠 재생 정보가 중간 세그먼트에 대한 미디어 콘텐츠 재생 정보로 변경된 경우, 중간 세그먼트에 대한 미디어 콘텐츠 재생 정보를 수신할 수 있다. 예컨대, 방송 수신 장치(100)는 영화에 대한 프로그램을 전송하는 도중 중간 광고로 변경되기 5분전에 영화 본편에 대한 미디어 콘텐츠 재생 정보가 중간 광고에 대한 미디어 콘텐츠 재생 정보로 교체된 경우, 교체된 중간 광고에 대한 미디어 콘텐츠 재생 정보를 수신할 수 있다. 또한 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보의 변경을 시그널링하는 정보에 기초하여 미디어 콘텐츠 재생 정보를 수신할 수 있다. 구체적으로 미디어 콘텐츠 재생 정보를 변경해야 하는 시간에 도달하기 전 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 변경하여야 함을 시그널링하는 정보에 기초하여 미디어 콘텐츠 재생 정보를 수신할 수 있다. 구체적인 실시예에서 방송 수신 장치(100)는 쇼 세그먼트에서 중간 세그먼트로 변경되기 전에, 쇼 세그먼트에 대한 미디어 콘텐츠 재생 정보를 중간 세그먼트에 대한 미디어 콘텐츠 재생 정보로 변경하여함 시그널링하는 정보를 수신할 수 있다. 이때, 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보의 변경을 시그널링하는 정보에 기초하여 미디어 콘텐츠 재생 정보를 수신할 수 있다. 예컨대, 방송 수신 장치(100)는 영화에 대한 프로그램을 수신하는 도중 중간 광고로 변경되기 5분전에, 영화 본편에 대한 미디어 콘텐츠 재생 정보 대신 중간 광고에 대한 미디어 콘텐츠 재생 정보를 수신하여야 함을 시그널링하는 정보를 수신할 수 있다. 또한, 방송 수신 장치(100)는 영화 본편에 대한 미디어 콘텐츠 재생 정보 대신 중간 광고에 대한 미디어 콘텐츠 재생 정보를 수신하여야 함을 시그널링하는 정보에 따라 중간 광고에 대한 미디어 콘텐츠 재생 정보를 수신할 수 있다.

[1124] 구체적인 실시예에서 방송 수신 장치(100)는 복수의 미디어 콘텐츠 재생 정보가 있는 경우, 방송 수신 장치(100)의 사용자 정보에 기초하여 어느 하나의

미디어 콘텐츠 재생 정보를 수신할 수 있다. 구체적으로 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보가 포함하는 타겟팅 속성과 방송 수신 장치(100)의 사용자 정보를 비교하여 미디어 콘텐츠 재생 정보를 수신할 수 있다. 예컨대, 방송 수신 장치(100)는 미디어 콘텐츠 재생 정보가 포함하는 타겟팅 속성이 나타내는 지역이 방송 수신 장치(100)의 위치 정보가 나타내는 위치를 포함하는 경우, 미디어 콘텐츠 재생 정보를 수신할 수 있다.

- [1125] 방송 수신 장치(100)는 변경된 미디어 콘텐츠 재생 정보에 따라 미디어 콘텐츠를 재생한다(S2605).
- [1126] 도 110 내지 도 111의 미디어 콘텐츠 재생 정보는 구체적인 실시예에서 MPD일 수 있다.
- [1127] 도 112 내지 도 113에서는 하이브리드 방송에서 미디어 콘텐츠 재생 정보와 연동하기 위한 방송 서비스를 시그널링하는 정보에 대해서 설명한다.
- [1128] 도 112는 하이브리드 방송에서 미디어 콘텐츠 재생 정보와 연동하기 위한 방송 서비스를 시그널링하는 정보를 보여준다.
- [1129] 방송 전송 장치(10)는 방송 서비스를 시그널링하는 정보에 미디어 컴포넌트 획득 정보 시그널링 정보를 삽입하여 전송할 수 있다. 미디어 컴포넌트 획득 정보는 방송 서비스가 포함하는 미디어 컴포넌트를 획득할 수 있는 전송 파라미터를 포함하는 정보를 나타낸다. 미디어 컴포넌트 획득 정보 시그널링 정보는 미디어 컴포넌트를 획득할 수 있는 정보를 나타낸다. 이때, 방송 수신 장치(100)는 방송 서비스를 시그널링하는 정보를 수신하여 미디어 컴포넌트 획득 정보 시그널링 정보를 추출할 수 있다. 또한, 방송 수신 장치(100)는 추출한 미디어 컴포넌트 획득 정보 시그널링 정보에 기초하여 미디어 컴포넌트를 획득할 수 있다.
- [1130] 방송 전송 장치(10)는 하나의 서비스가 포함하는 미디어 컴포넌트를 하나의 미디어 콘텐츠 재생 정보로 시그널링할 수 있다. 이 경우, 방송 수신 장치(100)는 하나의 서비스를 재생하기 위해서 하나의 미디어 콘텐츠 재생 정보를 수신하면 된다. 또한, 미디어 콘텐츠 재생 정보는 미디어 컴포넌트 단위로 방송 서비스를 시그널링할 수 있다.
- [1131] 이를 위해 하이브리드 방송에서 미디어 컴포넌트 획득 정보는 미디어 콘텐츠 재생 정보와 연동하기 위해 미디어 콘텐츠 재생 정보에 관한 정보를 포함할 수 있다. 구체적으로 방송 전송 장치(10)는 미디어 컴포넌트 획득 정보에 방송 서비스가 포함하는 미디어 컴포넌트와 미디어 콘텐츠 재생 정보를 연결하는 정보 삽입하여 전송할 수 있다. 구체적인 실시예에서 방송 전송 장치(10)는 미디어 컴포넌트 획득 정보에 방송 서비스가 포함하는 미디어 컴포넌트에 해당하는 MPD의 레프리젠테이션을 식별하는 레프리젠테이션 식별자를 삽입하여 전송할 수 있다. 이때, 방송 전송 장치(10)는 미디어 컴포넌트에 해당하는 레프리젠테이션을 포함하는 피리어드의 식별자를 함께 전송할 수 있다. 방송 수신 장치(100)는 미디어 컴포넌트 획득 정보로부터 방송 서비스가 포함하는

미디어 컴포넌트와 미디어 콘텐츠 재생 정보를 연결하는 정보를 획득하여 미디어 컴포넌트를 수신할 수 있다. 구체적인 실시예에서 방송 수신 장치(100)는 미디어 컴포넌트 획득 정보로부터 방송 서비스가 포함하는 미디어 컴포넌트에 해당하는 MPD의 레프리젠테이션 식별자를 획득할 수 있다. 또한, 방송 수신 장치(100)는 MPD를 획득하여 획득한 레프리젠테이션 식별자에 해당하는 미디어 컴포넌트를 수신할 수 있다.

- [1132] 또한, 방송 전송 장치(10)는 방송 서비스를 시그널링하는 정보에 방송 서비스와 연관된 어플리케이션을 시그널링하는 시그널링 정보를 식별하는 정보를 삽입하여 전송할 수 있다. 또한, 방송 전송 장치(10)는 방송 서비스를 시그널링하는 정보에 방송 서비스와 연관된 어플리케이션을 시그널링하는 시그널링 정보를 수신하기 위해 필요한 수신 정보를 삽입하여 전송할 수 있다. 구체적으로 방송 전송 장치(10)는 방송 서비스를 시그널링하는 정보에 방송 서비스와 연관된 어플리케이션을 시그널링하는 정보를 수신하기 위한 정보를 삽입하여 전송할 수 있다. 방송 서비스와 연관된 어플리케이션을 시그널링하는 정보를 수신하기 위한 정보는 방송 서비스와 연관된 어플리케이션을 시그널링하는 정보를 세션기반 전송 프로토콜의 세션을 식별하는 세션 식별자일 수 있다. 예컨대, 방송 서비스와 연관된 어플리케이션을 시그널링하는 정보를 수신하기 위한 정보는 FLUTE 세션을 식별하는 TSI일 수 있다. 또 다른 구체적인 실시예에서 방송 서비스와 연관된 어플리케이션을 시그널링하는 정보를 수신하기 위한 정보는 방송 서비스와 연관된 어플리케이션을 시그널링하는 정보를 전송하는 패킷기반 프로토콜의 패킷을 식별하는 세션 식별자일 수 있다.

- [1133] 또한, 방송 서비스와 연관된 어플리케이션을 시그널링하는 시그널링 정보는 ATSC 2.0에서 정의하는 TPT를 변형한 정보가 사용될 수 있다. 또한, 방송 서비스와 관련된 어플리케이션의 특정 동작을 유발하는 트리거(trigger)를 전송하기 위해 방송 전송 장치(10)는 MPEG-DASH에서 정의하는 인 밴드 이벤트 시그널링을 사용할 수 있다. 또한, 트리거(trigger)를 전송하기 위해 방송 전송 장치(10)는 MPEG-DASH에서 정의하는 이벤트 스트림을 사용할 수 있다.

- [1134] 또한, 방송 전송 장치(10)는 앞서 설명한 바와 같이 방송 서비스를 시그널링하는 정보에 미디어 콘텐츠 재생 정보를 시그널링하는 시그널링 정보를 획득할 수 있는 정보를 삽입하여 전송할 수 있다. 이때, 방송 수신 장치(100)는 방송 서비스를 시그널링하는 정보를 수신하여 미디어 콘텐츠 재생 정보를 시그널링하는 시그널링 정보를 획득할 수 있는 정보를 추출할 수 있다. 또한, 방송 수신 장치(100)는 추출한 미디어 콘텐츠 재생 정보를 시그널링하는 시그널링 정보를 획득할 수 있는 정보에 기초하여 미디어 콘텐츠 재생 정보를 획득할 수 있다.

- [1135] 또한, 방송 전송 장치(10)는 앞서 설명한 바와 같이 방송 서비스를 시그널링하는 정보에 기준 시간 시그널링 정보를 획득할 수 있는 경로를 삽입하여 전송할 수 있다. 기준 시간은 방송 서비스 재생의 기준이 되는

시간이다. 또한 기준 시간 시그널링 정보는 기준 시간을 시그널링하는 정보이다. 이때, 방송 수신 장치(100)는 방송 서비스를 시그널링하는 정보를 수신하여 기준 시간 시그널링 정보를 획득할 수 있는 경로를 추출할 수 있다. 방송 수신 장치(100)는 기준 시간 시그널링 정보를 획득할 수 있는 경로에 기초하여 기준 시간을 획득할 수 있다. 또한, 방송 수신 장치(100)는 획득한 기준 시간에 기초하여 방송 서비스를 동기화할 수 있다.

- [1136] 도 112는 하이브리드 방송을 위한 방송 서비스를 MPD의 레프리젠테이션과 연결하는 정보를 보여준다. 도 113은 하이브리드 방송을 위한 방송 서비스를 시그널링하는 정보의 선택스를 보여준다.
- [1137] 도 112와 도 113과 같은 구체적인 실시예에서 방송 서비스를 시그널링하는 정보는 service_id, Timebase_location, MPD_location, location_signaling_location 및 app_signaling_location 중 적어도 어느 하나를 포함할 수 있다.
- [1138] service_id는 방송 서비스를 식별하는 식별자를 나타낸다.
- [1139] Timebase_location은 방송 서비스의 기준 시간 시그널링 정보를 획득할 수 있는 경로를 나타낸다.
- [1140] MPD_location은 MPD를 시그널링하는 정보를 획득할 수 있는 정보를 나타낸다.
- [1141] location_signaling_location은 미디어 컴포넌트 획득 정보 시그널링 정보를 나타낸다. 미디어 컴포넌트 획득 정보는 representation_id, IP_addresses, port 및 tsi, dataPipe_id 중 적어도 어느 하나를 엘리먼트로 포함할 수 있다.
- [1142] representation_id는 방송 서비스가 포함하는 미디어 컴포넌트에 해당하는 레프리젠테이션의 식별자를 나타낸다. 이때, representation_id는 레프리젠테이션을 포함하는 피리어드를 식별하는 피리어드 식별자를 함께 포함할 수 있다.
- [1143] IP_addresses는 미디어 컴포넌트를 전송하는 IP 데이터그램을 식별하는 IP 주소를 나타낸다.
- [1144] port 미디어 컴포넌트를 전송하는 UDP 데이터그램을 식별하는 포트 번호를 나타낸다.
- [1145] tsi는 미디어 컴포넌트를 전송하는 세션을 식별하는 식별자를 나타낸다.
- [1146] dataPipe_id 미디어 컴포넌트를 전송하는 세션을 식별하는 식별자를 나타낸다.
- [1147] app_signaling_location은 어플리케이션을 시그널링하는 정보를 획득할 수 있는 정보를 나타낸다.
- [1148] 어플리케이션을 시그널링하는 정보는 app_signaling_id 및 FLUTE delivery session 중 적어도 어느 하나를 포함할 수 있다.
- [1149] app_signaling_id는 방송 서비스와 관련된 어플리케이션을 시그널링하는 정보를 식별하는 식별자를 나타낸다. 구체적으로 app_signaling_id는 앞서 설명한 TPT를 변형한 정보를 식별하는 식별자일 수 있다.
- [1150] FLUTE delivery session은 방송 서비스와 관련된 어플리케이션을 시그널링하는

정보를 전송하는 FLUTE 세션을 식별하는 정보를 나타낸다.

[1151]

[1152] 이상에서 실시예들에 설명된 특징, 구조, 효과 등은 본 발명의 적어도 하나의 실시예에 포함되며, 반드시 하나의 실시예에만 한정되는 것은 아니다. 나아가, 각 실시예에서 예시된 특징, 구조, 효과 등은 실시예들이 속하는 분야의 통상의 지식을 가지는 자에 의해 다른 실시예들에 대해서도 조합 또는 변형되어 실시 가능하다. 따라서 이러한 조합과 변형에 관계된 내용들은 본 발명의 범위에 포함되는 것으로 해석되어야 할 것이다.

[1153] 이상에서 실시예를 중심으로 설명하였으나 이는 단지 예시일 뿐 본 발명을 한정하는 것이 아니며, 본 발명이 속하는 분야의 통상의 지식을 가진 자라면 본 실시예의 본질적인 특성을 벗어나지 않는 범위에서 이상에 예시되지 않은 여러 가지의 변형과 응용이 가능함을 알 수 있을 것이다. 예를 들어, 실시예에 구체적으로 나타난 각 구성 요소는 변형하여 실시할 수 있는 것이다. 그리고 이러한 변형과 응용에 관계된 차이점들은 첨부된 청구 범위에서 규정하는 본 발명의 범위에 포함되는 것으로 해석되어야 할 것이다.

청구범위

[청구항 1]

방송 수신 장치의 동작 방법에서,
방송 신호를 수신하는 단계;
방송 신호에 기초하여 미디어 콘텐츠 재생을 위해 필요한 정보를
포함하는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 수신하는 단계; 및
상기 미디어 콘텐츠 재생 정보에 기초하여 상기 미디어 콘텐츠를
재생하는 단계를 포함하는
동작 방법.

[청구항 2]

제1항에서,
상기 미디어 콘텐츠 재생 정보로부터 상기 미디어 콘텐츠가
포함하는 미디어 컴포넌트의 속성을 획득하는 단계를 더
포함하고,
상기 미디어 콘텐츠 재생 정보에 기초하여 상기 미디어 콘텐츠를
재생하는 단계는
상기 미디어 컴포넌트의 속성에 기초하여 상기 미디어 컴포넌트를
재생하는 단계를 포함하는
동작 방법.

[청구항 3]

제2항에서,
상기 미디어 콘텐츠 재생 정보로부터 상기 미디어 콘텐츠가
포함하는 미디어 컴포넌트의 속성을 획득하는 단계는
상기 미디어 콘텐츠 재생 정보로부터 하나의 장면을 재생하기
위해 필요한 복수의 미디어 컴포넌트의 집합인 컴포지트
컴포넌트의 속성을 획득하는 단계를 포함하고,
상기 미디어 컴포넌트의 속성에 기초하여 상기 미디어 컴포넌트를
재생하는 단계는
상기 컴포지트 컴포넌트의 속성에 기초하여 상기 컴포지트
컴포넌트를 재생하는 단계를 포함하는
동작 방법.

[청구항 4]

제3항에서,
상기 컴포지트 컴포넌트 속성은 상기 컴포지트 컴포넌트가
포함하는 복수의 미디어 컴포넌트를 식별하는 하위 속성을
포함하고,
상기 컴포지트 컴포넌트의 속성에 기초하여 상기 컴포지트
컴포넌트를 재생하는 단계는
상기 컴포지트 컴포넌트가 포함하는 복수의 미디어 컴포넌트를
식별하는 하위 속성에 기초하여 상기 컴포지트 컴포넌트를
재생하는 단계를 포함하는

동작 방법.

[청구항 5]

제3항에서,

상기 컴포지트 컴포넌트 속성은 상기 컴포지트 컴포넌트가 재생 가능한 미디어 컴포넌트가 나타내는 속성을 포함하고, 상기 컴포지트 컴포넌트의 속성에 기초하여 상기 컴포지트 컴포넌트를 재생하는 단계는

상기 컴포지트 컴포넌트가 재생 가능한 미디어 컴포넌트가 나타내는 속성에 기초하여 상기 컴포지트 컴포넌트를 재생하는 단계를 포함하는

동작 방법.

[청구항 6]

제2항에서,

상기 미디어 콘텐츠 재생 정보로부터 상기 미디어 콘텐츠가 포함하는 미디어 컴포넌트의 속성을 획득하는 단계는

상기 미디어 콘텐츠 재생 정보로부터 상기 미디어 컴포넌트와 관련된 미디어 컴포넌트를 식별하는 속성을 획득하는 단계를 포함하고,

상기 미디어 컴포넌트의 속성에 기초하여 상기 미디어 컴포넌트를 재생하는 단계는

상기 미디어 컴포넌트와 관련된 미디어 컴포넌트를 식별하는 속성에 기초하여 상기 미디어 컴포넌트를 재생하는 단계를 포함하는

동작 방법.

[청구항 7]

제6항에서,

상기 미디어 컴포넌트와 관련된 미디어 컴포넌트를 식별하는 속성에 기초하여 상기 미디어 컴포넌트를 재생하는 단계는

상기 미디어 컴포넌트와 관련된 미디어 컴포넌트를 함께 재생하는 단계를 포함하는

동작 방법.

[청구항 8]

제2항에서,

상기 미디어 콘텐츠 재생 정보로부터 상기 미디어 콘텐츠가 포함하는 미디어 컴포넌트의 속성을 획득하는 단계는

상기 미디어 콘텐츠 재생 정보로부터 상기 미디어 컴포넌트가 타겟팅하는 장치를 나타내는 속성을 획득하는 단계를 포함하고, 상기 미디어 컴포넌트의 속성에 기초하여 상기 미디어 컴포넌트를 재생하는 단계는

상기 미디어 컴포넌트가 타겟팅하는 장치를 나타내는 속성에 기초하여 상기 미디어 컴포넌트를 재생하는 단계를 포함하는 동작 방법.

- [청구항 9] 제8항에서,
 상기 미디어 컴포넌트가 타겟팅하는 장치를 나타내는 속성은 상기 방송 신호를 직접 수신하는 장치의 스크린을 나타내는 주 스크린, 주 스크린에 연결되어 연동하는 연동 장치 및 주 스크린의 일부로 삽입되는 스크린 중 적어도 어느 하나를 나타내는 동작 방법.
- [청구항 10] 제1항에서,
 상기 미디어 콘텐츠 재생 정보로부터 세그먼트의 재생 시작 시간의 기준 시간을 획득하는 단계; 및
 상기 재생 시작 시간의 기준 시간에 기초하여 상기 세그먼트의 재생 시작 시간을 획득하는 단계를 더 포함하고,
 상기 미디어 콘텐츠 재생 정보에 기초하여 상기 미디어 콘텐츠를 재생하는 단계는
 상기 세그먼트가 포함하는 미디어 콘텐츠를 재생하는 단계를 포함하고,
 상기 세그먼트는 상기 미디어 콘텐츠를 전송하는 전송 단위인 동작 방법.
- [청구항 11] 제10항에서,
 상기 재생 시작 시간의 기준 시간에 기초하여 상기 세그먼트의 재생 시작 시간을 획득하는 단계는
 상기 미디어 콘텐츠의 연속한 시간 구간을 나타내는 피리어드의 시작 시간, 상기 피리어드의 시작 시간을 기준으로 한 상기 세그먼트의 상대적 재생 시작 시간 및 상기 재생 시작 시간의 기준 시간에 기초하여 상기 세그먼트의 재생 시작 시간을 획득하는 단계를 포함하는
 동작 방법.
- [청구항 12] 제1항에서,
 상기 방송 신호에 기초하여 상기 미디어 콘텐츠 재생 정보를 획득하는 단계는
 상기 방송 신호로부터 시그널링 메시지를 획득하는 단계와
 상기 시그널링 메시지에서 상기 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송 방법을 나타내는 제1 엘리먼트와 상기 미디어 콘텐츠 재생 정보의 전송 방법에 따라 미디어 콘텐츠 재생 정보를 시그널링하는 제2 엘리먼트를 획득하는 단계를 포함하는
 동작 방법.
- [청구항 13] 제12항에서,
 상기 제1 엘리먼트는
 상기 미디어 콘텐츠 재생 정보 및 상기 미디어 콘텐츠 재생 정보를

수신할 수 있는 주소의 식별자 중 적어도 어느 하나가 세션 기반 전송 프로토콜에 의하여 전송됨을 나타내고,

상기 제2 엘리먼트는

상기 세션 기반 전송 프로토콜 세션의 식별자를 포함하는 동작 방법.

[청구항 14]

제13항에서,

상기 제1 엘리먼트는

상기 미디어 콘텐츠 재생 정보 및 상기 미디어 콘텐츠 재생 정보를 수신할 수 있는 주소의 식별자 중 적어도 어느 하나가 상기 시그널링 메시지를 전송하는 제1 방송 스트림과 다른 제2 방송 스트림에서 세션 기반 전송 프로토콜에 의하여 전송됨을 나타내고,

상기 제2 엘리먼트는

상기 세션 기반 전송 프로토콜 세션의 식별자와 상기 제2 방송 스트림을 식별하는 방송 스트림의 식별자를 포함하는 동작 방법.

[청구항 15]

제14항에서,

상기 방송 스트림의 식별자는

하나의 무선 주파수 채널에 포함되는 논리적 데이터 전송 경로를 나타내는

동작 방법.

[청구항 16]

제12항에서,

상기 제1 엘리먼트는

상기 미디어 콘텐츠 재생 정보 및 상기 미디어 콘텐츠 재생 정보를 수신할 수 있는 주소의 식별자 중 적어도 어느 하나가 패킷 기반 전송 프로토콜에 의하여 전송됨을 나타내고,

상기 제2 엘리먼트는

상기 패킷 기반 전송 프로토콜 패킷의 식별자를 포함하는 동작 방법.

[청구항 17]

제16항에서,

상기 제1 엘리먼트는

상기 미디어 콘텐츠 재생 정보 및 상기 미디어 콘텐츠 재생 정보를 수신할 수 있는 주소의 식별자 중 적어도 어느 하나가 상기 시그널링 메시지를 전송하는 제1 방송 스트림과 다른 제2 방송 스트림에서 패킷 기반 전송 프로토콜에 의하여 전송됨을 나타내고,

상기 제2 엘리먼트는

상기 패킷 기반 전송 프로토콜 패킷의 식별자와 상기 제2 방송

스트림을 식별하는 방송 스트림의 식별자를 포함하는 동작 방법.

[청구항 18]

제12항에서,

상기 제1 엘리먼트는

상기 미디어 콘텐츠 재생 정보가 Internet Protocol(IP)

데이터그램에 포함되어 전송됨을 나타내고,

상기 제2 엘리먼트는

상기 IP 데이터그램을 식별하는 IP 주소 및 포트 번호를 포함하는 동작 방법.

