

(19)  
(12)

(KR)  
(A)

(51) 。 Int. Cl. 7  
A63F 13/10

(11)  
(43)

2002 - 0004867  
2002 01 16

(21) 10 - 2001 - 0039689  
(22) 2001 07 04

(30) JP - P - 2000 - 0020 2000 07 04 (JP)  
2134

(71) 가 가  
가  
4 3 1

(72) 4 20 3  
4 20 3  
4 20 3

(74)  
:

(54) , ,

· , , 가 (draw) · ,  
· , ·

1

1

2

3

4

5

" (destiny draw)"

6

\*

\*

100 : 110 :

111 : CPU 112 : VPU

113 : 120 : LSI

121 : 122 :

123 : 130 :

140 : 141 :

142 : 150 :

160 : 170 :

180 : 200 :

300 : 400 :

410 : 1 420 : 2

430 : 1 440 : 2

450 : 3 460 : 4

470 : 500 :

600 : 700 :

701 : C, Ca, Cb :

706a, 706b : 800 :

(deck)

(life point) ( " LP" ) 가 , LP  
가 . LP 가 0 , LP

No. 5,662,332

No.2000 - 157744

가

가

가

( )  
( )

LP 가 0

가 ,가

No. 2001 - 29657

.가

가

LCD

가

/ 5

5

가

가

5

(

) / 가

가 . 가

가

가

가

( )

가

( )

1

가

가

2

가

가 , 가

3 , 가 가 가

가 가 ,

1 , 1

1 (100), (200) ( , " " ), (3  
00), (400), (500), (600) . (200 400) (100) (300)  
가

(100) (110), LS  
I (120), (130 170), (180)

(110) , CPU (111), VPU (112), (113)  
112) - CPU (111) , 2 64 ALUs FPU 가 , VPU (112) VPU0 VPU1 가

LSI (120) (121), (122), (123)  
(110) , (123) (200) 가 (121)  
(122) , (200) 3 (121)

가 (200) , CRT 가  
(200)

(130) (600) ( , DVD - ROM CD - ROM) i/o  
(130) DRAM (Dynamic RAM)

(140) / (141)  
(142) (141) (300)  
ADPCM (600) ( )  
(300)

가 (300)

가 (300)

(142) (600) (130) 가

(113) (600) (142) (110)

(113) DVD-ROM, CD-ROM,

(150) (400) 가 (400) CPU (11) (11)

11) (400) (400) LSI (120) CPU (11)

3) (200)

(400) 가 (400) 2

(160) (600) (113)

(113)

(160) ( DCT) (MPEG )

(150) (JPEG )

(500) 가 CPU (111) (170) (113) (170)

(180) (180)

(500) 가 , 2 , 2 , 2

(150) 가 , 2 , 2 , 2

(170) 2 , 2 , 2

가 , USB IEEE 1394 ( )

(arcade) , 1 (100),

(200), (300), (400) , 2 1

(400) 1 (410), 2 (420), 1 (430), 2 (440), 3  
 (450), 4 (460), (470) (400),  
 , 1 (410) 2 (420) (difficulty)  
 , 3 (450) 4 (460)  
 , (400) (400)

가 , 1 (430) , 2  
 (440) (410, 420, 450, 460)  
 가  
 , (400) (470) (100) (150)  
 (470) (150) , (11) (47)  
 0) (110) (150)  
 0) (400)

1 (410) 4 가 , ,  
 , 1 (410) ( ) ,  
 가

2 (420) 1 (410) , 가 , 4 가 가 .

No. 2001 - 29656

, (summon). , (200) (400) (100) , (

, , " "

가 , 672 가 832 160 , 832 가  
 , 가

, ) , 40 가 (113) ( (baggage)  
 , 가 5

가 , 가

DP ) 가 , 6 ( AP ) ( 가 , 1  
가 1  
가 3 . 가 2 . , 1

가 . , ,

(ceremony card)

가  
가

LP

LP

가

가 . 가

" (combo putting)"

가

AP ( DP 가 )

3

가 (200)

( ) 40

가

3 , (700) 가 . 3  
(200) , 49 (7 x 7) (7

01) , (701)

가 . , (700)

(705b) . (705a, 705b)

(705a)

) 가

(705a, 705b)

(706a, 706b) 가

5

5 가 , , .

