

(12) 특허협력조약에 의하여 공개된 국제출원

(19) 세계지식재산권기구  
국제사무국



(10) 국제공개번호

(43) 국제공개일  
2023년 1월 19일 (19.01.2023) WIPO | PCT

WO 2023/287244 A1

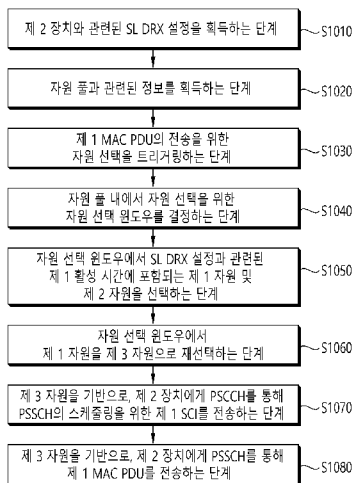
- (51) 국제특허분류:  
H04W 72/02 (2009.01) H04W 76/28 (2018.01)  
H04W 72/04 (2009.01) H04W 76/14 (2018.01)  
H04W 72/12 (2009.01) H04W 4/40 (2018.01)  
H04L 1/18 (2006.01)
- (21) 국제출원번호: PCT/KR2022/010356
- (22) 국제출원일: 2022년 7월 15일 (15.07.2022)
- (25) 출원언어: 한국어
- (26) 공개언어: 한국어
- (30) 우선권정보:  
10-2021-0093715 2021년 7월 16일 (16.07.2021) KR  
10-2021-0096881 2021년 7월 23일 (23.07.2021) KR  
63/251,015 2021년 9월 30일 (30.09.2021) US  
10-2021-0133426 2021년 10월 7일 (07.10.2021) KR
- (71) 출원인: 엘지전자 주식회사 (LG ELECTRONICS INC.) [KR/KR]; 07336 서울특별시 영등포구 여의대로 128, Seoul (KR).
- (72) 발명자: 고우석 (KO, Woosuk); 06772 서울특별시 서초구 양재대로11길 19 LG전자 특허센터, Seoul (KR). 서한별 (SEO, Hanbyul); 06772 서울특별시 서초구 양재대로11길 19 LG전자 특허센터, Seoul (KR). 이승민 (LEE,

Seungmin); 06772 서울특별시 서초구 양재대로11길 19 LG전자 특허센터, Seoul (KR).

- (74) 대리인: 인비전 특허법인 (ENVISION PATENT & LAW FIRM); 06193 서울특별시 강남구 테헤란로 70길 16, 8층, Seoul (KR).
- (81) 지정국 (별도의 표시가 없는 한, 가능한 모든 종류의 국내 권리의 보호를 위하여): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CV, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IQ, IR, IS, IT, JM, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW.
- (84) 지정국 (별도의 표시가 없는 한, 가능한 모든 종류의 역내 권리의 보호를 위하여): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 유라시아 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 유럽 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI

(54) Title: METHOD AND DEVICE FOR CONNECTING RESOURCES THROUGH RESOURCE RESELECTION UNDER SL DRX OPERATION IN NR V2X

(54) 발명의 명칭: NR V2X에서 SL DRX 동작 하에서 자원 재선택을 통해 자원을 연결하는 방법 및 장치



- S1010 ... Step for acquiring SL DRX configuration related to second device
- S1020 ... Step for acquiring information related to resource pool
- S1030 ... Step for triggering resource selection for transmitting first MAC PDU
- S1040 ... Step for determining resource selection window for selecting resource within resource pool
- S1050 ... Step for selecting first resource and second resource included in first active time related to SL DRX configuration in resource selection window
- S1060 ... Step for reselecting first resource as third resource in resource selection window
- S1070 ... Step for transmitting first SCI to second device through PSSCH on basis of third resource
- S1080 ... Step for transmitting first MAC PDU to second device through PSSCH on basis of third resource

(57) Abstract: Proposed is an operation method of a first device (100) in a wireless communication system. The method may comprise the steps of: selecting, in a resource selection window, a first resource and a second resource included in a first active time including the time when a timer, which is related to an SL DRX configuration of a second device (200) and to an active time included in the SL DRX configuration, was to have operated on the basis of reception performed on the basis of the first resource; and reselecting the first resource as a third resource in the resource selection window, wherein the third resource causes the second resource to be included in a second active time including the time when the timer related to the active time operates on the basis of reception performed on the basis of the third resource.

(57) 요약서: 무선 통신 시스템에서 제 1 장치(100)의 동작 방법이 제안된다. 상기 방법은, 상기 자원 선택 윈도우에서, 제 2 장치(200)의 SL DRX 설정과 관련된, 상기 SL DRX 설정에 포함되는 활성 시간과 관련된 타이머가 제 1 자원을 기반으로 수행되는 수신에 기반하여 동작했을 시간을 포함하는 제 1 활성 시간에 포함되는 상기 제 1 자원 및 제 2 자원을 선택하는 단계; 상기 자원 선택 윈도우에서 상기 제 1 자원을 제 3 자원으로 재선택하되, 상기 제 3 자원은 상기 제 2 자원이, 상기 활성 시간과 관련된 타이머가 상기 제 3 자원을 기반으로 수행되는 수신에 기반하여 동작하는 시간을 포함하는 제 2 활성 시간에 포함되게 하는 자원인, 단계를 포함할 수 있다.



WO 2023/287244 A1

(BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML,  
MR, NE, SN, TD, TG).

공개:

— 국제조사보고서와 함께 (조약 제21조(3))

## 명세서

### 발명의 명칭: NR V2X에서 SL DRX 동작 하에서 자원 재선택을 통해 자원을 연결하는 방법 및 장치

#### 기술분야

- [1] 본 개시는 무선 통신 시스템에 관한 것이다.

#### 배경기술

- [2] 사이드링크(sidelink, SL)란 단말(User Equipment, UE)들 간에 직접적인 링크를 설정하여, 기지국(Base Station, BS)을 거치지 않고, 단말 간에 음성 또는 데이터 등을 직접 주고 받는 통신 방식을 말한다. SL는 급속도로 증가하는 데이터 트래픽에 따른 기지국의 부담을 해결할 수 있는 하나의 방안으로서 고려되고 있다. V2X(vehicle-to-everything)는 유/무선 통신을 통해 다른 차량, 보행자, 인프라가 구축된 사물 등과 정보를 교환하는 통신 기술을 의미한다. V2X는 V2V(vehicle-to-vehicle), V2I(vehicle-to-infrastructure), V2N(vehicle-to-network) 및 V2P(vehicle-to-pedestrian)와 같은 4 가지 유형으로 구분될 수 있다. V2X 통신은 PC5 인터페이스 및/또는 Uu 인터페이스를 통해 제공될 수 있다.
- [3] 한편, 더욱 많은 통신 기기들이 더욱 큰 통신 용량을 요구하게 됨에 따라, 기존의 무선 액세스 기술(Radio Access Technology, RAT)에 비해 향상된 모바일 광대역 (mobile broadband) 통신에 대한 필요성이 대두되고 있다. 이에 따라, 신뢰도(reliability) 및 지연(latency)에 민감한 서비스 또는 단말을 고려한 통신 시스템이 논의되고 있는데, 개선된 이동 광대역 통신, 매시브 MTC(Machine Type Communication), URLLC(Ultra-Reliable and Low Latency Communication) 등을 고려한 차세대 무선 접속 기술을 새로운 RAT(new radio access technology) 또는 NR(new radio)이라 칭할 수 있다. NR에서도 V2X(vehicle-to-everything) 통신이 지원될 수 있다.

#### 발명의 상세한 설명

##### 과제 해결 수단

- [4] 본 개시의 일 실시 예에 따르면, 제 1 장치가 무선 통신을 수행하는 방법이 제공될 수 있다. 예를 들어, 상기 방법은: 제 2 장치와 관련된 SL(sidelink) DRX(discontinuous reception) 설정을 획득하는 단계; 자원 풀과 관련된 정보를 획득하는 단계; 제 1 MAC(media access control) PDU(protocol data unit)의 전송을 위한 자원 선택을 트리거링하는 단계; 상기 자원 풀 내에서 상기 자원 선택을 위한 자원 선택 윈도우를 결정하는 단계; 상기 자원 선택 윈도우에서 상기 SL DRX 설정과 관련된 제 1 활성 시간에 포함되는 제 1 자원 및 제 2 자원을 선택하는 단계; 상기 자원 선택 윈도우에서 상기 제 1 자원을 제 3 자원으로 재선택하되, 상기 제 3 자원은 상기 제 2 자원이 제 2 활성 시간에 포함되게 하는 자원인, 단계; 상기 제 3 자원을 기반으로, 상기 제 2 장치에게 PSCCH(physical

sidelink control channel)를 통해 PSSCH(physical sidelink shared channel)의 스케줄링을 위한 제 1 SCI(sidelink control information)를 전송하는 단계; 및 상기 제 3 자원을 기반으로, 상기 제 2 장치에게 상기 PSSCH를 통해 상기 제 1 MAC PDU를 전송하는 단계를 포함하되, 상기 제 1 활성 시간은 상기 SL DRX 설정에 포함되는 활성 시간과 관련된 타이머가 상기 제 1 자원을 기반으로 수행되는 수신을 기반으로 동작했을 시간을 포함하고, 및 상기 제 2 활성 시간은 상기 활성 시간과 관련된 타이머가 상기 제 3 자원을 기반으로 수행되는 수신을 기반으로 동작하는 시간을 포함할 수 있다.

- [5] 본 개시의 일 실시 예에 따르면, 무선 통신을 수행하는 제 1 장치가 제공될 수 있다. 예를 들어, 상기 제 1 장치는, 명령어들을 저장하는 하나 이상의 메모리; 하나 이상의 송수신기; 및 상기 하나 이상의 메모리와 상기 하나 이상의 송수신기를 연결하는 하나 이상의 프로세서를 포함할 수 있다. 예를 들어, 상기 하나 이상의 프로세서는 상기 명령어들을 실행하여, 제 2 장치와 관련된 SL(sidelink) DRX(discontinuous reception) 설정을 획득하고; 자원 풀과 관련된 정보를 획득하고; 제 1 MAC(medium access control) PDU(protocol data unit)의 전송을 위한 자원 선택을 트리거링하고; 상기 자원 풀 내에서 상기 자원 선택을 위한 자원 선택 윈도우를 결정하고; 상기 자원 선택 윈도우에서 상기 SL DRX 설정과 관련된 제 1 활성 시간에 포함되는 제 1 자원 및 제 2 자원을 선택하고; 상기 자원 선택 윈도우에서 상기 제 1 자원을 제 3 자원으로 재선택하되, 상기 제 3 자원은 상기 제 2 자원이 제 2 활성 시간에 포함되게 하는 자원이고; 상기 제 3 자원을 기반으로, 상기 제 2 장치에게 PSCCH(physical sidelink control channel)를 통해 PSSCH(physical sidelink shared channel)의 스케줄링을 위한 제 1 SCI(sidelink control information)를 전송하고; 및 상기 제 3 자원을 기반으로, 상기 제 2 장치에게 상기 PSSCH를 통해 상기 제 1 MAC PDU를 전송하되, 상기 제 1 활성 시간은 상기 SL DRX 설정에 포함되는 활성 시간과 관련된 타이머가 상기 제 1 자원을 기반으로 수행되는 수신을 기반으로 동작했을 시간을 포함하고, 및 상기 제 2 활성 시간은 상기 활성 시간과 관련된 타이머가 상기 제 3 자원을 기반으로 수행되는 수신을 기반으로 동작하는 시간을 포함할 수 있다.

- [6] 본 개시의 일 실시 예에 따르면, 제 1 단말을 제어하도록 설정된 장치(apparatus)가 제공될 수 있다. 예를 들어, 상기 장치는, 하나 이상의 프로세서; 및 상기 하나 이상의 프로세서에 의해 실행 가능하게 연결되고, 및 명령어들을 저장하는 하나 이상의 메모리를 포함할 수 있다. 예를 들어, 상기 하나 이상의 프로세서는 상기 명령어들을 실행하여, 제 2 단말과 관련된 SL(sidelink) DRX(discontinuous reception) 설정을 획득하고; 자원 풀과 관련된 정보를 획득하고; 제 1 MAC(medium access control) PDU(protocol data unit)의 전송을 위한 자원 선택을 트리거링하고; 상기 자원 풀 내에서 상기 자원 선택을 위한 자원 선택 윈도우를 결정하고; 상기 자원 선택 윈도우에서 상기 SL DRX 설정과 관련된 제 1 활성 시간에 포함되는 제 1 자원 및 제 2 자원을 선택하고; 상기 자원

선택 윈도우에서 상기 제 1 자원을 제 3 자원으로 재선택하되, 상기 제 3 자원은 상기 제 2 자원이 제 2 활성 시간에 포함되게 하는 자원이고; 상기 제 3 자원을 기반으로, 상기 제 2 단말에게 PSCCH(physical sidelink control channel)를 통해 PSSCH(physical sidelink shared channel)의 스케줄링을 위한 제 1 SCI(sidelink control information)를 전송하고; 및 상기 제 3 자원을 기반으로, 상기 제 2 단말에게 상기 PSSCH를 통해 상기 제 1 MAC PDU를 전송하되, 상기 제 1 활성 시간은 상기 SL DRX 설정에 포함되는 활성 시간과 관련된 타이머가 상기 제 1 자원을 기반으로 수행되는 수신을 기반으로 동작했을 시간을 포함하고, 및 상기 제 2 활성 시간은 상기 활성 시간과 관련된 타이머가 상기 제 3 자원을 기반으로 수행되는 수신을 기반으로 동작하는 시간을 포함할 수 있다.

- [7] 본 개시의 일 실시 예에 따르면, 명령들을 기록하고 있는 비-일시적 컴퓨터 판독가능 저장 매체로서, 상기 명령들은, 실행될 때, 제 1 장치로 하여금: 제 2 장치와 관련된 SL(sidelink) DRX(discontinuous reception) 설정을 획득하게 하고; 자원 풀과 관련된 정보를 획득하게 하고; 제 1 MAC(media access control) PDU(protocol data unit)의 전송을 위한 자원 선택을 트리거링하게 하고; 상기 자원 풀 내에서 상기 자원 선택을 위한 자원 선택 윈도우를 결정하게 하고; 상기 자원 선택 윈도우에서 상기 SL DRX 설정과 관련된 제 1 활성 시간에 포함되는 제 1 자원 및 제 2 자원을 선택하게 하고; 상기 자원 선택 윈도우에서 상기 제 1 자원을 제 3 자원으로 재선택하게 하되, 상기 제 3 자원은 상기 제 2 자원이 제 2 활성 시간에 포함되게 하는 자원이고; 상기 제 3 자원을 기반으로, 상기 제 2 장치에게 PSCCH(physical sidelink control channel)를 통해 PSSCH(physical sidelink shared channel)의 스케줄링을 위한 제 1 SCI(sidelink control information)를 전송하게 하고; 및 상기 제 3 자원을 기반으로, 상기 제 2 장치에게 상기 PSSCH를 통해 상기 제 1 MAC PDU를 전송하게 하되, 상기 제 1 활성 시간은 상기 SL DRX 설정에 포함되는 활성 시간과 관련된 타이머가 상기 제 1 자원을 기반으로 수행되는 수신을 기반으로 동작했을 시간을 포함하고, 및 상기 제 2 활성 시간은 상기 활성 시간과 관련된 타이머가 상기 제 3 자원을 기반으로 수행되는 수신을 기반으로 동작하는 시간을 포함할 수 있다.

- [8] 본 개시의 일 실시 예에 따르면, 제 2 장치가 무선 통신을 수행하는 방법이 제공될 수 있다. 예를 들어, 상기 방법은: SL(sidelink) DRX(discontinuous reception) 설정을 획득하는 단계; 상기 SL DRX 설정의 활성 시간 및 제 3 자원을 기반으로, 제 1 장치로부터 PSCCH(physical sidelink control channel)를 통해 PSSCH(physical sidelink shared channel)의 스케줄링을 위한 제 1 SCI(sidelink control information)를 수신하되, 상기 제 1 SCI는 제 2 자원과 관련된 정보를 포함하는 단계; 상기 활성 시간 및 상기 제 3 자원을 기반으로, 상기 제 1 장치로부터 상기 PSSCH를 통해 상기 제 1 MAC PDU 및 제 2 SCI를 수신하는 단계; 및 상기 제 2 SCI를 기반으로 상기 SL DRX 설정의 활성 시간과 관련된 타이머를 개시하는 단계를 포함하되, 상기 제 2 자원은 상기 SL DRX 설정의

활성 시간과 관련된 타이머가 동작 중인 구간에 포함되고, 상기 제 3 자원은 제 1 자원으로부터 재선택된 자원이고, 및 상기 제 2 자원은 상기 SL DRX 설정의 활성 시간과 관련된 타이머가 상기 제 1 자원을 기반으로 수행되는 수신을 기반으로 동작했을 시간에 포함될 수 있다.

- [9] 본 개시의 일 실시 예에 따르면, 무선 통신을 수행하는 제 2 장치가 제공될 수 있다. 예를 들어, 상기 제 2 장치는, 명령어들을 저장하는 하나 이상의 메모리; 하나 이상의 송수신기; 및 상기 하나 이상의 메모리와 상기 하나 이상의 송수신기를 연결하는 하나 이상의 프로세서를 포함할 수 있다. 예를 들어, 상기 하나 이상의 프로세서는 상기 명령어들을 실행하여, SL(sidelink) DRX(discontinuous reception) 설정을 획득하고; 상기 SL DRX 설정의 활성 시간 및 제 3 자원을 기반으로, 제 1 장치로부터 PSCCH(physical sidelink control channel)를 통해 PSSCH(physical sidelink shared channel)의 스케줄링을 위한 제 1 SCI(sidelink control information)를 수신하되, 상기 제 1 SCI는 제 2 자원과 관련된 정보를 포함하고; 상기 활성 시간 및 상기 제 3 자원을 기반으로, 상기 제 1 장치로부터 상기 PSSCH를 통해 상기 제 1 MAC PDU 및 제 2 SCI를 수신하고; 및 상기 제 2 SCI를 기반으로 상기 SL DRX 설정의 활성 시간과 관련된 타이머를 개시하되, 상기 제 2 자원은 상기 SL DRX 설정의 활성 시간과 관련된 타이머가 동작 중인 구간에 포함되고, 상기 제 3 자원은 제 1 자원으로부터 재선택된 자원이고, 및 상기 제 2 자원은 상기 SL DRX 설정의 활성 시간과 관련된 타이머가 상기 제 1 자원을 기반으로 수행되는 수신을 기반으로 동작했을 시간에 포함될 수 있다.

### 발명의 효과

- [10] 단말은 사이드링크 통신을 효율적으로 수행할 수 있다.

### 도면의 간단한 설명

- [11] 도 1은 본 개시의 일 실시 예에 따른, NR 시스템의 구조를 나타낸다.  
 [12] 도 2는 본 개시의 일 실시 예에 따른, 무선 프로토콜 구조(radio protocol architecture)를 나타낸다.  
 [13] 도 3은 본 개시의 일 실시 예에 따른, NR의 무선 프레임의 구조를 나타낸다.  
 [14] 도 4는 본 개시의 일 실시 예에 따른, NR 프레임의 슬롯 구조를 나타낸다.  
 [15] 도 5는 본 개시의 일 실시 예에 따른, BWP의 일 예를 나타낸다.  
 [16] 도 6은 본 개시의 일 실시 예에 따라, 단말이 전송 모드에 따라 V2X 또는 SL 통신을 수행하는 절차를 나타낸다.  
 [17] 도 7은 본 개시의 일 실시 예에 따른, 세 가지 캐스트 타입을 나타낸다.  
 [18] 도 8은 기존 기술에 따른, 전송 단말이 자원 재선택을 수행하는 경우 발생할 수 있는 문제점을 나타낸다.  
 [19] 도 9는 본 개시의 일 실시 예에 따른, 전송 단말의 자원 재선택에 의한 문제를 해결하기 위한 실시 예가 나타난다.

- [20] 도 10은 본 개시의 일 실시 예에 따른, 제 1 장치가 무선 통신을 수행하는 절차를 나타낸다.
- [21] 도 11은 본 개시의 일 실시 예에 따른, 제 2 장치가 무선 통신을 수행하는 절차를 나타낸다.
- [22] 도 12는 본 개시의 일 실시 예에 따른, 통신 시스템(1)을 나타낸다.
- [23] 도 13은 본 개시의 일 실시 예에 따른, 무선 기기를 나타낸다.
- [24] 도 14는 본 개시의 일 실시 예에 따른, 전송 신호를 위한 신호 처리 회로를 나타낸다.
- [25] 도 15는 본 개시의 일 실시 예에 따른, 무선 기기를 나타낸다.
- [26] 도 16은 본 개시의 일 실시 예에 따른, 휴대 기기를 나타낸다.
- [27] 도 17은 본 개시의 일 실시 예에 따른, 차량 또는 자율 주행 차량을 나타낸다.

### 발명의 실시를 위한 형태

- [28] 본 명세서에서 "A 또는 B(A or B)"는 "오직 A", "오직 B" 또는 "A와 B 모두"를 의미할 수 있다. 달리 표현하면, 본 명세서에서 "A 또는 B(A or B)"는 "A 및/또는 B(A and/or B)"으로 해석될 수 있다. 예를 들어, 본 명세서에서 "A, B 또는 C(A, B or C)"는 "오직 A", "오직 B", "오직 C", 또는 "A, B 및 C의 임의의 모든 조합(any combination of A, B and C)"를 의미할 수 있다.
- [29] 본 명세서에서 사용되는 슬래쉬(/)나 쉼표(comma)는 "및/또는(and/or)"을 의미할 수 있다. 예를 들어, "A/B"는 "A 및/또는 B"를 의미할 수 있다. 이에 따라 "A/B"는 "오직 A", "오직 B", 또는 "A와 B 모두"를 의미할 수 있다. 예를 들어, "A, B, C"는 "A, B 또는 C"를 의미할 수 있다.
- [30] 본 명세서에서 "적어도 하나의 A 및 B(at least one of A and B)"는, "오직 A", "오직 B" 또는 "A와 B 모두"를 의미할 수 있다. 또한, 본 명세서에서 "적어도 하나의 A 또는 B(at least one of A or B)"나 "적어도 하나의 A 및/또는 B(at least one of A and/or B)"라는 표현은 "적어도 하나의 A 및 B(at least one of A and B)"와 동일하게 해석될 수 있다.
- [31] 또한, 본 명세서에서 "적어도 하나의 A, B 및 C(at least one of A, B and C)"는, "오직 A", "오직 B", "오직 C", 또는 "A, B 및 C의 임의의 모든 조합(any combination of A, B and C)"를 의미할 수 있다. 또한, "적어도 하나의 A, B 또는 C(at least one of A, B or C)"나 "적어도 하나의 A, B 및/또는 C(at least one of A, B and/or C)"는 "적어도 하나의 A, B 및 C(at least one of A, B and C)"를 의미할 수 있다.
- [32] 또한, 본 명세서에서 사용되는 괄호는 "예를 들어(for example)"를 의미할 수 있다. 구체적으로, "제어 정보(PDCCH)"로 표시된 경우, "제어 정보"의 예를 들어 "PDCCH"가 제안된 것일 수 있다. 달리 표현하면 본 명세서의 "제어 정보"는 "PDCCH"로 제한(limit)되지 않고, "PDCCH"가 "제어 정보"의 예를 들어 제안된 것일 수 있다. 또한, "제어 정보(즉, PDCCH)"로 표시된 경우에도, "제어 정보"의

- 예를 들어 "PDCCH"가 제안된 것일 수 있다.
- [33] 이하의 설명에서 '~일 때, ~ 경우(when, if, in case of)'는 '~에 기초하여/기반하여(based on)'로 대체될 수 있다.
- [34] 본 명세서에서 하나의 도면 내에서 개별적으로 설명되는 기술적 특징은, 개별적으로 구현될 수도 있고, 동시에 구현될 수도 있다.
- [35] 본 명세서에서, 상위 계층 파라미터(higher layer parameter)는 단말에 대하여 설정되거나, 사전에 설정되거나, 사전에 정의된 파라미터일 수 있다. 예를 들어, 기지국 또는 네트워크는 상위 계층 파라미터를 단말에게 전송할 수 있다. 예를 들어, 상위 계층 파라미터는 RRC(radio resource control) 시그널링 또는 MAC(media access control) 시그널링을 통해서 전송될 수 있다.
- [36] 이하의 기술은 CDMA(code division multiple access), FDMA(frequency division multiple access), TDMA(time division multiple access), OFDMA(orthogonal frequency division multiple access), SC-FDMA(single carrier frequency division multiple access) 등과 같은 다양한 무선 통신 시스템에 사용될 수 있다. CDMA는 UTRA(universal terrestrial radio access)나 CDMA2000과 같은 무선 기술로 구현될 수 있다. TDMA는 GSM(global system for mobile communications)/GPRS(general packet radio service)/EDGE(enhanced data rates for GSM evolution)와 같은 무선 기술로 구현될 수 있다. OFDMA는 IEEE(institute of electrical and electronics engineers) 802.11(Wi-Fi), IEEE 802.16(WiMAX), IEEE 802-20, E-UTRA(evolved UTRA) 등과 같은 무선 기술로 구현될 수 있다. IEEE 802.16m은 IEEE 802.16e의 진화로, IEEE 802.16e에 기반한 시스템과의 하위 호환성(backward compatibility)를 제공한다. UTRA는 UMTS(universal mobile telecommunications system)의 일부이다. 3GPP(3rd generation partnership project) LTE(long term evolution)은 E-UTRA(evolved-UMTS terrestrial radio access)를 사용하는 E-UMTS(evolved UMTS)의 일부로써, 하향링크에서 OFDMA를 채용하고 상향링크에서 SC-FDMA를 채용한다. LTE-A(advanced)는 3GPP LTE의 진화이다.
- [37] 5G NR은 LTE-A의 후속 기술로서, 고성능, 저지연, 고가용성 등의 특성을 가지는 새로운 Clean-slate 형태의 이동 통신 시스템이다. 5G NR은 1GHz 미만의 저주파 대역에서부터 1GHz~10GHz의 중간 주파 대역, 24GHz 이상의 고주파(밀리미터파) 대역 등 사용 가능한 모든 스펙트럼 자원을 활용할 수 있다.
- [38] 설명을 명확하게 하기 위해, 5G NR을 위주로 기술하지만 본 개시의 일 실시 예에 따른 기술적 사상이 이에 제한되는 것은 아니다.
- [39] 본 명세서에서 사용된 용어 및 기술 중에서 구체적으로 설명되지 않은 용어 및 기술에 대해서는, 본 명세서가 출원되기 전에 공개된 무선 통신 표준 문서가 참조될 수 있다.
- [40] 도 1은 본 개시의 일 실시 예에 따른, NR 시스템의 구조를 나타낸다. 도 1의 실시 예는 본 개시의 다양한 실시 예와 결합될 수 있다.
- [41] 도 1을 참조하면, NG-RAN(Next Generation - Radio Access Network)은

단말(10)에게 사용자 평면 및 제어 평면 프로토콜 종단(termination)을 제공하는 기지국(20)을 포함할 수 있다. 예를 들어, 기지국(20)은 gNB(next generation-Node B) 및/또는 eNB(evolved-NodeB)를 포함할 수 있다. 예를 들어, 단말(10)은 고정되거나 이동성을 가질 수 있으며, MS(Mobile Station), UT(User Terminal), SS(Subscriber Station), MT(Mobile Terminal), 무선기기(Wireless Device) 등 다른 용어로 불릴 수 있다. 예를 들어, 기지국은 단말(10)과 통신하는 고정된 지점(fixed station)일 수 있고, BTS(Base Transceiver System), 액세스 포인트(Access Point) 등 다른 용어로 불릴 수 있다.

- [42] 도 1의 실시 예는 gNB만을 포함하는 경우를 예시한다. 기지국(20)은 상호 간에 Xn 인터페이스로 연결될 수 있다. 기지국(20)은 5세대 코어 네트워크(5G Core Network: 5GC)와 NG 인터페이스를 통해 연결될 수 있다. 보다 구체적으로, 기지국(20)은 NG-C 인터페이스를 통해 AMF(access and mobility management function)(30)와 연결될 수 있고, NG-U 인터페이스를 통해 UPF(user plane function)(30)와 연결될 수 있다.
- [43] 단말과 네트워크 사이의 무선인터페이스 프로토콜(Radio Interface Protocol)의 계층들은 통신시스템에서 널리 알려진 개방형 시스템간 상호접속(Open System Interconnection, OSI) 기준 모델의 하위 3개 계층을 바탕으로 L1(layer 1, 제 1 계층), L2(layer 2, 제 2 계층), L3(layer 3, 제 3 계층)로 구분될 수 있다. 이 중에서 제 1 계층에 속하는 물리 계층은 물리 채널(Physical Channel)을 이용한 정보 전송 서비스(Information Transfer Service)를 제공하며, 제 3 계층에 위치하는 RRC(Radio Resource Control) 계층은 단말과 네트워크 간에 무선 자원을 제어하는 역할을 수행한다. 이를 위해 RRC 계층은 단말과 기지국 간 RRC 메시지를 교환한다.
- [44] 도 2는 본 개시의 일 실시 예에 따른, 무선 프로토콜 구조(radio protocol architecture)를 나타낸다. 도 2의 실시 예는 본 개시의 다양한 실시 예와 결합될 수 있다. 구체적으로, 도 2의 (a)는 Uu 통신을 위한 사용자 평면(user plane)의 무선 프로토콜 스택(stack)을 나타내고, 도 2의 (b)는 Uu 통신을 위한 제어 평면(control plane)의 무선 프로토콜 스택을 나타낸다. 도 2의 (c)는 SL 통신을 위한 사용자 평면의 무선 프로토콜 스택을 나타내고, 도 2의 (d)는 SL 통신을 위한 제어 평면의 무선 프로토콜 스택을 나타낸다.
- [45] 도 2를 참조하면, 물리 계층(physical layer)은 물리 채널을 이용하여 상위 계층에게 정보 전송 서비스를 제공한다. 물리 계층은 상위 계층인 MAC(Medium Access Control) 계층과는 전송 채널(transport channel)을 통해 연결되어 있다. 전송 채널을 통해 MAC 계층과 물리 계층 사이로 데이터가 이동한다. 전송 채널은 무선 인터페이스를 통해 데이터가 어떻게 어떤 특징으로 전송되는가에 따라 분류된다.
- [46] 서로 다른 물리 계층 사이, 즉 송신기와 수신기의 물리 계층 사이는 물리 채널을 통해 데이터가 이동한다. 상기 물리 채널은 OFDM(Orthogonal Frequency Division

- Multiplexing) 방식으로 변조될 수 있고, 시간과 주파수를 무선 자원으로 활용한다.
- [47] MAC 계층은 논리 채널(logical channel)을 통해 상위 계층인 RLC(radio link control) 계층에게 서비스를 제공한다. MAC 계층은 복수의 논리 채널에서 복수의 전송 채널로의 맵핑 기능을 제공한다. 또한, MAC 계층은 복수의 논리 채널에서 단수의 전송 채널로의 맵핑에 의한 논리 채널 다중화 기능을 제공한다. MAC 부계층은 논리 채널상의 데이터 전송 서비스를 제공한다.
- [48] RLC 계층은 RLC SDU(Service Data Unit)의 연결(concatenation), 분할(segmentation) 및 재결합(reassembly)을 수행한다. 무선 베어러(Radio Bearer, RB)가 요구하는 다양한 QoS(Quality of Service)를 보장하기 위해, RLC 계층은 투명모드(Transparent Mode, TM), 비확인 모드(Unacknowledged Mode, UM) 및 확인모드(Acknowledged Mode, AM)의 세 가지의 동작모드를 제공한다. AM RLC는 ARQ(automatic repeat request)를 통해 오류 정정을 제공한다.
- [49] RRC(Radio Resource Control) 계층은 제어 평면에서만 정의된다. RRC 계층은 무선 베어러들의 설정(configuration), 재설정(re-configuration) 및 해제(release)와 관련되어 논리 채널, 전송 채널 및 물리 채널들의 제어를 담당한다. RB는 단말과 네트워크간의 데이터 전달을 위해 제 1 계층(physical 계층 또는 PHY 계층) 및 제 2 계층(MAC 계층, RLC 계층, PDCP(Packet Data Convergence Protocol) 계층, SDAP(Service Data Adaptation Protocol) 계층)에 의해 제공되는 논리적 경로를 의미한다.
- [50] 사용자 평면에서의 PDCP 계층의 기능은 사용자 데이터의 전달, 헤더 압축(header compression) 및 암호화(ciphering)를 포함한다. 제어 평면에서의 PDCP 계층의 기능은 제어 평면 데이터의 전달 및 암호화/무결성 보호(integrity protection)를 포함한다.
- [51] SDAP(Service Data Adaptation Protocol) 계층은 사용자 평면에서만 정의된다. SDAP 계층은 QoS 플로우(flow)와 데이터 무선 베어러 간의 매핑, 하향링크 및 상향링크 패킷 내 QoS 플로우 식별자(ID) 마킹 등을 수행한다.
- [52] RB가 설정된다는 것은 특정 서비스를 제공하기 위해 무선 프로토콜 계층 및 채널의 특성을 규정하고, 각각의 구체적인 파라미터 및 동작 방법을 설정하는 과정을 의미한다. RB는 다시 SRB(Signaling Radio Bearer)와 DRB(Data Radio Bearer) 두 가지로 나누어 질 수 있다. SRB는 제어 평면에서 RRC 메시지를 전송하는 통로로 사용되며, DRB는 사용자 평면에서 사용자 데이터를 전송하는 통로로 사용된다.
- [53] 단말의 RRC 계층과 기지국의 RRC 계층 사이에 RRC 연결(RRC connection)이 확립되면, 단말은 RRC\_CONNECTED 상태에 있게 되고, 그렇지 못할 경우 RRC\_IDLE 상태에 있게 된다. NR의 경우, RRC\_INACTIVE 상태가 추가로 정의되었으며, RRC\_INACTIVE 상태의 단말은 코어 네트워크와의 연결을 유지하는 반면 기지국과의 연결을 해지(release)할 수 있다.

