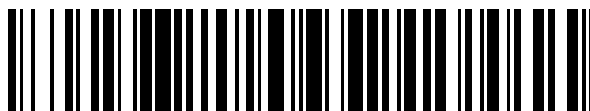


19



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



11 Número de publicación: **2 685 953**

51 Int. Cl.:

G01S 19/39 (2010.01)

G01C 21/04 (2006.01)

A63B 69/36 (2006.01)

A63B 71/06 (2006.01)

G01C 21/36 (2006.01)

12

TRADUCCIÓN DE PATENTE EUROPEA

T3

86 Fecha de presentación y número de la solicitud internacional: **13.11.2012 PCT/US2012/064825**

87 Fecha y número de publicación internacional: **16.05.2013 WO13071291**

96 Fecha de presentación y número de la solicitud europea: **13.11.2012 E 12847286 (7)**

97 Fecha y número de publicación de la concesión europea: **09.05.2018 EP 2776858**

54 Título: **Sistema y procedimiento de almacenamiento y comunicación de la ubicación de un banderín en un campo de golf**

30 Prioridad:

10.11.2011 US 201161558272 P

45 Fecha de publicación y mención en BOPI de la traducción de la patente:

15.10.2018

73 Titular/es:

**SKYHAWKE TECHNOLOGIES LLC (100.0%)
274 Commerce Park Drive Suite M
Ridgeland, MS 39157, US**

72 Inventor/es:

**EDMONSON, RICHARD, C. y
MEADOWS, JAMES, W.**

74 Agente/Representante:

PONS ARIÑO, Ángel

ES 2 685 953 T3

Aviso: En el plazo de nueve meses a contar desde la fecha de publicación en el Boletín Europeo de Patentes, de la mención de concesión de la patente europea, cualquier persona podrá oponerse ante la Oficina Europea de Patentes a la patente concedida. La oposición deberá formularse por escrito y estar motivada; sólo se considerará como formulada una vez que se haya realizado el pago de la tasa de oposición (art. 99.1 del Convenio sobre Concesión de Patentes Europeas).

DESCRIPCIÓN

Sistema y procedimiento de almacenamiento y comunicación de la ubicación de un banderín en un campo de golf

5 ANTECEDENTES

ÁMBITO DE LA DIVULGACIÓN

La presente divulgación se refiere a un sistema y procedimiento para almacenar y comunicar la ubicación del banderín en uno o más greens de un campo de golf. La ubicación del banderín de golf se sube para su incorporación en un mapa del campo que representa el campo de golf, y se usa para medir una distancia desde el dispositivo de reconocimiento de ubicación hasta la ubicación del banderín.

DESCRIPCIÓN DE LA TÉCNICA RELACIONADA

En el juego de golf, es deseable que un jugador tenga mediciones de distancia exactas que correspondan a un hoyo de golf antes de lanzar un golpe. Por ejemplo, durante el transcurso de un juego de golf, el golfista a menudo debe determinar la distancia entre la pelota de golf y otras diversas ubicaciones en los hoyos de golf tales como obstáculos, el final de la calle, búnkeres, la parte frontal, el medio y la parte trasera del green. Otra distancia importante que hay que conocer es la distancia entre la pelota de golf y el banderín en el green. Conocer la distancia que la pelota debe viajar hasta el banderín es uno de los factores más importantes que el golfista debe considerar para la selección del palo de golf apropiado.

Anteriormente, era necesario que un jugador estimara la distancia hasta el banderín en el green usando marcas en el campo y/o un libro de yardas que indica las distancias entre diversos puntos en el campo hasta el green. Sin embargo, el uso de dispositivos electrónicos de reconocimiento de ubicación portátiles se ha convertido en una práctica común en el juego de golf para determinar las distancias desde la posición actual de un jugador hasta el banderín de golf. Estos dispositivos de reconocimiento de ubicación son normalmente en forma de un dispositivo informático de mano con reconocimiento de geolocalización, tales como dispositivos GPS, que pueden ser capaces de mostrar un esquema de un hoyo de golf y las distancias desde el dispositivo de reconocimiento de ubicación hasta el banderín de golf.

En la técnica relacionada, sin embargo, con el fin de determinar la distancia desde un dispositivo de reconocimiento de ubicación hasta el banderín en un green, sería necesario usar un equipo topográfico u otro equipo capaz de determinar una geolocalización, que ha de ser situado físicamente en la ubicación del banderín para obtener las coordenadas reales de la ubicación del banderín. Estas coordenadas del banderín después tendrían que subirse y almacenarse y después proporcionarse al usuario. Un inconveniente con los dispositivos de la técnica relacionada es que cada vez que se mueve una ubicación del banderín en el green, sería necesario que el personal del campo de golf llevara físicamente el equipo topográfico u otro equipo de determinación de geolocalización a la nueva ubicación del banderín y repetirían las etapas de registro de la posición y transmisión de la información. Los documentos US 6456938 y US 2010/0179005 describen cada uno un dispositivo capaz de registrar datos de golf geofísicos.

RESUMEN

De acuerdo con la invención, se proporciona un procedimiento de acuerdo con la reivindicación 1 y un sistema de acuerdo con la reivindicación 13. En vista de las deficiencias indicadas anteriormente al adquirir una ubicación del banderín para banderines en el campo de golf, los inventores han obtenido un sistema que permite que la ubicación del banderín de golf o la copa sea introducida en un ordenador con una representación georreferenciada del green, normalmente por personal del campo de golf. Además, los inventores han obtenido un sistema que permite que el golfista introduzca ubicaciones de banderines.

Permitir que la ubicación del banderín sea determinada de esta manera y después proporcionada al golfista para su uso durante una partida de golf se distingue de los procedimientos de la técnica relacionada en los que un equipo topográfico u otro equipo capaz de determinar una geolocalización es situado físicamente en la ubicación del banderín y las coordenadas de ubicación reales obtenidas y subidas como se analiza anteriormente.

En cambio, en uno o más ejemplos de la presente invención, la ubicación del banderín se determina usando un mapa del campo existente y un ordenador con una representación georreferenciada del green, o introducida por el golfista, pero en cualquier caso la ubicación del banderín puede determinarse sin situar en la ubicación del banderín

real un equipo topográfico u otro equipo capaz de determinar la geolocalización del banderín.

Un ejemplo no limitativo de la presente invención incluye un procedimiento de almacenamiento y comunicación de la ubicación de un banderín en un green en un campo de golf, incluyendo el procedimiento seleccionar en una pantalla de visualización, uno o más greens de una pluralidad de greens del campo de golf, para establecer una posición del banderín en el green, establecer una posición del banderín en uno o más de la pluralidad de greens, subir la posición del banderín a un sitio y base de datos de procesamiento de información central, almacenar la posición del banderín en cada uno del uno o más greens, y descargar las posiciones de los banderines a un dispositivo de reconocimiento de ubicación. El dispositivo de reconocimiento de ubicación después puede, usando procedimientos conocidos por los expertos en la materia, determinar la distancia desde el dispositivo de reconocimiento de ubicación hasta la posición de banderín.

Como resultaría evidente, la invención puede proporcionar cierto número de características y beneficios ventajosos. Ha de entenderse que, en la práctica de la invención, puede construirse una realización para que incluya una o más características o beneficios de realizaciones descritas en el presente documento, pero no otros. Por consiguiente, ha de entenderse que las realizaciones preferidas analizadas en el presente documento se proporcionan como ejemplos y no deben interpretarse como limitativas, particularmente puesto que pueden formarse realizaciones para poner en práctica la invención que no incluyen cada una de las características de los ejemplos descritos.

20 BREVE DESCRIPCIÓN DE LOS DIBUJOS

Se obtendrá fácilmente una apreciación más completa de esta divulgación y de muchas de las ventajas acompañantes de la misma cuando se entienda mejor la misma por referencia a la descripción detallada siguiente cuando se considera en relación con los dibujos adjuntos, donde:

- 25 la Figura 1 ilustra un panel de información o pantalla inicial de aplicación de programa informático ejemplar para uso en una o más realizaciones;
- la Figura 2 ilustra una pantalla de hoja de banderines de acuerdo con un ejemplo;
- la Figura 3 ilustra la pantalla de edición para establecer o cambiar ubicaciones de zona en una o más realizaciones;
- 30 la Figura 4 ilustra la pantalla de edición que visualiza una vista de banderín en un ejemplo;
- la Figura 5 ilustra la pantalla de edición que visualiza una vista de zona en un ejemplo;
- la Figura 6 ilustra una vista de zona modificada después de soltar las zonas en su ubicación hipotética correcta en un ejemplo;
- la Figura 7 ilustra una función de impresión para el programa PinPoint en una realización ejemplar;
- 35 la Figura 8 muestra una hoja de banderines impresa que muestra zonas;
- la Figura 9 ilustra hojas de banderín escritas que muestran el banderín en cada green ubicado por el número de yardas o pasos desde la parte frontal del green y desde uno de los lados del green en un ejemplo;
- la Figura 10 ilustra una visualización de dónde está situado un banderín en un green de acuerdo con un ejemplo;
- la Figura 11 ilustra una posible visualización en un ejemplo de la invención en la que se proporciona información
- 40 mediante el miembro de dispositivo de reconocimiento de ubicación;
- la Figura 12 representa un ejemplo de la invención en el que un miembro introduce los datos para un campo de golf;
- la Figura 13 ilustra una visualización para un miembro para arrastrar y soltar números de zona a una ubicación apropiada en la visualización de pantalla de green en una o más realizaciones;
- la Figura 14 muestra un resultado de arrastrar y soltar números de zona en la visualización de pantalla de green
- 45 mostrada en la Fig. 13;
- la Figura 15 ilustra una configuración de hardware ejemplar de un dispositivo de reconocimiento de ubicación de una o más realizaciones ejemplares;
- la Figura 16 ilustra un diagrama de hardware de un sistema de procesamiento que incorpora aspectos de uno o más ejemplos;
- 50 la Figura 17 ilustra un menú principal que aparece en la pantalla de dispositivo de acuerdo con un ejemplo;
- la Figura 18 ilustra la selección por el usuario del uso de Ubicaciones de banderines;
- la Figura 19 ilustra la selección de Ubicaciones de zonas;
- la Figura 20 ilustra un ejemplo de una pantalla que permite a un usuario seleccionar una opción para establecer él mismo las ubicaciones de banderines;
- 55 la Figura 21 ilustra un ejemplo de un green en el que el golfista puede establecer una ubicación del banderín personalizada como se analiza con respecto a la Fig. 20;
- la Figura 22 ilustra una visualización para que el usuario declare si ha acabado de establecer ubicaciones de banderines como se analiza con respecto al ejemplo de las Figs. 20-21;
- la Figura 23 ilustra una visualización para que el usuario introduzca en qué hoyo del capo de golf quiere empezar el
- 60 usuario;

