

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成16年8月5日(2004.8.5)

【公表番号】特表2002-515765(P2002-515765A)

【公表日】平成14年5月28日(2002.5.28)

【出願番号】特願平9-504453

【国際特許分類第7版】

A 6 3 F 13/00

// H 0 4 L 9/32

【F I】

A 6 3 F 13/00 A

H 0 4 L 9/00 6 7 5 B

【手続補正書】

【提出日】平成15年6月11日(2003.6.11)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】特許請求の範囲

【補正方法】変更

【補正の内容】

## 手続補正書

平成 年 月 日  
15.6.11

特許庁長官殿

1. 事件の表示 平成9年特許願第504453号  
(国際出願番号) PCT/US96/10463
2. 補正をする者  
名称 シリコン・ゲーミング・インコーポレーテッド
3. 代理人  
住所 東京都千代田区永田町2丁目4番2号  
秀和溜池ビル8階  
山川国際特許事務所内  
電話 (3580) 0961  
氏名 (6462) 弁理士 山 川 政 樹
4. 補正対象書類名 請求の範囲
5. 補正対象項目名 請求の範囲
6. 補正の内容 請求の範囲を、別紙の通り補正する。



## 請求の範囲

## 1. カジノ・ゲーム装置において：

カジノ・ゲーム・コンソールと；

ビデオ・ディスプレイ装置と；

前記カジノ・ゲーム・コンソールに配置された第1のメモリと；

読出し書込み用メモリを含み、ゲーム・データを記憶している第2のメモリと

；

前記カジノ・ゲーム・コンソールに配置されており、前記ビデオ・ディスプレイ装置と、前記第1のメモリと、前記第2のメモリとに動作可能に結合されたプロセッサと

を備え、

前記プロセッサは、前記ゲーム・データから前記プロセッサによって生成されたデータと、周知のゲーム・データから事前に生成されたデータとの比較に基づいて、ハッシュ関数を使用して前記ゲーム・データをチェックし、

前記プロセッサは、前記ゲーム・データの前記チェックに基づいて是正措置を取ることを特徴とするカジノ・ゲーム装置。

2. 前記プロセッサは：1) 第1のメッセージ・ダイジェストを生成するために前記ゲーム・データを単向ハッシュ関数にかけ、2) 解読されたメッセージ・ダイジェストを生成するために周知のゲーム・データを単向ハッシュ関数にかけることによって、事前に生成された暗号化されたメッセージ・ダイジェストを解読し、3) 前記第1のメッセージ・ダイジェストを前記解読されたメッセージ・ダイジェストと比較することによって、前記ゲーム・データをチェックすることを特徴とする請求項1に記載のカジノ・ゲーム装置。

3. 前記第2のメモリが数ギガバイトの記憶容量を有し、暗号化されたゲーム・データと暗号化されていないゲーム・データとを記憶しており、前記暗号化されたゲーム・データはカジノ・ゲームに関するデータを含んでおり、前記暗号化されていないゲーム・データはカジノ・ゲームに関するデータを含んでおり、

前記プロセッサは、解読されたゲーム・データを生成するために、前記暗号化

されたゲーム・データを解読し、

前記プロセッサは、前記暗号化されていないゲーム・データを前記第2のメモリから前記第1のメモリに転送し、

前記プロセッサは、前記暗号化されていないデータのチェックを、前記暗号化されていないデータが前記第2のメモリから前記第1のメモリに転送された後に、前記解読されたゲーム・データと前記暗号化されていないデータとを使用して実行することを特徴とする請求項1に記載のカジノ・ゲーム装置。

4. 前記第2のメモリが暗号化されたゲーム・データと暗号化されていないゲーム・データとを記憶しており、前記暗号化されたゲーム・データはカジノ・ゲームに関するデータを含んでおり、前記暗号化されていないゲーム・データはカジノ・ゲームに関するデータを含んでおり、

前記プロセッサは、解読されたゲーム・データを生成するために前記暗号化されたゲーム・データを解読し、

前記プロセッサは、前記暗号化されていないゲーム・データを、前記第2のメモリから前記第1のメモリに転送し、

前記プロセッサは、前記暗号化されていないデータのチェックを、前記暗号化されていないデータが前記第2のメモリから前記第1のメモリに転送された後に、前記解読されたゲーム・データと前記暗号化されていないデータとを使用して実行することを特徴とする請求項1に記載のカジノ・ゲーム装置。

5. 前記第2のメモリは暗号化されたゲーム・データを有し、前記暗号化されたゲーム・データはカジノ・ゲームに関するデータを含み、

前記プロセッサは、解読されたゲーム・データを生成するために、前記第2のメモリに記憶された前記暗号化されたゲーム・データを解読し、

前記プロセッサは、前記解読されたゲーム・データを使用して前記チェックを実行することを特徴とする請求項1に記載のカジノ・ゲーム装置。

6. 前記プロセッサは、前記第2のメモリに記憶された前記ゲーム・データを前記第1のメモリに転送し、

前記プロセッサは、前記第2のメモリから前記第1のメモリに転送された前記ゲーム・データをチェックすることを特徴とする請求項1に記載のカジノ・ゲー

ム装置。

7. 前記プロセッサは、前記ゲーム・データのチェックに解読を使用することを特徴とする請求項1に記載のカジノ・ゲーム装置。

8. 前記プロセッサは、前記プロセッサによって実行された前記チェックに基づいてメッセージを生成することを特徴とする請求項1に記載のカジノ・ゲーム装置。

9. 前記第2のメモリが、前記第1のメモリから遠隔の位置に配置された遠隔メモリを含み、

前記カジノ・ゲーム装置が、ネットワーク・データ・リンクを付加的に含むことを特徴とする請求項1に記載のカジノ・ゲーム装置。

10. 前記第2のメモリが数ギガバイトの記憶容量を有することを特徴とする請求項1乃至9のいずれかに記載のカジノ・ゲーム装置。

11. 前記第2のメモリがディスク・メモリを含むことを特徴とする請求項1乃至9のいずれかに記載のカジノ・ゲーム装置。

12. 前記第2のメモリが磁気ディスク・メモリを含むことを特徴とする請求項1乃至9のいずれかに記載のカジノ・ゲーム装置。