



(19)中華民國智慧財產局

(12)發明說明書公開本

(11)公開編號：TW 201227371 A1

(43)公開日：中華民國 101 (2012) 年 07 月 01 日

(21)申請案號：100141456

(22)申請日：中華民國 100 (2011) 年 11 月 14 日

(51)Int. Cl. : G06F17/30 (2006.01)

G06F9/44 (2006.01)

(30)優先權：2010/12/23 美國

12/978,318

(71)申請人：微軟公司 (美國) MICROSOFT CORPORATION (US)

美國

(72)發明人：艾馮帝麥克 A AFFRONTI, MICHAEL A. (US) ; 伍德馬修 WOOD, MATTHEW

(US) ; 盧斯塔利 ROTH, TALI (US) ; 史提爾斯史考特 STILES, SCOTT (US)

(74)代理人：蔡坤財；李世章

申請實體審查：無 申請專利範圍項數：20 項 圖式數：10 共 80 頁

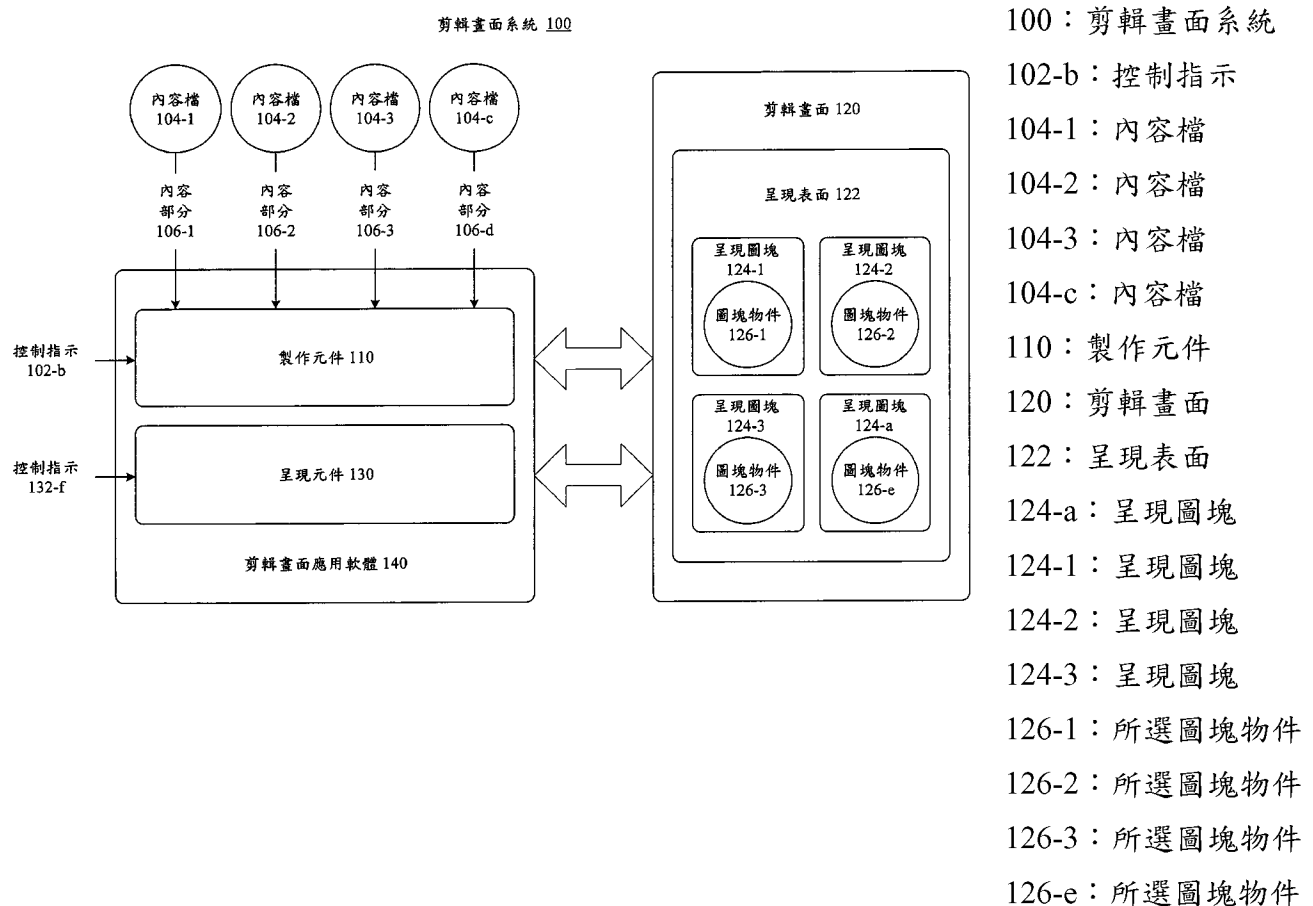
#### (54)名稱

用於資訊電子集聚的技術

TECHNIQUES FOR ELECTRONIC AGGREGATION OF INFORMATION

#### (57)摘要

本發明係關於用於資訊電子集聚的技術。描述了用於電子剪輯畫面系統的技術。一種裝置可包括安排成執行剪輯畫面應用軟體的邏輯裝置，該剪輯畫面應用軟體可包括製作元件，該製作元件用來提供具有多個呈現圖塊的呈現表面、接收將內容檔與呈現圖塊相關聯的控制指示、基於內容檔的內容檔案類型產生內容檔的圖塊物件、並且儲存呈現表面和圖塊物件作為剪輯畫面。對其它實施例亦予以描述並要求保護。



130：元件

132-f：控制指示

140：剪輯畫面應用軟體



(19)中華民國智慧財產局

(12)發明說明書公開本

(11)公開編號：TW 201227371 A1

(43)公開日：中華民國 101 (2012) 年 07 月 01 日

(21)申請案號：100141456

(22)申請日：中華民國 100 (2011) 年 11 月 14 日

(51)Int. Cl. : G06F17/30 (2006.01)

G06F9/44 (2006.01)

(30)優先權：2010/12/23 美國

12/978,318

(71)申請人：微軟公司 (美國) MICROSOFT CORPORATION (US)

美國

(72)發明人：艾馮帝麥克 A AFFRONTI, MICHAEL A. (US) ; 伍德馬修 WOOD, MATTHEW

(US) ; 盧斯塔利 ROTH, TALI (US) ; 史提爾斯史考特 STILES, SCOTT (US)

(74)代理人：蔡坤財；李世章

申請實體審查：無 申請專利範圍項數：20 項 圖式數：10 共 80 頁

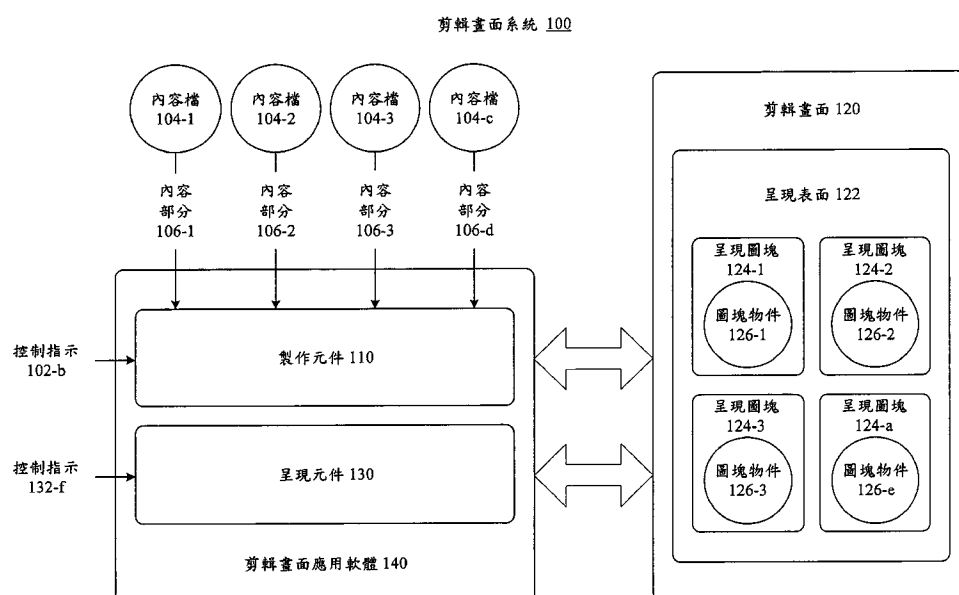
#### (54)名稱

用於資訊電子集聚的技術

TECHNIQUES FOR ELECTRONIC AGGREGATION OF INFORMATION

#### (57)摘要

本發明係關於用於資訊電子集聚的技術。描述了用於電子剪輯畫面系統的技術。一種裝置可包括安排成執行剪輯畫面應用軟體的邏輯裝置，該剪輯畫面應用軟體可包括製作元件，該製作元件用來提供具有多個呈現圖塊的呈現表面、接收將內容檔與呈現圖塊相關聯的控制指示、基於內容檔的內容檔案類型產生內容檔的圖塊物件、並且儲存呈現表面和圖塊物件作為剪輯畫面。對其它實施例亦予以描述並要求保護。



100：剪輯畫面系統

102-b：控制指示

104-1：內容檔

104-2：內容檔

104-3：內容檔

104-c：內容檔

110：製作元件

120：剪輯畫面

122：呈現表面

124-a：呈現圖塊

124-1：呈現圖塊

124-2：呈現圖塊

124-3：呈現圖塊

126-1：所選圖塊物件

126-2：所選圖塊物件

126-3：所選圖塊物件

126-e：所選圖塊物件

## 六、發明說明：

### 【發明所屬之技術領域】

本發明係關於資訊電子集聚。

### 【先前技術】

剪輯畫面 (montage) 可包括單獨元素的集聚以形成單個合成元素。例如，剪輯畫面可包括由若干單獨圖片構成的合成圖片，或包括不同圖像的快速序列的視訊序列。電子剪輯畫面系統已被設計成使用數位內容建立數位剪輯畫面，諸如包括從不同 web 應用軟體提供的不同構成網頁的合成網頁。有時，構成網頁根據中心主題來組織，諸如與搜尋引擎所使用的給定搜尋項相關的網頁、或如儲存在瀏覽器歷史中的使用者始終存取的網頁。由於合成網頁的空間限制，構成網頁常常是實際網頁的低保真度表示。因此，使用者可選擇構成網頁來取得所選網頁的更高保真度版本，以進行更深度的查看。但是，隨著數位資訊的量的增加，以向使用者提供有意義資訊的方式構建數位剪輯畫面變得越來越難。本發明的改進正是針對該等和其它考慮事項而需要的。

### 【發明內容】

提供本發明內容以便以簡化的形式介紹在以下具體實施方式中進一步描述的一些概念。本發明內容並非意欲標識所要求保護的標的的關鍵特徵或必要特徵，亦不意欲用

於幫助決定所要求保護的標的的範圍。

各實施例大體涉及電子剪輯畫面系統。一些實施例具體涉及安排成從不同種類資料來源產生數位剪輯畫面的電子剪輯畫面系統。該電子剪輯畫面系統可使使用者能使用資料來源的定製表示來產生定製數位剪輯畫面，由此允許其它使用者快速標識和選擇感興趣的資料來源以供更接近地觀看。該電子剪輯畫面系統可經由公佈模型、訊息收發模型、或公佈模型和訊息收發模型的組合來將定製的數位剪輯畫面公佈給其他使用者。

在一實施例中，例如，一種裝置可包括安排成執行剪輯畫面應用軟體的邏輯裝置。該邏輯裝置可包括例如具有處理器和記憶體的处理系統。剪輯畫面應用軟體可包括製作元件，該製作元件用來提供具有多個呈現圖塊（tile）的呈現表面、接收將內容檔與呈現圖塊相關聯的控制指示、基於內容檔的內容檔案類型產生內容檔的圖塊物件、並且儲存呈現表面和圖塊物件作為剪輯畫面。剪輯畫面應用軟體可進一步包括呈現元件，該呈現元件用來產生第一使用者介面視圖以在呈現表面的每個相關聯呈現圖塊內呈現每個圖塊物件、接收選擇圖塊物件的控制指示、以及產生第二使用者介面視圖以呈現與該圖塊物件相對應的內容檔。對其它實施例亦予以描述並要求保護。

藉由閱讀下文的詳細描述並參考相關聯的附圖，該等及其它特點和優點將變得顯而易見。應該理解，前文的概括說明和下文的詳細描述只是說明性的，不會對所要求保護

的各態樣形成限制。

### 【實施方式】

各個實施例大體涉及安排成從不同種類資料來源產生數位剪輯畫面的電子剪輯畫面系統。電子剪輯畫面系統可使使用者能使用由不同軟體程式（諸如舉例而言應用軟體程式）產生的內容檔來產生高度定製的數位剪輯畫面。數位剪輯畫面可包括一或多個圖塊物件，該等圖塊物件包括底層內容檔的定製表示。圖塊物件可使用從內容檔選擇性地提取並根據針對內容檔具體建立的類型定義格式化的資訊來構建。該類型定義包括有關內容檔的詳細資訊，諸如檔案副檔名、資料模式、格式化控制項、內嵌物件、嵌入代碼、屬性、腳本和其他檔特定資訊。該類型定義亦包括與要從內容檔提取的資訊的類型、所提取資訊的格式化、要建立的多個圖塊物件版本等等有關的規則集。以此方式，更寬泛範圍的內容檔可被用來製作數位剪輯畫面，同時構建高度代表性的圖塊物件，從而向觀看者提供有意義的資訊。此方法使觀看者能容易地細看剪輯畫面中的圖塊物件，在許多圖塊物件中標識感興趣的內容檔，以及選擇圖塊物件來快速取得內容檔以供更接近的查看。結果，各實施例可提高操作者、設備或網路的可承受性、可伸縮性、模組性、可擴展性或互操作性。

圖 1 圖示具有剪輯畫面應用軟體 140 的剪輯畫面系統 100 的方塊圖。在一個實施例中，例如，剪輯畫面系統 100

和剪輯畫面應用軟體 140 可包括各個元件，諸如舉例而言元件 110、130。如本文所使用的，術語「系統」、「應用軟體」和「元件」意欲代表與電腦相關的實體，包括硬體、硬體和軟體的組合、軟體、或執行中的軟體。例如，元件可被實現為在處理器上執行的過程、處理器、硬碟、多個（光及/或磁儲存媒體的）儲存驅動器、物件、可執行代碼、執行的線程、程式、及/或電腦。作為說明，在伺服器上執行的應用軟體和伺服器兩者都可以是元件。一或多個元件可以常駐在過程及/或執行的線程內，且元件可以視給定實現所需而位於一台電腦上及/或分佈在兩台或兩台以上的電腦之間。各實施例不限於該上下文。

在圖 1 所示的說明性實施例中，剪輯畫面系統 100 和剪輯畫面應用軟體 140 可由電子設備實現。電子設備的實例可包括但不限於，行動設備、個人數位助理、行動計算裝置、智慧型電話、蜂巢式電話、手機、單向傳呼機、雙向傳呼機、訊息收發裝置、電腦、個人電腦（PC）、桌上型電腦、膝上型電腦、筆記型電腦、掌上型電腦、平板電腦、伺服器、伺服器陣列或伺服器場、web 伺服器、網路伺服器、網際網路伺服器、工作站、小型電腦、大型電腦、超級電腦、網路設備、web 設備、分散式運算系統、多處理器系統、基於處理器的系統、遊戲裝置、消費電子產品、可程式設計消費電子產品、電視機、數位電視機、機上盒、無線存取點、基地台、用戶站、行動用戶中心、無線電網路控制器、路由器、集線器、閘道、橋接器、交換機、機

器、或上述之組合。雖然如圖 1 所示的剪輯畫面應用軟體 140 具有呈特定拓撲結構的有限數量的元素，但可以理解，剪輯畫面應用軟體 140 視給定實現所需可包括呈交替拓撲結構的更多或更少的元素。

元件 110、130 可以經由各種類型的通訊媒體來通訊地耦合。元件 110、130 可以協調彼此之間的操作。該協調可以涉及單向或雙向資訊交換。例如，元件 110、130 可以傳遞經由通訊媒體傳遞的信號形式的資訊。該資訊可被實現成分配給各條信號線的信號。在該等分配中，每一個訊息都是信號。然而，其他實施方式可或者採用資料訊息。該等資料訊息可以跨各個連接發送。示例性連接包括平行介面、序列介面和匯流排介面。

在圖 1 所示的實施例中，剪輯畫面系統可包括一或多個內容檔 104-c 和剪輯畫面應用軟體 140。內容檔 104-c 可包括由諸如應用軟體程式、web 應用軟體程式、web 服務等軟體程式產生的數位內容。剪輯畫面應用軟體 140 可使用一或多個所選內容檔 104-c 來產生剪輯畫面 120。在一個實施例中，一或多個內容檔 104-c 可由使用者手動選擇。在一個實施例中，可諸如藉由使用與由搜尋引擎使用的給定搜尋項相關的搜尋結果或儲存在瀏覽器歷史中的使用者始終存取的內容檔 104-c 由軟體程式自動選擇一或多個內容檔 104-c。

剪輯畫面應用軟體 140 可包括製作元件 110 和呈現元件 130 等。製作元件 110 可由使用者使用來製作或產生剪輯

畫面 120。製作或產生剪輯畫面 120 的使用者有時可在本文中稱為「內容產生者」。呈現元件 130 可由使用者使用來查看或導覽剪輯畫面 120。查看或導覽剪輯畫面 120 的使用者有時可在本文中稱為「內容消費者」。剪輯畫面應用軟體 140 進一步包括參照圖 2-圖 11 更詳細地描述的其他元件。

製作元件 110 大體可管理剪輯畫面應用軟體 140 的製作操作，包括產生使用者介面視圖和工具以使內容產生者能產生、建立或以其他方式製作剪輯畫面 120。剪輯畫面 120 可包括來自所選內容檔 104-*c* 的數位資訊元素的單個合成或集聚以形成單個合成數位資訊元素。剪輯畫面 120 可包括例如具有由諸如應用軟體程式的應用軟體檔案等由不同種類應用軟體產生的不同構成數位資訊元素的合成檔。有時構成數位資訊元素根據中心主題來組織，諸如與業務專案、個人假日或節日相關的彼等數位資訊元素。由於合成文件的空間限制，構成數位資訊元素常常是實際內容檔 104-*c* 的低保真度表示。因此，內容消費者可選擇構成數位資訊元素來取得相關聯內容檔 104-*c* 的更高保真度版本，以進行更深度的查看。

在一實施例中，例如，製作元件 110 可被安排成提供剪輯畫面 120 的呈現表面 122。呈現表面 122 可具有以特定拓撲結構在呈現表面 122 上定義或設置的多個呈現圖塊 124-*a*。製作元件 110 可接收將特定內容檔 104-*c* 與特定呈現圖塊 124-*a* 相關聯的控制指示 102-*b*。製作元件 110 可基

於與內容檔 104-*c* 相關聯的各種內容檔案類型和類型定義，產生內容檔 104-*c* 的圖塊物件 126-*e*。製作元件 110 可將呈現表面 122 和圖塊物件 126-*e* 儲存為剪輯畫面 120 的一部分，該剪輯畫面 120 然後可被公佈或分發給各個內容消費者。

值得指出的是，本文所使用的「*a*」、「*b*」、「*c*」以及類似的指示符是表示任何正整數的變數。因此，例如，若一實現將 *a* 值設為  $a=5$ ，則呈現圖塊 124-*a* 的完整集合可包括呈現圖塊 124-1、124-2、124-3、124-4 以及 125-5。各實施例不限於該上下文。