(701a, 701b ( 3 )) LP ( , 4000 ) 가 , ( ) (AP) (DP) 가 AP DP 가 .

(701b) 3 , .가 (701a) , 3 가 .

1 , 1 ( ) Ca Cb Cb , . C / 가 " 8 (summon area)" ( ) .

, 3 , (700) 가 , (700) 가 .

(420) 4 , (705a) 2 , (450, 460) , .

, , (705a) , (705a)

가 , 가 " (destiny draw)" .

, 가 , 가

가 , 가 가 가 , 가 가 가 .

, 가 , 가 , 가

가 .

, 4 .

4 (mm) .

가 0 , 2 ( 1 2 ) . t  
 t가 t2가 , t가 t1 , t2 가 , t가 0 , t  
 (d=0) . t가 t1 가 .

1 (d2)" . CPU (111) 가  
 , CPU (111) 가 가  
 " 2 (d1)" .

d2 , d1  
 d1 . ,  
 , 1 2 .

CPU (111) . 256  
 , 12 가 .

1 2

(d2 - d1)/(t12 - t11) . 2  
 (d2 - d1)/(t22 - t21) . , 1  
 , d1 d2 , t = 0  
 t = t1 t = 0 t = t2 가 .

가 , 가 가 . , ,  
 가

5 .  
 , S10 , 가 , 가 .

S10 , 가

S10 , " DESTINY!!" 가 S12

S14 , 가 , ,

S16 , 4 .





2.

1 ,

3.

1 , 가 , 가 가 가

4.

1 ,

5.

1 , 가

6.

1 ,

7.

1 , , , ,

8.

7 , , ,

9.

8 ,

10.

;

;

;

,

,

.

11.

10

,

,

,

.

12.

가

가

가

가

,

,

,

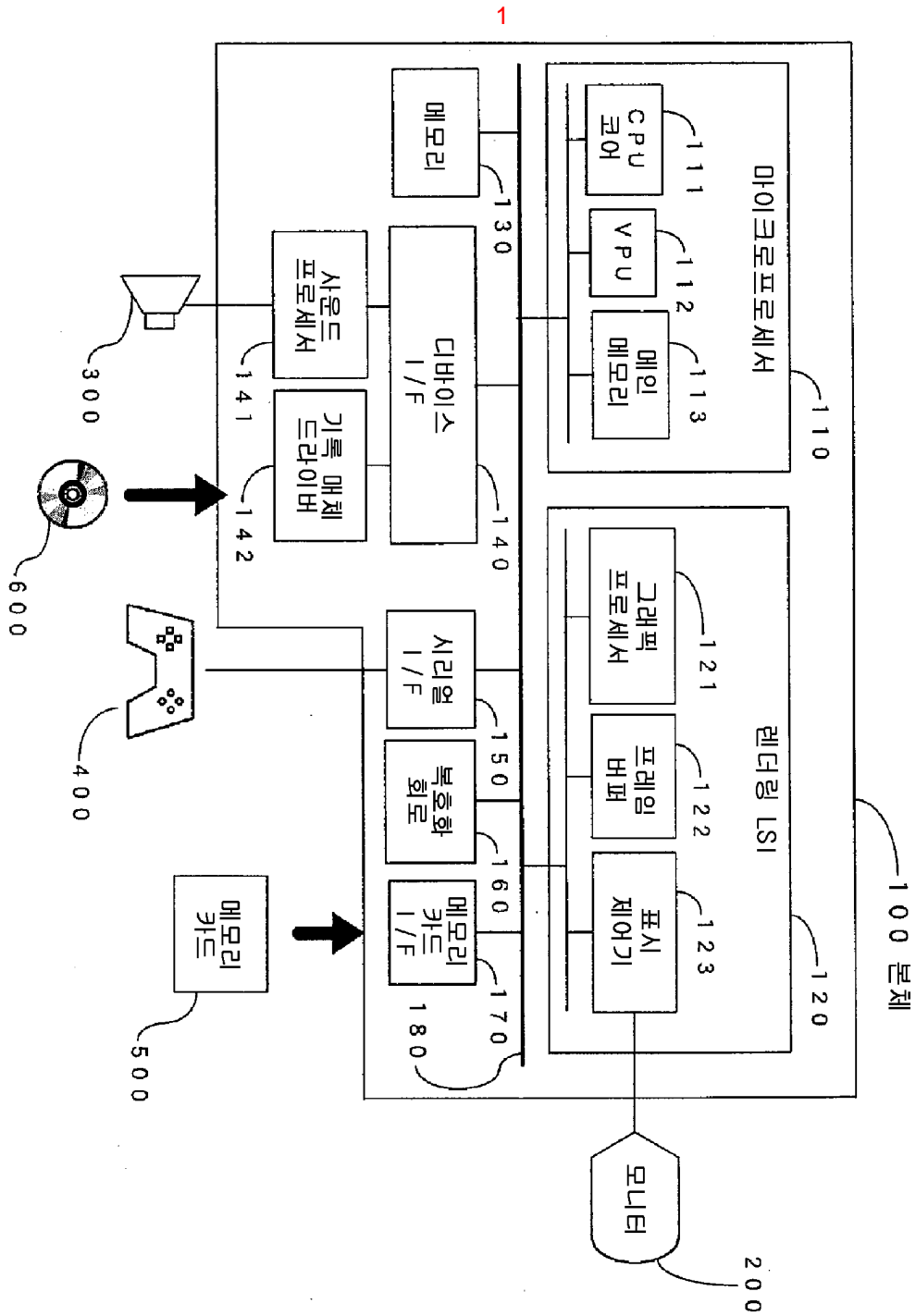
;