la Figura 24 ilustra una visualización de un hoyo entero escogido en la visualización mostrada en la Fig. 23 con respecto a una realización;

la Figura 25 ilustra una vista sólo del green de acuerdo con una realización;

la Figura 26 ilustra una pantalla ejemplar mostrada al usuario con respecto a una o más realizaciones para comenzar la partida de golf;

la Figura 27 ilustra una opción para que el usuario vea la puntuación para la partida de golf así como la opción para que el establecimiento de ubicación del banderín esté activada o desactivada; y

la Figura 28 ilustra una visualización para que el usuario seleccione una zona que se va a usar con respecto a realizaciones ejemplares

DESCRIPCIÓN DETALLADA DE LAS REALIZACIONES PREFERIDAS

A continuación se describirán más adelante aspectos de la presente divulgación con referencia a los dibujos, donde los mismos números de referencia designan partes idénticas o correspondientes a lo largo de las varias vistas.

Normalmente, otros procedimientos de la técnica anterior requieren que un equipo topográfico u otro equipo capaz de determinar una geolocalización sea situado físicamente en la ubicación del banderín y las coordenadas de ubicación reales se obtengan y se suban como se analiza anteriormente. Sin embargo, con respecto a uno o más ejemplos descritos en el presente documento, la ubicación del banderín se determina usando referencias procedentes de mapas del campo existentes y un ordenador con representación georreferenciada del green, o introducidas por el golfista. Es decir, en uno o más ejemplos, no es necesario tener un equipo topográfico u otro equipo capaz de determinar una geolocalización en la ubicación del banderín.

Una o más realizaciones ejemplares se refieren a permitir que la ubicación del banderín de golf o la copa sea introducida por el personal del campo de golf o el golfista como se describe más adelante con respecto a ejemplos adicionales. Esta característica se denomina PinPoint. La ubicación del banderín de golf se sube para su incorporación en un mapa del campo digitalizado y georreferenciado que representa el campo de golf, tal como los mapas de campos ofrecidos por SkyGolf, para uso con un dispositivo de reconocimiento de ubicación, tal como el telémetro basado en GPS SkyCaddie, y usar esa información de ubicación para medir la distancia desde el dispositivo de reconocimiento de ubicación hasta la ubicación del banderín. Debería apreciarse que aunque se hace referencia a un dispositivo de reconocimiento de ubicación SkyCaddie, las realizaciones de la invención son aplicables igualmente a otros dispositivos de reconocimiento de ubicación.

De la misma manera, aunque se hace referencia a SkyGolf, las realizaciones de la invención son aplicables igualmente a cualquier entidad que mantiene y pone a disposición de los usuarios, a través, por ejemplo, de internet, comunicaciones inalámbricas u otros portales de comunicaciones, un mapa del campo de golf georreferenciado que se usa, por ejemplo, para determinar distancias durante el juego de golf usando un dispositivo de reconocimiento de ubicación en el que se ha descargado el mapa digital a través de cualquier número de realizaciones reconocidas. Además, aunque se hace referencia a la ubicación del banderín en cada hoyo de un campo de golf, uno o más sistemas y procedimientos de la invención son útiles para ubicar la ubicación del banderín en uno o más hoyos y no necesariamente todos los hoyos del campo. Por ejemplo, en algunos días sólo se mueven uno o dos banderines de modo que sólo tienen que actualizarse las ubicaciones de esos banderines que fueron movidos.

El dispositivo de reconocimiento de ubicación podría ser de mano o estar montado en un carrito de golf, por ejemplo, e incluiría, por ejemplo, un procesador, memoria, visualizador y una interfaz de comunicaciones para proporcionar acceso a internet. Una configuración de hardware ejemplar de un dispositivo de reconocimiento de ubicación se describe en referencia a la Fig. 15. La Fig. 15 es un diagrama de bloques que muestra una configuración ejemplar de un dispositivo portátil de reconocimiento de ubicación (100) que es utilizado por un jugador para obtener información de distancia relacionada con el campo de golf. El dispositivo de reconocimiento de ubicación (100) puede ser un dispositivo de mano que tiene firmware y software que permiten el control del funcionamiento del dispositivo (100). El dispositivo de reconocimiento de ubicación puede incluir múltiples componentes que son gestionados por el microcontrolador (105) que ejecuta software almacenado en una memoria flash (115) o memoria de acceso aleatorio (110), por ejemplo. El microcontrolador (105) sirve como interfaz y controlador para una pluralidad de sistemas de hardware y sistemas de aplicación de dispositivo del dispositivo de reconocimiento de ubicación.

En una realización ejemplar, el propósito primario del dispositivo de reconocimiento de ubicación portátil (100) es proporcionar a un golfista información de distancia a diversos puntos en un green (tal como la información de banderín de entrada analizada anteriormente), a diversos objetivos y obstáculos en el campo de golf. La información de distancia se proporciona al usuario haciendo referencia a datos mapeados almacenados en la memoria flash

(110), por ejemplo, datos de posición del Sistema de Posicionamiento Global (GPS, del inglés *Global Positioning System*) en tiempo real adquiridos por un receptor GPS integrado (120). El microcontrolador (105) procesa los datos de GPS y obtiene cálculos respecto a los puntos mapeados y diversas áreas en el campo. Esta información se presenta entonces al jugador a través de una interfaz gráfica de usuario que incluye, por ejemplo, el visualizador de cristal líquido (LCD, del inglés *liquid crystal display*) de transistor de película delgada (TFT, del inglés *thin-film transistor*) en color legible a la luz de sol (125) que tiene una retroiluminación de diodo emisor de luz (LED, del inglés *light-emitting diode*) (130). La retroiluminación LED (130) está controlada por un fotosensor (135) que mide la luz ambiente y ajusta el brillo de la retroiluminación en consecuencia. El LCD (125) es transreflectiva así que el brillo de retroiluminación se reduce cuando la unidad está a la luz de sol y el brillo se aumenta cuando la unidad está en condiciones de poca luz.

El microcontrolador (105) también recibe la entrada procedente del jugador mediante un teclado numérico y/o una palanca de mando (140). La entrada de usuario puede corresponder a una orden para mover un cursor sobre la interfaz gráfica de usuario, una orden para introducir datos, una orden para seleccionar un campo particular para visualización, etc. El dispositivo de reconocimiento de ubicación (100) también puede incluir una pantalla táctil (143) que se usaría por parte del usuario para introducir información y/o controlar de otro modo el dispositivo de reconocimiento de ubicación (100).

Como se indica anteriormente, los datos de campo mapeados pueden ser almacenados en una memoria flash integrada (115), que puede ser actualizada por medio de conexión de un puerto de Bus Serie Universal (USB, del inglés *Universal Serial Bus*) (141), microtarjeta digital segura (micro-SD, del inglés *micro-Secure Digital*) (145), radio WiFi (170) u otro dispositivo de comunicaciones inalámbricas (175). Un sistema operativo del microcontrolador (105) y diversas aplicaciones ejecutadas por el microcontrolador (105) también pueden utilizar la RAM integrada (110) para almacenaje de datos temporales.

Un acelerómetro de integrado (150) determina una orientación de la unidad y mide la aceleración a lo largo de un vector. En una realización ejemplar, la información de orientación del eje y la aceleración es utilizada por el microcontrolador (105) para hacer girar los datos del campo visualizados por medio de la interfaz gráfica de usuario para alinearse con la orientación del jugador en un hoyo particular, por ejemplo. El dispositivo de reconocimiento de ubicación está alimentado por una batería (155) que es gestionada por un circuito de carga y circuito de gestión de energía (160) para proporcionar energía a los diversos componentes del dispositivo de reconocimiento de ubicación. El dispositivo de reconocimiento de ubicación también incluye un transceptor de radiofrecuencia (RF) (165) que recibe señales transmitidas desde etiquetas, que puede transmitir una ID de etiqueta de palo de golf, estado de batería de etiqueta y otros datos de sensor si la etiqueta está en un estado operacional adherida a un palo de golf.