- [54] 네트워크에서 단말로 데이터를 전송하는 하향링크 전송 채널로는 시스템 정보를 전송하는 BCH(Broadcast Channel)과 그 이외에 사용자 트래픽이나 제어 메시지를 전송하는 하향링크 SCH(Shared Channel)이 있다. 하향링크 멀티캐스트 또는 브로드캐스트 서비스의 트래픽 또는 제어메시지의 경우 하향링크 SCH를 통해 전송될 수도 있고, 또는 별도의 하향링크 MCH(Multicast Channel)을 통해 전송될 수도 있다. 한편, 단말에서 네트워크로 데이터를 전송하는 상향링크 전송 채널로는 초기 제어메시지를 전송하는 RACH(Random Access Channel)와 그 이외에 사용자 트래픽이나 제어메시지를 전송하는 상향링크 SCH(Shared Channel)가 있다.
- [55] 전송 채널 상위에 있으며, 전송 채널에 맵핑되는 논리 채널(Logical Channel)로는 BCCH(Broadcast Control Channel), PCCH(Paging Control Channel), CCCH(Common Control Channel), MCCH(Multicast Control Channel), MTCH(Multicast Traffic Channel) 등이 있다.
- [56] 도 3은 본 개시의 일 실시 예에 따른, NR의 무선 프레임의 구조를 나타낸다. 도 3의 실시 예는 본 개시의 다양한 실시 예와 결합될 수 있다.
- [57] 도 3을 참조하면, NR에서 상향링크 및 하향링크 전송에서 무선 프레임을 사용할 수 있다. 무선 프레임은 10ms의 길이를 가지며, 2개의 5ms 하프-프레임(Half-Frame, HF)으로 정의될 수 있다. 하프-프레임은 5개의 1ms 서브프레임(Subframe, SF)을 포함할 수 있다. 서브프레임은 하나 이상의 슬롯으로 분할될 수 있으며, 서브프레임 내 슬롯 개수는 부반송파 간격(Subcarrier Spacing, SCS)에 따라 결정될 수 있다. 각 슬롯은 CP(cyclic prefix)에 따라 12개 또는 14개의 OFDM(A) 심볼을 포함할 수 있다.
- [58] 노멀 CP(normal CP)가 사용되는 경우, 각 슬롯은 14개의 심볼을 포함할 수 있다. 확장 CP가 사용되는 경우, 각 슬롯은 12개의 심볼을 포함할 수 있다. 여기서, 심볼은 OFDM 심볼 (또는, CP-OFDM 심볼), SC-FDMA(Single Carrier - FDMA) 심볼 (또는, DFT-s-OFDM(Discrete Fourier Transform-spread-OFDM) 심볼)을 포함할 수 있다.
- [59] 다음 표 1은 노멀 CP가 사용되는 경우, SCS 설정( $u$ )에 따라 슬롯 별 심볼의 개수( $N_{\text{slot, symb}}$ ), 프레임 별 슬롯의 개수( $N_{\text{frame, u, slot}}$ )와 서브프레임 별 슬롯의 개수( $N_{\text{subframe, u, slot}}$ )를 예시한다.

[60] [표1]

SCS ( $15*2^u$ )	$N_{\text{slot\_symp}}$	$N_{\text{frame,u\_slot}}$	$N_{\text{subframe,u\_slot}}$
15KHz ( $u=0$ )	14	10	1
30KHz ( $u=1$ )	14	20	2
60KHz ( $u=2$ )	14	40	4
120KHz ( $u=3$ )	14	80	8
240KHz ( $u=4$ )	14	160	16

[61] 표 2는 확장 CP가 사용되는 경우, SCS에 따라 슬롯 별 심볼의 개수, 프레임 별 슬롯의 개수와 서브프레임 별 슬롯의 개수를 예시한다.

[62] [표2]

SCS ( $15*2^u$ )	$N_{\text{slot\_symp}}$	$N_{\text{frame,u\_slot}}$	$N_{\text{subframe,u\_slot}}$
60KHz ( $u=2$ )	12	40	4

[63] NR 시스템에서는 하나의 단말에게 병합되는 복수의 셀들 간에 OFDM(A) 뉴머놀로지(numerology)(예, SCS, CP 길이 등)가 상이하게 설정될 수 있다. 이에 따라, 동일한 개수의 심볼로 구성된 시간 자원(예, 서브프레임, 슬롯 또는 TTI)(편의상, TU(Time Unit)로 통칭)의 (절대 시간) 구간이 병합된 셀들 간에 상이하게 설정될 수 있다.

[64] NR에서, 다양한 5G 서비스들을 지원하기 위한 다수의 뉴머놀로지(numerology) 또는 SCS가 지원될 수 있다. 예를 들어, SCS가 15kHz인 경우, 전통적인 셀룰러 밴드들에서의 넓은 영역(wide area)이 지원될 수 있고, SCS가 30kHz/60kHz인 경우, 밀집한-도시(dense-urban), 더 낮은 지연(lower latency) 및 더 넓은 캐리어 대역폭(wider carrier bandwidth)이 지원될 수 있다. SCS가 60kHz 또는 그보다 높은 경우, 위상 잡음(phase noise)을 극복하기 위해 24.25GHz보다 큰 대역폭이 지원될 수 있다.

[65] NR 주파수 밴드(frequency band)는 두 가지 타입의 주파수 범위(frequency range)로 정의될 수 있다. 상기 두 가지 타입의 주파수 범위는 FR1 및 FR2일 수 있다. 주파수 범위의 수치는 변경될 수 있으며, 예를 들어, 상기 두 가지 타입의 주파수 범위는 하기 표 3과 같을 수 있다. NR 시스템에서 사용되는 주파수 범위 중 FR1은 "sub 6GHz range"를 의미할 수 있고, FR2는 "above 6GHz range"를 의미할 수 있고 밀리미터 웨이브(millimeter wave, mmW)로 불릴 수 있다.

[66] [표3]

Frequency Range designation	Corresponding frequency range	Subcarrier Spacing (SCS)
FR1	450MHz - 6000MHz	15, 30, 60kHz
FR2	24250MHz - 52600MHz	60, 120, 240kHz

[67] 상술한 바와 같이, NR 시스템의 주파수 범위의 수치는 변경될 수 있다. 예를 들어, FR1은 하기 표 4와 같이 410MHz 내지 7125MHz의 대역을 포함할 수 있다. 즉, FR1은 6GHz (또는 5850, 5900, 5925 MHz 등) 이상의 주파수 대역을 포함할 수 있다. 예를 들어, FR1 내에서 포함되는 6GHz (또는 5850, 5900, 5925 MHz 등) 이상의 주파수 대역은 비면허 대역(licensed band)을 포함할 수 있다. 비면허 대역은 다양한 용도로 사용될 수 있고, 예를 들어 차량을 위한 통신(예를 들어, 자율주행)을 위해 사용될 수 있다.

[68] [표4]

Frequency Range designation	Corresponding frequency range	Subcarrier Spacing (SCS)
FR1	410MHz - 7125MHz	15, 30, 60kHz
FR2	24250MHz - 52600MHz	60, 120, 240kHz

[69] 도 4는 본 개시의 일 실시 예에 따른, NR 프레임의 슬롯 구조를 나타낸다. 도 4의 실시 예는 본 개시의 다양한 실시 예와 결합될 수 있다.

[70] 도 4를 참조하면, 슬롯은 시간 영역에서 복수의 심볼들을 포함한다. 예를 들어, 노멀 CP의 경우 하나의 슬롯이 14개의 심볼을 포함하나, 확장 CP의 경우 하나의 슬롯이 12개의 심볼을 포함할 수 있다. 또는 노멀 CP의 경우 하나의 슬롯이 7개의 심볼을 포함하나, 확장 CP의 경우 하나의 슬롯이 6개의 심볼을 포함할 수 있다.

[71] 반송파는 주파수 영역에서 복수의 부반송파들을 포함한다. RB(Resource Block)는 주파수 영역에서 복수(예를 들어, 12)의 연속한 부반송파로 정의될 수 있다. BWP(Bandwidth Part)는 주파수 영역에서 복수의 연속한 (P)RB((Physical) Resource Block)로 정의될 수 있으며, 하나의 뉴머놀로지(numerology)(예, SCS, CP 길이 등)에 대응될 수 있다. 반송파는 최대 N개(예를 들어, 5개)의 BWP를 포함할 수 있다. 데이터 통신은 활성화된 BWP를 통해서 수행될 수 있다. 각각의 요소는 자원 그리드에서 자원요소(Resource Element, RE)로 지칭될 수 있고, 하나의 복소 심볼이 맵핑될 수 있다.

[72] 이하, BWP(Bandwidth Part) 및 캐리어에 대하여 설명한다.

[73] BWP(Bandwidth Part)는 주어진 뉴머놀로지(numerology)에서 PRB(physical resource block)의 연속적인 집합일 수 있다. PRB는 주어진 캐리어 상에서 주어진 뉴머놀로지에

- 대한 CRB(common resource block)의 연속적인 부분 집합으로부터 선택될 수 있다.
- [74] 예를 들어, BWP는 활성화(active) BWP, 이니셜(initial) BWP 및/또는 디폴트(default) BWP 중 적어도 어느 하나일 수 있다. 예를 들어, 단말은 PCell(primary cell) 상의 활성화(active) DL BWP 이외의 DL BWP에서 다운 링크 무선 링크 품질(downlink radio link quality)을 모니터링하지 않을 수 있다. 예를 들어, 단말은 활성화 DL BWP의 외부에서 PDCCH, PDSCH(physical downlink shared channel) 또는 CSI-RS(reference signal)(단, RRM 제외)를 수신하지 않을 수 있다. 예를 들어, 단말은 비활성 DL BWP에 대한 CSI(Channel State Information) 보고를 트리거하지 않을 수 있다. 예를 들어, 단말은 활성화 UL BWP 외부에서 PUCCH(physical uplink control channel) 또는 PUSCH(physical uplink shared channel)를 전송하지 않을 수 있다. 예를 들어, 하향링크의 경우, 이니셜 BWP는 (PBCH(physical broadcast channel)에 의해 설정된) RMSI(remaining minimum system information) CORESET(control resource set)에 대한 연속적인 RB 세트에 주어질 수 있다. 예를 들어, 상향링크의 경우, 이니셜 BWP는 랜덤 액세스 절차를 위해 SIB(system information block)에 의해 주어질 수 있다. 예를 들어, 디폴트 BWP는 상위 계층에 의해 설정될 수 있다. 예를 들어, 디폴트 BWP의 초기 값은 이니셜 DL BWP일 수 있다. 에너지 세이빙을 위해, 단말이 일정 기간 동안 DCI(downlink control information)를 검출하지 못하면, 단말은 상기 단말의 활성화 BWP를 디폴트 BWP로 스위칭할 수 있다.
- [75] 한편, BWP는 SL에 대하여 정의될 수 있다. 동일한 SL BWP는 전송 및 수신에 사용될 수 있다. 예를 들어, 전송 단말은 특정 BWP 상에서 SL 채널 또는 SL 신호를 전송할 수 있고, 수신 단말은 상기 특정 BWP 상에서 SL 채널 또는 SL 신호를 수신할 수 있다. 면허 캐리어(licensed carrier)에서, SL BWP는 Uu BWP와 별도로 정의될 수 있으며, SL BWP는 Uu BWP와 별도의 설정 시그널링(separate configuration signalling)을 가질 수 있다. 예를 들어, 단말은 SL BWP를 위한 설정을 기지국/네트워크로부터 수신할 수 있다. 예를 들어, 단말은 Uu BWP를 위한 설정을 기지국/네트워크로부터 수신할 수 있다. SL BWP는 캐리어 내에서 out-of-coverage NR V2X 단말 및 RRC\_IDLE 단말에 대하여 (미리) 설정될 수 있다. RRC\_CONNECTED 모드의 단말에 대하여, 적어도 하나의 SL BWP가 캐리어 내에서 활성화될 수 있다.
- [76] 도 5는 본 개시의 일 실시 예에 따른, BWP의 일 예를 나타낸다. 도 5의 실시 예는 본 개시의 다양한 실시 예와 결합될 수 있다. 도 5의 실시 예에서, BWP는 세 개라고 가정한다.
- [77] 도 5를 참조하면, CRB(common resource block)는 캐리어 밴드의 한 쪽 끝에서부터 다른 쪽 끝까지 번호가 매겨진 캐리어 자원 블록일 수 있다. 그리고, PRB는 각 BWP 내에서 번호가 매겨진 자원 블록일 수 있다. 포인트 A는 자원 블록 그리드(resource block grid)에 대한 공통 참조 포인트(common reference

point)를 지시할 수 있다.

- [78] BWP는 포인트 A, 포인트 A로부터의 오프셋( $N_{\text{start\_BWP}}$ ) 및 대역폭( $N_{\text{size\_BWP}}$ )에 의해 설정될 수 있다. 예를 들어, 포인트 A는 모든 뉴머놀로지(예를 들어, 해당 캐리어에서 네트워크에 의해 지원되는 모든 뉴머놀로지)의 서브캐리어 0이 정렬되는 캐리어의 PRB의 외부 참조 포인트일 수 있다. 예를 들어, 오프셋은 주어진 뉴머놀로지에서 가장 낮은 서브캐리어와 포인트 A 사이의 PRB 간격일 수 있다. 예를 들어, 대역폭은 주어진 뉴머놀로지에서 PRB의 개수일 수 있다.
- [79] 이하, V2X 또는 SL 통신에 대하여 설명한다.
- [80] SLSS(Sidelink Synchronization Signal)는 SL 특징적인 시퀀스(sequence)로, PSSS(Primary Sidelink Synchronization Signal)와 SSSS(Secondary Sidelink Synchronization Signal)를 포함할 수 있다. 상기 PSSS는 S-PSS(Sidelink Primary Synchronization Signal)라고 칭할 수 있고, 상기 SSSS는 S-SSS(Sidelink Secondary Synchronization Signal)라고 칭할 수 있다. 예를 들어, 길이-127 M-시퀀스(length-127 M-sequences)가 S-PSS에 대하여 사용될 수 있고, 길이-127 골드-시퀀스(length-127 Gold sequences)가 S-SSS에 대하여 사용될 수 있다. 예를 들어, 단말은 S-PSS를 이용하여 최초 신호를 검출(signal detection)할 수 있고, 동기를 획득할 수 있다. 예를 들어, 단말은 S-PSS 및 S-SSS를 이용하여 세부 동기를 획득할 수 있고, 동기 신호 ID를 검출할 수 있다.
- [81] PSBCH(Physical Sidelink Broadcast Channel)는 SL 신호 송수신 전에 단말이 가장 먼저 알아야 하는 기본이 되는 (시스템) 정보가 전송되는 (방송) 채널일 수 있다. 예를 들어, 상기 기본이 되는 정보는 SLSS에 관련된 정보, 듀플렉스 모드(Duplex Mode, DM), TDD UL/DL(Time Division Duplex Uplink/Downlink) 구성, 리소스 풀 관련 정보, SLSS에 관련된 애플리케이션의 종류, 서브프레임 오프셋, 방송 정보 등일 수 있다. 예를 들어, PSBCH 성능의 평가를 위해, NR V2X에서, PSBCH의 페이로드 크기는 24 비트의 CRC(Cyclic Redundancy Check)를 포함하여 56 비트일 수 있다.
- [82] S-PSS, S-SSS 및 PSBCH는 주기적 전송을 지원하는 블록 포맷(예를 들어, SL SS(Synchronization Signal)/PSBCH 블록, 이하 S-SSB(Sidelink-Synchronization Signal Block))에 포함될 수 있다. 상기 S-SSB는 캐리어 내의 PSCCH(Physical Sidelink Control Channel)/PSSCH(Physical Sidelink Shared Channel)와 동일한 뉴머놀로지(즉, SCS 및 CP 길이)를 가질 수 있고, 전송 대역폭은 (미리) 설정된 SL BWP(Sidelink BWP) 내에 있을 수 있다. 예를 들어, S-SSB의 대역폭은 11 RB(Resource Block)일 수 있다. 예를 들어, PSBCH는 11 RB에 걸쳐있을 수 있다. 그리고, S-SSB의 주파수 위치는 (미리) 설정될 수 있다. 따라서, 단말은 캐리어에서 S-SSB를 발견하기 위해 주파수에서 가설 검출(hypothesis detection)을 수행할 필요가 없다.
- [83] 도 6은 본 개시의 일 실시 예에 따라, 단말이 전송 모드에 따라 V2X 또는 SL 통신을 수행하는 절차를 나타낸다. 도 6의 실시 예는 본 개시의 다양한 실시 예와

결합될 수 있다. 본 개시의 다양한 실시 예에서, 전송 모드는 모드 또는 자원 할당 모드라고 칭할 수 있다. 이하, 설명의 편의를 위해, LTE에서 전송 모드는 LTE 전송 모드라고 칭할 수 있고, NR에서 전송 모드는 NR 자원 할당 모드라고 칭할 수 있다.

- [84] 예를 들어, 도 6의 (a)는 LTE 전송 모드 1 또는 LTE 전송 모드 3과 관련된 단말 동작을 나타낸다. 또는, 예를 들어, 도 6의 (a)는 NR 자원 할당 모드 1과 관련된 단말 동작을 나타낸다. 예를 들어, LTE 전송 모드 1은 일반적인 SL 통신에 적용될 수 있고, LTE 전송 모드 3은 V2X 통신에 적용될 수 있다.
- [85] 예를 들어, 도 6의 (b)는 LTE 전송 모드 2 또는 LTE 전송 모드 4와 관련된 단말 동작을 나타낸다. 또는, 예를 들어, 도 6의 (b)는 NR 자원 할당 모드 2와 관련된 단말 동작을 나타낸다.
- [86] 도 6의 (a)를 참조하면, LTE 전송 모드 1, LTE 전송 모드 3 또는 NR 자원 할당 모드 1에서, 기지국은 SL 전송을 위해 단말에 의해 사용될 SL 자원을 스케줄링할 수 있다. 예를 들어, 단계 S600에서, 기지국은 제 1 단말에게 SL 자원과 관련된 정보 및/또는 UL 자원과 관련된 정보를 전송할 수 있다. 예를 들어, 상기 UL 자원은 PUCCH 자원 및/또는 PUSCH 자원을 포함할 수 있다. 예를 들어, 상기 UL 자원은 SL HARQ 피드백을 기지국에게 보고하기 위한 자원일 수 있다.
- [87] 예를 들어, 제 1 단말은 DG(dynamic grant) 자원과 관련된 정보 및/또는 CG(configured grant) 자원과 관련된 정보를 기지국으로부터 수신할 수 있다. 예를 들어, CG 자원은 CG 타입 1 자원 또는 CG 타입 2 자원을 포함할 수 있다. 본 명세서에서, DG 자원은, 기지국이 DCI(downlink control information)를 통해서 제 1 단말에게 설정/할당하는 자원일 수 있다. 본 명세서에서, CG 자원은, 기지국이 DCI 및/또는 RRC 메시지를 통해서 제 1 단말에게 설정/할당하는 (주기적인) 자원일 수 있다. 예를 들어, CG 타입 1 자원의 경우, 기지국은 CG 자원과 관련된 정보를 포함하는 RRC 메시지를 제 1 단말에게 전송할 수 있다. 예를 들어, CG 타입 2 자원의 경우, 기지국은 CG 자원과 관련된 정보를 포함하는 RRC 메시지를 제 1 단말에게 전송할 수 있고, 기지국은 CG 자원의 활성화(activation) 또는 해제(release)와 관련된 DCI를 제 1 단말에게 전송할 수 있다.
- [88] 단계 S610에서, 제 1 단말은 상기 자원 스케줄링을 기반으로 PSCCH(예, SCI(Sidelink Control Information) 또는 1st-stage SCI)를 제 2 단말에게 전송할 수 있다. 단계 S620에서, 제 1 단말은 상기 PSCCH와 관련된 PSSCH(예, 2nd-stage SCI, MAC PDU, 데이터 등)를 제 2 단말에게 전송할 수 있다. 단계 S630에서, 제 1 단말은 PSCCH/PSSCH와 관련된 PSFCH를 제 2 단말로부터 수신할 수 있다. 예를 들어, HARQ 피드백 정보(예, NACK 정보 또는 ACK 정보)가 상기 PSFCH를 통해서 상기 제 2 단말로부터 수신될 수 있다. 단계 S640에서, 제 1 단말은 HARQ 피드백 정보를 PUCCH 또는 PUSCH를 통해서 기지국에게 전송/보고할 수 있다. 예를 들어, 상기 기지국에게 보고되는 HARQ 피드백 정보는, 상기 제 1 단말이 상기 제 2 단말로부터 수신한 HARQ 피드백 정보를 기반으로 생성(generate)하는

정보일 수 있다. 예를 들어, 상기 기지국에게 보고되는 HARQ 피드백 정보는, 상기 제 1 단말이 사전에 설정된 규칙을 기반으로 생성(generate)하는 정보일 수 있다. 예를 들어, 상기 DCI는 SL의 스케줄링을 위한 DCI일 수 있다. 예를 들어, 상기 DCI의 포맷은 DCI 포맷 3\_0 또는 DCI 포맷 3\_1일 수 있다.

- [89] 도 6의 (b)를 참조하면, LTE 전송 모드 2, LTE 전송 모드 4 또는 NR 자원 할당 모드 2에서, 단말은 기지국/네트워크에 의해 설정된 SL 자원 또는 미리 설정된 SL 자원 내에서 SL 전송 자원을 결정할 수 있다. 예를 들어, 상기 설정된 SL 자원 또는 미리 설정된 SL 자원은 자원 풀일 수 있다. 예를 들어, 단말은 자율적으로 SL 전송을 위한 자원을 선택 또는 스케줄링할 수 있다. 예를 들어, 단말은 설정된 자원 풀 내에서 자원을 스스로 선택하여, SL 통신을 수행할 수 있다. 예를 들어, 단말은 센싱(sensing) 및 자원 (재)선택 절차를 수행하여, 선택 윈도우 내에서 스스로 자원을 선택할 수 있다. 예를 들어, 상기 센싱은 서브채널 단위로 수행될 수 있다. 예를 들어, 단계 S610에서, 자원 풀 내에서 자원을 스스로 선택한 제 1 단말은 상기 자원을 사용하여 PSCCH(예, SCI(Sidelink Control Information) 또는 1<sup>st</sup>-stage SCI)를 제 2 단말에게 전송할 수 있다. 단계 S620에서, 제 1 단말은 상기 PSCCH와 관련된 PSSCH(예, 2<sup>nd</sup>-stage SCI, MAC PDU, 데이터 등)를 제 2 단말에게 전송할 수 있다. 단계 S630에서, 제 1 단말은 PSCCH/PSSCH와 관련된 PSFCH를 제 2 단말로부터 수신할 수 있다.
- [90] 도 6의 (a) 또는 (b)를 참조하면, 예를 들어, 제 1 단말은 PSCCH 상에서 SCI를 제 2 단말에게 전송할 수 있다. 또는, 예를 들어, 제 1 단말은 PSCCH 및/또는 PSSCH 상에서 두 개의 연속적인 SCI(예, 2-stage SCI)를 제 2 단말에게 전송할 수 있다. 이 경우, 제 2 단말은 PSSCH를 제 1 단말로부터 수신하기 위해 두 개의 연속적인 SCI(예, 2-stage SCI)를 디코딩할 수 있다. 본 명세서에서, PSCCH 상에서 전송되는 SCI는 1<sup>st</sup> SCI, 제 1 SCI, 1<sup>st</sup>-stage SCI 또는 1<sup>st</sup>-stage SCI 포맷이라고 칭할 수 있고, PSSCH 상에서 전송되는 SCI는 2<sup>nd</sup> SCI, 제 2 SCI, 2<sup>nd</sup>-stage SCI 또는 2<sup>nd</sup>-stage SCI 포맷이라고 칭할 수 있다. 예를 들어, 1<sup>st</sup>-stage SCI 포맷은 SCI 포맷 1-A를 포함할 수 있고, 2<sup>nd</sup>-stage SCI 포맷은 SCI 포맷 2-A 및/또는 SCI 포맷 2-B를 포함할 수 있다.
- [91] 이하, SCI 포맷 1-A의 일 예를 설명한다.
- [92] SCI 포맷 1-A는 PSSCH 및 PSSCH 상의 2<sup>nd</sup>-stage SCI의 스케줄링을 위해 사용된다.
- [93] 다음 정보는 SCI 포맷 1-A를 사용하여 전송된다.
- [94] - 우선 순위 - 3 비트
- [95] - 주파수 자원 할당 - 상위 계층 파라미터 sl-NumPerReserve의 값이 2로 설정된 경우  $\text{ceiling}(\log_2(N_{\text{subChannel}}^{\text{SL}}(N_{\text{subChannel}}^{\text{SL}}+1)/2))$  비트; 그렇지 않으면, 상위 계층 파라미터 sl-NumPerReserve의 값이 3으로 설정된 경우  $\text{ceiling} \log_2(N_{\text{subChannel}}^{\text{SL}}(N_{\text{subChannel}}^{\text{SL}}+1)(2N_{\text{subChannel}}^{\text{SL}}+1)/6)$  비트
- [96] - 시간 자원 할당 - 상위 계층 파라미터 sl-NumPerReserve의 값이 2로

설정된 경우 5 비트; 그렇지 않으면, 상위 계층 파라미터  $sl\text{-}MaxNumPerReserve$ 의 값이 3으로 설정된 경우 9 비트

- [97] - 자원 예약 주기 -  $\text{ceiling}(\log_2 N_{\text{rsv\_period}})$  비트, 여기서  $N_{\text{rsv\_period}}$ 는 상위 계층 파라미터  $sl\text{-}MultiReserveResource$ 가 설정된 경우 상위 계층 파라미터  $sl\text{-}ResourceReservePeriodList$ 의 엔트리의 개수; 그렇지 않으면, 0 비트
- [98] - DMRS 패턴 -  $\text{ceiling}(\log_2 N_{\text{pattern}})$  비트, 여기서  $N_{\text{pattern}}$ 은 상위 계층 파라미터  $sl\text{-}PSSCH\text{-}DMRS\text{-}TimePatternList$ 에 의해 설정된 DMRS 패턴의 개수
- [99] - 2<sup>nd</sup>-stage SCI 포맷 - 표 5에 정의된 대로 2 비트
- [100] - 베타\_오프셋 지시자 - 상위 계층 파라미터  $sl\text{-}BetaOffsets2ndSCI$ 에 의해 제공된 대로 2 비트
- [101] - DMRS 포트의 개수 - 표 6에 정의된 대로 1 비트
- [102] - 변조 및 코딩 방식 - 5 비트
- [103] - 추가 MCS 테이블 지시자 - 한 개의 MCS 테이블이 상위 계층 파라미터  $sl\text{-}Additional\text{-}MCS\text{-}Table$ 에 의해 설정된 경우 1 비트; 두 개의 MCS 테이블이 상위 계층 파라미터  $sl\text{-}Additional\text{-}MCS\text{-}Table$ 에 의해 설정된 경우 2 비트; 그렇지 않으면 0 비트
- [104] - PSFCH 오버헤드 지시자 - 상위 계층 파라미터  $sl\text{-}PSFCH\text{-}Period = 2$  또는 4인 경우 1 비트; 그렇지 않으면 0 비트
- [105] - 예약된 비트 - 상위 계층 파라미터  $sl\text{-}NumReservedBits$ 에 의해 결정된 비트 수로, 값은 0으로 설정된다.
- [106] [표5]

Value of 2nd-stage SCI format field	2nd-stage SCI format
00	SCI format 2-A
01	SCI format 2-B
10	Reserved
11	Reserved

- [107] [표6]

Value of the Number of DMRS port field	Antenna ports
0	1000
1	1000 and 1001

- [108] 이하, SCI 포맷 2-A의 일 예를 설명한다.
- [109] HARQ 동작에서, HARQ-ACK 정보가 ACK 또는 NACK을 포함하는 경우, 또는 HARQ-ACK 정보가 NACK만을 포함하는 경우, 또는 HARQ-ACK 정보의 피드백이 없는 경우, SCI 포맷 2-A는 PSSCH의 디코딩에 사용된다.
- [110] 다음 정보는 SCI 포맷 2-A를 통해 전송된다.

- [111] - HARQ 프로세스 넘버 - 4 비트
- [112] - 새로운 데이터 지시자(new data indicator) - 1 비트
- [113] - 중복 버전(redundancy version) - 2 비트
- [114] - 소스 ID - 8 비트
- [115] - 테스트네이션 ID - 16 비트
- [116] - HARQ 피드백 활성화/비활성화 지시자 - 1 비트
- [117] - 캐스트 타입 지시자 - 표 7에 정의된 대로 2 비트
- [118] - CSI 요청 - 1 비트
- [119] [표7]

Value of Cast type indicator	Cast type
00	Broadcast
01	Groupcast when HARQ-ACK information includes ACK or NACK
10	Unicast
11	Groupcast when HARQ-ACK information includes only NACK

- [120] 이하, SCI 포맷 2-B의 일 예를 설명한다.
- [121] SCI 포맷 2-B는 PSSCH의 디코딩에 사용되며, HARQ-ACK 정보가 NACK만을 포함하거나 HARQ-ACK 정보의 피드백이 없을 때 HARQ 동작과 함께 사용된다.
- [122] 다음 정보는 SCI 포맷 2-B를 통해 전송된다.
- [123] - HARQ 프로세스 넘버 - 4 비트
- [124] - 새로운 데이터 지시자(new data indicator) - 1 비트
- [125] - 중복 버전(redundancy version) - 2 비트
- [126] - 소스 ID - 8 비트
- [127] - 테스트네이션 ID - 16 비트
- [128] - HARQ 피드백 활성화/비활성화 지시자 - 1 비트
- [129] - 존 ID - 12 비트
- [130] - 통신 범위 요구 사항 - 상위 계층 파라미터 sl-ZoneConfigMCR-Index에 의해 결정되는 4 비트
- [131] 도 6의 (a) 또는 (b)를 참조하면, 단계 S630에서, 제 1 단말은 PSFCH를 수신할 수 있다. 예를 들어, 제 1 단말 및 제 2 단말은 PSFCH 자원을 결정할 수 있고, 제 2 단말은 PSFCH 자원을 사용하여 HARQ 피드백을 제 1 단말에게 전송할 수 있다.
- [132] 도 6의 (a)를 참조하면, 단계 S640에서, 제 1 단말은 PUCCH 및/또는 PUSCH를 통해서 SL HARQ 피드백을 기지국에게 전송할 수 있다.
- [133] 이하, 사이드링크 자원 할당 모드 2에서 PSSCH 자원 선택에서 상위 계층에게 보고될 자원들의 서브셋을 결정하기 위한 단말 절차에 대하여 설명한다.