;

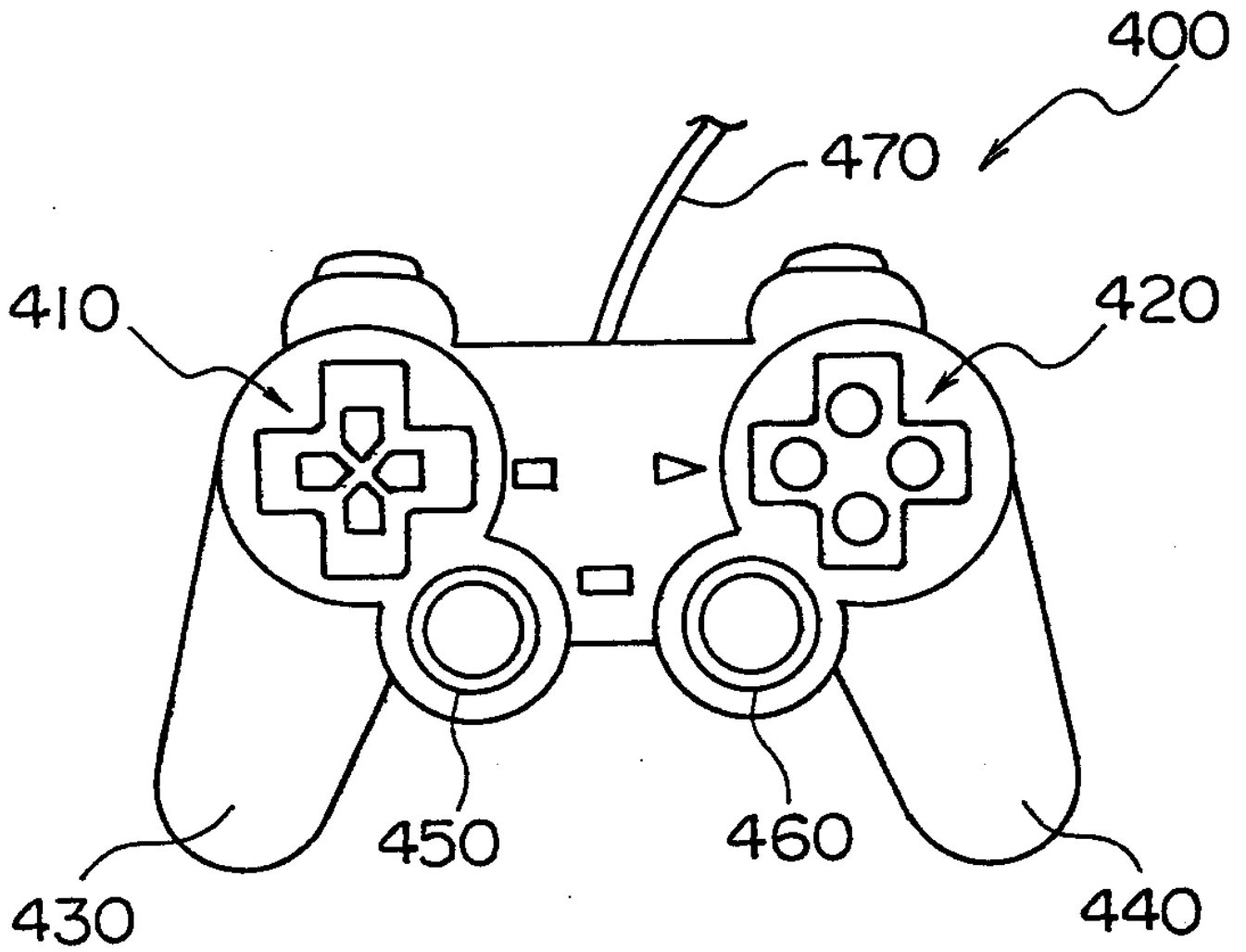
,

