



MINISTERE DES AFFAIRES ECONOMIQUES

NUMERO DE PUBLICATION : 1009868A3

NUMERO DE DEPOT : 09401140

Classif. Internat. : G07F

Date de délivrance le : 07 Octobre 1997

Le Ministre des Affaires Economiques,

Vu la Convention de Paris du 20 Mars 1883 pour la Protection de la propriété industrielle;

Vu la loi du 28 Mars 1984 sur les brevets d'invention, notamment l'article 22;

Vu l'arrêté royal du 2 Décembre 1986 relatif à la demande, à la délivrance et au maintien en vigueur des brevets d'invention, notamment l'article 28;

Vu le procès verbal dressé le 19 Décembre 1994 à 15H30 à l'Office de la Propriété Industrielle

ARRETE :

ARTICLE 1.- Il est délivré à : NOVO-INVEST CASINO DEVELOPMENT AKTIENGESELLSCHAFT Wiener Strasse 158, A-2352 GUMPOLDSKIRCHEN(AUTRICHE)

représenté(e)(s) par : VAN MALDEREN Joëlle, OFFICE VAN MALDEREN, Place Reine Fabiola 6/1 - B 1083 BRUXELLES.

un brevet d'invention d'une durée de 20 ans, sous réserve du paiement des taxes annuelles, pour : APPAREIL DE JEU.

INVENTEUR(S) : Beredits Peter, Badener Strasse 38, A-2352 Gumpoldskirchen (AT)

PRIORITE(S) 28.12.93 DE DEU 9320219

ARTICLE 2.- Ce brevet est délivré sans examen préalable de la brevetabilité de l'invention, sans garantie du mérite de l'invention ou de l'exactitude de la description de celle-ci et aux risques et périls du(des) demandeurs(s).

Bruxelles, le 07 Octobre 1997
PAR DELEGATION SPECIALE :

Appareil de jeu

La présente invention concerne une machine
5 automatique de jeu ou un appareil de jeu selon le préambule
de la revendication 1. L'invention concerne
particulièrement des machines à sous des types les plus
divers qui peuvent être installées dans des casinos
d'appareils automatiques, des salles de jeux ou des
10 restaurants.

Ces appareils à sous ont une hauteur qui dépasse
en règle générale la taille d'une personne adulte; C'est en
particulier le cas lorsque l'appareil à sous est un
appareil à fléchettes dans lequel la cible se trouve plus
15 ou moins à hauteur de tête. Dans la partie supérieure de
tels appareils se trouve(nt) la zone de jeu, les affichages
de jeu ou la cible tandis que la zone inférieure de
l'appareil sert à positionner la zone supérieure de
l'appareil à la hauteur correspondante. La zone inférieure
20 de l'appareil n'est la plupart du temps pas esthétique,
occupe de la place et est stable et massive ou encombrante
en raison de sa fonction de support.

L'objet de l'invention réside dans une machine
automatique de jeu ou un appareil de jeu du type mentionné
25 dans le préambule tel(le) que l'espace qui lui est
nécessaire soit exploité le mieux possible et, par
ailleurs, que l'aspect extérieur de l'appareil de jeu ou
son attractivité pour les joueurs et les exploitants soit
renforcé(e).

Ces objets sont atteints selon la présente invention dans un appareil de jeu du type mentionné dans le préambule par les caractéristiques de la partie caractérisante de la revendication 1 du brevet.

5 L'évidement ou espace libre formé dans la partie inférieure de l'appareil offre de la place pour recevoir des objets, par exemple, des pièces de rechange, des prix, par exemple des coupes, etc.; l'espace libre peut se présenter sous une forme attractive, par exemple, par application d'un miroir. L'espace libre peut être utilisé
10 à des fins de publicité ou d'annonces tout en recevant simultanément des objets et offre à l'exploitant de l'appareil de jeu comme aux joueurs, par exemple, en l'utilisant comme casier de stockage, la possibilité
15 d'aménager et d'utiliser de manière appropriée l'espace de la partie inférieure du boîtier dont on ne tirait pas profit jusqu'à présent.