[청구항 19]

방송 신호를 수신하는 방송 수신 장치에서,

방송 신호를 수신하는 방송 수신부; 및

방송 신호에 기초하여 미디어 콘텐츠 재생을 위해 필요한 정보를 포함하는 미디어 콘텐츠 재생 정보를 수신하고, 상기 미디어 콘텐츠 재생 정보에 기초하여 상기 미디어 콘텐츠를 재생하는 제어부를 포함하는

동작 방법.

[청구항 20]

방송 신호를 전송하는 방송 전송 장치에서,

미디어 콘텐츠 재생을 위해 필요한 정보를 포함하는 미디어

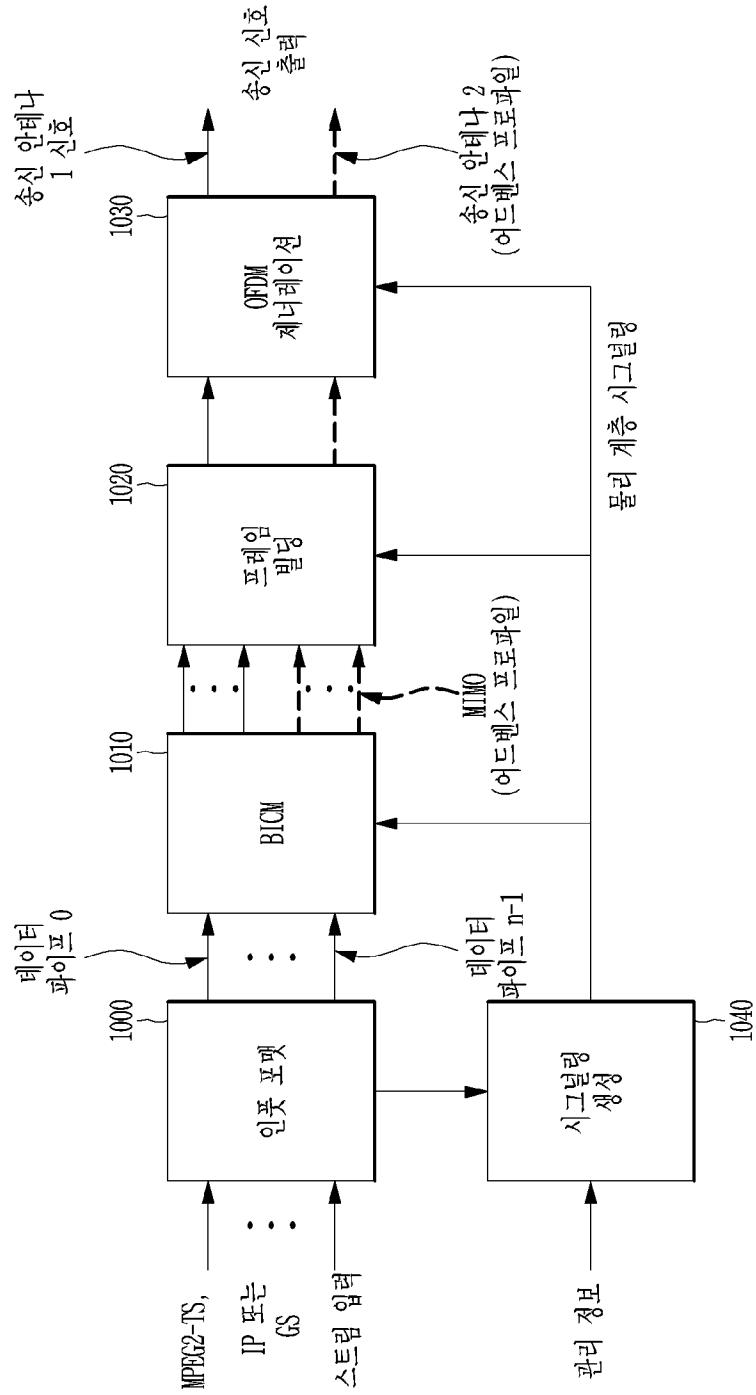
콘텐츠 재생 정보를 획득하고, 미디어 콘텐츠 정보에 기초하여

상기 방송 신호를 생성하는 제어부; 및

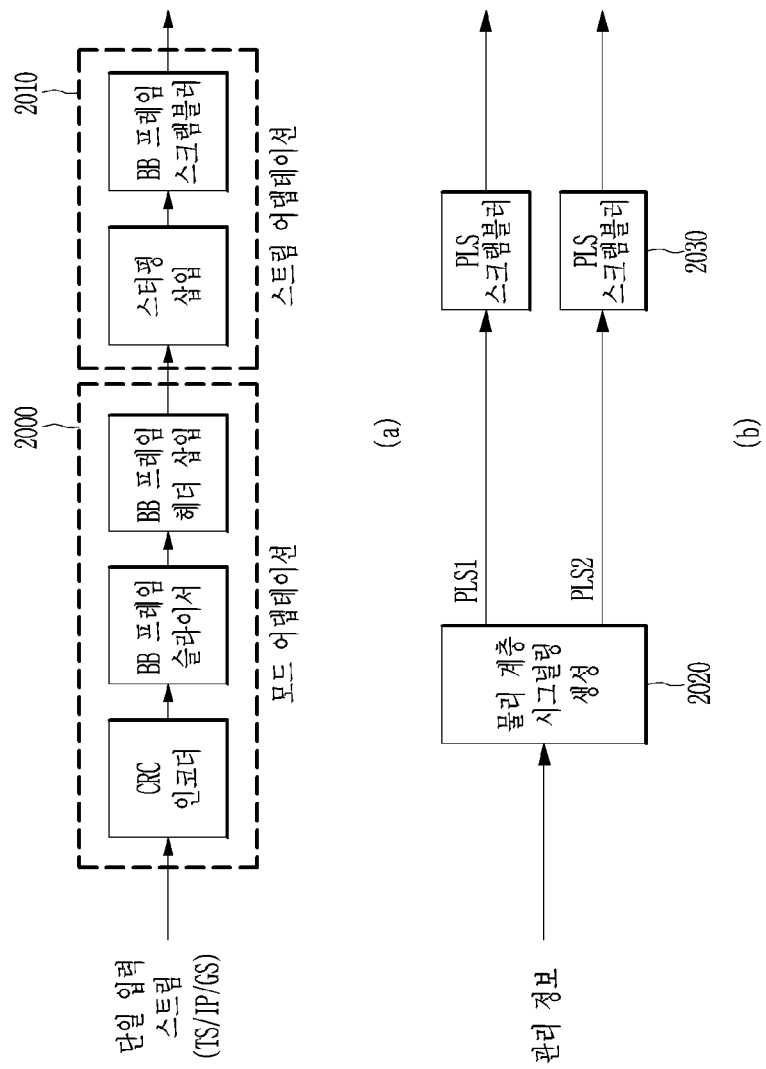
상기 방송 신호를 전송하는 전송부를 포함하는

동작 방법.

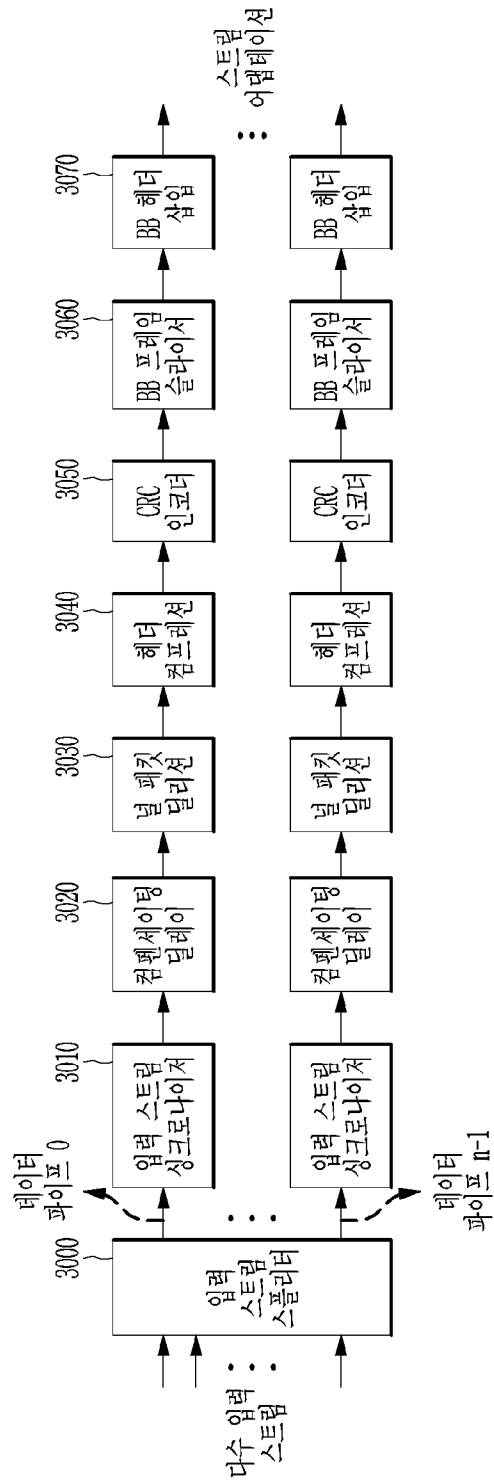
[Fig. 1]



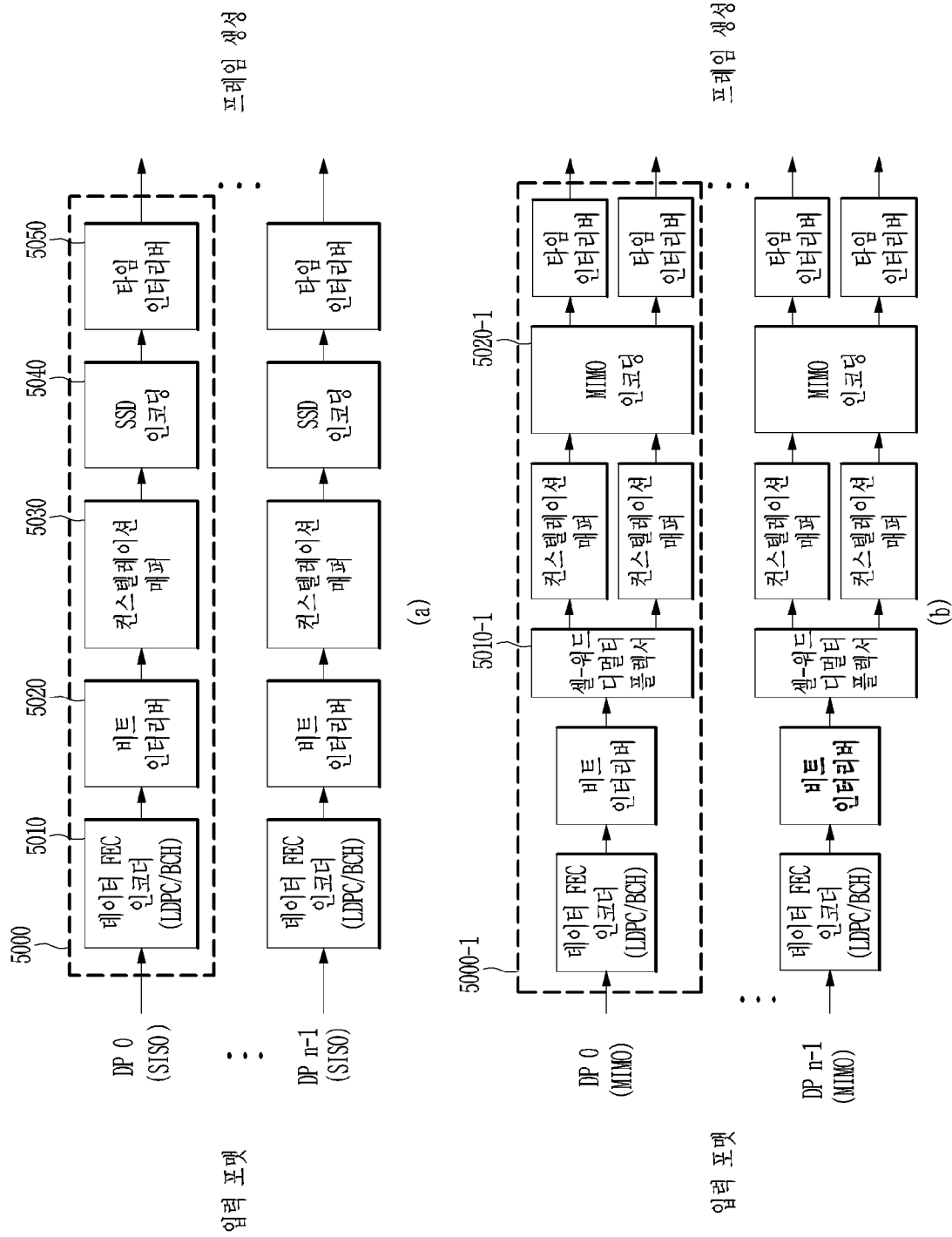
[Fig. 2]



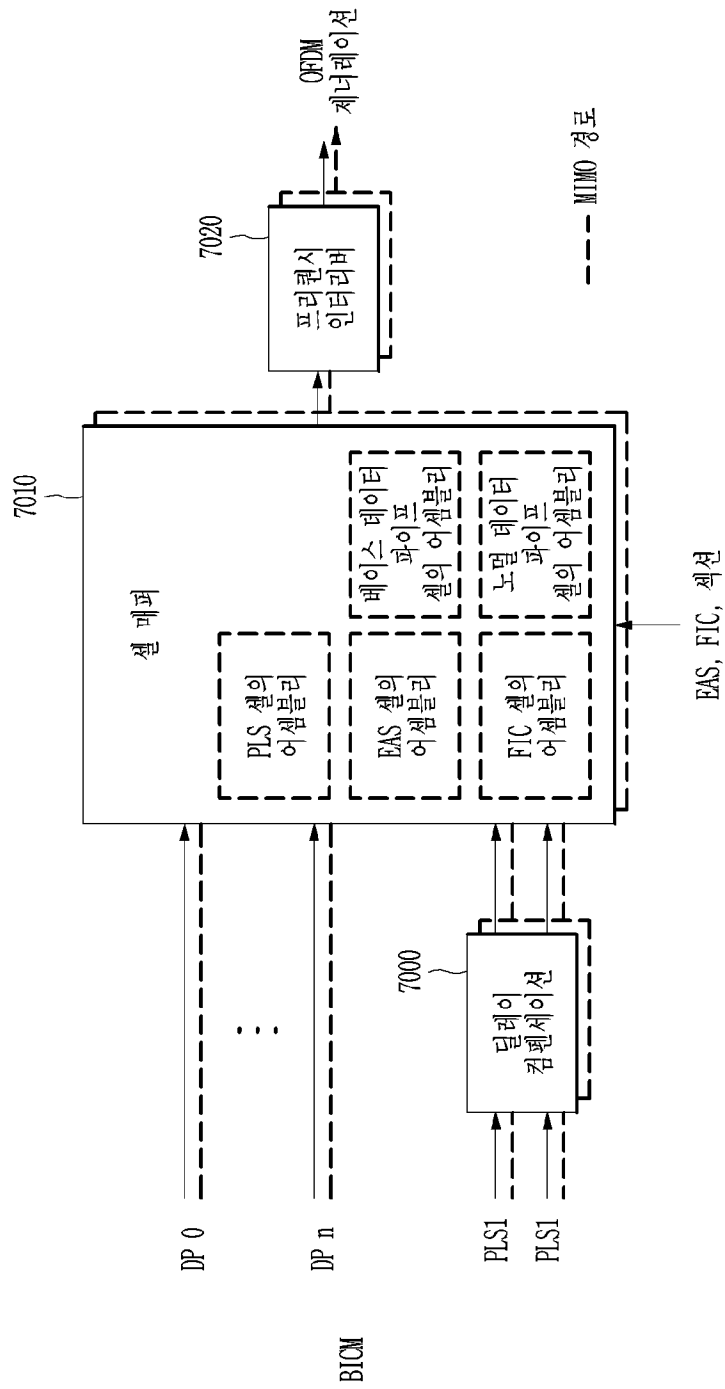
[Fig. 3]



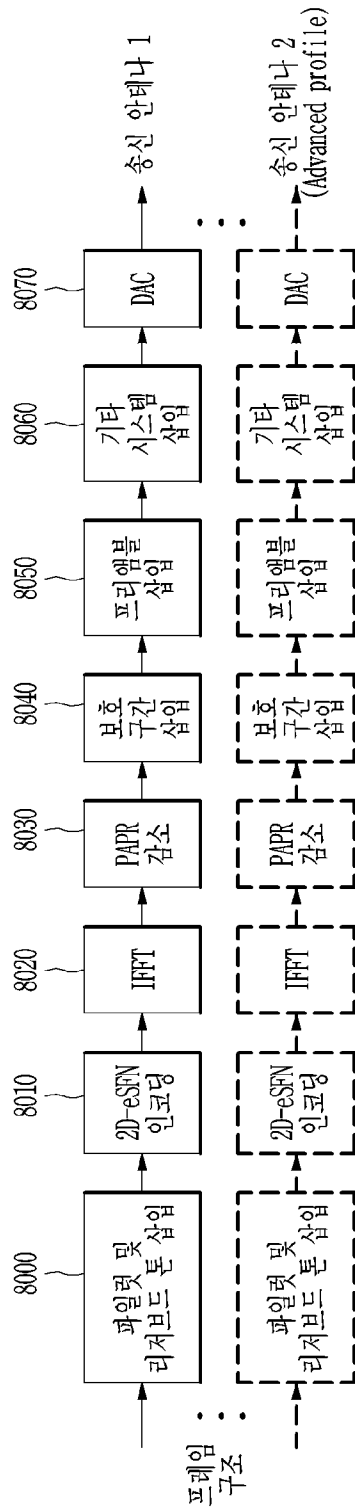
[Fig. 4]



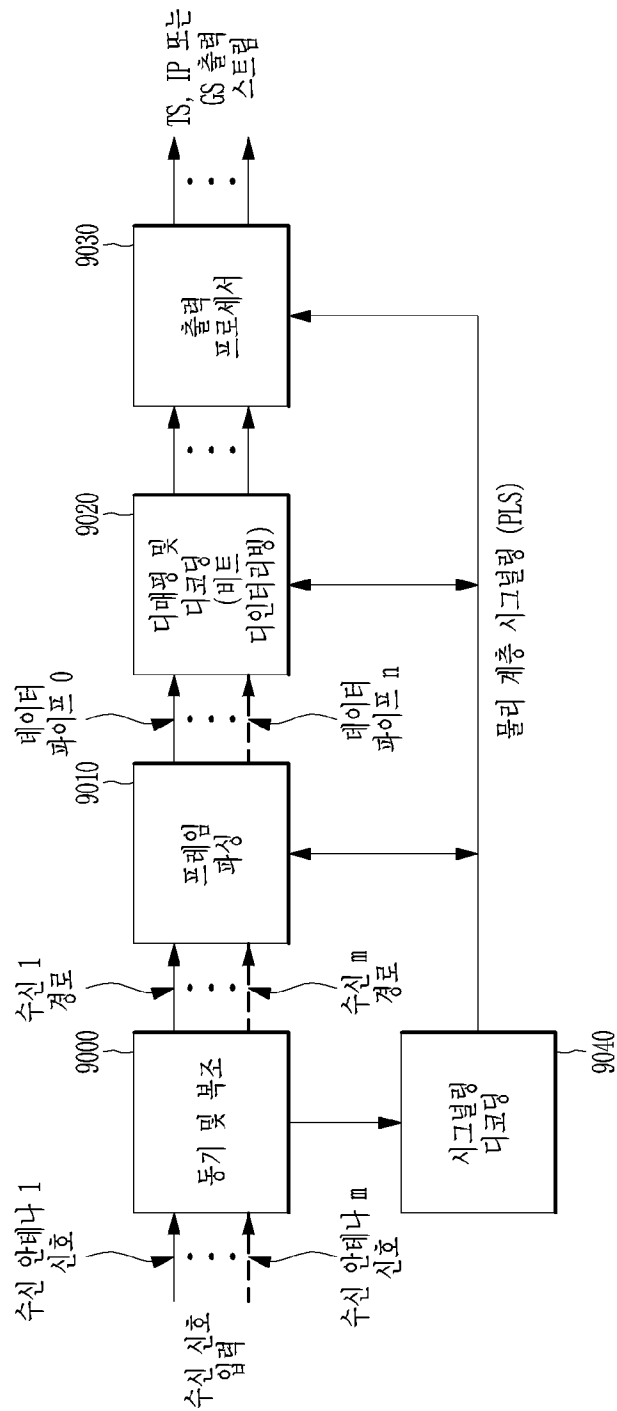
[Fig. 6]



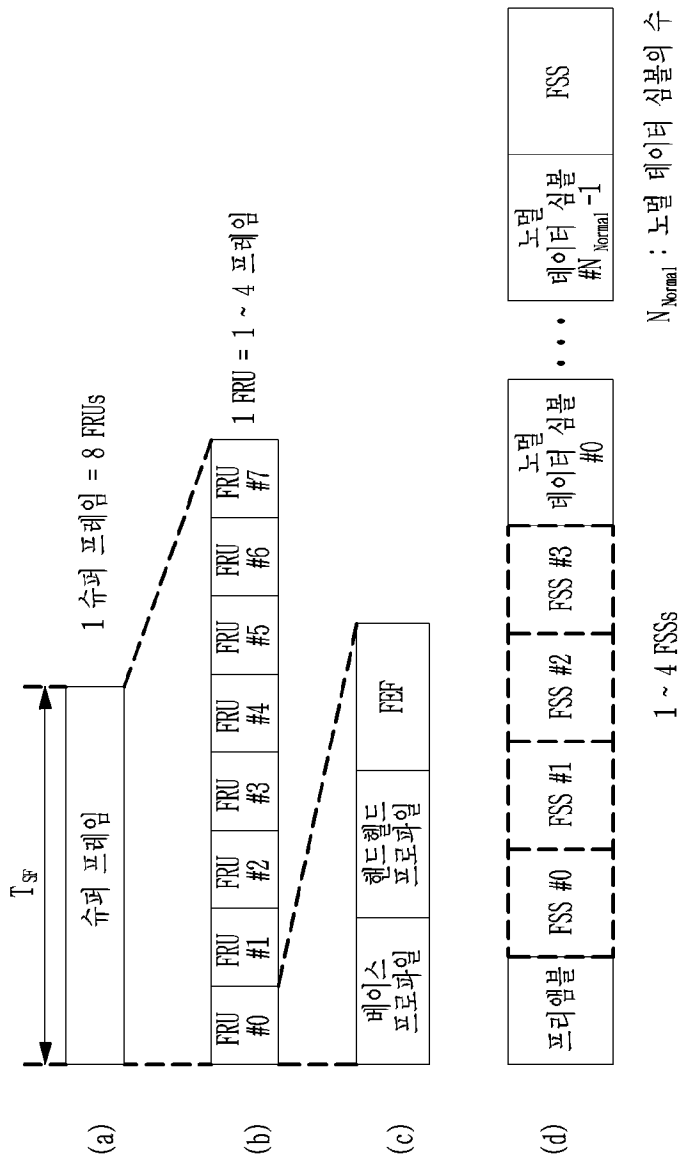
[Fig. 7]



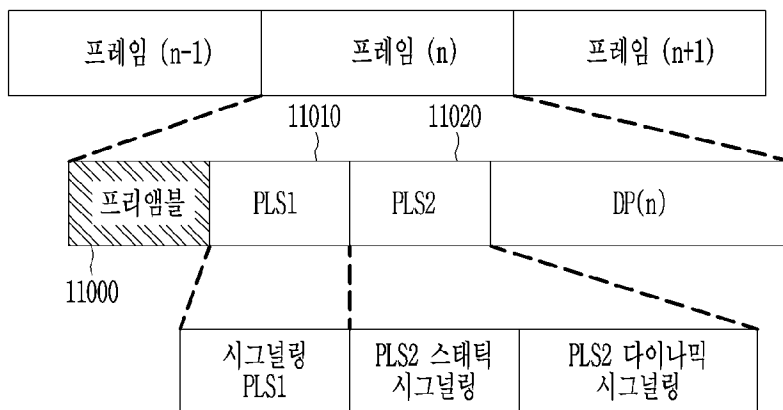
[Fig. 8]