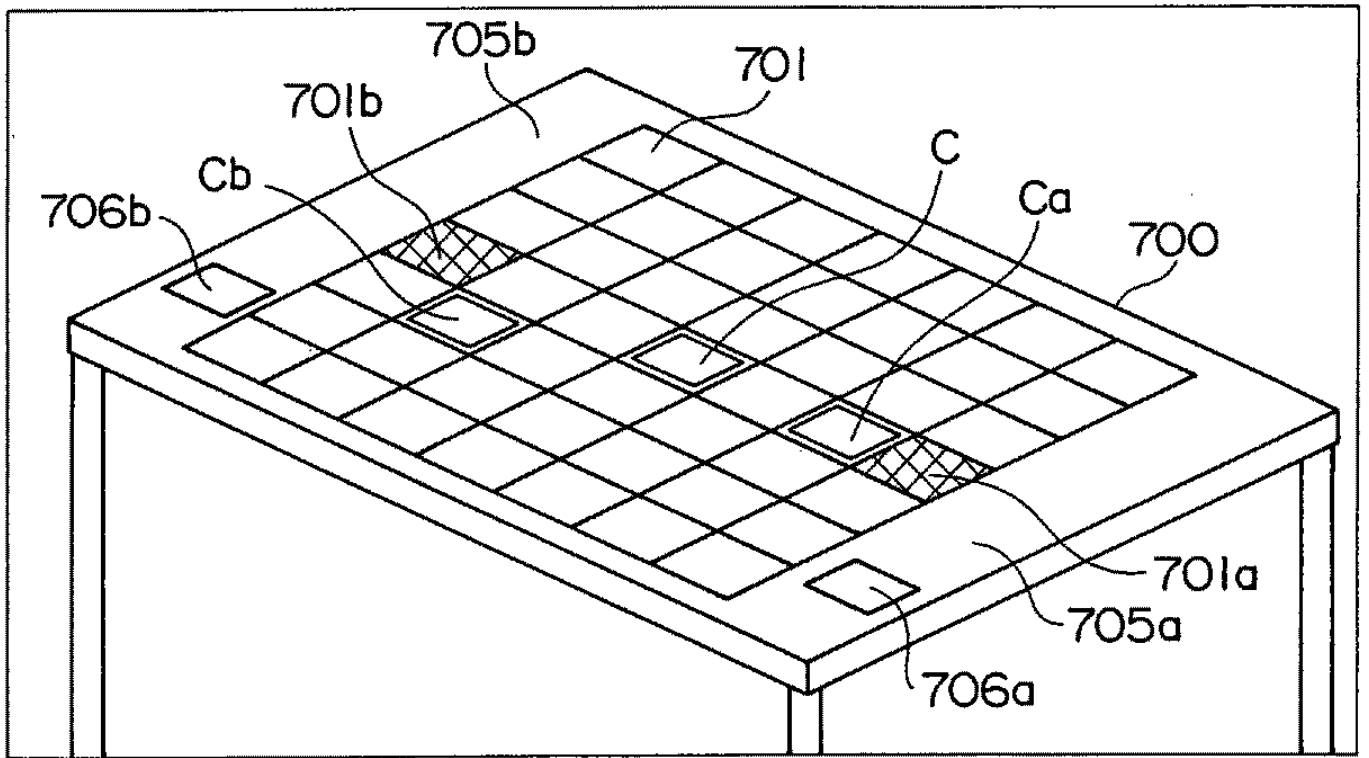
,