- [134] 자원 할당 모드 2에서, 상위 계층은 상위 계층이 PSSCH/PSCCH 전송을 위한 자원을 선택할, 자원들의 서브셋을 결정하도록 단말에 요청할 수 있다. 이 절차를 트리거하기 위해, 슬롯  $n$ 에서, 상위 계층은 상기 PSSCH/PSCCH 전송을 위한 다음 파라미터를 제공한다.
- [135] - 자원이 보고될 자원 풀;
- [136] - L1 우선 순위,  $\text{prio}_{\text{TX}}$ ;
- [137] - 남아있는(remaining) PDB(packet delay budget);
- [138] - 슬롯 내에서 PSSCH/PSCCH 전송을 위해 사용될 서브채널의 개수  $L_{\text{subCH}}$ ;
- [139] - 선택적으로, msec 단위의 자원 예약 간격  $P_{\text{rvpTX}}$
- [140] - 만약 상위 계층이 재평가(re-evaluation) 또는 프리엠션(pre-emption) 절차의 일부로서 PSSCH/PSCCH 전송을 위해 선택할 자원들의 서브셋 결정하도록 상위 계층이 단말에게 요청하면, 상기 상위 계층은 재평가 대상이 될 수 있는 자원세트( $r_0, r_1, r_2, \dots$ ) 및 프리엠션 대상이 될 수 있는 자원 세트( $r'_0, r'_1, r'_2, \dots$ )를 제공한다.
- [141] - 슬롯  $r_i$  -  $T_3$  이전 또는 이후에 상위 계층에 의해 요청된 자원들의 서브셋을 결정하는 것은 단말 구현(implementation)에 달려 있다. 여기서  $r_i$ 은 ( $r_0, r_1, r_2, \dots$ ) 및 ( $r'_0, r'_1, r'_2, \dots$ ) 중에서 가장 작은 슬롯 인덱스를 가지는 슬롯이고,  $T_3$ 는  $T_{\text{proc},1}^{\text{SL}}$ 과 같다. 여기서  $T_{\text{proc},1}^{\text{SL}}$ 은 표 X1의 슬롯들로 정의되고, 여기서  $\mu_{\text{SL}}$ 은 SL BWP의 SCS 설정(configuration)이다.
- [142] 이하의 상위 계층 파라미터가 이 절차에 영향을 준다:
- [143] - sl-SelectionWindowList: 내부 파라미터  $T_{2\text{min}}$ 은 주어진  $\text{prio}_{\text{TX}}$  값에 대해 상위 계층 파라미터 sl-SelectionWindowList로부터 대응되는 값으로 설정된다.
- [144] - sl-Thres-RSRP-List: 이 상위 계층 파라미터는 각 ( $p_i, p_j$ ) 조합에 대한 RSRP 임계값(threshold)을 제공한다. 여기서  $p_i$ 는 수신된 SCI 포맷 1-A에 포함된 우선 순위 필드 값이고  $p_j$ 는 단말이 선택하는 자원 상에서 전송의 우선 순위이고; 이 절차에서,  $p_j = \text{prio}_{\text{TX}}$ 이다.
- [145] - sl-RS-ForSensing은 단말이 PSSCH-RSRP 또는 PSCCH-RSRP 측정을 사용하는지 여부를 선택한다.
- [146] - sl-ResourceReservePeriodList
- [147] - sl-SensingWindow: 내부 파라미터  $T_0$ 은 sl-SensingWindow msec에 대응되는 슬롯 개수로 정의된다.
- [148] - sl-TxPercentageList: 주어진  $\text{prio}_{\text{TX}}$ 에 대한 내부 파라미터  $X$ 는 백분율에서 비율(ratio)로 변환된 sl-TxPercentageList( $\text{prio}_{\text{TX}}$ )로 정의된다.
- [149] - sl-PreemptionEnable: 만약 sl-PreemptionEnable이 제공되고 '활성화'(enabled)와 같지 않은 경우, 내부 파라미터  $\text{prio}_{\text{pre}}$ 는 상위 계층에 의해 제공되는 파라미터 sl-PreemptionEnable로 설정된다.
- [150] 만약 자원 예약 간격  $P_{\text{rvp\_TX}}$ 가 제공되면, 자원 예약 간격은 msec 단위에서 논리적 슬롯 단위  $P'_{\text{rvp\_TX}}$ 로 변환된다.

- [151] 표기(notation):
- [152]  $(t^{SL_0}, t^{SL_1}, t^{SL_2}, \dots)$ 은 사이드링크 자원 풀에 속하는 슬롯의 세트를 나타낸다.
- [153] 예를 들어, 단말은 표 8을 기반으로 후보 자원의 집합( $S_A$ )를 선택할 수 있다. 예를 들어, 자원 (재)선택이 트리거되는 경우, 단말은 표 8을 기반으로 후보 자원의 집합( $S_A$ )를 선택할 수 있다. 예를 들어, 재평가(re-evaluation) 또는 프리엠션(pre-emption)이 트리거되는 경우, 단말은 표 8을 기반으로 후보 자원의 집합( $S_A$ )를 선택할 수 있다.

[154] [ 8 ]

The following steps are used:

- 1) A candidate single-slot resource for transmission  $R_{x,y}$  is defined as a set of  $L_{\text{subCH}}$  contiguous sub-channels with sub-channel  $x+j$  in slot  $t_n^{SL}$  where  $j = 0, \dots, L_{\text{subCH}} - 1$ . The UE shall assume that any set of  $L_{\text{subCH}}$  contiguous sub-channels included in the corresponding resource pool within the time interval  $[n + T_1, n + T_2]$  correspond to one candidate single-slot resource, where
  - selection of  $T_1$  is up to UE implementation under  $0 \leq T_1 \leq T_{\text{proc},1}^{SL}$ , where  $T_{\text{proc},1}^{SL}$  is defined in slots in Table 8.1.4-2 where  $\mu_{SL}$  is the SCS configuration of the SL BWP;
  - if  $T_{2min}$  is shorter than the remaining packet delay budget (in slots) then  $T_2$  is up to UE implementation subject to  $T_{2min} \leq T_2 \leq \text{remaining packet delay budget (in slots)}$ ; otherwise  $T_2$  is set to the remaining packet delay budget (in slots).
- The total number of candidate single-slot resources is denoted by  $M_{\text{total}}$ .
- 2) The sensing window is defined by the range of slots  $[n - T_0, n - T_{\text{proc},0}^{SL}]$  where  $T_0$  is defined above and  $T_{\text{proc},0}^{SL}$  is defined in slots in Table 8.1.4-1 where  $\mu_{SL}$  is the SCS configuration of the SL BWP. The UE shall monitor slots which belongs to a sidelink resource pool within the sensing window except for those in which its own transmissions occur. The UE shall perform the behaviour in the following steps based on PSCCH decoded and RSRP measured in these slots.
- 3) The internal parameter  $Th(p_i, p_j)$  is set to the corresponding value of RSRP threshold indicated by the  $i$ -th field in  $sl\text{-Thres-RSRP-List}$ , where  $i = p_i + (p_j - 1) * 8$ .
- 4) The set  $S_A$  is initialized to the set of all the candidate single-slot resources.
- 5) The UE shall exclude any candidate single-slot resource  $R_{x,y}$  from the set  $S_A$  if it meets all the following conditions:
  - the UE has not monitored slot  $t_n^{SL}$  in Step 2.
  - for any periodicity value allowed by the higher layer parameter  $sl\text{-ResourceReservePeriodList}$  and a hypothetical SCI format 1-A received in slot  $t_n^{SL}$  with 'Resource reservation period' field set to that periodicity value and indicating all subchannels of the resource pool in this slot, condition c in step 6 would be met.
- 5a) If the number of candidate single-slot resources  $R_{x,y}$  remaining in the set  $S_A$  is smaller than  $X \cdot M_{\text{total}}$ , the set  $S_A$  is initialized to the set of all the candidate single-slot resources as in step 4.
- 6) The UE shall exclude any candidate single-slot resource  $R_{x,y}$  from the set  $S_A$  if it meets all the following conditions:
  - a) the UE receives an SCI format 1-A in slot  $t_m^{SL}$ , and 'Resource reservation period' field, if present, and 'Priority' field in the received SCI format 1-A indicate the values  $P_{\text{rsvp-RX}}$  and  $prio_{\text{RX}}$ , respectively;
  - b) the RSRP measurement performed, for the received SCI format 1-A, is higher than  $Th(prio_{\text{RX}}, prio_{\text{TX}})$ ;
  - c) the SCI format received in slot  $t_m^{SL}$  or the same SCI format which, if and only if the 'Resource reservation period' field is present in the received SCI format 1-A, is assumed to be received in slot(s)  $t_{m+q \times P'_{\text{rsvp-RX}}}^{SL}$  determines the set of resource blocks and slots which overlaps with  $R_{x,y+j \times P'_{\text{rsvp-RX}}}$  for  $q=1, 2, \dots, Q$  and  $j=0, 1, \dots, C_{\text{reset}} - 1$ . Here,  $P'_{\text{rsvp-RX}}$  is  $P_{\text{rsvp-RX}}$  converted to units of logical slots,  $Q = \left\lfloor \frac{T_{\text{scal}}}{P'_{\text{rsvp-RX}}} \right\rfloor$  if  $P_{\text{rsvp-RX}} < T_{\text{scal}}$  and  $n' - m \leq P'_{\text{rsvp-RX}}$ , where  $t_{n'}^{SL} = n$  if slot  $n$  belongs to the set  $(t_0^{SL}, t_1^{SL}, \dots, t_{T'_{\text{max}}-1}^{SL})$ , otherwise slot  $t_{n'}^{SL}$  is the first slot after slot  $n$  belonging to the set  $(t_0^{SL}, t_1^{SL}, \dots, t_{T'_{\text{max}}-1}^{SL})$ ; otherwise  $Q = 1$ .  $T_{\text{scal}}$  is set to selection window size  $T_2$  converted to units of msec.
- 7) If the number of candidate single-slot resources remaining in the set  $S_A$  is smaller than  $X \cdot M_{\text{total}}$ , then  $Th(p_i, p_j)$  is increased by 3 dB for each priority value  $Th(p_i, p_j)$  and the procedure continues with step 4.

The UE shall report set  $S_A$  to higher layers.

If a resource  $r_i$  from the set  $(r_0, r_1, r_2, \dots)$  is not a member of  $S_A$ , then the UE shall report re-evaluation of the resource  $r_i$  to higher layers.

If a resource  $r'_i$  from the set  $(r'_0, r'_1, r'_2, \dots)$  meets the conditions below then the UE shall report pre-emption of the resource  $r'_i$  to higher layers

- $r'_i$  is not a member of  $S_A$ , and
- $r'_i$  meets the conditions for exclusion in step 6, with  $Th(prio_{\text{RX}}, prio_{\text{TX}})$  set to the final threshold after executing steps 1)-7), i.e. including all necessary increments for reaching  $X \cdot M_{\text{total}}$ , and
- the associated priority  $prio_{\text{RX}}$ , satisfies one of the following conditions:
  - $sl\text{-PreemptionEnable}$  is provided and is equal to 'enabled' and  $prio_{\text{TX}} > prio_{\text{RX}}$
  - $sl\text{-PreemptionEnable}$  is provided and is not equal to 'enabled', and  $prio_{\text{RX}} < prio_{\text{pre}}$  and  $prio_{\text{TX}} > prio_{\text{RX}}$

[155] 도 7은 본 개시의 일 실시 예에 따른, 세 가지 캐스트 타입을 나타낸다. 도 7의 실시 예는 본 개시의 다양한 실시 예와 결합될 수 있다. 구체적으로, 도 7의 (a)는 브로드캐스트 타입의 SL 통신을 나타내고, 도 7의 (b)는 유니캐스트 타입의 SL 통신을 나타내며, 도 7의 (c)는 그룹캐스트 타입의 SL 통신을 나타낸다.

유니캐스트 타입의 SL 통신의 경우, 단말은 다른 단말과 일 대 일 통신을 수행할 수 있다. 그룹캐스트 타입의 SL 통신의 경우, 단말은 자신이 속하는 그룹 내의 하나 이상의 단말과 SL 통신을 수행할 수 있다. 본 개시의 다양한 실시 예에서, SL 그룹캐스트 통신은 SL 멀티캐스트(multicast) 통신, SL 일 대 다(one-to-many) 통신 등으로 대체될 수 있다.

- [156] 본 명세서에서, "설정 또는 정의" 워딩은 기지국 또는 네트워크로부터 (사전에 정의된 시그널링 (예를 들어, SIB, MAC 시그널링, RRC 시그널링)을 통해서) (미리) 설정되는 것으로 해석될 수 있다. 예를 들어, "A가 설정될 수 있다"는 "기지국 또는 네트워크가 단말에 대하여 A를 (미리) 설정/정의하는 것 또는 알리는 것"을 포함할 수 있다. 또는, "설정 또는 정의" 워딩은 시스템에 의해 사전에 설정 또는 정의되는 것으로 해석될 수 있다. 예를 들어, "A가 설정될 수 있다"는 "A가 시스템에 의해 사전에 설정/정의되는 것"을 포함할 수 있다.
- [157] 표준 문서를 참조하면, 본 개시와 관련된 일부 절차(some procedures) 및 기술 사양(technical specifications)은 다음과 같다.

[158] [359]

## 3GPP TS 36.213 V16.2.0

- 14.1.1.6** UE procedure for determining the subset of resources to be reported to higher layers in PSSCH resource selection in sidelink transmission mode 4 and in sensing measurement in sidelink transmission mode 3
- In sidelink transmission mode 4, when requested by higher layers in subframe  $n$  for a carrier, the UE shall determine the set of resources to be reported to higher layers for PSSCH transmission according to the steps described in this Subclause. Parameters  $L_{\text{subCH}}$  the number of sub-channels to be used for the PSSCH transmission in a subframe,  $P_{\text{rsvp\_TX}}$  the resource reservation interval, and  $\text{prio}_{\text{TX}}$  the priority to be transmitted in the associated SCI format 1 by the UE are all provided by higher layers (described in [8]).  $C_{\text{reset}}$  is determined according to Subclause 14.1.1.4B.
- In sidelink transmission mode 3, when requested by higher layers in subframe  $n$  for a carrier, the UE shall determine the set of resources to be reported to higher layers in sensing measurement according to the steps described in this Subclause. Parameters  $L_{\text{subCH}}$ ,  $P_{\text{rsvp\_TX}}$  and  $\text{prio}_{\text{TX}}$  are all provided by higher layers (described in [11]).  $C_{\text{reset}}$  is determined by  $C_{\text{reset}} = 10 * \text{SL\_RESOURCE\_RESELECTION\_COUNTER}$ , where  $\text{SL\_RESOURCE\_RESELECTION\_COUNTER}$  is provided by higher layers [11].
- ...
- If partial sensing is configured by higher layers then the following steps are used:
- 1) A candidate single-subframe resource for PSSCH transmission  $R_{x,y}$  is defined as a set of  $L_{\text{subCH}}$  contiguous sub-channels with sub-channel  $x+j$  in subframe  $t_y^{\text{SL}}$  where  $j=0, \dots, L_{\text{subCH}}-1$ . The UE shall determine by its implementation a set of subframes which consists of at least  $Y$  subframes within the time interval  $[n + T_1, n + T_2]$  where selections of  $T_1$  and  $T_2$  are up to UE implementations under  $T_1 \leq 4$  and  $T_{2\text{min}}(\text{prio}_{\text{TX}}) \leq T_2 \leq 100$ , if  $T_{2\text{min}}(\text{prio}_{\text{TX}})$  is provided by higher layers for  $\text{prio}_{\text{TX}}$ , otherwise  $20 \leq T_2 \leq 100$ . UE selection of  $T_2$  shall fulfil the latency requirement and  $Y$  shall be greater than or equal to the high layer parameter  $\text{minNumCandidateSF}$ . The UE shall assume that any set of  $L_{\text{subCH}}$  contiguous sub-channels included in the corresponding PSSCH resource pool (described in 14.1.5) within the determined set of subframes correspond to one candidate single-subframe resource. The total number of the candidate single-subframe resources is denoted by  $M_{\text{total}}$ .
  - 2) If a subframe  $t_y^{\text{SL}}$  is included in the set of subframes in Step 1, the UE shall monitor any subframe  $t_{y-k \times P_{\text{step}}}^{\text{SL}}$  if  $k$ -th bit of the high layer parameter  $\text{gapCandidateSensing}$  is set to 1. The UE shall perform the behaviour in the following steps based on PSSCH decoded and S-RSSI measured in these subframes.
  - 3) The parameter  $Th_{a,b}$  is set to the value indicated by the  $i$ -th  $\text{SL-ThresPSSCH-RSRP}$  field in  $\text{SL-ThresPSSCH-RSRP-List}$  where  $i = (a - 1) * 8 + b$ .
  - 4) The set  $S_A$  is initialized to the union of all the candidate single-subframe resources. The set  $S_B$  is initialized to an empty set.

[159] [35:10]

- 5) The UE shall exclude any candidate single-subframe resource  $R_{x,y}$  from the set  $S_A$  if it meets all the following conditions:
- the UE receives an SCI format 1 in subframe  $t_m^{SL}$ , and "Resource reservation" field and "Priority" field in the received SCI format 1 indicate the values  $P_{rsvp\_RX}$  and  $prio_{RX}$ , respectively according to Subclause 14.2.1.
  - PSSCH-RSRP measurement according to the received SCI format 1 is higher than  $Th_{prio_{RX},prio_{RX}}$ .
  - the SCI format received in subframe  $t_m^{SL}$  or the same SCI format 1 which is assumed to be received in subframe(s)  $t_{m+q \times P_{step} \times P_{rsvp\_RX}}^{SL}$  determines according to 14.1.1.4C the set of resource blocks and subframes which overlaps with  $R_{x,y+j \times P_{rsvp\_TX}}$  for  $q=1, 2, \dots, Q$  and  $j=0, 1, \dots, C_{resel}-1$ . Here,  $Q = \frac{1}{P_{rsvp\_RX}}$  if  $P_{rsvp\_RX} < 1$  and  $y'-m \leq P_{step} \times P_{rsvp\_RX} + P_{step}$ , where  $t_{y'}^{SL}$  is the last subframe of the  $Y$  subframes, and  $Q = 1$  otherwise.
- 6) If the number of candidate single-subframe resources remaining in the set  $S_A$  is smaller than  $0.2 \cdot M_{total}$ , then Step 4 is repeated with  $Th_{a,b}$  increased by 3 dB.
- 7) For a candidate single-subframe resource  $R_{x,y}$  remaining in the set  $S_A$ , the metric  $E_{x,y}$  is defined as the linear average of S-RSSI measured in sub-channels  $x-k$  for  $k=0, \dots, L_{subCH}-1$  in the monitored subframes in Step 2 that can be expressed by  $t_{y-P_{step} * j}^{SL}$  for a non-negative integer  $j$ .
- 8) The UE moves the candidate single-subframe resource  $R_{x,y}$  with the smallest metric  $E_{x,y}$  from the set  $S_A$  to  $S_B$ . This step is repeated until the number of candidate single-subframe resources in the set  $S_B$  becomes greater than or equal to  $0.2 \cdot M_{total}$ .
- 9) When the UE is configured by upper layers to transmit using resource pools on multiple carriers, it shall exclude a candidate single-subframe resource  $R_{x,y}$  from  $S_B$  if the UE does not support transmission in the candidate single-subframe resource in the carrier under the assumption that transmissions take place in other carrier(s) using the already selected resources due to its limitation in the number of simultaneous transmission carriers, its limitation in the supported carrier combinations, or interruption for RF retuning time [10].

[160] [표 11]

The UE shall report set  $S_B$  to higher layers.

If transmission based on random selection is configured by upper layers and when the UE is configured by upper layers to transmit using resource pools on multiple carriers, the following steps are used:

- 1) A candidate single-subframe resource for PSSCH transmission  $R_{x,y}$  is defined as a set of  $L_{\text{subCH}}$  contiguous sub-channels with sub-channel  $x+j$  in subframe  $t_y^{SL}$  where  $j=0, \dots, L_{\text{subCH}}-1$ . The UE shall assume that any set of  $L_{\text{subCH}}$  contiguous sub-channels included in the corresponding PSSCH resource pool (described in 14.1.5) within the time interval  $[n+T_1, n+T_2]$  corresponds to one candidate single-subframe resource, where selections of  $T_1$  and  $T_2$  are up to UE implementations under  $T_1 \leq 4$  and  $T_{2\text{min}}(\text{prio}_{TX}) \leq T_2 \leq 100$ , if  $T_{2\text{min}}(\text{prio}_{TX})$  is provided by higher layers for  $\text{prio}_{TX}$ , otherwise  $20 \leq T_2 \leq 100$ . UE selection of  $T_2$  shall fulfil the latency requirement. The total number of the candidate single-subframe resources is denoted by  $M_{\text{total}}$ .
- 2) The set  $S_A$  is initialized to the union of all the candidate single-subframe resources. The set  $S_B$  is initialized to an empty set.
- 3) The UE moves the candidate single-subframe resource  $R_{x,y}$  from the set  $S_A$  to  $S_B$ .
- 4) The UE shall exclude a candidate single-subframe resource  $R_{x,y}$  from  $S_B$  if the UE does not support transmission in the candidate single-subframe resource in the carrier under the assumption that transmissions take place in other carrier(s) using the already selected resources due to its limitation in the number of simultaneous transmission carriers, its limitation in the supported carrier combinations, or interruption for RF retuning time [10].

The UE shall report set  $S_B$  to higher layers.

[161] 한편, 기존에는 부분 센싱이 SL DRX와 결합되어 동작하는 기술이 없었으므로, SL DRX 동작시에 부분 센싱을 통한 자원 선택을 통해 더욱 전력 소모를 줄이지 못하는 문제가 있다.

[162] 본 개시의 일 실시 예에 따르면, SL DRX 동작시에 부분 센싱을 수행하는 전송 단말이 선택하는 자원을 기반으로, 수신 단말이 패킷에 대한 재전송을 실패하지 않고 관련된 재전송을 수신하는 방법 및 이를 지원하는 장치가 제안된다.

[163] 예를 들어, 서비스 타입 (및/또는 LCH 또는 서비스) 우선 순위 및/또는 QOS 요구 사항 (예를 들어, 지연(latency), 신뢰도(reliability), 최소 통신 범위(minimum communication range)) 및/또는 PQI 파라미터) (및/또는 HARQ 피드백 허용(enabled) (및/또는 불허(disabled)) LCH/MAC PDU (전송) 및/또는 자원 풀의 CBR 측정 값 및/또는 SL 캐스트 타입(cast 타입) (예를 들어, 유니캐스트(unicast), 그룹캐스트(groupcast), 브로드캐스트(broadcast)) 및/또는 SL 그룹캐스트 HARQ 피드백 옵션(option) (예를 들어, NACK only 피드백, ACK/NACK 피드백, TX-RX 거리 기반의 NACK only 피드백) 및/또는 SL 모드(mode) 1 CG 타입 (예를 들어, SL CG 타입 1/2) 및/또는 SL 모드 타입 (예를 들어, 모드 1/2) 및/또는 자원 풀 및/또는 PSFCH 자원이 설정된 자원 풀 여부 및/또는 소스(source) (L2) ID (및/또는 데스티네이션(destination) (L2) ID) 및/또는 PC5 RRC

연결/링크(connection/link) 및/또는 SL 링크 및/또는 (기지국과의) 연결 상태 (예를 들어, RRC connected 상태, IDLE 상태, inactive 상태) 및/또는 SL HARQ 프로세서(프로세스) (ID) 및/또는 (전송 단말 또는 수신 단말의) SL DRX 동작 수행 여부 및/또는 파워 세이빙 (전송 또는 수신) 단말 여부 및/또는 (특정 단말 관점에서) PSFCH 전송과 PSFCH 수신 (및/또는 (단말 능력(capability)을 초과한) 복수 개의 PSFCH 전송이) 겹치는 경우 (및/또는 PSFCH 전송 (및/또는 PSFCH 수신)가 생략되는 경우) 및/또는 전송 단말로부터 수신 단말이 PSCCH (및/또는 PSSCH) (재)전송을 실제로 (성공적으로) 수신한 경우) 등의 요소/파라미터 중에 (또는 별도로), 최소한 하나에 대해, 상기 규칙 적용 여부 (및/또는 본 개시의 제안 방식/규칙 관련 파라미터 값)이 특정적으로 (또는 상이하게 또는 독립적으로) 설정/허용될 수도 있다. 또한, 본 개시에서 "설정" (또는 "지정") 워딩은 기지국이 사전에 정의된 (물리 계층 또는 상위 계층) 채널/시그널 (예를 들어, SIB, RRC, MAC CE)을 통해서 단말에게 알려주는 형태 (및/또는 사전 설정(pre-configuration)을 통해서 제공되는 형태 및/또는 단말이 사전에 정의된 (물리 계층 또는 상위 계층) 채널/시그널 (예를 들어, SL MAC CE, PC5 RRC)을 통해서 다른 단말에게 알려주는 형태) 등으로 확장 해석될 수 있다. 또한, 본 개시에서 "PSFCH" 워딩은 "(NR 또는 LTE) PSSCH (및/또는 (NR 또는 LTE) PSCCH) (및/또는 (NR 또는 LTE) SL SSB (및/또는 UL 채널/시그널))"로 확장 해석될 수 있다. 또한, 본 개시 상의 제안 방식은 상호 조합되어 (새로운 형태의 방식으로) 확장 사용될 수 있다.

[164] 예를 들어, 이하 "특정 임계 값"이라 함은 사전에 정의되거나, 네트워크 또는 기지국 또는 단말의 상위 계층 (어플리케이션 레이어 포함)에 의해서 (사전)에 설정된 임계 값을 의미할 수 있다. 이하 "특정 설정 값"이라 함은 사전에 정의되거나, 네트워크 또는 기지국 또는 단말의 상위 계층 (어플리케이션 레이어 포함)에 의해서 (사전)에 설정된 값을 의미할 수 있다. 이하 "네트워크/기지국에 의해서 설정된다" 함은 기지국이 상위 계층 RRC 시그널링에 의해서 단말에게 (사전)에 설정하거나, MAC CE를 통해서 단말에게 설정/시그널링하거나, DCI를 통해서 단말에게 시그널링하는 동작을 의미할 수 있다.

[165] 이하, PPS(또는, PBPS)는 periodic-based partial sensing을 의미하고, 자원 선택을 위한 센싱을 수행할 때 특정 설정 값 개수의 주기들을 기반으로, 상기 각 주기의 정수 k배만큼 앞서는 시점의 자원에 대해서 센싱을 수행하는 동작을 의미할 수 있다. 예를 들어, 상기 주기들은 전송풀에 설정된 전송 자원의 주기일 수 있고, 시간적으로 자원 충돌을 판단할 대상이 되는 후보 자원 시점으로부터 시간적으로 상기 각 주기의 정수 k배만큼 앞서는 시점의 자원이 센싱될 수 있고, 상기 정수 k 값은 비트맵(bitmap) 형태로 설정될 수 있다.

[166] 이하 CPS는 continuous partial sensing을 의미하고, 특정 설정 값으로 주어지는 시간 영역 전체 또는 일부분에 대해서 센싱을 수행하는 동작을 의미할 수 있다. 예를 들어, CPS는 상대적으로 짧은 구간동안 센싱을 수행하는 STS(short-term

sensing) 동작을 포함할 수 있다. 이하 "부분 센싱"은 상기 PPS 동작을 포함하거나 또는 상기 CPS 동작을 포함할 수 있다.

[167] 이하 부분 센싱은 상기 PPS 동작 및/또는 상기 CPS 동작을 포함하는 부분적인 센싱을 의미할 수 있다.

[168] 예를 들어, 이하 REV는 resource re-evaluation을 의미하고, PEC는 resource pre-emption checking을 의미할 수 있다.

[169] 예를 들어, 이하 "후보 자원/슬롯"은 임의의 패킷을 전송하기 위해서 최초로 전송 자원 선택이 트리거링되었을 때, 부분 센싱을 수행하기 위해서 자원 선택 윈도우가 선택되고, 자원 선택 윈도우 내에서 자원의 충돌 여부를 검출하기 위해서 선택된 자원을 의미할 수 있다. 예를 들어, "유효 자원/슬롯"은 상기 부분 센싱을 기반으로 상기 후보 자원 중에서 자원 충돌이 검출되지 않아 전송에 유효하다고 판단되어 PHY 계층(layer)으로부터 MAC 계층으로 보고된 자원을 의미할 수 있다. 예를 들어, "전송 자원/슬롯"은 상기 보고된 자원 중에서 MAC 계층이 SL 전송에 사용하기 위해서 최종적으로 선택한 자원을 의미한다.

[170] 파워 세이빙(power saving) 단말이 SL DRX 동작을 수행하면서 동시에 부분 센싱(partial sensing) 기반의 자원 할당을 수행하는 경우, 상기 동작을 수행하는 전송 단말은 다음과 같이 수신 단말의 SL DRX 설정(configuration)을 고려하여 전송 자원을 선택할 수 있다.

[171] 전송 단말은 수신 단말의 온-듀레이션(on-duration) 또는 활성 시간 구간(active duration)에서 전송할 패킷에 대한 초기 전송 및 일부 재전송을 수행하고, 수신 단말이 상기 초기 전송 및 일부 재전송을 기반으로 수신 단말의 활성 시간 구간을 확장할 것을 기대하여, 전송 단말은 상기 예상되는 확장된 활성 시간 구간에서 상기 초기 전송 및 일부 재전송을 제외한 나머지 재전송을 수행할 수 있다.

[172] 본 개시의 일 실시 예에 따르면, 수신 단말이 SCI를 수신했을 때 재전송 타이머(timer) 등을 기반으로 SL DRX(discontinuous reception) 활성 시간 구간을 확장하여, 다음 재전송 자원의 시점이 상기 확장된 활성 시간 구간에 포함하도록 하여 재전송을 수신할 수 있도록 하는 경우에, 전송 단말은 상기 SCI를 전송하는 PSCCH/PSSCH에 대한 HARQ 피드백을 기반으로 수신 단말이 상기 SCI 수신을 기반으로 활성 시간 구간을 확장했는지 여부를 판단할 수 있다. 이때, 전송 단말이 전송한 PSCCH/PSSCH에 대한 HARQ 피드백을 수신하지 못한 경우, 상기 전송 단말은 수신 단말이 PSCCH/PSSCH를 수신하지 못하는 DTX가 발생했다고 판단하고, 이에 따라서 수신 단말의 활성 시간 구간이 확장되지 못했다고 판단할 수 있다. 예를 들어, 상술한 경우에 전송 단말의 MAC 계층은 다음 재전송 자원에 대한 자원 재선택을 트리거링하여, 해당 시점에 수신 단말의 활성 시간 구간 내에 상기 재전송 자원 시점이 포함될 수 있도록 재전송 자원을 재선택할 수 있다.

