

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成31年1月31日(2019.1.31)

【公開番号】特開2017-131478(P2017-131478A)

【公開日】平成29年8月3日(2017.8.3)

【年通号数】公開・登録公報2017-029

【出願番号】特願2016-15054(P2016-15054)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 2 D

【手続補正書】

【提出日】平成30年12月17日(2018.12.17)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 6

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 6】

以上の課題を解決するため、請求項 1 に記載の発明は、

複数の図柄を変動表示可能な複数のリールと、前記複数のリールの変動表示を伴うゲームの実行毎に役の内部抽選を実行可能な遊技制御手段と、前記複数のリールを個別に停止表示させるための複数の停止操作部と、を備え、

前記複数の停止操作部の操作により停止表示させたゲームの結果が内部抽選で当選した役に対応する停止図柄態様になると、当該役の入賞が成立するスロットマシンにおいて、

前記遊技制御手段により制御され、前記内部抽選の結果に関する情報を表示可能な表示手段を備え、

前記内部抽選で当選する役には、前記複数のリールが所定の停止順序で停止することで入賞が成立する特定役を含み、

前記遊技制御手段は、

前記表示手段における複数の発光部の点灯態様により、前記特定役を成立させるための前記所定の停止順序を報知可能であり、

報知対象のゲームにおける前記複数の停止操作部の操作が終了したことに基づき前記表示手段における報知を終了することを特徴とする。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 8

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 9

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 1 0

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 5】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

複数の図柄を変動表示可能な複数のリールと、前記複数のリールの変動表示を伴うゲームの実行毎に役の内部抽選を実行可能な遊技制御手段と、前記複数のリールを個別に停止表示させるための複数の停止操作部と、を備え、

前記複数の停止操作部の操作により停止表示させたゲームの結果が内部抽選で当選した役に対応する停止図柄態様になると、当該役の入賞が成立するスロットマシンにおいて、

前記遊技制御手段により制御され、前記内部抽選の結果に関する情報を表示可能な表示手段を備え、

前記内部抽選で当選する役には、前記複数のリールが所定の停止順序で停止することで入賞が成立する特定役を含み、

前記遊技制御手段は、

前記表示手段における複数の発光部の点灯態様により、前記特定役を成立させるための前記所定の停止順序を報知可能であり、

報知対象のゲームにおける前記複数の停止操作部の操作が終了したことに基づき前記表示手段における報知を終了することを特徴とするスロットマシン。