

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局

(43) 国际公布日
2023 年 10 月 26 日 (26.10.2023)



(10) 国际公布号
WO 2023/201848 A1

(51) 国际专利分类号:
A63F 13/24 (2014.01) *A63F 13/92* (2014.01)
A63F 13/23 (2014.01) *H01R 13/62* (2006.01)

(21) 国际申请号: PCT/CN2022/095918

(22) 国际申请日: 2022 年 5 月 30 日 (30.05.2022)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:
202220891125.8 2022 年 4 月 18 日 (18.04.2022) CN

(71) 申请人: 广州小鸡快跑网络科技有限公司 (GUANGZHOU CHICKEN RUN NETWORK TECHNOLOGY CO., LTD.) [CN/CN]; 中国广东省广州市天河区员村西街 2 号大院 19 号 1001、1003 房, Guangdong 510000 (CN)。

(72) 发明人: 马尧 (MA, Yao); 中国广东省广州市天河区员村西街 2 号大院 19 号 1001、1003 房, Guangdong 510000 (CN)。

(74) 代理人: 北京品源专利代理有限公司 (BEYOND ATTORNEYS AT LAW); 中国北京市海淀区莲花池东路 39 号西金大厦 6 层, Beijing 100036 (CN)。

(81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IQ, IR, IS, IT, JM, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE,

(54) Title: GAMEPAD

(54) 发明名称: 游戏手柄

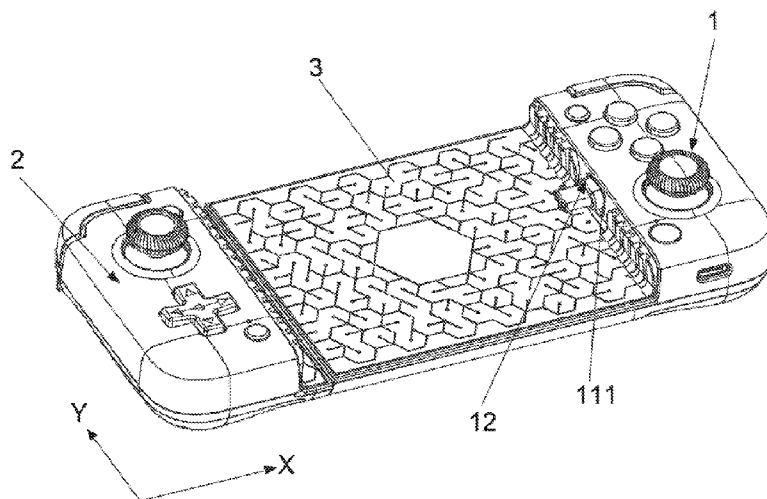


图 1

(57) Abstract: A gamepad, the gamepad comprising a first host (1), a second host (2), and a connecting plate (3). The first host (1) comprises a host body (11), an interface assembly (12), and a horizontal moving assembly (13). The interface assembly (12) is arranged in the host body (11), and one end of the interface assembly (12), after traversing an opening of the host body (11), is capable of being connected to a device to be connected. The horizontal moving assembly (13) comprises a first elastic block (131) and a first elastic member (132) that are sequentially arranged along a first direction, the first elastic block (131) and the first elastic member (132) being arranged in the host body (11). A first end of the first elastic block (131) is connected to the interface assembly (12), a second end of the first elastic block (131) is connected to a first end of the first elastic member (132), and a second end of the first elastic member (132) abuts against an inner wall of the host body (11).



SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA,
UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

- (84) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的地区
保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA,
RW, SC, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM,
AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG,
CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU,
IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO,
RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM,
GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布:

— 包括国际检索报告(条约第21条(3))。

(57) 摘要: 一种游戏手柄, 该游戏手柄包括第一主机(1)、第二主机(2)和连接板(3)。第一主机(1)包括主机本体(11)、接口组件(12)和水平移动组件(13), 接口组件(12)设于主机本体(11)内, 接口组件(12)的一端穿过主机本体(11)的开口后能够连接待连接设备; 水平移动组件(13)包括沿第一方向依次设置的第一弹块(131)和第一弹性件(132), 第一弹块(131)和第一弹性件(132)设于主机本体(11)内; 第一弹块(131)的第一端连接接口组件(12), 第一弹块(131)的第二端连接第一弹性件(132)的第一端, 第一弹性件(132)的第二端抵接于主机本体(11)的内壁上。

游戏手柄

本申请要求在2022年04月18日提交中国专利局、申请号为202220891125.8的中国专利申请的优先权，该申请的全部内容通过引用结合在本申请中。

技术领域

本申请涉及游戏手柄技术领域，例如游戏手柄。

背景技术

相关技术中的游戏手柄通过通用串行总线(Universal Serial Bus, USB)接口与手机相连，但游戏手柄上的USB接口为固定式接口，不方便玩家将手机安装到USB接口上，且手机在插入或拔出USB接口时，还容易造成USB接口以及手机本体的损坏，同时，固定式接口的游戏手柄的普适性较低，不能适用于多种尺寸大小的手机。

发明内容

本申请提供一种游戏手柄，以解决相关技术中手机不易安装到游戏手柄上的问题，以及游戏手柄不能适用于多种尺寸大小的手机的问题。

本申请提供一种游戏手柄，包括沿第一方向相对设置的第一主机和第二主机，以及连接上述第一主机和上述第二主机的连接板，上述连接板用于放置待连接设备，上述第一主机包括主机本体以及：

接口组件，上述接口组件设于上述主机本体内；上述主机本体开设有开口，上述接口组件的一端穿过上述主机本体的上述开口后能够连接上述待连接设备；

水平移动组件，上述水平移动组件包括沿上述第一方向依次设置的第一弹块和第一弹性件，上述第一弹块和上述第一弹性件均设于上述主机本体内；上述第一弹块的第一端连接上述接口组件，上述第一弹块的第二端连接上述第一弹性件的第一端；上述第一弹性件的第二端抵接于上述主机本体的内壁上，以使上述第一弹块始终具有朝上述接口组件靠近的运动趋势。