[173] 본 개시의 일 실시 예에 따르면, 상술한 경우와 같이 수신 단말의 DTX로

인해서 수신 단말의 활성화 시간 구간 내에 재전송 자원이 포함되도록 재선택한 자원이 REV(re-evaluation)/PEC(pre-emption checking) 등으로 다시 한번 자원 재선택이 수행되어야 할 경우, 전송 단말은 상기 재선택 자원이 상기 수신 단말의 활성화 시간 구간 내에 포함되도록 재전송 자원을 재선택할 수 있다. 예를 들어, 수신 단말의 DTX로 인해서 수신 단말의 활성화 시간 구간 내에 재전송 자원이 포함되도록 재선택한 자원이 REV/PEC 등으로 다시 한번 자원 재선택되어야 하는 경우, 상기 활성화 시간 구간 내에서 재선택 자원을 선택할 수 없는 경우에는, 전송 단말은 상기 재전송 자원을 통해서 전송하려고 했던 패킷에 대한 전송을 드랍할 수 있다.

- [174] 도 8은 기존 기술에 따른, 전송 단말이 자원 재선택을 수행하는 경우 발생할 수 있는 문제점을 나타낸다.
- [175] 도 8을 참조하면, 전송 단말이 수신 단말에게 SL 전송을 수행하기 위해 선택한 제 1 자원과 제 3 자원이 나타난다. 그리고, 수신 단말의 SL DRX 설정에 따른 활성화 시간 및 비활성 시간이 나타난다. 예를 들어, 상기 활성화 시간은 온-듀레이션 타이머 동작 구간과, 상기 SL DRX 설정의 활성화 시간과 관련된 타이머 동작 구간을 포함할 수 있다. 예를 들어, 자원 선택 시점(제 1 자원, 제 3 자원)에 동작 중인, 활성화 시간과 관련된 타이머의 동작 구간은 현재 활성화 시간일 수 있고, 상기 자원 선택을 기반으로 선택된 자원을 기반으로 수행되는 전송으로 인해 개시될(자원 선택 시점에는 비활성 시간이지만, 추후 활성화 시간으로의 확장이 예상되는) 구간은 미래 활성화 시간일 수 있다. 본 실시 예에서는 현재 활성화 시간을 온-듀레이션 타이머 동작 구간으로 가정하였다.
- [176] 예를 들어, 전송 단말이 자원 재평가 또는 우선 순위 비교(prioritization) 등의 이유로 제 1 자원으로부터 자원 재선택을 수행해야 할 때, 만일 상기 전송 단말이 상기 제 1 자원을 제 2 자원으로 재선택한다면, 상기 제 1 자원을 기반으로 수행되는 전송에 의해 확장되었을 수신 단말의 활성화 시간이 도 8과 같이 줄어들 수 있다. 결과적으로, 자원 선택 시점에 미래 활성화 시간에 포함되었던 상기 제 3 자원은 활성화 시간에 포함되지 않게 되었으며, 따라서, 수신 단말은 상기 제 3 자원 기반의 전송을 수신하지 못하게 되는 문제가 발생할 수 있다. 아래는 본 개시에서 제안되는, 상술한 문제를 해결하기 위한 실시 예가 제안된다.
- [177] 도 9는 본 개시의 일 실시 예에 따른, 전송 단말의 자원 재선택에 의한 문제를 해결하기 위한 실시 예가 나타난다. 도 9의 실시 예는 본 개시의 다양한 실시 예와 결합될 수 있다.
- [178] 도 9를 참조하면, 도 8과 동일하게 전송 단말이 수신 단말에게 SL 전송을 수행하기 위해 선택한 제 1 자원과 제 3 자원이 나타난다. 그리고, 수신 단말의 SL DRX 설정에 따른 활성화 시간 및 비활성 시간이 나타난다. 예를 들어, 전송 단말이 자원 재평가 또는 우선 순위 비교 등의 이유로 제 1 자원으로부터 자원 재선택을 수행해야 할 때, 상기 전송 단말은 상기 제 1 자원을 제 2 자원으로 재선택할 수 있다. 즉, 상기 전송 단말은 자원 재선택 수행 시, 새로 재선택되는 자원(제 2

자원)을 기반으로 수행되는 전송에 의해 확장될 활성 시간에 이미 선택된 자원(제 3 자원)이 포함될 수 있도록 자원을 재선택할 수 있다. 즉, 예를 들어, 재선택 전 자원의 이후의 자원이 새로 재선택될 수 있다. 결과적으로, 새로 재선택된 제 2 자원을 기반으로 수행되는 전송에 의해 확장될 활성 시간(미래 활성 시간)에 이미 선택된 제 3 자원이 포함되므로, 상술한 문제점이 해결될 수 있다.

- [179] 본 개시의 일 실시 예에 따르면, 전송 단말이 선택한 전송 자원 간 간격이 수신 단말의 재전송 타이머 값보다 커서, 수신 단말이 선행하는 전송 자원을 통해 수신한 SCI를 기반으로 확장한 활성 시간 구간 내에 상기 선행하는 전송 자원 다음의 재전송 자원이 포함되지 않거나 포함되지 않을 것이 예상되는 경우, 또는 SCI를 통해 시그널링되는 자원 예약 간격(resource reservation interval) 값이 0으로 설정된 경우(즉, SCI를 통해 시그널링될 수 있는 최대 자원 간 간격보다 더 큰 간격만큼 떨어져 있는 재전송 자원이 선택된 경우), 전송 단말은 상기 재전송 자원을 통한 재전송을 수신 단말이 확장된 활성 시간 구간 내에서 수신하지 못할 것으로 판단할 수 있고, 상기 재전송 자원에 대한 자원 재선택을 수행할 수 있다. 예를 들어, 상술한 경우에 전송 단말의 MAC 계층은 다음 재전송 자원에 대한 자원 재선택을 트리거링하여, 해당 시점에 수신 단말의 활성 시간 구간 내에 상기 재전송 자원 시점이 포함될 수 있도록 재전송 자원을 재선택할 수 있다.
- [180] 본 개시의 일 실시 예에 따르면, 전송 단말은 전력 소모를 최대한 줄이기 위해서 전송할 패킷에 대한 초기 전송 및/또는 특정 임계 개수 이하의 재전송 자원만을 수신 단말의 온-듀레이션 또는 활성 시간 구간 내에서 선택할 수 있다. 예를 들어, 전송 단말이 초기 전송 자원만을 선택한 경우에, 자원 풀에 HARQ 피드백이 허용(enabled)되어 있고, 상기 전송 단말이 HARQ 피드백이 허용(enabled)되어 있는 MAC PDU를 전송하는 경우, 전송 단말은 초기 전송에 대한 HARQ 피드백 결과에 기반하여 추가적인 재전송 자원을 설정할 수 있다.
- [181] 예를 들어, 상기 전송 단말은 HARQ NACK을 수신한 경우에만 상기 수신 단말의 온-듀레이션 또는 활성 시간 구간 내에서, 또는 초기 전송을 기반으로 확장된 수신 단말의 활성 시간 구간 내에서 재전송 자원을 선택할 수 있다. 예를 들어, 상기 전송 단말이 HARQ ACK을 수신한 경우 상기 전송 단말은 기존에 선택한 재전송 자원들을 모두 해제하고, 상기 전송 단말이 HARQ 피드백을 수신하지 못한 경우(DTX의 경우), 상기 수신 단말의 온-듀레이션 또는 활성 시간 구간 내에 추가적인 재전송 자원이 선택될 수 있다면 상기 전송 단말은 재전송 자원을 선택하여 상기 초기 전송에 대한 재전송을 수행하고, 상기 수신 단말의 온-듀레이션 또는 활성 시간 구간 내에 추가적인 재전송 자원이 선택될 수 없다면(예를 들어, HARQ 피드백이 수신된 시점이 상기 수신 단말의 온-듀레이션 또는 활성 시간 구간보다 늦은 시점이거나, 또는 상기 수신 단말의 온-듀레이션 또는 활성 시간 구간 내에 유효 자원이 남아 있지 않은 경우) 상기 전송 단말은 해당 패킷에 대한 전송을 드랍할 수 있다.

- [182] 본 개시의 일 실시 예에 따르면, 상술한 경우와 같이 상기 수신 단말의 온-듀레이션 또는 활성 시간 구간 내에 추가적인 재전송 자원이 선택될 수 없는 경우, 전송 단말은 예외적인 자원 풀(exceptional resource pool) 내 자원을 이용하여 상기 전송하려고 했던 패킷에 대한 재전송을 수행할 수 있다. 예를 들어, 상술한 경우와 같이 상기 수신 단말의 온-듀레이션 또는 활성 시간 구간 내에 추가적인 재전송 자원이 선택될 수 없는 경우에, 전송 단말은 자원 풀에 설정된 단말 공통적(common)이고 서비스 공통적인 SL DRX 온-듀레이션 내 자원을 통해서 상기 패킷을 전송할 수 있다.
- [183] 본 개시의 일 실시 예에 따르면, 전송 단말이 하나의 SL 프로세스(process)와 연계된 패킷 A를 전송하는 도중에, 또는 상기 패킷 A를 전송한 자원을 선택하는 도중에, 또 다른 SL 프로세스와 연계된 패킷 B를 전송하려고 할 때, 전송 단말은 상기 패킷 A와 상기 패킷 B를 전송하기 위한 자원들을 수신 단말의 온-듀레이션 또는 활성 시간 구간 내에서 선택할 수 있다. 예를 들어, 전송 단말은 상기 패킷 A를 전송하기 위한 자원을 상기 수신 단말의 온-듀레이션 또는 활성 시간 구간 내에서 선택하고, 상기 패킷 B를 전송하기 위한 자원을 수신 단말이 상기 패킷 A를 전송하는 PSCCH/PSSCH를 수신하고 비활성(inactivity) 타이머를 통해서 확장할 수신 단말의 확장된 활성 시간 구간 내에서 선택할 수 있다. 상술한 경우에, 예를 들어, 상기 전송 단말이 상기 패킷 A에 대한 HARQ 피드백을 수신한 경우 상기 단말은 상기 패킷 B 전송을 위해 선택한 자원을 그대로 유지하고, 상기 전송 단말이 상기 패킷 A에 대한 HARQ 피드백을 수신하지 못한 경우에는(DTX의 경우), 전송 단말의 MAC 계층이 상기 패킷 B 전송을 위한 전송 자원에 대해서 자원 재선택을 트리거링하고, 상기 수신 단말의 온-듀레이션 또는 활성 시간 구간 내에서 상기 패킷 B 전송을 위한 자원을 재선택할 수 있다.
- [184] 본 개시의 일 실시 예에 따르면, 파워 세이빙 단말이 SL DRX 동작을 수행하면서 동시에 부분 센싱 기반의 자원 할당을 수행하는 경우, 전송 단말이 주기적인 전송을 위한 주기적인 자원을 예약한 경우에, 임의의 주기에 속하는 자원을 통한 전송에 대해서 DTX가 발생한 경우, 파워 세이빙 단말은 상술한 바와 같이 자원 재선택을 통해서 재전송 자원을 수신 단말의 온-듀레이션 또는 활성 시간 구간 내에 포함되도록 재선택하지 않고, 다음 주기에 속하는 예약된 자원을 통해서 상기 DTX가 발생한 주기에 속하는 자원을 통해서 전송하려고 했던 패킷을 재전송할 수 있다.
- [185] 본 개시의 일 실시 예에 따르면, 전송 단말은 자신이 전송한 패킷에 대해서 수신 단말이 HARQ 피드백을 전송할 PSFCH 자원이 전송 단말의 SL DRX 온-듀레이션 또는 활성 시간 구간 내에 포함되도록, (전송 단말이 수신 단말에게) 상기 패킷 전송을 위한 자원을 선택할 수 있다. 만약, 예를 들어, 상기 PSFCH 자원이 전송 단말의 SL DRX 온-듀레이션 또는 활성 시간 구간 내에 포함되지 않을 경우, 전송 단말의 MAC 계층은 상기 전송 자원에 대한 자원 재선택을 트리거링하여 상기 PSFCH 자원이 전송 단말의 SL DRX 온-듀레이션 또는 활성

시간 구간 내에 포함되도록 전송 자원을 재선택하거나, 또는 전송 단말 자신의 SL 활성화 시간 구간을 특정 설정 값만큼 자체적으로 확장시켜서 상기 PSFCH 자원이 상기 확장된 SL 활성화 시간 구간 내에 포함되도록 할 수 있다.

- [186] 본 개시의 일 실시 예에 따르면, 전송 단말은, 그룹캐스트 옵션(option) 1 (NACK-only 피드백) 또는 옵션 2 (그룹 내 단말들이 각각 HARQ ACK/NACK을 전송)를 수행하고 있는 그룹 내에서, 전송 단말이 패킷을 전송한 후에 그룹 멤버(member)들로부터 수신할 모든 PSFCH들이 그룹에 공통적으로 설정된 SL DRX 온-듀레이션 또는 활성화 시간 구간에 포함되도록, PSSCH-to-PSFCH 자원 매핑(mapping) 관계를 고려하여 그룹캐스트를 위한 전송 자원을 선택할 수 있다. 만약, 예를 들어, 일부 혹은 전부의 PSFCH 자원들이 상기 DRX 온-듀레이션 또는 활성화 시간 구간에 포함되지 않을 경우, 전송 단말의 MAC 계층은 상기 전송 자원에 대한 자원 재선택을 트리거링하여 상기 모든 PSFCH 자원들이 전송 단말의 온-듀레이션 또는 활성화 시간 구간에 포함되도록 전송 자원을 재선택하거나, 또는 전송 단말은 자체적으로 특정 설정 값만큼 전송 단말만 사용하는 SL DRX 활성화 시간 구간을 확장하여 상기 모든 PSFCH들을 수신할 수 있도록 할 수 있다. 예를 들어, 전송 단말에게 그룹 내 멤버들의 개수에 대한 특정 임계 값 개수/비율 이상의 PSFCH가 수신되지 못하는 경우에, 전송 단말의 MAC 계층은 상기 전송 자원에 대한 자원 재선택을 트리거링(triggering)하여 상기 모든 PSFCH 자원들이 전송 단말의 온-듀레이션 또는 활성화 시간 구간에 포함되도록 전송 자원을 재선택하거나, 또는 전송 단말은 자체적으로 특정 설정 값만큼 전송 단말만 사용하는 SL DRX 활성화 시간 구간을 확장하여 상기 모든 PSFCH들을 수신할 수 있도록 할 수 있다.

- [187] 예를 들어, SL DRX 설정으로 설정되는 활성화 시간 구간 확장 간격은 논리(logical) 슬롯 또는 물리(physical) 슬롯 또는 절대시간 (예를 들어 ms) 등을 단위로 정의되는 특정 설정 값일 수 있다. 예를 들어, 상기 활성화 시간 구간 확장 간격은 특정 설정 값들로 구성된 집합(set) 중에서 네트워크 또는 상위 계층에 의해서 하나의 값으로 설정된 특정 값일 수 있다. 예를 들어, 상기 활성화 시간 구간 확장 간격은 단말 능력(capability)에 의해 결정되는 값들로 구성된 집합 중에서 네트워크 또는 상위 계층에 의해서 하나의 값으로 설정된 특정 값일 수 있고, 단말은 기지국에게 단말 능력으로서 상기 활성화 시간 구간 확장 간격(과 연계된) 값을 보고하고, 단말에게 설정되는 상기 집합에 속하는 값들은 상기 단말 능력으로서 기지국에 보고된 값을 포함할 수 있다.

- [188] 예를 들어, 상기 활성화 시간 구간 확장 간격은 단일(single) SCI로 시그널링될 수 있는 임의의 두 예약 자원 간 최대 시간 간격이거나, 상기 최대 시간 간격보다 크거나 같은 값일 수 있다. 예를 들어, 수신 단말은 수신한 SCI에 포함된 재전송 자원까지의 시간 간격(TDRA) 또는 자원 예약 주기(RSVP) 값이거나, 상기 간격(TDRA) 또는 자원 예약 주기(RSVP) 값보다 크거나 같은 값일 수 있다. 예를 들어, 상기 활성화 시간 구간 확장 간격은 (수신 단말에게) 수신된 SCI에 포함된

- 재전송 자원까지의 시간 간격(TDRA) 또는 자원 예약 주기(RSVP) 값이거나, 상기 간격(TDRA) 또는 자원 예약 주기(RSVP) 값보다 크거나 같은 값일 수 있다.
- [189] 본 개시의 일 실시 예에 따르면, 하나의 패킷 전송에 대한 초기 전송 자원 및 특정 설정 값 개수의 재전송 자원이 수신 단말의 SL DRX 온-듀레이션에서 선택되고, 상기 패킷 전송에 대한 나머지 재전송 자원이 수신 단말의 SL DRX 오프-듀레이션에서 선택되는 경우, 온-듀레이션의 전송을 통해서 수신 단말의 활성 시간 구간이 다음의 재전송 자원을 포함할 수 있도록, 상기 온-듀레이션의 마지막 전송 자원으로부터 상기 오프-듀레이션의 첫번째 전송 자원 간의 간격이 특정 임계 값 보다 작거나 같도록 설정될 수 있다. 예를 들어, 상기 특정 임계 값은 상기 활성 시간 구간 확장 간격일 수 있다. 예를 들어, 상술한대로 수신 단말이 활성 시간 구간 확장을 통해서 다음 재전송을 수신할 수 있도록, 오프-듀레이션에서 선택된 재전송 자원들 간 간격이 특정 임계 값보다 작거나 같도록 설정될 수 있다. 예를 들어, 상기 특정 임계 값 시간 구간 이내에 특정 설정 값 개수의 재전송 자원이 포함되도록 자원 선택이 수행될 수 있다.
- [190] 본 개시의 일 실시 예에 따르면, 전송 단말이 전송한 패킷에 대해서 수신 단말로부터 HARQ NACK을 수신했는데, 전송 단말의 다음 재전송 자원이 해당 시점의 수신 단말의 SL DRX 온-듀레이션 또는 활성 시간 구간 또는 향후 예상되는 확장된 활성 시간 구간에 포함되지 않는 경우, 전송 단말은 다음과 같은 동작을 수행할 수 있다.
- [191] 1. 전송 단말이 SL 자원할당 mode-1으로 동작하는 경우, 상기 전송 단말은 기지국에게 상기 HARQ NACK을 보고하면서 해당 시점의 수신 단말의 온-듀레이션 또는 활성 시간 구간 또는 향후 예상되는 확장된 활성 시간 구간 내에 추가적인 재전송 자원을 요청함으로써 재전송 DG 자원을 할당 받을 수 있다. 예를 들어, 상기 동작을 위해 전송 단말은 수신 단말과 SL DRX 설정에 대한 설정을 완료한 후에, 기지국에게 상기 활성 시간 구간 확장 간격을 포함하여 SL DRX 설정을 보고할 수 있다.
- [192] 2. 전송 단말이 SL 자원할당 mode-2로 동작하는 경우, 전송 단말은 상기 확장된 활성 시간 구간 내에 부분 센싱 결과를 기반으로 추가적인 재전송 자원을 선택할 수 있다. 예를 들어, 전송 단말은 상기 확장된 활성 시간 구간 내에 랜덤 자원 선택을 기반으로 추가적인 재전송 자원을 선택할 수 있다. 예를 들어, 상기 전송 단말은 기존 재전송 자원에 대한 자원 재선택을 트리거링하여, 상기 확장된 활성 시간 구간 내에 포함되는 자원으로 재선택할 수 있다.
- [193] 3. 예를 들어, 전송 단말이 상기 수신 단말의 확장된 활성 시간 구간 내에 추가적인 자원을 선택할 수 없는 경우, 상기 전송 단말은 해당 패킷에 대한 전송을 드랍(drop)하거나, 예외적 풀(exceptional pool) 또는 (사전에) 설정된 특정 자원 풀 또는 특정 구간의 전송 자원을 이용하여 상기 패킷을 전송할 수 있다.
- [194] 본 개시의 일 실시 예에 따르면, 수신 단말이 기존에 수신한 SCI에 포함된 다음 재전송 자원에 대한 자원 예약 정보를 기반으로, 상기 재전송이 예상되는 시점에

기상(wake-up)하여 수신을 시도하였으나, 예상되는 재전송을 수신하지 못한 경우, 상기 수신 단말은 전송 단말이 상기 예약된 재전송 자원을 재선택했다고 판단하고, 상기 수신 단말의 활성화 시간 구간을 상기 활성화 시간 구간 확장 간격만큼 확장시킬 수 있다.

- [195] 본 개시의 일 실시 예에 따르면, 수신 단말이 상기 예상되는 재전송 시점에 다른 UL 전송 또는 SL 전송으로 인한 하프 듀플렉스(half duplex) 문제로 상기 예상되는 재전송을 수신하지 못했거나, 다른 UL 수신 또는 SL 수신으로 이해 상기 예상되는 재전송에 대한 수신을 드랍한 경우, 상기 수신 단말은 상기 수신 단말의 활성화 시간 구간을 상기 활성화 시간 구간 확장 간격만큼 확장시킬 수 있다.
- [196] 본 개시의 일 실시 예에 따르면, 전송 단말이 하나의 패킷에 대한 임의의 (재)전송 시점에 다른 UL 수신 또는 SL 수신으로 인한 하프 듀플렉스 문제로 상기 예상되는 (재)전송을 수행하지 못했거나, 다른 UL 송신 또는 SL 송신으로 이해 상기 예상되는 (재)전송을 수행하지 못한 경우, 상기 (재)전송 이후에 가장 빠른 재전송 시점이 해당 시점의 수신 단말의 온-듀레이션 또는 활성화 시간 구간에 포함되지 않는 경우를 회피하기 위해서,
- [197] 1. 상기 전송 단말이 SL DRX 동작 하에서 부분 센싱 기반으로 자원 할당을 수행하여 전송을 수행하는 파워 세이빙 단말인 경우, 상기 전송 단말은 상기 전송에 대한 우선 순위 값(priority value)을 특정 임계 값보다 낮도록 설정하던가, 특정 설정 값만큼 상기 우선 순위 값을 낮춰서 우선 순위 기반으로 전송이 드랍될 확률을 낮출 수 있다.
- [198] 2. 상기 전송 단말이 SL 자원할당 mode-1 동작을 수행하는 경우, 상기 전송 단말은 상기 전송 단말의 다른 DG 자원 또는 CG 자원을 이용해서 전송하거나, 상기 전송 단말이 SL 자원할당 mode-2 동작을 수행하는 경우, 상기 전송 단말은 상기 전송 단말의 다른 동적 자원 또는 SPS 자원을 이용해서 전송할 수 있다.
- [199] 3. 상기 전송 단말은 상술한 경우에 해당 패킷에 대한 전송을 드랍할 수 있다.
- [200] 본 개시의 일 실시 예에 따르면, 하나의 패킷에 대한 (재)전송에 대해서 수신 단말이 수신하지 못해서 전송 단말에게 HARQ 피드백을 전송하지 못했거나, 수신 단말이 전송한 PSFCH를 전송 단말이 다른 PSFCH 수신 때문에 수신하지 못했거나, 또는 전송 단말이 자신의 PSFCH를 전송하는 문제로 (하프 듀플렉스) 상기 수신 단말이 전송한 PSFCH를 수신하지 못한 경우, 전송 단말은 상술한 경우를 DTX라고 판단하고, 다음 재전송 자원에 대한 자원 재선택을 트리거링하여 해당 시점의 수신 단말의 온-듀레이션 또는 활성화 시간 구간 내에서 상기 재선택 자원을 선택할 수 있다. 또는, 예를 들어, 전송 단말이 상술한 경우를 NACK이라 판단하고, 다음 재전송 자원이 수신 단말의 예상되는 확장된 활성화 시간 구간 내에 존재하지 않을 경우, 다음 재전송 자원에 대한 자원 재선택을 트리거링하여 상기 예상되는 수신 단말의 확장된 활성화 시간 구간 내에서 상기 재선택 자원을 선택할 수 있다.
- [201] 본 개시의 일 실시 예에 따르면, 수신 단말이 SL DRX 동작을 수행하고, 전송

단말이 상기 수신 단말과의 통신을 위해서 복수의 전송 자원을 선택한/예약한 후에, REV 또는 PEC 등에 의해서 상기 복수의 전송 자원 중 어느 하나의 자원 A를 재선택하는 경우, 상기 수신 단말이 상기 재선택한 자원 B(전송 단말이 자원 A를 자원 B로 재선택)를 통한 전송을 수신하는 것을 기반으로 확장된 수신 단말의 SL DRX 활성화 시간 구간이 상기 복수의 전송 자원 중에서 상기 자원 A 이후에 선택된/예약된 시간 영역에서의 다음 전송 자원 C를 포함할 수 있도록, 전송 단말은 상기 자원 A에 대한 재선택 자원 B를 선택할 수 있다. 예를 들어, 상술한 조건에 더불어, 상기 재선택 자원 B는 상기 재선택 동작 이전의 수신 단말의 SL DRX 활성화 시간 구간에 포함되는 조건을 동시에 만족시켜야 할 수 있다. 예를 들어, 상기 재선택 자원 B가 상기 다음 전송 자원 C가 확장된 활성화 시간 구간에 포함되도록 선택하는 동작은, 상기 전송 자원 C가 전송 단말이 전송한 SCI를 통해서 자원 예약 정보로서 전송된 경우에만 (즉, PEC의 경우) 수행되도록 한정될 수 있다. 예를 들어, 상기 전송 자원 C가 전송 단말이 전송한 SCI를 통해서 자원 예약 정보로서 전송되지 않은 경우에는 (즉, REV의 경우), 전송 단말은 상기 전송 자원 C의 시간 위치와 상관없이, 상기 재선택 동작 이전의 수신 단말의 SL DRX 활성화 시간 구간에 포함되는 조건만을 만족하는 범위에서 상기 재선택 자원 B를 선택할 수 있다.

[202] 본 개시의 일 실시 예에 따르면, 상술한 경우에 전송 단말이 상기 자원 A를 상기 자원 B로 재선택하는 경우, 상기 자원 A 및/또는 자원 B 및/또는 자원 C를 통해서 전송하려고 하는 TB를 포함해서, 상기 전송 단말이 상기 수신 단말에게 상기 전송하는 TB 외에 다른 TB를 전송하는 것을 기반으로 확장되는 활성화 시간 구간을 모두 고려할 수 있다. 예를 들어, 전송 단말은 상기 자원 B가 재선택 시점에 상기 모두 고려된 활성화 시간 구간 내에 포함되면서, 동시에 상기 자원 B를 통한 전송에 의해 확장된 활성화 시간 구간을 포함하여 상기 모두 고려된 활성화 시간 구간 내에 상기 자원 C가 포함되도록 상기 자원 B를 재선택할 수 있다.

[203] 본 개시의 일 실시 예에 따르면, SL DRX 동작에서 임의의 PSCCH/PSSCH 수신을 기반으로 확장되는 확장 활성화 시간 구간의 길이를 L이라고 하고, 선택된/예약된 자원에 대한 재선택을 수행할 때, 선택한/예약한 자원으로 부터 시간 영역에서 특정 임계 값 R 이내의 자원만이 재선택 자원으로 선택될 수 있고, 단말이 선택/예약할 수 있는 임의의 전송 자원 간 최대 시간 간격을 D라고 할 때, 아래와 같은 조건을 만족하도록 상기 L 및/또는 R 및/또는 D 값이 설정/결정될 수 있다.

[204] [수학식 1]

[205]  $D + 2 * R \leq L$

[206] 즉, 예를 들어, 이웃하는 임의의 두 전송 자원에 대해서 어느 하나 또는 두 전송 자원 모두에 REV 또는 PEC 등을 기반으로 자원 재선택이 수행되는 경우에, 재선택된 자원 간의 시간 간격이 항상 상기 확장 활성화 시간 구간의 길이보다 작거나 같도록 설정될 수 있다. 이렇게 함으로써 전송 단말의 자원 재선택

여부와 관계없이 수신 단말은 확장된 활성화 시간 구간에서 전송 단말의 전송을 수신하는 것을 보장받을 수 있다.

- [207] 본 개시의 일 실시 예에 따르면, 상술한 경우에 전송 단말이 상기 자원 A를 상기 자원 B로 재선택하는 경우, 수신 단말이 상기 자원 B를 통해서 수신한 것을 기반으로 수신 단말의 활성화 시간 구간을 확장시키는 범위 내에 상기 자원 C가 포함되지 않거나 또는 포함되지 않을 것이 예상되면, 전송 단말은 상기 전송 자원 C를, 상기 자원 B를 통해서 수신한 것을 기반으로 확장된 수신 단말의 활성화 시간 구간 내에 포함되는 전송 자원 D로 재선택할 수 있다. 예를 들어, 상기 자원 C를 수신 단말의 확장된 활성화 시간 구간에 포함되는 상기 전송 자원 D로 재선택하는 동작은 상기 자원 C가 전송 단말이 전송한 SCI에 의해서 자원 예약 정보로서 전송되지 않는 경우로만 한정될 수 있다(즉, REV인 경우로 한정).
- [208] 본 개시의 다양한 실시 예에 따르면, SL DRX 동작을 수행하는 단말이 부분 센싱 기반으로 전송자원을 선택하는 경우, 초기 전송과 재전송간 자원 시간 간격을 조절함으로써 재전송 수신을 누락하여 전송 확률이 떨어지는 것을 막는 효과가 있을 수 있다.
- [209] 기존 기술에 따르면, 전송 단말이 수신 단말의 SL DRX 설정에 따른 미래 활성화 시간에 포함되는 복수의 자원을 선택 후, 그 중 선행하는 자원으로부터 자원 재선택이 수행되면, 상기 복수의 자원 중 후행하는 자원의 시점이 상기 수신 단말의 활성화 시간에서 벗어나게 되는 문제점이 있다.
- [210] 본 개시의 실시 예에 따르면, 전송 단말이 수신 단말의 미래 활성화 시간을 고려하여 자원 선택을 한 경우, 선택된 자원으로부터 자원 재선택이 수행되더라도 이미 선택된 자원들이 미래 활성화 시간을 벗어나지 않으며, 따라서 상기 문제가 해결될 수 있다.
- [211] 도 10은 본개시의 일 실시 예에 따른, 제 1 장치가 무선 통신을 수행하는 절차를 나타낸다. 도 10의 실시 예는 본 개시의 다양한 실시 예와 결합될 수 있다.
- [212] 도 10을 참조하면, 단계 S1010에서, 제 1 장치는 제 2 장치와 관련된 SL(sidelink) DRX(discontinuous reception) 설정을 획득할 수 있다. 단계 S1020에서, 상기 제 1 장치는 자원 풀과 관련된 정보를 획득할 수 있다. 단계 S1030에서, 상기 제 1 장치는 제 1 MAC(media access control) PDU(protocol data unit)의 전송을 위한 자원 선택을 트리거링할 수 있다. 단계 S1040에서, 상기 제 1 장치는 상기 자원 풀 내에서 상기 자원 선택을 위한 자원 선택 윈도우를 결정할 수 있다. 단계 S1050에서, 상기 제 1 장치는 상기 자원 선택 윈도우에서 상기 SL DRX 설정과 관련된 제 1 활성화 시간에 포함되는 제 1 자원 및 제 2 자원을 선택할 수 있다. 단계 S1060에서, 상기 제 1 장치는 상기 자원 선택 윈도우에서 상기 제 1 자원을 제 3 자원으로 재선택할 수 있다. 예를 들어, 상기 제 3 자원은 상기 제 2 자원이 제 2 활성화 시간에 포함되게 하는 자원일 수 있다. 단계 S1070에서, 상기 제 1 장치는 상기 제 3 자원을 기반으로, 상기 제 2 장치에게 PSSCH(physical sidelink control channel)를 통해 PSSCH(physical sidelink shared channel)의 스케줄링을 위한 제 1

SCI(sidelink control information)를 전송할 수 있다. 단계 S1080에서, 상기 제 1 장치는 상기 제 3 자원을 기반으로, 상기 제 2 장치에게 상기 PSSCH를 통해 상기 제 1 MAC PDU를 전송할 수 있다. 예를 들어, 상기 제 1 활성화 시간은 상기 SL DRX 설정에 포함되는 활성화 시간과 관련된 타이머가 상기 제 1 자원을 기반으로 수행되는 수신을 기반으로 동작했을 시간을 포함하고, 및 상기 제 2 활성화 시간은 상기 활성화 시간과 관련된 타이머가 상기 제 3 자원을 기반으로 수행되는 수신을 기반으로 동작하는 시간을 포함할 수 있다.