La Figura 16 es un diagrama de hardware de un dispositivo de procesamiento y visualización de información que incorpora aspectos de esta divulgación, incluyendo aspectos que implican un ordenador, una tableta, un teléfono inteligente, y similares, utilizados para introducir posiciones de banderines, que pueden comunicarse con una red, un terminal móvil u otro dispositivo de procesamiento. Los procesos, algoritmos y sistemas accionados eléctricamente descritos en el presente documento pueden implementarse por medio de un dispositivo de control discreto o un sistema informático conforme a la estructura mostrada en la Fig. 16. Tal sistema se describe en el presente documento como un sistema de procesamiento. La Fig. 16 también es un diagrama de hardware del sitio y base de datos de procesamiento de información central, que, como un experto en la materia puede apreciar, puede ser cualquiera de cierto número de servidores informáticos disponibles fácilmente.

Como se muestra en la Fig. 16, un sistema de procesamiento de acuerdo con esta divulgación puede implementarse usando un microprocesador o su equivalente, tal como una unidad de procesamiento central (CPU, del inglés *central processing unit*) o al menos un procesador de aplicación específica ASP (del inglés *application specific processor*) (no mostrado). El microprocesador utiliza un medio de almacenamiento legible por ordenador, tal como una memoria (por ejemplo, ROM, EPROM, EEPROM, memoria flash, memoria estática, DRAM, SDRAM, y sus equivalentes), configurada para controlar el microprocesador para realizar y/o controlar los procesos y sistemas de esta divulgación. Otros medios de almacenamiento pueden ser controlados por medio de un controlador, tal como un controlador de disco, que puede controlar una unidad de disco duro o una unidad de disco óptico.

El microprocesador o aspectos del mismo, en una realización alternativa, puede incluir o incluir exclusivamente un dispositivo lógico para aumentar o implementar totalmente esta divulgación. Tal dispositivo lógico incluye, pero no está limitado a, un circuito integrado de aplicación específica (ASIC, del inglés *application-specific integrated circuit*), una matriz de puertas programable *in situ* (FPGA, del inglés *field programmable gate array*), una matriz genérica de lógica (GAL, del inglés *generic-array of logic*), y sus equivalentes. El microprocesador puede ser un dispositivo separado o un mecanismo de procesamiento individual. Además, esta divulgación puede beneficiarse de las

capacidades de procesamiento en paralelo de una CPU de múltiples núcleos.

En otro aspecto, los resultados del procesamiento de la entrada de datos de acuerdo con esta divulgación pueden visualizarse por medio de un controlador de visualización en un monitor. El controlador de visualización entonces
 5 incluiría preferentemente al menos una unidad de procesamiento gráfico para una eficiencia computacional mejorada. Además, se proporciona una interfaz de E/S (entrada/salida) para introducir datos desde un teclado o un dispositivo apuntador (no mostrado) para controlar parámetros de los diversos procesos y algoritmos de esta divulgación puede ser conectado a la interfaz de E/S para proporcionar funcionalidad adicional y opciones de configuración, o controlar características de visualización. Por otra parte, el monitor puede estar provisto de una
 10 interfaz sensible al tacto a una interfaz de órdenes/instrucciones, y pueden incorporarse otros periféricos, incluyendo un escáner o una cámara web cuando se usa una entrada de datos basada en imágenes.

Los componentes indicados anteriormente pueden estar conectados a una red, como se muestra en la Fig. 16, tal como Internet o una intranet local, por medio de una interfaz de red para la transmisión o recepción de datos,
 15 incluyendo parámetros controlables. La red proporciona un trayecto de comunicación al dispositivo móvil, que puede proporcionarse por medio de paquetes de datos. Además, se proporciona un BUS central para conectar conjuntamente los componentes de hardware anteriores y proporciona al menos un trayecto para comunicación digital entre los mismos.

20 Como se analiza más adelante con respecto a una o más realizaciones ejemplares de la invención, usando un mapa del campo de golf que está georreferenciado, se representa gráficamente o se visualiza un green en un campo de golf y se determina la ubicación del banderín, utilizando uno de varios procedimientos. Procedimientos ejemplares en la determinación de la ubicación del banderín incluyen el modo de zona, el modo de cuadrícula o el modo de hoja de banderines como se expone en mayor detalle más adelante.

25 En la práctica habitual, con el uso de zonas en modo de zona, un superintendente del campo de golf u otro personal del campo golf divide el green en cada hoyo en cierto número de zonas, generalmente 3 o 4 zonas, pero cualquier número de zonas entra dentro del alcance de la presente invención. Estas zonas se varían por hoyo. Por ejemplo, la zona 1 en el hoyo 1 puede estar en la porción frontal del green, mientras que la zona 1 en el hoyo 2 puede estar en la porción posterior, etc. El banderín en cada hoyo está ubicado cada día en la misma zona. Por ejemplo, el jueves los banderines pueden estar situados en la zona 3, mientras que el domingo los banderines pueden moverse a la zona 2. Mover el banderín a diversas ubicaciones en el green se hace para prevenir el desgaste en un área particular de un green, así como para variar el reto de una aproximación al green para aquellos jugadores que juegan el campo múltiples veces durante varios días. Además, el propósito de situar zonas con el mismo número en
 30 diferentes partes de diferentes greens es mejorar la experiencia del golfista de modo que, por ejemplo, los banderines no estén puestos todos en la porción frontal del green un día y todos en la porción posterior del green otro día. En cada partida, el golfista estará jugando en banderines ubicados en la parte frontal en algunos greens, en la parte posterior de otros, y un lado u otros en otros.

40 Un procedimiento ejemplar que utiliza el modo de zona se inicia introduciendo en el mapa del campo las ubicaciones de cada zona en uno o más de los hoyos para un campo de golf particular y subiendo las ubicaciones al servidor, o el sitio y base de datos de procesamiento de información central, que aloja el mapa del campo para la descarga a dispositivos de reconocimiento de ubicación usados por los golfistas, tal como, por ejemplo, subiendo las ubicaciones a SkyGolf para la descarga y uso por los golfistas que usan un dispositivo SkyCaddie. Las zonas se
 45 convierten entonces en una característica georreferenciada del mapa justo como otras características, tales como, por ejemplo, la ubicación de una trampa de arena, un arroyo o el propio green. Ventajosamente, las zonas sólo tienen que ser introducidas en el mapa del campo una vez. Después de eso, las zonas para los greens estarán después de eso a disposición de cualquier usuario que descargue el mapa del campo a su dispositivo de reconocimiento de ubicación. La incorporación real de la ubicación del banderín en el mapa del campo disponible para la descarga a los dispositivos de reconocimiento de ubicación puede producirse o bien en el dispositivo de
 50 procesamiento y visualización de información del campo de golf o bien en el sitio y base de datos de procesamiento de información central. En el segundo caso, la ubicación del banderín se introduciría en el dispositivo de procesamiento y visualización de información y se subiría al sitio y base de datos de procesamiento de información central para la incorporación al mapa del campo. Una razón para que la incorporación real de la ubicación del banderín al mapa del campo se realice en el sitio y base de datos de procesamiento de información central es permitir al suministrador del mapa del campo mantener un control más estrecho sobre el mapa del campo. En el primer caso, al dispositivo de procesamiento y visualización de información se le daría acceso administrativo al mapa del campo, permitiendo que se hagan cambios en el mapa del campo suficientes para permitir que las ubicaciones de banderines se incorporen al mapa del campo y la descarga eventual a dispositivos de reconocimiento de
 60 ubicación.

De acuerdo con un aspecto de la invención, una vez que el mapa del campo con zonas habilitadas es descargado al dispositivo de reconocimiento de ubicación, antes de cada partida de golf, cualquier usuario por medio de una elección de "ajustes" en el dispositivo de reconocimiento de ubicación, por ejemplo, introduce la zona aplicable ese día. Las distancias desde el dispositivo de ubicación, por ejemplo sostenido en la mano del golfista, a la zona de ese día en el green pueden determinarse y visualizarse entonces para verlas en el dispositivo de ubicación para cualquiera de los hoyos de golf jugados por el usuario a lo largo de la partida de golf.

En un ejemplo no limitativo, en el modo de zona, las zonas son introducidas en el mapa del campo por el personal del campo de golf usando un programa informático PinPoint, por ejemplo. Ejemplos adicionales permiten a los propios golfistas introducir las zonas en el mapa del campo, como se describe más adelante. Debería apreciarse que cualquier persona autorizada con los dispositivos informáticos apropiados podría introducir las zonas. Se introduzcan las zonas que se introduzcan, se utiliza una aplicación de programa informático, normalmente, pero no exclusivamente, proporcionada por el suministrador del mapa del campo, tal como, por ejemplo, SkyGolf.