附图说明

图 1 为本申请实施例所提供的游戏手柄的结构示意图；

图 2 为本申请实施例所提供的游戏手柄的剖视图；

图 3 为图 2 中 A 处的局部放大图；

图 4 为本申请实施例所提供的游戏手柄的部分结构示意图；

图 5 为本申请实施例所提供的接口组件的结构示意图；

图 6 为本申请实施例所提供的水平移动组件以及竖直移动组件的结构示意图。

图中：

1、第一主机；11、主机本体；111、开口；12、接口组件；121、转动部；13、水平移动组件；131、第一弹块；1311、第一限位部；1312、第二限位部；1313、滑槽；132、第一弹性件；14、竖直移动组件；141、第二弹块；1411、卡槽；142、第二弹性件；143、支撑座；1431、支撑壁；2、第二主机；3、连接板。

具体实施方式

下面将结合附图对本申请进行描述，所描述的实施例是本申请一部分实施例，而不是全部的实施例。基于本申请中的实施例，本领域普通技术人员在没有做出创造性劳动前提下所获得的所有其他实施例，都属于本申请保护的范围。

在本申请的描述中，需要说明的是，术语“中心”、“上”、“下”、“左”、“右”、“竖直”、“水平”、“内”、“外”等指示的方位或位置关系为基于附图所示的方位或位置关系，是为了便于描述本申请和简化描述，而不是指示或暗示所指的装置或元件具有特定的方位、以特定的方位构造和操作。此外，术语“第一”、“第二”、仅用于描述目的，而不能理解为指示或暗示相对重要性。其中，术语“第一位置”和“第二位置”为两个不同的位置，而且，第一特征在第二特征“之上”、“上方”和“上面”包括第一特征在第二特征正上方和斜上方，或仅仅表示第一特征水平高度高于第二特征。第一特征在第二特征“之下”、“下方”和“下面”包括第一特征在第二特征正下方和斜下方，或仅仅表示第一特征水平高度小于第二特征。

在本申请的描述中，术语“安装”、“相连”、“连接”应做广义理解，例如，可以是固定连接，也可以是可拆卸连接，或一体地连接；可以是机械连接，也可以是电连接；可以是直接相连，也可以通过中间媒介间接相连，可以是两个元件内部的连通。对于本领域的普通技术人员而言，可以根据实际情况理解上述术语在本申请中的含义。

下面描述本申请的实施例，所述实施例的示例在附图中示出，其中自始至终相同或类似的标号表示相同或类似的元件或具有相同或类似功能的元件。下面通过参考附图描述的实施例是示例性的，用于解释本申请。

本实施例提供一种游戏手柄（例如：具有活动接口的游戏手柄），该游戏手柄能够与待连接设备连接，用于辅助操作待连接设备。

如图 1~6 所示，该游戏手柄包括沿第一方向(即附图中的 X 方向)相对设置的第一主机 1 和第二主机 2，以及连接第一主机 1 和第二主机 2 的连接板 3，连接板 3 用于放置待连接设备。其中，第一主机 1 包括主机本体 11、接口组件 12 和水平移动组件 13。接口组件 12 设于主机本体 11 内，且主机本体 11 上开设有开口 111，接口组件 12 的一端穿过主机本体 11 的开口 111 后能够连接待连接设备，从而实现待连接设备与游戏手柄的电连接，方便用户通过操作游戏手柄代替操作待连接设备。在一实施例中，接口组件 12 的一端被设置为连接待连接设备，接口组件 12 的另一端与主体本体 11 中的电路板通讯连接。

水平移动组件 13 包括沿第一方向依次设置的第一弹块 131 和第一弹性件 132，第一弹块 131 和第一弹性件 132 均设于主机本体 11 内，且第一弹块 131 的第一端连接接口组件 12，第一弹块 131 的第二端连接第一弹性件 132 的第一端，同时第一弹性件 132 的第二端抵接于主机本体 11 的内壁上，以使第一弹块 131 始终具有朝接口组件 12 靠近的运动趋势，从而第一弹块 131 能够带动接口组件 12 朝主机本体 11 的外部移动，以确保部分接口组件 12 能够位于主机本体 11 的外部。同时，接口组件 12 沿第一方向的移动能够使游戏手柄适用于多种尺寸大小的待连接设备，方便待连接设备的安装，且待连接设备在与接口组件 12 相接或分离时，沿第一方向移动的接口组件 12 能够具有缓冲功能，进而能够避免接口组件 12 与待连接设备在刚性连接时两者产生损坏。可选地，待连接设备为智能触屏手机，接口组件 12 为具有 USB 接口的接头。待连接设备也可以为其它种类的设备。

如图 3~6 所示，第一弹块 131 具有沿第二方向(即附图中的 Y 方向)相对设备的第一限位部 1311 和第二限位部 1312，接口组件 12 沿第二方向的两端分别连接第一限位部 1311 和第二限位部 1312，且第一限位部 1311 与第二限位部 1312 沿第一方向的一端均能够抵接于主机本体 11 在开口 111 处的侧壁上，从而通过第一限位部 1311 和第二限位部 1312 能够将部分接口组件 12 限于主机本体 11 内部，以避免拔出待连接设备时带动接口组件 12 脱离第一主机 1，防止对第一主机 1 造成损坏。

在一实施例中，接口组件 12 沿第二方向的两端均设置有转动部 121，接口组件 12 通过转动部 121 转动设于第一弹块 131 上，从而用户在使用游戏手柄时，

能够先转动接口组件 12，再将接口组件 12 与待连接设备连接，进而降低了待连接设备的安装和拆卸难度。

在一实施例中，第一限位部 1311 与第二限位部 1312 均开设有沿竖直方向延伸设置的滑槽 1313，且转动部 121 设于滑槽 1313 内，以使接口组件 12 能够通过第一限位部 1311 与第二限位部 1312 在滑槽 1313 内的滑动沿竖直方向，从而接口组件 12 沿竖直方向的移动能够使游戏手柄适用于不同厚度的待连接设备，并方便待连接设备的安装。可选地，如图 1 所示，主机本体 11 的开口 111 在竖直方向上的长度大于接口组件 12 在竖直方向上的长度，从而接口组件 12 能够实现在竖直方向上的移动，并方便接口组件 12 的转动。同时，主机本体 11 的开口 111 在竖直方向上的长度能够限定接口组件 12 在竖直方向上的移动范围。其中，第一方向、第二方向和竖直方向两两相互垂直设置。

