

RZECZPOSPOLITA
POLSKA



Urząd Patentowy
Rzeczypospolitej Polskiej

(12)

**OPIS OCHRONNY
WZORU
PRZEMYSŁOWEGO**

(19) **PL** (11) **11852**

(51) Klasyfikacja:
21-03

(21) Numer zgłoszenia: **10769**

(22) Data zgłoszenia: **18.12.2006**

(54)

Automat kasynowy do gier

(45) O udzieleniu prawa z rejestracji ogłoszono:

31.10.2007 WUP 10/2007

(73) Uprawniony z rejestracji wzoru przemysłowego:

**Przedsiębiorstwo Produkcyjno Usługowo
Handlowe FLOMAR 2 S.C. Marcin Długajczyk,
Piotr Figzał, Mysłówice-Krasowy, (PL)**

(72) Twórca(y) wzoru przemysłowego:

**Długajczyk Marcin, Mysłówice, (PL);
Figzał Piotr, Mysłówice, (PL)**

Nr Rp.11.852.

Klasa ..21-03....

Automat kasynowy do gier

Przedmiotem wzoru przemysłowego jest automat kasynowy do gier przeznaczony do wyposażania kasyn gry, salonów gier, świetlic, pubów, kawiarni oraz podobnych obiektów o charakterze rozrywkowym.

Istotę wzoru przemysłowego stanowi nowa i oryginalna postać automatu kasynowego do gier przejawiająca się w kształcie, rozmieszczeniu poszczególnych elementów roboczych w bryle szafy automatu służących do obsługi i reklamy automatu, w układzie powierzchni i linii oraz ich proporcjach, nadająca się do wielokrotnego odtwarzania.

Przedmiot wzoru przemysłowego jest uwidoczniony na fotografiach, na których fig. 1.1 przedstawia automat kasynowy do gier w widoku z przodu, fig. 1.2 przedstawia automat kasynowy do gier w widoku z prawego boku pod kątem na przód, fig. 1.3 - widok na tył automatu do gier pod kątem, fig. 1.4 - widok z lewego boku na automat, fig. 1.5 - widok z przodu na górną i środkową część automatu kasynowego do gier, dołem do rynny wyrzutu monet, fig. 1.6 - widok na dwa monitory automatu, fig. 1.7 - widok na automat kasynowy do gier z przodu pod kątem od dołu, z uwidocznieniem ścianki dolnej przedniej pulpitu sterowania, fig. 1.8 - widok z przodu na automat kasynowy do gier z otwartymi drzwiami, fig. 1.9 - widok z przodu na zawiasy wewnętrzne z lewej strony po otwarciu drzwi automatu, fig. 2.1 - widok z przodu na odmianę automatu kasynowego do gier, fig. 2.2 - widok z prawego boku na odmianę automatu kasynowego do gier, fig. 2.3 - widok

z lewego boku na odmianę automatu kasynowego do gier, fig. 2.4 - widok z przodu na część od pulpitu sterowania do podstawy odmiany automatu kasynowego do gier.