- [213] 예를 들어, 상기 제 3 자원은 상기 제 1 자원보다 후행할 수 있다.
- [214] 예를 들어, 상기 제 2 활성화 시간은, 상기 활성화 시간과 관련된 타이머가 상기 제 1 MAC PDU와 상이한 제 2 MAC PDU의 수신을 기반으로 동작하는 시간을 포함할 수 있다.
- [215] 예를 들어, 부가적으로, 상기 제 1 장치는 상기 제 2 장치에게 상기 제 2 자원과 관련된 정보를 포함하는 제 2 SCI를 전송할 수 있다.
- [216] 예를 들어, 상기 재선택은 상기 제 2 SCI의 전송을 기반으로 수행될 수 있다.
- [217] 예를 들어, 부가적으로, 상기 제 1 장치는 상기 제 2 장치에게 상기 제 1 자원과 관련된 정보를 포함하는 제 2 SCI를 전송할 수 있다.
- [218] 예를 들어, 부가적으로, 상기 제 1 장치는 상기 제 2 장치로부터 상기 제 2 SCI와 관련된 HARQ(hybrid automatic repeat request) 피드백을 수신하지 못하는 것을 기반으로 DTX(discontinuous transmission)의 발생을 결정할 수 있다. 예를 들어, 상기 재선택은 상기 DTX를 기반으로 수행될 수 있다.
- [219] 예를 들어, 상기 재선택은 상기 제 2 SCI의 자원 예약 간격 값이 0인 것을 기반으로 수행될 수 있다.
- [220] 예를 들어, 상기 재선택은 상기 제 2 SCI와 관련된 PSFCH(physical sidelink feedback channel) 자원이 상기 제 1 장치의 제 3 활성화 시간에 포함되지 않는 것을 기반으로 수행될 수 있다.
- [221] 예를 들어, 상기 재선택은 상기 자원 선택을 기반으로 선택된 자원 간 간격이 상기 SL DRX 설정의 재전송 타이머 값보다 큰 것을 기반으로 수행될 수 있다.
- [222] 예를 들어, 상기 제 1 자원은 상기 SL DRX 설정의 온-듀레이션(on-duration) 타이머 구간에 포함되고, 상기 제 2 자원은 상기 온-듀레이션 타이머 구간에 포함되지 않고, 및 상기 제 1 자원과 상기 제 2 자원 간 간격은 임계 값보다 작거나 같을 수 있다.
- [223] 예를 들어, 상기 제 1 자원은 상기 자원 선택을 기반으로 선택되는 자원들 중 상기 온-듀레이션 타이머 구간에 포함되는 마지막 자원이고, 및 상기 제 2 자원은 상기 자원 선택을 기반으로 선택되는 자원들 중 상기 온-듀레이션 타이머 구간에 포함되지 않는 첫 번째 자원일 수 있다.
- [224] 예를 들어, 상기 활성화 시간과 관련된 타이머는 SL DRX 비활성 타이머 또는 SL DRX 재전송 타이머일 수 있다.
- [225] 상술한 실시 예는 이하 설명되는 다양한 장치에 대하여 적용될 수 있다. 먼저,

제 1 장치(100)의 프로세서(102)는 제 2 장치(200)와 관련된 SL(sidelink) DRX(discontinuous reception) 설정을 획득할 수 있다. 그리고, 상기 제 1 장치(100)의 프로세서(102)는 자원 풀과 관련된 정보를 획득할 수 있다. 그리고, 상기 제 1 장치(100)의 프로세서(102)는 제 1 MAC(medium access control) PDU(protocol data unit)의 전송을 위한 자원 선택을 트리거링할 수 있다. 그리고, 상기 제 1 장치(100)의 프로세서(102)는 상기 자원 풀 내에서 상기 자원 선택을 위한 자원 선택 윈도우를 결정할 수 있다. 그리고, 상기 제 1 장치(100)의 프로세서(102)는 상기 자원 선택 윈도우에서 상기 SL DRX 설정과 관련된 제 1 활성 시간에 포함되는 제 1 자원 및 제 2 자원을 선택할 수 있다. 그리고, 상기 제 1 장치(100)의 프로세서(102)는 상기 자원 선택 윈도우에서 상기 제 1 자원을 제 3 자원으로 재선택할 수 있다. 예를 들어, 상기 제 3 자원은 상기 제 2 자원이 제 2 활성 시간에 포함되게 하는 자원일 수 있다. 그리고, 상기 제 1 장치(100)의 프로세서(102)는 상기 제 3 자원을 기반으로, 상기 제 2 장치(200)에게 PSCCH(physical sidelink control channel)를 통해 PSSCH(physical sidelink shared channel)의 스케줄링을 위한 제 1 SCI(sidelink control information)를 전송하도록 송수신기(106)를 제어할 수 있다. 그리고, 상기 제 1 장치(100)의 프로세서(102)는 상기 제 3 자원을 기반으로, 상기 제 2 장치(200)에게 상기 PSSCH를 통해 상기 제 1 MAC PDU를 전송하도록 상기 송수신기(106)를 제어할 수 있다. 예를 들어, 상기 제 1 활성 시간은 상기 SL DRX 설정에 포함되는 활성 시간과 관련된 타이머가 상기 제 1 자원을 기반으로 수행되는 수신을 기반으로 동작했을 시간을 포함하고, 및 상기 제 2 활성 시간은 상기 활성 시간과 관련된 타이머가 상기 제 3 자원을 기반으로 수행되는 수신을 기반으로 동작하는 시간을 포함할 수 있다.

- [226] 본 개시의 일 실시 예에 따르면, 무선 통신을 수행하는 제 1 장치가 제공될 수 있다. 예를 들어, 상기 제 1 장치는, 명령어들을 저장하는 하나 이상의 메모리; 하나 이상의 송수신기; 및 상기 하나 이상의 메모리와 상기 하나 이상의 송수신기를 연결하는 하나 이상의 프로세서를 포함할 수 있다. 예를 들어, 상기 하나 이상의 프로세서는 상기 명령어들을 실행하여, 제 2 장치와 관련된 SL(sidelink) DRX(discontinuous reception) 설정을 획득하고; 자원 풀과 관련된 정보를 획득하고; 제 1 MAC(medium access control) PDU(protocol data unit)의 전송을 위한 자원 선택을 트리거링하고; 상기 자원 풀 내에서 상기 자원 선택을 위한 자원 선택 윈도우를 결정하고; 상기 자원 선택 윈도우에서 상기 SL DRX 설정과 관련된 제 1 활성 시간에 포함되는 제 1 자원 및 제 2 자원을 선택하고; 상기 자원 선택 윈도우에서 상기 제 1 자원을 제 3 자원으로 재선택하되, 상기 제 3 자원은 상기 제 2 자원이 제 2 활성 시간에 포함되게 하는 자원이고; 상기 제 3 자원을 기반으로, 상기 제 2 장치에게 PSCCH(physical sidelink control channel)를 통해 PSSCH(physical sidelink shared channel)의 스케줄링을 위한 제 1 SCI(sidelink control information)를 전송하고; 및 상기 제 3 자원을 기반으로, 상기 제 2

장치에게 상기 PSSCH를 통해 상기 제 1 MAC PDU를 전송하되, 상기 제 1 활성화 시간은 상기 SL DRX 설정에 포함되는 활성화 시간과 관련된 타이머가 상기 제 1 자원을 기반으로 수행되는 수신을 기반으로 동작했을 시간을 포함하고, 및 상기 제 2 활성화 시간은 상기 활성화 시간과 관련된 타이머가 상기 제 3 자원을 기반으로 수행되는 수신을 기반으로 동작하는 시간을 포함할 수 있다.

- [227] 예를 들어, 상기 제 3 자원은 상기 제 1 자원보다 후행할 수 있다.
- [228] 예를 들어, 상기 제 2 활성화 시간은, 상기 활성화 시간과 관련된 타이머가 상기 제 1 MAC PDU와 상이한 제 2 MAC PDU의 수신을 기반으로 동작하는 시간을 포함할 수 있다.
- [229] 예를 들어, 부가적으로, 상기 제 1 장치는 상기 제 2 장치에게 상기 제 2 자원과 관련된 정보를 포함하는 제 2 SCI를 전송할 수 있다.
- [230] 예를 들어, 상기 재선택은 상기 제 2 SCI의 전송을 기반으로 수행될 수 있다.
- [231] 예를 들어, 부가적으로, 상기 제 1 장치는 상기 제 2 장치에게 상기 제 1 자원과 관련된 정보를 포함하는 제 2 SCI를 전송할 수 있다.
- [232] 예를 들어, 부가적으로, 상기 제 1 장치는 상기 제 2 장치로부터 상기 제 2 SCI와 관련된 HARQ(hybrid automatic repeat request) 피드백을 수신하지 못하는 것을 기반으로 DTX(discontinuous transmission)의 발생을 결정할 수 있다. 예를 들어, 상기 재선택은 상기 DTX를 기반으로 수행될 수 있다.
- [233] 예를 들어, 상기 재선택은 상기 제 2 SCI의 자원 예약 간격 값이 0인 것을 기반으로 수행될 수 있다.
- [234] 예를 들어, 상기 재선택은 상기 제 2 SCI와 관련된 PSFCH(physical sidelink feedback channel) 자원이 상기 제 1 장치의 제 3 활성화 시간에 포함되지 않는 것을 기반으로 수행될 수 있다.
- [235] 예를 들어, 상기 재선택은 상기 자원 선택을 기반으로 선택된 자원 간 간격이 상기 SL DRX 설정의 재전송 타이머 값보다 큰 것을 기반으로 수행될 수 있다.
- [236] 예를 들어, 상기 제 1 자원은 상기 SL DRX 설정의 온-듀레이션(on-duration) 타이머 구간에 포함되고, 상기 제 2 자원은 상기 온-듀레이션 타이머 구간에 포함되지 않고, 및 상기 제 1 자원과 상기 제 2 자원 간 간격은 임계 값보다 작거나 같을 수 있다.
- [237] 예를 들어, 상기 제 1 자원은 상기 자원 선택을 기반으로 선택되는 자원들 중 상기 온-듀레이션 타이머 구간에 포함되는 마지막 자원이고, 및 상기 제 2 자원은 상기 자원 선택을 기반으로 선택되는 자원들 중 상기 온-듀레이션 타이머 구간에 포함되지 않는 첫 번째 자원일 수 있다.
- [238] 예를 들어, 상기 활성화 시간과 관련된 타이머는 SL DRX 비활성 타이머 또는 SL DRX 재전송 타이머일 수 있다.
- [239] 본 개시의 일 실시 예에 따르면, 제 1 단말을 제어하도록 설정된 장치(apparatus)가 제공될 수 있다. 예를 들어, 상기 장치는, 하나 이상의 프로세서; 및 상기 하나 이상의 프로세서에 의해 실행 가능하게 연결되고, 및

명령들을 저장하는 하나 이상의 메모리를 포함할 수 있다. 예를 들어, 상기 하나 이상의 프로세서는 상기 명령어들을 실행하여, 제 2 단말과 관련된 SL(sidelink) DRX(discontinuous reception) 설정을 획득하고; 자원 풀과 관련된 정보를 획득하고; 제 1 MAC(media access control) PDU(protocol data unit)의 전송을 위한 자원 선택을 트리거링하고; 상기 자원 풀 내에서 상기 자원 선택을 위한 자원 선택 윈도우를 결정하고; 상기 자원 선택 윈도우에서 상기 SL DRX 설정과 관련된 제 1 활성 시간에 포함되는 제 1 자원 및 제 2 자원을 선택하고; 상기 자원 선택 윈도우에서 상기 제 1 자원을 제 3 자원으로 재선택하되, 상기 제 3 자원은 상기 제 2 자원이 제 2 활성 시간에 포함되게 하는 자원이고; 상기 제 3 자원을 기반으로, 상기 제 2 단말에게 PSCCH(physical sidelink control channel)를 통해 PSSCH(physical sidelink shared channel)의 스케줄링을 위한 제 1 SCI(sidelink control information)를 전송하고; 및 상기 제 3 자원을 기반으로, 상기 제 2 단말에게 상기 PSSCH를 통해 상기 제 1 MAC PDU를 전송하되, 상기 제 1 활성 시간은 상기 SL DRX 설정에 포함되는 활성 시간과 관련된 타이머가 상기 제 1 자원을 기반으로 수행되는 수신을 기반으로 동작했을 시간을 포함하고, 및 상기 제 2 활성 시간은 상기 활성 시간과 관련된 타이머가 상기 제 3 자원을 기반으로 수행되는 수신을 기반으로 동작하는 시간을 포함할 수 있다.

- [240] 본 개시의 일 실시 예에 따르면, 명령들을 기록하고 있는 비-일시적 컴퓨터 판독가능 저장 매체로서, 상기 명령들은, 실행될 때, 제 1 장치로 하여금: 제 2 장치와 관련된 SL(sidelink) DRX(discontinuous reception) 설정을 획득하게 하고; 자원 풀과 관련된 정보를 획득하게 하고; 제 1 MAC(media access control) PDU(protocol data unit)의 전송을 위한 자원 선택을 트리거링하게 하고; 상기 자원 풀 내에서 상기 자원 선택을 위한 자원 선택 윈도우를 결정하게 하고; 상기 자원 선택 윈도우에서 상기 SL DRX 설정과 관련된 제 1 활성 시간에 포함되는 제 1 자원 및 제 2 자원을 선택하게 하고; 상기 자원 선택 윈도우에서 상기 제 1 자원을 제 3 자원으로 재선택하게 하되, 상기 제 3 자원은 상기 제 2 자원이 제 2 활성 시간에 포함되게 하는 자원이고; 상기 제 3 자원을 기반으로, 상기 제 2 장치에게 PSCCH(physical sidelink control channel)를 통해 PSSCH(physical sidelink shared channel)의 스케줄링을 위한 제 1 SCI(sidelink control information)를 전송하게 하고; 및 상기 제 3 자원을 기반으로, 상기 제 2 장치에게 상기 PSSCH를 통해 상기 제 1 MAC PDU를 전송하게 하되, 상기 제 1 활성 시간은 상기 SL DRX 설정에 포함되는 활성 시간과 관련된 타이머가 상기 제 1 자원을 기반으로 수행되는 수신을 기반으로 동작했을 시간을 포함하고, 및 상기 제 2 활성 시간은 상기 활성 시간과 관련된 타이머가 상기 제 3 자원을 기반으로 수행되는 수신을 기반으로 동작하는 시간을 포함할 수 있다.
- [241] 도 11은 본 개시의 일 실시 예에 따른, 제 2 장치가 무선 통신을 수행하는 절차를 나타낸다. 도 11의 실시 예는 본 개시의 다양한 실시 예와 결합될 수 있다.
- [242] 도 11을 참조하면, 단계 S1110에서, 제 2 장치는 SL(sidelink) DRX(discontinuous

reception) 설정을 획득할 수 있다. 단계 S1120에서, 상기 제 2 장치는 상기 SL DRX 설정의 활성화 시간 및 제 3 자원을 기반으로, 제 1 장치로부터 PSCCH(physical sidelink control channel)를 통해 PSSCH(physical sidelink shared channel)의 스케줄링을 위한 제 1 SCI(sidelink control information)를 수신할 수 있다. 예를 들어, 상기 제 1 SCI는 제 2 자원과 관련된 정보를 포함할 수 있다. 단계 S1130에서, 상기 제 2 장치는 상기 활성화 시간 및 상기 제 3 자원을 기반으로, 상기 제 1 장치로부터 상기 PSSCH를 통해 상기 제 1 MAC PDU 및 제 2 SCI를 수신할 수 있다. 단계 S1140에서, 상기 제 2 장치는 상기 제 2 SCI를 기반으로 상기 SL DRX 설정의 활성화 시간과 관련된 타이머를 개시할 수 있다. 예를 들어, 상기 제 2 자원은 상기 SL DRX 설정의 활성화 시간과 관련된 타이머가 동작 중인 구간에 포함되고, 상기 제 3 자원은 제 1 자원으로부터 재선택된 자원이고, 및 상기 제 2 자원은 상기 SL DRX 설정의 활성화 시간과 관련된 타이머가 상기 제 1 자원을 기반으로 수행되는 수신을 기반으로 동작했을 시간에 포함될 수 있다.

[243] 예를 들어, 상기 제 3 자원은 상기 제 1 자원보다 후행할 수 있다.

[244] 상술한 실시 예는 이하 설명되는 다양한 장치에 대하여 적용될 수 있다. 먼저, 제 2 장치(200)의 프로세서(202)는 SL(sidelink) DRX(discontinuous reception) 설정을 획득할 수 있다. 그리고, 상기 제 2 장치(200)의 프로세서(202)는 상기 SL DRX 설정의 활성화 시간 및 제 3 자원을 기반으로, 제 1 장치(100)로부터 PSCCH(physical sidelink control channel)를 통해 PSSCH(physical sidelink shared channel)의 스케줄링을 위한 제 1 SCI(sidelink control information)를 수신하도록 송수신기(206)를 제어할 수 있다. 예를 들어, 상기 제 1 SCI는 제 2 자원과 관련된 정보를 포함할 수 있다. 그리고, 상기 제 2 장치(200)의 프로세서(202)는 상기 활성화 시간 및 상기 제 3 자원을 기반으로, 상기 제 1 장치(100)로부터 상기 PSSCH를 통해 상기 제 1 MAC PDU 및 제 2 SCI를 수신하도록 상기 송수신기(206)를 제어할 수 있다. 그리고, 상기 제 2 장치(200)의 프로세서(202)는 상기 제 2 SCI를 기반으로 상기 SL DRX 설정의 활성화 시간과 관련된 타이머를 개시할 수 있다. 예를 들어, 상기 제 2 자원은 상기 SL DRX 설정의 활성화 시간과 관련된 타이머가 동작 중인 구간에 포함되고, 상기 제 3 자원은 제 1 자원으로부터 재선택된 자원이고, 및 상기 제 2 자원은 상기 SL DRX 설정의 활성화 시간과 관련된 타이머가 상기 제 1 자원을 기반으로 수행되는 수신을 기반으로 동작했을 시간에 포함할 수 있다.

[245] 본 개시의 일 실시 예에 따르면, 무선 통신을 수행하는 제 2 장치가 제공될 수 있다. 예를 들어, 상기 제 2 장치는, 명령어들을 저장하는 하나 이상의 메모리; 하나 이상의 송수신기; 및 상기 하나 이상의 메모리와 상기 하나 이상의 송수신기를 연결하는 하나 이상의 프로세서를 포함할 수 있다. 예를 들어, 상기 하나 이상의 프로세서는 상기 명령어들을 실행하여, SL(sidelink) DRX(discontinuous reception) 설정을 획득하고; 상기 SL DRX 설정의 활성화 시간 및 제 3 자원을 기반으로, 제 1 장치로부터 PSCCH(physical sidelink control

channel)를 통해 PSSCH(physical sidelink shared channel)의 스케줄링을 위한 제 1 SCI(sidelink control information)를 수신하되, 상기 제 1 SCI는 제 2 자원과 관련된 정보를 포함하고; 상기 활성화 시간 및 상기 제 3 자원을 기반으로, 상기 제 1 장치로부터 상기 PSSCH를 통해 상기 제 1 MAC PDU 및 제 2 SCI를 수신하고; 및 상기 제 2 SCI를 기반으로 상기 SL DRX 설정의 활성화 시간과 관련된 타이머를 개시하되, 상기 제 2 자원은 상기 SL DRX 설정의 활성화 시간과 관련된 타이머가 동작 중인 구간에 포함되고, 상기 제 3 자원은 제 1 자원으로부터 재선택된 자원이고, 및 상기 제 2 자원은 상기 SL DRX 설정의 활성화 시간과 관련된 타이머가 상기 제 1 자원을 기반으로 수행되는 수신을 기반으로 동작했을 시간에 포함될 수 있다.

- [246] 예를 들어, 상기 제 3 자원은 상기 제 1 자원보다 후행할 수 있다.
- [247] 본 개시의 다양한 실시 예는 상호 결합될 수 있다.
- [248] 이하 본 개시의 다양한 실시 예가 적용될 수 있는 장치에 대하여 설명한다.
- [249] 이로 제한되는 것은 아니지만, 본 문서에 개시된 다양한 설명, 기능, 절차, 제안, 방법 및/또는 동작 순서도들은 기기들간에 무선 통신/연결(예, 5G)을 필요로 하는 다양한 분야에 적용될 수 있다.
- [250] 이하, 도면을 참조하여 보다 구체적으로 예시한다. 이하의 도면/설명에서 동일한 도면 부호는 다르게 기술하지 않는 한, 동일하거나 대응되는 하드웨어 블록, 소프트웨어 블록 또는 기능 블록을 예시할 수 있다.
- [251] 도 12는 본 개시의 일 실시 예에 따른, 통신 시스템(1)을 나타낸다. 도 12의 실시 예는 본 개시의 다양한 실시 예와 결합될 수 있다.
- [252] 도 12를 참조하면, 본 개시의 다양한 실시 예가 적용되는 통신 시스템(1)은 무선 기기, 기지국 및 네트워크를 포함한다. 여기서, 무선 기기는 무선 접속 기술(예, 5G NR(New RAT), LTE(Long Term Evolution))을 이용하여 통신을 수행하는 기기를 의미하며, 통신/무선/5G 기기로 지칭될 수 있다. 이로 제한되는 것은 아니지만, 무선 기기는 로봇(100a), 차량(100b-1, 100b-2), XR(eXtended Reality) 기기(100c), 휴대 기기(Hand-held device)(100d), 가전(100e), IoT(Internet of Thing) 기기(100f), AI기기/서버(400)를 포함할 수 있다. 예를 들어, 차량은 무선 통신 기능이 구비된 차량, 자율 주행 차량, 차량간 통신을 수행할 수 있는 차량 등을 포함할 수 있다. 여기서, 차량은 UAV(Unmanned Aerial Vehicle)(예, 드론)를 포함할 수 있다. XR 기기는 AR(Augmented Reality)/VR(Virtual Reality)/MR(Mixed Reality) 기기를 포함하며, HMD(Head-Mounted Device), 차량에 구비된 HUD(Head-Up Display), 텔레비전, 스마트폰, 컴퓨터, 웨어러블 디바이스, 가전 기기, 디지털 사이니지(signage), 차량, 로봇 등의 형태로 구현될 수 있다. 휴대 기기는 스마트폰, 스마트패드, 웨어러블 기기(예, 스마트워치, 스마트글래스), 컴퓨터(예, 노트북 등) 등을 포함할 수 있다. 가전은 TV, 냉장고, 세탁기 등을 포함할 수 있다. IoT 기기는 센서, 스마트미터 등을 포함할 수 있다. 예를 들어, 기지국, 네트워크는 무선 기기로도 구현될 수 있으며, 특정 무선 기기(200a)는

다른 무선 기기에게 기지국/네트워크 노드로 동작할 수도 있다.

- [253] 여기서, 본 명세서의 무선 기기(100a~100f)에서 구현되는 무선 통신 기술은 LTE, NR 및 6G뿐만 아니라 저전력 통신을 위한 Narrowband Internet of Things를 포함할 수 있다. 이때, 예를 들어 NB-IoT 기술은 LPWAN(Low Power Wide Area Network) 기술의 일례일 수 있고, LTE Cat NB1 및/또는 LTE Cat NB2 등의 규격으로 구현될 수 있으며, 상술한 명칭에 한정되는 것은 아니다. 추가적으로 또는 대체적으로, 본 명세서의 무선 기기(100a~100f)에서 구현되는 무선 통신 기술은 LTE-M 기술을 기반으로 통신을 수행할 수 있다. 이때, 일 예로, LTE-M 기술은 LPWAN 기술의 일례일 수 있고, eMTC(enhanced Machine Type Communication) 등의 다양한 명칭으로 불릴 수 있다. 예를 들어, LTE-M 기술은 1) LTE CAT 0, 2) LTE Cat M1, 3) LTE Cat M2, 4) LTE non-BL(non-Bandwidth Limited), 5) LTE-MTC, 6) LTE Machine Type Communication, 및/또는 7) LTE M 등의 다양한 규격 중 적어도 어느 하나로 구현될 수 있으며 상술한 명칭에 한정되는 것은 아니다. 추가적으로 또는 대체적으로, 본 명세서의 무선 기기(100a~100f)에서 구현되는 무선 통신 기술은 저전력 통신을 고려한 지그비(ZigBee), 블루투스(Bluetooth) 및 저전력 광역 통신망(Low Power Wide Area Network, LPWAN) 중 적어도 어느 하나를 포함할 수 있으며, 상술한 명칭에 한정되는 것은 아니다. 일 예로 ZigBee 기술은 IEEE 802.15.4 등의 다양한 규격을 기반으로 소형/저-파워 디지털 통신에 관련된 PAN(personal area networks)을 생성할 수 있으며, 다양한 명칭으로 불릴 수 있다.
- [254] 무선 기기(100a~100f)는 기지국(200)을 통해 네트워크(300)와 연결될 수 있다. 무선 기기(100a~100f)에는 AI(Artificial Intelligence) 기술이 적용될 수 있으며, 무선 기기(100a~100f)는 네트워크(300)를 통해 AI 서버(400)와 연결될 수 있다. 네트워크(300)는 3G 네트워크, 4G(예, LTE) 네트워크 또는 5G(예, NR) 네트워크 등을 이용하여 구성될 수 있다. 무선 기기(100a~100f)는 기지국(200)/네트워크(300)를 통해 서로 통신할 수도 있지만, 기지국/네트워크를 통하지 않고 직접 통신(e.g. 사이드링크 통신(sidelink communication))할 수도 있다. 예를 들어, 차량들(100b-1, 100b-2)은 직접 통신(e.g. V2V(Vehicle to Vehicle)/V2X(Vehicle to everything) communication)을 할 수 있다. 또한, IoT 기기(예, 센서)는 다른 IoT 기기(예, 센서) 또는 다른 무선 기기(100a~100f)와 직접 통신을 할 수 있다.
- [255] 무선 기기(100a~100f)/기지국(200), 기지국(200)/기지국(200) 간에는 무선 통신/연결(150a, 150b, 150c)이 이뤄질 수 있다. 여기서, 무선 통신/연결은 상향/하향링크 통신(150a)과 사이드링크 통신(150b)(또는, D2D 통신), 기지국간 통신(150c)(e.g. relay, IAB(Integrated Access Backhaul)과 같은 다양한 무선 접속 기술(예, 5G NR)을 통해 이뤄질 수 있다. 무선 통신/연결(150a, 150b, 150c)을 통해 무선 기기와 기지국/무선 기기, 기지국과 기지국은 서로 무선 신호를 송신/수신할 수 있다. 예를 들어, 무선 통신/연결(150a, 150b, 150c)은 다양한 물리

채널을 통해 신호를 송신/수신할 수 있다. 이를 위해, 본 개시의 다양한 제안들에 기반하여, 무선 신호의 송신/수신을 위한 다양한 구성정보 설정 과정, 다양한 신호 처리 과정(예, 채널 인코딩/디코딩, 변조/복조, 자원 매핑/디매핑 등), 자원 할당 과정 등 중 적어도 일부가 수행될 수 있다.

[256] 도 13은 본 개시의 일 실시 예에 따른, 무선 기기를 나타낸다. 도 13의 실시 예는 본 개시의 다양한 실시 예와 결합될 수 있다.

[257] 도 13을 참조하면, 제 1 무선 기기(100)와 제 2 무선 기기(200)는 다양한 무선 접속 기술(예, LTE, NR)을 통해 무선 신호를 송수신할 수 있다. 여기서, {제 1 무선 기기(100), 제 2 무선 기기(200)}은 도 12의 {무선 기기(100x), 기지국(200)} 및/또는 {무선 기기(100x), 무선 기기(100x)}에 대응할 수 있다.

[258] 제 1 무선 기기(100)는 하나 이상의 프로세서(102) 및 하나 이상의 메모리(104)를 포함하며, 추가적으로 하나 이상의 송수신기(106) 및/또는 하나 이상의 안테나(108)를 더 포함할 수 있다. 프로세서(102)는 메모리(104) 및/또는 송수신기(106)를 제어하며, 본 문서에 개시된 설명, 기능, 절차, 제안, 방법 및/또는 동작 순서도들을 구현하도록 구성될 수 있다. 예를 들어, 프로세서(102)는 메모리(104) 내의 정보를 처리하여 제 1 정보/신호를 생성한 뒤, 송수신기(106)을 통해 제 1 정보/신호를 포함하는 무선 신호를 전송할 수 있다. 또한, 프로세서(102)는 송수신기(106)를 통해 제 2 정보/신호를 포함하는 무선 신호를 수신한 뒤, 제 2 정보/신호의 신호 처리로부터 얻은 정보를 메모리(104)에 저장할 수 있다. 메모리(104)는 프로세서(102)와 연결될 수 있고, 프로세서(102)의 동작과 관련한 다양한 정보를 저장할 수 있다. 예를 들어, 메모리(104)는 프로세서(102)에 의해 제어되는 프로세스들 중 일부 또는 전부를 수행하거나, 본 문서에 개시된 설명, 기능, 절차, 제안, 방법 및/또는 동작 순서도들을 수행하기 위한 명령들을 포함하는 소프트웨어 코드를 저장할 수 있다. 여기서, 프로세서(102)와 메모리(104)는 무선 통신 기술(예, LTE, NR)을 구현하도록 설계된 통신 모듈/회로/칩의 일부일 수 있다. 송수신기(106)는 프로세서(102)와 연결될 수 있고, 하나 이상의 안테나(108)를 통해 무선 신호를 송신 및/또는 수신할 수 있다. 송수신기(106)는 송신기 및/또는 수신기를 포함할 수 있다. 송수신기(106)는 RF(Radio Frequency) 유닛과 혼용될 수 있다. 본 개시에서 무선 기기는 통신 모듈/회로/칩을 의미할 수도 있다.

[259] 제 2 무선 기기(200)는 하나 이상의 프로세서(202), 하나 이상의 메모리(204)를 포함하며, 추가적으로 하나 이상의 송수신기(206) 및/또는 하나 이상의 안테나(208)를 더 포함할 수 있다. 프로세서(202)는 메모리(204) 및/또는 송수신기(206)를 제어하며, 본 문서에 개시된 설명, 기능, 절차, 제안, 방법 및/또는 동작 순서도들을 구현하도록 구성될 수 있다. 예를 들어, 프로세서(202)는 메모리(204) 내의 정보를 처리하여 제3 정보/신호를 생성한 뒤, 송수신기(206)를 통해 제3 정보/신호를 포함하는 무선 신호를 전송할 수 있다. 또한, 프로세서(202)는 송수신기(206)를 통해 제4 정보/신호를 포함하는 무선

신호를 수신한 뒤, 제4 정보/신호의 신호 처리로부터 얻은 정보를 메모리(204)에 저장할 수 있다. 메모리(204)는 프로세서(202)와 연결될 수 있고, 프로세서(202)의 동작과 관련한 다양한 정보를 저장할 수 있다. 예를 들어, 메모리(204)는 프로세서(202)에 의해 제어되는 프로세스들 중 일부 또는 전부를 수행하거나, 본 문서에 개시된 설명, 기능, 절차, 제안, 방법 및/또는 동작 순서도들을 수행하기 위한 명령들을 포함하는 소프트웨어 코드를 저장할 수 있다. 여기서, 프로세서(202)와 메모리(204)는 무선 통신 기술(예, LTE, NR)을 구현하도록 설계된 통신 모뎀/회로/칩의 일부일 수 있다. 송수신기(206)는 프로세서(202)와 연결될 수 있고, 하나 이상의 안테나(208)를 통해 무선 신호를 송신 및/또는 수신할 수 있다. 송수신기(206)는 송신기 및/또는 수신기를 포함할 수 있다. 송수신기(206)는 RF 유닛과 혼용될 수 있다. 본 개시에서 무선 기기는 통신 모뎀/회로/칩을 의미할 수도 있다.