本实施例中该游戏手柄的普适性较高，通过接口组件 12 沿第一方向的移动、沿竖直方向的移动以及接口组件 12 本身的转动，能够灵活地改变接口组件 12 在第一主机 1 上的位置，从而满足不同类型待连接设备的安装需求。

如图 3~4 所示，第一主机 1 还包括竖直移动组件 14，竖直移动组件 14 设于主机本体 11 内，且位于接口组件 12 的下方，同时竖直移动组件 14 的驱动端抵接于接口组件 12，被设置为驱动接口组件 12 沿竖直方向向上移动，从而接口组件 12 能够通过竖直移动组件 14 的驱动始终向上移动，以使接口组件 12 的上端抵接于主机本体 11 的内壁，在安装待连接设备时，用户无需手动拿持接口组件 12，降低了待连接设备的安装和拆卸难度。

在一实施例中，竖直移动组件 14 包括第二弹块 141、第二弹性件 142 和支撑座 143，支撑座 143 设于主机本体 11 上，第二弹块 141 与支撑座 143 沿竖直方向相对设备，且第二弹块 141 的第一端抵接于接口组件 12，第二弹块 141 的第二端抵接于第二弹性件 142 的第一端，同时第二弹性件 142 的第二端抵接于支撑座 143，以使第二弹块 141 始终具有朝接口组件 12 靠近的运动趋势，从而第二弹块 141 能够顶升接口组件 12，实现接口组件 12 的向上移动。其中，支撑座 143 具有支撑壁 1431，第一弹块 131 的下端抵接于支撑壁 1431 上，且第一弹块 131 能够在支撑壁 1431 上沿第一方向滑动，进而通过支撑壁 1431 能够对第一弹块 131 进行支撑，同时通过支撑壁 1431 以及主机本体 11 的内壁能够对第一弹块 131 在竖直方向上进行限位，以确保第一弹块 131 在支撑壁 1431 上进行滑动时的稳定性，避免出现卡阻现象。可选地，第一弹性件 132 和第二弹性件 142 均为弹簧。第一弹性件 132 与第二弹性件 142 也可以为其它具有弹性的器件。

如图 3、6 所示，第二弹块 141 的顶端开设有倾斜设备的卡槽 1411，接口组件 12 能够在转动后卡接于卡槽 1411 内，从而通过先转动接口组件 12，将接口

组件 12 卡接于卡槽 1411 内后，能够方便用户对待连接设备进行安装，且当待连接设备放置于连接板 3 上后，接口组件 12 能够通过转动自动进行复位。可选地，卡槽 1411 与水平面所形成的夹角小于 90 度，从而接口组件 12 与卡槽 1411 卡接后，接口组件 12 与水平面的夹角也小于 90 度，进而该角度范围能够适应大部分用户在插入待连接设备时的安装角度。

本申请提供的游戏手柄包括沿第一方向相对设置的第一主机和第二主机，以及连接第一主机和第二主机的连接板，连接板用于放置待连接设备。其中，第一主机包括主机本体、接口组件和水平移动组件。接口组件设于主机本体内，且主机本体上开设有开口，接口组件的一端穿过主机本体的开口后能够连接待连接设备，从而实现待连接设备与游戏手柄的电连接，方便用户通过操作游戏手柄代替操作待连接设备。水平移动组件包括沿第一方向依次设置的第一弹块和第一弹性件，第一弹块和第一弹性件均设于主机本体内，且第一弹块的第一端连接接口组件，第一弹块的第二端连接第一弹性件的第一端，同时第一弹性件的第二端抵接于主机本体的内壁上，以使第一弹块始终具有朝接口组件靠近的运动趋势，从而第一弹块能够带动接口组件朝主机本体的外部移动，以确保部分接口组件能够位于主机本体的外部。同时，接口组件沿第一方向的移动能够使游戏手柄适用于多种尺寸大小的待连接设备，方便待连接设备的安装，且待连接设备在与接口组件相接或分离时，沿第一方向移动的接口组件能够具有缓冲功能，进而能够避免接口组件与待连接设备在刚性连接时两者产生损坏。

权利要求书

1.一种游戏手柄，包括沿第一方向相对设置的第一主机(1)和第二主机(2)，以及连接所述第一主机(1)和所述第二主机(2)的连接板(3)，所述连接板(3)用于放置待连接设备，所述第一主机(1)包括主机本体(11)以及：

接口组件(12)，所述接口组件(12)设于所述主机本体(11)内；所述主机本体(11)开设有开口(111)，所述接口组件(12)的一端穿过所述主机本体(11)的所述开口(111)后能够连接所述待连接设备；

水平移动组件(13)，所述水平移动组件(13)包括沿所述第一方向依次设置的第一弹块(131)和第一弹性件(132)，所述第一弹块(131)和所述第一弹性件(132)均设于所述主机本体(11)内；所述第一弹块(131)的第一端连接所述接口组件(12)，所述第一弹块(131)的第二端连接所述第一弹性件(132)的第一端；所述第一弹性件(132)的第二端抵接于所述主机本体(11)的内壁上，以使所述第一弹块(131)始终具有朝所述接口组件(12)靠近的运动趋势。

2.根据权利要求1所述的游戏手柄，其中，所述第一弹块(131)具有沿第二方向相对设置的第一限位部(1311)和第二限位部(1312)，所述接口组件(12)沿所述第二方向的两端分别连接所述第一限位部(1311)和所述第二限位部(1312)；所述第一限位部(1311)与所述第二限位部(1312)沿所述第一方向的一端均能够抵接于所述主机本体(11)在所述开口(111)处的侧壁上。

3.根据权利要求2所述的游戏手柄，其中，所述接口组件(12)沿所述第二方向的两端均设置有转动部(121)，所述接口组件(12)通过所述转动部(121)转动设于所述第一弹块(131)上。