Automat kasynowy do gier w czołowej górnej części nad pulpitem sterowania posiada zabudowane dwa płaskie prostokątne jeden nad drugim tej samej wielkości monitory automatu, zabudowane pod kątem rozwartym względem siebie, ukośnie skierowane w głąb obudowy w stronę wzajemnego styku obu ich płaszczyzn, otoczone jasnymi ozdobnymi ramkami tworzącymi jedną całość wokół dwóch monitorów oraz otoczone z obu boków ozdobnymi ściankami w kształcie rozwartym trójkątów o podstawie w pionie i wierzchołkach stykających się z poziomą linią łączenia się płaszczyzn obu monitorów pod kątem rozwartym, stanowiące jedną całość z ramkami wokół obu monitorów. Nad przednią częścią automatu z dwoma monitorami zabudowana jest pozioma obudowa, w widoku z przodu w kształcie prostokąta o ściętych narożach, z owalnymi poziomymi głośnikami z przodu automatu po obu stronach. Pod monitorami, nad podświetlanym ekranem z reklamą nazwy użytego programu lub z reklamą własną użytkownika, znajduje się mocno wysunięty do przodu pulpit sterowania, w widoku z boku w kształcie trapezu, z szerszą podstawą przylegającą do przedniej obudowy automatu i jego bokami tworzącymi górę i dół pulpitu sterowania, z wyprofilowaną wnęką na czytnik banknotów stanowiącą całość z korpusem pulpitu. Na pochylej górnej powierzchni pulpitu sterowania umieszczona jest ozdobna blacha w kształcie prostokąta podłużnego i na jej tle przyciski z lewej i przycisk z prawej strony otworu wrzutowego monet i przyciski w rzędzie poniżej otworu wrzutowego, na całej długości ozdobnej blachy. Z prawej strony na pulpicie sterowania jest wyprofilowana wnęką na czytnik banknotów, posiadająca z boku zabudowaną diodę do oświetlania czytnika banknotów. Od czołowej strony na pionowej ścianie pulpitu sterowania jest dodatkowy przycisk "start". Na pochylej w dół spodniej ścianie pulpitu sterowania umieszczony jest dodatkowy przycisk do wypłaty oraz trzy stacyjki do obsługi oprogramowania. Poniżej pulpitu sterowania zabudowany jest we wnęce podświetlany ekran z reklamą nazwy użytego

programu lub własną reklamą użytkownika. Ekran ten w widoku z przodu i z boku, od góry, od spodu i z boku jest obudowany wysoką prostokątną ramką wystającą z płaszczyzny korpusu automatu poniżej pulpitu sterującego, przylegającą górną do dolnej powierzchni pulpitu sterowania i kończącą się progiem nad rynną wyrzutu monet. Płaszczyzna podświetlanego ekranu wraz z ramką jest wychylona nieco górną w stosunku do pionowej płaszczyzny. Pod podświetlanym ekranem z reklamą zabudowana jest ozdobna rynna wyrzutu monet, z boku obudowana ozdobnymi bokami o kształcie w widoku z boku trójkąta. Pod rynną wyrzutu monet kończy się część obudowy stanowiąca otwierane drzwi obudowy tworzące jedną całość od górnej części z dwoma monitorami poniżej górnej poziomej obudowy automatu z głośnikami. Część dolną obudowy poniżej rynny wyrzutu monet tworzą z przodu dwie ścianki, objęte z obu stron szerokimi bokami, jedna od góry skierowana w głąb obudowy, druga poniżej skierowana do przodu w dół do poziomej podstawy obudowy z przeznaczeniem na nogi, ustawione względem siebie pod kątem rozwartym. W widoku z boku korpus obudowy w dolnej części jest od frontowej strony obudowy ukośnie skierowany w dół w stronę tylnej ścianki, a następnie na wysokości powyżej poziomu podstawy, pod kątem ostrym skierowany w przeciwną stronę w kierunku podstawy i lekko ukośnie w stronę tyłu obudowy ścięty do poziomu podstawy automatu kasynowego do gier. Z prawej strony w prawym boku obudowy automat kasynowy do gier posiada na wysokości dolnej ramki dolnego monitora i górnej powierzchni pulpitu sterowania zamknięcie drzwi obudowy automatu. Z lewej strony na połączeniu drzwi i obudowy automatu kasynowego do gier znajduje się zawias niewidoczny na zewnątrz, schowany w środku obudowy. Na obu bokach automatu kasynowego do gier znajdują się głośniki. Na tylnej pionowej ścianie automat kasynowy do gier posiada prostokątną podłużną w poziomie wnękę, służącą do uchwytu obudowy podczas przenoszenia. Automat kasynowy do gier w widoku z boku ma na długości drzwi kształt podłużnego w pionie

czworoboku o lekko odchylonym od pionu w stronę dołu obudowy boku od strony czołowej automatu.

Według odmiany, poniżej rynny wyrzutu monet, część dolną obudowy stanowią w części środkowej dwie ścianki, jedna z góry nachylona w głąb obudowy, druga poniżej skierowana do przodu w dół do poziomej podstawy obudowy, nachylone do siebie pod kątem rozwartym, objęte z obu stron szerokimi bokami oraz z przodu wysunięta podstawa z bokami w kształcie półkoli osadzonych na bokach w kształcie w widoku z boku podłużnego czworoboku o górnym boku nachylonym nieco do przodu. Boki w kształcie półkoli połączone są ozdobną błyszczącą metalicznie rurą o dużej średnicy, pełniącą funkcję podnóżka.