En el ejemplo mostrado en la Fig. 1, una vez que se accede a la aplicación informática PinPoint, el proceso se inicia a través de un menú inicial o pantalla de "panel de información", como se representa en la Fig. 1. Una vez que un usuario ha iniciado sesión y se visualiza el panel de información, el superintendente del campo, por ejemplo, haría clic en la pestaña Hoja de banderines. La pestaña Hoja de banderines lleva al superintendente del campo a la pantalla de vista previa de hoja de banderines como se muestra en la Fig. 2. La pantalla de vista previa de hoja de banderines es capaz de visualizar cada green. Por ejemplo, en lugar de, o además de los números 1-18 que representan los 18 hoyos del campo de golf, un ejemplo adicional permite que se muestra una representación de los 18 hoyos. Los greens que se visualizan pueden incluir una representación general del green y un esquema de la forma del green visto desde arriba. En una realización alternativa, puede proporcionarse una representación detallada de los greens en la pantalla de vista previa de hoja de banderines que muestra los búnkeres cerca del green, obstáculos de agua, las zonas prohibidas cerca del green, la pendiente general del green mostrada mediante indicadores visuales sobre el green, el cambio de elevación del green, y similares. Debería apreciarse que cualquier información que pudiera resultar útil para el usuario podría mostrarse con la representación del green. Una vez en el modo de edición como se describe más adelante, los greens visualizados son georreferenciados al mapa del campo de modo que la selección de una ubicación en el green visualizado asocia esa ubicación con la misma ubicación en el mapa del campo.

En uno o más ejemplos, para establecer o cambiar ubicaciones de zonas, el superintendente haría clic en la pestaña Editar, que lleva al superintendente a la pantalla de edición como se muestra mejor en la Fig. 3. La pantalla de edición visualiza una de tres vistas-modo de cuadrícula mostrado en la Fig. 3, modo de banderín mostrado en la Fig. 4 o modo de zona mostrado en la Fig. 5. El modo particular que se visualizará se selecciona usando la opción desplegable Tipo de hoja, mostrada en este ejemplo en el lado izquierdo de la pantalla en las Figs. 3-5. El superintendente u otro usuario autorizado, seleccionaría el hoyo para el cual desea establecer las zonas haciendo clic en el número apropiado en el lado derecho de la pantalla encima de la representación del green. Como ejemplo, en las Figs. 3, 4 y 5, se selecciona el hoyo 1 del TPC en el campo Sawgrass Stadium. El green representado en la pantalla de visualización en las tres figuras es el green del hoyo 1 georreferenciado del TPC en el campo Sawgrass Stadium del mapa del campo de SkyGolf. Como el green visualizado está georreferenciado al mapa del campo, hacer clic en un punto en la visualización en pantalla georreferenciará ese punto en el mapa del campo. En el ejemplo de la Figura 3, la visualización del green puede estar superpuesta con líneas de cuadrícula horizontales y verticales, representando cada cuadrado de cuadrícula completado 5 yardas de anchura y 5 yardas de altura, por ejemplo. Sin embargo, cualquier dimensión del tamaño de cuadrícula en yardas o metros entra dentro del alcance de la presente invención. Las líneas de cuadrícula pueden ser activadas o desactivadas según se desee usando el botón de opción de cuadrícula en el lado izquierdo de la pantalla.

En una realización preferida de la invención con respecto al uso del modo de zona mostrado en la Fig. 5, el superintendente usa la opción desplegable Recuento de zona en la pantalla para seleccionar el número de zonas para el green visualizado. En este ejemplo, se selecciona cuatro zonas. Aparece un número en la pantalla para cada zona seleccionada. Es decir, en la Figura 5, los números 1, 2, 3 y 4 aparecen aleatoriamente en la pantalla ya que se seleccionaron cuatro zonas. El superintendente puede entonces arrastrar y soltar cada número de zona en la pantalla a la ubicación en el green que corresponde a ese número de zona. En este ejemplo, la Fig. 6 muestra a lo que se parecería la pantalla de Edición en una situación hipotética después de que el usuario arrastra y suelta las zonas a su ubicación hipotética correcta en el green. En comparación con la Fig. 5, la ubicación de los números 1-4 en la Fig. 6 han cambiado de ubicación.

Debido al hecho de que la representación visualizada está georreferenciada al mapa del campo, una vez que el uno

- o más números de zona son arrastrados y soltados en su ubicación correcta, esa zona es georreferenciada a los mapas del campo. Una vez que se seleccionan todas las zonas en los hoyos deseados, el superintendente sube entonces la información al sitio y base de datos de procesamiento de información central, tal como el servidor del suministrador del mapa del campo, a través, por ejemplo, de internet, una conexión inalámbrica u otro portal de comunicaciones. Como resultado, las ubicaciones de zona se convierten en parte de cada mapa del campo y están disponibles para uso de la manera normal con el dispositivo de reconocimiento de ubicación al que se han descargado el campo y las ubicaciones de banderines usando internet, conexión inalámbrica u otro portal de comunicación.
- 5
- 10 El programa de ubicaciones de banderines que reside en el dispositivo de reconocimiento de ubicación incluiría una opción de ajustes para cada campo en la que las zonas seleccionadas para jugar el día de la partida del golfista pueden seleccionarse al comienzo de la partida. Por ejemplo, si en un día particular los banderines están situados en la zona 3, antes de su partida el golfista ajustaría los "ajustes de zona" a la zona 3. Después de eso, cuando el golfista juega su partida, puede obtener distancias a la zona 3 en cada hoyo, justo como haría a otras características del campo en el mapa del campo.
- 15

En un ejemplo no limitativo, el programa PinPoint también podría proporcionar una función de impresión, donde el superintendente puede imprimir hojas de banderines para cada día, partida, etc., como se muestra mejor en la Fig. 7. La pantalla de impresión puede incluir cierto número de opciones en el lado derecho, incluyendo si imprimir una hoja de banderines de zona, una hoja de banderines que muestra los pasos desde la parte frontal y el lado, que se denomina hoja de banderines. La Figura 8 es una hoja de banderines impresa que muestra zonas. Permitir que las hojas de banderín sean impresas así presenta numerosas ventajas. Por ejemplo, el campo puede imprimir inmediatamente una hoja de banderines cuando sea necesario, y no tener que tener un gran número impresos profesionalmente antes del uso. Las hojas de banderín pueden cambiarse diariamente o con regularidad y las hojas de banderín pueden incluir información rotatoria y/o publicidad.

20

25

En uno o más ejemplos de la invención que usan el modo de Cuadrícula, el proceso es como se expone anteriormente con respecto a las zonas, excepto que en lugar de zonas suministradas por el campo de golf, se usa un sistema de cuadrícula como se muestra mejor en la Fig. 3. El patrón de cuadrícula se superpone automáticamente en el green, creando cierto número de cuadrados sobre el green. Las dimensiones del patrón de cuadrícula pueden variarse en distancia. En un ejemplo, el patrón de cuadrícula crea un cuadrado de 5 yardas por 5 yardas. Sin embargo, cualquier dimensión del tamaño de cuadrícula en yardas o metros entra dentro del alcance de la presente invención. En uso, el superintendente simplemente haría clic en el cuadrado de la cuadrícula que se aproxima a la ubicación del banderín. Análogamente a como se analizó anteriormente con respecto al modo de zona, en el presente ejemplo de modo de cuadrícula, puesto que la visualización de pantalla del green está georreferenciada a los mapas del campo, una vez que se selecciona la ubicación del banderín, es decir, el cuadrado de cuadrícula correspondiente, esa ubicación es georreferenciada automáticamente a los mapas del campo. Una vez que se selecciona una ubicación del banderín (es decir, el cuadrado de cuadrícula correspondiente) para los hoyos deseados, por ejemplo todos o menos que todos los hoyos, el superintendente sube la información al sitio y base de datos de procesamiento de información central, o de nuevo el servidor del suministrador del mapa del campo, donde se convierte en una parte de cada mapa del campo disponible para uso con el dispositivo de reconocimiento de ubicación al que se descargan el campo y las ubicaciones de banderines y como se describe anteriormente para el modo de zona.

30

35

40

En uno o más ejemplos de la invención que usan el modo de banderín, el proceso es similar al descrito anteriormente para el modo de zona y el modo de cuadrícula, excepto que el banderín es ubicado por referencia al número de yardas o pasos que el banderín está de la parte frontal del green y el lado del green. En un ejemplo, el lado del green más cercano al banderín se usa como el lado para el que visualizar el número de pasos, pero puede usarse cualquier lado deseable. En ejemplos adicionales, también podrían usarse otras intersecciones del green, tales como la porción frontal del green perpendicular a la ubicación del banderín en vez de la parte frontal central geográfica del green. Además, podrían usarse más de dos distancias, tales como, por ejemplo, yardas o pasos adelante, que podrían representar el centro geográfico, la parte frontal, la izquierda y la derecha.

45

50

La información analizada anteriormente para el modo de banderín puede obtenerse e introducirse de varias maneras. En un ejemplo, el campo de golf ya tendría en su posesión o crearía hojas de banderines escritas, tales como las representadas en la Fig. 9, en las que el banderín en cada green está ubicado por el número de yardas o pasos desde la parte frontal del green y desde uno de los lados del green, por ejemplo el lado más cercano. En la pantalla de Edición mostrada en la Fig. 4, el superintendente introduciría manualmente la información de distancia en las casillas de Yardas adelante, Yardas a la izquierda y/o Yardas a la derecha, lo que sea aplicable, en el lado izquierdo de la pantalla debajo de Opciones. La información de distancia introducida sería las distancias que

55

60

coinciden con la hoja de banderín escrita preimpresa. Por ejemplo, la Fig. 10 representa el 3^{er} hoyo de la TPC en el campo Sawgrass Stadium en el que el banderín está ubicado 18 yardas adelante, 6 yardas a la izquierda y 11 yardas a la derecha. Aunque la Fig. 10 representa el número de yardas a izquierda y derecha de donde está ubicado el banderín, en la práctica no es necesario incluir ambas. Podrían introducirse las distancias a la izquierda o a la derecha o las distancias tanto a la izquierda como a la derecha. Análogamente a los otros modos ejemplares, puesto que la visualización de pantalla está georreferenciada al mapa del campo, la información introducida para cada banderín en cada hoyo sería georreferenciada automáticamente a mapas del campo. Una vez que se introduce la información del banderín para todos los hoyos en los que se desea que se introduzca información, el superintendente subiría la información al sitio y base de datos de procesamiento de información central, donde se convierte en una parte de cada mapa del campo disponible para uso con el dispositivo de reconocimiento de ubicación al que se descargan el campo y las ubicaciones de banderines y como se describe anteriormente para el modo de zona y el modo de cuadrícula.