4.根据权利要求3所述的游戏手柄，其中，所述第一限位部(1311)与所述第二限位部(1312)均开设有沿竖直方向延伸设置的滑槽(1313)；所述转动部(121)设于所述滑槽(1313)内。

5.根据权利要求4所述的游戏手柄，其中，所述第一主机(1)还包括竖直移动组件(14)，所述竖直移动组件(14)设于所述主机本体(11)内，且位于所述接口组件(12)的下方；所述竖直移动组件(14)的驱动端抵接于所述接口组件(12)，被设置为驱动所述接口组件(12)沿所述竖直方向向上移动。

6.根据权利要求5所述的游戏手柄，其中，所述竖直移动组件(14)包括第二弹块(141)、第二弹性件(142)和支撑座(143)，所述支撑座(143)设于所述主机本体(11)上；所述第二弹块(141)与所述支撑座(143)沿所述竖直方向相对设置；所述第二弹块(141)的第一端抵接于所述接口组件(12)，所述第二弹块(141)的第二端抵接于所述第二弹性件(142)的第一端；所述第二弹性件(142)的第二端抵接于所述支撑座(143)，以使所述第二弹块(141)始终具有朝所述接口组件(12)靠近的运

动趋势。

7.根据权利要求 6 所述的游戏手柄,其中,所述第二弹块(141)的顶端开设有倾斜设置的卡槽(1411),所述接口组件(12)能够在转动后卡接于所述卡槽(1411)内。

8.根据权利要求 7 所述的游戏手柄,其中,所述卡槽(1411)与水平面所形成的夹角小于 90 度。

9.根据权利要求 6 所述的游戏手柄,其中,所述支撑座(143)具有支撑壁(1431),所述第一弹块(131)的下端抵接于所述支撑壁(1431)上;所述第一弹块(131)能够在所述支撑壁(1431)上沿所述第一方向滑动。