Des formes de réalisation préférées de l'invention seront à présent décrites plus en détail sur
20 base de la description, des revendications et des dessins ci-annexés dans lesquels :

la Fig. 1 représente une vue de l'avant et

la Fig. 2 représente une vue en coupe schématique d'un appareil de jeu selon l'invention.

25 Dans la Fig. 1, l'appareil de jeu 1 selon l'invention, dans le cas présent un appareil de jeu à fléchettes, comprend une partie de boîtier supérieure 2 et une partie de boîtier inférieure 3. La partie de boîtier supérieure 2 peut être installée sur la partie de boîtier inférieure 3 et repose alors par sa plaque de base
30 inférieure 26 sur la plaque de support supérieure 16 de la

partie de boîtier inférieure 3. La partie de boîtier inférieure 3 possède des parois latérales 32 et 33, dont les zones terminales supérieures 32' ou 33' reçoivent entre elles la zone inférieure - plus étroite dans cette zone - de la partie de boîtier supérieure 2. La partie de boîtier supérieure 2 peut être fixée à la partie de boîtier inférieure 3 par des vis 31. On peut prévoir à des fins de transport que la partie de boîtier supérieure 2 puisse être emboîtée par l'arrière dans la partie de boîtier inférieure 3. Dans ce cas, la plaque de base inférieure 26 de la partie de boîtier supérieure 2 s'applique sur la plaque de support inférieure 34 de la partie de boîtier inférieure 3. L'avant-corps 10 de la zone inférieure de la partie de boîtier supérieure 2 vient s'appliquer dans l'espace creux 23 et la zone centrale allongée de la partie de boîtier supérieure 2 peut être emboîtée partiellement par l'arrière dans l'espace 24 de la partie de boîtier inférieure 3. La zone saillante 12 de la partie de boîtier supérieure 2, qui porte dans sa zone inférieure un dispositif d'éclairage 11 et dans sa partie antérieure des affichages 5 et éclaire, à l'aide du dispositif d'éclairage 11, la cible 4 agencée dans la zone frontale de la partie de boîtier supérieure 2, est glissée sur la plaque de support 16 ou emboîtée entre les zones terminales 32' et 33' de manière à former une unité de transport compacte. Il est cependant à noter que la séparabilité et l'emboîtement éventuel des deux parties de boîtier 2, 3 ne sont pas la seule hypothèse de travail de la présente invention, mais que l'on peut également utiliser une forme de réalisation selon l'invention se présentant sous la forme d'un boîtier d'appareil de jeu d'une pièce ou qu'un agencement de l'espace libre 30 est

également possible dans ces appareils.

La partie de boîtier supérieure 2 contient les dispositifs électriques et électroniques 28 nécessaires à la réalisation du jeu, qui sont agencés autour ou en particulier derrière la zone de jeu ou la cible ou l'écran 4, la cible 4 d'un appareil automatique de jeu de fléchettes étant porté dans le cas représenté par la partie de boîtier supérieure 2. En dessous des dispositifs électriques 28 ou dans la zone inférieure de la partie de boîtier supérieure 2 se trouve la boîte de caisse 13 et éventuellement l'avant-corps 10 sert à la présentation d'un mode d'emploi et/ou à l'agencement de touches de commande ou d'affichages. La partie de boîtier supérieure 2 porte, conformément à la Fig. 1, des affichages 7, des boutons de sélection de jeu 6, une fente d'introduction de monnaie 8 et tous les autres affichages et éléments de commande nécessaires à la réalisation du jeu.