[Fig. 9]



[Fig. 10]



[Fig. 11]

컨텐츠	비트
PHY_PROFILE	3
FFT_SIZE	2
GI_FRACTION	3
EAC_FLAG	1
PILOT_MODE	1
PAPR_FLAG	1
FRU_CONFIGURE	3
RESERVED	7

[Fig. 12]

컨텐츠	비트
PREAMBLE_DATA	20
NUM_FRAME_FRU	2
PAYLOAD_TYPE	3
NUM_FSS	2
SYSTEM_VERSION	8
CELL_ID	16
NETWORK_ID	16
SYSTEM_ID	16
for i = 0:3	
FRU_PHY_PROFILE	3
FRU_FRAME_LENGTH	2
FRU_GI_FRACTION	3
RESERVED	4
end	
PLS2_FEC_TYPE	2
PLS2_MOD	3
PLS2_SIZE_CELL	15
PLS2_STAT_SIZE_BIT	14
PLS2_SYN_SIZE_BIT	14
PLS2_REP_FLAG	1
PLS2_REP_SIZE_CELL	15
PLS2_NEXT_FEC_TYPE	2
PLS2_NEXT_MODE	3
PLS2_NEXT_REP_FLAG	1
PLS2_NEXT_REP_SIZE_CELL	15
PLS2_NEXT_REP_STAT_SIZE_BIT	14
PLS2_NEXT_REP_DYN_SIZE_BIT	14
PLS2_AP_MODE	2
PLS2_AP_SIZE_CELL	15
PLS2_NEXT_AP_MODE	2
PLS2_NEXT_AP_SIZE_CELL	15
RESERVED	32
CRC 32	32

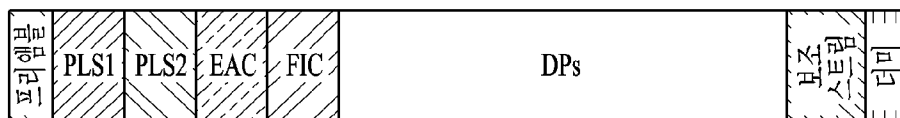
[Fig. 13]

컨텐츠	비트
FIC_FLAG	1
AUX_FLAG	1
NUM_DP	6
for i = 1: NUM_DP	
DP_ID	6
DP_TYPE	3
DP_GROUP_ID	8
BASE_DP_ID	6
DP_FEC_TYPE	2
DP_COD	4
DP_MOD	4
DP_SSD_FLAG	1
if PHY_PROFILE = '010'	
DP_MIMO	3
end	
DP_TI_TYPE	1
DP_TI_LENGTH	2
DP_TI_BYPASS	1
DP_FRAME_INTERVAL	2
DP_FIRST_FRAME_IDX	5
DP_NUM_BLOCK_MAX	10
DP_PAYLOAD_TYPE	2
DP_INBAND_MODE	2
DP_PROTOCOL_TYPE	2
DP_CRC_MODE	2
if DP_PAYLOAD_TYPE == TS('00')	
DNP_MODE	2
ISSY_MODE	2
HC_MODE_TS	2
if HC_MODE_TS == '01' or '10'	
PID	13
end	
if DP_PAYLOAD_TYPE == IP('01')	
HC_MODE_IP	2
end	
RESERVED	8
end	
if FIC_FLAG == 1	
FIC_VERSION	8
FIC_LENGTH_BYTE	13
RESERVED	8
end	
if AUX_FLAG == 1	
NUM_AUX	4
AUX_CONFIG_RFU	8
for i = 1: NUM_AUX	
AUX_STREAM_TYPE	4
AUX_PRIVATE_CONF	28
end	
end	

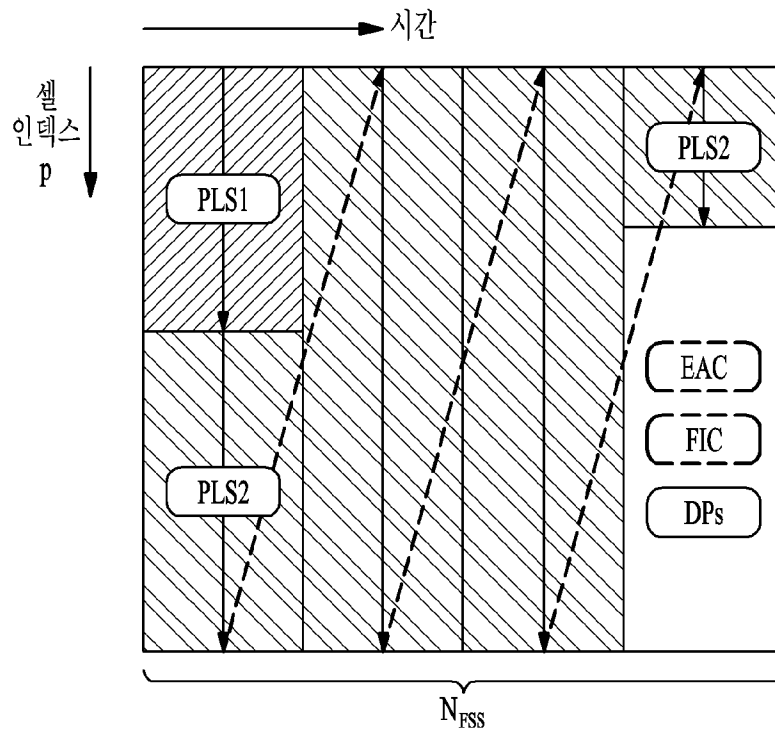
[Fig. 14]

컨텐츠		비트
FRAME_INDEX		5
PLS_CHANGE_COUNTER		4
FIC_CHANGE_COUNTER		4
RESERVED		16
for i = 1: NUM_DP		
	DP_ID	6
	DP_START	15 (또는 13)
	DP_NUM_BLOCK	10
end	RESERVED	8
EAC_FLAG		1
EAS_WAKE_UP_VERSION_NUM		8
if EAC_FLAG = 1		
	EAC_LENGTH_BYTE	12
else		
	EAC_COUNTER	12
end		
for i=1:NUM_AUX		
	AUX_PRIVATE_DYN	48
end		
CRC 32		32

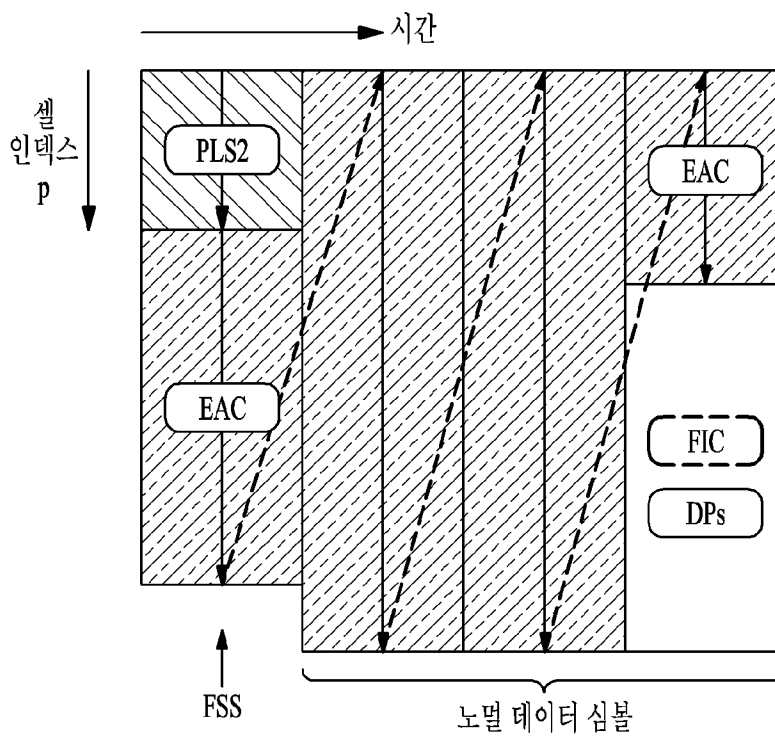
[Fig. 15]



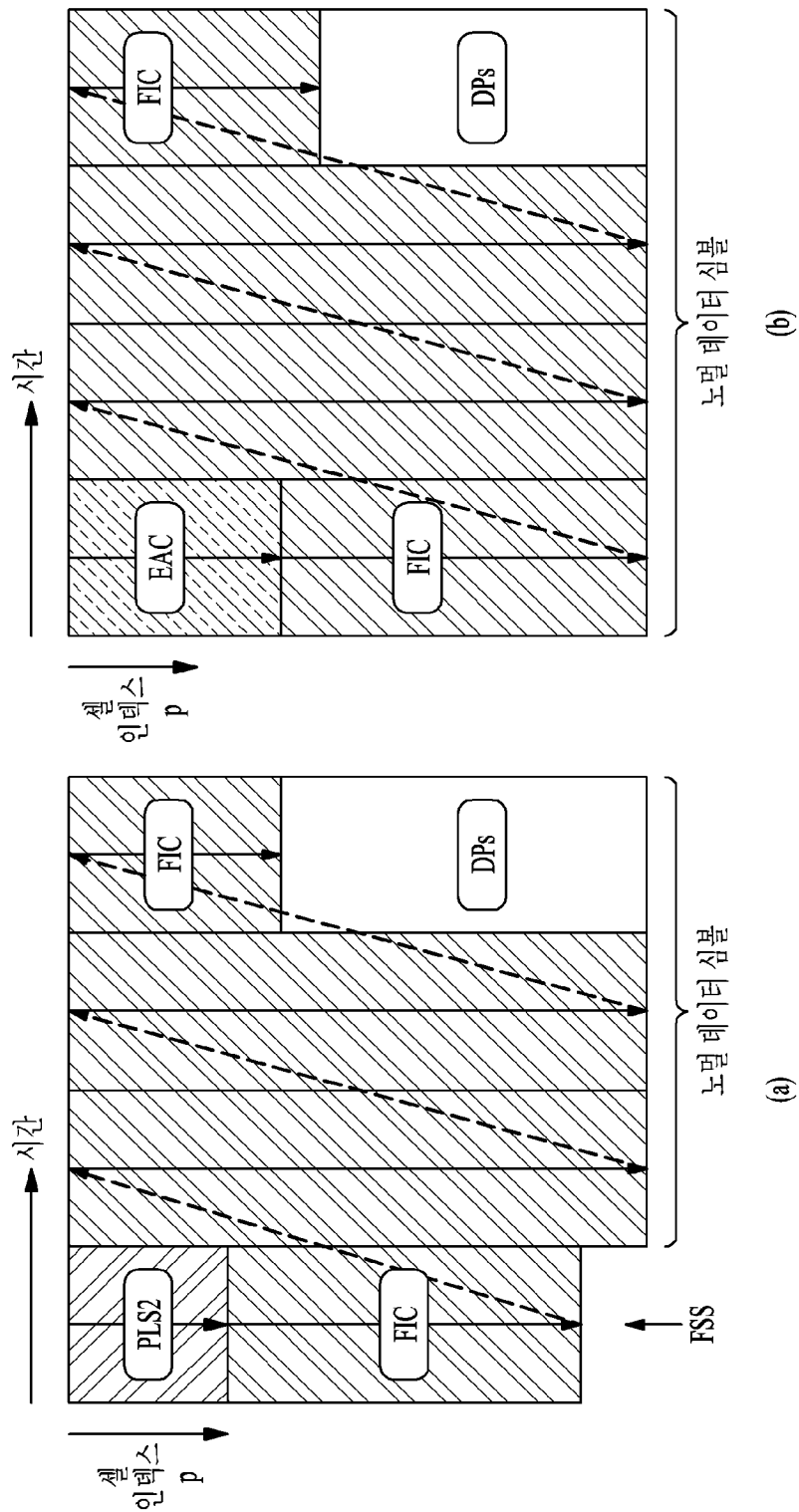
[Fig. 16]



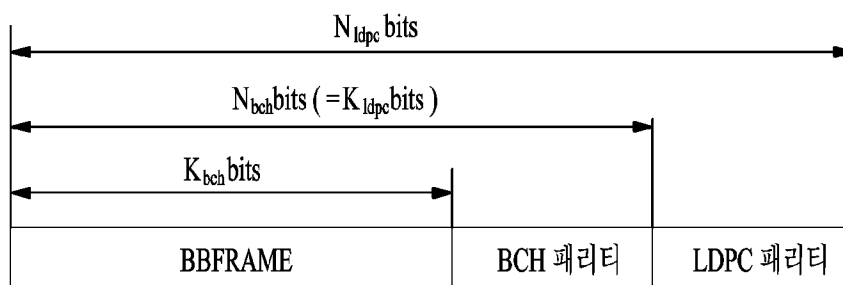
[Fig. 17]



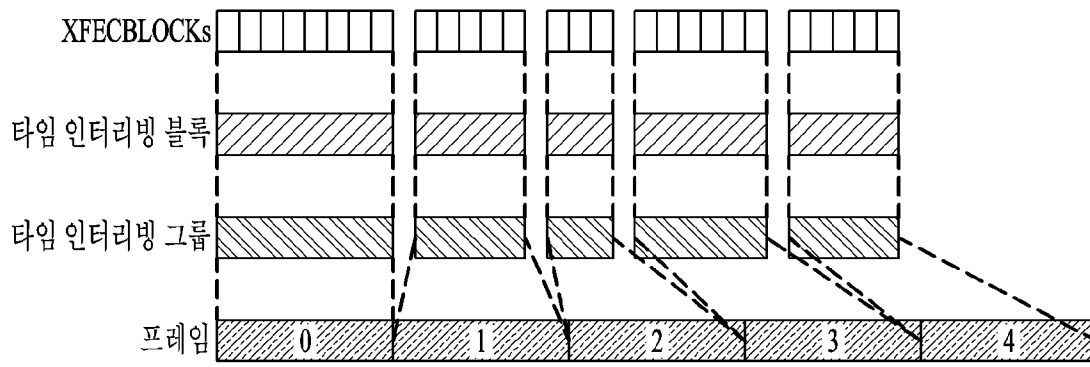
[Fig. 18]



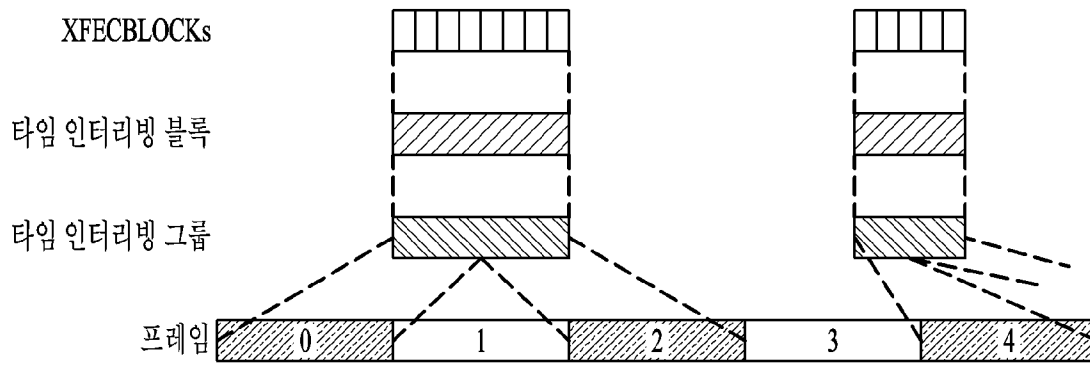
[Fig. 19]



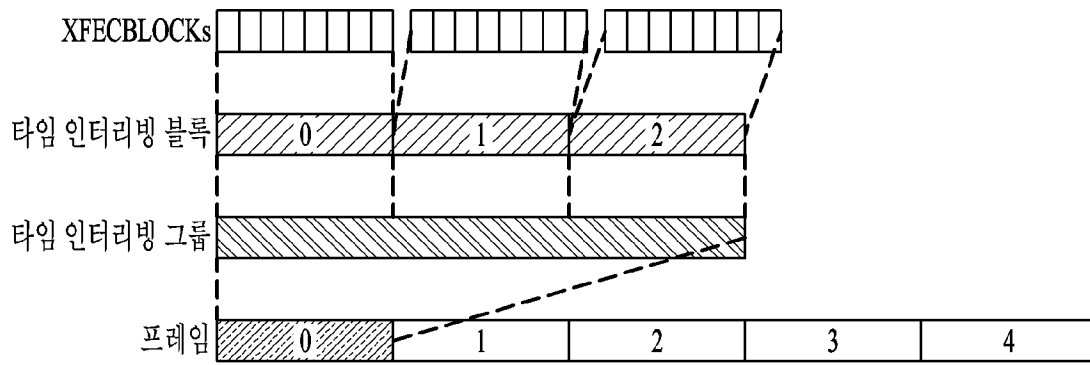
[Fig. 20]



(a)

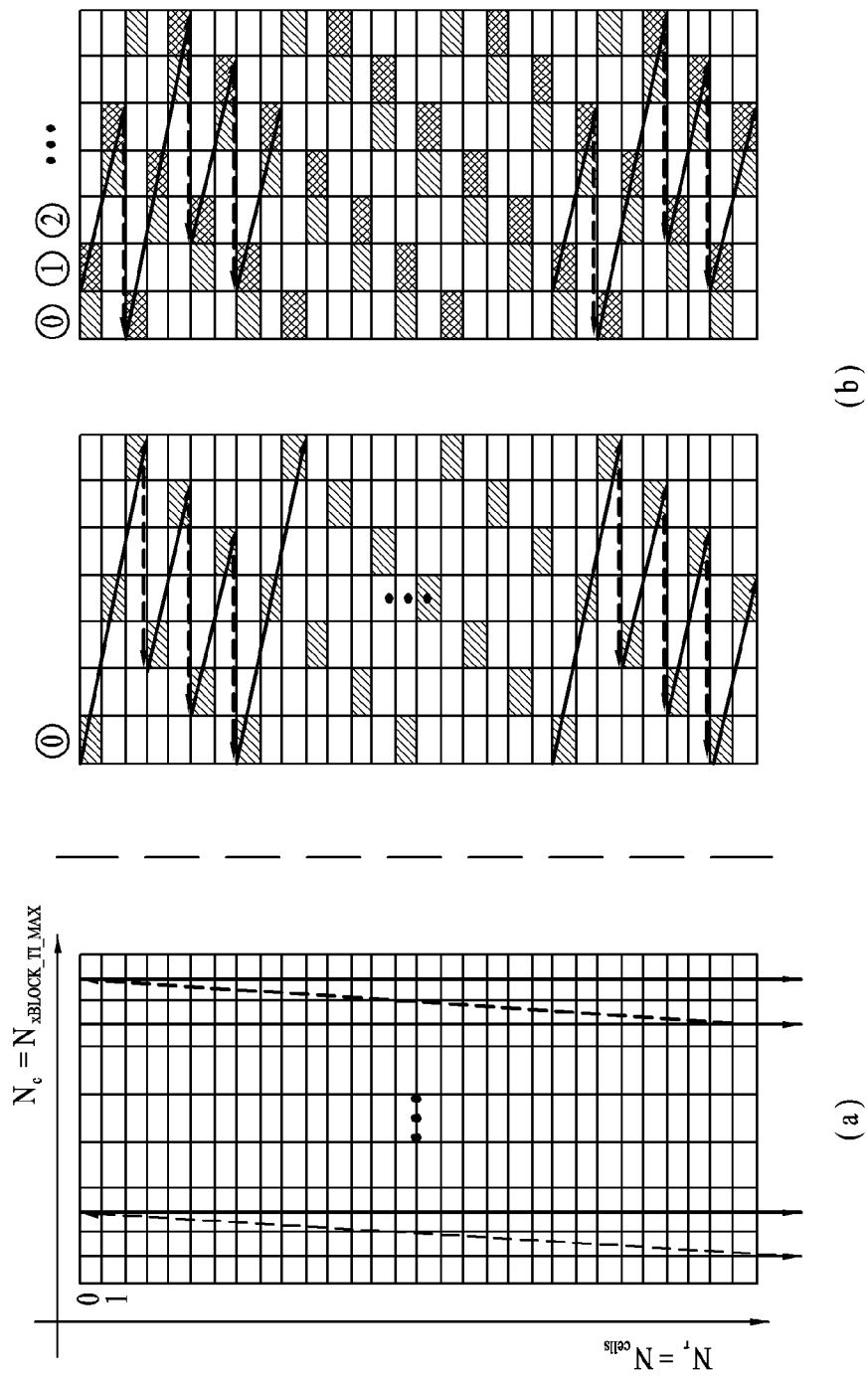


(b)

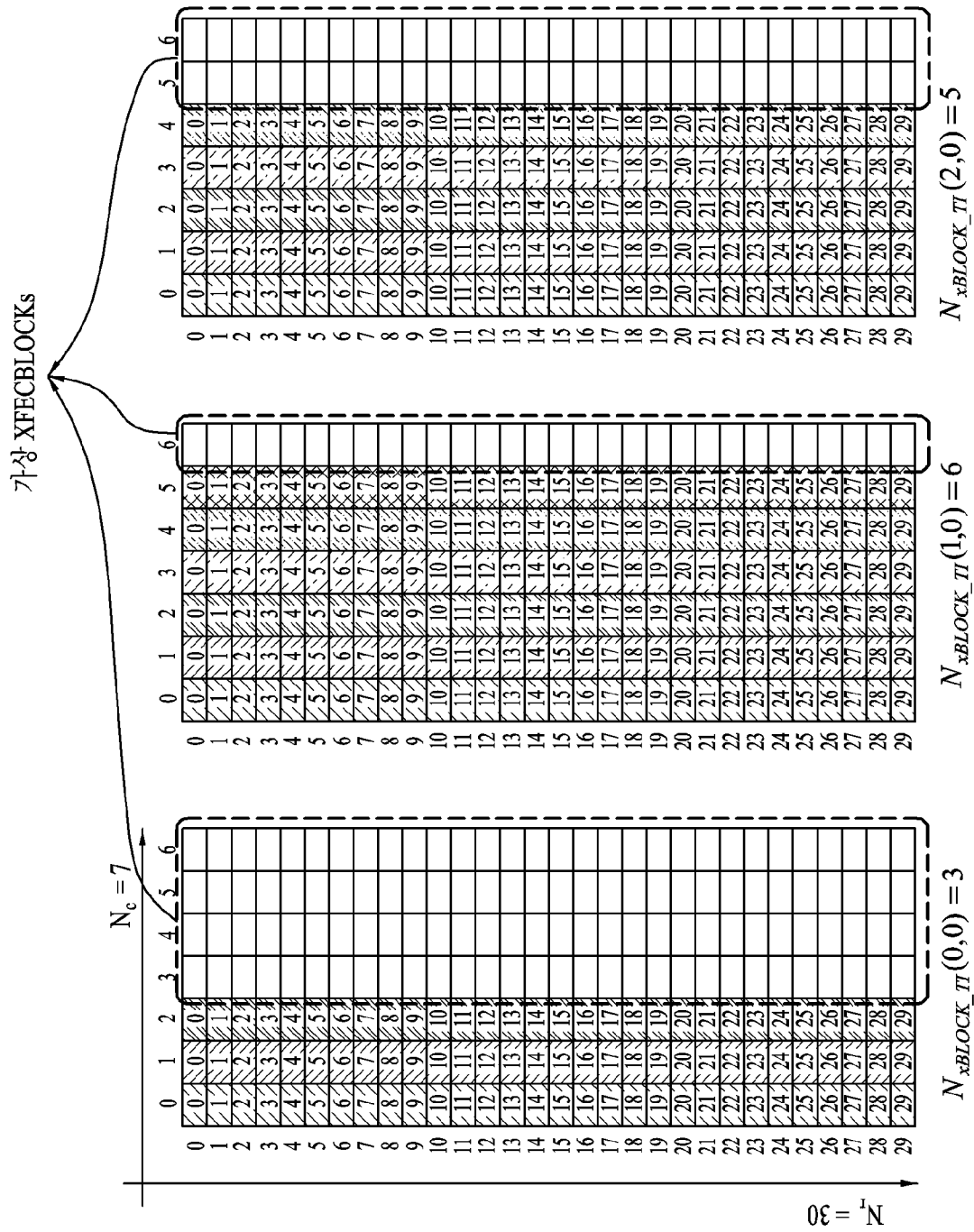


(c)

