

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載
【部門区分】第1部門第2区分
【発行日】令和7年2月19日(2025.2.19)

【公開番号】特開2025-13440(P2025-13440A)
【公開日】令和7年1月24日(2025.1.24)
【年通号数】公開公報(特許)2025-014
【出願番号】特願2024-192595(P2024-192595)
【国際特許分類】
A 6 3 J 7/00(2006.01)
【FI】
A 6 3 J 7/00

10

【手続補正書】
【提出日】令和7年2月7日(2025.2.7)

【手続補正1】
【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更
【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】

【請求項1】

1又は複数の着ぐるみと、前記着ぐるみによる演出を視聴する観客ユーザが使用する端末とにより構成されるゲームシステムであって、
前記端末は、

所定のゲームを実行し、
前記端末が有する撮影手段により撮影した撮影画像に前記着ぐるみが検出された場合に、前記ゲームにおいて、前記着ぐるみに対応するキャラクターが出現する処理を実行する、
ゲームシステム。

【請求項2】

1又は複数の着ぐるみと、前記着ぐるみによる演出を視聴する観客ユーザが使用する端末とにより構成されるゲームシステムを実行する方法であって、
前記端末は、

所定のゲームを実行し、
前記端末が有する撮影手段により撮影した撮影画像に前記着ぐるみが検出された場合に、前記ゲームにおいて、前記着ぐるみに対応するキャラクターが出現する処理を実行する、
方法。

【請求項3】

1又は複数の着ぐるみと、前記着ぐるみによる演出を視聴する観客ユーザが使用する端末とにより構成されるゲームシステムにおける前記端末として機能する情報処理装置であって、

撮影手段と、
所定のゲームを実行し、前記撮影手段により撮影した撮影画像に前記着ぐるみが検出された場合に、前記ゲームにおいて、前記着ぐるみに対応するキャラクターを出現させる処理手段と
を備える、情報処理装置。

【請求項4】

1又は複数の着ぐるみと、前記着ぐるみによる演出を視聴する観客ユーザが使用する端末とにより構成されるゲームシステムにおける前記端末で実行されるプログラムであって

—

30

40

50

前記プログラムは、前記端末に、
所定のゲームを実行するステップと、
前記端末が有する撮影手段により撮影した撮影画像に前記着ぐるみが検出された場合に
前記ゲームにおいて、前記着ぐるみに対応するキャラクターを出現させるステップと
を実行させる、プログラム。

10

20

30

40

50