Dans la zone inférieure 3, en dessous de la plaque de support supérieure 16 ou en dessous d'une autre paroi de délimitation horizontale supérieure escamotée est agencé un espace libre 30, qui va jusqu'à une surface de délimitation horizontale transversale inférieure 22 ou jusqu'au sol. La surface de délimitation 22 peut, pour autant qu'un espace 23 soit prévu pour l'emboîtement de la zone inférieure 10 de la partie de boîtier supérieure 2, être agencée à distance de la plaque de fond 34. La délimitation inférieure de l'espace libre 30 pourrait donc être également formée par la paroi de délimitation horizontale inférieure 34..

Il est donc possible de prévoir un espace libre (30) qui aille de la plaque de délimitation supérieure 16

à la paroi de délimitation inférieure 34 et soit délimité latéralement par les parois latérales 32 et 33.

Pour donner à cet espace libre 30 une belle apparence visuelle et pour le rendre attractif économiquement pour l'exploitant, il peut être prévu que cet espace libre 30 puisse être fermé par une porte 18 ou plusieurs volets de porte, éventuellement de manière verrouillable. En l'occurrence, la porte ou les volets de porte 18 sont fixés par des gonds 21 aux parois latérales 32 et/ou montés à pivotement. La paroi arrière 17, qui est séparée de l'arrière par l'espace 24, et/ou les parois latérales peut être revêtue de miroirs 29; dans l'espace vide 30, des casiers horizontaux 25 et/ou des cloisons verticales peuvent être agencés.

Les portes sont constituées d'une matière plastique transparente ou non ou de verre; en principe, les portes peuvent être constituées de bois ou de métal et être verrouillées par des serrures.

La notation de référence 38 désigne une moulure par laquelle la paroi arrière 17 de l'espace libre 30 peut être fixée aux parois latérales 32 et 33 de manière à augmenter la stabilité de l'ensemble.

La porte 18 est disposée en retrait vis-à-vis de la paroi de délimitation horizontale supérieure 18 et/ou d'une paroi de renfort 27 prévue en plus dans tous les cas et/ou de la paroi de délimitation inférieure 22 et/ou des bords avant verticaux des parois latérales 32 et 33. En principe, la porte pourrait également être disposée en avant via des parois latérales saillantes agencées sur les parois latérales 32, 33. Mais il est essentiel pour la présente invention que l'espace vide inutilisé de la partie

de boîtier inférieure 3 soit limité, car cet espace vide est utilisé au moins en partie au profit de l'espace libre 30 accessible par l'avant, qui est à la disposition des utilisateurs et/ou des exploitants de la machine à sous.

5 Si aucune plaque de fond 34 n'est présente, l'espace libre 30 s'étend jusqu'au sol. En principe, l'espace libre 30 pourrait être formé également sans parois latérales, en particulier lorsque la partie de boîtier supérieure et la partie de boîtier inférieure sont reliées
10 par une paroi de support arrière solide ou que la partie de boîtier inférieure 3 possède une paroi de support arrière. En principe, l'espace libre 30 peut donc présenter également une profondeur allant jusqu'à la paroi arrière de l'appareil ou former également une paroi arrière
15 supérieure.

L'espace libre 30 peut être revêtu ou garni sur ses parois internes, par exemple, par un film de matière plastique métallisé pour améliorer l'aspect visuel de la zone inférieure de l'appareil.

20 Le dispositif d'éclairage 19 peut être raccordé par un câble à prise à une connexion correspondante de la partie de boîtier supérieure 2, de telle sorte que la partie de boîtier inférieure 3 soit formée jusqu'au dispositif d'éclairage 19 de manière totalement
25 indépendante de la partie de boîtier supérieure 2, la partie de boîtier supérieure 2 contenant tous les composants électriques et électroniques.

