

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 4 年 9 月 6 日(2022.9.6)

【公開番号】特開 2021-112531(P2021-112531A)

【公開日】令和 3 年 8 月 5 日(2021.8.5)

【年通号数】公開・登録公報 2021-035

【出願番号】特願 2020-7915(P2020-7915)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和 4 年 8 月 26 日(2022.8.26)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技者による押下げ操作の対象とされる押下操作部と、

判定を行う判定手段と、

前記判定手段による判定にて所定の結果が得られたことに基づいて遊技者に特典を付与しうる特典付与手段と、

遊技者による押下げ操作がなされたときの操作受付が許容される操作許容状態を発生可能であり、該操作許容状態で前記押下操作部に対する押下げ操作によって操作受付がなされると受付後表示が表示されうる操作実行手段と、

前記押下操作部を摸した摸画像表示を行う摸画像表示手段と、

30

背景画像を表示可能な背景画像表示手段と

を備え、

前記操作許容状態として、所定の発生条件が満たされることを契機として発生可能な所定の操作許容状態、及び特定の発生条件が満たされることを契機として発生可能な特定の操作許容状態が少なくとも用意されており、

前記所定の操作許容状態及び前記特定の操作許容状態においては、いずれの操作許容状態においても、複数回の操作受付が許容可能とされる状態にある押下操作部が複数あり、

前記所定の操作許容状態では、前記背景画像の切り替えが生じることがないなかで、複数回の操作受付が許容可能とされる状態にある前記押下操作部のいずれか 1 つを押下げ操作した状態に維持し続けると、該押下げ操作した状態に維持し続けた前記押下操作部の種別に応じて、前記操作受付が複数回なされる場合と、前記操作受付が複数回なされない場合とがあるようになっており、

40

前記特定の操作許容状態では、前記背景画像が第 2 背景画像として表示される第 2 背景操作区間から、前記背景画像が第 1 背景画像として表示される第 1 背景操作区間への切り替えが、複数ある前記押下操作部のいずれに対する押下げ操作も必要とせず生じるようになっていないなかで、複数回の操作受付が許容可能とされる状態にある押下操作部のいずれを押下げ操作した状態に維持し続けたとしても、前記操作受付が複数回なされることがないようになっており、

さらに、

前記操作許容状態において操作受付が複数回許容されている前記押下操作部を操作した

50

状態に維持したとき、該押下操作部に対する操作受付に応じた前記受付後表示が特定時間毎に実行される場合と、該押下操作部に対する操作受付に応じた前記受付後表示が特定時間毎に実行されない場合との両方がある

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

このような従来の遊技機では、遊技興趣の低下を抑制することが求められる。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

手段 1：遊技者による押下げ操作の対象とされる押下操作部と、

判定を行う判定手段と、

前記判定手段による判定にて所定の結果が得られたことに基づいて遊技者に特典を付与 20  
しうる特典付与手段と、

遊技者による押下げ操作がなされたときの操作受付が許容される操作許容状態を発生可  
能であり、該操作許容状態で前記押下操作部に対する押下げ操作によって操作受付がなさ  
れると受付後表示が表示されうる操作実行手段と、

前記押下操作部を摸した摸画像表示を行う摸画像表示手段と、

背景画像を表示可能な背景画像表示手段と

を備え、

前記操作許容状態として、所定の発生条件が満たされることを契機として発生可能な所  
定の操作許容状態、及び特定の発生条件が満たされることを契機として発生可能な特定の  
操作許容状態が少なくとも用意されており、 30

前記所定の操作許容状態及び前記特定の操作許容状態においては、いずれの操作許容状  
態においても、複数回の操作受付が許容可能とされる状態にある押下操作部が複数あり、

前記所定の操作許容状態では、前記背景画像の切り替えが生じることがないなかで、複  
数回の操作受付が許容可能とされる状態にある前記押下操作部のいずれか 1 つを押下げ操  
作した状態に維持し続けると、該押下げ操作した状態に維持し続けた前記押下操作部の種  
別に応じて、前記操作受付が複数回なされる場合と、前記操作受付が複数回なされない場  
合とがあるようになっており、

前記特定の操作許容状態では、前記背景画像が第 2 背景画像として表示される第 2 背景  
操作区間から、前記背景画像が第 1 背景画像として表示される第 1 背景操作区間への切り  
替えが、複数ある前記押下操作部のいずれに対する押下げ操作も必要とせずに生じるよう  
になっているなかで、複数回の操作受付が許容可能とされる状態にある押下操作部のいず  
れを押下げ操作した状態に維持し続けたとしても、前記操作受付が複数回なされることが  
ないようになっており、 40

さらに、

前記操作許容状態において操作受付が複数回許容されている前記押下操作部を操作した  
状態に維持したとき、該押下操作部に対する操作受付に応じた前記受付後表示が特定時間  
毎に実行される場合と、該押下操作部に対する操作受付に応じた前記受付後表示が特定時  
間毎に実行されない場合との両方がある

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 4】

10

20

30

40

50

【補正対象書類名】明細書  
【補正対象項目名】0 0 0 8  
【補正方法】削除  
【補正の内容】

10

20

30

40

50