製作元件 110 可開始製作操作以藉由提供具有多個呈現圖塊 124-*a* 的呈現表面 122 來產生剪輯畫面 120。呈現表面 122 可包括具有任何定義大小、且具有座標系和邊界的二維（2D）或三維（3D）拓撲空間。呈現表面 122 的實例可包括：文字處理程式的文件、演示程式的幻燈片、試算表程式的工作表、記事本程式的記事貼、個人資訊管理程式（PIM）的連絡人卡、以及通常由應用軟體程式使用的其他空間。

呈現圖塊 124-*a* 可包括呈現表面 122 的指定用於呈現離散的資訊集合（諸如圖塊物件 126-*e*）的限定區域。針對給定實現，限定區域可依須求具有任何大小、維度或形狀。給定呈現表面 122 可具有任何數量的呈現圖塊 124-*a*，並且每個呈現圖塊 124-*a* 可具有一定義集合（例如大小、形狀、維度、幾何形狀）以確保所有呈現圖塊 124-*a* 能裝

入呈現表面 122 的給定大小。呈現圖塊 124-*a* 的定義可基於呈現表面 122、內容檔 104-*c* 集合、內容檔 104-*c* 與呈現圖塊 124-*a* 之間的關聯、與內容檔 104-*c* 相關聯的圖塊物件 126-*e*、顯示器的屬性、設備的屬性、使用者偏好、以及其他因素而動態地改變。各實施例不限於該上下文。

在一實施例中，內容產生者可定製呈現表面 122 和呈現圖塊 124-*a*。剪輯畫面應用軟體 140 的使用者介面可提供具體定義或修改呈現表面 122 的特性和呈現表面 122 上的一組呈現圖塊 124-*a* 的各種控制項。此種控制項的實例可包括但不限於繪製控制項、維度控制項、大小控制項、寬度控制項、高度控制項、像素控制項、刷新控制項等等。或者，內容產生者可從任何數量的剪輯畫面範本中選擇，從而提供不同的呈現表面和呈現圖塊 124-*a*。

製作元件 110 可接收將特定內容檔 104-*c* 與特定呈現圖塊 124-*a* 相關聯的控制指示 102-*b*。製作元件 110 可產生使用者介面視圖和工具，從而允許使用者選擇內容檔 104-*a*，並使內容檔 104-*a* 與呈現圖塊 124-*a* 相關聯。例如，使用者可使用諸如指向裝置等輸入裝置來選擇內容檔 104-1 並將該內容檔 104-1 拖曳到呈現圖塊 124-1 上。使用者選擇可產生控制指示 102-*b* 作為指示對製作元件 110 的選擇的訊息或信號。或者，控制指示 102-*b* 可根據內容選擇演算法來經由程式方式產生。例如，內容選擇演算法可具有用於從由搜尋引擎產生的搜尋結果中或藉由對使用者瀏覽模式的分析來自動地選擇內容檔 104-*c* 的一組定義

規則。各實施例不限於該上下文。

內容檔 104-c 可包括由軟體程式產生的任何數位資訊元素或數位內容，該軟體程式諸如應用軟體程式、web 應用軟體、web 服務、客戶端應用軟體、伺服器應用軟體、系統程式等等。不同的軟體程式可產生不同類型的數位內容。因此，不同軟體程式所產生的數位內容可包括不同種類的數位內容。內容檔 104-c 的實例可包括但不限於應用軟體程式檔案，諸如文字處理檔、電子錶檔、演示檔、個人資訊管理程式（PIM）檔、資料庫檔、公佈程式檔、繪製檔、記事本檔、訊息檔、專案檔案等等。內容檔 104-c 的其他實例可包括多媒體檔，諸如音訊檔、影像檔、視訊檔、音訊/視訊（AV）檔、動畫檔、遊戲檔、標記檔、網頁檔、社交網路服務（SNS）檔等等。可以理解，該等僅僅是內容檔 104-c 的一些實例，並且各個實施例不限於該等實例。

在一實施例中，內容檔 104-c 可包括為特定作業系統設計的互相關的客戶端應用軟體程式、伺服器應用軟體程式和 web 服務的生產力套件的內容檔，諸如用於由美國華盛頓州雷蒙德的微軟公司製作的 MICROSOFT WINDOWS® 的 MICROSOFT® OFFICE 生產力套件。客戶端應用軟體程式的實例可包括但不限於 MICROSOFT WORD、MICROSOFT EXCEL®、MICROSOFT POWERPOINT®、MICROSOFT OUTLOOK®、MICROSOFT ACCESS®、MICROSOFT INFOPATH®、MICROSOFT ONENOTE®、

MICROSOFT PROJECT、MICROSOFT PUBLISHER、MICROSOFT SHAREPOINT® WORKSPACE、MICROSOFT VISIO®、MICROSOFT OFFICE INTERCONNECT、MICROSOFT OFFICE PICTURE MANAGER、MICROSOFT SHAREPOINT DESIGNER、以及 MICROSOFT LYNC。伺服器應用軟體程式的實例可包括但不限於 MICROSOFT SHAREPOINT SERVER、MICROSOFT LYNC SERVER、MICROSOFT OFFICE FORMS SERVER、MICROSOFT OFFICE GROOVE® SERVER、MICROSOFT OFFICE PROJECT SERVER、MICROSOFT OFFICE PROJECT PORTFOLIO SERVER、以及 MICROSOFT OFFICE PERFORMANCEPOINT® SERVER。web 服務的實例可包括但不限於 MICROSOFT WINDOWS LIVE®、MICROSOFT OFFICE WEB APPLICATIONS、MICROSOFT OFFICE LIVE、MICROSOFT LIVE MEETING、MICROSOFT OFFICE PRODUCT WEB SITE、MICROSOFT UPDATE SERVER、以及 MICROSOFT OFFICE 365。各實施方式不限於該等實例。

在一實施例中，內容檔 104-c 可包括由用於建立剪輯畫面 120 的剪輯畫面應用軟體 140 的同一內容產生者個人製作的內容檔。例如，假設內容產生者是業務專案的專案管理者，並且在該訊務專案期間已製作了與該業務專案相關聯的各種應用軟體程式檔案，諸如文字處理檔、電子錶檔、以及演示檔。內容產生者可使用剪輯畫面應用軟體 140 的製作元件 110 來針對由內容產生者個人製作的每個檔建

立具有圖塊物件 126-*e* 的執行報告。

製作元件 110 可基於內容檔 104-*c* 的各種內容檔案類型，產生所選內容檔 104-*c* 的圖塊物件 126-*e*。一旦內容檔 104-*c* 已與呈現圖塊 124-*a* 相關聯，製作元件 110 就可產生所選內容檔 104-*c* 的圖塊物件 126-*e*。在一個實施例中，單個內容檔 104-*c* 可與單個呈現圖塊 124-*a* 相關聯，由此形成一對一的對應性。在一個實施例中，多個內容檔 104-*c* 可與單個呈現圖塊 124-*a* 相關聯，由此形成一對多的對應性。

圖塊物件 126-*e* 可包括內容檔 104-*c* 的代表、代理或「預告」(teaser)。圖塊物件 126-*e* 是來自相關聯內容檔 104-*c* 的資訊的簡明集合，該圖塊物件 126-*e* 以允許內容消費者快速並簡單地決定是否對相關聯內容檔 104-*c* 感興趣並有益於對相關聯內容檔 104-*c* 的更接近檢查的方式來渲染。

圖塊物件 126-*e* 可使用從內容檔 104-*c* 取得的內容部分 106-*d* 產生。內容部分 106-*d* 可包括從內容檔 104-*c* 所儲存的完整資訊集匯出或提取的資訊子集。剪輯畫面 120 的一個優點是來自不同內容檔 104-*c* 的資訊可在單個呈現表面 122 上呈現。然而，每個內容檔 104-*c* 可包括比能在單個呈現圖塊 124-*a* 的限定區域內所呈現的資訊更多量的資訊。例如，若內容檔 104-1 包括文字處理文件，則即使在微型化為縮略圖時，製作元件 110 亦可能無法將該文字處理文件內所包含的所有資訊（例如文字、圖表、圖像、繪圖、內嵌物件）裝在呈現圖塊 124-1 的可用區域或空間內。

因此，製作元件 110 可從內容源 104-1 內所包含的資訊集合中取得資訊子集、格式化該資訊子集以裝入呈現圖塊 124-1 的一組邊界內、以及儲存經格式化的資訊子集作為圖塊物件 126-1。例如，圖塊物件 126-1 可包括文字處理文件的標題、文字處理文件的內容產生者（例如作者）、以及來自文字處理文件的圖像的組合。

圖塊物件 126-*e* 亦可包括對相對應內容檔 104-*c* 的引用（例如位址、指標或連結），或與相對應內容檔 104-*c* 相關聯。當使用者選擇圖塊物件 126-*e* 以便於進一步檢查時，引用可用來取得相對應內容檔 104-*c* 以呈現內容檔 104-*c* 的全保真度演示。在一實施例中，引用可以指向如儲存在本端資料儲存器中的內容檔 104-*c*。在此情形中，引用可用來使用同級間技術取得內容檔 104-*c*。在一實施例中，引用可以指向如儲存在遠端資料儲存器中的內容檔 104-*c*。在此情形中，引用可用來使用網路儲存和存取技術取得內容檔 104-*c*。

在一個實施例中，單個內容檔 104-*c* 可與單個呈現圖塊 124-*a* 相關聯。在此情形中，單個圖塊物件 126-*e* 在每一呈現圖塊 124-*a* 中呈現。在一個實施例中，多個內容檔 104-*c* 可與單個呈現圖塊 124-*a* 相關聯。在此情形中，多個圖塊物件 126-*e* 在單個呈現圖塊 124-*a* 中呈現。在渲染時，內容消費者可使用呈現元件 130 提供的選擇器工具來在不同呈現圖塊 124-*a* 中呈現的多個圖塊物件 126-*e* 之間導覽，以及在單個呈現圖塊 124-*a* 中呈現的多個圖塊物件 126-*e*

之間導覽，以使內容消費者能選擇感興趣的圖塊物件 126-*e*。例如，假設內容產生者將來自對應內容檔 104-1 至 104-100 的圖片與呈現圖塊 124-1 相關聯。該 100 個圖片的縮略圖可被產生為圖塊物件 126-1 至 126-100，並且被調整大小以裝入呈現圖塊 124-1 的給定尺寸內。選擇器工具可用來在圖塊物件 126-1 至 126-100 之間導覽以選擇並放大給定圖片。

一旦使用者已經完成了使不同內容檔 104-*c* 與呈現表面 122 的不同呈現圖塊 124-*a* 相關聯的製作操作，製作元件 110 就可儲存呈現表面 122 和圖塊物件 126-*e* 來作為剪輯畫面 120 的一部分。

呈現元件 130 大體可管理剪輯畫面應用軟體 140 的呈現操作，包括產生用於在電子裝置的電子顯示器上呈現剪輯畫面 120 的使用者介面視圖和工具。在一實施例中，例如，呈現元件 130 可產生用於在剪輯畫面 120 的呈現表面 122 上的每一相關聯呈現圖塊 124-*a* 內呈現每一圖塊物件 126-*e* 的第一使用者介面視圖。呈現元件 130 可接收用來選擇圖塊物件 126-*e* 的控制指示 132-*f*、並產生用於呈現與所選圖塊物件 126-*e* 相對應的內容檔 104-*c* 的第二使用者介面視圖。

圖 2 圖示剪輯畫面應用軟體 140 的製作元件 110 的更詳細方塊圖。製作元件 110 可藉由基於相關聯內容檔 104-*c* 類型的類型定義從內容檔 104-*c* 中取得內容的特定部分，來智慧地產生相關聯內容檔 104-*c* 的圖塊物件 126-*e*。例

如，該內容部分可包括來自內容檔 104-*c* 的文字、內容檔 104-*c* 的元資料、來自內容檔 104-*c* 的物件、或上述之某種組合。

在一實施例中，內容檔 104-*c* 可被儲存於在實現剪輯畫面應用軟體 140 的同一電子裝置內實現的本端資料儲存器 210 中。例如，計算裝置可使用儲存在計算裝置的大型儲存裝置上的內容檔 104-1、104-2 來實現剪輯畫面應用軟體 140。在一實施例中，內容檔 104-*c* 可被儲存於由與實現剪輯畫面應用軟體 140 的電子裝置不同的電子裝置實現的遠端資料儲存器 212 中。例如，計算裝置可使用儲存在伺服器裝置的大型儲存裝置上的內容檔 104-3 來實現剪輯畫面應用軟體 140。

在圖 2 所示的實施例中，製作元件 110 可包括或實現多個類型模組 202-*g*。每個類型模組 202-*g* 可對應於相應內容檔 104-*c* 的內容檔案類型。內容檔 104-*c* 的內容檔案類型的實例可包括但不限於應用軟體程式檔案類型，諸如文字處理檔案類型、電子錶檔案類型、演示檔案類型、PIM 檔案類型、資料庫檔案類型、公佈程式檔案類型、繪製檔案類型、記事本檔案類型、訊息檔案類型等等。內容檔 104-*c* 的其他實例可包括多媒體檔案類型，諸如音訊檔案類型、影像檔類型、視訊檔案類型、AV 檔案類型、動畫檔案類型、遊戲檔案類型、標記檔案類型、網頁類型等等。可以理解，該等僅僅是內容檔案類型的一些實例，並且各個實施例不限於該等實例。

類型模組 202-*g* 可基於內容檔案類型的類型定義 204-*h* 從內容檔 104-*c* 中取得資訊，並基於所取得的資訊和類型定義 204-*h* 產生圖塊物件 126-*e*。類型定義 204-*h* 可包括用於從內容檔 104-*c* 中提取所選部分並在呈現圖塊 124-*a* 的限定區域內格式化所提取部分的一組定義、規則、屬性、方法、事件、座標或指令。藉由實現特定內容檔 104-*c* 的特定類型定義 204-*h*，製作元件 110 可產生具體為特定上下文（例如業務、個人）和相關聯內容消費者集合設計的高度定製的圖塊物件 126-*e*。類型定義 204-*h* 可以是隨剪輯畫面應用軟體 140 提供的預設類型定義，或者是使用剪輯畫面應用軟體 140 建立的使用者定義的類型定義。

作為實例，假設內容檔 104-1 是文字處理文件 104-1，類型模組 202-1 針對文字處理檔案類型，而類型定義 204-1 是針對文字處理檔案類型的一組定義。類型定義 204-1 可包括用於建立圖塊物件 126-1 的各種類型的資訊。例如，類型定義 204-1 可包括所支援的與文字處理應用軟體程式的不同版本相關聯的檔案格式，諸如擴展標記語言格式（例如 .docx、.docm、.dotx、.dotm）、二進位格式（例如 .doc、.dot）、以及開放文件格式（例如 .odt）。類型定義 204-1 可包括用於存取加密檔的安全憑證（例如密碼、證書、公開金鑰或私密金鑰）。類型定義 204-1 可包括用於存取檔的嵌入或載入代碼的工具（例如巨集、擴展包）。類型定義 204-1 可包括文件中的所支援欄位（例如，詢問（Ask）欄位、作者（Author）欄位、資料庫（Database）

欄位、填入 (Fillin) 欄位、包括圖片 (Includepicture) 欄位、包括文字 (Includetext) 欄位、合併列印 (Mailmerge) 欄位)。類型定義 204-1 可包括用於處理文件的連結 (例如，連結物件、主文件、範本引用、連結階層式樣式表單引用) 的規則。類型定義 204-1 可包括用於處理資料集 (例如郵件合併資料) 的規則。類型定義 204-1 可包括用於處理物件連結與嵌入 (OLE) 物件的規則。關於類型定義 204-1 的其他資訊是可能的，並且各個實施例不限於此上下文。

此外，類型定義 204-1 可包括與要從內容檔 104-1 取得的資訊的類型有關的一組規則。例如，類型定義 204-1 可包括三類資訊和相關聯規則，包括來自內容檔 104-1 的內容和屬性類 (例如段落或屬性)、內容檔 104-1 的內容物件類 (例如圖像、內嵌物件)、以及內容檔 104-1 內的內容頁面類、或上述之某種組合。可以理解，針對給定內容檔案類型可定義任何數量的類或類別。

在一實施例中，內容和屬性類的實例可在表 1 中圖示如下：

表 1

| 內容/屬性   | 描述      |
|---------|---------|
| 標題 (屬性) | 文件的標題屬性 |
| 摘要      | 文件的摘要   |
| 檔案名     | 文件的檔案名  |
| 作者      | 文件的作者   |

|               |                  |
|---------------|------------------|
| 標題（標題樣式的第一實例） | 應用標題樣式的第一段落      |
| 前 N 個主體段落     | 文件內前 N 個主體段落     |
| 前 N 個小標題      | 文件內使用的前 N 個段落小標題 |

在一實施例中，內容物件類的實例可在表 2 中圖示如下：

表 2

| 物件                  | 描述                                                                                                                                                          |
|---------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 第一圖像（不在表中）          | 文件內的不在表中的第一圖像<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• 圖像填充在圖塊內並處於中心</li> </ul>                                                                          |
| 第一圖像（填充並居中）         | 文件內的第一圖像<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• 圖像填充在圖塊內並處於中心</li> </ul>                                                                               |
| 第一表格                | 文件內的第一表格<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• 表格圖像被剪切以裝入圖塊內</li> <li>• 對於包含 LTR 語言的表格，將在表格的左上角開始剪切</li> <li>• 對於包含 RTL 語言的表格，將在表格的右上角開始剪切</li> </ul> |
| 第一 SmartArt®（填充並居中） | 文件內的第一 SmartArt 圖形<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• SmartArt 圖像填充在圖塊內並處於中心</li> </ul>                                                            |
| 第一圖表（填充並居中）         | 文件內的第一圖表<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• 圖表圖像填充在圖塊內並處於中心</li> </ul>                                                                             |

|                   |                                                                                              |
|-------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------|
| 目錄 (TOC) (web 佈局) | 文件內的如在 web 佈局中所顯現的第一 TOC                                                                     |
| 第一 SmartArt® (縮小) | 文件內的第一 SmartArt 圖形 <ul style="list-style-type: none"> <li>SmartArt 圖像縮小，然後居中裝入圖塊內</li> </ul> |
| 第一圖表 (縮小)         | 文件內的第一圖表圖形 <ul style="list-style-type: none"> <li>圖表圖像縮小，然後居中裝入圖塊內</li> </ul>                |
| 第一方程              | 文件內的第一方程                                                                                     |
| TOC (列印佈局)        | 文件內的如在列印佈局中所顯現的第一 TOC。該 TOC 將被剪切以適合圖塊的尺寸                                                     |

在一實施例中，內容頁面類的實例可在表 3 中圖示如下：

表 3

| 頁面               | 描述                                                                                        |
|------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| 第一頁面 (列印佈局 + 縮小) | 如在列印佈局中表示的文件中的第一頁面 (非封面) <ul style="list-style-type: none"> <li>圖像縮小，然後居中裝入圖塊內</li> </ul> |
| 第一頁面 (web 佈局)    | 如在 web 佈局中表示的文件中的第一頁面 (非封面)                                                               |
| 封面 (列印佈局 + 縮小)   | 如在列印佈局中表示的文件中的第一封面 <ul style="list-style-type: none"> <li>圖像縮小，然後居中裝入圖塊內</li> </ul>       |

|            |                                            |
|------------|--------------------------------------------|
| 第一頁面（列印佈局） | 如在列印佈局中表示的文件中的第一頁面（非封面）<br>• 圖像填充在圖塊內並處於中心 |
| 封面（列印佈局）   | 如在列印佈局中表示的文件中的第一封面<br>• 圖像填充在圖塊內並處於中心      |
| 封面（web 佈局） | 如在 web 佈局中表示的文件中的第一封面                      |