Cechy istotne wzoru przemysłowego:

1. Automat kasynowy do gier posiada w czołowej górnej części nad pulpitem, zabudowane dwa płaskie prostokątne, jeden nad drugim tej samej wielkości monitory automatu, zabudowane pod kątem rozwartym względem siebie, ukośnie skierowane w głąb obudowy w stronę wzajemnego styku obu ich płaszczyzn, otoczone ozdobnymi ramkami tworzącymi jedną całość wokół obu monitorów oraz posiadające z obu boków ozdobne ścianki w kształcie rozwartych trójkątów o podstawie w pionie i wierzchołkach stykających się z poziomą linią łączenia się płaszczyzn obu monitorów pod kątem rozwartym, stanowiące jedną całość z ramkami wokół obu monitorów, jak to uwidoczniło na fotografiach fig. 1.1, fig. 1.2, fig. 1.5, fig. 1.6, fig. 1.7, fig. 2.1.
2. Automat kasynowy do gier posiada nad częścią z dwoma monitorami zabudowaną poziomą obudowę, w widoku z przodu w kształcie podłużnego prostokąta o ściętych narożach, z owalnymi poziomymi głośnikami po obu stronach jak uwidoczniło na fotografiach fig. 1.1, fig. 1.2, fig. 1.5, fig. 1.6, fig. 2.1.
3. Automat kasynowy do gier pod monitorami, nad podświetlanym ekranem z reklamą nazwy użytego programu lub z reklamą własną użytkownika, posiada mocno wysunięty

do przodu pulpit sterowania w widoku z boku w kształcie trapezu, z szerszą podstawą przylegającą do przedniej obudowy automatu i jego bokami tworzącymi górę i dół pulpitu sterowania z wyprofilowaną w korpusie wnęką na czytnik banknotów stanowiącą całość z korpusem pulpitu i posiadającą z boku diodę do oświetlania czytnika banknotów, posiadający na pochylej górnej powierzchni ozdobną blachę w kształcie prostokąta podłużnego i na jej tle umieszczone przyciski z lewej, i z prawej strony otworu wrzutowego monet i przyciski w rzędzie poniżej na całej długości ozdobnej blachy, na czołowej stronie pulpitu posiadający dodatkowy przycisk "start", na pochylej pod kątem w dół spodniej powierzchni pulpitu sterowania posiadający dodatkowy przycisk do wypłaty oraz w środkowej części trzy stacyjki do obsługi oprogramowania, jak uwidoczniono na fotografiach fig. 1.1, fig. 1.2, fig. 1.3, fig. 1.4, fig. 1.5, fig. 1.7, fig. 1.8, fig. 2.1, fig. 2.2, fig. 2.3, fig. 2.4.

4. Automat kasynowy do gier posiada pod pulpitem sterowania podświetlany ekran z reklamą nazwy użytego programu lub własną reklamę użytkownika osadzony głębiej w wystającej w stosunku do linii frontowej obudowy ramce przylegającej do dołu pulpitu sterowania i dołem kończącej się progiem nad rynną wyrzutu monet, wychylony nieco górą w stosunku do płaszczyzny pionowej, jak uwidoczniono na fig. 1.1, fig. 1.4, fig. 1.5, fig. 1.7, fig. 1.8, fig. 2.1, fig. 2.4.
5. Automat kasynowy do gier pod podświetlanym ekranem z reklamą posiada zabudowaną ozdobną rynną wyrzutu monet, z boku obudowaną ozdobnymi bokami o kształcie w widoku z boku trójkąta jak uwidoczniono na fotografiach fig. 1.1, fig. 1.2, fig. 1.4, fig. 1.5, fig. 1.7, fig. 1.8, fig. 2.1, fig. 2.2, fig. 2.3, fig. 2.4.
6. Automat kasynowy do gier posiada z prawej strony na prawym boku obudowy na wysokości dolnej ramki dolnego monitora i górnej części pulpitu sterowania zamknięcie drzwi obudowy automatu jak uwidoczniono na fotografiach fig. 1.1, fig. 1.2, fig. 1.5, fig. 1.7, fig. 1.8, fig. 2.1, fig. 2.2, fig. 2.4.

