

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】令和 5 年 3 月 16 日(2023.3.16)

【公開番号】特開 2022-170921(P2022-170921A)
 【公開日】令和 4 年 11 月 11 日(2022.11.11)
 【年通号数】公開公報(特許)2022-208
 【出願番号】特願 2021-77206(P2021-77206)
 【国際特許分類】
 A 6 3 F 7/02(2006.01)
 【F I】
 A 6 3 F 7/02 3 2 0

10

【手続補正書】
 【提出日】令和 5 年 3 月 8 日(2023.3.8)
 【手続補正 1】
 【補正対象書類名】特許請求の範囲
 【補正対象項目名】全文
 【補正方法】変更
 【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】
 【請求項 1】

遊技の進行を制御する第 1 制御手段と、
 演出を制御する第 2 制御手段と、を備え、
 前記第 1 制御手段は、
 始動条件の成立により判定情報を取得し、
前記判定情報に応じて特別遊技を行うか否かの判定を実行可能であり、
 前記第 2 制御手段は、
前記判定の結果に応じて演出図柄を変動させてから停止させる変動演出を実行可能であり
、
前記判定情報に対応する情報表示を所定態様により表示可能であり、
前記変動演出の実行中に前記始動条件が成立した場合、前記所定態様の前記情報表示を
表示する前に、表示演出を実行可能であり、
前記変動演出が実行されていない特定演出モードにおいて前記始動条件が成立した場合、
前記表示演出を視認困難にし又は制限することが可能である遊技機。

30

【手続補正 2】
 【補正対象書類名】明細書
 【補正対象項目名】0 0 0 6
 【補正方法】変更
 【補正の内容】
 【0 0 0 6】

40

上記の目的を達成する本発明は、次のような遊技機として実現される。この遊技機（例えば、遊技機 1）は、遊技の進行を制御する第 1 制御手段（例えば、主制御基板 110）と、演出を制御する第 2 制御手段（例えば、演出制御基板 130）と、を備え、前記第 1 制御手段は、始動条件の成立により判定情報を取得し、前記判定情報に応じて特別遊技を行うか否かの判定を実行可能であり、前記第 2 制御手段は、前記判定の結果に応じて演出図柄を変動させてから停止させる変動演出を実行可能であり、前記判定情報に対応する情報表示（例えば、保留画像 702）を所定態様（例えば、図 160（4））に示す完成表示態様）により表示可能であり、前記変動演出の実行中に前記始動条件が成立した場合、前記所定態様の前記情報表示を表示する前に、表示演出（例えば、図 160（1）乃至（3

50

）に示す未完成表示態様の保留画像 7 0 2 を表示する演出）を実行可能であり、前記変動演出が実行されていない特定演出モード（例えば、客待ち状態）において前記始動条件が成立した場合（例えば、図 1 9 5 （ 5 ）に示すタイミングで第 1 始動口 4 5 に遊技球が入賞した場合、図 2 2 8 （ 1 ）に示すタイミングで第 1 始動口 4 5 に遊技球が入賞した場合）、前記表示演出を視認困難にし又は制限することが可能である。

10

20

30

40

50