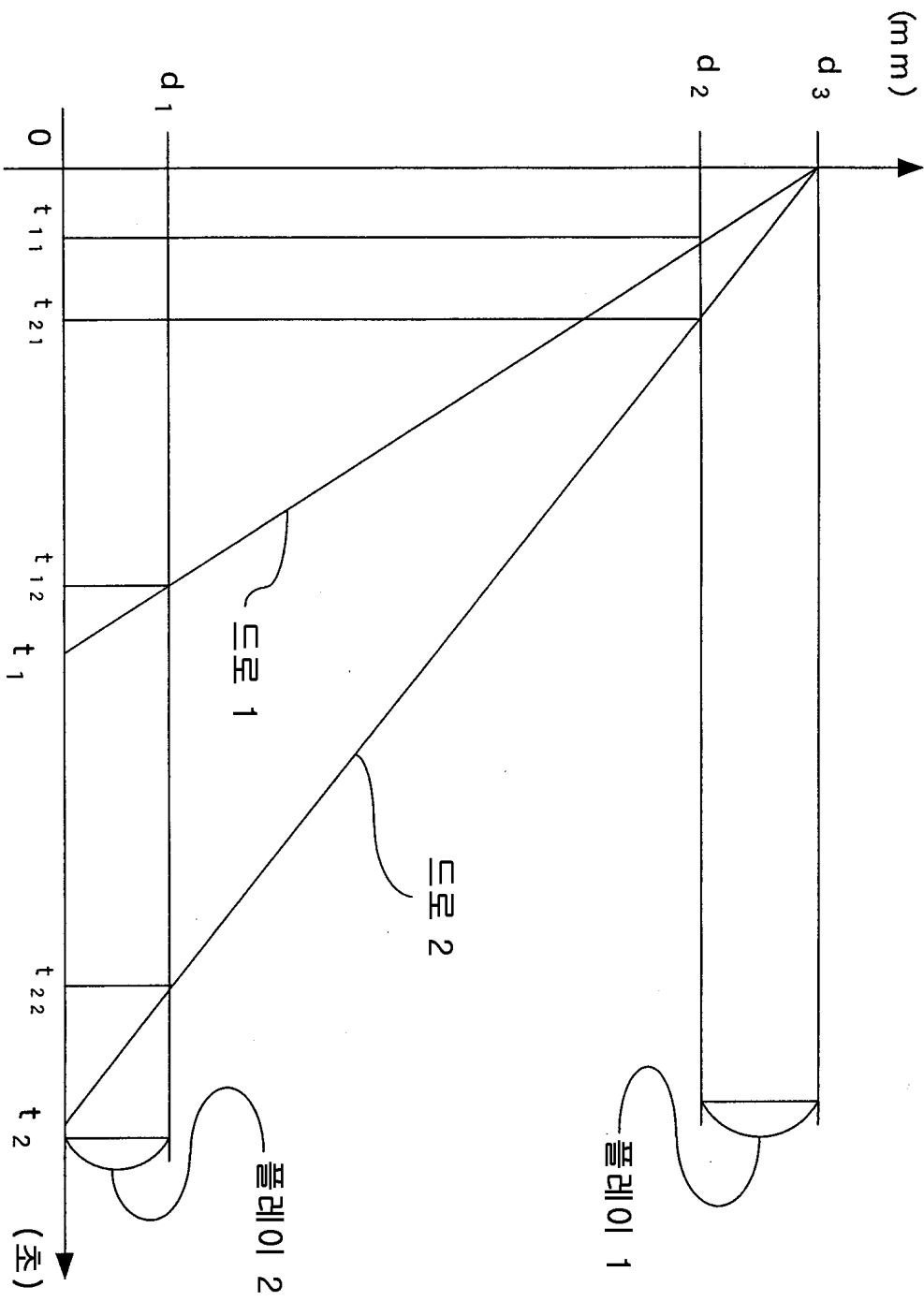
.