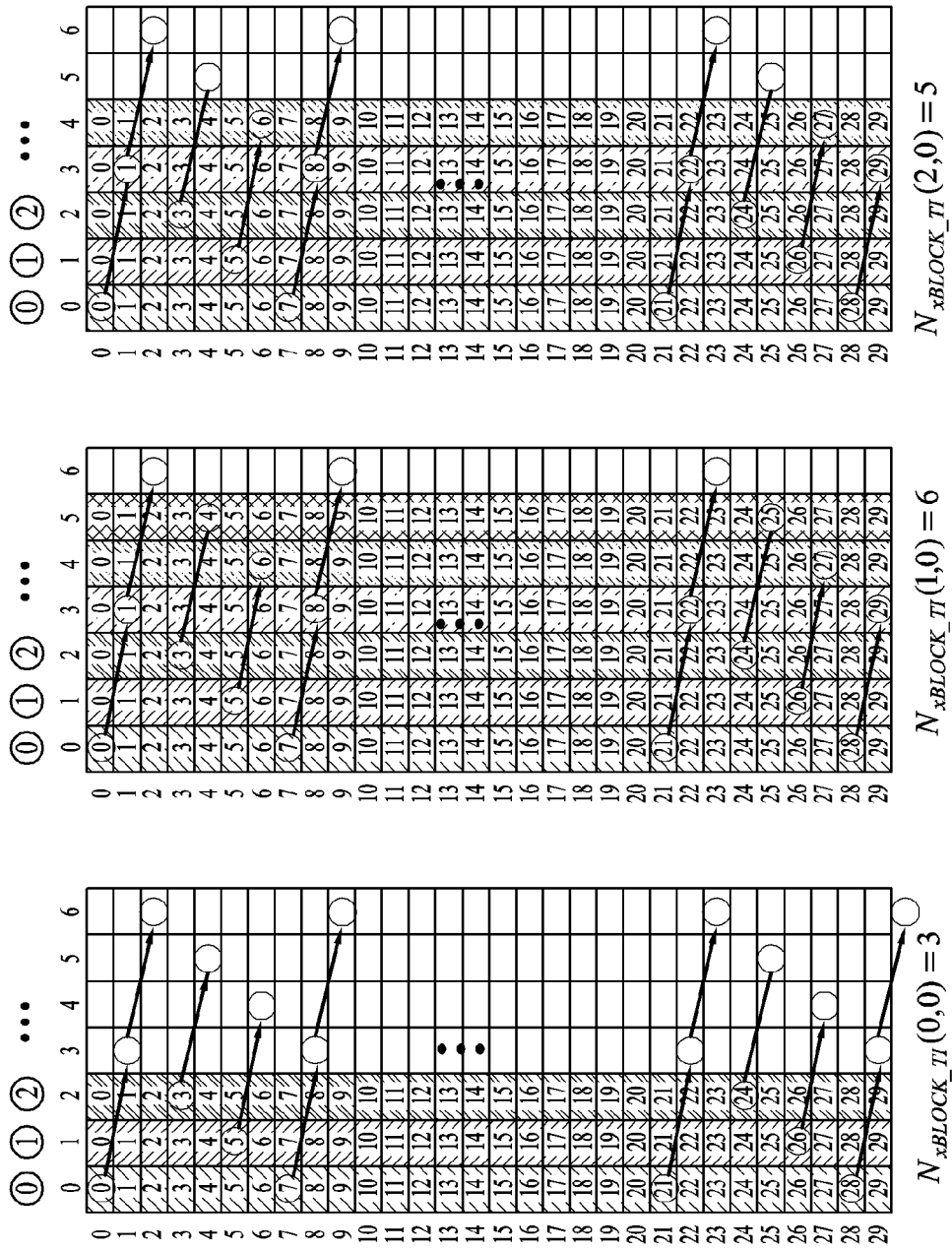
[Fig. 21]



[Fig. 22]



[Fig. 23]



[Fig. 24]

	0	1	2	3	4
0	0	10	23	6	17
1	1	12	24	7	18
2	3	14	25	8	20
3	5	15	26	9	22
4	6	16	28	11	23
5	7	17	0	13	24
6	8	19	2	14	25
7	10	21	4	15	27
8	12	22	5	16	29
9	13	23	6	18	1
10	14	24	7	20	3
11	15	26	9	21	4
12	17	28	11	22	5
13	19	29	12	23	6
14	20	0	13	25	8
15	21	2	14	27	10
16	22	3	16	28	11
17	24	4	18	29	12
18	26	5	19	1	13
19	27	7	20	2	15
20	28	9	21	3	17
21	29	10	23	4	18
22	0	11	25	6	19
23	1	12	26	8	20
24	2	14	27	9	22
25	3	16	28	10	24
26	5	17	0	11	25
27	7	18	1	13	26
28	8	19	2	15	27
29	9	21	4	16	29

$$N_{xBLOCK_Tl}(2,0)=5$$

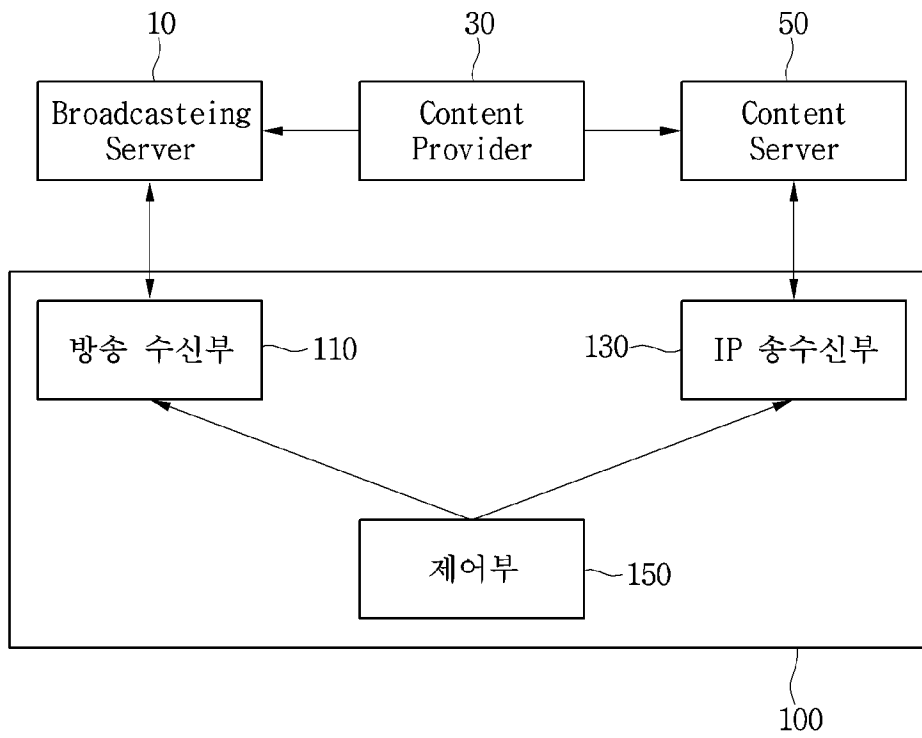
	0	1	2	3	4	5
0	0	5	9	14	20	24
1	1	6	10	16	21	25
2	3	7	11	17	22	27
3	4	8	12	18	23	28
4	5	9	14	19	25	29
5	6	10	15	20	26	1
6	7	12	16	21	27	2
7	8	13	17	23	28	3
8	10	14	18	24	29	4
9	11	15	19	25	0	5
10	12	16	21	26	1	6
11	13	17	22	27	2	8
12	14	19	23	28	3	9
13	15	20	24	0	4	10
14	17	21	25	1	6	11
15	18	22	26	2	7	12
16	19	23	28	4	8	13
17	20	24	29	5	9	15
18	21	26	0	6	10	16
19	22	27	2	7	11	17
20	24	28	3	8	13	18
21	25	29	4	9	14	19
22	26	0	5	11	15	20
23	27	1	6	12	16	22
24	28	2	7	13	17	23
25	29	3	9	14	18	24
26	0	4	10	15	20	25
27	1	5	11	16	21	26
28	2	7	12	18	22	27
29	3	8	13	19	23	29

$$N_{xBLOCK_Tl}(1,0)=6$$

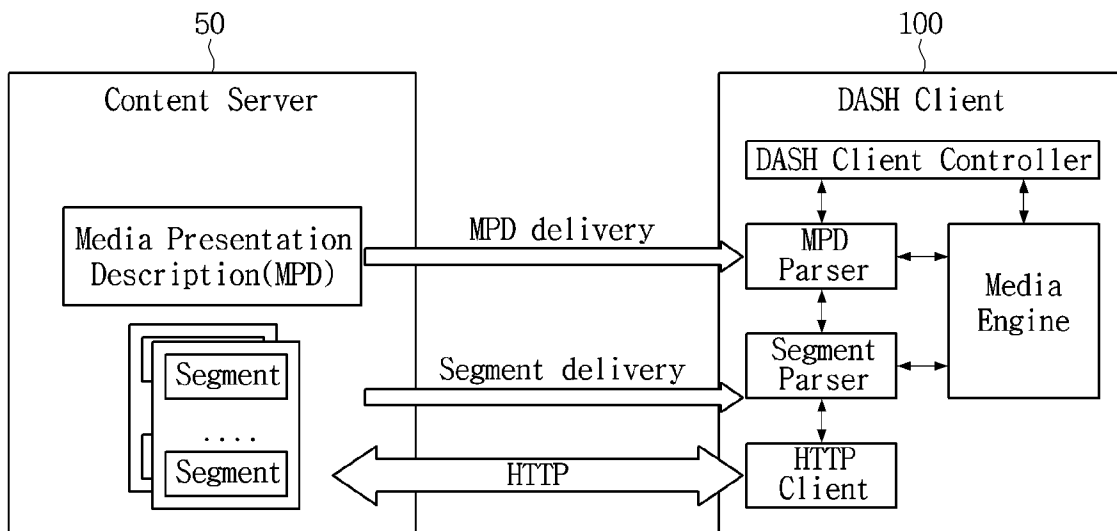
	0	1	2
0	0	1	22
1	3	1	25
2	5	4	27
3	7	6	29
4	10	8	1
5	12	11	3
6	14	13	6
7	17	15	8
8	19	18	10
9	21	1	13
10	24	4	15
11	26	6	17
12	28	7	20
13	0	11	22
14	1	13	24
15	3	16	27
16	7	18	29
17	9	20	1
18	11	23	3
19	14	5	5
20	16	7	8
21	19	1	10
22	21	4	12
23	23	6	15
24	26	8	17
25	28	11	19
26	0	13	22
27	1	15	24
28	3	18	26
29	7	20	29

$$N_{xBLOCK_Tl}(0,0)=3$$

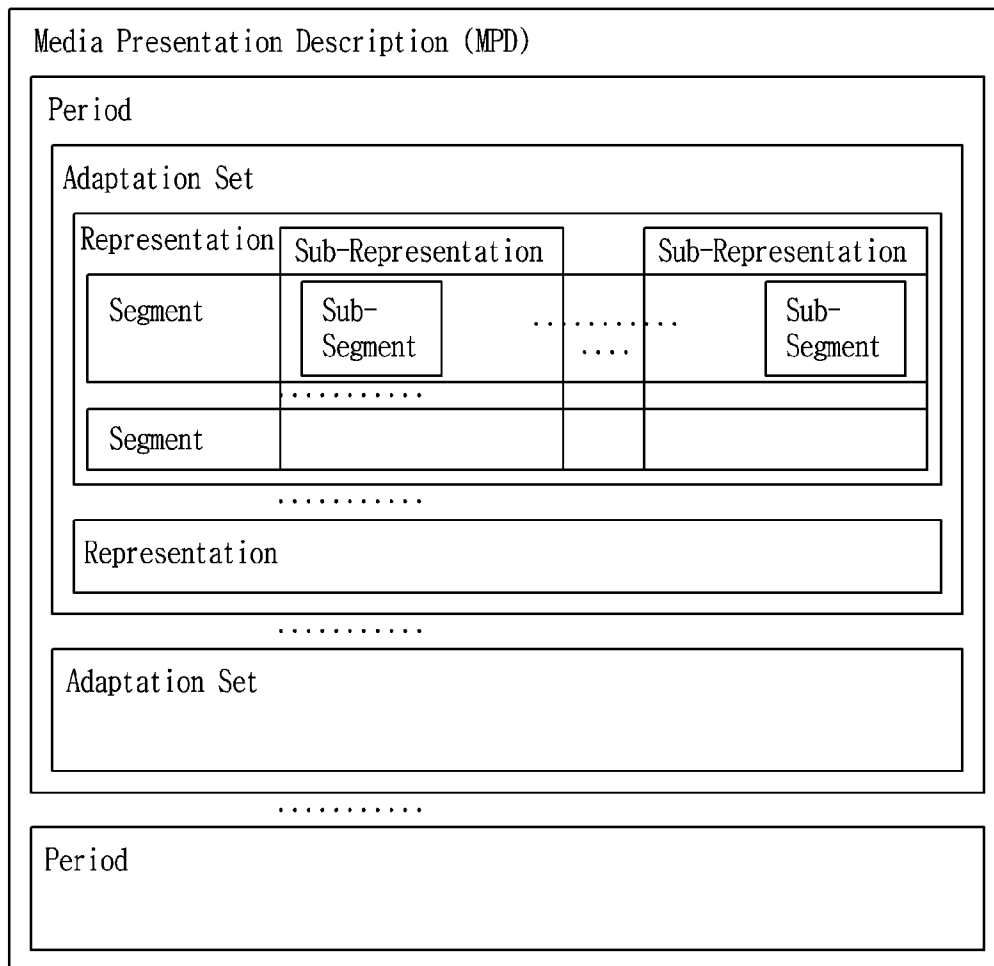
[Fig. 25]



[Fig. 26]



[Fig. 27]



[Fig. 28]

```

<!-- MPD Type -->
<xs:complexType name="MPDtype">
  <xs:sequence>
    <xs:element name="ProgramInformation" type="ProgramInformationType" minOccurs="0" maxOccurs=
"unbounded"/>
    <xs:element name="BaseURL" type="BaseURLType" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
    <xs:element name="Location" type="xs:anyURI" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
    <xs:element name="Period" type="PeriodType" maxOccurs="unbounded"/>
    <xs:element name="Metrics" type="MetricsType" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
    <xs:any namespace="##other" processContents="lax" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
  </xs:sequence>
  <xs:attribute name="id" type="xs:string"/>
  <xs:attribute name="profiles" type="xs:string" use="required"/>
  <xs:attribute name="type" type="PresentationType" default="static"/>
  <xs:attribute name="availabilityStartTime" type="xs:dateTime"/>
  <xs:attribute name="availabilityEndTime" type="xs:dateTime"/>
  <xs:attribute name="mediaPresentationDuration" type="xs:duration"/>
  <xs:attribute name="minimumUpdatePeriod" type="xs:duration"/>
  <xs:attribute name="minBufferTime" type="xs:duration" use="required"/>
  <xs:attribute name="timeShiftBufferDepth" type="xs:duration"/>
  <xs:attribute name="suggestedPresentationDelay" type="xs:duration"/>
  <xs:attribute name="maxSegmentDuration" type="xs:duration"/>
  <xs:attribute name="maxSubsegmentDuration" type="xs:duration"/>
  <xs:anyAttribute namespace="##other" processContents="lax"/>
</xs:complexType>

<!-- Presentation Type enumeration -->
<xs:simpleType name="PresentationType">
  <xs:restriction base="xs:string">
    <xs:enumeration value="static"/>
    <xs:enumeration value="dynamic"/>
  </xs:restriction>
</xs:simpleType>

```

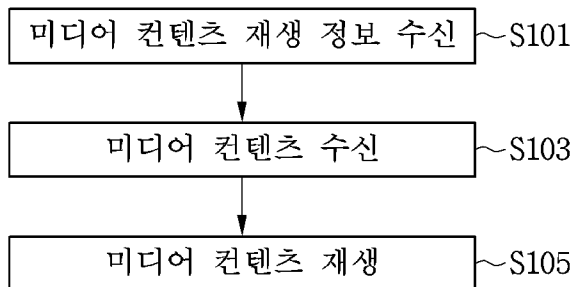
[Fig. 29]

```

<!-- Period -->
<xs:complexType name="PeriodType">
  <xs:sequence>
    <xs:element name="BaseURL" type="BaseURLType" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
    <xs:element name="SegmentBase" type="SegmentBaseType" minOccurs="0"/>
    <xs:element name="SegmentList" type="SegmentListType" minOccurs="0"/>
    <xs:element name="SegmentTemplate" type="SegmentTemplateType" minOccurs="0"/>
    <xs:element name="AdaptationSet" type="AdaptationSetType" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
    <xs:element name="Subset" type="SubsetType" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
    <xs:any namespace="##other" processContents="lax" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
  </xs:sequence>
  <xs:attribute ref="xlink:href"/>
  <xs:attribute ref="xlink:actuate" default="onRequest"/>
  <xs:attribute name="id" type="xs:string" />
  <xs:attribute name="start" type="xs:duration"/>
  <xs:attribute name="duration" type="xs:duration"/>
  <xs:attribute name="bitstreamSwitching" type="xs:boolean" default="false"/>
  <xs:anyAttribute namespace="##other" processContents="lax"/>
</xs:complexType>

```

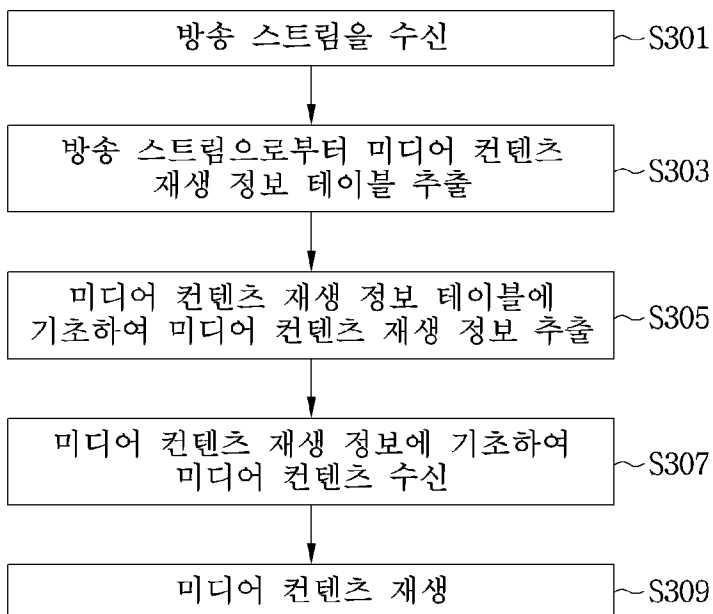
[Fig. 30]



[Fig. 31]

Syntax	No.Bits	Format
MPD_section () {		
table_id	8	'0xFA'
section_syntax_indicator	1	'0'
private_indicator	1	'1'
reserved	2	'11'
private_section_length	12	uimsbf
table_id_extension{		
protocol_version	8	uimsbf
sequence_number	8	uimsbf
}		
reserved	2	'11'
mpd_data_version	5	uimsbf
current_next_indicator	1	'1'
section_number	8	uimsbf
last_section_number	8	uimsbf
MPD_id_length/*M*/	16	uimsbf
MPD_id_bytes()	8*M	
reserved	2	'11'
MPD_coding	2	uimsbf
MPD_byte_length/*N*/	12	uimsbf
MPD_bytes()	8*N	
}		

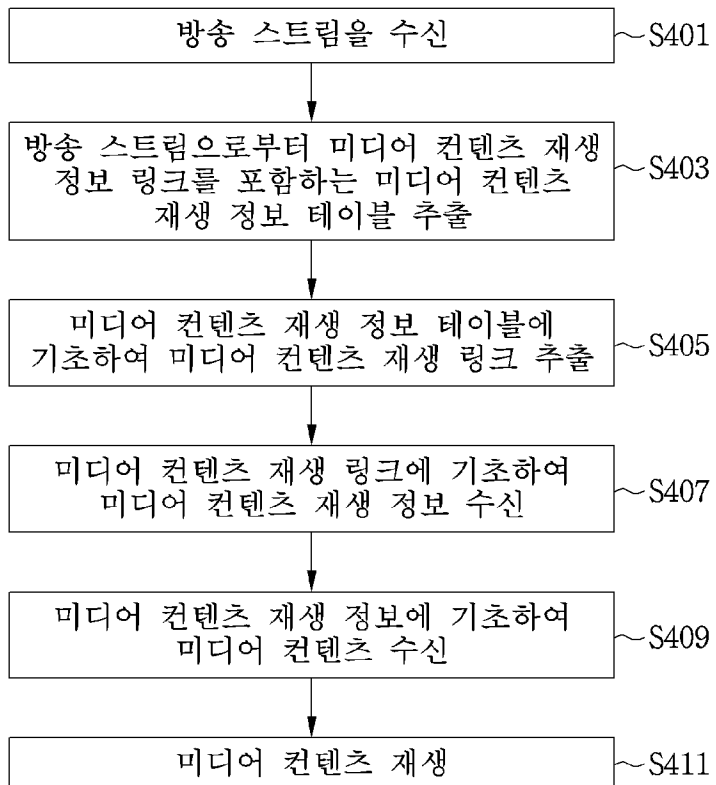
[Fig. 32]



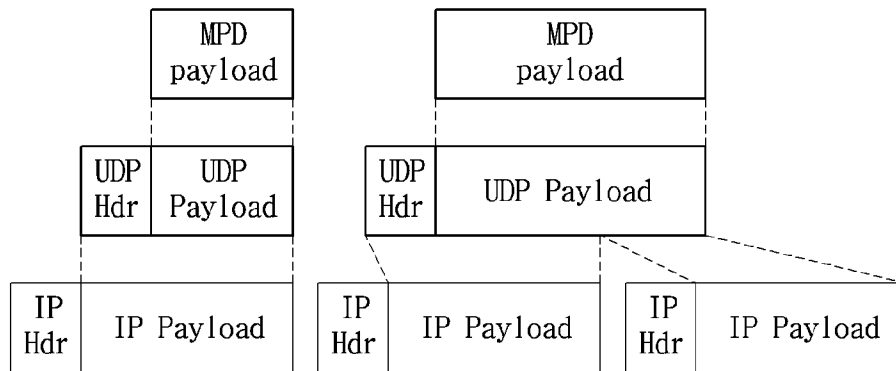
[Fig. 33]

Syntax	No.Bits	Format
MPD_URL_section () {		
table_id	8	'0xFA'
section_syntax_indicator	1	'0'
private_indicator	1	'1'
reserved	2	'11'
private_section_length	12	uimsbf
table_id_extension{		
protocol_version	8	uimsbf
sequence_number	8	uimsbf
}		
reserved	2	'11'
mpd_data_version	5	uimsbf
current_next_indicator	1	'1'
section_number	8	uimsbf
last_section_number	8	uimsbf
MPD_id_length/*M*/	16	uimsbf
MPD_id_bytes()	8*M	
reserved	4	'1111'
MPD_URL_length/*N*/	12	uimsbf
MPD_URL_bytes()	8*N	
}		

[Fig. 34]



[Fig. 35]