製作元件 110 可使用類型模組 202-1 和相關聯類型定義 204-1 來從本端資料儲存器 210 中取得來自內容檔 104-1 的內容部分 106-1。類型模組 202-1 然後可組織和格式化內容部分 106-1 以產生圖塊物件 126-1。例如，類型定義 204-1 的規則可規定：從文件內取得的任何文字（諸如前 N 個段落）將保留文件內指定的樣式格式。另一規則可以是：不是文件內的實際文字的內容屬性將被格式化為如文件內定義的正常樣式。又一規則可以是：若內容部分 106-1 的整個文字不能適應呈現圖塊 124-1 的尺寸，則將在文字結束處附加省略號「.....」。該等僅僅是一些示例性規則，並且其他規則是可能的。各實施例不限於該上下文。

在一些情形中，類型定義 204-1 可定義用於根據內容和屬性類、內容物件類、以及內容頁面類的組合來建立圖塊物件 126-1 的一組規則，有時稱為「混搭（mashup）」。此提供構建成表示內容檔 104-1 的內容的高度定製圖塊物件

126-1。

在一實施例中，不同類組合的實例可在表 4 中說明如下：

表 4

| 類組合            | 描述                                        |
|----------------|-------------------------------------------|
| 標題+作者+前 N 個段落  | 標題在一行上的，然後是作者，然後是能適應標題的前 N 個主體段落          |
| 標題+作者          | 標題在一行上，然後是作者                              |
| 標題+前 N 個段落     | 標題在一行上，然後是能適應標題的前 N 個主體段落                 |
| 檔案名+作者+前 N 個段落 | 若沒有標題，則在一行上使用檔案名，然後是作者，然後是能適應標題的前 N 個主體段落 |
| 檔案名+作者         | 若沒有標題，則在一行上使用檔案名，然後是作者                    |
| 檔案名+前 N 個段落    | 若沒有標題，則在一行上使用檔案名，然後是能適應標題的前 N 個主體段落       |
| 標題+第一圖像（不在表中）  | 標題在一行上，然後是不在表中的第一圖像                       |
| 檔案名+第一圖像（不在表中） | 若沒有標題，則在一行上使用檔案名，然後是不在表中的第一圖像             |

類型定義 204-1 亦可提供將圖塊物件 126-1 限制於單個類或類內的類型的規則。例如，規則可限定類型模組 202-1 以僅使用來自內容檔 104-1 的文字形式的內容，或者內容檔 104-1 的圖像形式的內容物件。

類型定義 204-1 可進一步標識用於產生內容檔 104-1 的圖塊物件 126-1 的裝置。例如，規則可限定類型模組 202-1 與伺服器裝置互動以產生和取得圖塊物件 126-1。

類型定義 204-1 仍可進一步提供用於產生多個版本的圖塊物件 126-1 的清單以供呈現給使用者作最終選擇的規則。例如，規則可產生 P 個版本的圖塊物件 126-1，其中 P 表示任何正整數（例如  $P=10$ ）。多個版本的圖塊物件 126-1 的清單可根據如下表 5 提供的實例來產生：

表 5

| 標題物件版本         | 類   |
|----------------|-----|
| 標題+作者+前 N 個段落  | 類組合 |
| 檔案名+作者+前 N 個段落 | 類組合 |
| 標題+前 N 個段落     | 類組合 |
| 檔案名+前 N 個段落    | 類組合 |
| 標題+第一圖像（不在表中）  | 類組合 |
| 檔案名+第一圖像（不在表中） | 類組合 |
| 標題+作者          | 類組合 |
| 檔案名+作者         | 類組合 |
| 第一頁面（列印佈局）     | 頁面  |

|                    |       |
|--------------------|-------|
| 封面（列印佈局）           | 頁面    |
| 第一頁面（web 佈局）       | 頁面    |
| 封面（列印佈局+縮小）        | 頁面    |
| 摘要                 | 內容/屬性 |
| 標題（屬性）             | 內容/屬性 |
| 前 N 個主體段落          | 內容/屬性 |
| 檔案名                | 內容/屬性 |
| 第一圖像（填充並居中）        | 內容物件  |
| 第一圖表（填充並居中）        | 內容物件  |
| 第一 SmartArt（填充並居中） | 內容物件  |
| TOC（web 佈局）        | 頁面    |
| 第一表格               | 內容物件  |
| 第一圖像（不在表中）         | 內容物件  |
| 第一圖表（縮小）           | 內容物件  |
| 第一 SmartArt（縮小）    | 內容物件  |
| 第一方程               | 內容物件  |
| 標題（標題樣式的第一實例）      | 內容/屬性 |
| 第一頁面（列印佈局+縮小）      | 頁面    |
| 封面（web 佈局）         | 頁面    |
| TOC（列印佈局）          | 內容物件  |
| 作者                 | 內容/屬性 |
| 前 N 個小標題           | 內容/屬性 |

類型模組 202-g 可使用由類型定義 204-h 提供的附加資

訊來產生圖塊物件 126-*e*。例如，類型模組 202-*g* 可接收關於為內容檔 104-*a* 選擇的呈現圖塊 124-*a* 的資訊作為輸入。類型模組 202-*g* 可接收諸如位置、大小、形狀、尺寸、幾何形狀、邊界、相鄰呈現圖塊 124-*a*、毗連呈現圖塊 124-*a* 等資訊。例如，若類型模組 202-1 使用類型定義 204-1 來構建對呈現圖塊 124-1 的當前尺寸而言過大的圖塊物件 126-1，則類型模組 202-1 可使用關於相鄰或毗連呈現圖塊 124-2、124-3 的資訊來決定是否可增大呈現圖塊 124-1 的當前尺寸以容納更大的圖塊物件 126-1，並且可相應地減小呈現圖塊 124-2、124-3 的當前尺寸。製作元件 110 可實現用於適應該等情形的各種適應算法。

圖 3A 圖示由製作元件 110 產生的使用者介面視圖 300 的一實施例。使用者介面視圖 300 可包括在已對內容檔 104-*c* 建立了任何圖塊物件 126-*e* 之前具有多個空呈現圖塊 124-*a* 的呈現表面 122。使用者介面視圖 300 亦可包括用於從作者處接收諸如複製命令 302-1、剪切命令 302-2、以及黏貼命令 302-3 等控制指示 102-*b* 的各種圖形化使用者介面 (GUI) 工具 302-*s*。可使用除圖 3A 中所示工具之外的其他 GUI 工具，諸如移動命令、特殊黏貼命令等等。

使用者介面視圖 300 可進一步包括檔案導覽工具 304。該檔案導覽工具 304 可包括給定 OS 的設計用於導覽具有所儲存資料檔案的檔案系統的檔案管理員應用軟體。例如，檔案導覽工具 304 可用來導覽和呈現來自本端資料儲存器 210 或遠端資料儲存器 212 的各種內容檔 104-*c*。檔

案導覽工具 304 的實例可包括為 MICROSOFT WINDOWS 作業系統設計的 MICROSOFT WINDOWS EXPLORER。亦可以使用其它檔案導覽工具。

在製作操作期間，製作元件 110 可接收來自諸如指向裝置 308 或例如觸摸顯示器上的手勢 310 等輸入裝置的用於使內容檔 104-1 與呈現圖塊 124-1 相關聯的控制指示 102-*b*。例如，內容產生者可藉由利用檔案導覽工具 304 來導覽和呈現資料儲存器 210、212 之一或兩者所儲存的內容檔 104-*c*，來建立剪輯畫面 120。內容產生者可使用諸如指向裝置 308 或例如觸摸顯示器上的手勢 310 等各種輸入裝置來選擇呈現圖塊 124-*a* 的內容檔 104-*c*。如圖所示，指向裝置 308 可用來選擇內容檔 104-1，並使用拖放技術來將內容檔 104-1 移動到呈現圖塊 124-1 上。或者，GUI 輸入工具 302 可用來執行相似操作。

圖 3B 圖示由製作元件 110 產生的使用者介面視圖 320 的一實施例。使用者介面視圖 320 可包括在已對內容檔 104-1 建立了圖塊物件 126-1 之後具有已填充呈現圖塊 124-1 的呈現表面 122。一旦內容產生者選擇內容檔 104-1 並使內容檔 104-1 與呈現圖塊 124-1 相關聯，製作元件 110 就可標識內容檔 104-1 的內容檔案類型。在此實例中，製作元件 110 將內容檔 104-1 的內容檔案類型標識為應用軟體程式檔案類型，更具體地標識為文字處理檔。製作元件 110 可利用特別設計的類型模組 202-1 和類型定義 204-1 來從文字處理檔產生圖塊物件。類型模組 202-1 可使用類

型定義 204-1 來從內容檔 104-1 取得適當內容部分 106-1，其中內容部分 106-1 包括內容和屬性類、內容物件類、內容頁面類、或類組合的資訊。類型模組 202-1 可使用內容部分 106-1 來產生圖塊物件 126-1，並在呈現圖塊 124-1 的邊界內呈現圖塊物件 126-1。

圖 4 圖示產生圖塊物件 126-1 的製作組件 110 的實例。如圖所示，內容檔 104-1 可包括內容和屬性類的各種資訊，包括標題 402、第一段落 404、第二段落 406、以及各種元資料 408。內容檔 104-1 可進一步包括內容物件類的各種資訊，包括圖像 410、長條圖 412、以及方程 414。類型定義 204-1 可包括五個規則，包括：使用標記為「標題範本 1」的特定圖塊範本的第一規則、取得標題 402 的第二規則、從元資料 408 取得作者的第三規則、取得前 N（例如 N=2）個段落 404、406 的第四規則、以及用於取得第一圖表（在此情形中為長條圖 412）的第五規則。類型模組 201-1 可根據類型定義 204-1 的規則 1-5 使用類型定義 204-1 來從內容檔 104-1 取得內容部分 106-1，並且產生圖塊物件 126-1，該圖塊物件 126-1 呈現為具有根據「標題範本 1」格式化的內容部分 106-1 的特定資訊的使用者介面視圖。

圖 5 圖示適於公佈或分發由剪輯畫面應用軟體 140 產生的剪輯畫面 120 的訊息收發系統 500 的一實施例。內容產生者可使用剪輯畫面應用軟體 140 利用由使用者介面元件 540 提供的各個使用者介面視圖來產生剪輯畫面 120。使

用者介面 538 可包括剪輯畫面應用軟體 140 的固有使用者介面元件，或用於執行剪輯畫面應用軟體 140 的 OS（例如 Microsoft Windows）的使用者介面元件。一旦已產生剪輯畫面 120，內容產生者就可使用公佈模型、訊息收發模型、或公佈模型和訊息收發模型的組合來將剪輯畫面 120 分發給各個內容消費者。

在一實施例中，剪輯畫面應用軟體 140 可使用公佈元件 532 來將剪輯畫面和相關聯內容檔 104-c 從本端資料儲存器 210 公佈至遠端資料儲存器 212。遠端資料儲存器 212 可被實現為網路服務（諸如舉例而言社交網路服務（SNS））可存取的網路儲存伺服器 550 的一部分。內容消費者可存取該網路服務以查看網路服務版本。

在一實施例中，剪輯畫面應用軟體 140 可使用固有訊息元件 534 來經由諸如訊息伺服器 540 等訊息收發體系結構將剪輯畫面 120 和相關聯內容檔 104-c 作為訊息 516 和訊息附件發送。內容消費者可存取和查看訊息版本。或者，剪輯畫面應用軟體 140 可使用外部（非固有）訊息應用軟體 542-k。

在一實施例中，剪輯畫面應用軟體 140 可使用公佈模型和訊息收發模型的組合，藉由將剪輯畫面 120 和相關聯內容檔 104-c 公佈至網路服務，接收剪輯畫面 120 和相關聯內容檔 104-c 的網路版本的連結 518-n，並將訊息 516 與連結 518-n 一起發送。內容消費者可存取訊息 516、選擇連結 518-n、並查看剪輯畫面 120 的網路版本。此外，內容

消費者可選擇剪輯畫面 120 的圖塊物件 126-*e* 以查看與所選圖塊物件 126-*e* 相關聯的內容檔 104-*c* 的網路版本。

剪輯畫面應用軟體 140 可使用安全性群元件 536 來管理剪輯畫面 120 和相關聯內容檔 104-*c* 的許可和內容消費者對剪輯畫面 120 和相關聯內容檔 104-*c* 的存取權。安全性群元件 536 可管理帳戶、認證資訊、授權資訊、安全資訊（例如加密/解密演算法、安全金鑰、證書等）、許可級別等等。在一實施例中，安全性群元件 536 可從輸入裝置接收表示來自內容產生者的命令的控制指示，該命令對內容檔 104-*c* 從本端資料儲存器 210 向網路服務可存取的網路儲存伺服器 550 的遠端資料儲存器 212 的傳遞進行授權。

在圖 5 所示的實施例中，訊息收發系統 500 可包括多個計算裝置 510-*j*、訊息伺服器 540 以及網路儲存伺服器 550，所有該等全都經由網路 530 進行通訊。計算裝置 510-*j* 可各自實現剪輯畫面應用軟體 140 及/或一或多個訊息應用軟體 542-*k*。雖然如圖 5 所示的訊息收發系統 500 具有呈特定拓撲結構的有限數量的元素，但可以明白，訊息收發系統 500 視給定實現所需可包括呈交替拓撲結構的更多或更少的元素。

網路 530 可包括被設計成在訊息收發系統 500 的各裝置之間傳遞資訊的通訊框架。網路 530 可以實現任何公知通訊技術，如適於與封包交換網路（例如，諸如網際網路等公共網路、諸如企業網內網路等專有網路，等等）、電路切換式網路（例如，公用交換電話網）、或封包交換網路

和電路切換式網路的組合（使用合適的閘道和轉換器）一起使用的技術。

訊息伺服器 540 可包括或使用用於執行根據所描述的實施例的各種方法的一或多個伺服器計算裝置及/或伺服器程式。例如，當被安裝及/或部署時，伺服器程式可以支援用於提供特定服務和特徵的伺服器計算裝置的一或多個伺服器角色。示例性訊息伺服器 540 可包括例如操作諸如 MICROSOFT® 作業系統、UNIX® 作業系統、LINUX® 作業系統或其他合適的基於伺服器的作業系統等伺服器作業系統的獨立和企業級伺服器電腦。例如，示例性伺服器程式可包括諸如 Microsoft® Office Communications Server（辦公室通訊伺服器，OCS）等用於管理傳入和傳出訊息的通訊伺服器程式，諸如 Microsoft® Exchange Server（交換伺服器）等用於提供對電子郵件、語音郵件、VoIP、即時訊息收發（IM）、群 IM、增強的在場、以及音訊-視訊會議、及/或根據所描述的實施例的其他類型的程式、應用軟體、或服務的統一訊息收發（UM）的訊息收發伺服器程式。

網路儲存伺服器 550 亦可包括或使用用於執行根據所描述的實施例的各種方法的一或多個伺服器計算裝置及/或伺服器程式。例如，當被安裝及/或部署時，伺服器程式可以支援用於提供特定服務和特徵的伺服器計算裝置的一或多個伺服器角色。示例性網路儲存伺服器 550 可包括例如操作諸如 MICROSOFT 作業系統、UNIX 作業系統、LINUX 作業系統或其他合適的基於伺服器的作業系統等

伺服器作業系統的獨立和企業級伺服器電腦。例如，示例性伺服器程式可包括諸如 MICROSOFT® LIVE 等提供對文件和檔的線上網路儲存的網路儲存伺服器程式，文件和檔包括諸如圖像、照片、相冊、視訊、視訊專輯等多媒體檔或媒體檔。示例性伺服器程式進一步可包括網路應用軟體程式，例如諸如社交網路應用軟體程式、搜尋應用軟體程式、文件管理程式、web 日誌（布落格）、文字處理程式、試算表程式、資料庫程式、繪圖程式、文件共享程式、訊息應用軟體程式、web 服務、web 應用軟體程式、web 伺服器、及/或根據所描述的實施例的其他類型的程式、應用、或服務。

諸計算裝置 510-*j* 各自可包括處理器 502 和通訊耦合到處理器 502 的記憶體 504。處理器 502 和記憶體 504 可各自通訊耦合到通訊介面 509。計算裝置 510-*j* 的示例性體系結構和實例可參考圖 10 來描述。

通訊介面 509 可包括或實現允許計算裝置 510-*j* 經由網路 530 彼此進行通訊並與訊息收發系統 500 的其他裝置進行通訊的各種通訊技術。例如，訊息收發體系結構 500 的各裝置可以各自包括實現被設計成可與網路 530 進行互動操作的各種類型的標準通訊部件的通訊介面 509，該等通訊元件如一或多個通訊介面、網路介面、網路介面卡（NIC）、無線電裝置、無線發射機/接收機（收發機）、有線及/或無線通訊媒體、實體連接器等。作為實例而非限制，通訊媒體包括有線通訊媒體和無線通訊媒體。有線通

訊媒體的實例可以包括導線、電纜、金屬線、印刷電路板 (PCB)、背板、交換光纖、半導體材料、雙絞線、同軸電纜、光纖、所傳播的信號等。無線通訊媒體的實例可以包括聲學、射頻 (RF) 頻譜、紅外和其它無線媒體。

在各實施例中，通訊介面 509 可包括多個不同類型的傳輸 512-*m*。傳輸 512-*m* 中的每一個可實現或利用相同或不同的一組通訊參數來在訊息收發系統 500 的各裝置之間傳遞資訊。在一個實施例中，例如，傳輸 512-*m* 中的每一個可以實現或利用不同的一組通訊參數來在計算裝置 510-*j* 與訊息伺服器 540 之間傳遞資訊。通訊參數的一些實例可包括但不限於通訊協定、通訊標準、射頻 (RF) 帶、無線電裝置、發射機/接收機 (收發機)、無線電處理器、基頻處理器、網路掃描閾值參數、無線電頻率通道參數、存取點參數、速率選擇參數、訊框大小參數、聚集大小參數、封包重試限制參數、協定參數、無線電參數、調制和編碼方案 (MCS)、確認參數、媒體存取控制 (MAC) 層參數、實體 (PHY) 層參數、以及影響計算裝置 510-*j* 所實現的通訊介面 509 的操作的任何其他通訊參數。各實施例不限於該上下文。

在各實施例中，計算裝置 510-1 的通訊介面 509 可以實現不同的通訊參數，從而提供不同的頻寬或通訊速度。例如，傳輸 512-1 可包括實現用於向網路 530 高速地傳遞資訊的合適的通訊參數的高速介面，而傳輸 512-2 可包括實現用於向網路 530 低速地傳遞資訊的合適的通訊參數的低