[260] 이하, 무선 기기(100, 200)의 하드웨어 요소에 대해 보다 구체적으로 설명한다. 이로 제한되는 것은 아니지만, 하나 이상의 프로토콜 계층이 하나 이상의 프로세서(102, 202)에 의해 구현될 수 있다. 예를 들어, 하나 이상의 프로세서(102, 202)는 하나 이상의 계층(예, PHY, MAC, RLC, PDCP, RRC, SDAP와 같은 기능적 계층)을 구현할 수 있다. 하나 이상의 프로세서(102, 202)는 본 문서에 개시된 설명, 기능, 절차, 제안, 방법 및/또는 동작 순서도들에 따라 하나 이상의 PDU(Protocol Data Unit) 및/또는 하나 이상의 SDU(Service Data Unit)를 생성할 수 있다. 하나 이상의 프로세서(102, 202)는 본 문서에 개시된 설명, 기능, 절차, 제안, 방법 및/또는 동작 순서도들에 따라 메시지, 제어정보, 데이터 또는 정보를 생성할 수 있다. 하나 이상의 프로세서(102, 202)는 본 문서에 개시된 기능, 절차, 제안 및/또는 방법에 따라 PDU, SDU, 메시지, 제어정보, 데이터 또는 정보를 포함하는 신호(예, 베이스밴드 신호)를 생성하여, 하나 이상의 송수신기(106, 206)에게 제공할 수 있다. 하나 이상의 프로세서(102, 202)는 하나 이상의 송수신기(106, 206)로부터 신호(예, 베이스밴드 신호)를 수신할 수 있고, 본 문서에 개시된 설명, 기능, 절차, 제안, 방법 및/또는 동작 순서도들에 따라 PDU, SDU, 메시지, 제어정보, 데이터 또는 정보를 획득할 수 있다.

[261] 하나 이상의 프로세서(102, 202)는 컨트롤러, 마이크로 컨트롤러, 마이크로 프로세서 또는 마이크로 컴퓨터로 지칭될 수 있다. 하나 이상의 프로세서(102, 202)는 하드웨어, 펌웨어, 소프트웨어, 또는 이들의 조합에 의해 구현될 수 있다. 일 예로, 하나 이상의 ASIC(Application Specific Integrated Circuit), 하나 이상의 DSP(Digital Signal 프로세서), 하나 이상의 DSPD(Digital Signal processing Device), 하나 이상의 PLD(Programmable Logic Device) 또는 하나 이상의 FPGA(Field Programmable Gate Arrays)가 하나 이상의 프로세서(102, 202)에 포함될 수 있다. 본 문서에 개시된 설명, 기능, 절차, 제안, 방법 및/또는 동작 순서도들은 펌웨어 또는 소프트웨어를 사용하여 구현될 수 있고, 펌웨어 또는

소프트웨어는 모듈, 절차, 기능 등을 포함하도록 구현될 수 있다. 본 문서에 개시된 설명, 기능, 절차, 제안, 방법 및/또는 동작 순서도들은 수행하도록 설정된 펌웨어 또는 소프트웨어는 하나 이상의 프로세서(102, 202)에 포함되거나, 하나 이상의 메모리(104, 204)에 저장되어 하나 이상의 프로세서(102, 202)에 의해 구동될 수 있다. 본 문서에 개시된 설명, 기능, 절차, 제안, 방법 및/또는 동작 순서도들은 코드, 명령어 및/또는 명령어의 집합 형태로 펌웨어 또는 소프트웨어를 사용하여 구현될 수 있다.

[262] 하나 이상의 메모리(104, 204)는 하나 이상의 프로세서(102, 202)와 연결될 수 있고, 다양한 형태의 데이터, 신호, 메시지, 정보, 프로그램, 코드, 지시 및/또는 명령을 저장할 수 있다. 하나 이상의 메모리(104, 204)는 ROM, RAM, EPROM, 플래시 메모리, 하드 드라이브, 레지스터, 캐쉬 메모리, 컴퓨터 판독 저장 매체 및/또는 이들의 조합으로 구성될 수 있다. 하나 이상의 메모리(104, 204)는 하나 이상의 프로세서(102, 202)의 내부 및/또는 외부에 위치할 수 있다. 또한, 하나 이상의 메모리(104, 204)는 유선 또는 무선 연결과 같은 다양한 기술을 통해 하나 이상의 프로세서(102, 202)와 연결될 수 있다.

[263] 하나 이상의 송수신기(106, 206)는 하나 이상의 다른 장치에게 본 문서의 방법들 및/또는 동작 순서도 등에서 언급되는 사용자 데이터, 제어 정보, 무선 신호/채널 등을 전송할 수 있다. 하나 이상의 송수신기(106, 206)는 하나 이상의 다른 장치로부터 본 문서에 개시된 설명, 기능, 절차, 제안, 방법 및/또는 동작 순서도 등에서 언급되는 사용자 데이터, 제어 정보, 무선 신호/채널 등을 수신할 수 있다. 예를 들어, 하나 이상의 송수신기(106, 206)는 하나 이상의 프로세서(102, 202)와 연결될 수 있고, 무선 신호를 송수신할 수 있다. 예를 들어, 하나 이상의 프로세서(102, 202)는 하나 이상의 송수신기(106, 206)가 하나 이상의 다른 장치에게 사용자 데이터, 제어 정보 또는 무선 신호를 전송하도록 제어할 수 있다. 또한, 하나 이상의 프로세서(102, 202)는 하나 이상의 송수신기(106, 206)가 하나 이상의 다른 장치로부터 사용자 데이터, 제어 정보 또는 무선 신호를 수신하도록 제어할 수 있다. 또한, 하나 이상의 송수신기(106, 206)는 하나 이상의 안테나(108, 208)와 연결될 수 있고, 하나 이상의 송수신기(106, 206)는 하나 이상의 안테나(108, 208)를 통해 본 문서에 개시된 설명, 기능, 절차, 제안, 방법 및/또는 동작 순서도 등에서 언급되는 사용자 데이터, 제어 정보, 무선 신호/채널 등을 송수신하도록 설정될 수 있다. 본 문서에서, 하나 이상의 안테나는 복수의 물리 안테나이거나, 복수의 논리 안테나(예, 안테나 포트)일 수 있다. 하나 이상의 송수신기(106, 206)는 수신된 사용자 데이터, 제어 정보, 무선 신호/채널 등을 하나 이상의 프로세서(102, 202)를 이용하여 처리하기 위해, 수신된 무선 신호/채널 등을 RF 밴드 신호에서 베이스밴드 신호로 변환(Convert)할 수 있다. 하나 이상의 송수신기(106, 206)는 하나 이상의 프로세서(102, 202)를 이용하여 처리된 사용자 데이터, 제어 정보, 무선 신호/채널 등을 베이스밴드 신호에서 RF 밴드 신호로 변환할 수 있다. 이를

위하여, 하나 이상의 송수신기(106, 206)는 (아날로그) 오실레이터 및/또는 필터를 포함할 수 있다.

- [264] 도 14는 본 개시의 일 실시 예에 따른, 전송 신호를 위한 신호 처리 회로를 나타낸다. 도 14의 실시 예는 본 개시의 다양한 실시 예와 결합될 수 있다.
- [265] 도 14를 참조하면, 신호 처리 회로(1000)는 스크램블러(1010), 변조기(1020), 레이어 매핑(1030), 프리코더(1040), 자원 매핑(1050), 신호 생성기(1060)를 포함할 수 있다. 이로 제한되는 것은 아니지만, 도 14의 동작/기능은 도 13의 프로세서(102, 202) 및/또는 송수신기(106, 206)에서 수행될 수 있다. 도 14의 하드웨어 요소는 도 13의 프로세서(102, 202) 및/또는 송수신기(106, 206)에서 구현될 수 있다. 예를 들어, 블록 1010~1060은 도 13의 프로세서(102, 202)에서 구현될 수 있다. 또한, 블록 1010~1050은 도 13의 프로세서(102, 202)에서 구현되고, 블록 1060은 도 13의 송수신기(106, 206)에서 구현될 수 있다.
- [266] 코드워드는 도 14의 신호 처리 회로(1000)를 거쳐 무선 신호로 변환될 수 있다. 여기서, 코드워드는 정보블록의 부호화된 비트 시퀀스이다. 정보블록은 전송블록(예, UL-SCH 전송블록, DL-SCH 전송블록)을 포함할 수 있다. 무선 신호는 다양한 물리 채널(예, PUSCH, PDSCH)을 통해 전송될 수 있다.
- [267] 구체적으로, 코드워드는 스크램블러(1010)에 의해 스크램블된 비트 시퀀스로 변환될 수 있다. 스크램블에 사용되는 스크램블 시퀀스는 초기화 값에 기반하여 생성되며, 초기화 값은 무선 기기의 ID 정보 등이 포함될 수 있다. 스크램블된 비트 시퀀스는 변조기(1020)에 의해 변조 심볼 시퀀스로 변조될 수 있다. 변조 방식은  $\pi/2$ -BPSK( $\pi/2$ -Binary Phase Shift Keying), m-PSK(m-Phase Shift Keying), m-QAM(m-Quadrature Amplitude Modulation) 등을 포함할 수 있다. 복소 변조 심볼 시퀀스는 레이어 매핑(1030)에 의해 하나 이상의 전송 레이어로 매핑될 수 있다. 각 전송 레이어의 변조 심볼들은 프리코더(1040)에 의해 해당 안테나 포트(들)로 매핑될 수 있다(프리코딩). 프리코더(1040)의 출력  $z$ 는 레이어 매핑(1030)의 출력  $y$ 를  $N \times M$ 의 프리코딩 행렬  $W$ 와 곱해 얻을 수 있다. 여기서,  $N$ 은 안테나 포트의 개수,  $M$ 은 전송 레이어의 개수이다. 여기서, 프리코더(1040)는 복소 변조 심볼들에 대한 트랜스폼(transform) 프리코딩(예, DFT 변환)을 수행한 이후에 프리코딩을 수행할 수 있다. 또한, 프리코더(1040)는 트랜스폼 프리코딩을 수행하지 않고 프리코딩을 수행할 수 있다.
- [268] 자원 매핑(1050)은 각 안테나 포트의 변조 심볼들을 시간-주파수 자원에 매핑할 수 있다. 시간-주파수 자원은 시간 도메인에서 복수의 심볼(예, CP-OFDMA 심볼, DFT-s-OFDMA 심볼)을 포함하고, 주파수 도메인에서 복수의 부반송파를 포함할 수 있다. 신호 생성기(1060)는 매핑된 변조 심볼들로부터 무선 신호를 생성하며, 생성된 무선 신호는 각 안테나를 통해 다른 기기로 전송될 수 있다. 이를 위해, 신호 생성기(1060)는 IFFT(Inverse Fast Fourier Transform) 모듈 및 CP(Cyclic Prefix) 삽입기, DAC(Digital-to-Analog Converter), 주파수 상향 변환기(frequency uplink converter) 등을 포함할 수 있다.

- [269] 무선 기기에서 수신 신호를 위한 신호 처리 과정은 도 14의 신호 처리 과정(1010~1060)의 역으로 구성될 수 있다. 예를 들어, 무선 기기(예, 도 13의 100, 200)는 안테나 포트/송수신기를 통해 외부로부터 무선 신호를 수신할 수 있다. 수신된 무선 신호는 신호 복원기를 통해 베이스밴드 신호로 변환될 수 있다. 이를 위해, 신호 복원기는 주파수 하향 변환기(frequency downlink converter), ADC(analog-to-digital converter), CP 제거기, FFT(Fast Fourier Transform) 모듈을 포함할 수 있다. 이후, 베이스밴드 신호는 자원 디-매핑 과정, 포스트코딩(postcoding) 과정, 복조 과정 및 디-스크램블 과정을 거쳐 코드워드로 복원될 수 있다. 코드워드는 복호(decoding)를 거쳐 원래의 정보블록으로 복원될 수 있다. 따라서, 수신 신호를 위한 신호 처리 회로(미도시)는 신호 복원기, 자원 디-매핑, 포스트코더, 복조기, 디-스크램블러 및 복호기를 포함할 수 있다.
- [270] 도 15는 본 개시의 일 실시 예에 따른, 무선 기기를 나타낸다. 무선 기기는 사용-예/서비스에 따라 다양한 형태로 구현될 수 있다(도 12 참조). 도 15의 실시 예는 본 개시의 다양한 실시 예와 결합될 수 있다.
- [271] 도 15를 참조하면, 무선 기기(100, 200)는 도 13의 무선 기기(100,200)에 대응하며, 다양한 요소(element), 성분(component), 유닛/부(unit), 및/또는 모듈(module)로 구성될 수 있다. 예를 들어, 무선 기기(100, 200)는 통신부(110), 제어부(120), 메모리부(130) 및 추가 요소(140)를 포함할 수 있다. 통신부는 통신 회로(112) 및 송수신기(들)(114)을 포함할 수 있다. 예를 들어, 통신 회로(112)는 도 13의 하나 이상의 프로세서(102,202) 및/또는 하나 이상의 메모리(104,204)를 포함할 수 있다. 예를 들어, 송수신기(들)(114)는 도 13의 하나 이상의 송수신기(106,206) 및/또는 하나 이상의 안테나(108,208)을 포함할 수 있다. 제어부(120)는 통신부(110), 메모리부(130) 및 추가 요소(140)와 전기적으로 연결되며 무선 기기의 제반 동작을 제어한다. 예를 들어, 제어부(120)는 메모리부(130)에 저장된 프로그램/코드/명령/정보에 기반하여 무선 기기의 전기적/기계적 동작을 제어할 수 있다. 또한, 제어부(120)는 메모리부(130)에 저장된 정보를 통신부(110)을 통해 외부(예, 다른 통신 기기)로 무선/유선 인터페이스를 통해 전송하거나, 통신부(110)를 통해 외부(예, 다른 통신 기기)로부터 무선/유선 인터페이스를 통해 수신된 정보를 메모리부(130)에 저장할 수 있다.
- [272] 추가 요소(140)는 무선 기기의 종류에 따라 다양하게 구성될 수 있다. 예를 들어, 추가 요소(140)는 파워 유닛/배터리, 입출력부(I/O unit), 구동부 및 컴퓨팅부 중 적어도 하나를 포함할 수 있다. 이로 제한되는 것은 아니지만, 무선 기기는 로봇(도 12, 100a), 차량(도 12, 100b-1, 100b-2), XR 기기(도 12, 100c), 휴대 기기(도 12, 100d), 가전(도 12, 100e), IoT 기기(도 12, 100f), 디지털 방송용 단말, 홀로그램 장치, 공공 안전 장치, MTC 장치, 의료 장치, 핀테크 장치(또는 금융 장치), 보안 장치, 기후/환경 장치, AI 서버/기기(도 12, 400), 기지국(도 12, 200), 네트워크 노드 등의 형태로 구현될 수 있다. 무선 기기는 사용-예/서비스에 따라

이동 가능하거나 고정된 장소에서 사용될 수 있다.

- [273] 도 15에서 무선 기기(100, 200) 내의 다양한 요소, 성분, 유닛/부, 및/또는 모듈은 전체가 유선 인터페이스를 통해 상호 연결되거나, 적어도 일부가 통신부(110)를 통해 무선으로 연결될 수 있다. 예를 들어, 무선 기기(100, 200) 내에서 제어부(120)와 통신부(110)는 유선으로 연결되며, 제어부(120)와 제 1 유닛(예, 130, 140)은 통신부(110)를 통해 무선으로 연결될 수 있다. 또한, 무선 기기(100, 200) 내의 각 요소, 성분, 유닛/부, 및/또는 모듈은 하나 이상의 요소를 더 포함할 수 있다. 예를 들어, 제어부(120)는 하나 이상의 프로세서 집합으로 구성될 수 있다. 예를 들어, 제어부(120)는 통신 제어 프로세서, 어플리케이션 프로세서(Application 프로세서), ECU(Electronic Control Unit), 그래픽 처리 프로세서, 메모리 제어 프로세서 등의 집합으로 구성될 수 있다. 다른 예로, 메모리부(130)는 RAM(Random Access Memory), DRAM(Dynamic RAM), ROM(Read Only Memory), 플래시 메모리(flash memory), 휘발성 메모리(volatile memory), 비-휘발성 메모리(non-volatile memory) 및/또는 이들의 조합으로 구성될 수 있다.
- [274] 이하, 도 15의 구현 예에 대해 도면을 참조하여 보다 자세하게 설명한다.
- [275] 도 16은 본 개시의 일 실시 예에 따른, 휴대 기기를 나타낸다. 휴대 기기는 스마트폰, 스마트패드, 웨어러블 기기(예, 스마트워치, 스마트글래스), 휴대용 컴퓨터(예, 노트북 등)를 포함할 수 있다. 휴대 기기는 MS(Mobile Station), UT(user terminal), MSS(Mobile Subscriber Station), SS(Subscriber Station), AMS(Advanced Mobile Station) 또는 WT(Wireless terminal)로 지칭될 수 있다. 도 16의 실시 예는 본 개시의 다양한 실시 예와 결합될 수 있다.
- [276] 도 16을 참조하면, 휴대 기기(100)는 안테나부(108), 통신부(110), 제어부(120), 메모리부(130), 전원공급부(140a), 인터페이스부(140b) 및 입출력부(140c)를 포함할 수 있다. 안테나부(108)는 통신부(110)의 일부로 구성될 수 있다. 블록 110~130/140a~140c는 각각 도 15의 블록 110~130/140에 대응한다.
- [277] 통신부(110)는 다른 무선 기기, 기지국들과 신호(예, 데이터, 제어 신호 등)를 송수신할 수 있다. 제어부(120)는 휴대 기기(100)의 구성 요소들을 제어하여 다양한 동작을 수행할 수 있다. 제어부(120)는 AP(Application 프로세서)를 포함할 수 있다. 메모리부(130)는 휴대 기기(100)의 구동에 필요한 데이터/파라미터/프로그램/코드/명령을 저장할 수 있다. 또한, 메모리부(130)는 입/출력되는 데이터/정보 등을 저장할 수 있다. 전원공급부(140a)는 휴대 기기(100)에게 전원을 공급하며, 유/무선 충전 회로, 배터리 등을 포함할 수 있다. 인터페이스부(140b)는 휴대 기기(100)와 다른 외부 기기의 연결을 지원할 수 있다. 인터페이스부(140b)는 외부 기기와의 연결을 위한 다양한 포트(예, 오디오 입/출력 포트, 비디오 입/출력 포트)를 포함할 수 있다. 입출력부(140c)는 영상 정보/신호, 오디오 정보/신호, 데이터, 및/또는 사용자로부터 입력되는 정보를 입력 받거나 출력할 수 있다. 입출력부(140c)는 카메라, 마이크, 사용자

- 입력부, 디스플레이부(140d), 스피커 및/또는 햅틱 모듈 등을 포함할 수 있다.
- [278] 일 예로, 데이터 통신의 경우, 입출력부(140c)는 사용자로부터 입력된 정보/신호(예, 터치, 문자, 음성, 이미지, 비디오)를 획득하며, 획득된 정보/신호는 메모리부(130)에 저장될 수 있다. 통신부(110)는 메모리에 저장된 정보/신호를 무선 신호로 변환하고, 변환된 무선 신호를 다른 무선 기기에게 직접 전송하거나 기지국에게 전송할 수 있다. 또한, 통신부(110)는 다른 무선 기기 또는 기지국으로부터 무선 신호를 수신한 뒤, 수신된 무선 신호를 원래의 정보/신호로 복원할 수 있다. 복원된 정보/신호는 메모리부(130)에 저장된 뒤, 입출력부(140c)를 통해 다양한 형태(예, 문자, 음성, 이미지, 비디오, 햅틱)로 출력될 수 있다.
- [279] 도 17은 본 개시의 일 실시 예에 따른, 차량 또는 자율 주행 차량을 나타낸다. 차량 또는 자율 주행 차량은 이동형 로봇, 차량, 기차, 유/무인 비행체(Aerial Vehicle, AV), 선박 등으로 구현될 수 있다. 도 17의 실시 예는 본 개시의 다양한 실시 예와 결합될 수 있다.
- [280] 도 17을 참조하면, 차량 또는 자율 주행 차량(100)은 안테나부(108), 통신부(110), 제어부(120), 구동부(140a), 전원공급부(140b), 센서부(140c) 및 자율 주행부(140d)를 포함할 수 있다. 안테나부(108)는 통신부(110)의 일부로 구성될 수 있다. 블록 110/130/140a~140d는 각각 도 15의 블록 110/130/140에 대응한다.
- [281] 통신부(110)는 다른 차량, 기지국(e.g. 기지국, 노변 기지국(Road Side unit) 등), 서버 등의 외부 기기들과 신호(예, 데이터, 제어 신호 등)를 송수신할 수 있다. 제어부(120)는 차량 또는 자율 주행 차량(100)의 요소들을 제어하여 다양한 동작을 수행할 수 있다. 제어부(120)는 ECU(Electronic Control Unit)를 포함할 수 있다. 구동부(140a)는 차량 또는 자율 주행 차량(100)을 지상에서 주행하게 할 수 있다. 구동부(140a)는 엔진, 모터, 파워 트레인, 바퀴, 브레이크, 조향 장치 등을 포함할 수 있다. 전원공급부(140b)는 차량 또는 자율 주행 차량(100)에게 전원을 공급하며, 유/무선 충전 회로, 배터리 등을 포함할 수 있다. 센서부(140c)는 차량 상태, 주변 환경 정보, 사용자 정보 등을 얻을 수 있다. 센서부(140c)는 IMU(inertial measurement unit) 센서, 충돌 센서, 휠 센서(wheel sensor), 속도 센서, 경사 센서, 중량 감지 센서, 헤딩 센서(heading sensor), 포지션 모듈(position module), 차량 전진/후진 센서, 배터리 센서, 연료 센서, 타이어 센서, 스티어링 센서, 온도 센서, 습도 센서, 초음파 센서, 조도 센서, 페달 포지션 센서 등을 포함할 수 있다. 자율 주행부(140d)는 주행중인 차선을 유지하는 기술, 어댑티브 크루즈 컨트롤과 같이 속도를 자동으로 조절하는 기술, 정해진 경로를 따라 자동으로 주행하는 기술, 목적지가 설정되면 자동으로 경로를 설정하여 주행하는 기술 등을 구현할 수 있다.
- [282] 일 예로, 통신부(110)는 외부 서버로부터 지도 데이터, 교통 정보 데이터 등을 수신할 수 있다. 자율 주행부(140d)는 획득된 데이터를 기반으로 자율 주행 경로와 드라이빙 플랜을 생성할 수 있다. 제어부(120)는 드라이빙 플랜에 따라

차량 또는 자율 주행 차량(100)이 자율 주행 경로를 따라 이동하도록 구동부(140a)를 제어할 수 있다(예, 속도/방향 조절). 자율 주행 도중에 통신부(110)는 외부 서버로부터 최신 교통 정보 데이터를 비/주기적으로 획득하며, 주변 차량으로부터 주변 교통 정보 데이터를 획득할 수 있다. 또한, 자율 주행 도중에 센서부(140c)는 차량 상태, 주변 환경 정보를 획득할 수 있다. 자율 주행부(140d)는 새로 획득된 데이터/정보에 기반하여 자율 주행 경로와 드라이빙 플랜을 갱신할 수 있다. 통신부(110)는 차량 위치, 자율 주행 경로, 드라이빙 플랜 등에 관한 정보를 외부 서버로 전달할 수 있다. 외부 서버는 차량 또는 자율 주행 차량들로부터 수집된 정보에 기반하여, AI 기술 등을 이용하여 교통 정보 데이터를 미리 예측할 수 있고, 예측된 교통 정보 데이터를 차량 또는 자율 주행 차량들에게 제공할 수 있다.

- [283] 본 명세서에 기재된 청구항들은 다양한 방식으로 조합될 수 있다. 예를 들어, 본 명세서의 방법 청구항의 기술적 특징이 조합되어 장치로 구현될 수 있고, 본 명세서의 장치 청구항의 기술적 특징이 조합되어 방법으로 구현될 수 있다. 또한, 본 명세서의 방법 청구항의 기술적 특징과 장치 청구항의 기술적 특징이 조합되어 장치로 구현될 수 있고, 본 명세서의 방법 청구항의 기술적 특징과 장치 청구항의 기술적 특징이 조합되어 방법으로 구현될 수 있다.

## 청구범위

- [청구항 1] 제 1 장치가 무선 통신을 수행하는 방법에 있어서,  
 제 2 장치와 관련된 SL(sidelink) DRX(discontinuous reception) 설정을 획득하는 단계;  
 자원 풀과 관련된 정보를 획득하는 단계;  
 제 1 MAC(media access control) PDU(protocol data unit)의 전송을 위한 자원 선택을 트리거링하는 단계;  
 상기 자원 풀 내에서 상기 자원 선택을 위한 자원 선택 윈도우를 결정하는 단계;  
 상기 자원 선택 윈도우에서 상기 SL DRX 설정과 관련된 제 1 활성 시간에 포함되는 제 1 자원 및 제 2 자원을 선택하는 단계;  
 상기 자원 선택 윈도우에서 상기 제 1 자원을 제 3 자원으로 재선택하되, 상기 제 3 자원은 상기 제 2 자원이 제 2 활성 시간에 포함되게 하는 자원인, 단계;  
 상기 제 3 자원을 기반으로, 상기 제 2 장치에게 PSCCH(physical sidelink control channel)를 통해 PSSCH(physical sidelink shared channel)의 스케줄링을 위한 제 1 SCI(sidelink control information)를 전송하는 단계;  
 및  
 상기 제 3 자원을 기반으로, 상기 제 2 장치에게 상기 PSSCH를 통해 상기 제 1 MAC PDU를 전송하는 단계를 포함하되,  
 상기 제 1 활성 시간은 상기 SL DRX 설정에 포함되는 활성 시간과 관련된 타이머가 상기 제 1 자원을 기반으로 수행되는 수신을 기반으로 동작했을 시간을 포함하고, 및  
 상기 제 2 활성 시간은 상기 활성 시간과 관련된 타이머가 상기 제 3 자원을 기반으로 수행되는 수신을 기반으로 동작하는 시간을 포함하는, 방법.
- [청구항 2] 제 1 항에 있어서,  
 상기 제 3 자원은 상기 제 1 자원보다 후행하는, 방법.
- [청구항 3] 제 1 항에 있어서,  
 상기 제 2 활성 시간은, 상기 활성 시간과 관련된 타이머가 상기 제 1 MAC PDU와 상이한 제 2 MAC PDU의 수신을 기반으로 동작하는 시간을 포함하는, 방법.
- [청구항 4] 제 1 항에 있어서,  
 상기 제 2 장치에게 상기 제 2 자원과 관련된 정보를 포함하는 제 2 SCI를 전송하는 단계를 더 포함하는, 방법.
- [청구항 5] 제 4 항에 있어서,  
 상기 재선택은 상기 제 2 SCI의 전송을 기반으로 수행되는, 방법.

- [청구항 6] 제 1 항에 있어서,  
상기 제 2 장치에게 상기 제 1 자원과 관련된 정보를 포함하는 제 2 SCI를 전송하는 단계를 더 포함하는, 방법.
- [청구항 7] 제 6 항에 있어서,  
상기 제 2 장치로부터 상기 제 2 SCI와 관련된 HARQ(hybrid automatic repeat request) 피드백을 수신하지 못하는 것을 기반으로 DTX(discontinuous transmission)의 발생을 결정하는 단계를 더 포함하되,  
상기 재선택은 상기 DTX를 기반으로 수행되는, 방법.
- [청구항 8] 제 6 항에 있어서,  
상기 재선택은 상기 제 2 SCI의 자원 예약 간격 값이 0인 것을 기반으로 수행되는, 방법.
- [청구항 9] 제 6 항에 있어서,  
상기 재선택은 상기 제 2 SCI와 관련된 PSFCH(physical sidelink feedback channel) 자원이 상기 제 1 장치의 제 3 활성 시간에 포함되지 않는 것을 기반으로 수행되는, 방법.
- [청구항 10] 제 1 항에 있어서,  
상기 재선택은 상기 자원 선택을 기반으로 선택된 자원 간 간격이 상기 SL DRX 설정의 재전송 타이머 값보다 큰 것을 기반으로 수행되는, 방법.
- [청구항 11] 제 1 항에 있어서,  
상기 제 1 자원은 상기 SL DRX 설정의 온-듀레이션(on-duration) 타이머 구간에 포함되고,  
상기 제 2 자원은 상기 온-듀레이션 타이머 구간에 포함되지 않고, 및  
상기 제 1 자원과 상기 제 2 자원 간 간격은 임계 값보다 작거나 같은, 방법.
- [청구항 12] 제 11 항에 있어서,  
상기 제 1 자원은 상기 자원 선택을 기반으로 선택되는 자원들 중 상기 온-듀레이션 타이머 구간에 포함되는 마지막 자원이고, 및  
상기 제 2 자원은 상기 자원 선택을 기반으로 선택되는 자원들 중 상기 온-듀레이션 타이머 구간에 포함되지 않는 첫 번째 자원인, 방법.
- [청구항 13] 제 1 항에 있어서,  
상기 활성 시간과 관련된 타이머는 SL DRX 비활성 타이머 또는 SL DRX 재전송 타이머인, 방법.
- [청구항 14] 무선 통신을 수행하는 제 1 장치에 있어서,  
명령어들을 저장하는 하나 이상의 메모리;  
하나 이상의 송수신기; 및  
상기 하나 이상의 메모리와 상기 하나 이상의 송수신기를 연결하는 하나 이상의 프로세서를 포함하되, 상기 하나 이상의 프로세서는 상기 명령어들을 실행하여,

제 2 장치와 관련된 SL(sidelink) DRX(discontinuous reception) 설정을 획득하고;  
 자원 풀과 관련된 정보를 획득하고;  
 제 1 MAC(medium access control) PDU(protocol data unit)의 전송을 위한 자원 선택을 트리거링하고;  
 상기 자원 풀 내에서 상기 자원 선택을 위한 자원 선택 윈도우를 결정하고;  
 상기 자원 선택 윈도우에서 상기 SL DRX 설정과 관련된 제 1 활성 시간에 포함되는 제 1 자원 및 제 2 자원을 선택하고;  
 상기 자원 선택 윈도우에서 상기 제 1 자원을 제 3 자원으로 재선택하되, 상기 제 3 자원은 상기 제 2 자원이 제 2 활성 시간에 포함되게 하는 자원인, 단계;  
 상기 제 3 자원을 기반으로, 상기 제 2 장치에게 PSCCH(physical sidelink control channel)를 통해 PSSCH(physical sidelink shared channel)의 스케줄링을 위한 제 1 SCI(sidelink control information)를 전송하고; 및  
 상기 제 3 자원을 기반으로, 상기 제 2 장치에게 상기 PSSCH를 통해 상기 제 1 MAC PDU를 전송하되,  
 상기 제 1 활성 시간은 상기 SL DRX 설정에 포함되는 활성 시간과 관련된 타이머가 상기 제 1 자원을 기반으로 수행되는 수신을 기반으로 동작했을 시간을 포함하고, 및  
 상기 제 2 활성 시간은 상기 활성 시간과 관련된 타이머가 상기 제 3 자원을 기반으로 수행되는 수신을 기반으로 동작하는 시간을 포함하는, 제 1 장치.