10.根据权利要求 4 所述的游戏手柄,其中,所述主机本体(11)的所述开口(111)在所述竖直方向上的长度大于所述接口组件(12)在所述竖直方向上的长度。

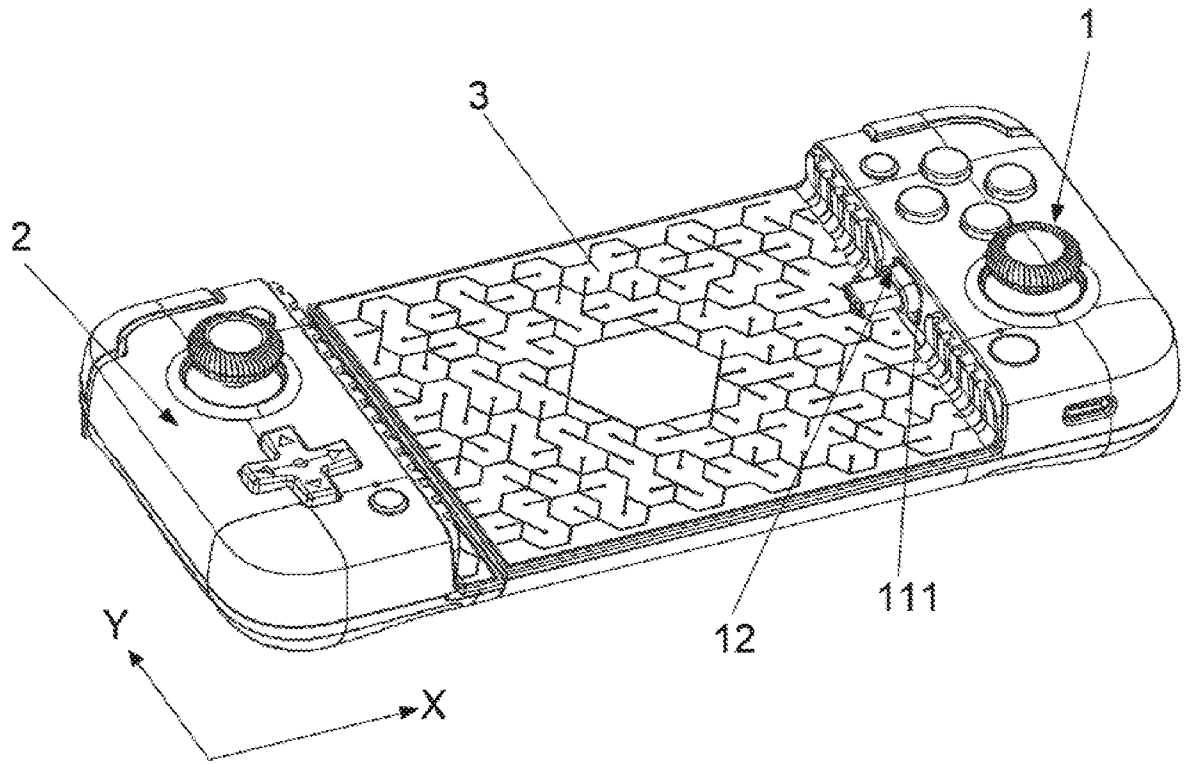


图 1

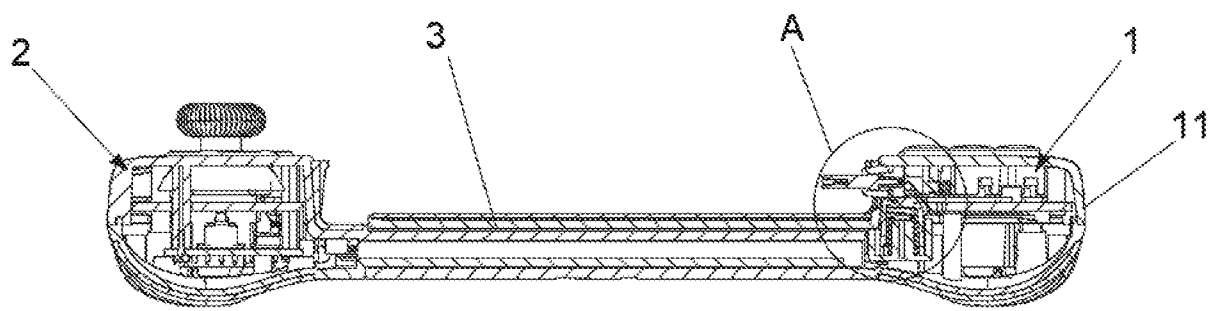


图 2

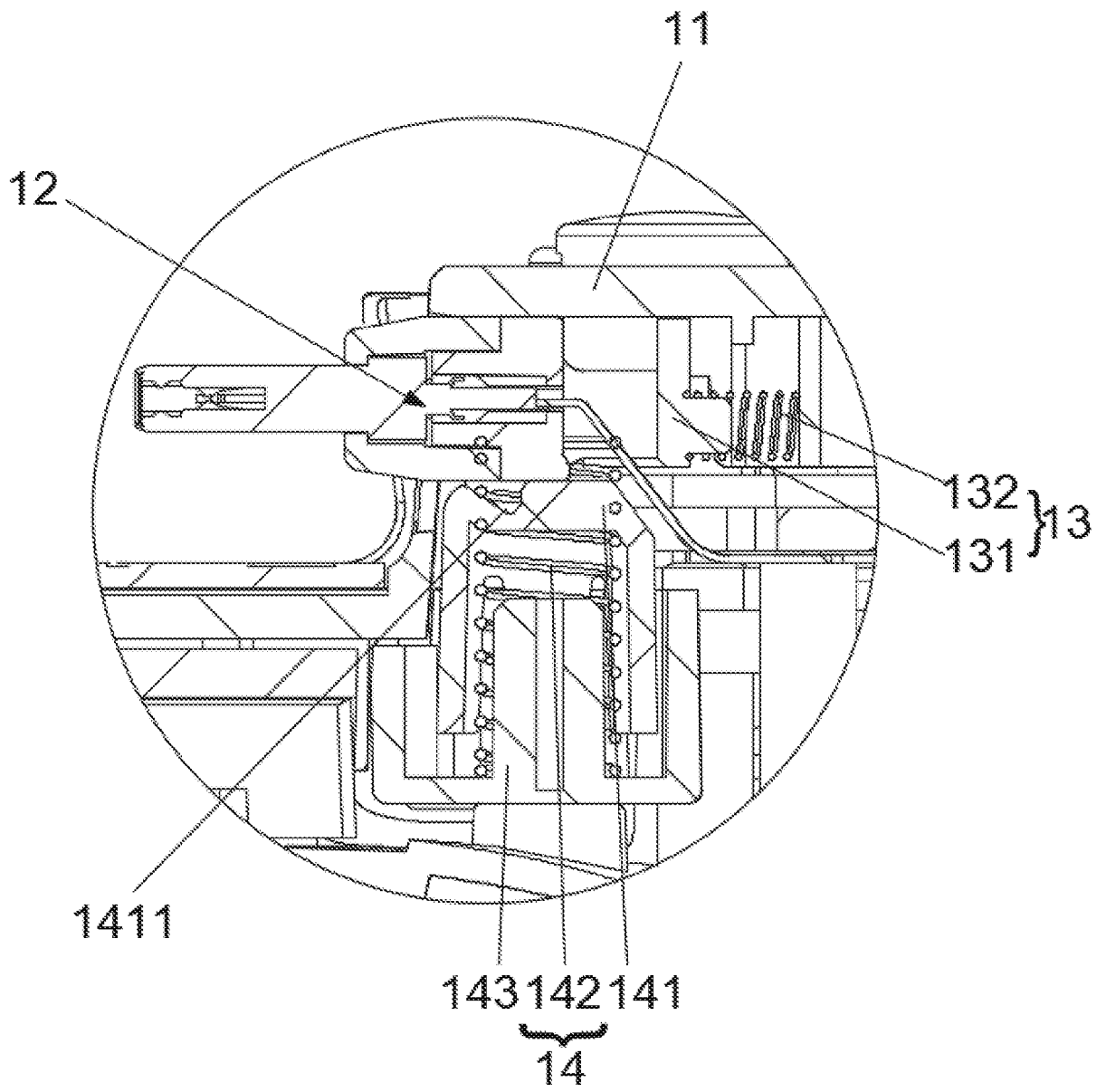


图 3

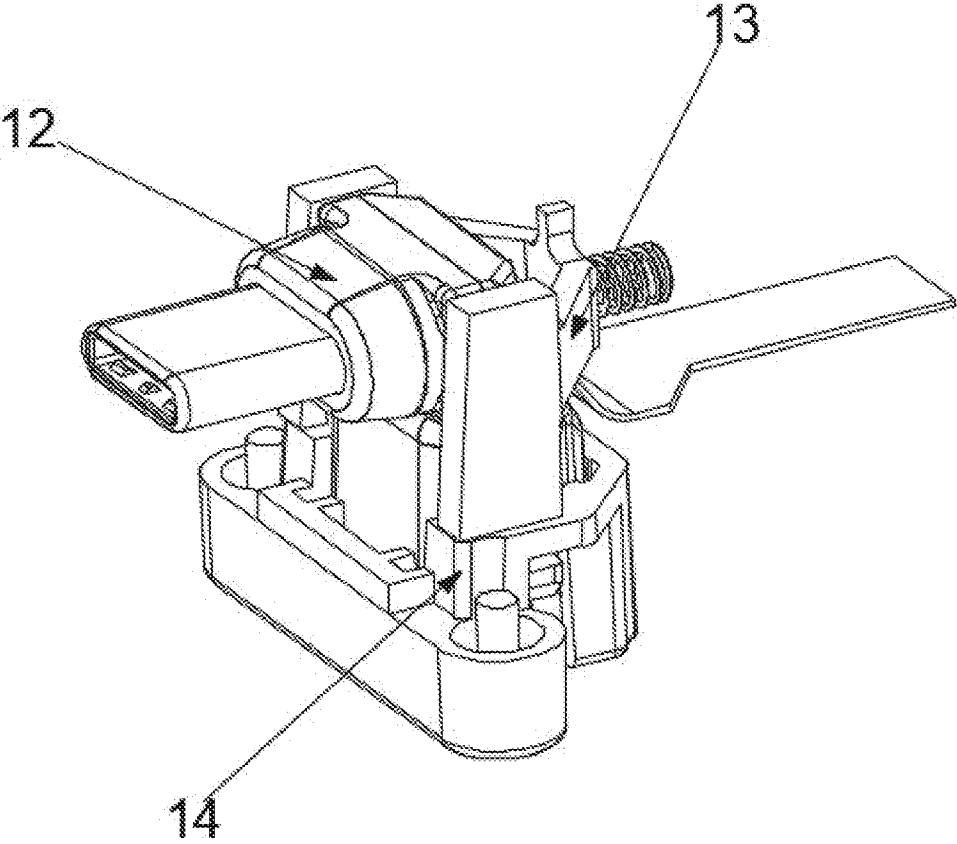


图 4

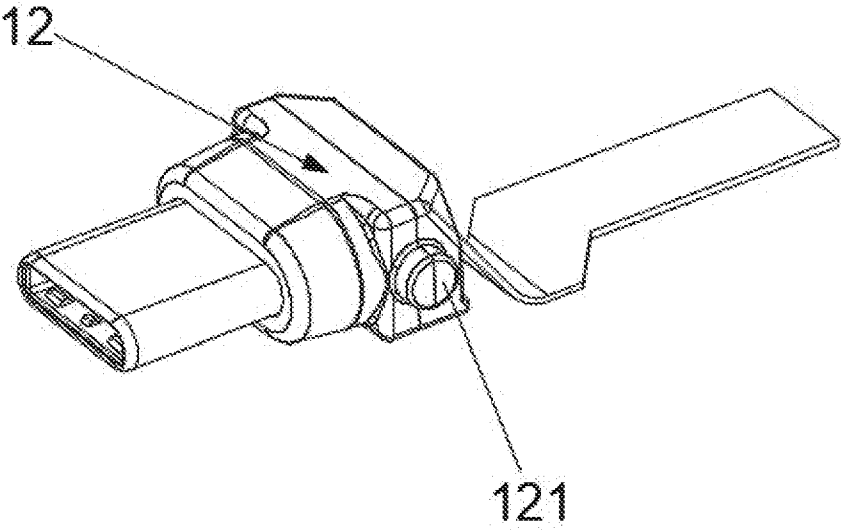


图 5

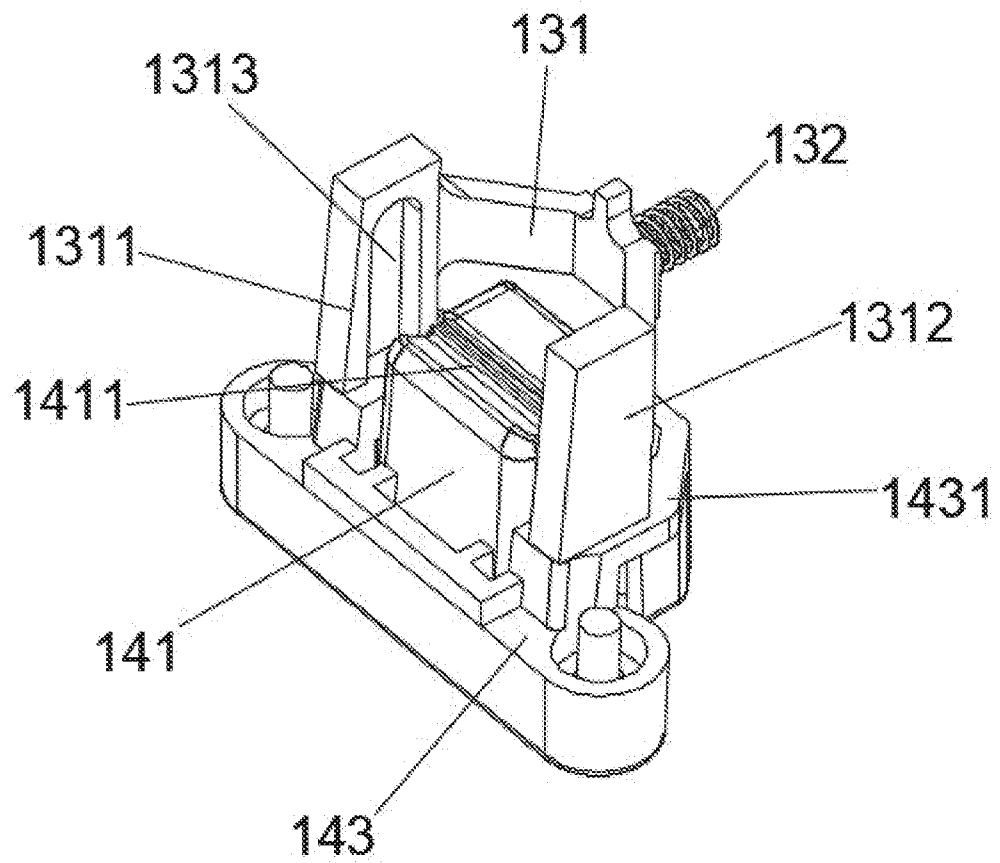


图 6

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/CN2022/095918

A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER

A63F 13/24(2014.01)i; A63F 13/23(2014.01)i; A63F 13/92(2014.01)i; H01R 13/62(2006.01)i

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)

A63F; H01R

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)

CNPAT, CNKI, WPI, EPODOC: 广州小鸡快跑, 马尧, 游戏, 手柄, 手把, 通讯, 接口, 公头, 插头, 插口, 端口, 旋转, 转动, 移动, 弹性, 弹块, 垂直, 竖直, 活动, 上下, 左右, 缓冲, 尺寸, USB, 角度, 数据线, 位置, type, game, host, body, control, match, groove, handle, mobile, terminal, phone, interface, rotat+, host, elastic, spring, size, adapt, insert+, connect+, limit+, mov+, up, down, buffer, angle, position

C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
Y	CN 213407704 U (GUANGZHOU XIAOJIKUAIPAO NETWORK TECHNOLOGY CO., LTD.) 11 June 2021 (2021-06-11) description, paragraphs [0023]-[0026], and figures 1-4	1-10
Y	CN 215497253 U (DONGGUAN JUBAI HARDWARE TECHNOLOGY CO., LTD.) 11 January 2022 (2022-01-11) description, paragraphs [0021]-[0028], and figure 2	1-10
A	CN 108579073 A (DONGGUAN VCHILD INTELLIGENT TECHNOLOGY CO., LTD.) 28 September 2018 (2018-09-28) entire document	1-10
A	CN 107715450 A (WUHAN TIANLING INTERACTIVE TECHNOLOGY CO., LTD.) 23 February 2018 (2018-02-23) entire document	1-10
A	CN 213724804 U (SHENZHEN TARGETEVER TECHNOLOGY CO., LTD.) 20 July 2021 (2021-07-20) entire document	1-10



Further documents are listed in the continuation of Box C.