速介面。

對於有線通訊，例如，傳輸 512-1 可包括被設計成經由諸如網際網路等封包交換網路傳遞資訊的網路介面。傳輸 512-1 可被安排成在功能上根據不同類型的有線網路系統或協定來提供資料通訊。提供資料通訊服務的合適的有線網路系統的實例可包括網際網路工程任務組（IETF）傳輸控制協定（TCP）和網際網路協定（IP）通訊標準套件、使用者資料包通訊協定（UDP）、資料包壅塞控制協定（DCCP）、串流控制傳輸協定（SCTP）、資源保留協定（RSVP）、顯式壅塞通知（ECN）協定、開放最短路徑優先（OSPF）協定套件、可靠傳輸協定（RTP）、IETF 即時傳輸協定（RTP）、等等。傳輸 512-2 可被安排成根據不同的訊息協定來提供資料通訊，如簡單郵件傳輸協定（SMTP）、擴展 SMTP（ESMTP）、郵局協定（POP）、POP3、網際網路訊息存取協定（IMAP）、多用途網際網路郵件擴展（MIME）協定、Unix 到 Unix 複製（UUCP）協定、諸如 ITU-T X.400 協定等國際電信聯盟（ITU）協定套件，等等。可以理解，可以實現其他有線通訊技術，並且各實施例不限於該上下文。

對於無線通訊，例如，傳輸 512-1 可包括被設計成經由無線區域網路（WLAN）傳遞資訊的無線電裝置。傳輸 512-1 可被安排成根據不同類型的無線網路系統或協定來提供資料通訊功能。提供資料通訊服務的合適的無線網路系統的實例可包括電子和電氣工程師學會（IEEE）802.xx 系列

協定，如 IEEE 802.11a/b/g/n 系列標準協定和變型（亦被稱為「WiFi」）、IEEE 802.16 系列標準協定和變型（亦被稱為「WiMAX」）、IEEE 802.20 系列標準協定和變型，等等。傳輸 512-2 可包括被設計成跨一或多個蜂巢無線電電話系統所提供的資料聯網鏈路來傳遞資訊的無線電裝置。提供資料通訊服務的蜂巢無線電電話系統的實例可包括帶有通用封包無線電服務（GPRS）系統的 GSM（GSM/GPRS）、CDMA/1xRTT 系統、用於全球進化的增強型資料速率（EDGE）系統、僅資料進化或進化資料最佳化（EV-DO）系統、資料和語音進化（EV-DV）系統、高速下行鏈路封包存取（HSDPA）系統、高速上行鏈路封包存取（HSUPA）系統，等等。可以理解，可以實現其他無線技術，並且各實施例不限於該上下文。

在各實施例中，計算裝置 510-1 的通訊介面 509 可以實現相同的一組通訊參數，從而提供相同或基本上相似的頻寬或通訊速度。然而，傳輸 512-1、512-2 可由剪輯畫面應用軟體 140 及/或訊息應用 542-1 在不同的時間點進行利用。在一實施例中，例如，剪輯畫面應用軟體 140 可在第一時間間隔期間傳送剪輯畫面 120 和剪輯畫面 120 的一或多個內容檔 104-c，並且剪輯畫面應用軟體 140 及/或訊息應用 542-1 可在第二時間間隔期間傳送帶有與剪輯畫面 120 及/或支援內容檔 104-c 有關的資訊的訊息 516。在一個實施例中，例如，第一和第二時間間隔可以完全不連續，其中第一時間間隔的開始時間和結束時間在第二時間

間隔的開始時間之前。在一個實施例中，例如，第一和第二時間間隔可以部分重疊，其中第一時間間隔的開始時間在第二時間間隔的開始時間之前，但第一時間間隔的結束時間在第二時間間隔的開始時間之後。各實施例不限於該上下文。

計算裝置 510-*j* 各自可實現具有安排成傳達各種格式各類訊息的訊息元件 534 的剪輯畫面應用軟體 140 及/或安排成傳達各種格式各類訊息的一或多個訊息應用軟體程式 542-*k*。將參照訊息收發模型的訊息應用軟體 542-*k* 來描述一個實施例，但該描述可適用於利用剪輯畫面應用軟體 140 的訊息元件 534 的其他實施例。

訊息應用軟體程式 542-*k* 中的每一個可以表示特定種類的傳輸，從而實現對該特定應用軟體程式的特定類型和格式的訊息的處理。訊息應用軟體程式 542-*k* 可包括但不限於傳真應用軟體程式、視訊訊息應用軟體程式、即時訊息收發 (IM) 應用軟體程式、聊天應用軟體程式、電子郵件 (email) 應用軟體程式、簡訊服務 (SMS) 應用軟體程式、多媒體訊息服務 (MMS) 應用軟體程式、社交網路系統 (SNS) 應用軟體程式，等等。可以理解，各實施例不限於此，並且訊息應用軟體程式 542-*k* 可包括根據所描述的實施例的任何其他類型的訊息收發或通訊應用軟體程式。可以理解，計算裝置 510-*j* 可各自實現除根據所描述的實施例的訊息應用軟體程式 542-*k* 之外的其他類型的應用軟體程式。

如圖 5 所示，例如，計算裝置 510-1、510-2 實現各自的訊息應用軟體程式 542-1、542-2。訊息應用軟體程式 542-1、542-2 一般可用於為計算裝置 510-1、510-2 產生、發送、接收、更新、修改和以其他方式管理訊息。可以明白，針對本文描述的計算裝置 510-1 及計算裝置 510-1 的訊息應用軟體程式 542-1 所圖示的實現細節亦適用於計算裝置 510-2 及計算裝置 510-2 相應的訊息應用軟體程式 542-2。

在一個實施例中，訊息應用軟體程式 542-1、542-2 被實現成獨立的基於客戶端的應用軟體程式並且由計算裝置 510-1、510-2 提供的諸如計算裝置 510-1 的處理器 502 和記憶體 504 等本端資源來儲存和執行，而非在網路設裝置上實現並可由計算裝置 510-1、510-2 經由 web 瀏覽器存取的基於網路的訊息應用軟體程式。在一個實施例中，訊息應用軟體程式 542-1、542-2 可包括適用於分散式處理並且部分地在計算裝置 510-1、510-2 的本端資源上執行且部分地在網路資源上執行的分散式應用軟體程式。作為補充或替代，訊息應用軟體程式 542-1、542-2 可包括實現在網路裝置上並由計算裝置 510-1、510-2 經由 web 瀏覽器存取的基於網路的訊息應用軟體程式。各實施例不限於該上下文。

在一個實施例中，例如，訊息應用軟體程式 542-1 可被安排成經由傳輸 512-2 來傳遞資訊 516。在傳輸 512-2 上傳送時，訊息 516 可包括剪輯畫面 120 的一或多個嵌入連

結 518-*n*、及/或一或多個內容檔 104-*c*、及/或剪輯畫面 120。一或多個嵌入的連結 518-*n* 可包括例如對如儲存在網路儲存伺服器 550 上並可由訊息發送者或訊息接收者存取的剪輯畫面 120 及/或一或多個內容檔 104-*c* 的引用。

連結 518-*n* 中的每一個可包括使用者可以直接跟隨的或由程式自動跟隨的、對所儲存的剪輯畫面 120 和內容檔 104-*c* 的引用或指針。引用是對裝置（例如，檔案伺服器）的記憶體中的其他位置處的所指事物（例如，所儲存的剪輯畫面 120 和內容檔 104-*c*，如物件、檔、資料項目等等）進行引用的資料類型，並且被用來存取該所指事物。一般而言，引用是使程式能夠直接存取該所指事物的值。所指事物可被儲存在與引用相同的裝置上或與引用不同的裝置上。大多數程式設計語言支援某種形式的引用。連結 518-*n* 的實例可包括但不限於超文字和超鏈接，如全球資訊網（WWW）所使用的彼等。超文字是具有超鏈接的文字。超鏈接通常包括錨，錨是訊息內的可從中跟隨該超鏈接的位置。超鏈接的目標是該超鏈接通向的所儲存的剪輯畫面 120 及/或內容檔 104-*c*。在連結的錨被圖示時，藉由以某種方式啟動連結，如藉由觸摸連結（例如，使用觸控式螢幕顯示器）或用指向裝置（例如，滑鼠）點擊連結，使用者可以跟隨該連結。當連結 518-*n* 被啟動時，連結的目標經由 web 瀏覽器或應用軟體程式顯示。

如前所述，剪輯畫面應用軟體 140 可使用公佈模型和訊息收發模型的混合，藉由將剪輯畫面 120 和相關聯內容檔

104-*c* 公佈至網路儲存伺服器 550 的遠端資料儲存器 212，接收剪輯畫面 120 和相關聯內容檔 104-*c* 的網路版本的連結 518-*n*，並將訊息 516 與連結 518-*n* 一起發送。內容消費者可存取訊息 516、選擇連結 518-*n*、並查看剪輯畫面 120 的網路版本。此外，內容消費者可選擇剪輯畫面 120 的圖塊物件 126-*e* 以查看與所選圖塊物件 126-*e* 相關聯的內容檔 104-*c* 的網路版本。可參考圖 6 更詳細地描述此混合模型。

圖 6 圖示訊息收發系統 500 的訊息流的一實施例。如圖 6 所示，公佈元件 532 可向網路服務 652 公佈剪輯畫面 120 和相關聯內容檔 104-*c*。公佈元件 532 可如箭頭 602 所指示地經由傳輸 512-1 向網路儲存伺服器 550 發送剪輯畫面 120 和相關聯的內容檔 104-*c*。作為高速傳輸，傳輸 512-1 可具有足夠的頻寬來傳輸通常與內容檔 104-*c* 相關聯的較大檔大小（相對於例如訊息 516 的訊息大小）。

網路儲存伺服器 550 可接收剪輯畫面 120 和相關聯的內容檔 104-*c*，並且將剪輯畫面 120 和相關聯的內容檔 104-*c* 儲存在遠端資料儲存器 212 中。網路儲存伺服器 550 然後可如箭頭 604 所示發送至如儲存在遠端資料儲存器 212 中的剪輯畫面 120 和內容檔 104-*c* 的連結 518-*n*。

公佈元件 532 可接收連結 518-*n*，並將該等連結轉發給製作元件 110。製作元件 110 可使連結 518-*n* 與每個圖塊物件 126-*e* 相關聯，並用該等關聯更新剪輯畫面 120，以使內容消費者能選擇圖塊物件 126-*e* 並存取來自遠端資料

儲存器 212 的相關聯內容檔 104-*c*，以便更深入地查看內容檔 104-*c*。

在一實施例中，根據公佈模型，製作元件 110 可將經更新剪輯畫面 120 發送至公佈元件 532。公佈元件 532 然後可在網路服務 652 上公佈經更新的剪輯畫面 120 和連結 518-*n*，如箭頭 606 所示。例如，網路服務 652 可包括社交網路服務 (SNS)，並且與內容產生者具有限定關係 (例如朋友) 的內容消費者可經由所公佈的連結 518-*n* 存取剪輯畫面 120 和相關聯的內容檔 104-*c*。在另一實例中，網路服務 652 可向內容產生者提供帳戶，該帳戶可根據網路服務 652 及/或安全性元件 536 的許可設定來啟用，以供內容消費者查看。內容消費者可經由計算裝置 510-2 存取網路服務 652，經由 web 瀏覽器選擇至剪輯畫面 120 檔的連結 518-*n*，從遠端資料儲存器 212 請求剪輯畫面 120，如箭頭 610 所示。網路服務 652 可接收請求，並將剪輯畫面 120 發送至計算裝置 510-2，如箭頭 612 所示。計算裝置 510-2 可將剪輯畫面 120 呈現為其中圖塊物件 126-*e* 處於呈現圖塊 124-*a* 中的呈現表面 122 的使用者介面視圖。計算裝置 510-2 可產生使用者介面視圖作為 web 瀏覽器的網頁，或者作為諸如剪輯畫面應用軟體 140 或設計成查看剪輯畫面 120 的剪輯畫面查看程式的應用軟體程式的使用者介面視圖。

在一實施例中，根據訊息收發模型，製作元件 110 可將經更新的剪輯畫面 120 和連結 518-*n* 轉發至訊息元件 534

(或訊息應用軟體程式 542-1)。訊息元件 534 可接收連結 518-*n* 和訊息內容 620 作為輸入。訊息內容 620 可包括來自內容產生者的訊息。訊息元件 534 可產生具有訊息內容 620 和連結 518-*n* 的訊息 516。另外或或者，取決於檔大小限制和訊息傳輸 512-2 上的可用頻寬，訊息 516 可任選地包括剪輯畫面 120 及/或特定內容檔 104-*c*。剪輯畫面 120 可包括剪輯畫面 120 的全保真度版本、或更適合傳輸 512-2 的可用頻寬的剪輯畫面 120 的低保真度版本，諸如剪輯畫面 120 的縮略圖版本。

訊息元件 534 可經由傳輸 512-2 經由訊息伺服器 540 將訊息 516 發送給計算裝置 510-2 的訊息應用軟體程式 542-2，如箭頭 608 所示。內容消費者可打開訊息 516、選擇至剪輯畫面 120 的連結 518-*n*、並從遠端資料儲存器 212 請求剪輯畫面 120，如箭頭 610 所示。網路服務 652 可接收請求，並將剪輯畫面 120 發送至計算裝置 510-2，如箭頭 612 所示。計算裝置 510-2 可將剪輯畫面 120 呈現為其中圖塊物件 126-*e* 處於呈現圖塊 124-*a* 中的呈現表面 122 的使用者介面視圖。計算裝置 510-2 可產生使用者介面視圖作為 web 瀏覽器的網頁，或者作為諸如剪輯畫面應用軟體 140 或設計成查看剪輯畫面 120 的剪輯畫面查看程式的應用軟體程式的使用者介面視圖。

圖 7A 圖示示例性訊息 516 的使用者介面視圖 700 的一實施例。如參照圖 6 所述，內容產生者可使用剪輯畫面應用軟體 140 及/或訊息收發應用軟體 542-1 來產生並發送具

有剪輯畫面 120 或對剪輯畫面 120 的引用的訊息 516。內容消費者可經由計算裝置 510-2 和訊息收發應用軟體 542-2 接收訊息 516。使用者介面視圖 700 提供實現為電子郵件訊息的訊息 516 的實例。

訊息 516 可包括功能區欄 702，該功能區欄 702 具有電子郵件的各個命令元素，諸如「回復」按鈕、「回復全部」按鈕、「轉發」按鈕、「刪除」按鈕、「移到資料夾」按鈕、以及「建立規則」按鈕等。訊息 516 可進一步包括具有定址資訊的位址欄 704 以及訊息主體 706。訊息主體 706 可包括具有剪輯畫面檔縮略圖 720 以及至如儲存在遠端資料儲存器 212 中的剪輯畫面 120 的連結 518-1 的表面。剪輯畫面檔縮略圖 720 可包括剪輯畫面 120 的低保真度版本。

內容消費者可使用諸如舉例而言指向裝置 710 等輸入裝置來選擇剪輯畫面縮略圖 720。內容消費者亦可使用諸如舉例而言觸控式螢幕顯示器上的手勢 712 等輸入裝置選擇題為「學生班級旅行」的連結 518-1。在此兩個情形中，該選擇開啟 web 瀏覽器或應用軟體程式來查看剪輯畫面 120。

圖 7B 圖示從訊息 516 發起的剪輯畫面 120 的使用者介面視圖 740 的一實施例。取決於計算裝置 510-2 的給定實現，計算裝置 510-2 可產生使用者介面視圖 740 作為 web 瀏覽器的網頁，或者作為諸如剪輯畫面應用軟體 140 或具體設計成查看剪輯畫面 120 的剪輯畫面查看程式 730 的應用軟體程式的使用者介面視圖。例如，為計算裝置 510-2

實現的剪輯畫面應用軟體 140 的呈現元件 130 及/或剪輯畫面查看程式 730 可接收用於打開剪輯畫面 120 的控制指示，並發起從遠端資料儲存器 212 取得剪輯畫面 120 的操作。呈現元件 130 及/或剪輯畫面查看程式 730 可呈現剪輯畫面 120 的使用者介面視圖 740，包括其中圖塊物件 126-*e* 處於適當呈現圖塊 124-*a* 中的呈現表面 122。

當渲染為網頁時，呈現元件 130 可使用為網頁特別設計的代碼，諸如超文字標記語言（HTML）或類似代碼。然而，HTML 代碼可受客戶端裝置 510-2 實現的給定類型的 web 瀏覽器限制。當渲染為剪輯畫面查看程式 730 的使用者介面視圖時，呈現元件 130 及/或剪輯畫面查看程式 730 可使用針對剪輯畫面查看程式 730 來最佳化的代碼。例如，剪輯畫面 120 可使用網頁的 HTML 代碼產生，其中可延伸標記語言（XML）代碼嵌入在 HTML 代碼內。XML 代碼可用為剪輯畫面應用軟體 140 或剪輯畫面查看程式 730 特別設計的資料模式產生。因此，剪輯畫面應用軟體 140 或剪輯畫面查看程式 730 可渲染相對於用於網頁的剪輯畫面 120 的低保真度版本的剪輯畫面 120 的更高保真度版本。

圖 7C 圖示如呈現在剪輯畫面查看程式 730 中的剪輯畫面 120 的實例的使用者介面視圖 750 的一實施例。如參照圖 7B 所述，剪輯畫面查看程式 730 可呈現剪輯畫面 120 的使用者介面視圖 740，包括其中圖塊物件 126-*e* 處於適當呈現圖塊 124-*a* 中的呈現表面 122。假設呈現表面 122

包括如參照圖 4 述及之內容檔 104-1 的圖塊物件 126-1。

內容消費者可使用諸如舉例而言指向裝置 710 等輸入裝置來選擇圖塊物件 126-1。為計算裝置 510-2 實現的剪輯畫面應用軟體 140 的呈現元件 130 及/或剪輯畫面查看程式 730 接收用於選擇圖塊物件 126-1 的控制指示，並從遠端資料儲存器 212 取得圖塊物件 126-1 的內容檔 104-1。

圖 7D 圖示從剪輯畫面 120 發起的內容檔 104-1 的使用者介面視圖 760 的一實施例。呈現元件 130 及/或剪輯畫面查看程式 730 可呈現具有從遠端資料儲存器 212 取得的內容檔 104-1 的全保真度版本的使用者介面視圖 760。或者，內容檔 104-1 可使用與用來產生內容檔 104-1 的應用軟體程式相似的固有應用軟體程式、或為此種應用軟體程式特別設計的查看程式來渲染。各實施例不限於該上下文。

在各個實施例中，呈現元件 130 可動態地產生剪輯畫面 120 以供在具有諸如不同大小、解析度、刷新速率、背光、功耗等不同屬性的顯示器上查看。在此情形中，呈現元件 130 可被安排成偵測顯示器的顯示屬性，並修改剪輯畫面 120 以供在顯示器上呈現。例如，當在具有如許多會議室中有的帶觸摸控制項的大顯示螢幕牆上呈現時，呈現元件 130 可產生具有更多數量的呈現圖塊 124-*a* 和圖塊物件 126-*e* 的大得多的版本的剪輯畫面 120。同時，當在智慧型電話上呈現時，呈現元件 130 可產生具有更少數量的呈現圖塊 124-*a* 和圖塊物件 126-*e* 的較小版本的剪輯畫面 120。同樣，基於給定顯示器的螢幕解析度或像素大小，呈現元

件 130 可產生具有不同保真度水平的剪輯畫面 120。在另一實例中，當處於縱向模式時呈現元件 130 可產生剪輯畫面 120 的一個版本，而當處於橫向模式時（諸如當使用者旋轉智慧型電話或輸入板時）則可產生剪輯畫面 120 的另一個版本。各實施例不限於該上下文。