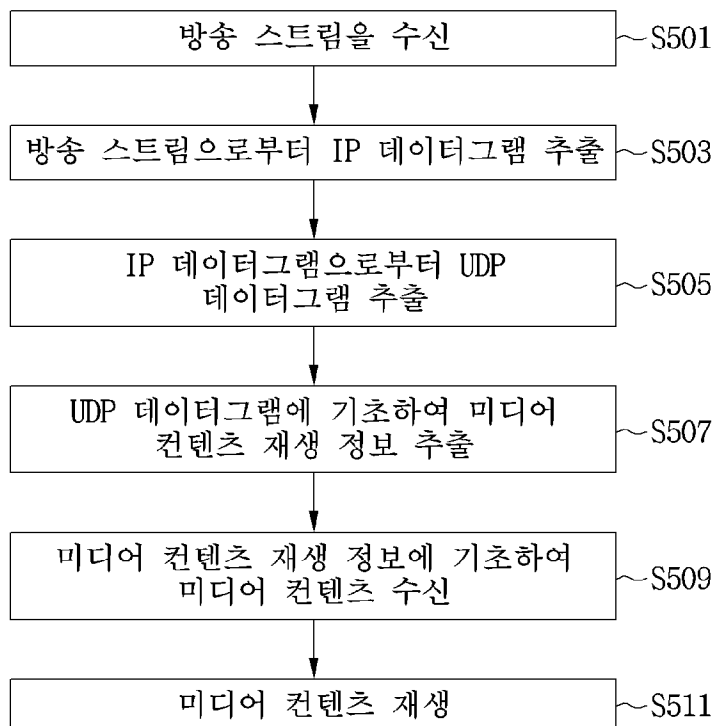
[Fig. 36]

Syntax	No.Bits	Format
MPD_UDP_datagram() { UDP_header reserved MPD_payload_type MPD_payload }	4 4 N	'1111' uimsbf

[Fig. 37]

Syntax	No.Bits	Format
MPD_payload() { sequence_number MPD_coding MPD_byte_length /* N */ MPD_bytes() }	8 2 14 8*N	uimsbf uimsbf uimsbf

[Fig. 38]



[Fig. 39]

Syntax	No. of Bits	Format
MPD_descriptor{		
descriptor_tag	8	uimsbf
descriptor_length	8	uimsbf
simulcast_flag	1	uimsbf
MPD_version	4	uimsbf
MPD_transport_mode	3	uimsbf
MPD_bootstrap_data(MPD_transport_mode)		
}		

[Fig. 40]

Syntax	No. of Bits	Format
MPD_bootstrap_data (){		
MPD_data_length	8	
for (i = 0; i < MPD_data_length; i++){		
MPD_data_byte	1	bslbf
}		
}		

[Fig. 41]

Syntax	No. of Bits	Format
MPD_bootstrap_data (){		
MPD_URL_length	8	
for (i = 0; i < MPD_URL_length; i++){		
MPD_URL	8	bslbf
}		
}		

[Fig. 42]

Syntax	No. of Bits	Format
MPD_bootstrap_data (){		
reserved	3	bslbf
MPD_pid	13	uimsbf
}		

[Fig. 43]

Syntax	No. of Bits	Format
MPD_bootstrap_data (){		
transport_stream_id	16	uimsbf
reserved	3	bslbf
MPD_pid	13	uimsbf
}		

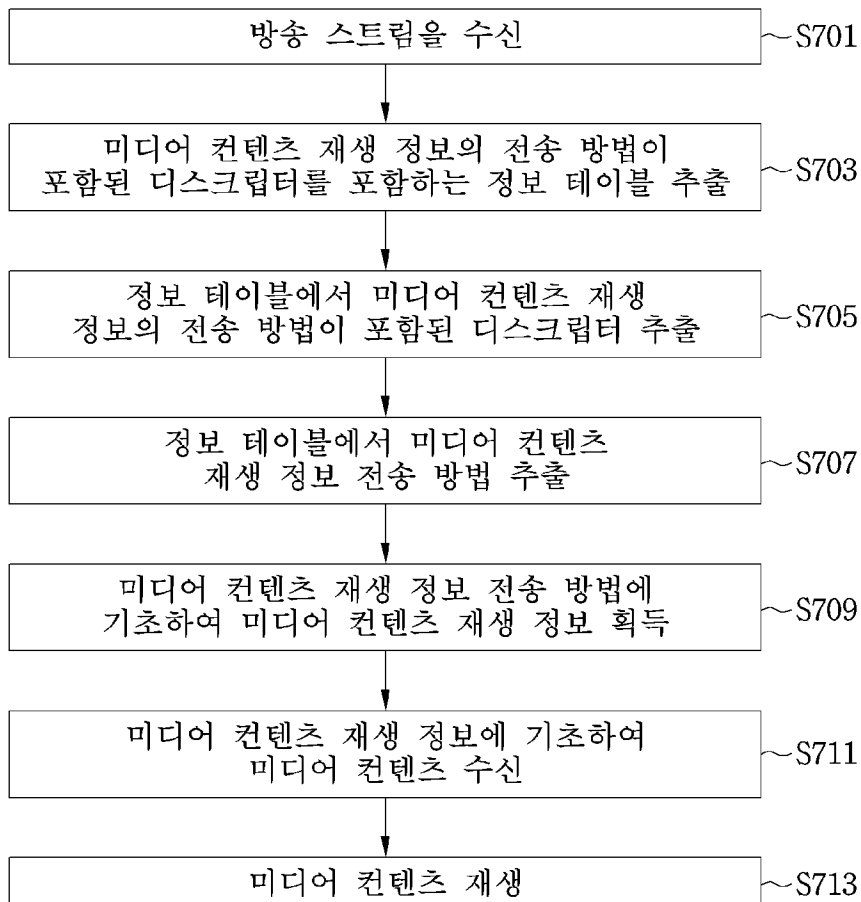
[Fig. 44]

Syntax	No. of Bits	Format
MPD_bootstrap_data (){		
IP_version_flag	1	bslbf
source_IP_address_flag	1	bslbf
if(source_IP_address_flag)		
source_IP_address	32or128	uimsbf
destination_IP_address	32or128	uimsbf
destination_port_number	16	uimsbf
dataPipe_id	8	uimsbf
}		

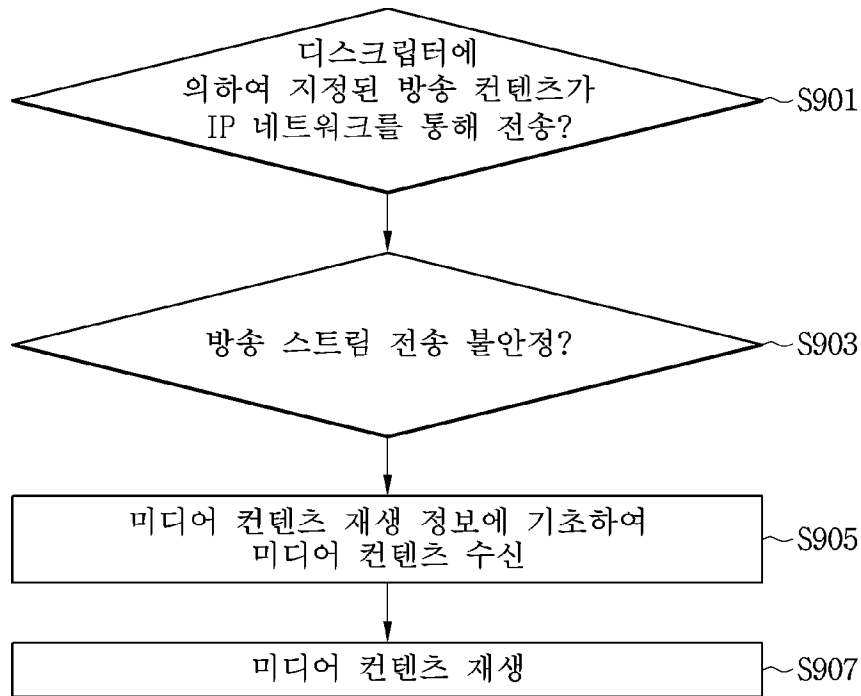
[Fig. 45]

Syntax	No. of Bits	Format
MPD_bootstrap_data (){		
IP_version_flag	1	bslbf
source_IP_address_flag	1	bslbf
if(source_IP_address_flag)		
source_IP_address	32or128	uimsbf
destination_IP_address	32or128	uimsbf
destination_port_number	16	uimsbf
dataPipe_id	8	uimsbf
flute_tsi		
}		

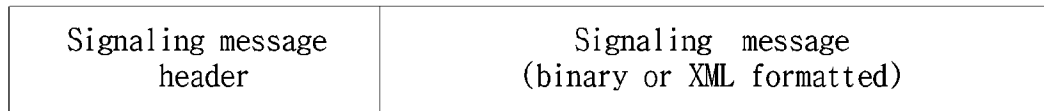
[Fig. 46]



[Fig. 47]



[Fig. 48]



(a)

Syntax	No. of Bits	Format
signaling_message_header		
signaling_id	8	uimbsf
signaling_length	12	uimbsf
reserved	4	'1111'
signaling_id_extension		
protocol_version	8	uimbsf
reserved	8	uimbsf
}		
reserved	2	'11'
version_number	5	uimbsf
current_next_indicator	1	uimbsf
fragment_number	8	uimbsf
last_fragment_number	8	uimbsf
}		

(b)

[Fig. 49]

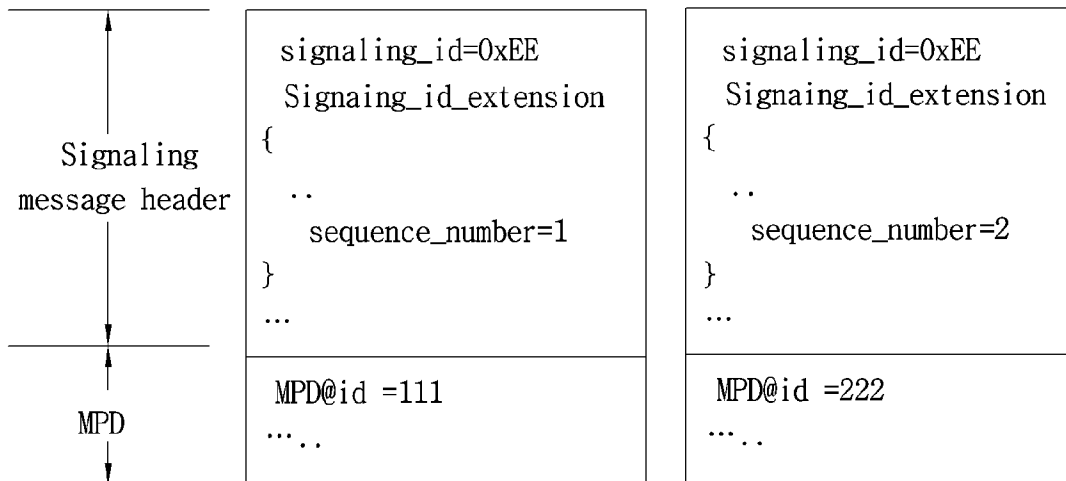
Signaling message header	MPD자체혹은 MPD를 포함하는시그널링메시지 (binary or XML formatted)
--------------------------	---

(a)

Syntax	No. of Bits	Format
MPD_signaling_message_header		
signaling_id	8	TBD
signaling_length	12	uimsbf
reserved	4	'1111'
signaling_id_extension		
protocol_version	8	uimsbf
sequence_number	8	uimsbf
}		
reserved	2	'11'
version_number	5	uimsbf
current_next_indicator	1	uimsbf
fragment_number	8	uimsbf
last_fragment_number	8	uimsbf
}		

(b)

[Fig. 50]



(a)

(b)

[Fig. 51]

Syntax	No. Bits	Format
MPD_signaling_message		
signaling_id	8	TBD
signaling_length	12	uimsbf
reserved	4	'1111'
signaling_id_extension		
protocol_version	8	uimsbf
sequence_number	8	uimsbf
}		
reserved	2	'11'
version_number	5	uimsbf
current_next_indicator	1	uimsbf
fragment_number	8	uimsbf
last_fragment_number	8	uimsbf
reserved	2	'11'
MPD_coding	2	uimsbf
MPD_byte_length/* N */	12	uimsbf
MPD_bytes()	8*N	
}		

[Fig. 52]

Value	Designation
0x00	Plain text
0x01	Compressed by gzip
0x02-0x03	Reserved for future use

[Fig. 53]

Syntax	No. Bits	Format
MPD_signaling_message		
signaling_id	8	TBD
signaling_length	12	uimsbf
reserved	4	'1111'
signaling_id_extension{		
protocol_version	8	uimsbf
sequence_number	8	uimsbf
}		
reserved	2	'11'
version_number	5	uimsbf
current_next_indicator	1	uimsbf
fragment_number	8	uimsbf
last_fragment_number	8	uimsbf
MPD_id_length/* M */	16	uimsbf
MPD_id_bytes()	8*M	
reserved	2	'11'
MPD_coding	2	uimsbf
MPD_byte_length/* N */	12	uimsbf
MPD_bytes()	8*N	
}		

[Fig. 54]

Syntax	No. Bits	Format
MPD_URL_signaling_message{		
signaling_id	8	TBD
signaling_length	12	uimsbf
reserved	4	'1111'
signaling_id_extension{		
protocol_version	8	uimsbf
sequence_number	8	uimsbf
}		
reserved	2	'11'
version_number	5	uimsbf
current_next_indicator	1	uimsbf
fragment_number	8	uimsbf
last_fragment_number	8	uimsbf
reserved	4	'11'
MPD_URL_length/* N */	12	uimsbf
MPD_URLbytes()	8*N	
}		

[Fig. 55]

Syntax	No. Bits	Format
MPD_URL_signaling_message{		
signaling_id	8	TBD
signaling_length	12	uimsbf
reserved	4	'1111'
signaling_id_extension{		
protocol_version	8	uimsbf
sequence_number	8	uimsbf
}		
reserved	2	'11'
version_number	5	uimsbf
current_next_indicator	1	uimsbf
fragment_number	8	uimsbf
last_fragment_number	8	uimsbf
MPD_id_length/* M */	16	uimsbf
MPD_id_bytes()	8*M	
reserved	4	'11'
MPD_URL_length/* N */	12	uimsbf
MPD_URL_bytes()	8*N	
}		

[Fig. 56]

Syntax	No. of Bits	Format
<pre> service_map_signaling_message ... num_services for (i=0;i< num_services; i++) { service_id service_type short_service_name_length/* m */ short_service_name channel_number ... signaling_delivery_mode signaling_location (signaling_delivery_mode) ... num_service_level_descriptors for(m=0; m< num_service_level_descriptors; m++) { service_level_descriptor() } } </pre>	<pre> 8 16 8 3 16*m 16 8 var 8 var </pre>	<pre> uimsbf uimsbf uimsbf bslbf uimsbf uimsbf uimsbf </pre>

[Fig. 57]

signaling_delivery_ mode value	Designation
0x00	IPv4/IPv6 flows through same broadcast or over the cellular network
0x01	IPv4/IPv6 flows through different broadcast
0x02	Session-based flows (e.g., ALC/LCT, FLUTE sessions) through same broadcast
0x03	Session-based flows (e.g., ALC/LCT, FLUTE sessions) through different broadcast
0x04	packet-based flows through same broadcast
0x05	packet-based flows through different broadcast
0x06	URL
0x07-0xFF	Reserved

[Fig. 58]

Syntax	No. of Bits	Format
signaling_location(){		
IP_version_flag	1	bslbf
source_IP_address_flag	1	bslbf
destination_IP_address_flag	1	bslbf
reserved	5	'1111'
if (source_IP_address_flag)		
source_IP_address	32 or 128	uimsbf
if (destination_IP_address_flag)		
destination_IP_address	32 or 128	uimsbf
port_num_count	8	
if(port_num_count > 0)		
destination_UDP_port_num	16	uimsbf
}		

[Fig. 59]

Syntax	No. of Bits	Format
signaling_location(){		
broadcast_id	16	uimsbf
IP_version_flag	1	bslbf
source_IP_address_flag	1	bslbf
destination_IP_address_flag	1	bslbf
reserved	5	'1111'
if (source_IP_address_flag)		
source_IP_address	32 or 128	uimsbf
if (destination_IP_address_flag)		
destination_IP_address	32 or 128	uimsbf
port_num_count	8	
if(port_num_count > 0)		
destination_UDP_port_num	16	uimsbf
}		

[Fig. 60]

Syntax	No. of Bits	Format
signaling_location(){		
IP_version_flag	1	bslbf
source_IP_address_flag	1	bslbf
destination_IP_address_flag	1	bslbf
reserved	5	'1111'
if (source_IP_address_flag)		
source_IP_address	32 or 128	uimsbf
if (destination_IP_address_flag)		
destination_IP_address	32 or 128	uimsbf
destination_UDP_port_num	16	uimsbf
tsi	16	uimsbf
}		

[Fig. 61]

Syntax	No. of Bits	Format
signaling_location(){		
broadcast_id	16	uimsbf
IP_version_flag	1	bslbf
source_IP_address_flag	1	bslbf
source_IP_address_flag	1	bslbf
reserved	5	'1111'
if (source_IP_address_flag)		
source_IP_address	32 or 128	uimsbf
if (destination_IP_address_flag)		
destination_IP_address	32 or 128	uimsbf
destination_UDP_port_num	16	uimsbf
tsi	16	uimsbf
}		

[Fig. 62]

Syntax	No. of Bits	Format
signaling_location(){		
IP_version_flag	1	bslbf
source_IP_address_flag	1	bslbf
destination_IP_address_flag	1	bslbf
reserved	5	'1111'
if (source_IP_address_flag)		
source_IP_address	32 or 128	uimsbf
if (destination_IP_address_flag)		
destination_IP_address	32 or 128	uimsbf
destination_UDP_port_num	16	uimsbf
packet_id	16	uimsbf
}		

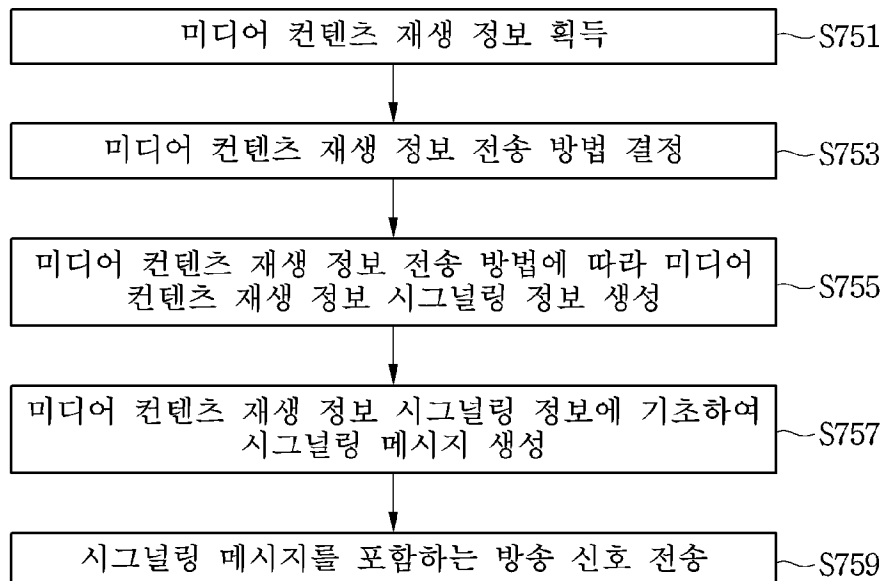
[Fig. 63]

Syntax	No. of Bits	Format
signaling_location(){		
broadcast_id	16	uimsbf
IP_version_flag	1	bslbf
source_IP_address_flag	1	bslbf
destination_IP_address_flag	1	bslbf
reserved	5	'11111'
if (source_IP_address_flag)		
source_IP_address	32 or 128	uimsbf
if (destination_IP_address_flag)		
destination_IP_address	32 or 128	uimsbf
destination_UDP_port_num	16	uimsbf
packet_id	16	uimsbf
}		

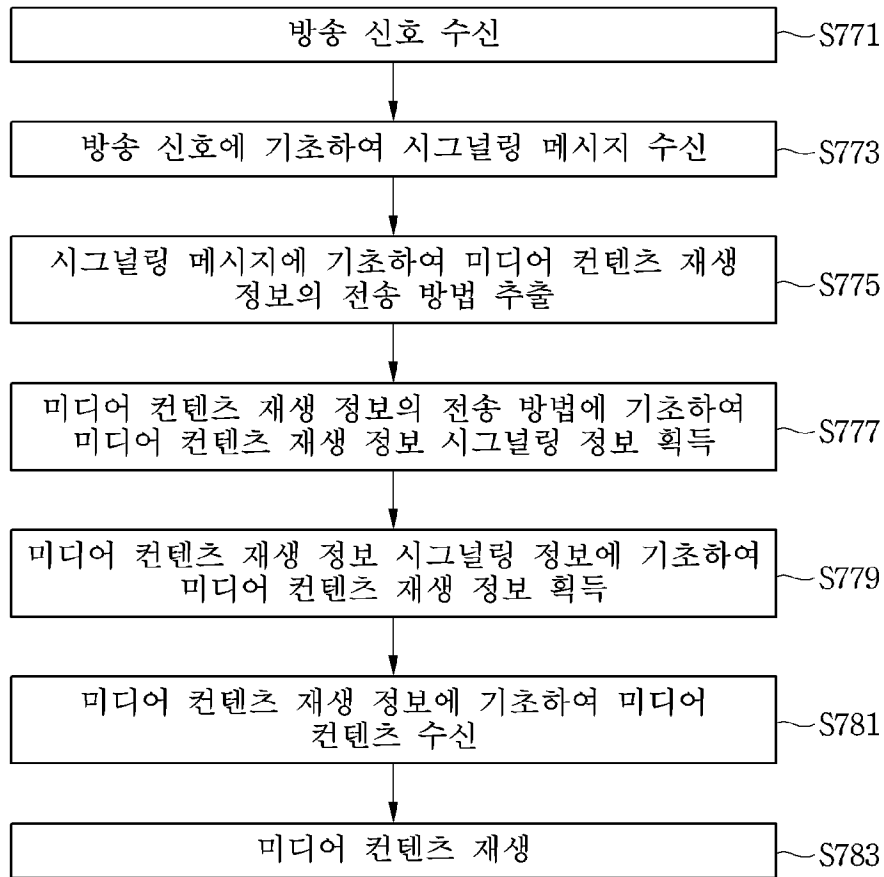
[Fig. 64]

Syntax	No. of bits	Format
signaling_location() {		
URL_length	8	
for (i=0; i< URL_length; i++){		
URL_char	8	bslbf
}		
}		

[Fig. 65]



[Fig. 66]



[Fig. 67]

Syntax	No. of Bits	Format
DASHTime_Payload {		
DASHTimePacket_identifier	8	uimsbf
mpd_force_update	1	uimsbf
period_switch_timer	31	uimsbf
presentation_time	64	uimsbf
for (i = 0; i < N; i++){		
period_id	8	bslbf
}		
}		

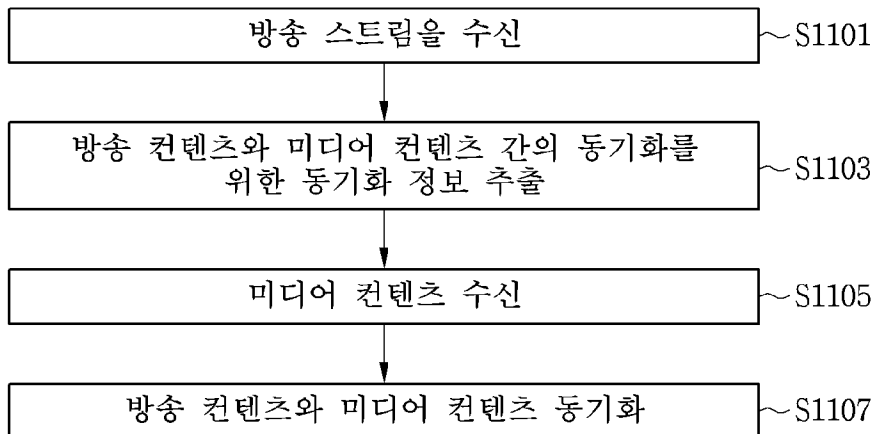
[Fig. 68]

