

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 7 年 6 月 13 日(2025.6.13)

【公開番号】特開 2024-5805(P2024-5805A)
【公開日】令和 6 年 1 月 17 日(2024.1.17)
【年通号数】公開公報(特許)2024-009
【出願番号】特願 2022-106187(P2022-106187)
【国際特許分類】
A 6 3 F 7/02(2006.01)
【F I】
A 6 3 F 7/02 3 2 0

10

【手続補正書】
【提出日】令和 7 年 6 月 5 日(2025.6.5)
【手続補正 1】
【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更
【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】
【請求項 1】

遊技機であって、

表示画面に停止表示されたすべての演出図柄が視認不能となるように、前記演出図柄を同一方向へ移動させることによって、前記演出図柄の全体を表示画面からフレームアウトさせるフレームアウト演出と、前記フレームアウト演出の後、フレームアウトさせられた前記演出図柄を前記表示画面にフレームインさせて停止させ、その後、前記演出図柄が識別困難となるよう前記演出図柄を変動させる変動演出と、を実行可能な演出実行手段を備える、

30

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0008
【補正方法】変更
【補正の内容】
【0008】

[適用例 1]

遊技機であって、

表示画面に停止表示されたすべての演出図柄が視認不能となるように、前記演出図柄を同一方向へ移動させることによって、前記演出図柄の全体を表示画面からフレームアウトさせるフレームアウト演出と、前記フレームアウト演出の後、フレームアウトさせられた前記演出図柄を前記表示画面にフレームインさせて停止させ、その後、前記演出図柄が識別困難となるよう前記演出図柄を変動させる変動演出と、を実行可能な演出実行手段を備える、

40

ことを特徴とする遊技機。

50