La porte prévue peut être une porte de type va-et-vient ou rabattable susceptible de pivoter autour d'un
30 axe vertical ou horizontal; l'espace libre 30 peut également être prévu sans porte, les casiers 25 étant dans

tous les cas accessibles librement. Dans l'espace libre 30, on pourra également agencer un distributeur automatique de vente d'articles tels que, par exemple, des fléchettes, des boissons, etc. Enfin, on pourrait ouvrir une commande ou
5 une serrure pour la porte, respectivement pour un volet de porte fermant un espace libre partiel, par actionnement de l'unité de commande de l'appareil à sous ou on pourrait éventuellement activer l'ouverture d'un volet d'une série de volets de porte et permettre ainsi l'entrée ou l'accès
10 à un casier ou à un prix, pour autant que l'on ait joué pour un prix particulier.

Dans la forme de réalisation selon l'invention représentée à titre d'exemple, les parois latérales 32, 33 de la partie de boîtier inférieure et de préférence
15 également de la partie de boîtier supérieure se présentent sous la forme de parois de support, et il n'est pas prévu de paroi arrière dans la partie de boîtier inférieure 3. La présente invention se distingue ainsi d'autres appareils à sous qui possèdent une paroi avant légèrement décalée en
20 arrière. La paroi verticale 17 délimite donc l'espace libre 30 vers l'arrière et la profondeur de l'espace libre 30 peut être choisie. Dans la plupart des cas, la forme de réalisation de la paroi de délimitation horizontale inférieure 22 est essentielle pour pouvoir y déposer des
25 objets.

REVENDICATIONS

1. Appareil de jeu, en particulier machine automatique de jeu éventuellement sous la forme d'une machine automatique de jeu de fléchettes, de poker ou de roulette comportant un boîtier dans la zone supérieure duquel les affichages de jeu ou la zone de jeu ou éventuellement la cible sont agencés ou sont représentés sur un écran de télévision ou par des affichages lumineux, caractérisé en ce que le boîtier de l'appareil est scindé en une partie supérieure (2) et une partie inférieure (3), la partie supérieure (2) du boîtier étant portée ou soutenue par la partie de boîtier inférieure (3) ou étant conformée d'une pièce avec celle-ci, et en ce que, dans la partie de boîtier inférieure (3), un espace libre (30) accessible par l'avant est formé pour recevoir, déposer, stocker, etc. des objets, par exemple, des pièces de rechange, des fléchettes, des prix, etc.

2. Appareil de jeu selon la revendication 1, caractérisé en ce que la partie de boîtier supérieure et la partie de boîtier inférieure sont formées de deux parties de boîtier (2, 3) reliées l'une à l'autre de manière amovible, par exemple, par des vis (31), la partie de boîtier supérieure (2) pouvant être éventuellement emboîtée à des fins de transport par l'arrière dans la partie de boîtier inférieure (3), en particulier partiellement.

3. Appareil de jeu selon la revendication 1 ou 2, caractérisé en que l'espace libre (30) est délimité par une paroi de délimitation horizontale supérieure (7) et éventuellement par une paroi de délimitation horizontale inférieure (22) et éventuellement aussi par au moins une

paroi latérale verticale (32, 33).

4. Appareil de jeu selon l'une quelconque des revendications 1 à 3, caractérisé en ce que l'espace libre (30) de la partie de boîtier inférieure (3) se trouve en dessous d'une boîte de caisse (13) agencée dans la zone inférieure de la partie de boîtier supérieure (2).

5. Appareil de jeu selon l'une quelconque des revendications 1 à 4, caractérisé en ce que la partie de boîtier supérieure (2) est installée sur la partie de boîtier inférieure (3).

6. Appareil de jeu selon l'une quelconque des revendications 1 à 5, caractérisé en ce que la paroi de délimitation inférieure (22) de l'espace libre (30) forme la paroi de délimitation d'un espace (23) dans lequel une saillie inférieure (10) de la partie de boîtier supérieure (2), en particulier le panneau de commande et/ou le couvercle de la boîte de caisse (30), peuvent être emboîtés à des fins de transport.

7. Appareil de jeu selon l'une quelconque des revendications 1 à 6, caractérisé en ce que l'espace libre (30) peut être fermé par l'avant par une porte (18) ou au moins un volet de porte, de préférence constitué d'une matière plastique transparente ou de verre.