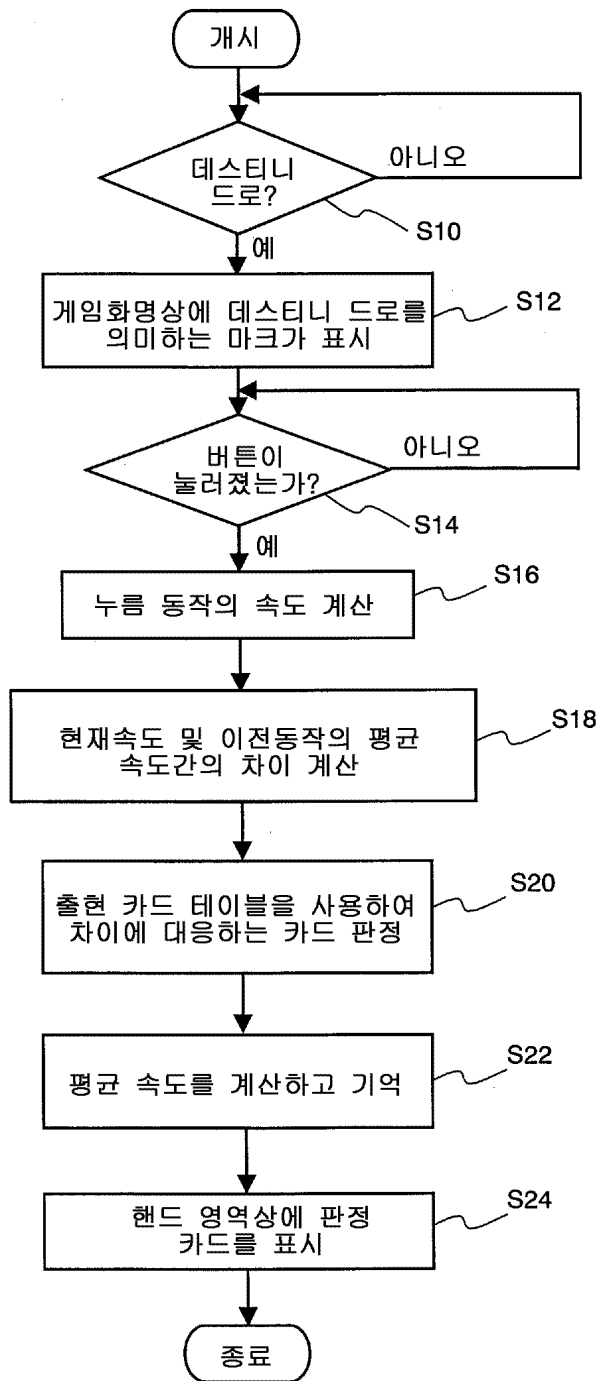
2







5



상황	현재 속도 2x 평균 속도	2x 평균 속도 현재 속도 1.5x 평균 속도	1.5x 평균 속도 현재 속도 평균 속도
A001 (대량의 트랩으로 인하여 이동 불능)	A100 (제거 트랩: 모든 트랩이 파괴)	A200 (대폭풍: 모든 스펠카드 파괴)	
B001 (AP가 높은 에이스의 존재로 인하여 경쟁 불능)	B100 (스크린의 미러월: 공격동작에 응답하여 적의 몬스터의 AP를 1/2로 감소)	B200 (시각 블라인: 플레이 필드에서 최대 AP를 가지는 몬스터를 영구주박)	B300 (심적 변화: 적의 몬스터중 최대 AP를 가지는 몬스터를 빼앗음)
B003 (다수의 몬스터에 의하여 전복됨)	C100 (성벽 미러 포스: 적의 공격동작에 응답하여 몬스터를 완전히 파괴)		
...			
...			