7. Automat kasynowy do gier posiada zawias drzwi obudowy schowany w środku obudowy, niewidoczny na zewnątrz jak uwidoczniono na fotografiach fig. 1.3, fig. 1.4, fig. 1.9, fig. 2.3.
8. Automat kasynowy do gier posiada na obu bokach obudowy głośniki, jak uwidoczniono na fotografiach fig. 1.2, fig. 1.3, fig. 1.4, fig. 2.2, fig. 2.3.
9. Automat kasynowy do gier posiada drzwi obudowy w postaci jednej całości i jako jedna całość są otwierane jak uwidoczniono na fotografiach fig. 1.4, fig. 1.8.
10. Automat kasynowy do gier w widoku z boku ma kształt od strony czołowej obudowy automatu podłużnego w pionie czworoboku o lekko odchylonym boku od pionu w stronę dołu obudowy, jak uwidoczniono na fotografiach fig. 1.4, fig. 2.2, fig. 2.3.
11. Automat kasynowy do gier na tylnej pionowej ściance posiada prostokątną podłużną w poziomie wnękę do uchwytu obudowy podczas przenoszenia, jak uwidoczniono na fotografii fig. 1.3.
12. Automat kasynowy do gier poniżej rynny wyrzutu monet posiada z przodu dwie ścianki objęte z obu stron szerokimi bokami, jedną skierowaną w głąb obudowy, drugą poniżej skierowaną do przodu obudowy w dół do poziomej podstawy obudowy na nogi gracza, ustawione względem siebie pod kątem rozwartym, w widoku z boku posiada korpus obudowy ukośnie skierowany w stronę tylnej ścianki w dół, a następnie na wysokości powyżej poziomu podstawy pod kątem ostrym skierowany w przeciwną stronę w kierunku przodu podstawy automatu a następnie ukośnie ścięty w stronę poziomu podstawy obudowy automatu, jak uwidoczniono na fotografiach fig. 1.1, fig. 1.2, fig. 1.3, fig. 1.4.
13. Automat kasynowy do gier według odmiany poniżej rynny wyrzutu monet posiada z przodu w części środkowej dwie ścianki objęte z obu stron szerokimi bokami, jedną nachyloną w głąb obudowy, drugą poniżej skierowaną do przodu obudowy w dół do poziomej podstawy obudowy, nachylone do siebie pod kątem rozwartym, oraz wysuniętą

z przodu podstawę z bokami w kształcie półkoli osadzonych na bokach w kształcie w widoku z boku podłużnego czworoboku o górnym boku nachylonych do przodu obudowy, gdzie boki w kształcie półkuli są połączone ozdobną błyszczącą metalicznie, o dużej średnicy rurą pełniącą funkcję podnóżka, jak uwidoczniono na fotografiach fig. 2.1, fig. 2.2, fig. 2.3, fig. 2.4.

***Przedsiębiorstwo Produkcyjno
Usługowo Handlowe FLOMAR 2 S.C.
Marcin Długajczyk, Piotr Figzał***

**PEŁNOMOCNIK
RZECZNIK PATENTOWY**
- 1205 -
mgr inż. Krystyna Szczepańska
41-907 Bytom, ul. Orzegowska 20/16, 15



Fig. 1.1



Fig. 1.2



Fig. 1.3



Fig. 1.4



Fig. 1.5



Fig. 1.6



Fig. 1.7



Fig. 1.8



Fig. 1.9



Fig. 2.1



Fig. 2.2



Fig. 2.3



Fig. 2.4



Fig. 1.1



Fig. 1.2



Fig. 1.3



Fig. 1.4



Fig. 1.5



Fig. 1.6



Fig. 1.7



Fig. 1.8



Fig. 1.9



Fig. 2.1



Fig. 2.2



Fig. 2.3



Fig. 2.4