En un ejemplo adicional de la invención, otra manera en que esta información podría introducirse es que el superintendente simplemente arrastre y suelte el banderín en la visualización del green en la pantalla de edición, en vez de introducir manualmente la información en las casillas de Yardas adelante, Yardas a la izquierda y/o Yardas a la derecha debajo de la sección de Opciones de la pantalla. Cuando el banderín es arrastrado sobre la visualización del green con el ratón del ordenador o del dispositivo, los números de la casilla de Opción se mueven automáticamente en consecuencia. Cuando se introduce toda la información del banderín, la información se sube al sitio y base de datos de procesamiento de información central análogamente a como se describe anteriormente.

En un ejemplo adicional de la invención, la información puede introducirse sin referencia a una hoja de banderines preimpresa. En ese caso, el superintendente simplemente anotaría la distancia hacia adelante, a la izquierda y/o a la derecha de donde está ubicado el banderín en cada hoyo, y después introduciría la información introduciendo manualmente la información de ubicación en las casillas debajo de la sección de Opciones de la pantalla de Edición o arrastrando y soltando el icono de banderín en la visualización del green de la pantalla de Edición. Cuando se introduce toda la información del banderín, la información se sube al sitio y base de datos de procesamiento de información central para uso con el dispositivo de reconocimiento de ubicación al cual se descargan las ubicaciones de banderines como se describe anteriormente.

Como se analiza con respecto a una o más realizaciones anteriores, si el golfista está usando ubicaciones de banderines proporcionadas a través de PinPoint, antes de jugar su partida de golf, el golfista descargaría o actualizaría el mapa del campo para el campo de golf en el que pretende jugar. Esto podría incluir o bien descargar todo el mapa del campo o bien descargar sólo los datos actualizados, tales como las nuevas ubicaciones de banderines. La descarga podría efectuarse antes de que el golfista llegue al campo, tal como a través de una conexión WiFi u otra conexión de internet en su casa u oficina, o una vez que llega al campo, tal como a través de una conexión WiFi u otra conexión de internet en el campo. La actualización del mapa del campo incluiría las ubicaciones de banderines para el día que ha sido introducido previamente y subido al sitio y base de datos de procesamiento de información central como se describe anteriormente.

En una realización ejemplar alternativa, el golfista podría introducir él mismo las ubicaciones de banderines, usando un ajuste de banderines personalizado como se describe más adelante en lo sucesivo. En un ejemplo no limitativo, una vez que el campo está actualizado en su dispositivo de reconocimiento de ubicación y el golfista está preparado para jugar al golf, el golfista activa su dispositivo de reconocimiento de ubicación, y el menú principal aparece en la pantalla del dispositivo, como se muestra en la Figura 17. Después de activar los ajustes de Campos, el golfista selecciona el campo de golf que quiere jugar. Una vez que se selecciona en campo de golf, se visualiza el menú de Opciones de partida como se muestra en la Fig. 27, y el golfista selecciona sus opciones de partida, incluyendo por ejemplo si quiere usar Ubicaciones de banderines. Si el golfista activa Ubicaciones de banderines, se lleva al golfista al menú de Configuración de banderín, mostrado en la Fig. 18, por ejemplo. En el menú de Configuración de banderín, si el golfista quiere usar ubicaciones de banderines proporcionadas a través del sitio y base de datos de procesamiento de información central, el golfista selecciona si quiere usar Modo de banderín o Modo de zona (o de cuadrícula), como se muestra en las Figs. 18 y 19. Las fig. 18 y 19 muestran un campo en el que el modo de cuadrícula no está disponible y, por lo tanto, no representan una selección para el modo de cuadrícula. Si el campo dispone de modo de cuadrícula, también estaría incluida una opción para el modo de cuadrícula. Si el golfista selecciona el modo de zona o de cuadrícula, el dispositivo alternará a la pantalla de selección de zona o cuadrícula, donde el golfista seleccionará qué zona o cuadrícula usar. La Figura 28 muestra un ejemplo donde se usa el modo de zona y se ha seleccionado la zona 1.

En un ejemplo no limitativo, si el golfista quiera establecer él mismo las ubicaciones de banderines, seleccionaría la selección Nuevos banderines personalizados en la pantalla de Configuración de banderín, como se muestra en la

Figura 20. Si el golfista elige establecer ubicaciones de banderines personalizadas, aparecería secuencialmente una visualización de cada green de golf, donde el golfista puede seleccionar la ubicación del banderín. La Figura 21 es un ejemplo de un green en el que el golfista puede establecer una ubicación del banderín personalizada. En un ejemplo no limitativo, el golfista movería el cursor del dispositivo a la ubicación en la que el golfista quiere establecer la ubicación del banderín y pulsa uno de los botones del dispositivo para "establecer" la ubicación. Cuando el usuario mueve el cursor, el número visualizado en la pantalla en la parte frontal, el medio, la partes posterior y/o el (los) lado(s) también puede moverse en consecuencia. Una vez que está establecida la ubicación del banderín para ese hoyo, el dispositivo alterna al green del siguiente hoyo, donde el proceso se repite hasta que se establece la ubicación del banderín para cada green para el que se desea una selección. Después de que el golfista ha seleccionado cada ubicación del banderín, el dispositivo pedirá al golfista que declare si ha acabado de establecer ubicaciones de banderines, como se muestra en la Figura 22.

Una vez que se ha acabado el proceso de establecimiento de banderines, ya se hayan proporcionado ubicaciones de banderines a través del sitio y base de datos de procesamiento de información central o se hayan efectuado ubicaciones personalizadas por el golfista, el dispositivo de reconocimiento de ubicación pregunta al golfista en qué hoyo quiere empezar, como se muestra en la Figura 23. Una vez que se efectúa la selección del hoyo de salida, el dispositivo visualiza ese hoyo con las ubicaciones de banderines establecidas. Por ejemplo, si el golfista empieza en el hoyo 1, como está seleccionado en la Figura 23, y está de pie en el punto de salida del hoyo 1, el dispositivo podría entonces visualizar la representación del hoyo entero, como se muestra en la Figura 24. La ubicación del banderín representada en la representación del hoyo sería la ubicación del banderín seleccionada, y las distancias se medirían desde el dispositivo de reconocimiento de ubicación hasta la ubicación del banderín. Si se desea, el golfista puede alternar a una vista sólo del green, tal como se muestra en la Figura 25, en cuyo caso la ubicación del banderín está representada por el icono del círculo en el green y las distancias pueden darse desde el golfista, por ejemplo sosteniendo el dispositivo de reconocimiento de ubicación, hasta la parte frontal del green, la ubicación del banderín seleccionada y la parte posterior del green. En un ejemplo cuando está seleccionado el modo de zona o de cuadrícula, la ubicación del banderín estaría representada como que está dentro de la zona o cuadrícula seleccionada, generalmente en el centro de la zona o cuadrícula. El juego prosigue entonces de igual manera de hoyo a hoyo.

Como se muestra en la Fig. 26, una vez que el golfista está preparado para jugar, se visualiza un botón de Jugar ahora que permite al usuario seleccionar y después proseguir con el uso del dispositivo de reconocimiento de ubicación durante la partida de golf. Además, como se muestra en la Figura 27, el usuario tiene una opción de ver la puntuación para la partida de golf así como la opción para que el establecimiento de ubicación del banderín esté activada o desactivada.

Una o más realizaciones analizadas anteriormente describen un sistema y procedimiento en el que el superintendente del campo de golf u otro trabajador introduce la información de ubicación del banderín. En uno o más ejemplos adicionales, la información de ubicación del banderín puede ser introducida por otros, incluyendo el golfista, usando el mismo procedimiento o procedimientos similares. En un ejemplo no limitativo, o bien podría darse acceso al golfista al mismo programa informático o un programa informático similar que un superintendente del campo, o bien la información podría ser introducida directamente en su dispositivo de reconocimiento de ubicación, usando el mapa del campo a disposición del golfista a través de descarga por internet, usando una conexión inalámbrica u otro portal de comunicación. El programa podría ser modificado para adaptarlo a las capacidades del dispositivo de reconocimiento de ubicación, pero los principios subyacentes serían los mismos que el caso para la información introducida por el superintendente.

La Figura 11 es un ejemplo de una visualización de pantalla de ordenador en la que la información para el modo de zona, por ejemplo, es usada y es proporcionada por el golfista en la que el golfista o bien suministra una hoja de banderines de zona al suministrador del mapa del campo para introducir los datos en el sitio y base de datos de procesamiento de información central, o bien el golfista introduce la información él mismo o ella misma a través de un ordenador conectado a internet.

