

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
【発行日】令和 6 年 3 月 26 日(2024.3.26)

【公開番号】特開 2023-2386(P2023-2386A)  
【公開日】令和 5 年 1 月 10 日(2023.1.10)  
【年通号数】公開公報(特許)2023-004  
【出願番号】特願 2021-103599(P2021-103599)  
【国際特許分類】  
A 6 3 F 7/02(2006.01)  
【F I】  
A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

10

【手続補正書】  
【提出日】令和 6 年 3 月 15 日(2024.3.15)  
【手続補正 1】  
【補正対象書類名】特許請求の範囲  
【補正対象項目名】全文  
【補正方法】変更  
【補正の内容】  
【特許請求の範囲】  
【請求項 1】

20

表示装置に動画を表示する演出を実行可能な遊技機において、  
前記動画を表示するために必要な画像情報を記憶可能な画像情報記憶手段と、  
前記画像情報を前記表示装置に出力可能な画像表示情報に変換可能な画像情報変換手段と、  
前記画像表示情報を一時的に記憶可能な一時記憶手段と、  
前記一時記憶手段に記憶された画像を利用して、前記表示装置に表示するための一画面分の画像データを記憶する出力画像記憶手段と、  
前記出力画像記憶手段に記憶された一画面分の画像データにもとづいて前記表示装置に画像を出力する制御を行う画像制御手段と、を備え、  
前記画像制御手段は、前記表示装置の表示領域に含まれる複数の階層領域に画像を描画可能とし、  
前記一時記憶手段には、前記複数の階層領域のうち少なくとも一部の領域に対応する前記画像表示情報を複数記憶可能な共通バッファ領域が割り当てられ、  
前記共通バッファ領域は、前記出力画像記憶手段のサイズ以下のサイズに設定され、  
前記共通バッファ領域は、前記表示装置に表示される画像のうち、特定の動画像データを生成するために記憶される領域であり、  
前記画像制御手段は、  
前記階層領域ごとに読み出された前記画像情報を前記画像情報変換手段によって前記画像表示情報に変換し、  
前記変換された各画像表示情報の少なくとも一部を前記共通バッファ領域に記憶し、  
前記共通バッファ領域に記憶された前記画像表示情報に基づいて前記表示装置に動画を出力する

30

40

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】  
【補正対象書類名】明細書  
【補正対象項目名】0 0 0 2  
【補正方法】変更  
【補正の内容】

50

## 【 0 0 0 2 】

近年、表示装置に複数の動画を再生可能な遊技機が知られている（例えば、特許文献 1 参照）。

## 【 手続補正 3 】

【 補正対象書類名 】 明細書

【 補正対象項目名 】 0 0 0 3

【 補正方法 】 変更

【 補正の内容 】

## 【 0 0 0 3 】

【 特許文献 1 】 特開 2 0 2 0 - 6 9 3 1 3 号 公 報

10

## 【 手続補正 4 】

【 補正対象書類名 】 明細書

【 補正対象項目名 】 0 0 0 4

【 補正方法 】 変更

【 補正の内容 】

## 【 0 0 0 4 】

特許文献 1 に開示された遊技機では、各動画生成時にメモリに割り当てられるバッファのサイズを小さくすることでメモリの使用量の増大を抑制していたが、再生する動画数が多くなるとバッファの数も多くなるためメモリの容量が不足するおそれがあった。

## 【 手続補正 5 】

20

【 補正対象書類名 】 明細書

【 補正対象項目名 】 0 0 0 5

【 補正方法 】 変更

【 補正の内容 】

## 【 0 0 0 5 】

本発明は、上記事情に鑑みなされたもので、メモリに割り当てられるバッファの容量が増大することを抑制することで演出制御の安定性を向上させ、遊技の興趣の低下を抑制可能な遊技機を提供することを目的とする。

## 【 手続補正 6 】

【 補正対象書類名 】 明細書

【 補正対象項目名 】 0 0 0 6

【 補正方法 】 変更

【 補正の内容 】

## 【 0 0 0 6 】

本発明は、

表示装置に動画を表示する演出を実行可能な遊技機において、

前記動画を表示するために必要な画像情報を記憶可能な画像情報記憶手段と、

前記画像情報を前記表示装置に出力可能な画像表示情報に変換可能な画像情報変換手段と、

前記画像表示情報を一時的に記憶可能な一時記憶手段と、

40

前記一時記憶手段に記憶された画像を利用して、前記表示装置に表示するための一画面分の画像データを記憶する出力画像記憶手段と、

前記出力画像記憶手段に記憶された一画面分の画像データにもとづいて前記表示装置に画像を出力する制御を行う画像制御手段と、を備え、

前記画像制御手段は、前記表示装置の表示領域に含まれる複数の階層領域に画像を描画可能とし、

前記一時記憶手段には、前記複数の階層領域のうち少なくとも一部の領域に対応する前記画像表示情報を複数記憶可能な共通バッファ領域が割り当てられ、

前記共通バッファ領域は、前記出力画像記憶手段のサイズ以下のサイズに設定され、

前記共通バッファ領域は、前記表示装置に表示される画像のうち、特定の動画像データ

50

を生成するために記憶される領域であり、

前記画像制御手段は、

前記階層領域ごとに読み出された前記画像情報を前記画像情報変換手段によって前記画像表示情報に変換し、

前記変換された各画像表示情報の少なくとも一部を前記共通バッファ領域に記憶し、

前記共通バッファ領域に記憶された前記画像表示情報に基づいて前記表示装置に動画を出力する

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 7

【補正方法】削除

【補正の内容】

10

20

30

40

50