上述實施例的操作可參考一或多個邏輯流程來進一步描述。可以理解，除非另外指明，否則代表性的邏輯流程不一定要按所呈現的次序或者按任何特定次序來執行。此外，關於邏輯流程描述的各種活動可按串列或並行的方式執行。視給定一組設計和效能約束所需，邏輯流程可使用所述實施例的一或多個硬體元件及/或軟體元件或替換元件來實現。例如，邏輯流程可被實現為供邏輯裝置（例如，通用或專用電腦）執行的邏輯（例如，電腦程式指令）。

圖 8 圖示邏輯流程 800 的一個實施例。邏輯流程 800 可表示由本文所描述的一或多個實施例（諸如剪輯畫面應用軟體 140 的製作元件 110）所執行的操作中的部分或全部。

在圖 8 圖示的所示實施例中，在方塊 802，邏輯流程 800 可提供具有多個呈現圖塊的呈現表面。例如，製作元件 110 可經由使用者介面 538 提供具有多個呈現圖塊 124-*a* 的呈現表面 122。呈現表面 122 可從多個剪輯畫面範本中選擇，或者可由內容產生者定製設計。

在方塊 804，邏輯流程 800 可接收用於使內容檔與呈現圖塊相關聯的控制指示。例如，製作元件 110 可接收用於使內容檔 104-*c* 與呈現圖塊 124-*a* 相關聯的控制指示

102-*b*。該控制指示 102-*b* 可來自輸入裝置表示內容產生者的命令。

在方塊 806，邏輯流程 800 可標識內容檔的內容檔案類型。例如，製作元件 110 可標識內容檔 104-*c* 的內容檔案類型。藉由檢查內容檔 104-*c* 的檔案副檔名、內容檔 104-*c* 的元資料、對內容檔 104-*c* 內的資訊的分析、用來產生內容檔 104-*c* 的應用軟體程式的資訊等等，可執行標識。

在方塊 808，邏輯流程 800 可基於內容檔案類型從內容檔中取得內容的一部分。例如，製作元件 110 可基於該內容檔案類型選擇類型模組 202-*g*，並使用所選類型模組 202-*g* 根據與針對內容檔 104-*c* 探索的內容檔案類型相關聯的類型定義 204-*h* 來從內容檔 104-*c* 中取得適當的內容部分 106-*d*。在一實施例中，內容檔 104-*c* 可被儲存在本端資料儲存器 210 中，並且使用檔案導覽工具 304 經由資料匯流排來取得內容部分 106-*d*。在一實施例中，內容檔 104-*c* 可被儲存在遠端資料儲存器 212 中，並且使用檔案導覽工具 304 經由網路來取得內容部分 106-*d*。

在方塊 810，邏輯流程 800 可基於內容部分產生圖塊物件。例如，製作元件 110 可使用所選類型模組 202-*g* 來根據相關聯的類型定義 204-*h* 從取得到的內容部分 106-*d* 產生圖塊物件 126-*e*。圖塊物件 126-*e* 可在呈現圖塊 124-*a* 內呈現。圖塊物件 126-*e* 被設計成呈現關於底層內容檔 104-*c* 的充足資訊以使內容消費者能決定消費者是否想要查看內容檔 104-*c* 的全保真度視圖。

在方塊 812，邏輯流程 800 可將呈現表面和圖塊物件儲存為剪輯畫面。例如，製作元件 110 可將呈現表面 122 和任何圖塊物件 126-*e* 儲存為剪輯畫面 120。剪輯畫面 120 然後可由各個內容消費者使用例如訊息收發系統 500 分發、公佈和消費。

圖 9 圖示邏輯流程 900 的一個實施例。邏輯流程 900 可表示由本文所描述的一或多個實施例（諸如剪輯畫面應用軟體 140 的呈現元件 130）所執行的操作中的部分或全部。

在圖 9 所示的所說明實施例中，在方塊 902，邏輯流程 900 可產生包括具有多個呈現圖塊的呈現表面的剪輯畫面，每個呈現圖塊具有對應內容檔的圖塊物件。例如，呈現元件 130 可產生包括具有多個呈現圖塊 124-*a* 的呈現表面 122 的剪輯畫面 120，每個呈現圖塊 124-*a* 具有對應內容檔 104-*c* 的圖塊物件 126-*e*。

在方塊 904，邏輯流程 900 可將剪輯畫面和內容檔發送至網路服務。例如，剪輯畫面應用軟體 140 的公佈元件 532 可將剪輯畫面 120 和相關聯的內容檔 104-*c* 發送至網路儲存伺服器 550，以供可經由網路服務 652 存取的遠端資料儲存器 212 儲存。

在方塊 906，邏輯流程 900 可接收對剪輯畫面和各個內容檔的引用。例如，公佈元件 532 可接收至剪輯畫面 120 和各個內容檔 104-*c* 的連結 518-*n*。連結 518-*n* 可包括對如儲存在遠端資料儲存器 212 上的剪輯畫面 120 和各個內容檔 104-*c* 的網路版本的引用或指標。

在方塊 908，邏輯流程 900 可使內容檔的引用與相對應的圖塊物件相關聯。例如，公佈元件 532 可將所接收到的連結 518-*n* 傳遞給製作組件 110。製作元件 110 可使內容檔 104-*c* 的連結 518-*n* 與相對應的圖塊物件 126-*e* 相關聯。當內容消費者選擇圖塊物件 126-*e* 時，呈現元件 130 可經由相關聯連結 518-*n* 取得與圖塊物件 126-*e* 相關聯的內容檔 104-*c*。

圖 10 圖示適用於實現上述各實施例的示例性計算體系結構 1000 的實施例。計算體系結構 1000 包括各種常見計算部件，如一或多個處理器、協同處理器、記憶體單元、晶片組、控制器、週邊設備、介面、振盪器、時序裝置、視訊卡、音訊卡、多媒體輸入/輸出 (I/O) 元件，等等。然而，各實施方式不限於由計算體系結構 1000 來實現。

如圖 10 所示，計算體系結構 1000 包括處理單元 1004、系統記憶體 1006 以及系統匯流排 1008。處理單元 1004 可以是可購得的各種處理器中的任一種。雙微處理器和其它多處理器體系結構亦可用作處理單元 1004。系統匯流排 1008 向包括但不限於系統記憶體 1006 的各系統元件提供到處理單元 1004 的介面。系統匯流排 1008 可以是若干種匯流排結構中的任一種，該等匯流排結構進一步可互連到記憶體匯流排（帶有或沒有記憶體控制器）、週邊匯流排、以及使用各類市場上可購買到的匯流排體系結構中的任一種的區域匯流排。

例如，系統記憶體 1006 可以包括各種類型的記憶體單

元，如唯讀記憶體（ROM）、隨機存取記憶體（RAM）、動態 RAM（DRAM）、雙倍資料速率 DRAM（DDRAM）、同步 DRAM（SDRAM）、靜態 RAM（SRAM）、可程式設計 ROM（PROM）、可抹除可程式設計 ROM（EPROM）、電子可抹除可程式設計 ROM（EEPROM）、快閃記憶體、諸如鐵電聚合物記憶體等聚合物記憶體、雙向記憶體（ovonic memory）、相變或鐵電記憶體、矽-氧化物-氮化物-氧化物-矽（SONOS）記憶體、磁卡或光學卡、或適於儲存資訊的任何其他類型的媒體。在圖 10 圖示的所示實施方式中，系統記憶體 1006 可包括非揮發性記憶體 1010 及/或揮發性記憶體 1012。基本輸入/輸出系統（BIOS）可以儲存在非揮發性記憶體 1010 中。

電腦 1002 可包括各種類型的電腦可讀取取儲存媒體，包括內置硬碟（HDD）1014、用於讀寫可移除磁碟 1018 的磁軟碟機（FDD）1016、以及用於讀寫可移除光碟 1022（例如，CD-ROM 或 DVD）的光碟機 1020。HDD 1014、FDD 1016、以及光碟機 1020 可分別由 HDD 介面 1024、FDD 介面 1026 和光碟機介面 1028 連接到系統匯流排 1008。用於外置驅動器實現的 HDD 介面 1024 可包括通用序列匯流排（USB）和 IEEE 1394 介面技術中的至少一種或兩者。

驅動器及相關聯的電腦可讀取媒體提供了對資料、資料結構、電腦可執行指令等的揮發性及/或非揮發性儲存。例如，多個程式模組可儲存在驅動器和記憶體單元 1010、

1012 中，包括作業系統 1030、一或多個應用軟體程式 1032、其它程式模組 1034 和程式資料 1036。一或多個應用軟體程式 1032、其他程式模組 1034、以及程式資料 1036 可包括例如剪輯畫面應用軟體 140、製作元件 110、呈現元件 130、安全性元件 536、公佈元件 532、訊息元件 534、使用者介面 538、以及訊息收發應用軟體 542。

使用者可以經由一或多個有線/無線輸入裝置，例如鍵盤 1038 和諸如滑鼠 1040 等指向裝置將命令和資訊輸入到電腦 1002 中。其它輸入裝置可包括話筒、紅外（IR）遙控器、操縱桿、遊戲墊、觸控筆、觸控式螢幕等等。該等和其它輸入裝置通常經由耦合到系統匯流排 1008 的輸入裝置介面 1042 連接到處理單元 1004，但亦可由諸如平行埠、IEEE 1394 序列埠、遊戲連接埠、USB 埠、IR 介面等其它介面連接。

監視器 1044 或其它類型的顯示裝置亦經由諸如視訊卡 1046 等介面連接到系統匯流排 1008。除了監視器 1044 之外，電腦通常包括諸如揚聲器、印表機等其它週邊輸出裝置。

電腦 1002 可使用經由有線及/或無線通訊至一或多個遠端電腦，諸如遠端電腦 1048 的邏輯連接在網路化環境中操作。遠端電腦 1048 可以是工作站、伺服器電腦、路由器、個人電腦、可攜式電腦、基於微處理器的娛樂設備、同級間裝置或其他常見的網路節點，並且通常包括相對於電腦 1002 描述的許多或所有元件，但為簡明起見僅圖示

記憶體/儲存裝置 1050。所圖示的邏輯連接包括到區域網路（LAN）1052 及/或例如廣域網（WAN）1054 等更大網路的有線/無線連接。此種 LAN 和 WAN 連網環境常見於辦公室和公司，並且促進了諸如網內網路等企業範圍電腦網路，所有該等皆可連接到例如網際網路等全球通訊網路。

當在 LAN 連網環境中使用時，電腦 1002 經由有線及/或無線通訊網路介面或轉接器 1056 連接到 LAN 1052。轉接器 1056 可以促進到 LAN 1052 的有線及/或無線通訊，並且亦可包括上面設置的用於使用轉接器 1056 的無線功能進行通訊的無線存取點。

當在 WAN 連網環境中使用時，電腦 1002 可包括數據機 1058，或連接到 WAN 1054 上的通訊伺服器，或具有用於諸如藉由網際網路等藉由 WAN 1054 建立通訊的其它構件。或為內置或為外置以及有線及/或無線裝置的數據機 1058 經由輸入裝置介面 1042 連接到系統匯流排 1008。在聯網環境中，相對於電腦 1002 所圖示的程式模組或程式模組部分可以儲存在遠端儲存器/儲存裝置 1050 中。應該理解，所示網路連接是示例性的，並且可以使用在電腦之間建立通訊鏈路的其他手段。

電腦 1002 可操作來使用 IEEE 802 標準系列來與有線和無線裝置或實體進行通訊，該等實體例如是在操作上安置成與例如印表機、掃描器、桌上型電腦及/或可攜式電腦、個人數位助理（PDA）、通訊衛星、任何一件與無線可偵測標籤相關聯的裝備或位置（例如，電話亭、報亭、休息室）

以及電話進行無線通訊(例如,IEEE 802.11 空中調制技術)的無線裝置。此至少包括 Wi-Fi (即無線保真)、WiMax 和藍芽™無線技術。由此,通訊可以如對於一般網路是預定義結構,或者僅僅是至少兩個裝置之間的自組織(ad hoc)通訊。Wi-Fi 網路使用稱為 IEEE 802.11x (a、b、g 等等)的無線電技術來提供安全、可靠、快速的無線連接。Wi-Fi 網路可用於將電腦彼此連接、連接到網際網路以及連接到有線網路(使用 IEEE 802.3 相關的媒體和功能)。

各實施例可以使用硬體部件、軟體部件或兩者的組合來實現。硬體部件的實例可以包括裝置、元件、處理器、微處理器、電路、電路元件(例如,電晶體、電阻器、電容器、電感器等)、積體電路、特殊應用積體電路(ASIC)、可程式設計邏輯裝置(PLD)、數位訊號處理器(DSP)、現場可程式設計開陣列(FPGA)、記憶體單元、邏輯閘、暫存器、半導體裝置、晶片、微晶片、晶片組等。軟體部件的實例可以包括軟體元件、程式、應用軟體、電腦程式、應用軟體程式、系統程式、機器程式、作業系統軟體、中介軟體、韌體、軟體模組、常式、子常式、函數、方法、程序、軟體介面、應用軟體程式介面(API)、指令集、計算代碼、電腦代碼、程式碼片段、電腦程式碼片段、字、值、符號、或上述之任意組合。決定一實施例是否使用硬體部件及/或軟體部件來實現可視給定實現所需根據任何數量的因素而變化,該等因素如所需計算速率、功率級、耐熱性、處理週期預算、輸入資料速率、輸出資料速率、

記憶體資源、資料匯流排速度以及其它設計或效能約束。

一些實施方式可包括製品。製品可包括用於儲存邏輯的儲存媒體。儲存媒體的實例可包括能夠儲存電子資料的一或多個類型的電腦可讀取儲存媒體，包括揮發性記憶體或非揮發性記憶體、可移除或不可移除記憶體、可抹除或不可抹除記憶體、可寫或可重寫記憶體等。邏輯的實例可包括各種軟體部件，諸如軟體元件、程式、應用軟體、電腦程式、應用軟體程式、系統程式、機器程式、作業系統軟體、中介軟體、韌體、軟體模組、常式、子常式、函數、方法、程序、軟體介面、應用軟體程式介面（API）、指令集、計算代碼、電腦代碼、程式碼片段、電腦程式碼片段、字、值、符號、或上述之任意組合。例如，在一個實施例中，製品可以儲存可執行電腦程式指令，該等指令在由電腦執行時使得該電腦執行根據所描述的各實施方式的方法及/或操作。可執行電腦程式指令可包括任何合適類型的代碼，諸如原始程式碼、已編譯代碼、已解釋代碼、可執行代碼、靜態代碼、動態代碼等。可執行電腦程式指令可根據用於指示電腦執行特定功能的預定義的電腦語言、方式或句法來實現。該等指令可使用任何合適的高級、低級、物件導向、可視、已編譯及/或已解釋程式設計語言來實現。

一些實施例可使用表述「一個實施例」和「一實施例」及其派生詞來描述。該等術語意味著結合該實施例描述的特定特徵、結構、或特性包括在至少一個實施例中。出現

在說明書中各個地方的用語「在一個實施例中」不必全都代表同一實施例。

一些實施例可使用表述「耦合的」和「連接的」及其派生詞來描述。該等術語不必意欲互為同義詞。例如，一些實施例可使用術語「連接的」及/或「耦合的」來描述以指示兩個或兩個以上元件彼此有直接的物理或電接觸。然而，術語「耦合的」亦可以意味著兩個或兩個以上元件彼此不直接接觸，而仍彼此合作或互動。

要強調的是，提供了本案的摘要以符合 37 C.F.R.1.72(b) 節要求使讀者能快速決定本技術揭示的特性的摘要。提交摘要的同時要明白，將不用該摘要來解釋或限制請求項的範圍或含義。另外，在前文的實施方式中，可以看到，出於將本案連成一個整體的目的而將各種特徵組合在一起放在單個實施方式中。此揭示方法將不被解釋為反映所要求保護的實施方式要求比每個請求項中明確陳述的更多特徵的意圖。相反，如所附申請專利範圍所反映，本發明性標的存在於比單個已揭示實施方式的所有特徵少的特徵中。從而，據此將所附請求項結合進實施方式中，其中每個請求項獨立地代表一個單獨的實施方式。在所附申請專利範圍中，術語「包括」和「其中」分別用作術語「包含」和「其特徵在於」的易懂的英文等效詞。而且，術語「第一」、「第二」、「第三」等等只用作標記，而不意欲將數值要求強加於術語「第一」、「第二」、「第三」的物件上。