Las Figuras 11-14 representan un ejemplo donde el miembro introduce los datos para el campo Bay Pointe Resort and Golf. En la Fig. 11 del presente ejemplo, el usuario podría hacer clic en el enlace "Quiero introducir las zonas por mí mismo". Después de hacer clic en el enlace, al miembro se le muestra la pantalla representada en la Figura 12. En este momento, el miembro puede seleccionar el campo que se jugará y el número de zonas, y después hace clic en "continuar". En este ejemplo, se seleccionan 3 zonas pero, como se analiza anteriormente, debería apreciarse que puede seleccionarse cualquier número de zonas. El golfista se dirige entonces a la pantalla representada en la Figura 13, y de la manera descrita anteriormente con respecto a otras realizaciones, arrastra y suelta los números de zona 1-3 a la ubicación apropiada en la visualización en pantalla del green. La Figura 14 representa una ubicación

de zona hipotética para el hoyo 1 en Bay Point, después de que los números sean arrastrados y soltados en su sitio. Una vez que se seleccionan así todas las zonas, esta información se sube para su uso y de la manera descrita anteriormente con respecto a otras realizaciones de la invención.

- 5 En la realización analizada con respecto a las Figs. 11-14, el miembro emplea el modo de zona en un programa informático residente en un ordenador con un acceso a internet, inalámbrico u otro acceso. Debería apreciarse que este procedimiento y proceso puede realizarse en el dispositivo de reconocimiento de ubicación y/o usando el modo de zona, de cuadrícula, de banderín u otros modos y cualquier medio para comunicarse con el servidor que contiene el mapa del campo.
- 10 Aunque se han descrito realizaciones ejemplares de la invención conjuntamente con las realizaciones esbozadas anteriormente, es evidente que muchas alternativas, modificaciones y variaciones resultarán evidentes para los expertos en la materia. Por consiguiente, las realizaciones ejemplares de la invención, como están expuestas anteriormente, pretenden ser ilustrativas, no limitativas. Pueden efectuarse diversos cambios sin apartarse del
- 15 alcance de la invención.

REIVINDICACIONES

1. Un procedimiento de almacenamiento y comunicación de información topográfica a y desde dispositivos por medio de una red accesible, siendo la información topográfica la ubicación de un banderín en un green de un hoyo en un campo de golf, comprendiendo el procedimiento:
- 5 que un usuario seleccione en una pantalla de visualización uno o más greens de una pluralidad de greens del campo de golf, para establecer una posición del banderín en el green;
- 10 que el usuario seleccione una pluralidad de zonas que han de ser situadas en una representación gráfica del uno o más greens seleccionados;
- que el usuario introduzca una posición del banderín en uno o más de la pluralidad de greens;
- georreferenciar la información de ubicación del banderín representada por cada zona a un mapa del campo de golf
- 15 digitalizado;
- almacenar la posición de banderín en cada uno de los uno o más greens;
- subir la posición del banderín en cada uno de los uno o más greens a un sitio y base de datos de procesamiento de
- 20 información central; y
- poner a disposición las ubicaciones del uno o más banderines georreferenciados para un dispositivo de reconocimiento de ubicación (100) para determinar una distancia desde el dispositivo de reconocimiento de ubicación (100) hasta el uno o más banderines.
- 25
2. El procedimiento de acuerdo con la reivindicación 1, que comprende además que el usuario arrastre y suelte cada zona sobre la representación geográfica del uno o más greens.
3. El procedimiento de acuerdo con la reivindicación 2, donde el almacenamiento de la posición del banderín representada por cada zona en cada uno de los uno o más greens, incluye subir la información de posición del banderín al sitio y base de datos de procesamiento de información central para ser almacenada.
- 30
4. El procedimiento de acuerdo con la reivindicación 3, donde la información se sube a través de internet, una conexión inalámbrica u otro protocolo de comunicaciones convencional.
- 35
5. El procedimiento de acuerdo con la reivindicación 1, donde una representación geográfica en la pantalla de visualización del uno o más greens incluye un sistema de cuadrícula que tiene cuadrados de cuadrícula superpuestos sobre cada uno del uno o más greens.
- 40
6. El procedimiento de acuerdo con la reivindicación 5, donde que el usuario introduzca la posición del banderín incluye que el usuario seleccione uno de los cuadrados de cuadrícula que se aproxima a la ubicación del banderín real.
7. El procedimiento de acuerdo con la reivindicación 6, que comprende además que el usuario introduzca
- 45 la posición de banderín para cada uno de los dieciocho hoyos para un campo de golf.
8. El procedimiento de acuerdo con la reivindicación 6, donde el almacenamiento de la posición del banderín en cada uno de los uno o más greens incluye subir la información de posición de banderín al sitio y base de datos de procesamiento de información central para ser almacenada.
- 50
9. El procedimiento de acuerdo con la reivindicación 8, donde la información se sube a través de internet, una conexión inalámbrica, otro protocolo de comunicaciones convencional.
10. El procedimiento de acuerdo con la reivindicación 1, donde que el usuario introduzca la posición del banderín en uno o más de los greens incluye que el usuario introduzca una distancia del banderín con respecto a al menos uno de una parte frontal del green, una parte posterior del green, un lado izquierdo del green, y un lado derecho del green.
- 55
11. El procedimiento de acuerdo con la reivindicación 1, donde la pantalla de visualización está provista del dispositivo de reconocimiento de ubicación (100).
- 60

12. El procedimiento de acuerdo con la reivindicación 1, donde la información de ubicación del banderín se introduce en un programa informático.

5 13. Un sistema de almacenamiento y comunicación de información topográfica a y desde dispositivos por medio de una red accesible, siendo la información topográfica la ubicación de un banderín en un green de un hoyo en un campo de golf, que comprende:

un dispositivo de procesamiento y visualización de información, que incluye

- 10 un procesador o microprocesador que interpreta y ejecuta instrucciones;
una memoria capaz de almacenar un mapa del campo de golf digitalizado e instrucciones de programa de software informático;
una interfaz de entrada que permite a un usuario seleccionar uno o más greens de una pluralidad de greens del campo de golf, para establecer una posición del banderín en el green, seleccionar una pluralidad de zonas que han
15 de ser situadas en una representación gráfica del uno o más greens seleccionados, e introducir una ubicación del banderín en uno o más de la pluralidad de greens que incluyen las zonas;
un visualizador para visualizar una interfaz de programa de software informático, información del campo y representaciones de greens; y
una interfaz de comunicaciones para comunicar información desde el dispositivo de procesamiento y visualización
20 de información hasta un sitio y base de datos de procesamiento de información central;
un mapa del campo de golf digitalizado que incluye un mapa digitalizado de al menos un green en un hoyo de un campo de golf que incluye las zonas;
un programa de software informático instalado en el dispositivo de procesamiento y visualización de información que recibe una entrada procedente del usuario que corresponde a la ubicación del banderín y que georreferencia la
25 ubicación del banderín representada por cada zona con una ubicación correspondiente en el mapa del campo digitalizado;
una red a través de la cual el dispositivo de procesamiento y visualización de información se comunica con el sitio y base de datos de procesamiento de información central y el sitio y base de datos de procesamiento de información central se comunica con un dispositivo de reconocimiento de ubicación (100);
30 el sitio y base de datos de procesamiento de información central, que incluye
una interfaz de comunicaciones capaz de recibir la ubicación del banderín desde el dispositivo de procesamiento y visualización de información;
un procesador o microprocesador capaz de procesar la ubicación del banderín recibida desde el dispositivo de procesamiento y visualización de información para incorporar tal ubicación del banderín en el mapa del campo que
35 incluye el green en el que está ubicado el banderín;
una memoria capaz de almacenar la ubicación del banderín; y
una interfaz de comunicaciones capaz de transmitir la ubicación del banderín y el mapa del campo al dispositivo de reconocimiento de ubicación (100) y otros dispositivos clientes; y
el dispositivo de reconocimiento de ubicación, que incluye
40 una interfaz de comunicaciones (141, 145, 170, 175) capaz de recibir desde el sitio y base de datos de procesamiento de información central el mapa del campo digitalizado y la ubicación del banderín;
una memoria (115, 110) capaz de almacenar el mapa del campo digitalizado, incluyendo la ubicación del banderín;
un módulo de posición (120) con una antena que recibe datos de ubicación;
un procesador o microprocesador (105), sensible al módulo de posición (120), del cual pueden determinarse la
45 ubicación del dispositivo de reconocimiento de ubicación (100) en el campo de golf y la distancia desde el dispositivo de reconocimiento de ubicación (100) hasta la ubicación del banderín; y
un visualizador (125) para visualizar la distancia desde el dispositivo de conocimiento de ubicación (100) hasta la ubicación del banderín.

TPC en Sawgrass Cambiar instalación: ▼
 Bienvenido.
 Estamos trabajando arduamente para mejorar los informes de los socios del campo y el panel de información. Vuelva a consultar a menudo para ver los cambios.