Syntax	No. of Bits	Format
DASHTime_private_data {		
presentation_time	64	uimsbf
for (i = 0; i < N; i++){		
period_id	8	bslbf
}		
}		

[Fig. 69]

Syntax	No. of Bits	Format
DASHTime_private_data {		
DASHTimePacket_identifier	8	uimsbf
presentation_time	64	uimsbf
for (i = 0; i < N; i++){		
period_id	8	bslbf
}		
}		

[Fig. 70]



[Fig. 71]

Format	Description
atsc://TSID, SSID, PID	TSID is the ID of the source transport stream (TS) SSID is the ID of source indicating the program in source TS PID is the value of the PID carrying the media stream
atsc://TSID, PNUM, PID	TSID is the ID of the source transport stream (TS) PNUM is the program number indicating the program in source TS PID is the value of the PID carrying the media stream
atsc://TSID, CHNUM, PID	TSID is the ID of the source transport stream (TS) CHNUM is the number indicating associated channel number in source TS. The channel number is formatted as "major channel number-minor channel number" PID is the value of the PID carrying the media stream

[Fig. 72]

```

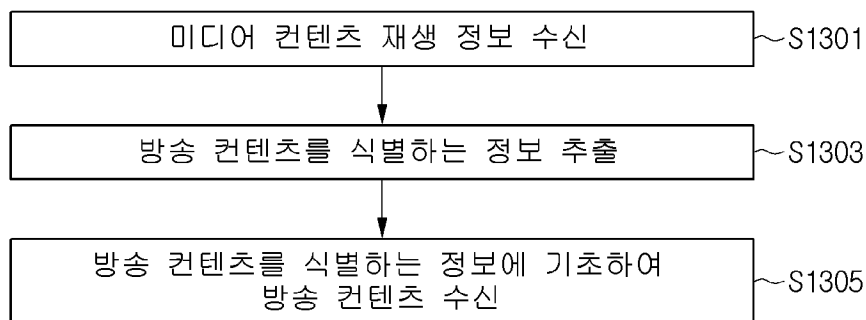
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<MPD xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation="urn:mpeg:DASH:schema:MPD:2011 DASH-MPD.xsd"
  xmlns="urn:mpeg:DASH:schema:MPD:2011"
  id="a1fd4476-3523-4a1d-99e2-472ae55eb343"
  type="dynamic"
  availabilityStartTime="2012-07-07T07:07:07"
  minBufferTime="PT10S"
  profiles="urn:mpeg:dash:profile:mp2t-simple:2011">

  <BaseURL>http://cdn1.example.com/</BaseURL>

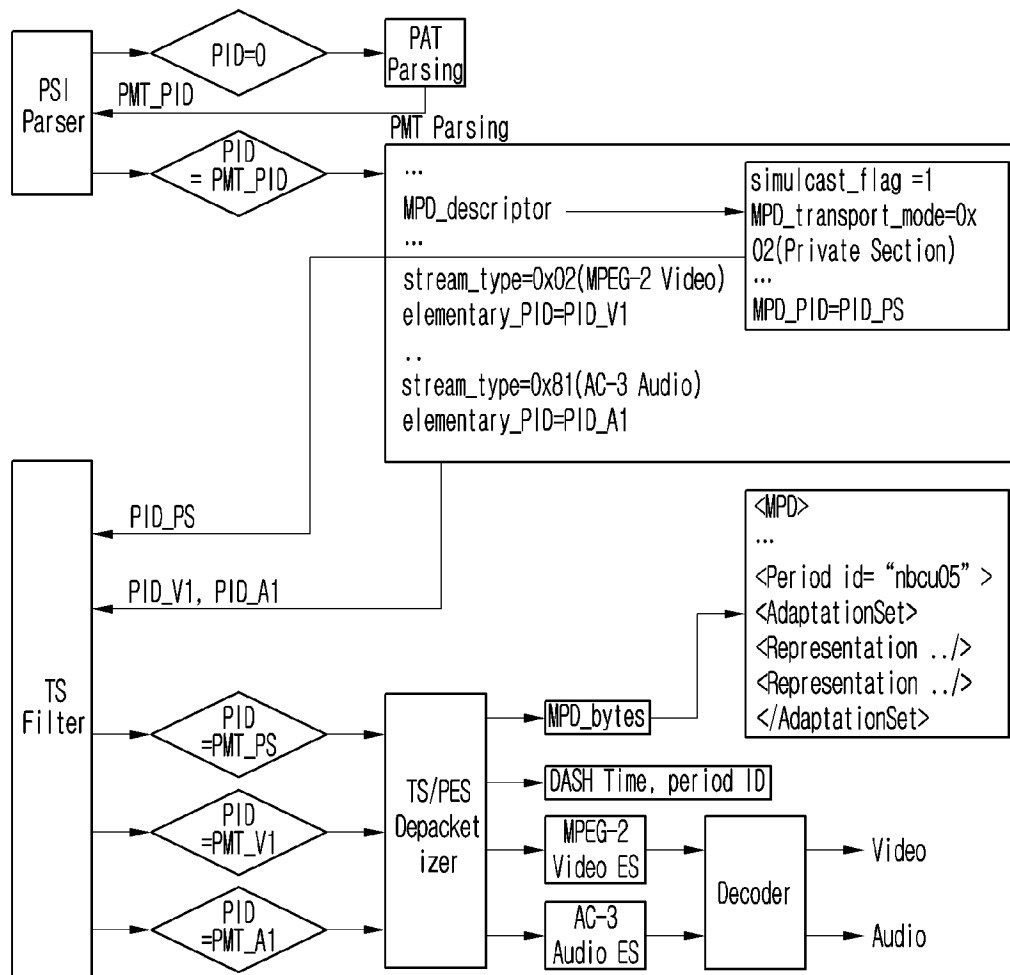
  <Period id="abc01" start="PT0S">
    <AdaptationSet mimeType="video/mp2t" codecs="avc1.4D401F">
      <Representation id="rep1">
        <SegmentBase media="atsc://0x0aa4, 0x0022, 0x011" timescale="25000"/>
      <Representation id="rep2" bandwidth="25000">
        <SegmentTemplate media="$RepresentationID$_$Number%08$.ts"
          duration="4" startNumber="1"/>
      </AdaptationSet>
      <AdaptationSet mimeType="video/mp2t" codecs="mp4a">
        <Representation id="rep3">
          <SegmentBase media="atsc://0x0aa4, 0x0022, 0x012" timescale="25000"/>
        </AdaptationSet>
      </Period>
      .....
    </MPD>

```

[Fig. 73]

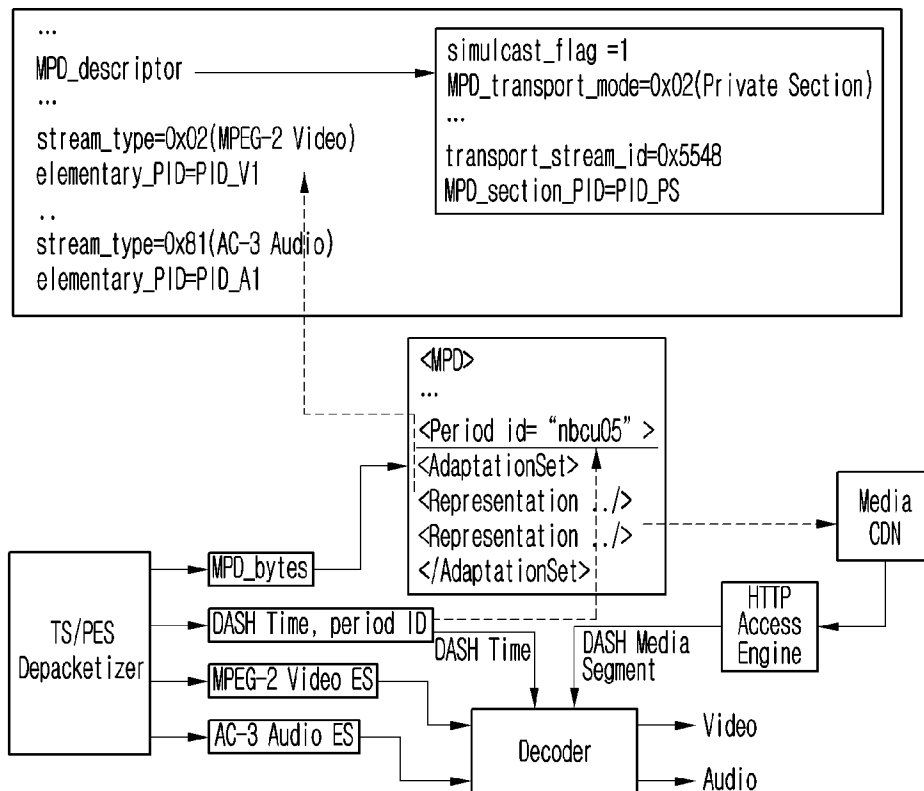


[Fig. 74]

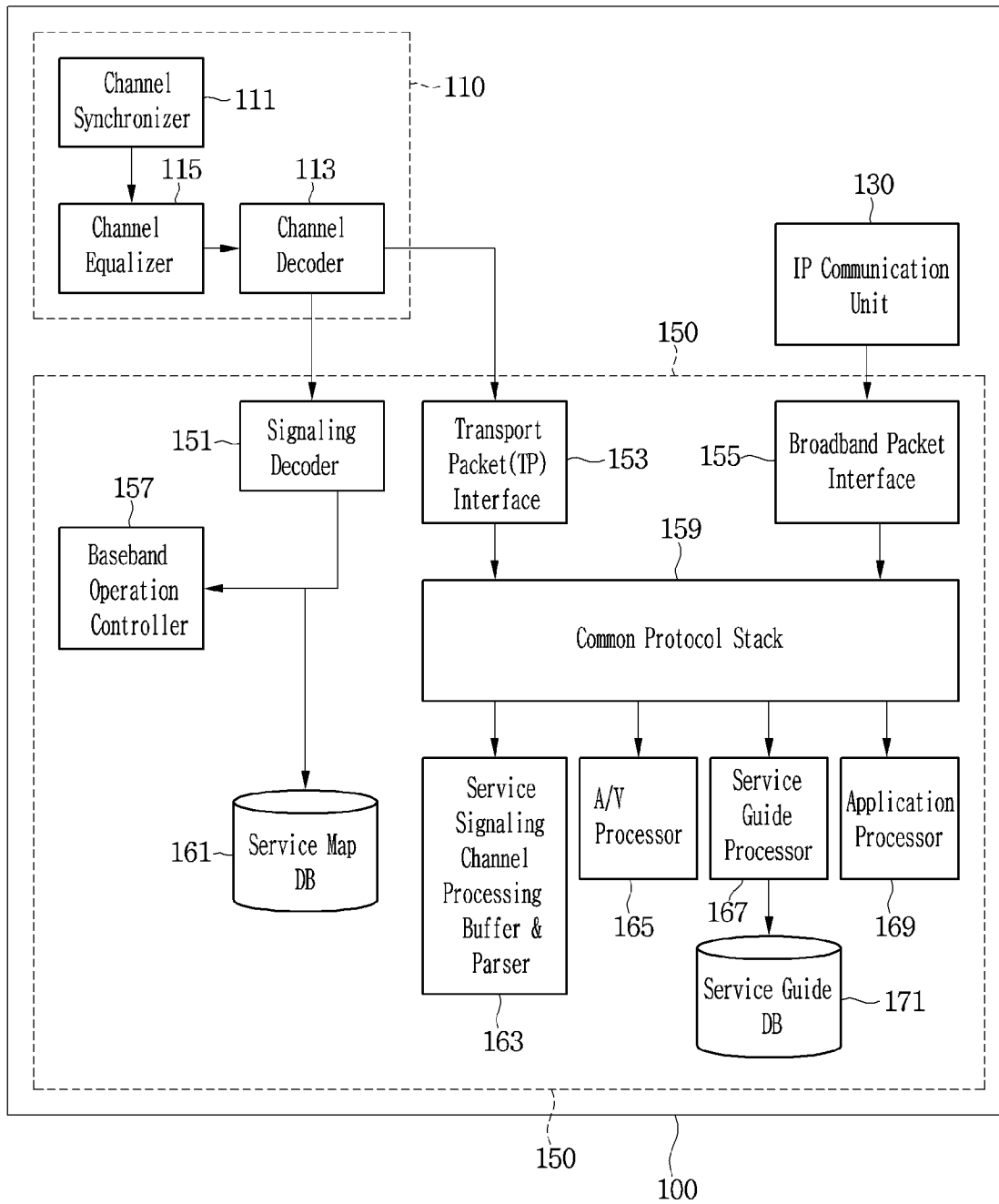


[Fig. 75]

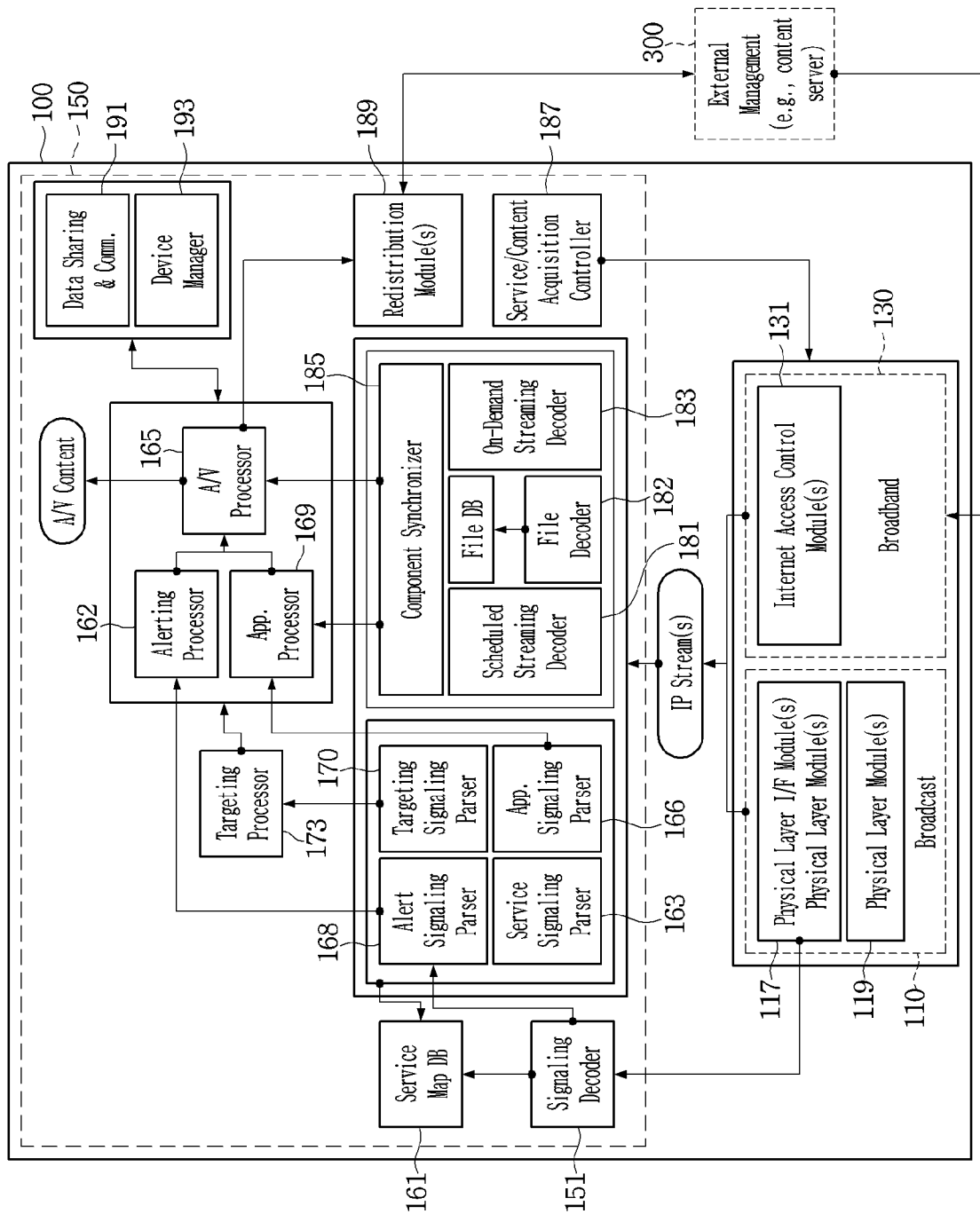
PMT Parsing



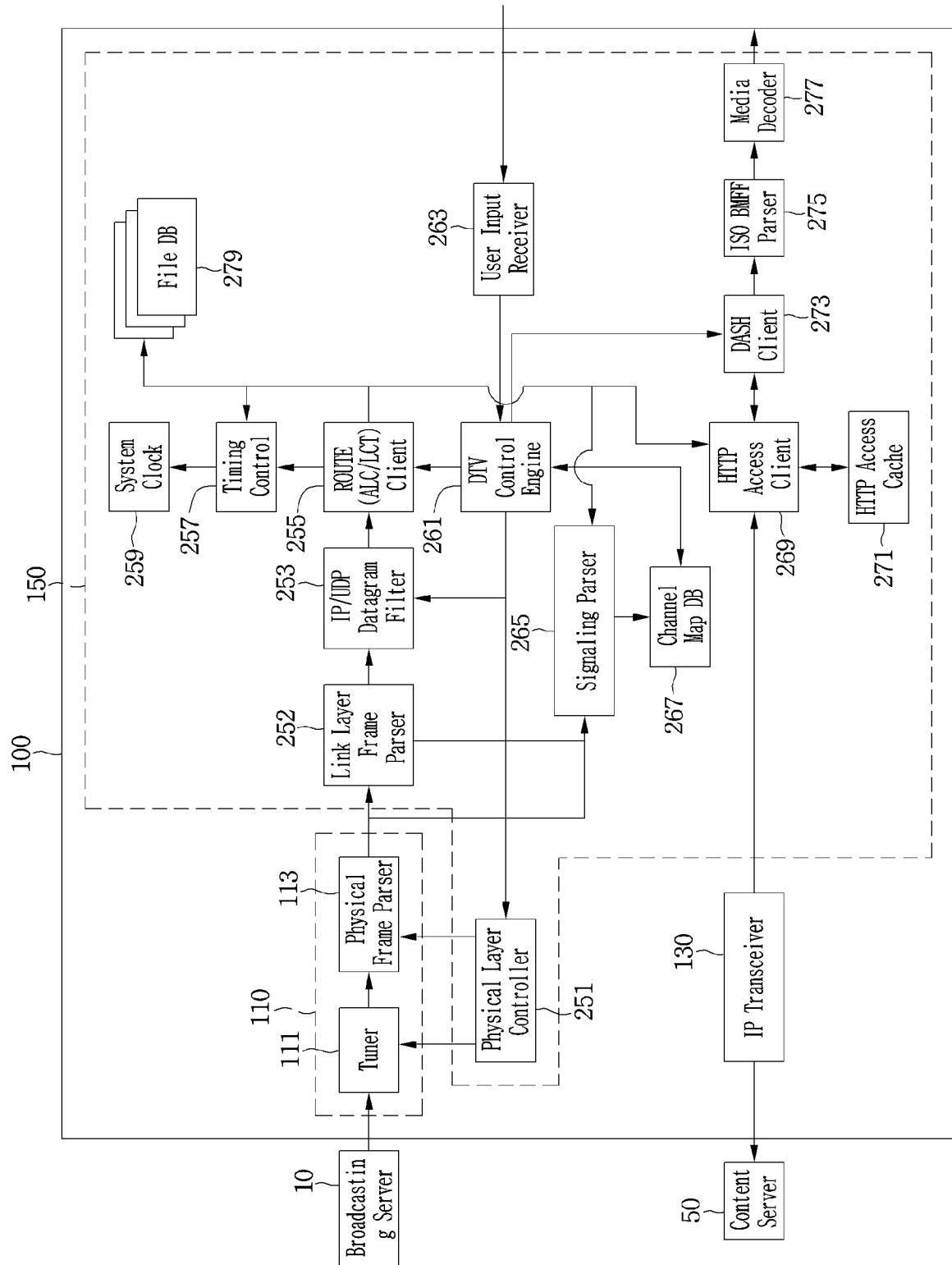
[Fig. 76]



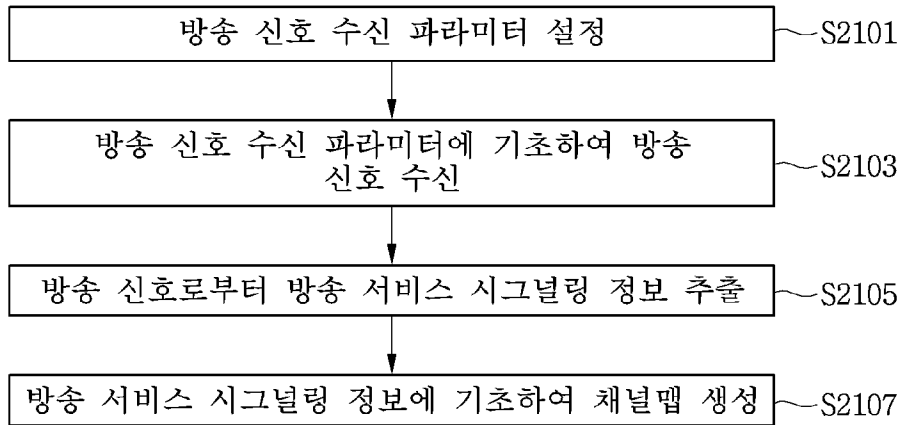
[Fig. 77]



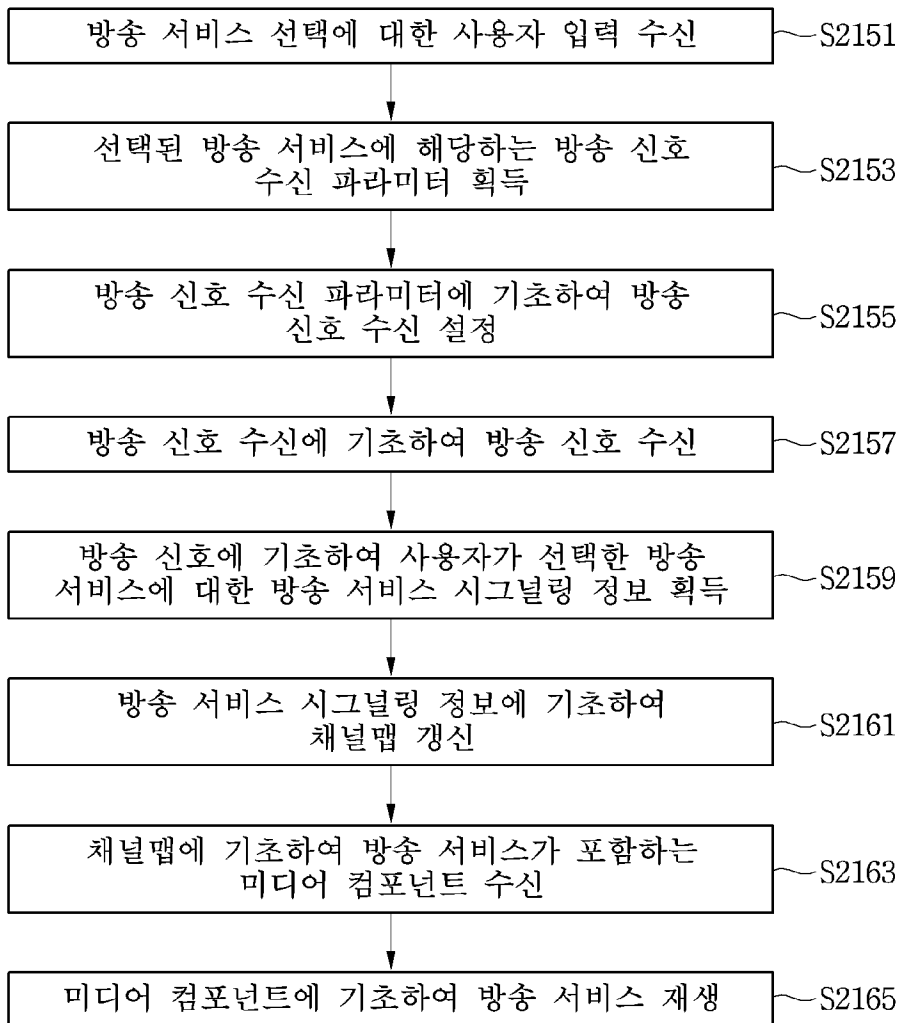
[Fig. 78]