儘管用結構特徵及/或方法動作專用的語言描述了本標

的，但可以理解，所附申請專利範圍中定義的標的不必限於上述具體特徵或動作。更確切而言，上述具體特徵和動作是作為實現請求項的示例性形式揭示的。

### 【圖式簡單說明】

圖 1 圖示剪輯畫面系統的一實施例。

圖 2 圖示製作組件的一實施例。

圖 3A 圖示呈現表面的一實施例。

圖 3B 圖示具有圖塊物件的呈現表面的一實施例。

圖 4 圖示製作組件的一實施例。

圖 5 圖示訊息收發系統的一實施例。

圖 6 圖示訊息收發系統的訊息流的一實施例。

圖 7A 圖示訊息的使用者介面視圖的一實施例。

圖 7B 圖示剪輯畫面的使用者介面視圖的一實施例。

圖 7C 圖示圖塊物件的使用者介面視圖的一實施例。

圖 7D 圖示內容檔的使用者介面視圖的一實施例。

圖 8 圖示製作元件的邏輯流程的一實施例。

圖 9 圖示公佈元件的邏輯流程的一實施例。

圖 10 圖示計算體系結構的實施例。

### 【主要元件符號說明】

|       |        |
|-------|--------|
| 100   | 剪輯畫面系統 |
| 102-b | 控制指示   |
| 104-1 | 內容檔    |
| 104-2 | 內容檔    |

|       |          |
|-------|----------|
| 104-3 | 內容檔      |
| 104-c | 內容檔      |
| 106-1 | 內容部分     |
| 106-2 | 內容部分     |
| 106-3 | 內容部分     |
| 106-d | 內容部分     |
| 110   | 製作元件     |
| 120   | 剪輯畫面     |
| 122   | 呈現表面     |
| 124-1 | 呈現圖塊     |
| 124-2 | 呈現圖塊     |
| 124-3 | 呈現圖塊     |
| 124-4 | 呈現圖塊     |
| 124-a | 呈現圖塊     |
| 126-1 | 所選圖塊物件   |
| 126-2 | 所選圖塊物件   |
| 126-3 | 所選圖塊物件   |
| 126-e | 所選圖塊物件   |
| 130   | 元件       |
| 132-f | 控制指示     |
| 140   | 剪輯畫面應用軟體 |
| 202-1 | 類型模組     |
| 202-2 | 類型模組     |
| 202-3 | 類型模組     |

|       |               |
|-------|---------------|
| 202-g | 類 型 模 組       |
| 204-1 | 類 型 定 義       |
| 204-2 | 類 型 定 義       |
| 204-3 | 類 型 定 義       |
| 204-h | 類 型 定 義       |
| 210   | 本 端 資 料 儲 存 器 |
| 212   | 遠 端 資 料 儲 存 器 |
| 300   | 使 用 者 介 面 視 圖 |
| 302   | 複 製 命 令       |
| 302-1 | 複 製 命 令       |
| 302-2 | 複 製 命 令       |
| 302-3 | 複 製 命 令       |
| 304   | 檔 案 導 覽 工 具   |
| 308   | 指 向 裝 置       |
| 310   | 手 勢           |
| 320   | 使 用 者 介 面 視 圖 |
| 402   | 標 題           |
| 404   | 第 一 段 落       |
| 406   | 第 二 段 落       |
| 408   | 元 資 料         |
| 410   | 圖 像           |
| 412   | 長 條 圖         |
| 414   | 方 程           |
| 500   | 訊 息 收 發 系 統   |

|       |                           |
|-------|---------------------------|
| 502   | 處 理 器                     |
| 504   | 記 憶 體                     |
| 509   | 通 訊 介 面                   |
| 510-1 | 計 算 裝 置                   |
| 510-2 | 計 算 裝 置                   |
| 512-1 | 傳 輸                       |
| 512-2 | 傳 輸                       |
| 516   | 訊 息                       |
| 518-1 | 嵌 入 連 結                   |
| 518-k | 嵌 入 連 結                   |
| 518-n | 嵌 入 連 結                   |
| 530   | 網 路                       |
| 532   | 公 佈 元 件                   |
| 534   | 訊 息 元 件                   |
| 536   | 安 全 性 元 件                 |
| 538   | 使 用 者 介 面                 |
| 540   | 使 用 者 介 面 元 件             |
| 542-1 | 外 部 ( 非 固 有 ) 訊 息 應 用 軟 體 |
| 542-2 | 外 部 ( 非 固 有 ) 訊 息 應 用 軟 體 |
| 550   | 網 路 儲 存 伺 服 器             |
| 600   | 訊 息 流                     |
| 602   | 箭 頭                       |
| 604   | 箭 頭                       |
| 606   | 箭 頭                       |

|     |                 |
|-----|-----------------|
| 608 | 箭 頭             |
| 610 | 箭 頭             |
| 612 | 箭 頭             |
| 620 | 訊 息 內 容         |
| 652 | 網 路 服 務         |
| 700 | 使 用 者 介 面 視 圖   |
| 702 | 功 能 區 欄         |
| 704 | 位 址 欄           |
| 706 | 訊 息 主 體         |
| 710 | 指 向 裝 置         |
| 712 | 手 勢             |
| 720 | 剪 輯 畫 面 檔 縮 略 圖 |
| 730 | 剪 輯 畫 面 查 看 程 式 |
| 740 | 使 用 者 介 面 視 圖   |
| 750 | 使 用 者 介 面 視 圖   |
| 760 | 使 用 者 介 面 視 圖   |
| 800 | 邏 輯 流 程         |
| 802 | 方 塊             |
| 804 | 方 塊             |
| 806 | 方 塊             |
| 808 | 方 塊             |
| 810 | 方 塊             |
| 812 | 方 塊             |
| 900 | 邏 輯 流 程         |

|      |            |
|------|------------|
| 902  | 方塊         |
| 904  | 方塊         |
| 906  | 方塊         |
| 908  | 方塊         |
| 1000 | 示例性計算體系結構  |
| 1002 | 電腦         |
| 1004 | 處理單元       |
| 1006 | 系統記憶體      |
| 1008 | 系統匯流排      |
| 1010 | 非揮發性記憶體    |
| 1012 | 揮發性記憶體     |
| 1014 | 內置硬碟 (HDD) |
| 1016 | 磁軟碟機 (FDD) |
| 1018 | 可移除磁碟      |
| 1020 | 光碟機        |
| 1022 | 可移除光碟      |
| 1024 | HDD 介面     |
| 1026 | FDD 介面     |
| 1028 | 光碟機介面      |
| 1030 | 作業系統       |
| 1032 | 應用軟體程式     |
| 1034 | 程式模組       |
| 1036 | 程式資料       |
| 1038 | 鍵盤         |

|      |                 |
|------|-----------------|
| 1040 | 滑 鼠             |
| 1042 | 輸 入 裝 置 介 面     |
| 1044 | 監 視 器           |
| 1046 | 視 訊 卡           |
| 1048 | 遠 端 電 腦         |
| 1050 | 記 憶 體 / 儲 存 裝 置 |
| 1052 | LAN             |
| 1054 | WAN             |
| 1056 | 轉 接 器           |
| 1058 | 數 據 機           |

# 發明專利說明書

(本說明書格式、順序，請勿任意更動，※記號部分請勿填寫；惟已有申請案號者請填寫)

※ 申請案號：100141456

※ 申請日期：100 年 11 月 14 日

※IPC 分類：  
G06F 17/30 (2006.01)  
G06F 9/44 (2006.01)

一、發明名稱：(中文/英文)

用於資訊電子集聚的技術/TECHNIQUES FOR ELECTRONIC  
AGGREGATION OF INFORMATION

二、中文發明摘要：

本發明係關於用於資訊電子集聚的技術。描述了用於電子剪輯畫面系統的技術。一種裝置可包括安排成執行剪輯畫面應用軟體的邏輯裝置，該剪輯畫面應用軟體可包括製作元件，該製作元件用來提供具有多個呈現圖塊的呈現表面、接收將內容檔與呈現圖塊相關聯的控制指示、基於內容檔的內容檔案類型產生內容檔的圖塊物件、並且儲存呈現表面和圖塊物件作為剪輯畫面。對其它實施例亦予以描述並要求保護。

三、英文發明摘要：

Techniques for an electronic montage system are described. An apparatus may comprise a logic device arranged to execute a montage application comprising an authoring component operative to provide a presentation surface having multiple presentation tiles, receive control directives to associate content files with presentation tiles, generate tile objects for the content files based on content file types for the content files, and store the presentation surface and tile objects as a montage. Other embodiments are described and claimed.

## 七、申請專利範圍：

### 1. 一種方法，該方法包括以下步驟：

提供具有多個呈現圖塊的一呈現表面；

接收使一內容檔與一呈現圖塊相關聯的一控制指示；

標識該內容檔的一內容檔案類型；

基於該內容檔案類型從該內容檔中取得內容的一部分；

基於該內容部分產生一圖塊物件；及

將該呈現表面和圖塊物件儲存為一剪輯畫面。

2. 如請求項 1 之方法，該方法包括以下步驟：從一輸入裝置接收用於使該內容檔與該呈現圖塊相關聯的該控制指示。

3. 如請求項 1 之方法，該方法包括以下步驟：將該內容檔的該內容檔案類型標識為一應用軟體程式檔案類型，該應用軟體程式檔案類型包括一文字處理檔、一試算表檔、一演示檔、一個人資訊管理程式檔、一資料庫檔、一公佈程式檔、一繪製檔、一記事本檔、或一訊息檔。

4. 如請求項 1 之方法，該方法包括以下步驟：基於該內容檔案類型的一類型定義從該內容檔中取得該內容部分，該內容部分包括一內容和屬性類、一內容物件類、或一內容頁面類的資訊。

5. 如請求項 1 之方法，該方法包括以下步驟：向一網路服務公佈該剪輯畫面和該內容檔。

6. 如請求項 1 之方法，該方法包括以下步驟：從一網路服務接收對儲存在一遠端資料儲存器中的該剪輯畫面的一引用和對儲存在該遠端資料儲存器中的該內容檔的一引用。

7. 如請求項 1 之方法，該方法包括以下步驟：使對儲存在一網路服務的一遠端資料儲存器中的該內容檔的一引用與該圖塊物件相關聯。

8. 如請求項 1 之方法，該方法包括以下步驟：在一網路服務上公佈對該剪輯畫面的一引用。

9. 如請求項 1 之方法，該方法包括以下步驟：在一訊息中發送該剪輯畫面或對該剪輯畫面的一引用。

10. 如請求項 1 之方法，該方法包括以下步驟：

接收一控制指示以打開該剪輯畫面；

從一遠端資料來源取得該剪輯畫面；及

呈現在該呈現圖塊中具有該圖塊物件的該呈現表面的一使用者介面視圖。

11. 如請求項 1 之方法，該方法包括以下步驟：

接收一控制指示以選擇該圖塊物件；

從一遠端資料來源取得該圖塊物件的該內容檔；及

呈現該內容檔的一使用者介面視圖。

12. 一種包括包含指令的一儲存媒體的製品，該等指令在被執行時使得一種系統能夠：

產生一剪輯畫面，該剪輯畫面包含具有多個呈現圖塊的一呈現表面，每一個呈現圖塊具有用於一對應內容檔的一圖塊物件；

發送該剪輯畫面及內容檔至一網路服務；

接收對該剪輯畫面及每個內容檔的引用；及

將一內容檔的一引用與一對應圖塊物件相關聯。

13. 如請求項 12 之製品，該製品進一步包含在執行時使得該系統能夠將對該剪輯畫面的該引用公佈到該網路服務的指令。

14. 如請求項 12 之製品，該製品進一步包含在執行時使得該系統能夠在一訊息中發送該剪輯畫面或對該剪輯畫面的一引用。

15. 一種設備，該設備包括：

安排成執行一剪輯畫面應用軟體的一邏輯裝置，該剪輯畫面應用軟體包括一製作元件，該製作元件用來提供具有多個呈現圖塊的一呈現表面、接收將內容檔與呈現圖塊相關聯的控制指示、基於該內容檔的內容檔案類型產生該等內容檔的圖塊物件、並且儲存該呈現表面和圖塊物件作為一剪輯畫面。

16. 如請求項 15 之設備，其中該製作元件包括與每個內容檔案類型相對應的多個類型模組，一類型模組用於基於一內容檔案類型的一類型定義從一內容檔中取得資訊、並基於該所取得到的資訊和該類型定義產生一圖塊物件。

17. 如請求項 15 之設備，該設備包括一安全性元件，該安全性元件用於接收一控制指示以對內容檔從一本端資料儲存器向一網路服務可存取的一網路儲存裝置的一遠端資料儲存器的傳送進行授權。

18. 如請求項 15 之設備，該設備包括一公佈元件，該公佈元件用於將該剪輯畫面和內容檔從一本端資料儲存器向一網路服務可存取的一網路儲存裝置的一遠端資料儲存器公佈。

19. 如請求項 15 之設備，該設備包括一訊息收發元件，該訊息元件用於在一訊息中發送該剪輯畫面或對該剪輯畫

面的一引用。

20. 如請求項 15 之設備，該設備包含一呈現元件，該呈現元件用於產生一第一使用者介面視圖以在該呈現表面的每個相關聯呈現圖塊中呈現每個圖塊物件，接收一控制指示以選擇一圖塊物件並產生一第二使用者介面視圖以呈現與該圖塊對象相對應的一內容檔。