8. Appareil de jeu selon l'une quelconque des revendications 1 à 7, caractérisé en ce que la porte (8) ou les volets de porte sont articulés par des charnières ou des éléments analogues sur les parois latérales (32, 33) de l'espace libre (30).

9. Appareil de jeu selon l'une quelconque des revendications 1 à 8, caractérisé en ce que les parois latérales de l'espace libre (30) sont formées par les

parois latérales (32, 33) de la partie de boîtier inférieure (3).

5 10. Appareil de jeu selon l'une quelconque des revendications 1 à 9, caractérisé en ce qu'un fond de casier horizontal (25) et/ou au moins une cloison verticale sont prévus dans l'espace libre (30).

10 11. Appareil de jeu selon l'une quelconque des revendications 1 à 10, caractérisé en ce que la paroi arrière (17) et/ou les parois latérales de l'espace libre (30) sont revêtues d'un miroir (29).

15 12. Appareil de jeu selon l'une quelconque des revendications 1 à 11, caractérisé en ce qu'un dispositif d'éclairage (19) est prévu dans la zone supérieure de l'espace libre (30), en particulier sur la paroi de délimitation supérieure (16) de la partie de boîtier inférieure (3) ou est portée par cette paroi (16).

20 13. Appareil de jeu selon l'une quelconque des revendications 1 à 12, caractérisé en ce que la paroi arrière de l'espace libre (30) est formée d'une paroi (17) escamotée dans la partie de boîtier inférieure (3), ladite paroi délimitant vers l'arrière un espace (25), dans lequel la zone partielle avant de la partie de boîtier supérieure (2) peut être partiellement emboîtée à des fins de transport.

25 14. Appareil de jeu selon l'une quelconque des revendications 1 à 13, caractérisé en ce que la porte (18) est placée en retrait vis-à-vis des bords avant des parois latérales (32, 33) et/ou des parois horizontales (16, 22) de la partie de boîtier inférieure (3).

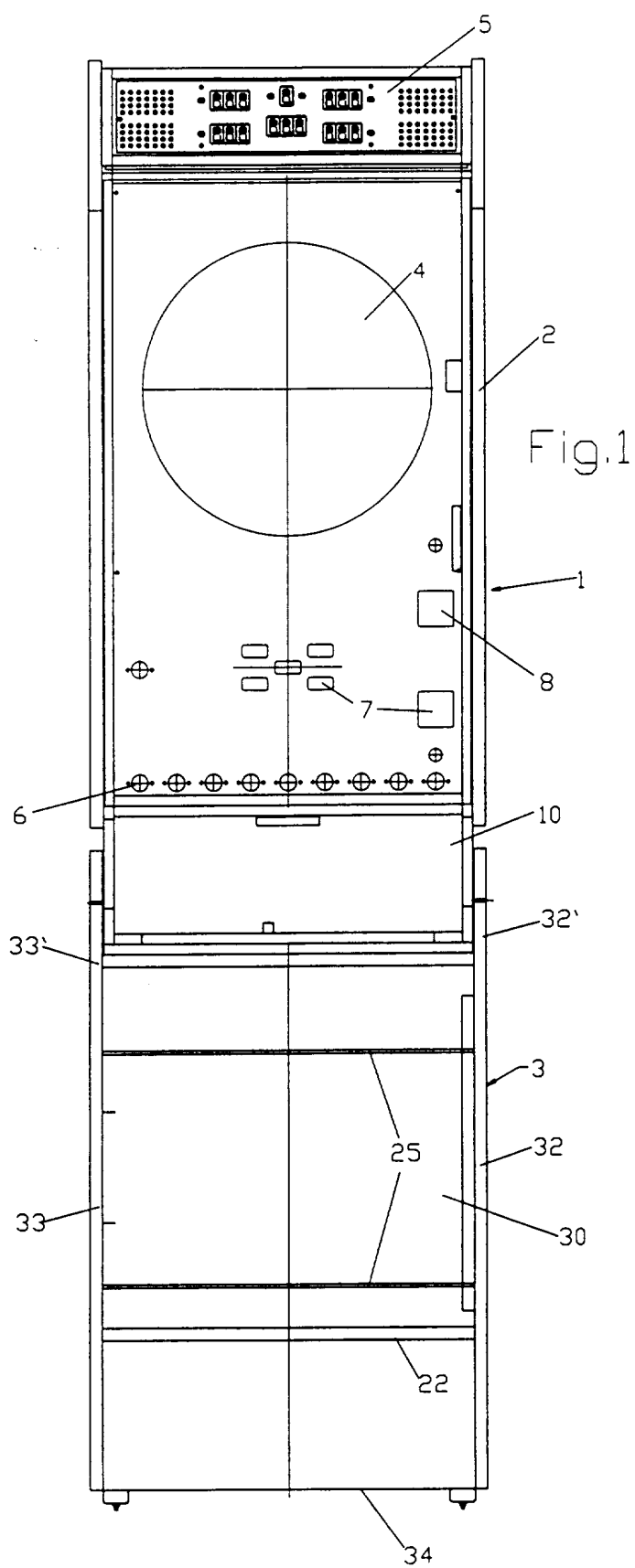
30 15. Appareil de jeu selon l'une quelconque des revendications 1 à 14, caractérisé en ce que la partie de