See patent family annex.

* Special categories of cited documents:

“A” document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance
 “E” earlier application or patent but published on or after the international filing date
 “L” document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)
 “O” document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means
 “P” document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed

“T” later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention
 “X” document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone
 “Y” document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art
 “&” document member of the same patent family

Date of the actual completion of the international search

01 December 2022

Date of mailing of the international search report

15 December 2022

Name and mailing address of the ISA/CN

China National Intellectual Property Administration (ISA/
CN)
No. 6, Xitucheng Road, Jimenqiao, Haidian District, Beijing
100088, China

Facsimile No. (86-10)62019451

Authorized officer

Telephone No.

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/CN2022/095918

C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
A	CN 110559650 A (NINTENDO CO., LTD.) 13 December 2019 (2019-12-13) entire document	1-10
A	JP 2014054502 A (SHIRATORI KENICHI) 27 March 2014 (2014-03-27) entire document	1-10
A	CN 210205854 U (YUANDIAN DISPLAY (SHENZHEN) TECHNOLOGY CO., LTD.) 31 March 2020 (2020-03-31) entire document	1-10
A	US 2021275907 A1 (BACKBONE LABS, INC.) 09 September 2021 (2021-09-09) entire document	1-10

INTERNATIONAL SEARCH REPORT
Information on patent family members

International application No.

PCT/CN2022/095918

Patent document cited in search report			Publication date (day/month/year)	Patent family member(s)			Publication date (day/month/year)
CN	213407704	U	11 June 2021	None			
CN	215497253	U	11 January 2022	None			
CN	108579073	A	28 September 2018	None			
CN	107715450	A	23 February 2018	None			
CN	213724804	U	20 July 2021	None			
CN	110559650	A	13 December 2019	US	2017052750	A1	23 February 2017
				ES	2826923	T3	19 May 2021
				JP	2017000781	A	05 January 2017
				CN	106537295	A	22 March 2017
				ES	2797127	T3	01 December 2020
				EP	3269434	A1	17 January 2018
				EP	3824981	A1	26 May 2021
				JP	2017000783	A	05 January 2017
				JP	2017060859	A	30 March 2017
				EP	3275516	A1	31 January 2018
				CN	114602160	A	10 June 2022
				US	2022233949	A1	28 July 2022
				CN	111330264	A	26 June 2020
				EP	3103534	A2	14 December 2016
				JP	2019171100	A	10 October 2019
				JP	2017004523	A	05 January 2017
				EP	3103532	A2	14 December 2016
				JP	2017000758	A	05 January 2017
				JP	2017209503	A	30 November 2017
				CN	111309148	A	19 June 2020
				JP	2017000760	A	05 January 2017
				EP	3103530	A1	14 December 2016
				ES	2682986	T3	24 September 2018
				EP	3103529	A2	14 December 2016
				JP	2021142328	A	24 September 2021
				US	2017072304	A1	16 March 2017
				US	2016361641	A1	15 December 2016
				US	2020139232	A1	07 May 2020
				CN	113041606	A	29 June 2021
				ES	2683569	T3	26 September 2018
				EP	3103528	A2	14 December 2016
				JP	6233943	B1	22 November 2017
				CN	111135555	A	12 May 2020
				ES	2712467	T3	13 May 2019
				JP	2021037325	A	11 March 2021
				WO	2016199887	A1	15 December 2016
				EP	3666351	A1	17 June 2020
				ES	2864576	T3	14 October 2021
				JP	2019195743	A	14 November 2019
				JP	2017148526	A	31 August 2017
				US	2019351320	A1	21 November 2019
				JP	2017000782	A	05 January 2017
				US	2017136353	A1	18 May 2017
				JP	2017000784	A	05 January 2017

INTERNATIONAL SEARCH REPORT
Information on patent family members

International application No.

PCT/CN2022/095918

Patent document cited in search report			Publication date (day/month/year)		Patent family member(s)		Publication date (day/month/year)	
					EP	3733254	A1	04 November 2020
					CN	110280015	A	27 September 2019
					ES	2919675	T3	27 July 2022
					US	2021402288	A1	30 December 2021
					JP	6289724	B1	07 March 2018
JP	2014054502	A	27 March 2014		None			
CN	210205854	U	31 March 2020		None			
US	2021275907	A1	09 September 2021		WO	2021178242	A1	10 September 2021
					US	2022323857	A1	13 October 2022
					CA	3169951	A1	10 September 2021

A. 主题的分类

A63F 13/24(2014.01)i; A63F 13/23(2014.01)i; A63F 13/92(2014.01)i; H01R 13/62(2006.01)i

按照国际专利分类(IPC)或者同时按照国家分类和IPC两种分类

B. 检索领域

检索的最低限度文献(标明分类系统和分类号)

A63F; H01R

包含在检索领域中的除最低限度文献以外的检索文献

在国际检索时查阅的电子数据库(数据库的名称, 和使用的检索词(如使用))

CNPAT, CNKI, WPI, EP0D0C: 广州小鸡快跑, 马尧, 游戏, 手柄, 手把, 通讯, 接口, 公头, 插头, 插口, 端口, 旋转, 转动, 移动, 弹性, 弹块, 垂直, 竖直, 活动, 上下, 左右, 缓冲, 尺寸, USB, 角度, 数据线, 位置, type, game, host, body, control, match, groove, handle, mobile, terminal, phone, interface, rotat+, host, elastic, spring, size, adapt, insert+, connect+, limit+, mov+, up, down, buffer, angle, position

