

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
【発行日】令和 7 年 6 月 2 日(2025.6.2)

【公開番号】特開 2024-100259(P2024-100259A)  
【公開日】令和 6 年 7 月 26 日(2024.7.26)  
【年通号数】公開公報(特許)2024-139  
【出願番号】特願 2023-4122(P2023-4122)  
【国際特許分類】  
A 6 3 F 7/02(2006.01)  
【F I】  
A 6 3 F 7/02 3 2 0

10

【手続補正書】  
【提出日】令和 7 年 5 月 23 日(2025.5.23)  
【手続補正 1】  
【補正対象書類名】特許請求の範囲  
【補正対象項目名】全文  
【補正方法】変更  
【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】  
【請求項 1】

第 1 位置と、その第 1 位置とは異なる第 2 位置とを少なくとも含む可動範囲で可動され得る可動手段を有し、

所定の判定が実行され得るように構成された遊技機において、

前記遊技機は、

前記判定の結果が特定の判定結果である場合に、前記特定の判定結果以外である場合に比べて、遊技者にとって有利とされ得るように構成され、

前記可動手段を前記第 1 位置から前記第 2 位置へと可動させるための処理が複数回実行される第 1 制御が実行され得るように構成され、

30

前記第 1 制御により前記可動手段を前記第 1 位置から前記第 2 位置へと前記判定の結果に応じた所定回数まで可動させた場合における特定期間中に、所定条件が特定回数成立されたことに基づいて特定条件が成立され得るように構成され、

前記第 1 制御により前記可動手段を前記第 1 位置から前記第 2 位置へと前記判定の結果に応じた所定回数まで可動させた場合における前記特定期間中に、前記所定条件が前記特定回数成立されなかった場合であっても、所定の事象が生じることにより前記特定条件が成立され得るように構成され、

前記特定条件が成立された場合に、前記可動手段が前記第 1 位置に可動されるための処理が実行された後の期間において前記第 1 制御とは異なる第 2 制御が実行され得るように構成され、

40

前記第 1 制御が開始される前に、前記第 1 制御が開始されることを示すための演出が実行され得るように構成され、

前記可動手段が前記第 1 位置に停止されている状態から前記第 1 制御が開始され得るように構成され、

前記特定期間中であることを示すための演出が実行され得るように構成されていることを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】  
【補正対象書類名】明細書  
【補正対象項目名】0 0 0 6  
【補正方法】変更

50

## 【補正の内容】

## 【 0 0 0 6 】

この目的を達成するために本発明の遊技機は、第 1 位置と、その第 1 位置とは異なる第 2 位置とを少なくとも含む可動範囲で可動され得る可動手段を有し、所定の判定が実行され得るように構成され、前記遊技機は、前記判定の結果が特定の判定結果である場合に、前記特定の判定結果以外である場合に比べて、遊技者にとって有利とされ得るように構成され、前記可動手段を前記第 1 位置から前記第 2 位置へと可動させるための処理が複数回実行される第 1 制御が実行され得るように構成され、前記第 1 制御により前記可動手段を前記第 1 位置から前記第 2 位置へと前記判定の結果に応じた所定回数まで可動させた場合における特定期間中に、所定条件が特定回数成立されたことに基づいて特定条件が成立され得るように構成され、前記第 1 制御により前記可動手段を前記第 1 位置から前記第 2 位置へと前記判定の結果に応じた所定回数まで可動させた場合における前記特定期間中に、前記所定条件が前記特定回数成立されなかった場合であっても、所定の事象が生じることにより前記特定条件が成立され得るように構成され、前記特定条件が成立された場合に、前記可動手段が前記第 1 位置に可動されるための処理が実行された後の期間において前記第 1 制御とは異なる第 2 制御が実行され得るように構成され、前記第 1 制御が開始される前に、前記第 1 制御が開始されることを示すための演出が実行され得るように構成され、前記可動手段が前記第 1 位置に停止されている状態から前記第 1 制御が開始され得るように構成され、前記特定期間中であることを示すための演出が実行され得るように構成されている。

10

20

## 【 手 続 補 正 3 】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 7

【補正方法】変更

## 【補正の内容】

## 【 0 0 0 7 】

本発明の遊技機によれば、第 1 位置と、その第 1 位置とは異なる第 2 位置とを少なくとも含む可動範囲で可動され得る可動手段を有し、所定の判定が実行され得るように構成され、前記遊技機は、前記判定の結果が特定の判定結果である場合に、前記特定の判定結果以外である場合に比べて、遊技者にとって有利とされ得るように構成され、前記可動手段を前記第 1 位置から前記第 2 位置へと可動させるための処理が複数回実行される第 1 制御が実行され得るように構成され、前記第 1 制御により前記可動手段を前記第 1 位置から前記第 2 位置へと前記判定の結果に応じた所定回数まで可動させた場合における特定期間中に、所定条件が特定回数成立されたことに基づいて特定条件が成立され得るように構成され、前記第 1 制御により前記可動手段を前記第 1 位置から前記第 2 位置へと前記判定の結果に応じた所定回数まで可動させた場合における前記特定期間中に、前記所定条件が前記特定回数成立されなかった場合であっても、所定の事象が生じることにより前記特定条件が成立され得るように構成され、前記特定条件が成立された場合に、前記可動手段が前記第 1 位置に可動されるための処理が実行された後の期間において前記第 1 制御とは異なる第 2 制御が実行され得るように構成され、前記第 1 制御が開始される前に、前記第 1 制御が開始されることを示すための演出が実行され得るように構成され、前記可動手段が前記第 1 位置に停止されている状態から前記第 1 制御が開始され得るように構成され、前記特定期間中であることを示すための演出が実行され得るように構成されている。

30

40

## 【 手 続 補 正 4 】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】2 1 0 5 0

【補正方法】変更

## 【補正の内容】

## 【 2 1 0 5 0 】

9 0 0

第 2 1 制 御 例 に お け る 可 動 役 物 ( 可 動 手 段 )

10

20

30

40

50