[청구항 15]

제 1 단말을 제어하도록 설정된 장치(apparatus)에 있어서, 상기 장치는, 하나 이상의 프로세서; 및  
 상기 하나 이상의 프로세서에 의해 실행 가능하게 연결되고, 및 명령들을 저장하는 하나 이상의 메모리를 포함하되, 상기 하나 이상의 프로세서는 상기 명령어들을 실행하여,  
 제 2 단말과 관련된 SL(sidelink) DRX(discontinuous reception) 설정을 획득하고;  
 자원 풀과 관련된 정보를 획득하고;  
 제 1 MAC(medium access control) PDU(protocol data unit)의 전송을 위한 자원 선택을 트리거링하고;  
 상기 자원 풀 내에서 상기 자원 선택을 위한 자원 선택 윈도우를 결정하고;  
 상기 자원 선택 윈도우에서 상기 SL DRX 설정과 관련된 제 1 활성 시간에 포함되는 제 1 자원 및 제 2 자원을 선택하고;  
 상기 자원 선택 윈도우에서 상기 제 1 자원을 제 3 자원으로 재선택하되,

상기 제 3 자원은 상기 제 2 자원이 제 2 활성 시간에 포함되게 하는 자원인, 단계;

상기 제 3 자원을 기반으로, 상기 제 2 단말에게 PSCCH(physical sidelink control channel)를 통해 PSSCH(physical sidelink shared channel)의 스케줄링을 위한 제 1 SCI(sidelink control information)를 전송하고; 및  
상기 제 3 자원을 기반으로, 상기 제 2 단말에게 상기 PSSCH를 통해 상기 제 1 MAC PDU를 전송하되,

상기 제 1 활성 시간은 상기 SL DRX 설정에 포함되는 활성 시간과 관련된 타이머가 상기 제 1 자원을 기반으로 수행되는 수신을 기반으로 동작했을 시간을 포함하고, 및

상기 제 2 활성 시간은 상기 활성 시간과 관련된 타이머가 상기 제 3 자원을 기반으로 수행되는 수신을 기반으로 동작하는 시간을 포함하는, 장치.

[청구항 16] 명령들을 기록하고 있는 비-일시적 컴퓨터 판독가능 저장 매체로서, 상기 명령들은, 실행될 때, 제 1 장치로 하여금:

제 2 장치와 관련된 SL(sidelink) DRX(discontinuous reception) 설정을 획득하게 하고;

자원 풀과 관련된 정보를 획득하게 하고;

제 1 MAC(media access control) PDU(protocol data unit)의 전송을 위한 자원 선택을 트리거링하게 하고;

상기 자원 풀 내에서 상기 자원 선택을 위한 자원 선택 윈도우를 결정하게 하고;

상기 자원 선택 윈도우에서 상기 SL DRX 설정과 관련된 제 1 활성 시간에 포함되는 제 1 자원 및 제 2 자원을 선택하게 하고;

상기 자원 선택 윈도우에서 상기 제 1 자원을 제 3 자원으로 재선택하게 하되,

상기 제 3 자원은 상기 제 2 자원이 제 2 활성 시간에 포함되게 하는 자원인, 단계;

상기 제 3 자원을 기반으로, 상기 제 2 장치에게 PSCCH(physical sidelink control channel)를 통해 PSSCH(physical sidelink shared channel)의 스케줄링을 위한 제 1 SCI(sidelink control information)를 전송하게 하고; 및

상기 제 3 자원을 기반으로, 상기 제 2 장치에게 상기 PSSCH를 통해 상기 제 1 MAC PDU를 전송하게 하되,

상기 제 1 활성 시간은 상기 SL DRX 설정에 포함되는 활성 시간과 관련된 타이머가 상기 제 1 자원을 기반으로 수행되는 수신을 기반으로 동작했을 시간을 포함하고, 및

상기 제 2 활성 시간은 상기 활성 시간과 관련된 타이머가 상기 제 3

자원을 기반으로 수행되는 수신을 기반으로 동작하는 시간을 포함하는, 비-일시적 컴퓨터 판독가능 저장 매체.

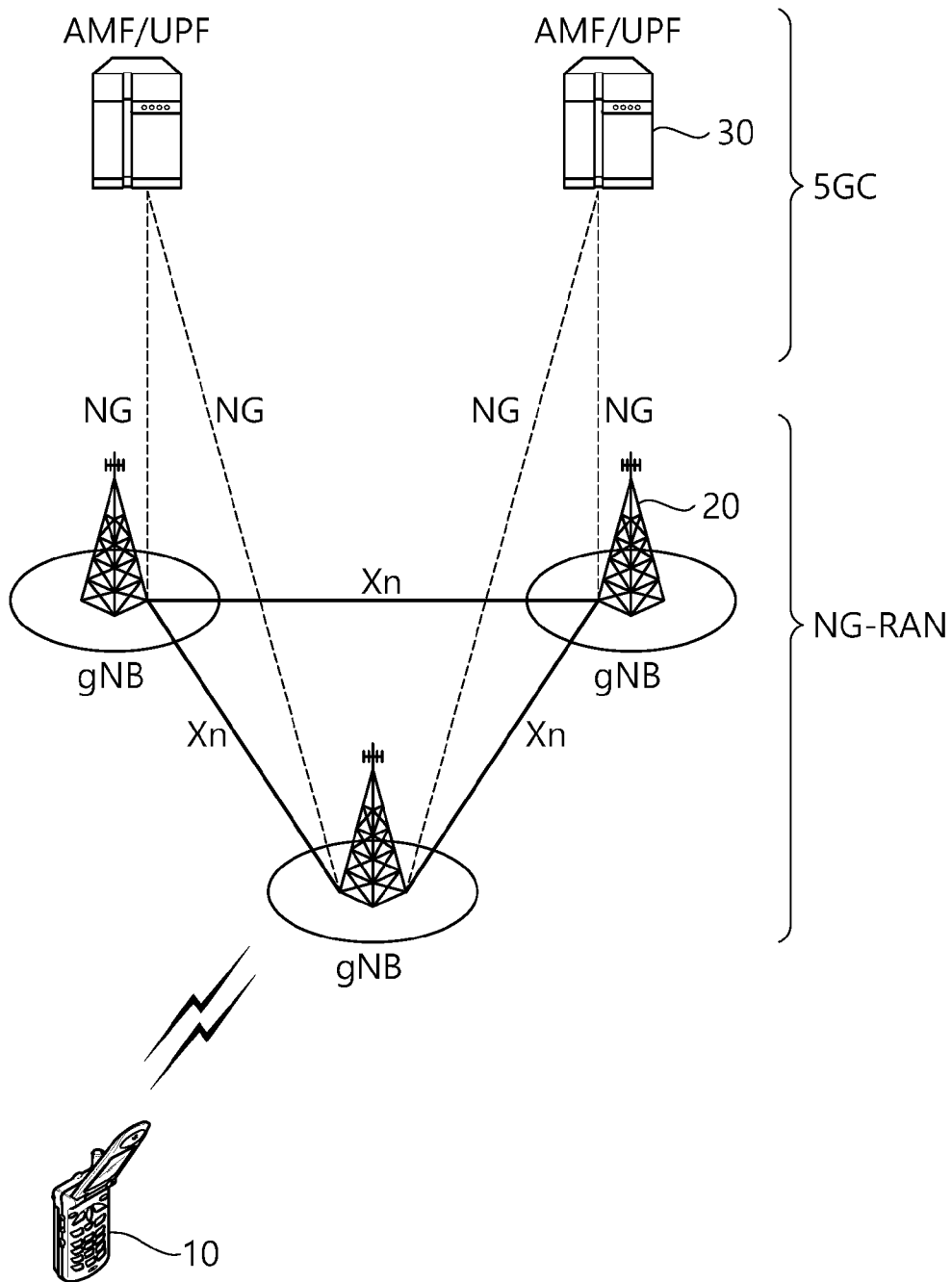
- [청구항 17] 제 2 장치가 무선 통신을 수행하는 방법에 있어서,  
 SL(sidelink) DRX(discontinuous reception) 설정을 획득하는 단계;  
 상기 SL DRX 설정의 활성화 시간 및 제 3 자원을 기반으로, 제 1 장치로부터 PSCCH(physical sidelink control channel)를 통해 PSSCH(physical sidelink shared channel)의 스케줄링을 위한 제 1 SCI(sidelink control information)를 수신하되,  
 상기 제 1 SCI는 제 2 자원과 관련된 정보를 포함하는 단계;  
 상기 활성화 시간 및 상기 제 3 자원을 기반으로, 상기 제 1 장치로부터 상기 PSSCH를 통해 상기 제 1 MAC PDU 및 제 2 SCI를 수신하는 단계; 및  
 상기 제 2 SCI를 기반으로 상기 SL DRX 설정의 활성화 시간과 관련된 타이머를 개시하는 단계를 포함하되,  
 상기 제 2 자원은 상기 SL DRX 설정의 활성화 시간과 관련된 타이머가 동작 중인 구간에 포함되고,  
 상기 제 3 자원은 제 1 자원으로부터 재선택된 자원이고, 및  
 상기 제 2 자원은 상기 SL DRX 설정의 활성화 시간과 관련된 타이머가 상기 제 1 자원을 기반으로 수행되는 수신을 기반으로 동작했을 시간에 포함되는, 방법.
- [청구항 18] 제 17 항에 있어서,  
 상기 제 3 자원은 상기 제 1 자원보다 후행하는, 방법.
- [청구항 19] 무선 통신을 수행하는 제 2 장치에 있어서,  
 명령어들을 저장하는 하나 이상의 메모리;  
 하나 이상의 송수신기; 및  
 상기 하나 이상의 메모리와 상기 하나 이상의 송수신기를 연결하는 하나 이상의 프로세서를 포함하되, 상기 하나 이상의 프로세서는 상기 명령어들을 실행하여,  
 SL(sidelink) DRX(discontinuous reception) 설정을 획득하고;  
 상기 SL DRX 설정의 활성화 시간 및 제 3 자원을 기반으로, 제 1 장치로부터 PSCCH(physical sidelink control channel)를 통해 PSSCH(physical sidelink shared channel)의 스케줄링을 위한 제 1 SCI(sidelink control information)를 수신하되,  
 상기 제 1 SCI는 제 2 자원과 관련된 정보를 포함하고;  
 상기 활성화 시간 및 상기 제 3 자원을 기반으로, 상기 제 1 장치로부터 상기 PSSCH를 통해 상기 제 1 MAC PDU 및 제 2 SCI를 수신하고; 및  
 상기 제 2 SCI를 기반으로 상기 SL DRX 설정의 활성화 시간과 관련된 타이머를 개시하되,  
 상기 제 2 자원은 상기 SL DRX 설정의 활성화 시간과 관련된 타이머가 동작

중인 구간에 포함되고,  
상기 제 3 자원은 제 1 자원으로부터 재선택된 자원이고, 및  
상기 제 2 자원은 상기 SL DRX 설정의 활성 시간과 관련된 타이머가 상기  
제 1 자원을 기반으로 수행되는 수신을 기반으로 동작했을 시간에  
포함되는, 제 2 장치.

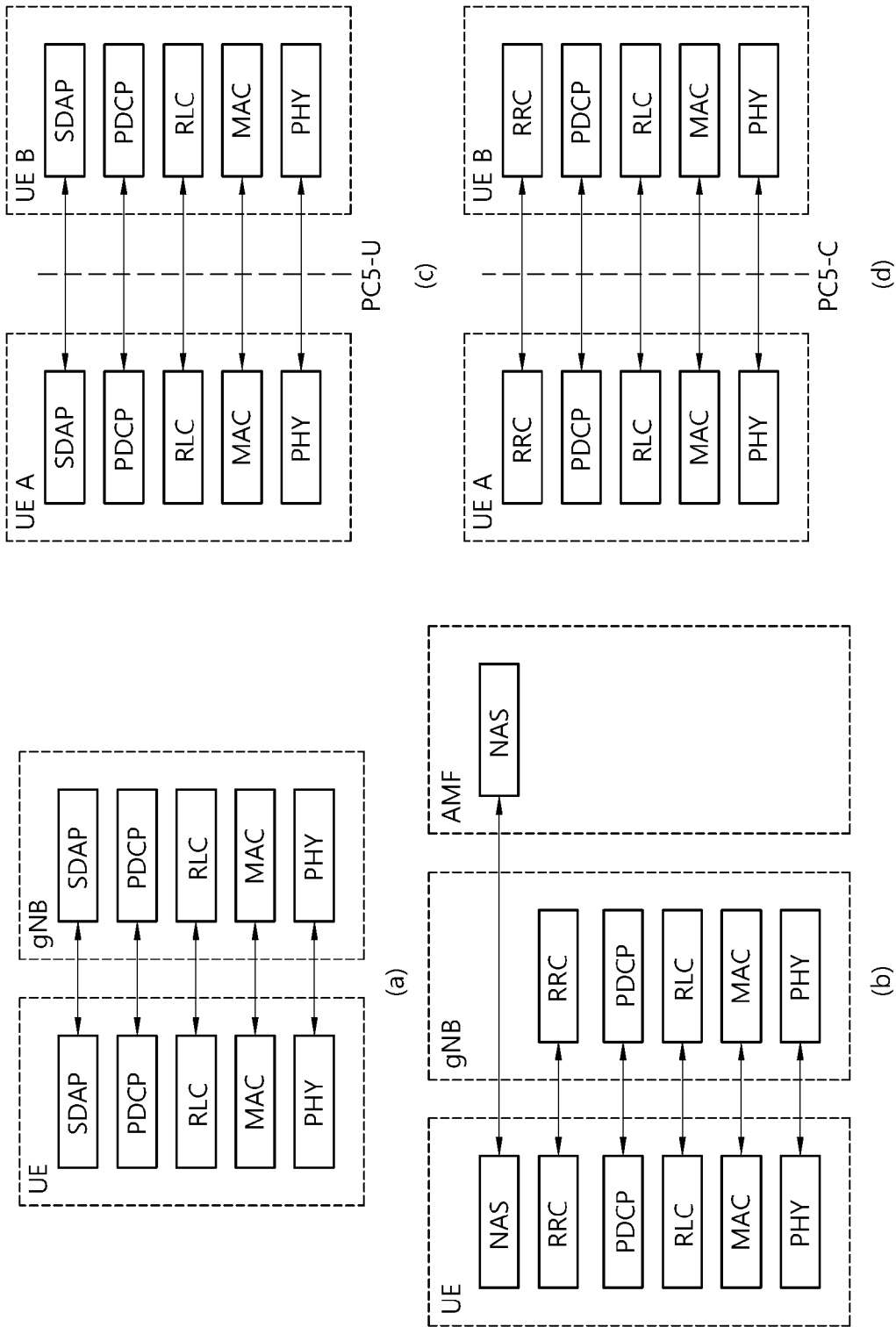
[청구항 20]

제 19 항에 있어서,  
상기 제 3 자원은 상기 제 1 자원보다 후행하는, 제 2 장치.

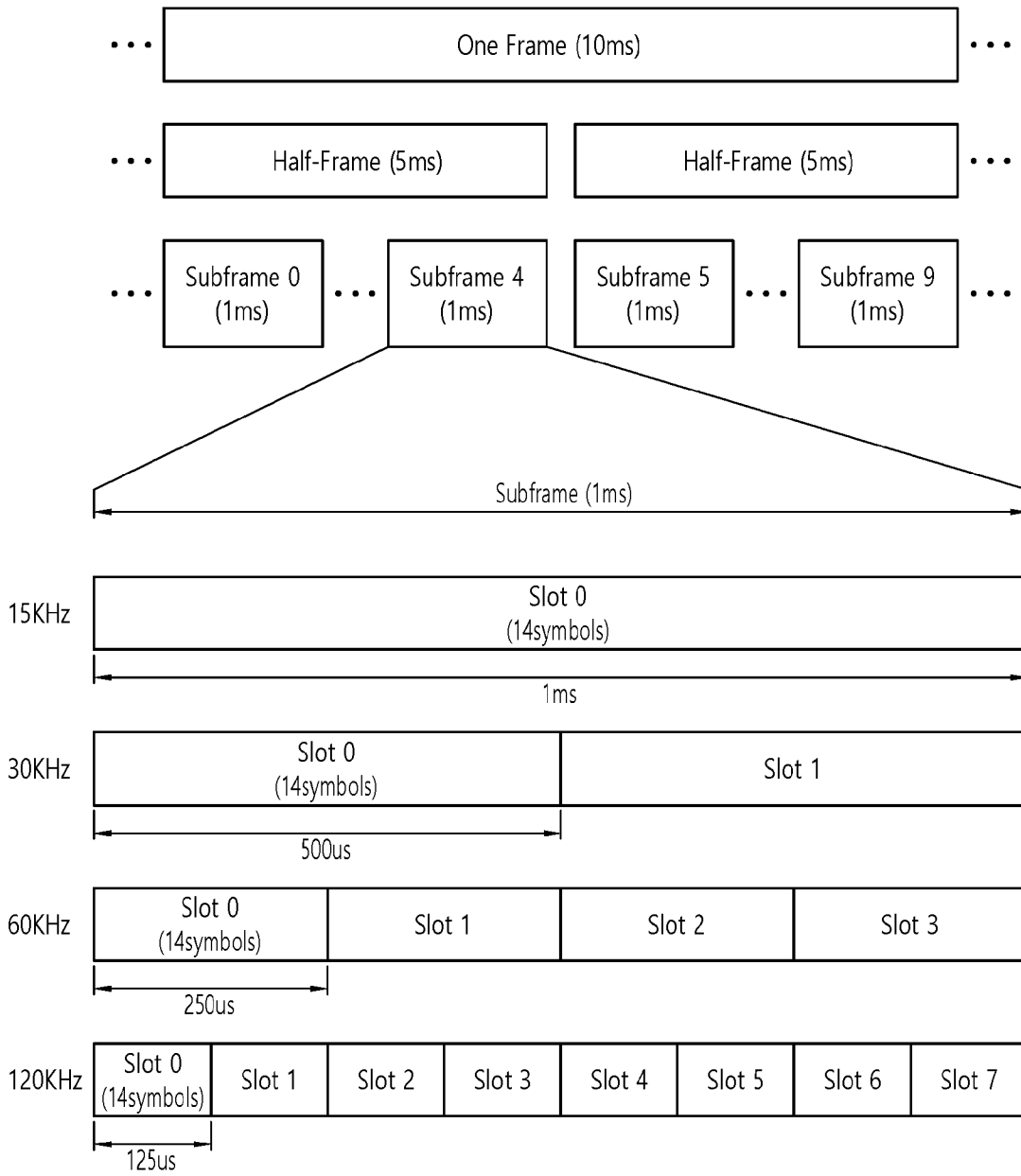
[도1]



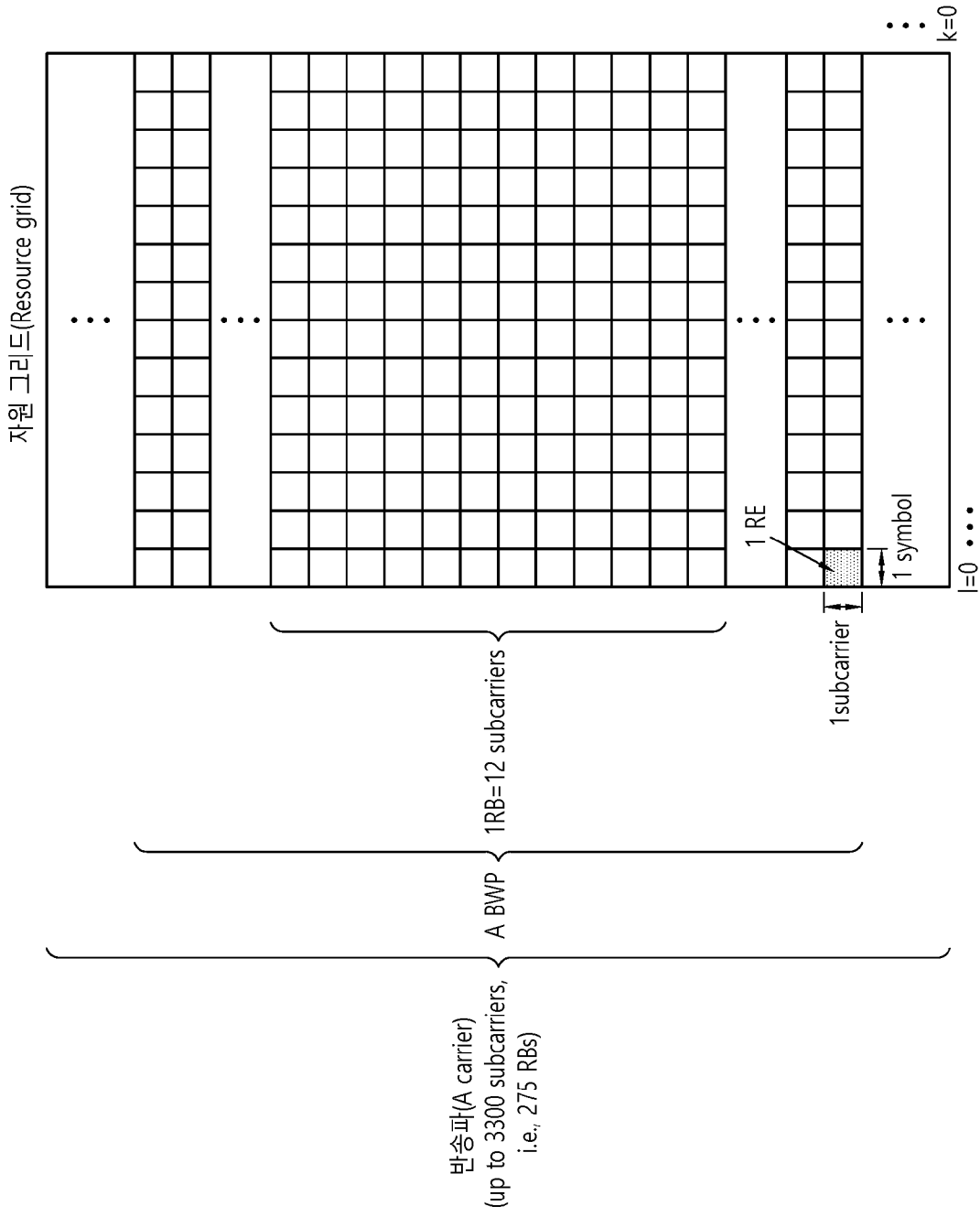
[도2]



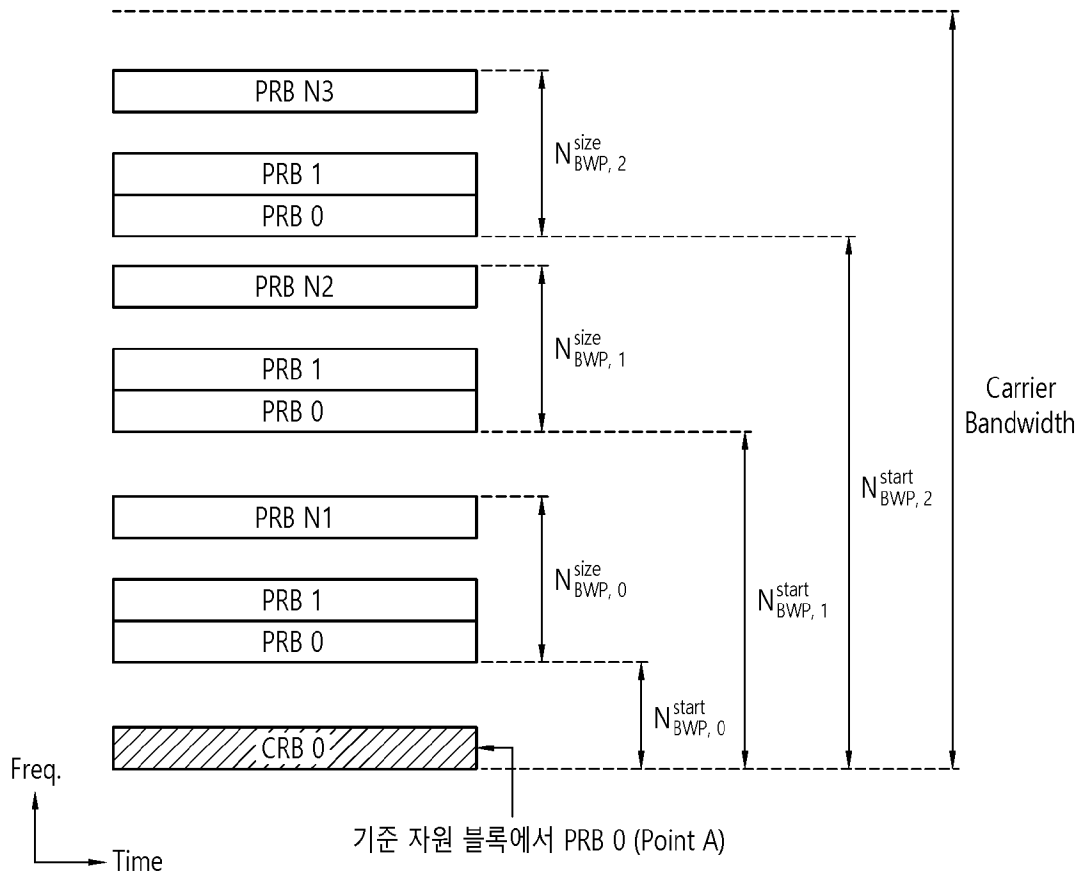
[도3]



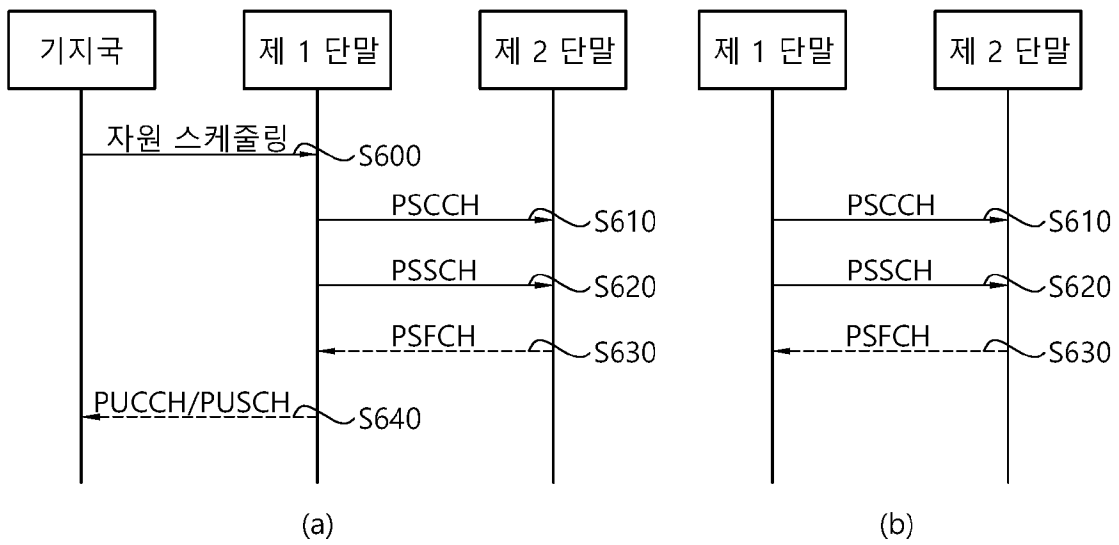
[도4]



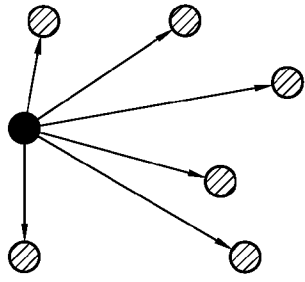
[도5]



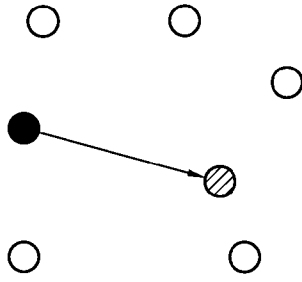
[도6]



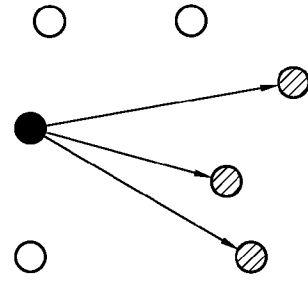
[도7]



(a)



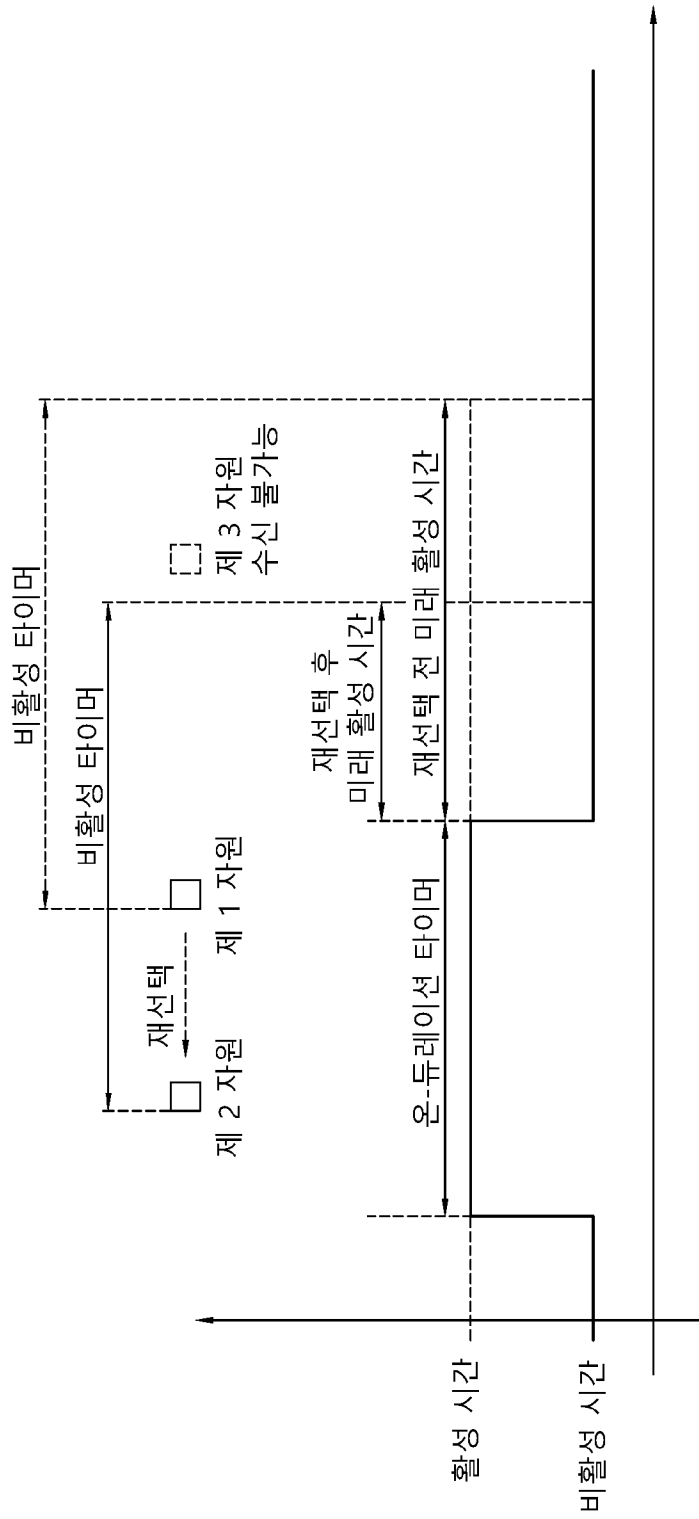
(b)



