

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和4年10月5日(2022.10.5)

【公開番号】特開2021-106864(P2021-106864A)

【公開日】令和3年7月29日(2021.7.29)

【年通号数】公開・登録公報2021-033

【出願番号】特願2020-146703(P2020-146703)

【国際特許分類】

A 6 3 F 1 3 / 6 9 (2 0 1 4 . 0 1)

10

【 F I 】

A 6 3 F 1 3 / 6 9 5 1 0

【手続補正書】

【提出日】令和4年9月27日(2022.9.27)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】

【請求項1】

プロセッサを有し、

プロセッサは、ユーザからゲーム要素の提供要求を受け付け、

プロセッサは、前記提供要求を受け付けた場合に、集合の中から選択されたゲーム要素を前記ユーザに提供し、

プロセッサは、所定条件を満たした場合に、前記集合を更新し、

プロセッサは、前記集合を複数回更新するとき、後の更新において前記集合に含まれる特定のゲーム要素を先の更新の際に前記ユーザに通知する、

情報処理装置。

30

【請求項2】

プロセッサが、ユーザからゲーム要素の提供要求を受け付け、

プロセッサが、前記提供要求を受け付けた場合に、集合の中から選択されたゲーム要素を前記ユーザに提供し、

プロセッサが、所定条件を満たした場合に、前記集合を更新し、

プロセッサが、前記集合を複数回更新するとき、後の更新において前記集合に含まれる特定のゲーム要素を先の更新の際に前記ユーザに通知する、

情報処理方法。

【請求項3】

プロセッサに、ユーザからゲーム要素の提供要求を受け付けさせ、

40

プロセッサに、前記提供要求を受け付けた場合に、集合の中から選択されたゲーム要素を前記ユーザに提供させ、

プロセッサに、所定条件を満たした場合に、前記集合を更新させ、

プロセッサに、前記集合を複数回更新するとき、後の更新において前記集合に含まれる特定のゲーム要素を先の更新の際に前記ユーザに通知させる、

処理を実行させるプログラム。

50