C. 相关文件

类 型*	引用文件, 必要时, 指明相关段落	相关的权利要求
Y	CN 213407704 U (广州小鸡快跑网络科技有限公司) 2021年6月11日 (2021 - 06 - 11) 说明书第[0023]-[0026]段和附图1-4	1-10
Y	CN 215497253 U (东莞市巨柏五金科技有限公司) 2022年1月11日 (2022 - 01 - 11) 说明书第[0021]-[0028]段和附图2	1-10
A	CN 108579073 A (东莞市卫童智能科技有限公司) 2018年9月28日 (2018 - 09 - 28) 全文	1-10
A	CN 107715450 A (武汉天灵互动科技有限公司) 2018年2月23日 (2018 - 02 - 23) 全文	1-10
A	CN 213724804 U (深圳市金拓达科技有限公司) 2021年7月20日 (2021 - 07 - 20) 全文	1-10
A	CN 110559650 A (任天堂株式会社) 2019年12月13日 (2019 - 12 - 13) 全文	1-10
A	JP 2014054502 A (SHIRATORI KENICHI) 2014年3月27日 (2014 - 03 - 27) 全文	1-10

☒ 其余文件在C栏的续页中列出。☒ 见同族专利附件。

* 引用文件的具体类型:

“A” 认为不特别相关的表示了现有技术一般状态的文件

“E” 在国际申请日的当天或之后公布的在先申请或专利

“L” 可能对优先权要求构成怀疑的文件, 或为确定另一篇引用文件的公布日而引用的或者因其他特殊理由而引用的文件(如具体说明的)

“O” 涉及口头公开、使用、展览或其他方式公开的文件

“P” 公布日先于国际申请日但迟于所要求的优先权日的文件

“T” 在申请日或优先权日之后公布, 与申请不相抵触, 但为了理解发明之理论或原理的在后文件

“X” 特别相关的文件, 单独考虑该文件, 认定要求保护的发明不是新颖的或不具有创造性

“Y” 特别相关的文件, 当该文件与另一篇或者多篇该类文件结合并且这种结合对于本领域技术人员为显而易见时, 要求保护的发明不具有创造性

“&” 同族专利的文件

国际检索实际完成的日期

2022年12月1日

国际检索报告邮寄日期

2022年12月15日

ISA/CN的名称和邮寄地址

中国国家知识产权局(ISA/CN)

中国北京市海淀区蓟门桥西土城路6号 100088

传真号 (86-10)62019451

授权官员

郝玉兰

电话号码 86-(10)-53962479

C. 相关文件		
类 型*	引用文件，必要时，指明相关段落	相关的权利要求
A	CN 210205854 U (原点显示深圳科技有限公司) 2020年3月31日 (2020 - 03 - 31) 全文	1-10
A	US 2021275907 A1 (BACKBONE LABS, INC.) 2021年9月9日 (2021 - 09 - 09) 全文	1-10

国际检索报告
关于同族专利的信息

国际申请号

PCT/CN2022/095918

检索报告引用的专利文件			公布日 (年/月/日)	同族专利			公布日 (年/月/日)
CN	213407704	U	2021年6月11日	无			
CN	215497253	U	2022年1月11日	无			
CN	108579073	A	2018年9月28日	无			
CN	107715450	A	2018年2月23日	无			
CN	213724804	U	2021年7月20日	无			
CN	110559650	A	2019年12月13日	US	2017052750	A1	2017年2月23日
				ES	2826923	T3	2021年5月19日
				JP	2017000781	A	2017年1月5日
				CN	106537295	A	2017年3月22日
				ES	2797127	T3	2020年12月1日
				EP	3269434	A1	2018年1月17日
				EP	3824981	A1	2021年5月26日
				JP	2017000783	A	2017年1月5日
				JP	2017060859	A	2017年3月30日
				EP	3275516	A1	2018年1月31日
				CN	114602160	A	2022年6月10日
				US	2022233949	A1	2022年7月28日
				CN	111330264	A	2020年6月26日
				EP	3103534	A2	2016年12月14日
				JP	2019171100	A	2019年10月10日
				JP	2017004523	A	2017年1月5日
				EP	3103532	A2	2016年12月14日
				JP	2017000758	A	2017年1月5日
				JP	2017209503	A	2017年11月30日
				CN	111309148	A	2020年6月19日
				JP	2017000760	A	2017年1月5日
				EP	3103530	A1	2016年12月14日
				ES	2682986	T3	2018年9月24日
				EP	3103529	A2	2016年12月14日
				JP	2021142328	A	2021年9月24日
				US	2017072304	A1	2017年3月16日
				US	2016361641	A1	2016年12月15日
				US	2020139232	A1	2020年5月7日
				CN	113041606	A	2021年6月29日
				ES	2683569	T3	2018年9月26日
				EP	3103528	A2	2016年12月14日
				JP	6233943	B1	2017年11月22日
				CN	111135555	A	2020年5月12日
				ES	2712467	T3	2019年5月13日
				JP	2021037325	A	2021年3月11日
				WO	2016199887	A1	2016年12月15日
				EP	3666351	A1	2020年6月17日
				ES	2864576	T3	2021年10月14日
				JP	2019195743	A	2019年11月14日
				JP	2017148526	A	2017年8月31日
				US	2019351320	A1	2019年11月21日
				JP	2017000782	A	2017年1月5日
				US	2017136353	A1	2017年5月18日
				JP	2017000784	A	2017年1月5日

国际检索报告
关于同族专利的信息

国际申请号

PCT/CN2022/095918

检索报告引用的专利文件				公布日 (年/月/日)		同族专利		公布日 (年/月/日)	
				EP	3733254	A1		2020年11月4日	
				CN	110280015	A		2019年9月27日	
				ES	2919675	T3		2022年7月27日	
				US	2021402288	A1		2021年12月30日	
				JP	6289724	B1		2018年3月7日	
JP	2014054502	A	2014年3月27日	无					
CN	210205854	U	2020年3月31日	无					
US	2021275907	A1	2021年9月9日	WO	2021178242	A1		2021年9月10日	
				US	2022323857	A1		2022年10月13日	
				CA	3169951	A1		2021年9月10日	