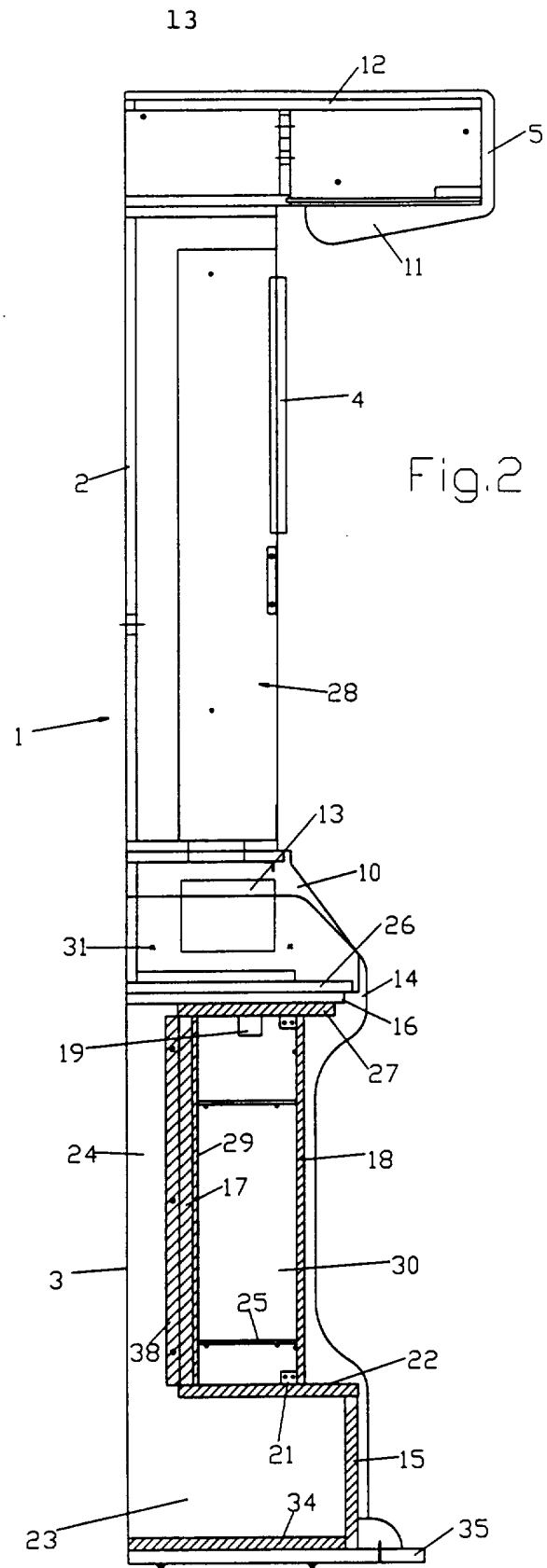
boîtier inférieure (3) est exempte de dispositifs électroniques ou électriques nécessaires à la réalisation du jeu.