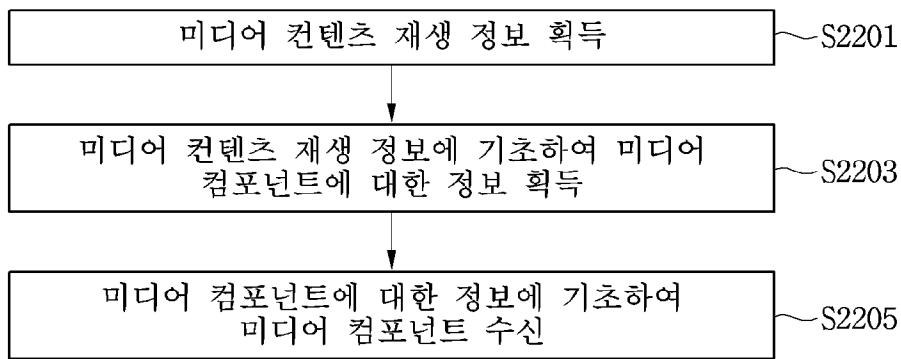
[Fig. 79]



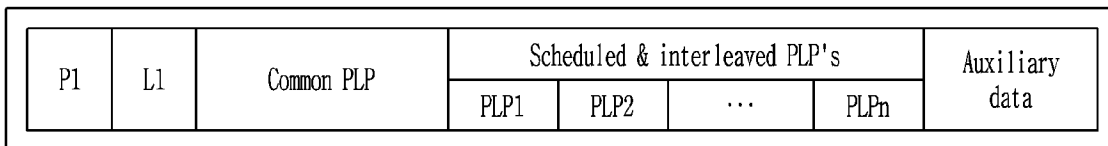
[Fig. 80]



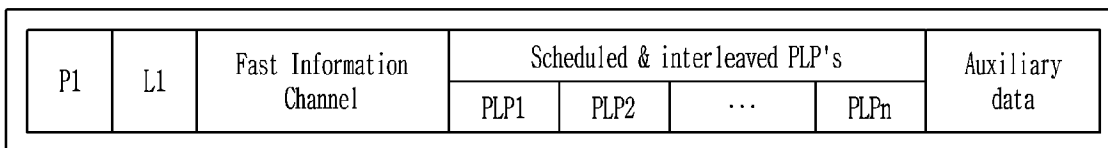
[Fig. 81]



[Fig. 82]



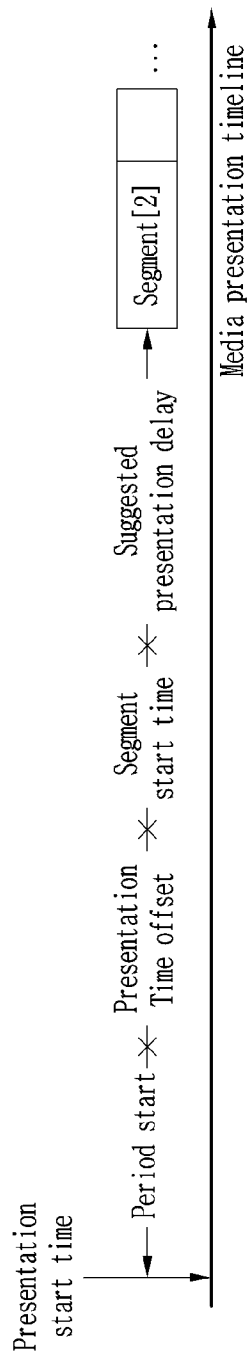
[Fig. 83]



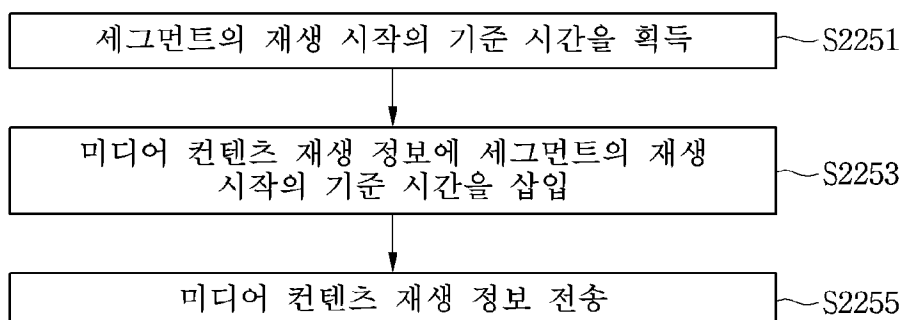
[Fig. 84]

Element or Attribute Name	Use	Description
MPD		The root element that carries the Media Presentation Description for a Media Presentation
...		
@ presentation StartTime	CM Must be present for @type='dynamic'	specifies the anchor for the presentation computations for any Segments in the Media Presentation. For @type='dynamic', this attribute shall be present.
...		
Legend: For attributes: M=Mandatory, O=Optional, OD=Optional with Default Value, CM=Conditionally Mandatory. For elements: <minOccurs>..<maxOccurs> (N=unbounded) Elements are bold; attributes are nonbold and preceded with an @.		

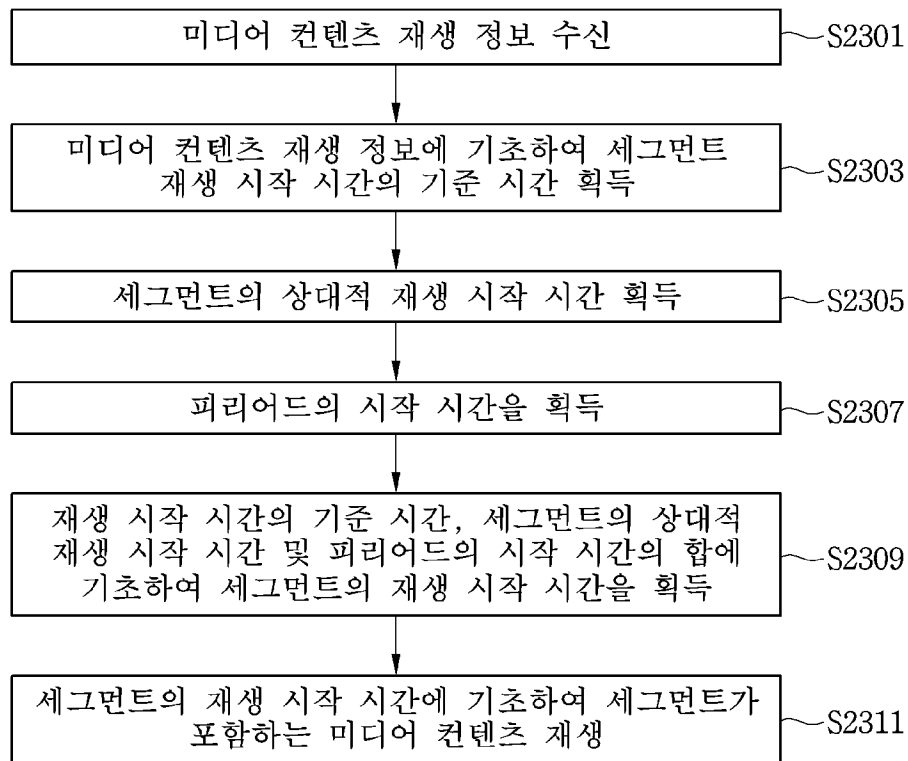
[Fig. 85]



[Fig. 86]



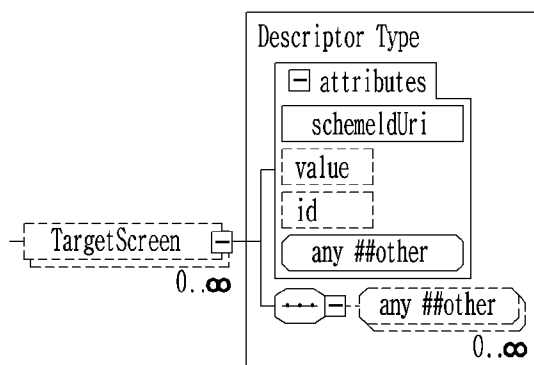
[Fig. 87]



[Fig. 88]

Presentable Component <<abstract>> represents a Presentable Component	
Attributes	
	Targeting / personalization properties
	Content advisory rating
	Content / Service protection properties
	Target device(s) [0..n] Possible values
	All Devices
	Primary Device
	Companion Device
	Inset on Primary Screen ("Picture - in - Picture")
AssociatedTo	

[Fig. 89]



[Fig. 90]

TargetScreen@value	description
All	All devices
primary	Primary device, e.g., TV
companion	Companion device
Inset	Inset on primary screen

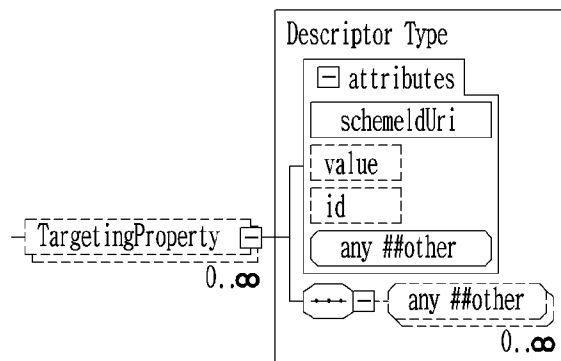
[Fig. 91]

```

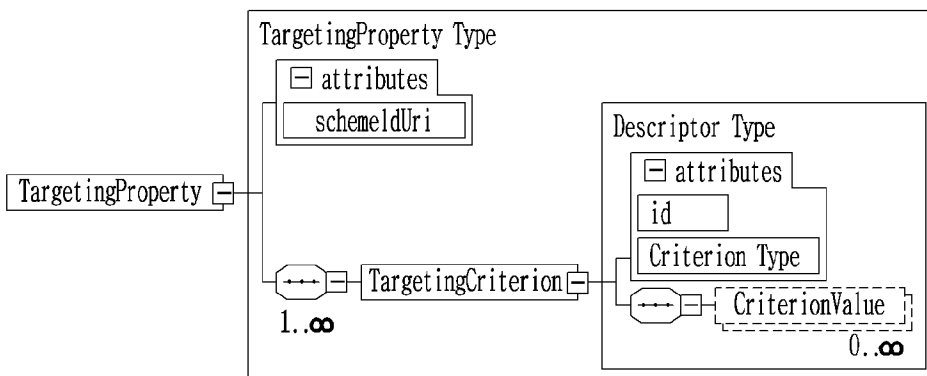
<xs:element name="TargetingProperty" type="TargetingPropertyType"/>
<xs:complexType name="TargetingPropertyType">
  <xs:sequence maxOccurs="unbounded">
    <xs:element name="TargetingCriterion" type="TargetingCriterionType"/>
  </xs:sequence>
  <xs:attribute name="schemeIdUri" type="xs:anyURI" use="required"/>
</xs:complexType>
<xs:complexType name="TargetingCriterionType">
  <xs:sequence>
    <xs:element name="CriterionValue" type="xs:base64Binary" maxOccurs="unbounded"/>
  </xs:sequence>
  <xs:attribute name="id" type="xs:anyURI" use="required"/>
  <xs:attribute name="CriterionType" type="xs:unsignedByte" use="required"/>
</xs:complexType>

```

[Fig. 92]



[Fig. 93]



[Fig. 94]

Element or Attribute Name	Use	Description
Common attributes and elements		
...		
@presentable	OD default:true	indicates as a presentable component
@associatedTo	0	specifies the associated Adaptation Sets or Representations by providing a white space separated list of the @id values of the associated Adaptation Sets or Representations.
TargetingProperty	0 ... N	specifies targeting or personalization properties used for the associated Adaption Sets, Representations, or Sub Representations
TargetScreen	0 ... N	specifies targeting screens or devices where the associated Adaption Sets, Representations, or Sub Representations can be offered or rendered.
Legend: For attributes: M=Mandatory, O=Optional, OD=Optional with Default Value, Elements are bold ; attributes are non bold and preceded with an @.		

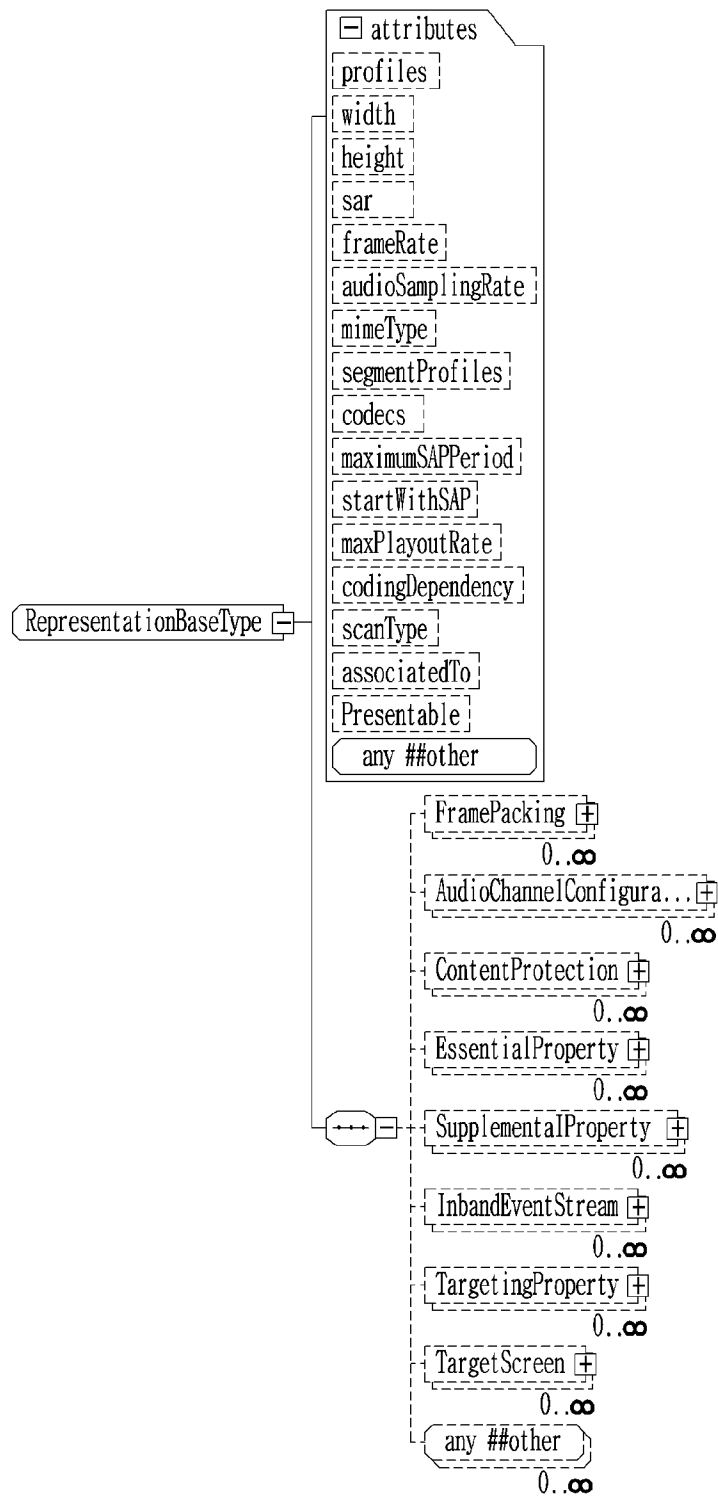
[Fig. 95]

```

<xs:complexType name="RepresentationBaseType">
  <xs:sequence>
    <xs:element name="FramePacking" type="DescriptorType" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
    <xs:element name="AudioChannelConfiguration" type="DescriptorType" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
    <xs:element name="ContentProtection" type="DescriptorType" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
    <xs:element name="EssentialProperty" type="DescriptorType" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
    <xs:element name="SupplementalProperty" type="DescriptorType" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
    <xs:element name="InbandEventStream" type="DescriptorType" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
    <xs:element name="TargetingProperty" type="DescriptorType" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
    <xs:element name="TargetScreen" type="DescriptorType" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
    <xs:any namespace="##other" processContents="lax" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
  </xs:sequence>
  <xs:attribute name="profile" type="xs:string"/>
  <xs:attribute name="width" type="xs:unsignedInt"/>
  <xs:attribute name="height" type="xs:unsignedInt"/>
  <xs:attribute name="sar" type="RatioType"/>
  <xs:attribute name="frameRate" type="FrameRateType"/>
  <xs:attribute name="audioSamplingRate" type="xs:string"/>
  <xs:attribute name="mimeType" type="xs:string"/>
  <xs:attribute name="segmentProfiles" type="xs:string"/>
  <xs:attribute name="codecs" type="xs:string"/>
  <xs:attribute name="maximumSAPPeriod" type="xs:double"/>
  <xs:attribute name="startWithSAP" type="SAPType"/>
  <xs:attribute name="maxPlayoutRate" type="xs:double"/>
  <xs:attribute name="codingDependency" type="xs:boolean"/>
  <xs:attribute name="scanType" type="VideoScanType"/>
  <xs:attribute name="associatedTo" type="UIntVectorType"/>
  <xs:attribute name="presentable" type="xs:boolean"/>
  <xs:anyAttribute namespace="##other" processContents="lax"/>
</xs:complexType>

```

[Fig. 96]



[Fig. 97]

Element or Attribute Name	Use	Description
Content Component		description of a content component
...		
@presentable	OD default:true	indicates as a presentable component
@associatedTo		specifies the associated Adaptation Sets or Representations by providing a white space separated list of the @id values of the associated Adaptation Sets or Representations.
TargetingProperty	0 ... N	specifies targeting or personalization properties used for the associated Adaption Sets, Representations, or Sub-Representations
TargetScreen	0 ... N	specifies targeting screens or devices where the associated Adaption Sets, Representations, or Sub Representations can be offered or rendered.
Legend: For attributes: M=Mandatory, O=Optional, OD=Optional with Default Value, CM=Conditionally Mandatory. For elements: <minOccurs>..<maxOccurs> (N=unbounded) Elements are bold ; attributes are non bold and preceded with an @.		

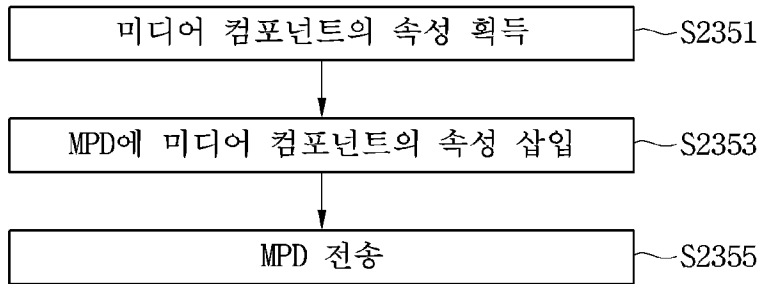
[Fig. 98]

```

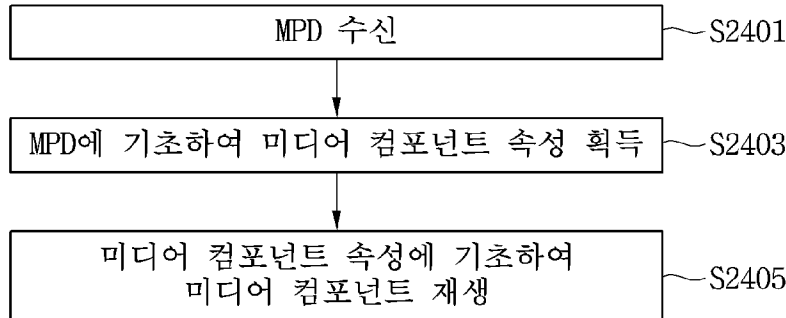
<xs:complexType name = " ContentComponentType"/>
<xs:sequence>
  <xs:element name = "Accessibility" type = "DescriptorType" minOccurs = "0" maxOccurs = "unbounded"/>
  <xs:element name = "Role " type = "DescriptorType" minOccurs = "0" maxOccurs = "unbounded"/>
  <xs:element name = "TargetingProperty" type = "DescriptorType" minOccurs = "0" maxOccurs = "unbounded"/>
  <xs:element name = "TargetScreen " type = "DescriptorType" minOccurs = "0" maxOccurs = "unbounded"/>
  <xs:element name = "Rating " type = "DescriptorType" minOccurs = "0" maxOccurs = "unbounded"/>
  <xs:element name = "Viewpoint " type = "DescriptorType" minOccurs = "0" maxOccurs = "unbounded"/>
  <xs:any namespace = "## other" processContents = "lax" minOccurs = "0" maxOccurs = "unbounded"/>
</xs:sequence>
<xs:attribute name = "id" type = "xs:unsignedInt"/>
<xs:attribute name = "lang" type = "xs:language"/>
<xs:attribute name = "contentType" type = "xs:string"/>
  <xs:attribute name = "par " type = "RatioType"/>
<xs:attribute name = "associatedTo " type = "UIntVectorType"/>
<xs:attribute name = "presentable " type = "xs:boolean"/>
<xs:anyAttribute namespace = "## other" processContents = "lax"/>
</xs:complexType>

```

[Fig. 99]



[Fig. 100]



[Fig. 101]

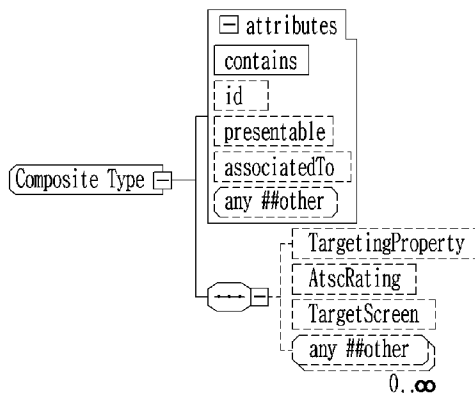
Continuous Component	A Content Component that is presented in a continuous stream (e.g., audio, video or closed captioning).
Composite component	A Content Component that consists of a collection of Continuous Components which have the same Content type, and which represent the same scene, and which are to be combined in some combination to produce a presentation (e.g., music, dialog and effects audio components that are to be mixed to give complete audio, or left and right 3D views that are to be combined to give 3D pictures).