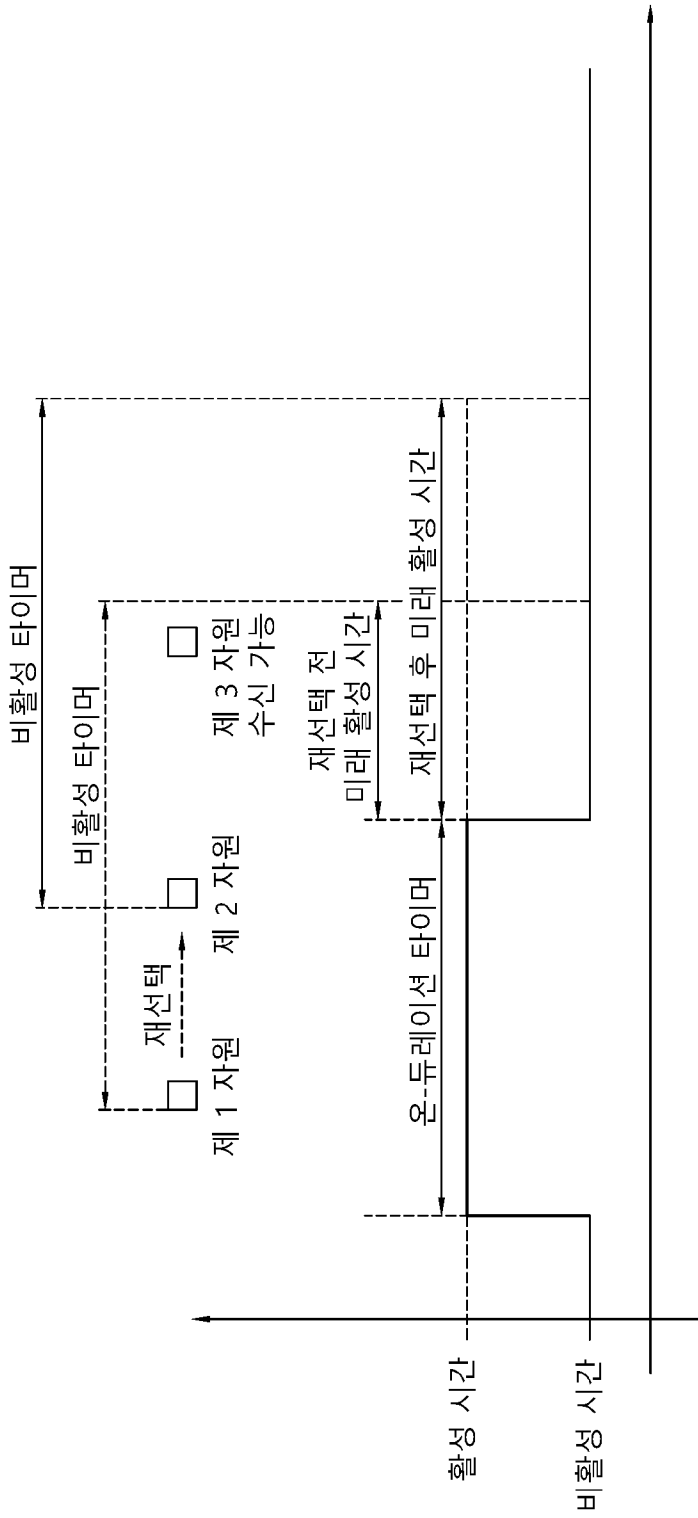
(c)

●: 전송 단말  
▨: 수신 단말

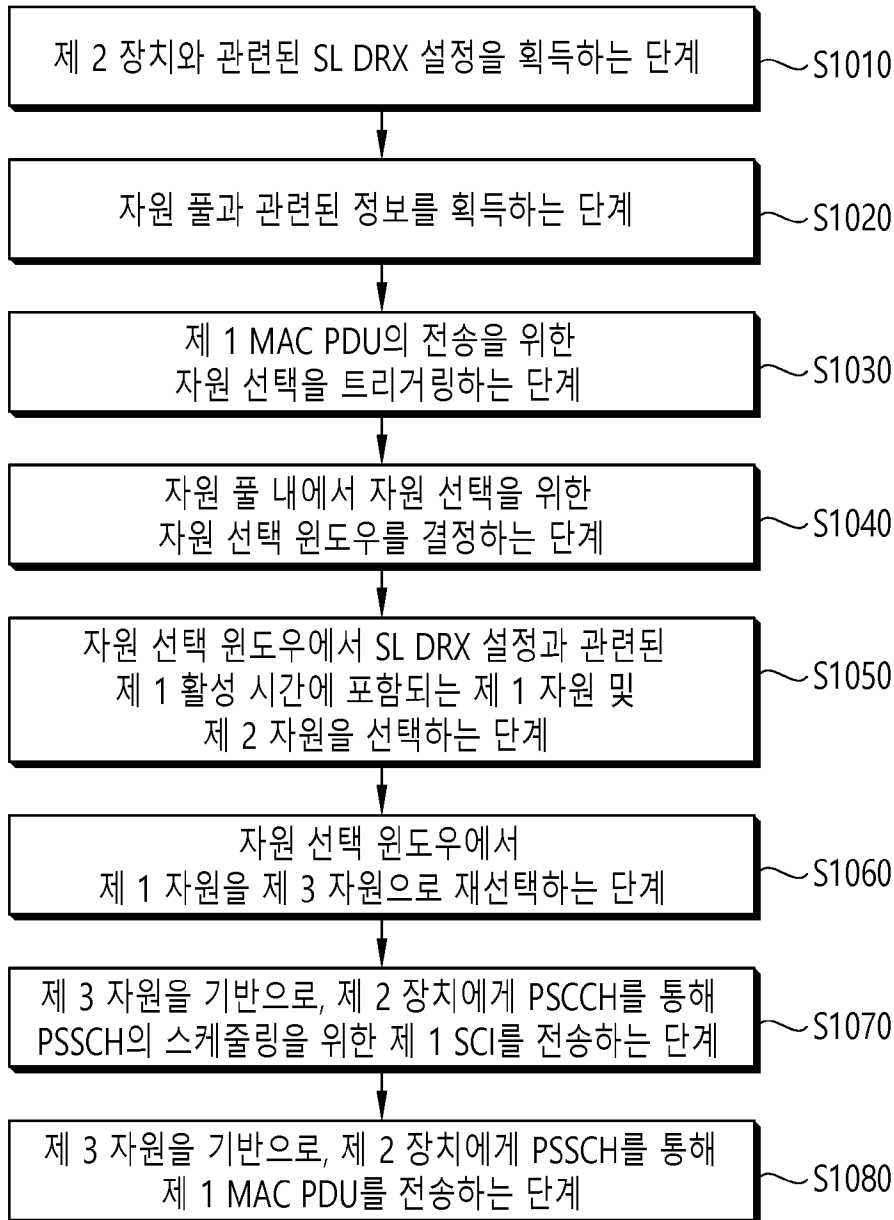
[도8]



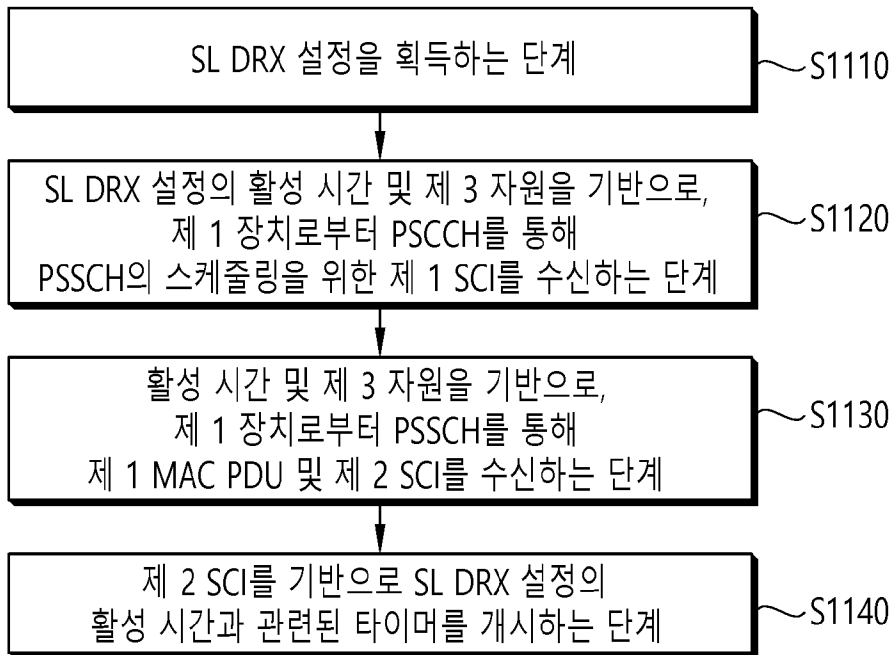
[도9]



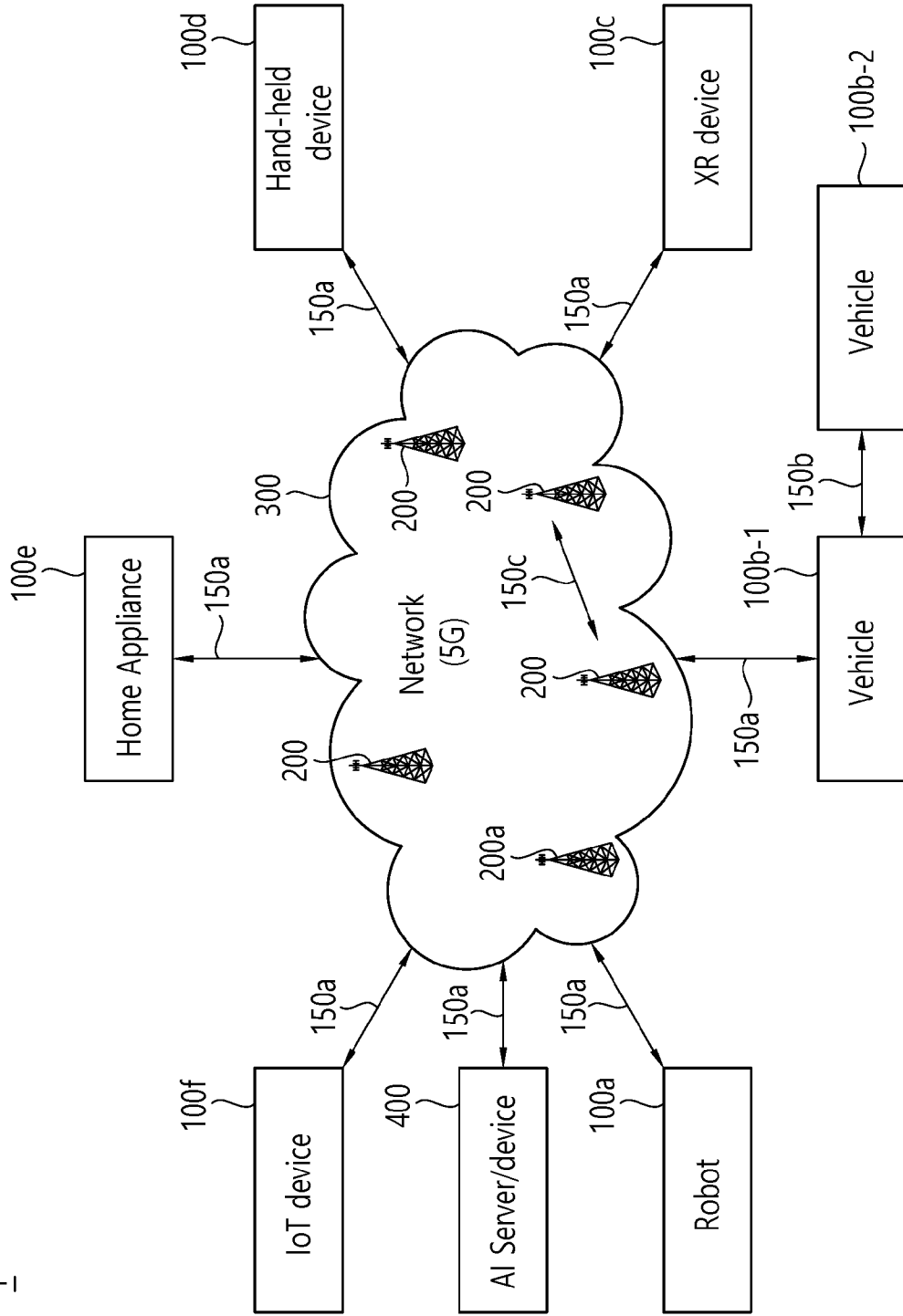
[도10]



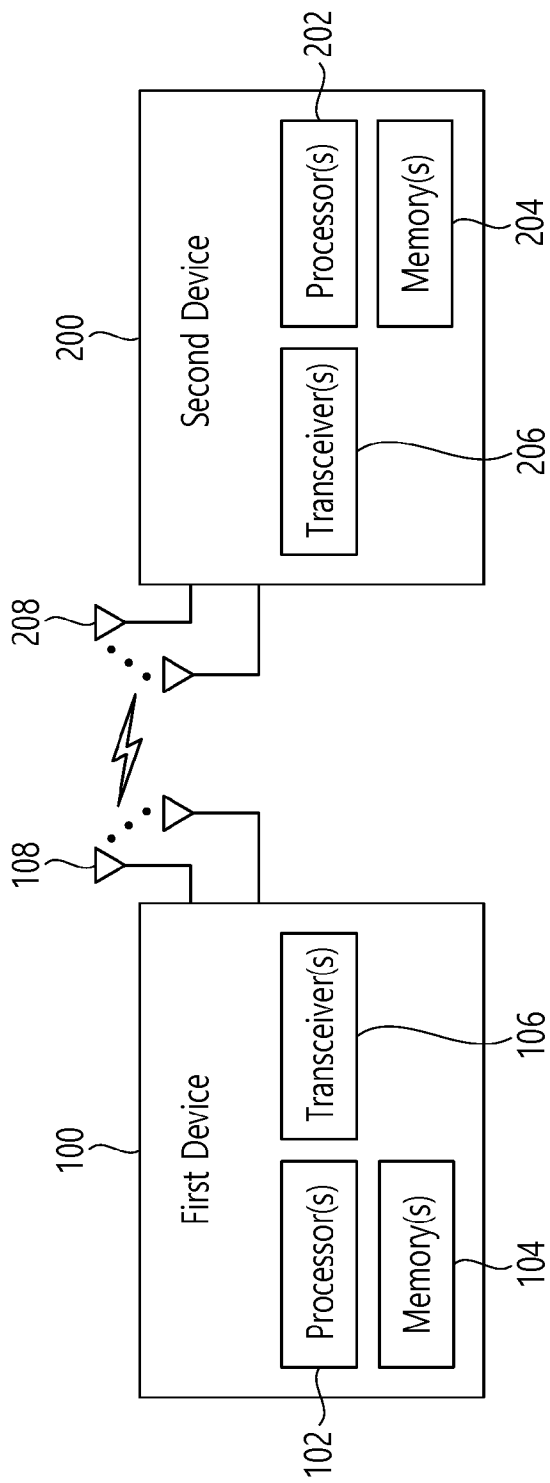
[도11]



[도 12]

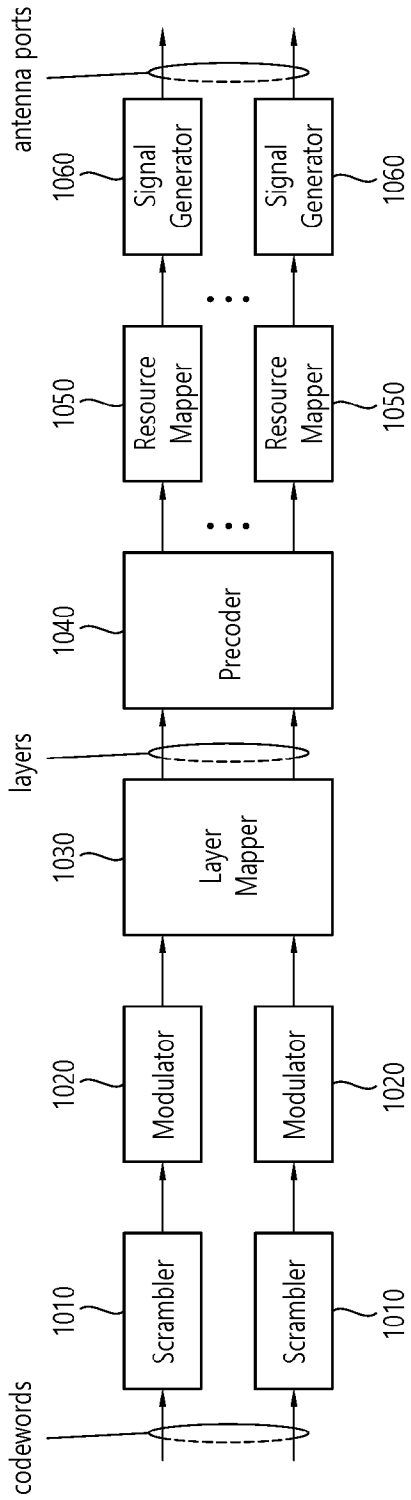


[도 13]



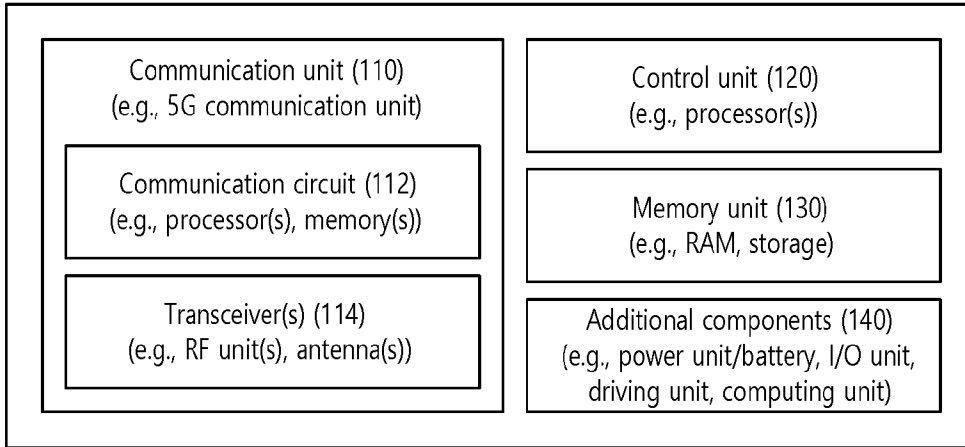
[도 14]

1000(102/106, 202/206)

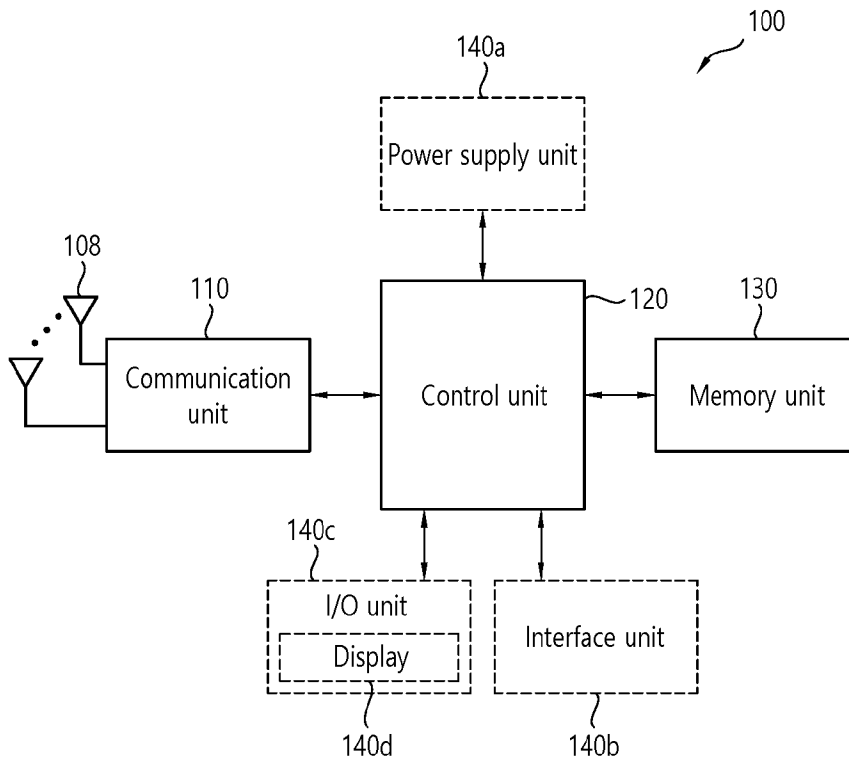


[도 15]

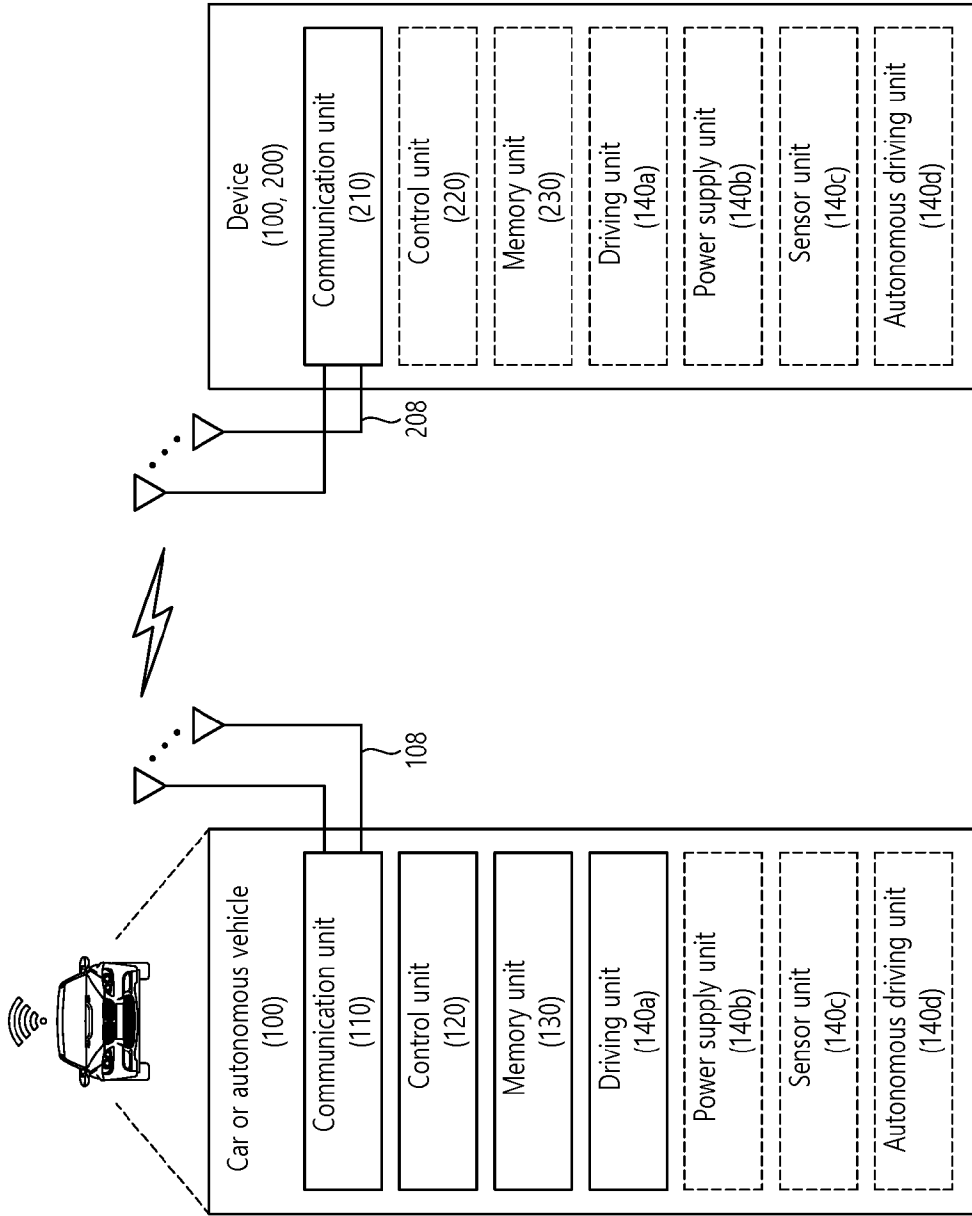
Device (100,200)



[도 16]



[도17]



## INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

**PCT/KR2022/010356**

<b>A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER</b>		
<b>H04W 72/02</b> (2009.01)i; <b>H04W 72/04</b> (2009.01)i; <b>H04W 72/12</b> (2009.01)i; <b>H04L 1/18</b> (2006.01)i; <b>H04W 76/28</b> (2018.01)i; <b>H04W 76/14</b> (2018.01)i; <b>H04W 4/40</b> (2018.01)i		
According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC		
<b>B. FIELDS SEARCHED</b>		
Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols) H04W 72/02(2009.01); H04W 4/06(2009.01); H04W 4/40(2018.01)		
Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched Korean utility models and applications for utility models: IPC as above Japanese utility models and applications for utility models: IPC as above		
Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used) eKOMPASS (KIPO internal) & keywords: SL DRX configuration, resource pool, MAC PDU, selection window, active time, PSSCH, PSSCH, 1st SCI, 2nd SCI, timer, 재선택(reselection), HARQ feedback, DTX, PSFCH, on-duration timer, inactivity timer, retransmission timer		
<b>C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT</b>		
Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
Y A	LG ELECTRONICS. Discussion on resource allocation for power saving. R1-2103378, 3GPP TSG RAN WG1 Meeting #104bis-e, e-Meeting. 07 April 2021. See sections 1-2.5.	1-6,11-20 7-10
Y	VIVO. SL DRX Configuration Impact on RAN1 and RAN2. R2-2105351, 3GPP TSG-RAN WG2 Meeting #114-e, E-Meeting. 11 May 2021. See sections 1-2.2; and figures 1 and 4.	1-6,11-20
A	KR 10-2021-0016278 A (ASUSTEK COMPUTER INCORPORATION) 15 February 2021 (2021-02-15) See paragraphs [0194]-[0586].	1-20
A	QUALCOMM INCORPORATED. Discussion on SL DRX Timers and Others. R2-2105906, 3GPP TSG RAN WG2 Meeting #114-e, E-meeting. 11 May 2021. See sections 2.1.1-2.1.2.	1-20
<input checked="" type="checkbox"/> Further documents are listed in the continuation of Box C. <input checked="" type="checkbox"/> See patent family annex.		
* Special categories of cited documents: “A” document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance “D” document cited by the applicant in the international application “E” earlier application or patent but published on or after the international filing date “L” document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified) “O” document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means “P” document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed “T” later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention “X” document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone “Y” document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art “&” document member of the same patent family		
Date of the actual completion of the international search <b>11 October 2022</b>		Date of mailing of the international search report <b>11 October 2022</b>
Name and mailing address of the ISA/KR <b>Korean Intellectual Property Office Government Complex-Daejeon Building 4, 189 Cheongsaro, Seo-gu, Daejeon 35208</b> Facsimile No. +82-42-481-8578		Authorized officer  Telephone No.

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

**PCT/KR2022/010356**

<b>C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT</b>		
Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
A	FUJITSU. Considerations on partial sensing and DRX in NR Sidelink. R1-2105066, 3GPP TSG RAN WG1 Meeting #105-e, e-Meeting, 11 May 2021. See sections 2.3-3.2; and figure 9.	1-20

**INTERNATIONAL SEARCH REPORT**  
**Information on patent family members**

International application No.

**PCT/KR2022/010356**

Patent document cited in search report	Publication date (day/month/year)	Patent family member(s)	Publication date (day/month/year)
KR 10-2021-0016278 A	15 February 2021	CN 112312526 A	02 February 2021
		EP 3780891 A1	17 February 2021
		US 2021-0037468 A1	04 February 2021
-----			

<b>A. 발명이 속하는 기술분류(국제특허분류(IPC))</b> <b>H04W 72/02(2009.01)i; H04W 72/04(2009.01)i; H04W 72/12(2009.01)i; H04L 1/18(2006.01)i; H04W 76/28(2018.01)i; H04W 76/14(2018.01)i; H04W 4/40(2018.01)i</b>		
<b>B. 조사된 분야</b> 조사된 최소문헌(국제특허분류를 기재) H04W 72/02(2009.01); H04W 4/06(2009.01); H04W 4/40(2018.01) 조사된 기술분야에 속하는 최소문헌 이외의 문헌 한국등록실용신안공보 및 한국공개실용신안공보: 조사된 최소문헌란에 기재된 IPC 일본등록실용신안공보 및 일본공개실용신안공보: 조사된 최소문헌란에 기재된 IPC 국제조사에 이용된 전산 데이터베이스(데이터베이스의 명칭 및 검색어(해당하는 경우)) eKOMPASS(특허청 내부 검색시스템) & 키워드: SL DRX configuration, resource pool, MAC PDU, selection window, active time, PSCCH, PSSCH, 1st SCI, 2nd SCI, timer, 재선택(reselection), HARQ feedback, DTX, PSFCH, on-duration timer, inactivity timer, retransmission timer		
<b>C. 관련 문헌</b>		
카테고리*	인용문헌명 및 관련 구절(해당하는 경우)의 기재	관련 청구항
Y A	LG ELECTRONICS, 'Discussion on resource allocation for power saving', R1-2103378, 3GPP TSG RAN WG1 Meeting #104bis-e, e-Meeting, 2021.04.07 섹션 1-2.5	1-6,11-20 7-10
Y	VIVO, 'SL DRX Configuration Impact on RAN1 and RAN2', R2-2105351, 3GPP TSG-RAN WG2 Meeting #114-e, E-Meeting, 2021.05.11 섹션 1-2.2; 및 도면 1, 4	1-6,11-20
A	KR 10-2021-0016278 A (아서스테크 컴퓨터 인코포레이션) 2021.02.15 단락 [0194]-[0586]	1-20
A	QUALCOMM INCORPORATED, 'Discussion on SL DRX Timers and Others', R2-2105906, 3GPP TSG RAN WG2 Meeting #114-e, E-meeting, 2021.05.11 섹션 2.1.1-2.1.2	1-20
<input checked="" type="checkbox"/> 추가 문헌이 C(계속)에 기재되어 있습니다. <input checked="" type="checkbox"/> 대응특허에 관한 별지를 참조하십시오.		
* 인용된 문헌의 특별 카테고리: "A" 특별히 관련이 없는 것으로 보이는 일반적인 기술수준을 정의한 문헌 "D" 본 국제출원에서 출원인이 인용한 문헌 "E" 국제출원일보다 빠른 출원일 또는 우선일을 가지나 국제출원일 이후에 공개된 선출원 또는 특허 문헌 "L" 우선권 주장에 의문을 제기하는 문헌 또는 다른 인용문헌의 공개일 또는 다른 특별한 이유(이유를 명시)를 밝히기 위하여 인용된 문헌 "O" 구두 개시, 사용, 전시 또는 기타 수단을 언급하고 있는 문헌 "P" 우선일 이후에 공개되었으나 국제출원일 이전에 공개된 문헌 "T" 국제출원일 또는 우선일 후에 공개된 문헌으로, 출원과 상충하지 않으며 발명의 기초가 되는 원리나 이론을 이해하기 위해 인용된 문헌 "X" 특별한 관련이 있는 문헌. 해당 문헌 하나만으로 청구된 발명의 신규성 또는 진보성이 없는 것으로 본다. "Y" 특별한 관련이 있는 문헌. 해당 문헌이 하나 이상의 다른 문헌과 조합하는 경우로 그 조합이 당업자에게 자명한 경우 청구된 발명은 진보성이 없는 것으로 본다. "&" 동일한 대응특허문헌에 속하는 문헌		
국제조사의 실제 완료일	국제조사보고서 발송일	
2022년10월11일 (11.10.2022)	2022년10월11일 (11.10.2022)	
ISA/KR의 명칭 및 우편주소	심사관	
대한민국 특허청 (35208) 대전광역시 서구 청사로 189, 4동 (둔산동, 정부대전청사)	양정록	
팩스 번호 +82-42-481-8578	전화번호 +82-42-481-5709	

C. 관련 문헌		
카테고리*	인용문헌명 및 관련 구절(해당하는 경우)의 기재	관련 청구항
A	FUJITSU, 'Considerations on partial sensing and DRX in NR Sidelink', R1-2105066, 3GPP TSG RAN WG1 Meeting #105-e, e-Meeting, 2021.05.11 섹션 2.3-3.2; 및 도면 9	1-20

국제조사보고서에서 인용된 특허문헌	공개일	대응특허문헌	공개일
KR 10-2021-0016278 A	2021/02/15	CN 112312526 A	2021/02/02
		EP 3780891 A1	2021/02/17
		US 2021-0037468 A1	2021/02/04
-----			