剪輯畫面系統 100

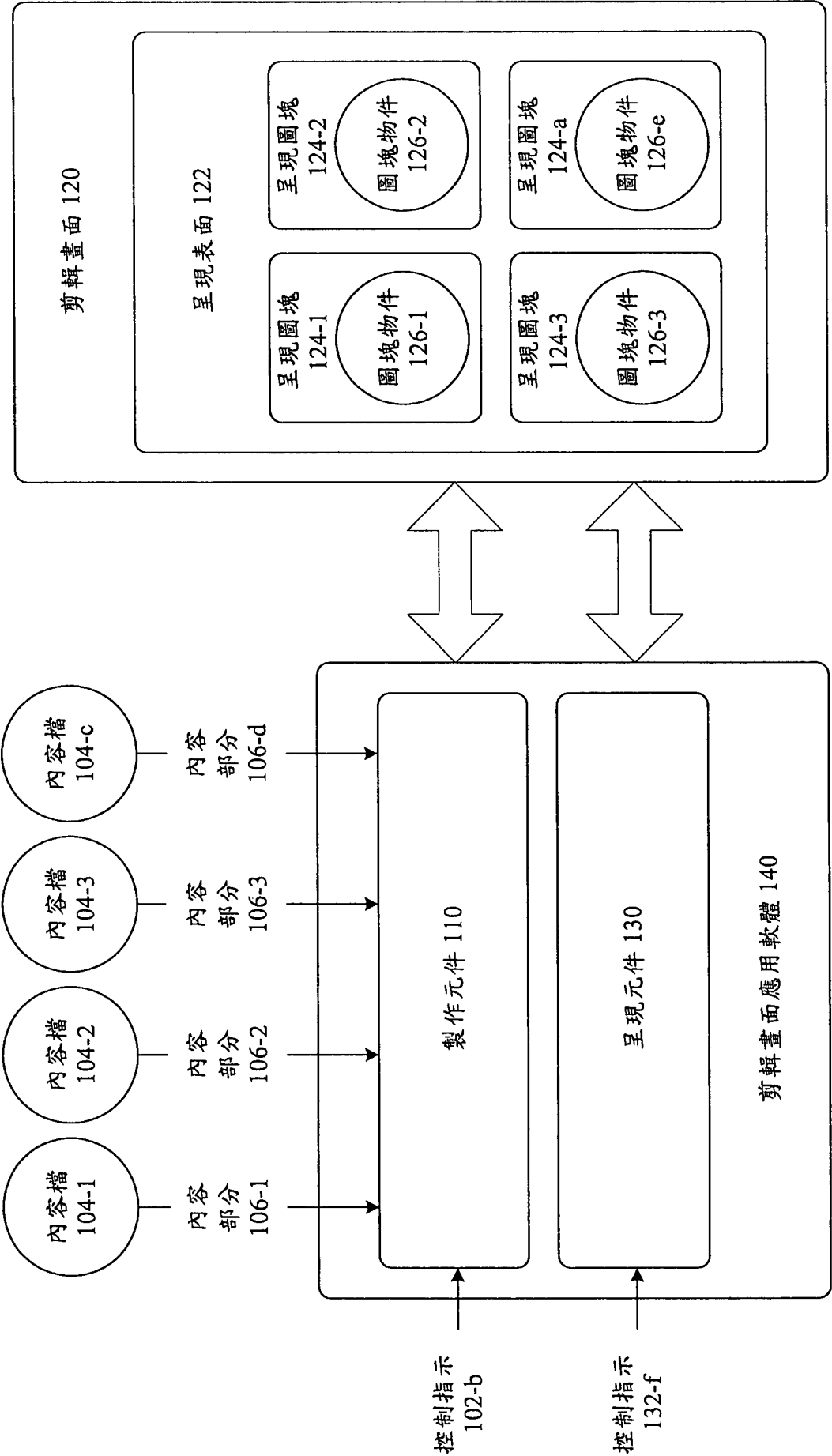


圖 1

剪輯畫面系統 100

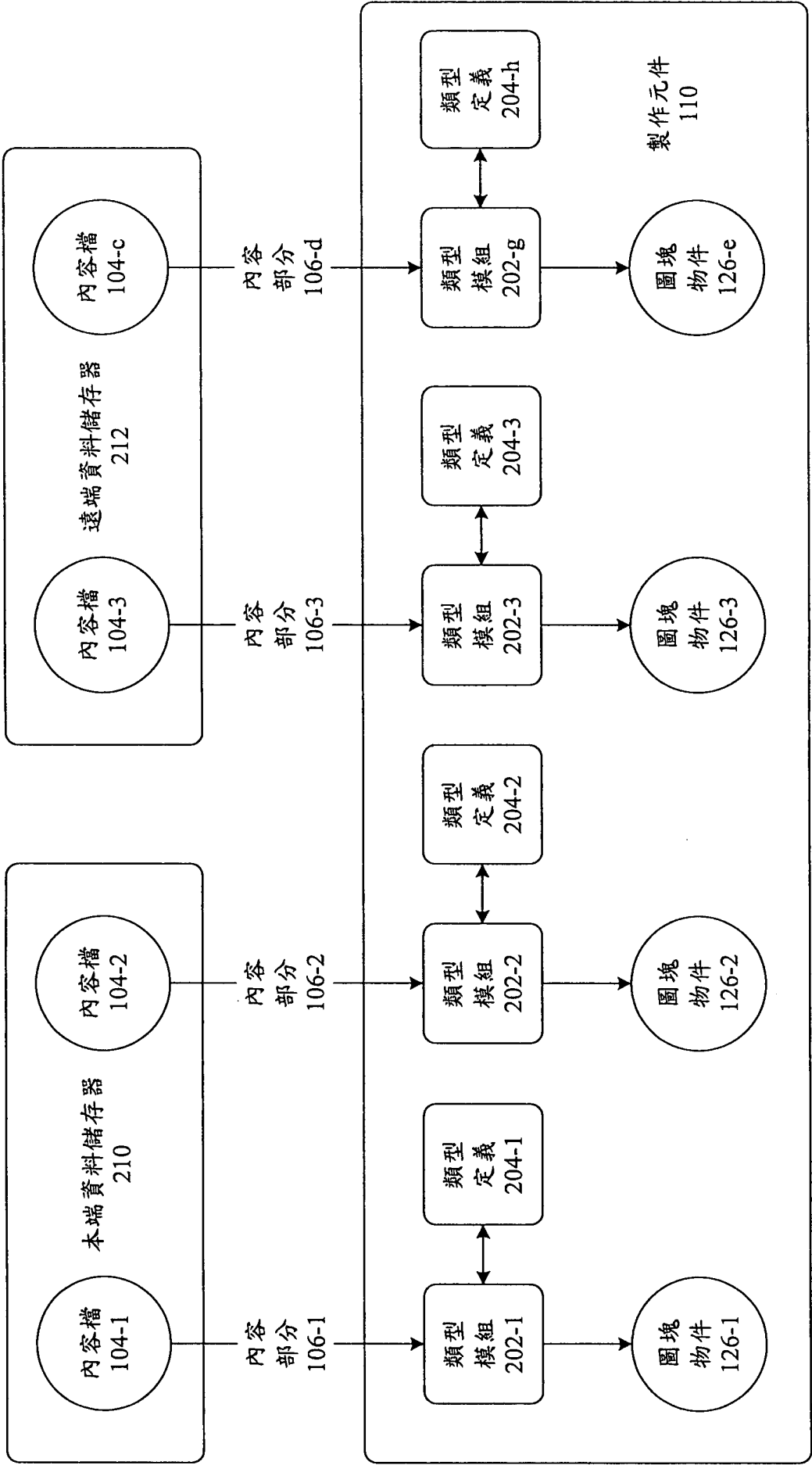


圖2

使用者介面視圖 300

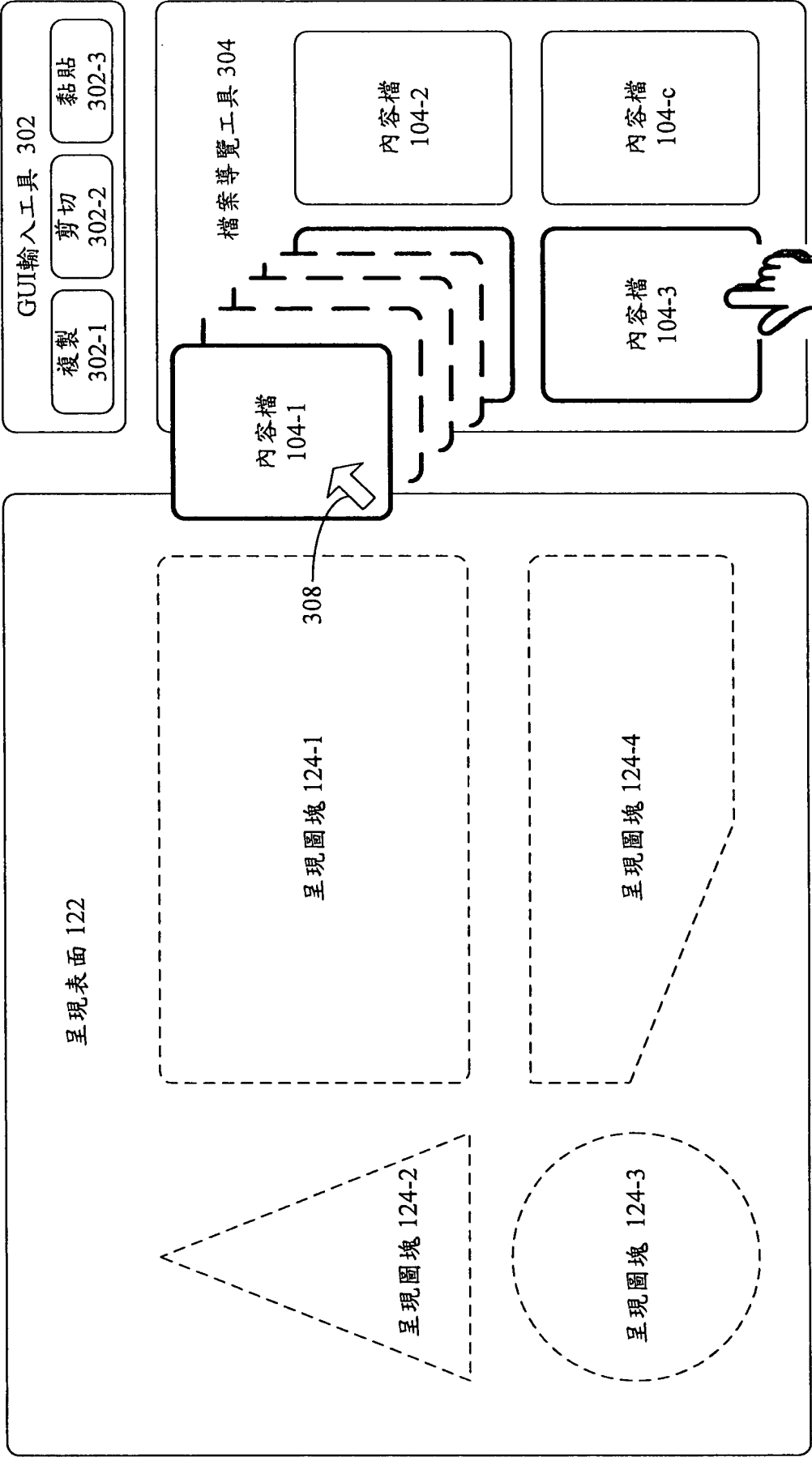


圖3A

使用者介面視圖 320

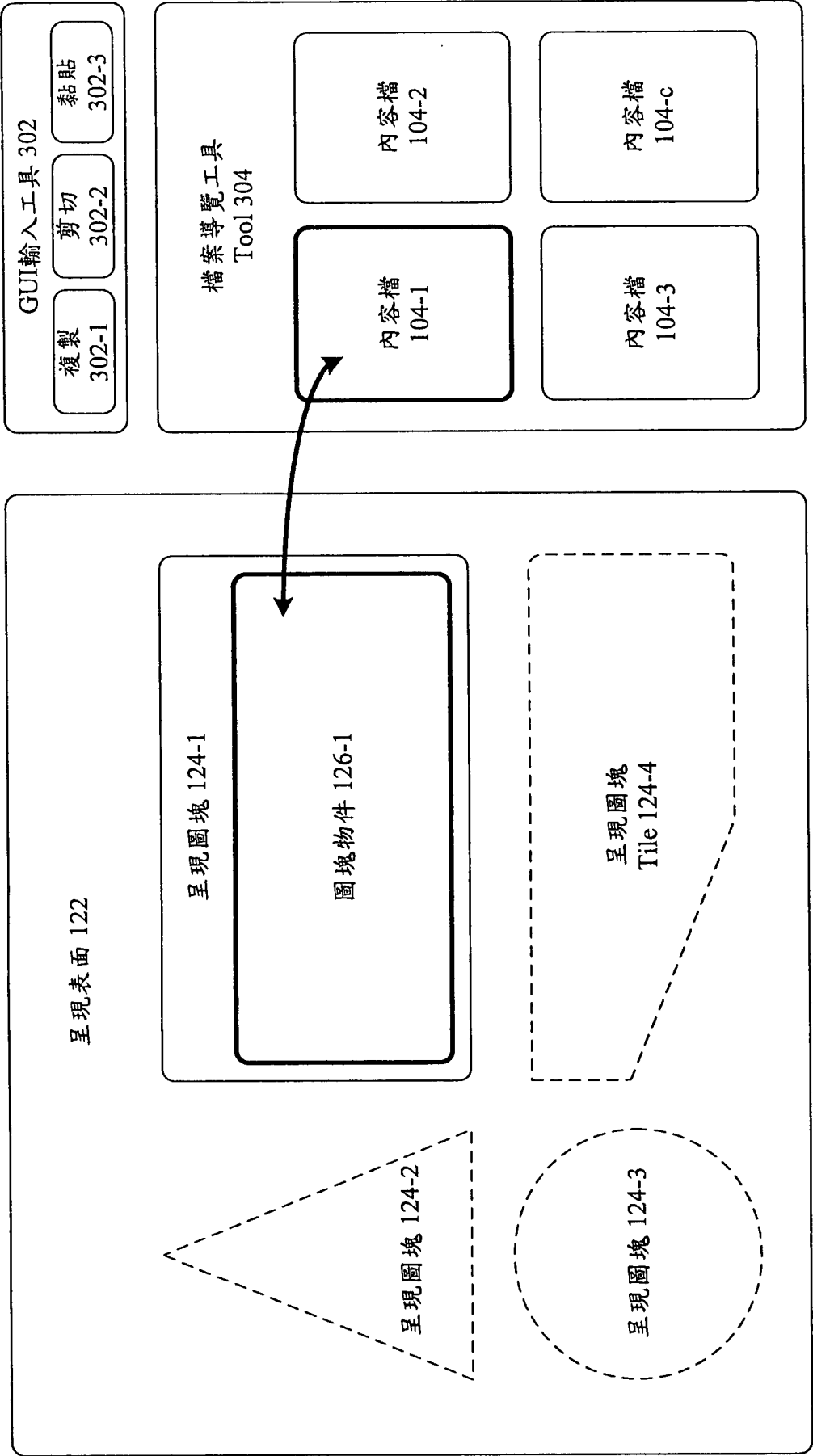


圖3B

製作元件 110

內容檔 104-1

類型定義 204-1

圖塊物件 126-1

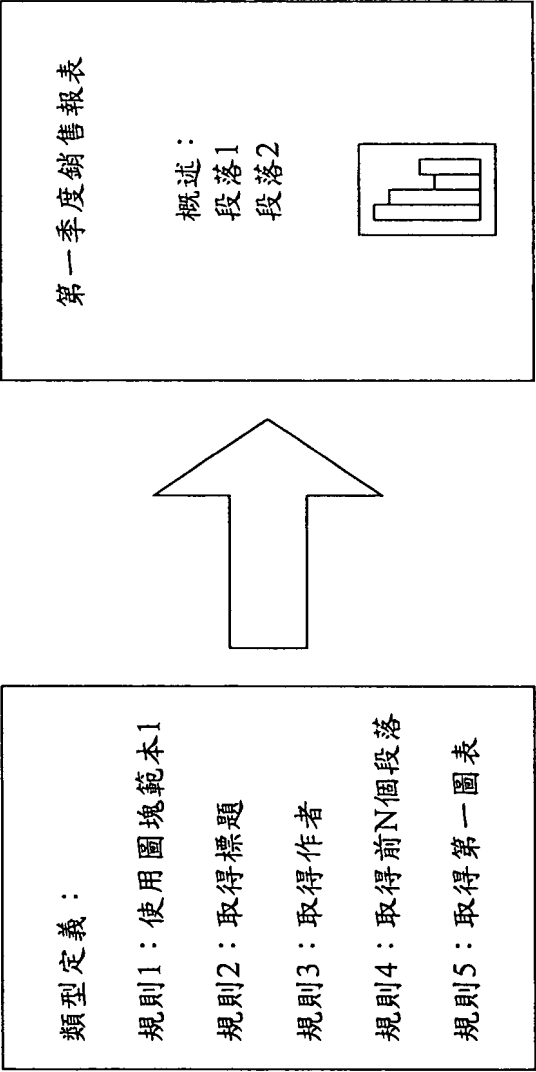
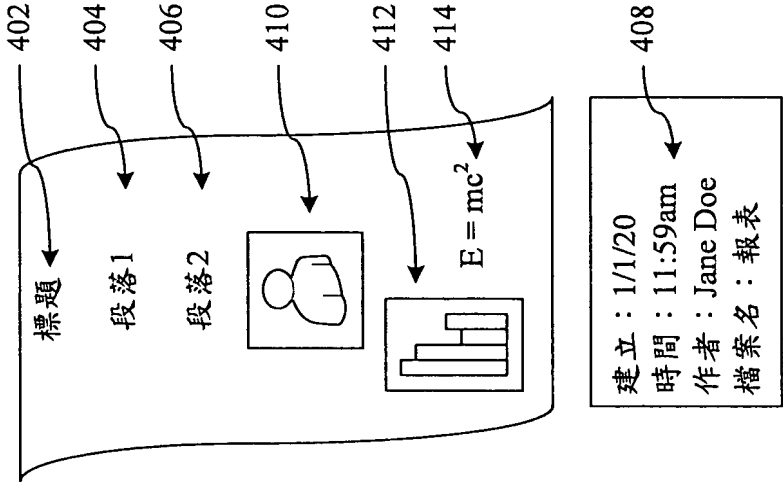