[Fig. 102]

```

<xs:complexType name="CompositeType">
  <xs:sequence>
    <xs:element name="TargetingProperty" minOccurs="0"/>
    <xs:element name="AtscRating" minOccurs="0"/>
    <xs:element name="TargetScreen" minOccurs="0"/>
    <xs:any namespace="## other" processContents="lax" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
  </xs:sequence>
  <xs:attribute name="contains" type="UIntVectorType" use="required"/>
  <xs:attribute name="id" type="xs:unsignedInt"/>
  <xs:attribute name="presentable" type="xs:boolean" default="false"/>
  <xs:attribute name="associatedTo" type="xs:unsignedInt"/>
  <xs:anyAttribute namespace="## other" processContents="lax"/>
</xs:complexType>
<!-- Whitespace-separated list of unsigned integers -->
<xs:simpleType name="UIntVectorType">
  <xs:list itemType="xs:unsignedInt"/>
</xs:simpleType>
  
```

[Fig. 103]



[Fig. 104]

```

< xs:complexType name="DescriptorType">
  < xs:sequence >
    < xs:any namespace="## other" processContents="lax" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
  </xs:sequence >
  < xs:attribute name="schemaIdUri" type="xs:anyURI" use="required"/>
  < xs:attribute name="value" type="xs:string"/>
  < xs:attribute name="id" type="xs:string"/>
  < xs:anyAttribute namespace="## other" processContents="lax"/>
</xs:complexType >
< xs:complexType name="CompositeType">
  < xs:sequence >
    < xs:element name="TargetingProperty" type="DescriptorType" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
    < xs:element name="AtscRating" type="DescriptorType" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
    < xs:element name="TargetScreen" type="DescriptorType" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
    < xs:any namespace="## other" processContents="lax" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
  </xs:sequence >
  < xs:attribute name="contains" type="UIntVectorType" use="required"/>
  < xs:attribute name="id" type="xs:unsignedInt"/>
  < xs:attribute name="presentable" type="xs:boolean" default="false"/>
  < xs:attribute name="associatedTo" type="xs:unsignedInt"/>
  < xs:anyAttribute namespace="## other" processContents="lax"/>
</xs:complexType >

```

The diagram illustrates the structure of several classes and their relationships:

- Composite Type** (Class):
 - Attributes: `attributes` (class), `contains` (class), `id` (class), `presentable` (class), `associatedTo` (class), `any ##other` (class).
 - Relationships:
 - Has a **TargetingProperty** (class) with multiplicity `0..∞`.
 - Has a **AtsRating** (class) with multiplicity `0..∞`.
 - Has a **TargetScreen** (class) with multiplicity `0..∞`.
 - Has a **any ##other** (class) with multiplicity `0..∞`.
- TargetingProperty** (Class):
 - Attributes: `attributes` (class), `schemeldUri` (class), `value` (class), `id` (class), `any ##other` (class).
- AtsRating** (Class):
 - Attributes: `attributes` (class), `schemeldUri` (class), `value` (class), `id` (class), `any ##other` (class).
- TargetScreen** (Class):
 - Attributes: `attributes` (class), `schemeldUri` (class), `value` (class), `id` (class), `any ##other` (class).
- Descriptor Type** (Class):
 - Attributes: `attributes` (class), `schemeldUri` (class), `value` (class), `id` (class), `any ##other` (class).

```
<xs:complexType name="CompositeType">
<xs:complexContent>
<xs:extension base="RepresentationBaseType">
<xs:sequence>
<xs:element name="TargetingProperty" type="DescriptorType" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
<xs:element name="AtscRating" type="DescriptorType" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
<xs:element name="TargetScreen" type="DescriptorType" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
<xs:any namespace="## other" processContents="lax" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
</xs:sequence>
<xs:attribute name="contains" type="UIntVectorType" use="required"/>
<xs:attribute name="id" type="xs:unsignedInt"/>
<xs:attribute name="presentable" type="xs:boolean" default="false"/>
<xs:attributename="associatedTo" type="xs:unsignedInt"/>
<xs:anyAttribute namespace="## other" processContents="lax"/>
</xs:extension>
</xs:complexContent>
</xs:complexType>
```

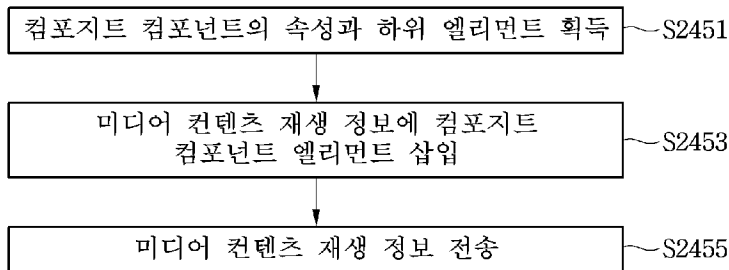
[Fig. 107]

```

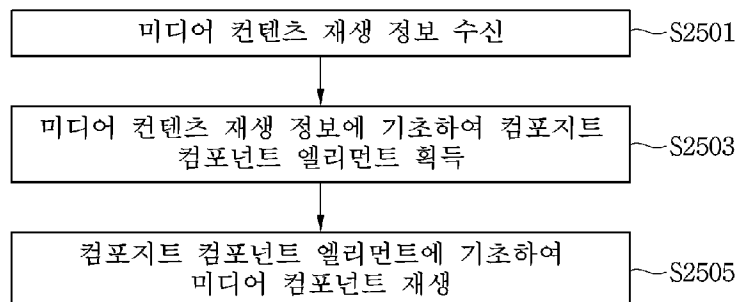
< xs:complexType name="CompositeType">
< xs:complexContent >
< xs:extension base="RepresentationBaseType">
< xs:sequence >
< xs:element name="AtscRating" type="DescriptorType" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
< xs:any namespace="## other" processContents="lax" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
</xs:sequence >
< xs:attribute name="contains" type="UIntVectorType" use="required"/>
< xs:attribute name="id" type="xs:unsignedInt"/>
< xs:anyAttribute namespace="## other" processContents="lax"/>
</xs:extension >
</xs:complexContent >
</xs:complexType >

```

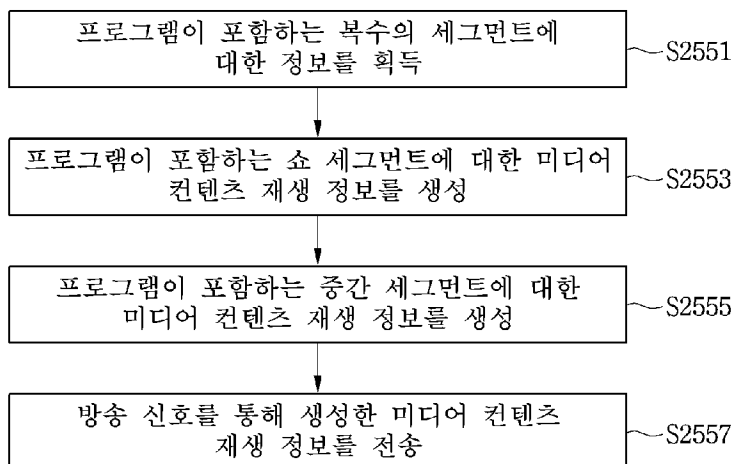
[Fig. 108]



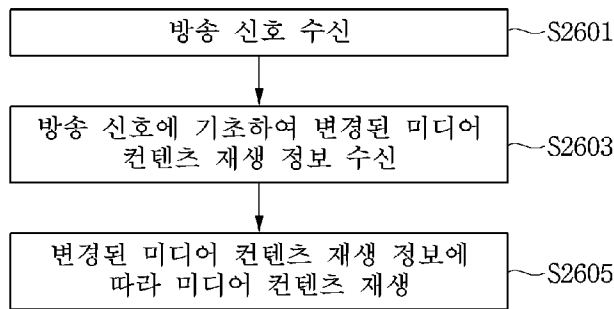
[Fig. 109]



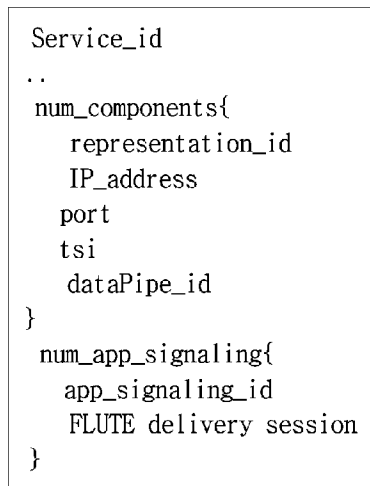
[Fig. 110]



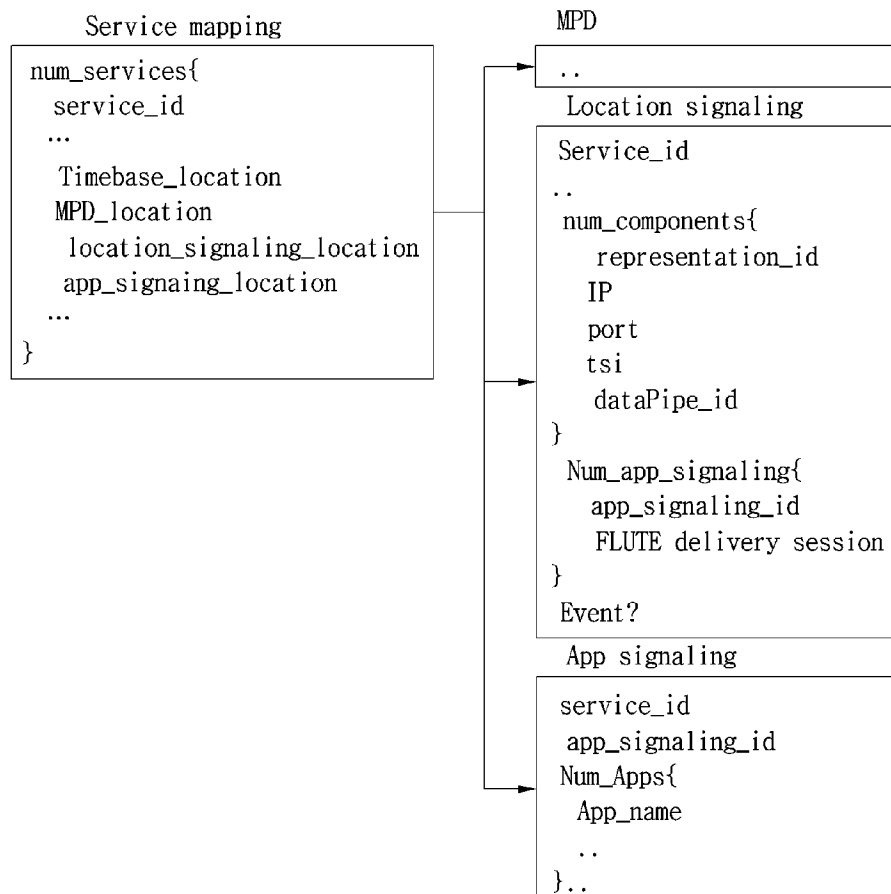
[Fig. 111]



[Fig. 112]



[Fig. 113]



INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/KR2015/003583**A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER*****H04N 21/2387(2011.01)i, H04N 21/45(2011.01)i, H04N 21/43(2011.01)i, H04N 21/25(2011.01)i***

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)

H04N 21/2387; H04N 7/24; G06F 15/16; H04N 7/173; H04N 21/238; H04N 21/235; H04N 21/2381; H04N 21/45; H04N 21/43; H04N 21/25

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched

Korean Utility models and applications for Utility models: IPC as above

Japanese Utility models and applications for Utility models: IPC as above

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)

eKOMPASS (KIPO internal) & Keywords: broadcasting signal, media contents play, component attribute, composite component, sub-property, identification, targeting, play start time, first and second element

C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
X	WO 2012-011735 A2 (SAMSUNG ELECTRONICS CO., LTD.) 26 January 2012 See paragraphs [0001], [0007], [0018]-[0022], [0065]-[0066], [0071]-[0075], [0107]-[0108], [0145]-[0147]; claims 3-11; and figure 3.	1-7,10-12,19-20
Y		8-9
A		13-18
Y	KR 10-2012-0034550 A (ELECTRONICS AND TELECOMMUNICATIONS RESEARCH INSTITUTE et al.) 12 April 2012 See abstract; paragraphs [0008], [0106]-[0140], [0337]-[0341]; and figure 3.	8-9
A	KR 10-1220785 B1 (LG UPLUS CORP.) 21 January 2013 See paragraphs [0086]-[0089]; claims 1-5; and figure 6.	1-20
A	KR 10-1215232 B1 (APPLE INC.) 24 December 2012 See paragraphs [0169]-[0171]; and figures 9a-9c.	1-20
A	US 2012-0023251 A1 (PYLE, Harry et al.) 26 January 2012 See paragraphs [0080]-[0083], [0111]-[0146]; claims 1-5; and figures 2, 8.	1-20



Further documents are listed in the continuation of Box C.



See patent family annex.

* Special categories of cited documents:

"A" document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance

"E" earlier application or patent but published on or after the international filing date

"L" document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)

"O" document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means

"P" document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed

"I" later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention

"X" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone

"Y" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art

"&" document member of the same patent family

Date of the actual completion of the international search

29 JUNE 2015 (29.06.2015)

Date of mailing of the international search report

29 JUNE 2015 (29.06.2015)

Name and mailing address of the ISA/KR

Korean Intellectual Property Office
Government Complex-Daejeon, 189 Seonsa-ro, Daejeon 302-701,
Republic of Korea

Facsimile No. 82-42-472-7140

Authorized officer

Telephone No.

INTERNATIONAL SEARCH REPORT
Information on patent family members

International application No.

PCT/KR2015/003583

Patent document cited in search report	Publication date	Patent family member	Publication date
WO 2012-011735 A2	26/01/2012	KR 10-2012-0015254 A	21/02/2012
		US 2012-0023253 A1	26/01/2012
		US 9060185 B2	16/06/2015
		WO 2012-011735 A3	19/04/2012
KR 10-2012-0034550 A	12/04/2012	CN 103081504 A	01/05/2013
		CN 103181181 A	26/06/2013
		CN 103181186 A	26/06/2013
		EP 2597884 A2	29/05/2013
		EP 2615841 A2	17/07/2013
		EP 2626829 A2	14/08/2013
		KR 10-1206111 B1	28/11/2012
		KR 10-1206698 B1	30/11/2012
		KR 10-1285058 B1	10/07/2013
		KR 10-1291992 B1	12/08/2013
		KR 10-1371965 B1	12/03/2014
		KR 10-1372161 B1	10/03/2014
		KR 10-2012-0042807 A	03/05/2012
		KR 10-2012-0042808 A	03/05/2012
		KR 10-2014-0033182 A	17/03/2014
		KR 10-2014-0131487 A	13/11/2014
		US 2013-0124749 A1	16/05/2013
		US 2013-0166771 A1	27/06/2013
		US 2013-0185398 A1	18/07/2013
		US 2014-0122738 A1	01/05/2014
		US 2014-0122739 A1	01/05/2014
		US 8645562 B2	04/02/2014
		US 8909805 B2	09/12/2014
		WO 2012-011743 A2	26/01/2012
		WO 2012-011743 A3	24/05/2012
		WO 2012-033319 A2	15/03/2012
		WO 2012-033319 A3	28/06/2012
		WO 2012-047028 A2	12/04/2012
		WO 2012-047028 A3	31/05/2012
KR 10-1220785 B1	21/01/2013	NONE	
KR 10-1215232 B1	24/12/2012	AU 2009-335146 A1	08/07/2010
		CA 2748548 A1	08/07/2010
		CA 2748548 C	24/02/2015
		CN 102308547 A	04/01/2012
		CN 102308547 B	19/11/2014
		CN 102611701 A	25/07/2012
		CN 103314598 A	18/09/2013
		EP 2392112 A2	07/12/2011
		EP 2475149 A2	11/07/2012
		EP 2475149 A3	05/06/2013
		EP 2633665 A2	04/09/2013
		JP 05296859 B2	25/09/2013

INTERNATIONAL SEARCH REPORT
Information on patent family members

International application No.

PCT/KR2015/003583

Patent document cited in search report	Publication date	Patent family member	Publication date
		JP 05384664 B2	08/01/2014
		JP 2012-138083 A	19/07/2012
		JP 2012-514276 A	21/06/2012
		KR 10-1233582 B1	15/02/2013
		KR 10-1445994 B1	04/11/2014
		US 2010-0169303 A1	01/07/2010
		US 2010-0169453 A1	01/07/2010
		US 2010-0169458 A1	01/07/2010
		US 2010-0169459 A1	01/07/2010
		US 2011-0072105 A1	24/03/2011
		US 2011-0138020 A1	09/06/2011
		US 8099473 B2	17/01/2012
		US 8099476 B2	17/01/2012
		US 8156089 B2	10/04/2012
		US 8260877 B2	04/09/2012
		WO 2010-078281 A2	08/07/2010
		WO 2010-078281 A3	13/01/2011
		WO 2012-082588 A2	21/06/2012
		WO 2012-082588 A3	01/11/2012
US 2012-0023251 A1	26/01/2012	US 8782268 B2	15/07/2014

A. 발명이 속하는 기술분류(국제특허분류(IPC))

H04N 21/2387(2011.01)i, H04N 21/45(2011.01)i, H04N 21/43(2011.01)i, H04N 21/25(2011.01)i

B. 조사된 분야

조사된 최소문헌(국제특허분류를 기재)

H04N 21/2387; H04N 7/24; G06F 15/16; H04N 7/173; H04N 21/238; H04N 21/235; H04N 21/2381; H04N 21/45; H04N 21/43; H04N 21/25

조사된 기술분야에 속하는 최소문헌 이외의 문헌

한국등록실용신안공보 및 한국공개실용신안공보: 조사된 최소문헌란에 기재된 IPC
일본등록실용신안공보 및 일본공개실용신안공보: 조사된 최소문헌란에 기재된 IPC

국제조사에 이용된 전산 데이터베이스(데이터베이스의 명칭 및 검색어(해당하는 경우))

eKOMPASS(특허청 내부 검색시스템) & 키워드: 방송 신호, 미디어 콘텐츠 재생, 컴포넌트 속성, 컴포지트 컴포넌트, 하위 속성, 식별, 타겟팅, 재생 시작 시간, 제1 및 제2 엘리먼트

C. 관련 문헌

카테고리*	인용문헌명 및 관련 구절(해당하는 경우)의 기재	관련 청구항
X	WO 2012-011735 A2 (SAMSUNG ELECTRONICS CO., LTD.) 2012.01.26 단락 [0001], [0007], [0018]-[0022], [0065]-[0066], [0071]-[0075], [0107]-[0108], [0145]-[0147]; 청구항 3-11; 및 도면 3 참조.	1-7, 10-12, 19-20
Y		8-9
A		13-18
Y	KR 10-2012-0034550 A (한국전자통신연구원 등) 2012.04.12 요약; 단락 [0008], [0106]-[0140], [0337]-[0341]; 및 도면 3 참조.	8-9
A	KR 10-1220785 B1 (주식회사 엘지유플러스) 2013.01.21 단락 [0086]-[0089]; 청구항 1-5; 및 도면 6 참조.	1-20
A	KR 10-1215232 B1 (애플 인크.) 2012.12.24 단락 [0169]-[0171]; 및 도면 9a-9c 참조.	1-20
A	US 2012-0023251 A1 (HARRY PYLE 등) 2012.01.26 단락 [0080]-[0083], [0111]-[0146]; 청구항 1-5; 및 도면 2, 8 참조.	1-20

☐ 추가 문헌이 C(계속)에 기재되어 있습니다.

☒ 대응특허에 관한 별지를 참조하십시오.

* 인용된 문헌의 특별 카테고리:

“A” 특별히 관련이 없는 것으로 보이는 일반적인 기술수준을 정의한 문헌

“T” 국제출원일 또는 우선일 후에 공개된 문헌으로, 출원과 상충하지 않으며 발명의 기초가 되는 원리나 이론을 이해하기 위해 인용된 문헌

“E” 국제출원일보다 빠른 출원일 또는 우선일을 가지나 국제출원일 이후에 공개된 선출원 또는 특허 문헌

“X” 특별한 관련이 있는 문헌. 해당 문헌 하나만으로 청구된 발명의 신규성 또는 진보성이 없는 것으로 본다.

“L” 우선권 주장에 의문을 제기하는 문헌 또는 다른 인용문헌의 공개일 또는 다른 특별한 이유(이유를 명시)를 밝히기 위하여 인용된 문헌

“Y” 특별한 관련이 있는 문헌. 해당 문헌이 하나 이상의 다른 문헌과 조합하는 경우로 그 조합이 당업자에게 자명한 경우 청구된 발명은 진보성이 없는 것으로 본다.

“O” 구두 개시, 사용, 전시 또는 기타 수단을 언급하고 있는 문헌

“&” 동일한 대응특허문헌에 속하는 문헌

“P” 우선일 이후에 공개되었으나 국제출원일 이전에 공개된 문헌

국제조사의 실제 완료일

2015년 06월 29일 (29.06.2015)

국제조사보고서 발송일

2015년 06월 29일 (29.06.2015)

ISA/KR의 명칭 및 우편주소

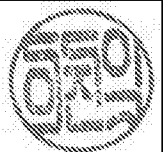
대한민국 특허청
(302-701) 대전광역시 서구 청사로 189,
4동 (둔산동, 정부대전청사)

팩스 번호 +82-42-472-7140

심사관

이진익

전화번호 +82-42-481-5770



국제조사보고서에서 인용된 특허문헌	공개일	대응특허문헌	공개일
WO 2012-011735 A2	2012/01/26	KR 10-2012-0015254 A US 2012-0023253 A1 US 9060185 B2 WO 2012-011735 A3	2012/02/21 2012/01/26 2015/06/16 2012/04/19
KR 10-2012-0034550 A	2012/04/12	CN 103081504 A CN 103181181 A CN 103181186 A EP 2597884 A2 EP 2615841 A2 EP 2626829 A2 KR 10-1206111 B1 KR 10-1206698 B1 KR 10-1285058 B1 KR 10-1291992 B1 KR 10-1371965 B1 KR 10-1372161 B1 KR 10-2012-0042807 A KR 10-2012-0042808 A KR 10-2014-0033182 A KR 10-2014-0131487 A US 2013-0124749 A1 US 2013-0166771 A1 US 2013-0185398 A1 US 2014-0122738 A1 US 2014-0122739 A1 US 8645562 B2 US 8909805 B2 WO 2012-011743 A2 WO 2012-011743 A3 WO 2012-033319 A2 WO 2012-033319 A3 WO 2012-047028 A2 WO 2012-047028 A3	2013/05/01 2013/06/26 2013/06/26 2013/05/29 2013/07/17 2013/08/14 2012/11/28 2012/11/30 2013/07/10 2013/08/12 2014/03/12 2014/03/10 2012/05/03 2012/05/03 2014/03/17 2014/11/13 2013/05/16 2013/06/27 2013/07/18 2014/05/01 2014/05/01 2014/02/04 2014/12/09 2012/01/26 2012/05/24 2012/03/15 2012/06/28 2012/04/12 2012/05/31
KR 10-1220785 B1	2013/01/21	없음	
KR 10-1215232 B1	2012/12/24	AU 2009-335146 A1 CA 2748548 A1 CA 2748548 C CN 102308547 A CN 102308547 B CN 102611701 A CN 103314598 A EP 2392112 A2 EP 2475149 A2 EP 2475149 A3 EP 2633665 A2 JP 05296859 B2	2010/07/08 2010/07/08 2015/02/24 2012/01/04 2014/11/19 2012/07/25 2013/09/18 2011/12/07 2012/07/11 2013/06/05 2013/09/04 2013/09/25

국제조사보고서에서 인용된 특허문헌	공개일	대응특허문헌	공개일
		JP 05384664 B2	2014/01/08
		JP 2012-138083 A	2012/07/19
		JP 2012-514276 A	2012/06/21
		KR 10-1233582 B1	2013/02/15
		KR 10-1445994 B1	2014/11/04
		US 2010-0169303 A1	2010/07/01
		US 2010-0169453 A1	2010/07/01
		US 2010-0169458 A1	2010/07/01
		US 2010-0169459 A1	2010/07/01
		US 2011-0072105 A1	2011/03/24
		US 2011-0138020 A1	2011/06/09
		US 8099473 B2	2012/01/17
		US 8099476 B2	2012/01/17
		US 8156089 B2	2012/04/10
		US 8260877 B2	2012/09/04
		WO 2010-078281 A2	2010/07/08
		WO 2010-078281 A3	2011/01/13
		WO 2012-082588 A2	2012/06/21
		WO 2012-082588 A3	2012/11/01
US 2012-0023251 A1	2012/01/26	US 8782268 B2	2014/07/15