Si esta es su primera vez aquí, configure sus ofertas para empezar a visualizar en el sitio haciendo clic en "OFERTAS" a la izquierda

Su golfista medio

Hándicap: 10.2

Distancia recorrida: 0 millas

Puntuaciones jugadas: 2

Mejores puntuaciones (últimos 30 días)

Sin puntuaciones introducidas

Puntuaciones ponderadas por el diferencial USGA

Tienda	Conectar	Servicios para miembros	Soporte	Información de la compañía	Contacte con nosotros
Accesorios GPS	Obtener CaddieSync	Renovar o actualizar	Empezar	Acerca de	Solicitar soporte
Telémetros GPS	Escritorio Conexión directa	Vender o transferir un dispositivo	Preguntas frecuentes	SkyGolf	Información de contacto
Explorar campos		Encontrar campos	Guías y manuales	Publicaciones en prensa	
Miembros	Nuevos propietarios Miembros actuales	Solicitar un campo	Contactos de soporte		

Fig.1

TPC en Sawgrass Cambiar instalación: TPC en Sawgrass ▼

<input type="button" value="Imprimir"/> <input type="button" value="Editar"/>				
Opciones de impresión		Hoja de banderines	Vista previa	Ejemplo
Campo:	<input type="text" value="Stadium"/> ▼	Última actualización:	1	2
Tipo de hoja:	<input type="text" value="Cuadrícula"/> ▼		3	
Fuente:	<input type="text" value="Arial"/> ▼		4	5
Color:	<input type="text" value="000000"/>		6	
Disposición:	<input type="text" value="Horizontal"/> ▼		7	8
Fecha:	<input type="text" value="Mié. 9 de noviembre de 2011"/>		9	
Texto de título:	<input type="text" value="TPC en Sawgrass - Stadium"/>		10	11
Texto izquierda:	<input type="text"/>		12	
Texto derecha:	<input type="text"/>		13	14
Yardas desde:	<input type="text" value="Parte frontal del green"/> ▼		15	
Imprimir cuadrícula:	Sí <input checked="" type="radio"/> No <input type="radio"/> <input type="button" value="Descargar PDF"/>		16	17
			18	

Tienda	Conectar	Servicios para miembros	Soporte	Información de la compañía	Contacte con nosotros
Accesorios GPS	Obtener CaddieSync	Renovar o actualizar	Empezar	Acerca de	Solicitar soporte
Telémetros GPS	Escritorio Conexión	Vender o transferir un dispositivo	Preguntas frecuentes	SkyGolf	Información de contacto
Explorar campos	directa	Encontrar campos	Guías y manuales	Publicaciones	
Miembros	Nuevos propietarios	Solicitar un campo	Contactos de soporte	en prensa	
	Miembros actuales				

Fig.2

SkyCaddie #1 TELÉMETRO EN GOLF

Activar SkyCaddie | Cuenta | Cerrar sesión | Carrito

PRODUCTOS MIEMBROS CAMPOS CLUB SG_{BETA} SOPORTE SOCIOS DEL CAMPO

OFERTAS TORNEOS PUNTUACIÓN TARJETAS EDICIÓN INSTALACIÓN HOJA DE BANDERINES ESTADÍSTICAS

TPC en Sawgrass

Cambiar instalación: TPC en Sawgrass ▼

Imprimir
Editar

Opciones

Campo: Stadium ▼

Tipo de hoja: Cuadrícula ▼

Yardas adelante: 24 ▼

Yardas a la izquierda: 3 ▼

Yardas a la derecha: 11 ▼

Mostrar cuadrícula: Sí No

Mostrar parte frontal/
parte posterior: Sí No

Bloquear ediciones
de socios: Sí No

Guardar hoja de banderines

Establecer las ubicaciones de los banderines en cada green.

Hoyo: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

Cada lado de un cuadrado completo en el green representa 5 yardas.

Última actualización: - Lunes, 07 de noviembre de 2011, 3:36:06 PM

Tienda	Conectar	Servicios para miembros	Soporte	Información de la compañía	Contacte con nosotros
Accesorios GPS	Obtener CaddieSync	Renovar o actualizar	Empezar	Acerca de	Solicitar soporte
Telémetros GPS	Escritorio Conexión	Vender o transferir un dispositivo	Preguntas frecuentes	SkyGolf	Información de contacto
Explorar campos	directa	Encontrar campos	Guías y manuales	Publicaciones	
Miembros	Nuevos propietarios	Solicitar un campo	Contactos de soporte	en prensa	
	Miembros actuales				

Fig.3

TPC en Sawgrass

Cambiar instalación: TPC en Sawgrass ▼

Imprimir
Editar

Opciones

Campo: Stadium ▼

Tipo de hoja: Banderín ▼

Yardas adelante: 24 ▼

Yardas a la izquierda: 3 ▼

Yardas a la derecha: 11 ▼

Mostrar cuadrícula: Sí No

Mostrar parte frontal/
parte posterior: Sí No

Bloquear ediciones
de socios: Sí No

Guardar hoja de banderines

Establecer las ubicaciones de los banderines en cada green.

Hoyo: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

Cada lado de un cuadrado completo en el green representa 5 yardas.

Última actualización: - Lunes, 07 de noviembre de 2011, 3:36:06 PM

Tienda	Conectar	Servicios para miembros	Soporte	Información de la compañía	Contacte con nosotros
Accesorios GPS	Obtener CaddieSync	Renovar o actualizar	Empezar	Acerca de	Solicitar soporte
Telémetros GPS	Escritorio Conexión	Vender o transferir un dispositivo	Preguntas frecuentes	SkyGolf	Información de contacto
Explorar campos	directa	Encontrar campos	Guías y manuales	Publicaciones	
Miembros	Nuevos propietarios	Solicitar un campo	Contactos de soporte	en prensa	
	Miembros actuales				

Fig.4

TPC en Sawgrass

Cambiar instalación: TPC en Sawgrass ▼

Imprimir
Editar

Opciones

Campo: Stadium ▼

Tipo de hoja: Zonas ▼

Selección de zona: 1 ▼

Recuento de zona: 4 ▼

Mostrar cuadrícula: Sí No

Mostrar parte frontal/
parte posterior: Sí No

Bloquear ediciones
de socios: Sí No

Guardar hoja de banderines

Establecer las ubicaciones de los banderines en cada green.

Hoyo: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

Cada lado de un cuadrado completo en el green representa 5 yardas.
Última actualización: - Lunes, 07 de noviembre de 2011, 3:36:06 PM

Tienda	Conectar	Servicios para miembros	Soporte	Información de la compañía	Contacte con nosotros
Accesorios GPS	Obtener CaddieSync	Renovar o actualizar	Empezar	Acerca de	Solicitar soporte
Telémetros GPS	Escritorio Conexión	Vender o transferir un dispositivo	Preguntas frecuentes	SkyGolf	Información de contacto
Explorar campos	directa	Encontrar campos	Guías y manuales	Publicaciones	
Miembros	Nuevos propietarios	Solicitar un campo	Contactos de soporte	en prensa	
	Miembros actuales				

Fig.5

SkyCaddie #1 TELÉMETRO EN GOLF

Activar SkyCaddie | Cuenta | Cerrar sesión | Carrito

PRODUCTOS MIEMBROS CAMPOS CLUB SG_{BETA} SOPORTE SOCIOS

DEL CAMPO

OFERTAS TORNEOS PUNTUACIÓN TARJETAS EDICIÓN INSTALACIÓN HOJA DE BANDERINES ESTADÍSTICAS

TPC en Sawgrass

Cambiar instalación: TPC en Sawgrass ▼

Imprimir
Editar

Opciones

Campo: Stadium ▼

Tipo de hoja: Zonas ▼

Selección de zona: 1 ▼

Recuento de zona: 4 ▼

Mostrar cuadrícula: Sí No

Mostrar parte frontal/
parte posterior: Sí No

Bloquear ediciones
de socios: Sí No

Guardar hoja de banderines

Establecer las ubicaciones de los banderines en cada green.

Hoyo: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

Cada lado de un cuadrado completo en el green representa 5 yardas.
Última actualización: - Lunes, 07 de noviembre de 2011, 3:36:06 PM

Tienda	Conectar	Servicios para miembros	Soporte	Información de la compañía	Contacte con nosotros
Accesorios GPS	Obtener CaddieSync	Renovar o actualizar	Empezar	Acerca de	Solicitar soporte
Telímetros GPS	Escritorio Conexión	Vender o transferir un dispositivo	Preguntas frecuentes	SkyGolf	Información de contacto
Explorar campos	directa	Encontrar campos	Guías y manuales	Publicaciones	
Miembros	Nuevos propietarios	Solicitar un campo	Contactos de soporte	en prensa	
	Miembros actuales				