圖 4

訊息收發系統 500

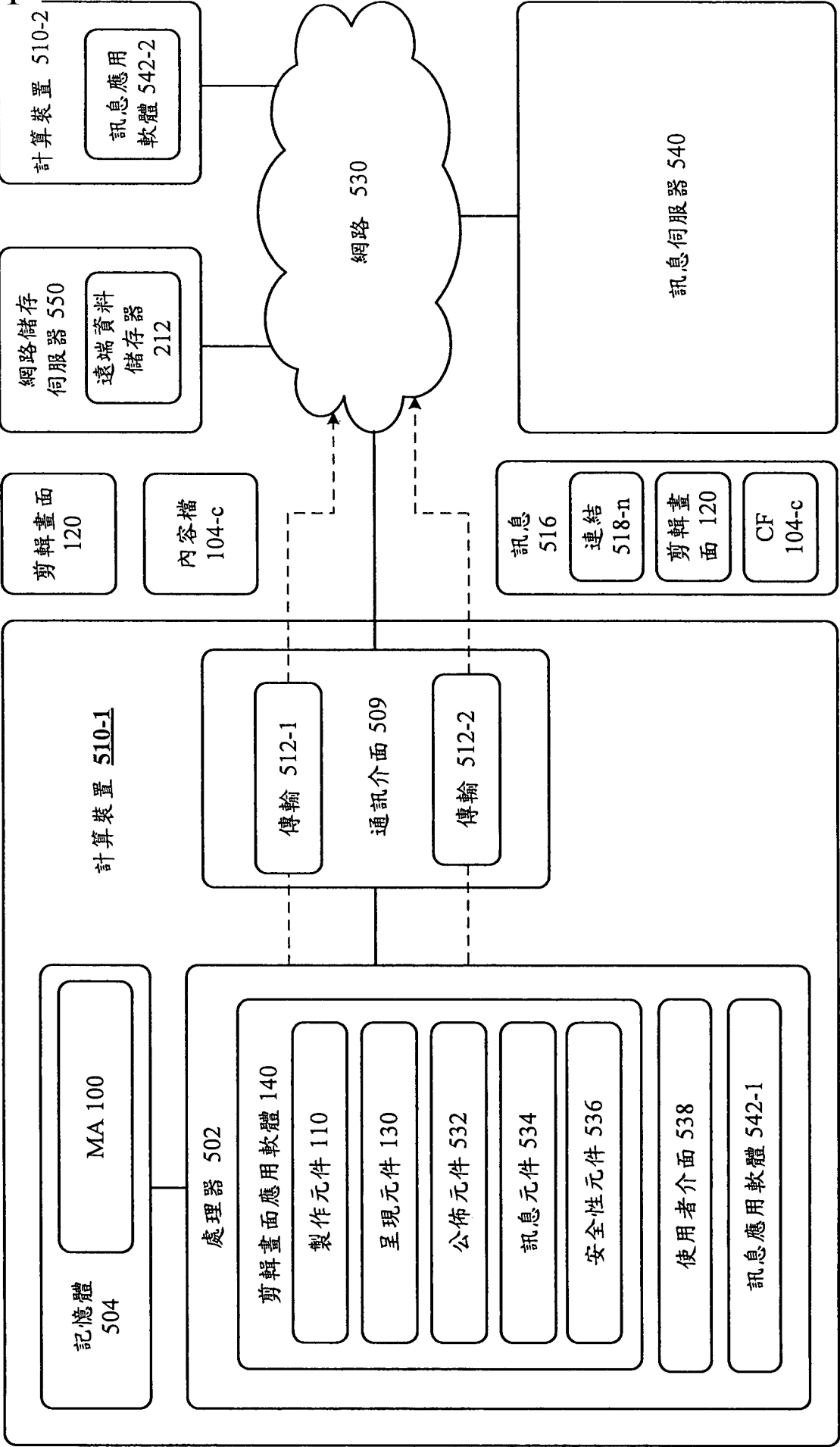


圖5

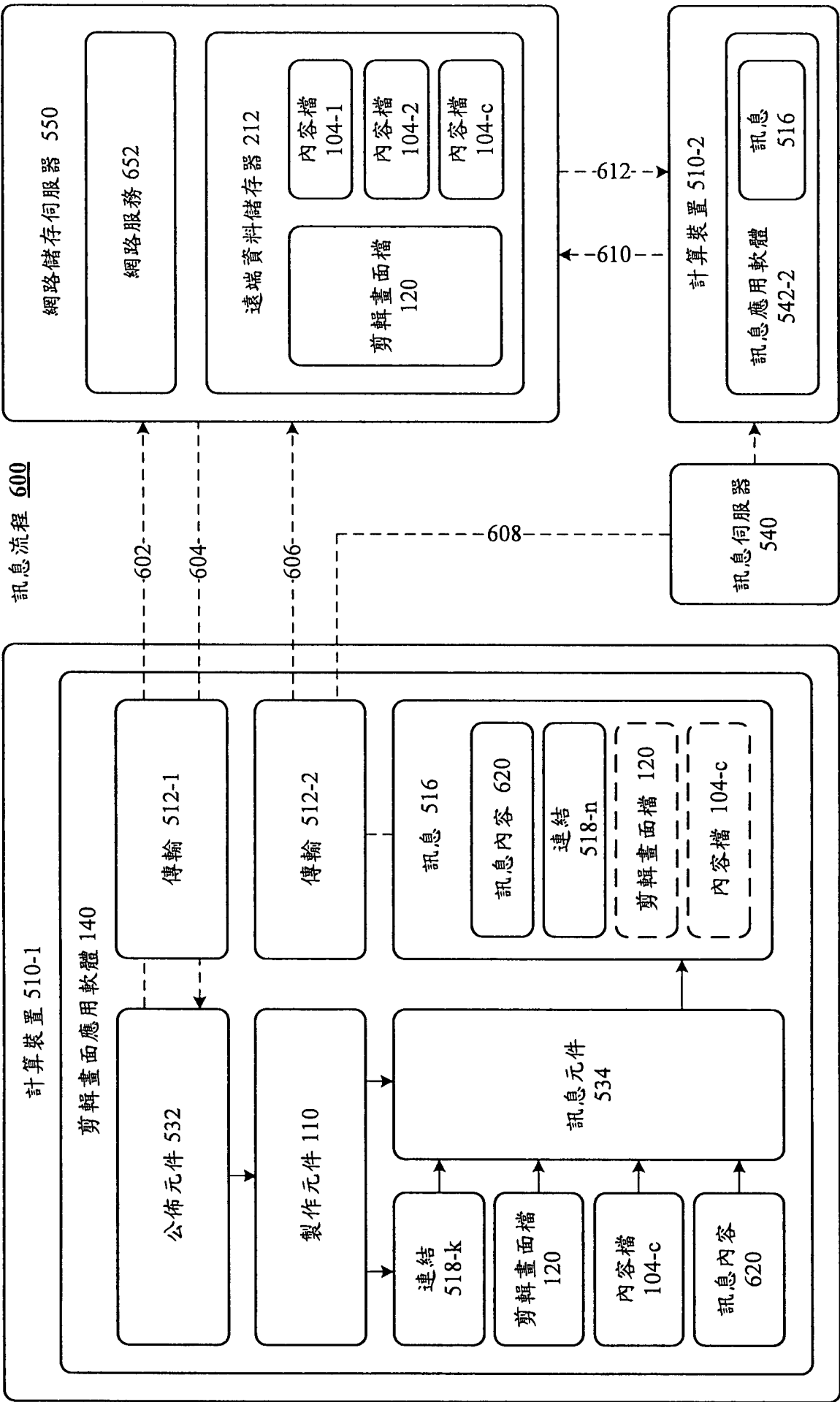


圖6

使用者介面視圖 740

使用者介面視圖 700

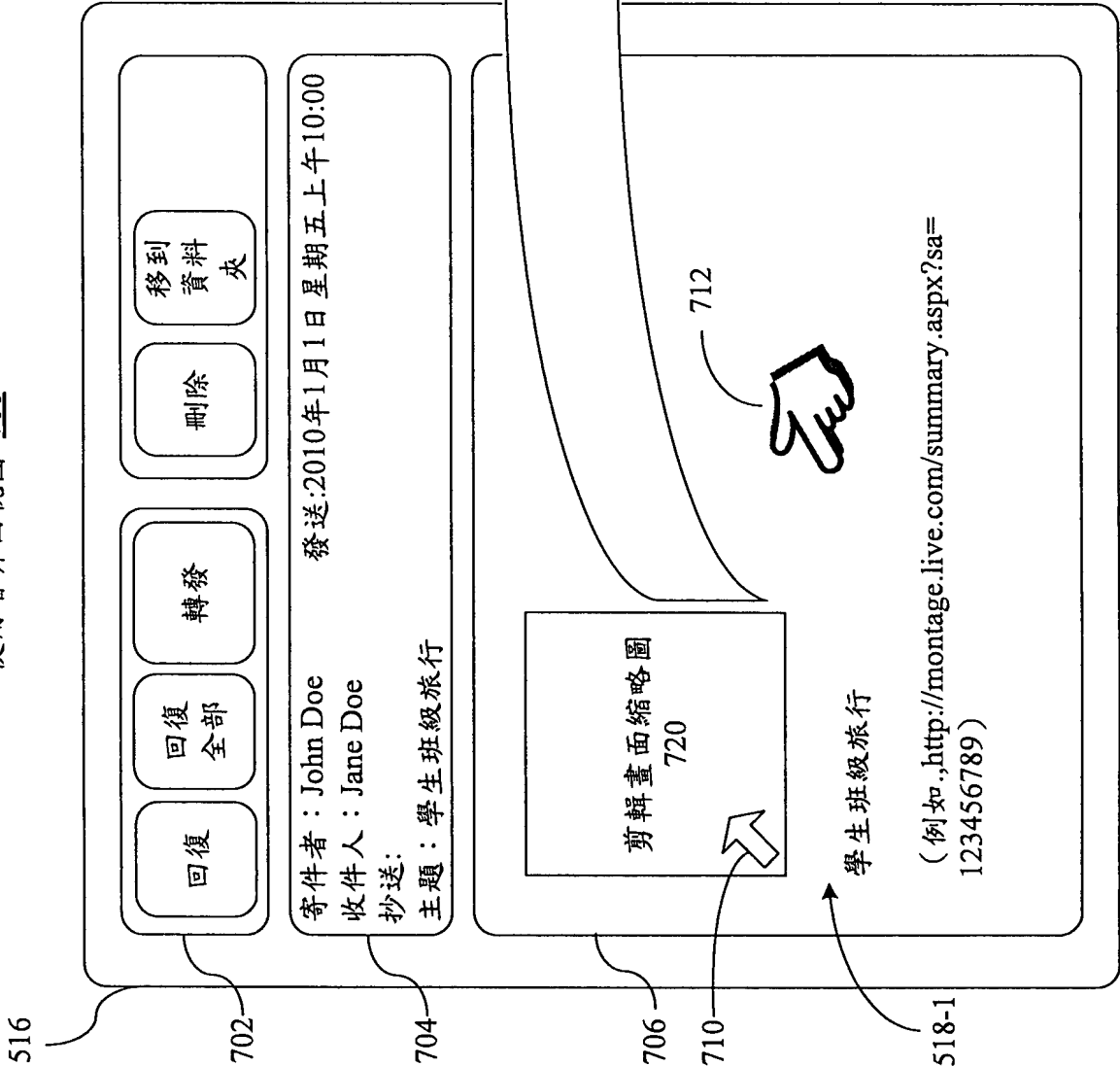


圖 7A

圖 7B

使用者介面視圖 750

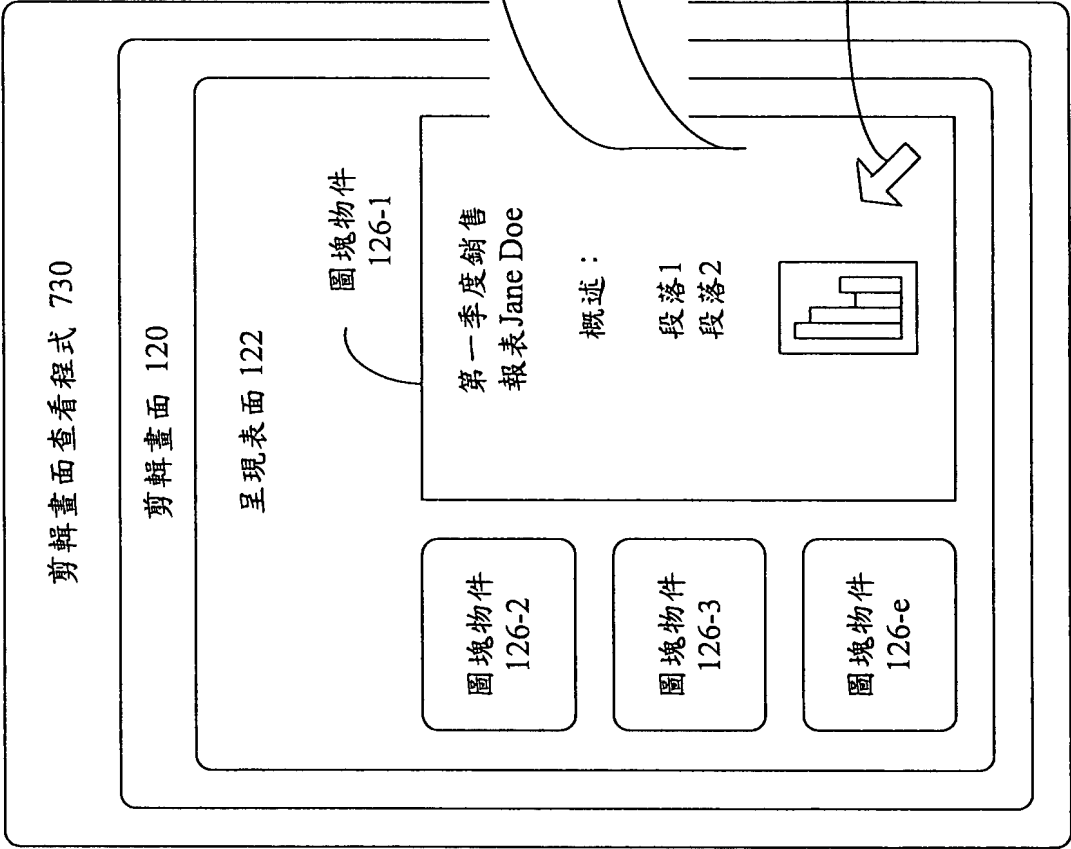


圖7C

使用者介面視圖 760

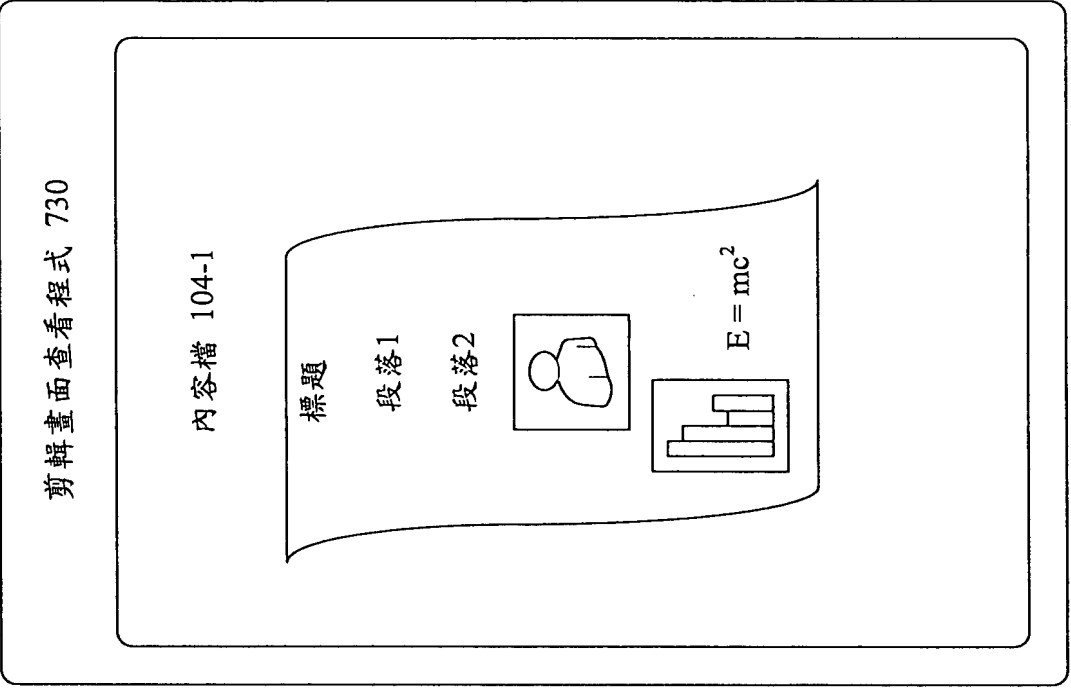


圖7D

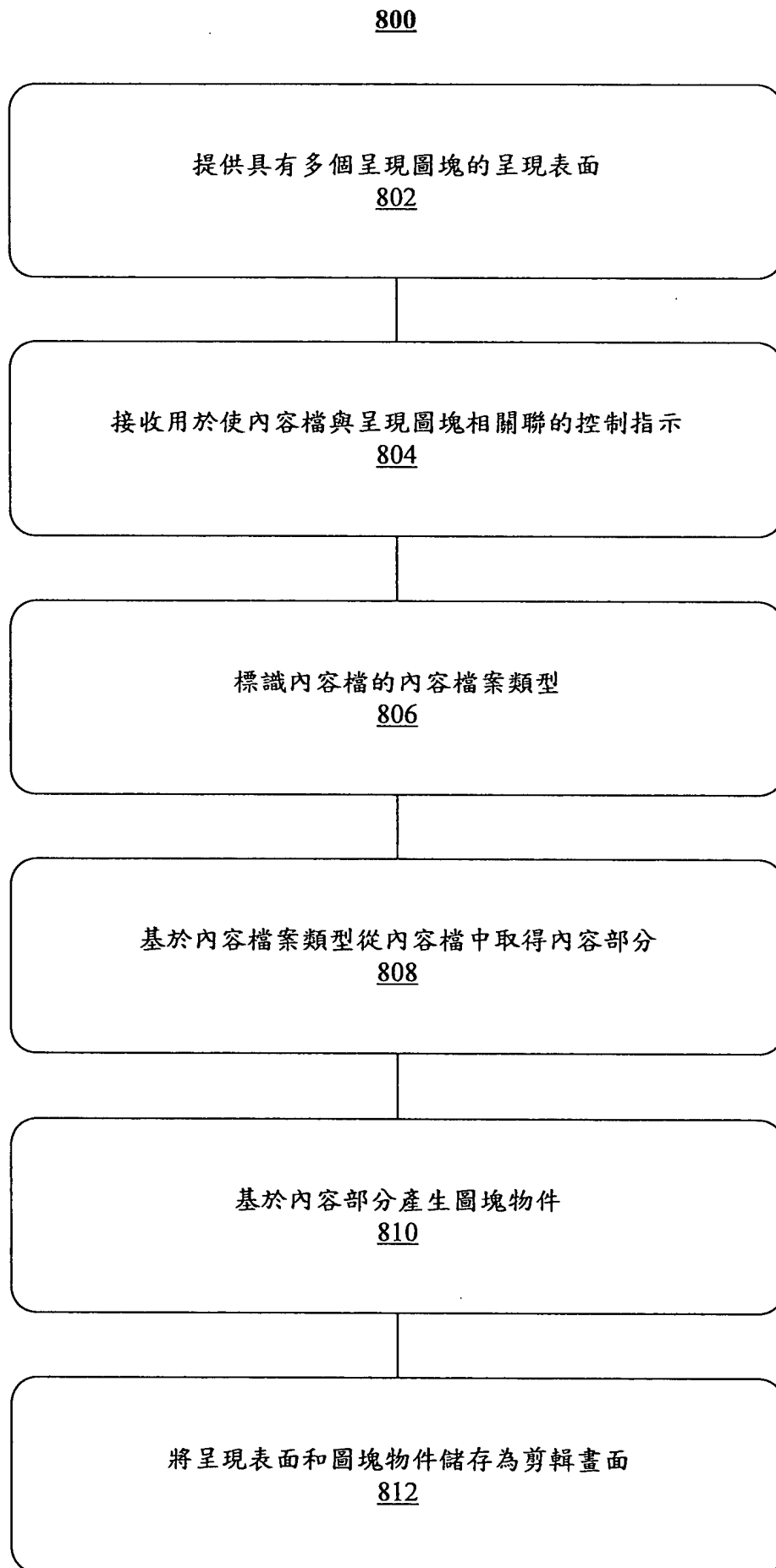


圖 8

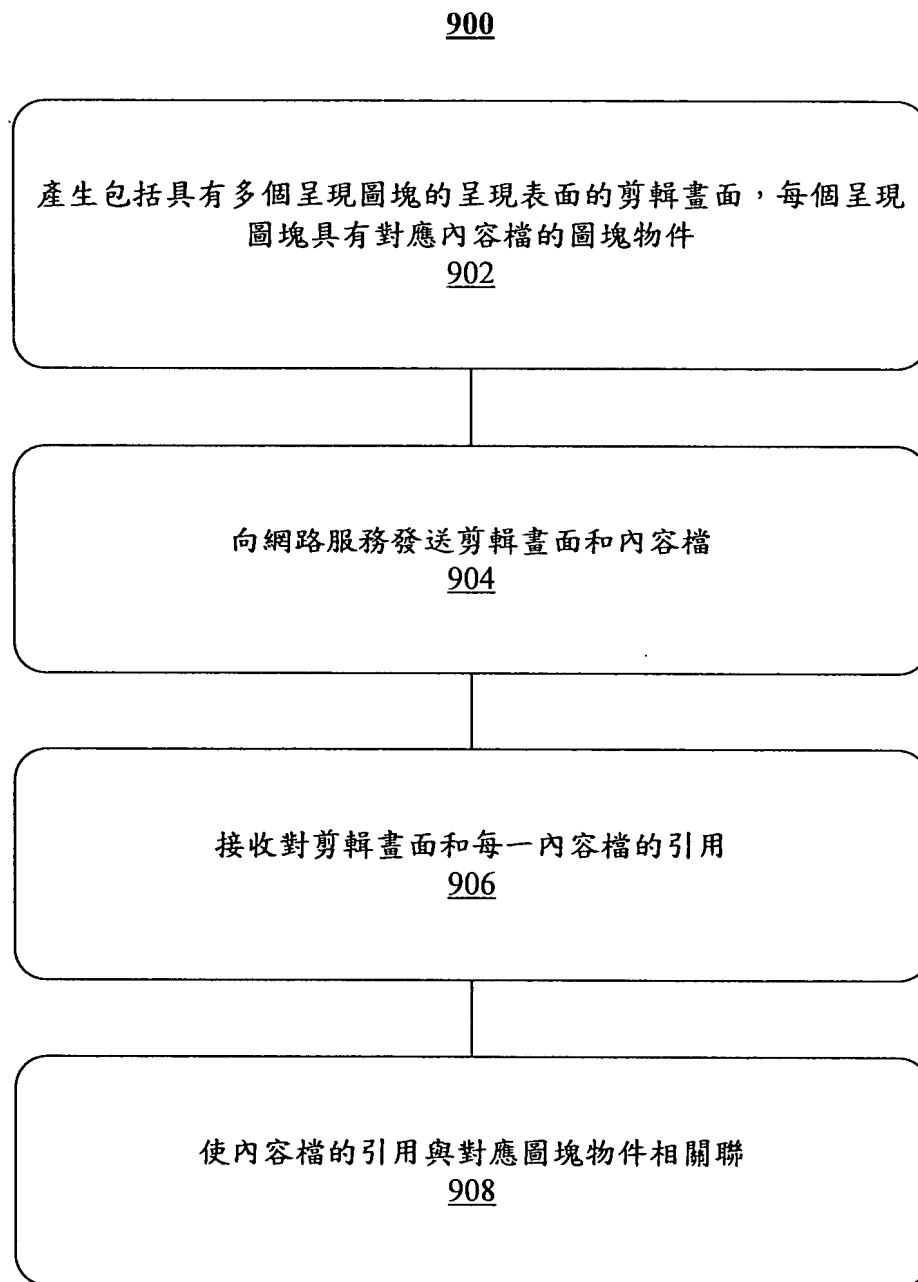


圖9

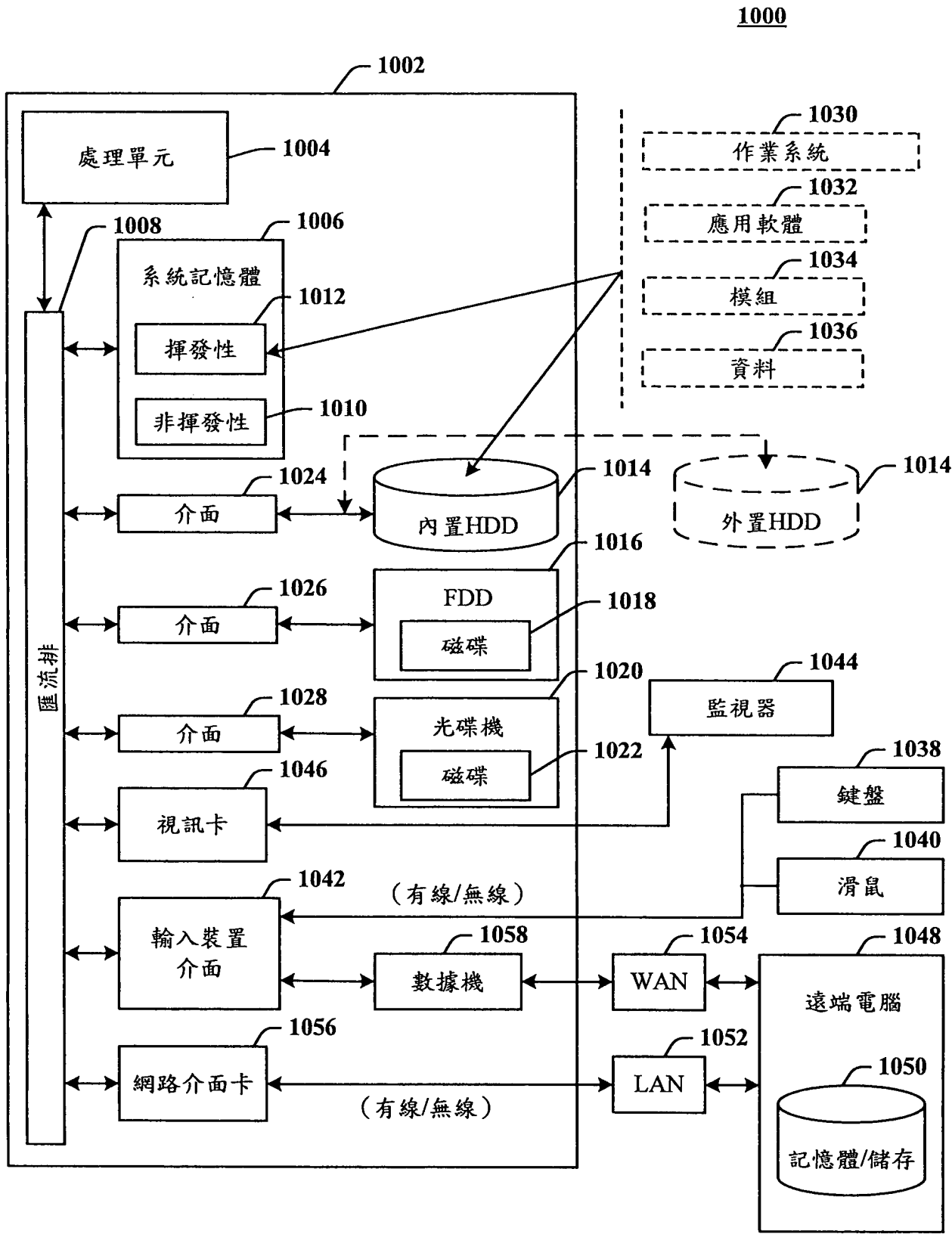


圖10

## 四、指定代表圖：

(一)本案指定代表圖為：第（ 1 ）圖。

(二)本代表圖之元件符號簡單說明：

|       |          |
|-------|----------|
| 100   | 剪輯畫面系統   |
| 102-b | 控制指示     |
| 104-1 | 內容檔      |
| 104-2 | 內容檔      |
| 104-3 | 內容檔      |
| 104-c | 內容檔      |
| 110   | 製作元件     |
| 120   | 剪輯畫面     |
| 122   | 呈現表面     |
| 124-1 | 呈現圖塊     |
| 124-2 | 呈現圖塊     |
| 124-3 | 呈現圖塊     |
| 124-a | 呈現圖塊     |
| 126-1 | 所選圖塊物件   |
| 126-2 | 所選圖塊物件   |
| 126-3 | 所選圖塊物件   |
| 126-e | 所選圖塊物件   |
| 130   | 元件       |
| 132-f | 控制指示     |
| 140   | 剪輯畫面應用軟體 |

五、本案若有化學式時，請揭示最能顯示發明特徵的化學式：  
無