5 16. Appareil de jeu selon l'une quelconque des revendications 1 à 15, caractérisé en ce que la hauteur de la partie de boîtier supérieure (2) dépasse la hauteur de la partie de boîtier inférieure (3).

10 17. Appareil de jeu selon l'une quelconque des revendications 1 à 16, caractérisé en ce que la profondeur de la partie de boîtier inférieure (3) dans la zone de la porte correspond plus ou moins à l'épaisseur de la partie de boîtier supérieure (2) dans la zone de la cible ou dans la zone de jeu et est de préférence moindre que la profondeur de la zone inférieure et de la zone centrale de
15 l'appareil de jeu.

12







Office européen
des brevets

RAPPORT DE RECHERCHE
établi en vertu de l'article 21 § 1 et 2
de la loi belge sur les brevets d'invention
du 28 mars 1984

Numero de la demande
nationale

B0 5567
BE 9401140

DOCUMENTS CONSIDERES COMME PERTINENTS			
Catégorie	Citation du document avec indication, en cas de besoin, des parties pertinentes	Revendication concernée	CLASSEMENT DE LA DEMANDE (Int.Cl.6)
X	EP 0 316 175 A (BELL-FRUIT)	1-3,5, 7-9,15	G07F17/32
Y	* abrégé; figures 1,4 *	14,17	
A		4,6,10, 13,16	

Y	GB 2 260 073 A (VALLEY RECREATION PRODUCTS)	14,17	
A	* abrégé; figures 1-3 *	1-9,16	

			DOMAINES TECHNIQUES RECHERCHES (Int.Cl.6)
			G07F
Date d'achèvement de la recherche		Examineur	
30 Janvier 1997		NEVILLE, D	
CATEGORIE DES DOCUMENTS CITES			
X : particulièrement pertinent à lui seul Y : particulièrement pertinent en combinaison avec un autre document de la même catégorie A : arrière-plan technologique O : divulgation non-écrite P : document intercalaire		T : théorie ou principe à la base de l'invention E : document de brevet antérieur, mais publié à la date de dépôt ou après cette date D : cité dans la demande L : cité pour d'autres raisons & : membre de la même famille, document correspondant	

**ANNEXE AU RAPPORT DE RECHERCHE
RELATIF A LA DEMANDE DE BREVET BELGE NO.**

**BO 5567
BE 9401140**

La présente annexe indique les membres de la famille de brevets relatifs aux documents brevets cités dans le rapport de recherche visé ci-dessus.
Lesdits membres sont contenus au fichier informatique de l'Office européen des brevets à la date du
Les renseignements fournis sont donnés à titre indicatif et n'engagent pas la responsabilité de l'Office européen des brevets.

30-01-1997

Document brevet cité au rapport de recherche	Date de publication	Membre(s) de la famille de brevet(s)		Date de publication
EP-A-316175	17-05-89	GB-A, B	2212314	19-07-89

GB-A-2260073	07-04-93	US-A-	5211405	18-05-93
		AU-B-	648485	21-04-94
		AU-A-	2610592	08-04-93
		CA-A-	2079758	04-04-93
		DE-A-	4233262	08-04-93
		DE-U-	9218537	21-07-94
		DE-U-	9218924	28-03-96
		ES-B-	2042426	16-07-94
		FR-A-	2682180	09-04-93
		JP-A-	5200155	10-08-93
JP-B-	8002386	17-01-96		