Fig.6

TPC en Sawgrass

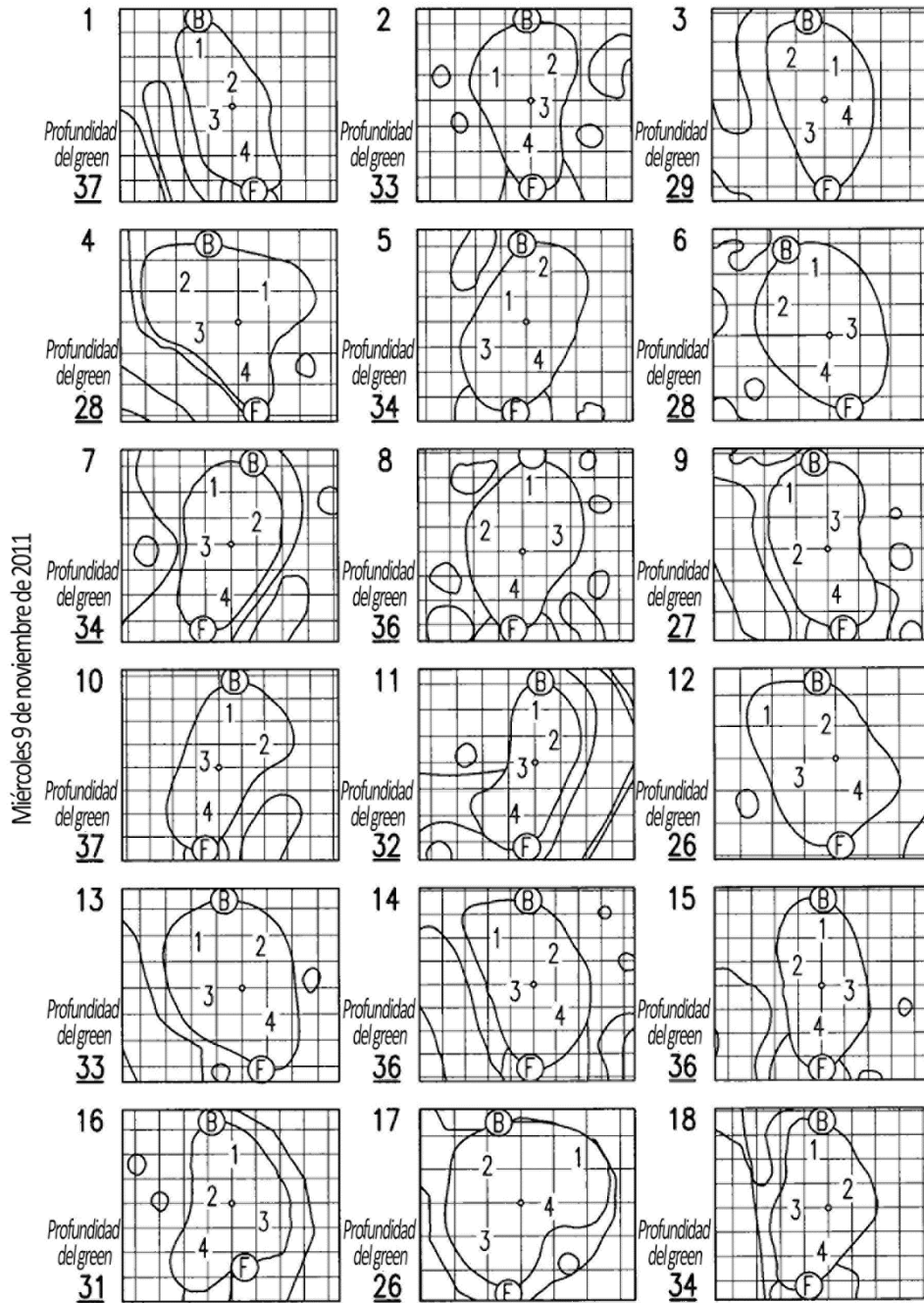
Cambiar instalación: TPC en Sawgrass ▼

Imprimir Editar				
Opciones de impresión		Hoja de banderines	Vista previa	Ejemplo
Campo:	Stadium ▼	Última actualización:		
Tipo de hoja:	Cuadrícula ▼	1	2	3
Fuente:	Arial ▼			
Color:	000000	4	5	6
Disposición:	Horizontal ▼	7	8	9
Fecha:	Mié. 9 de noviembre de 2011			
Texto de título:	TPC en Sawgrass - Stadium	10	11	12
Texto izquierda:				
Texto derecha:		13	14	15
Yardas desde:	Parte frontal del green ▼			
Imprimir cuadrícula:	Sí <input checked="" type="radio"/> No <input type="radio"/>	16	17	18
Descargar PDF				

Tienda	Conectar	Servicios para miembros	Soporte	Información de la compañía	Contacte con nosotros
Accesorios GPS	Obtener CaddieSync	Renovar o actualizar	Empezar	Acerca de	Solicitar soporte
Telémetros GPS	Escritorio Conexión directa	Vender o transferir un dispositivo	Preguntas frecuentes	SkyGolf	Información de contacto
Explorar campos		Encontrar campos	Guías y manuales	Publicaciones	
Miembros	Nuevos propietarios Miembros actuales	Solicitar un campo	Contactos de soporte	en prensa	

Fig. 7

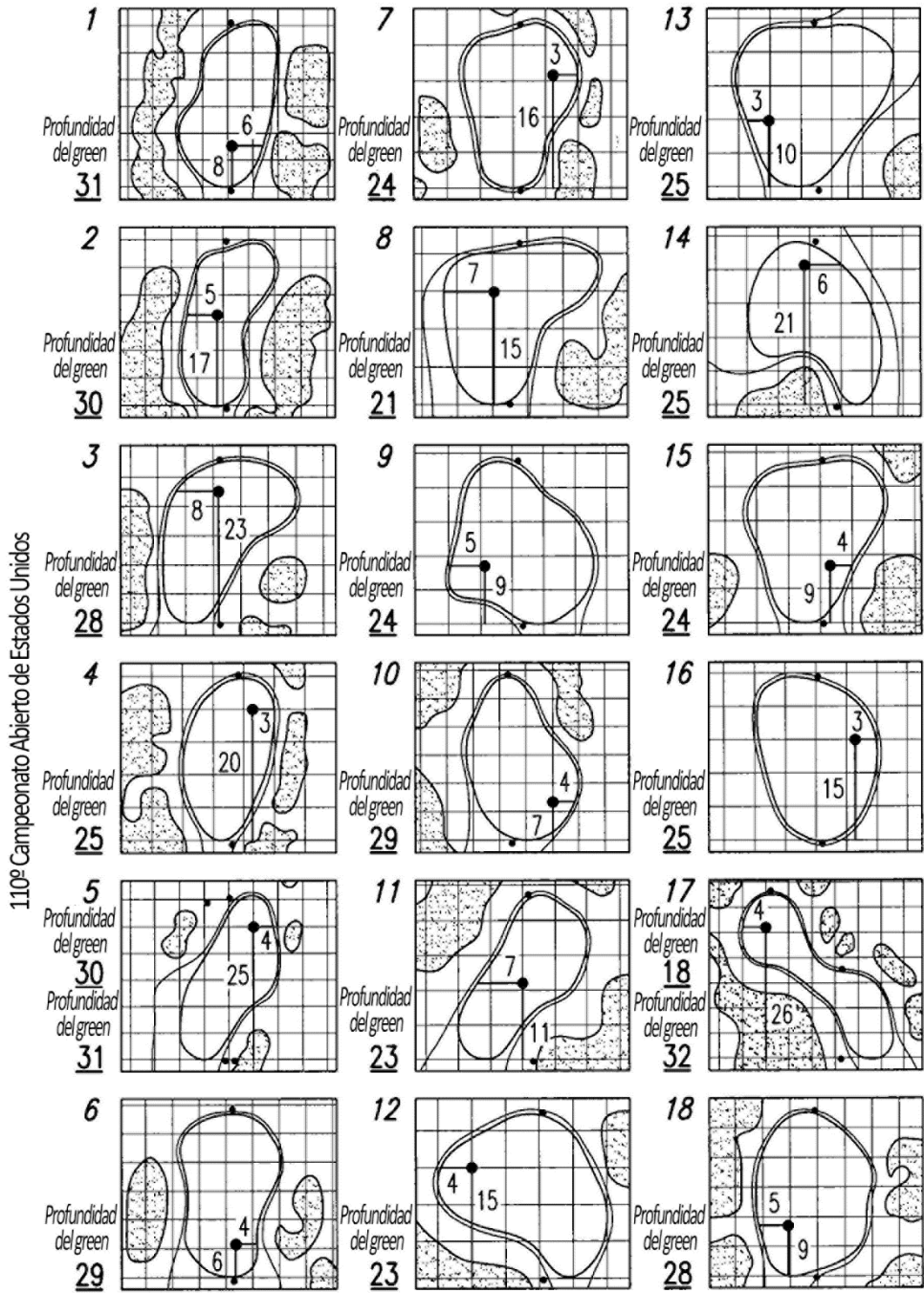
TPC en Sawgrass - Stadium



Cada lado de un cuadrado completo en el green representa 5 yardas. La parte frontal y la parte posterior del green están marcadas por los círculos 'F' y 'B'.

Fig.8

Ubicaciones de hoyos de la cuarta partida



110º Campeonato Abierto de Estados Unidos

Enlaces Pebble Beach Golf

Cada lado de un cuadrado completo en el green (\square 5) representa 5 yardas. / Los puntos representan la parte frontal y posterior del green.

Fig.9

TPC en Sawgrass

Cambiar instalación: TPC en Sawgrass ▼

Imprimir
Editar

Opciones

Campo: Stadium ▼

Tipo de hoja: Banderín ▼

Yardas adelante: 18

Yardas a la izquierda: 6

Yardas a la derecha: 11

Mostrar cuadrícula: Sí No

Mostrar parte frontal/
parte posterior: Sí No

Bloquear ediciones
de socios: Sí No

Guardar hoja de banderines

Establecer las ubicaciones de los banderines en cada green.

Hoyo: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

Cada lado de un cuadrado completo en el green representa 5 yardas.

Última actualización: - Lunes, 07 de noviembre de 2011, 3:36:06 PM

Tienda	Conectar	Servicios para miembros	Soporte	Información de la compañía	Contacte con nosotros
Accesorios GPS	Obtener CaddieSync	Renovar o actualizar	Empezar	Acerca de	Solicitar soporte
Telímetros GPS	Escritorio Conexión	Vender o transferir un dispositivo	Preguntas frecuentes	SkyGolf	Información de contacto
Explorar campos	directa	Encontrar campos	Guías y manuales	Publicaciones	
Miembros	Nuevos propietarios	Solicitar un campo	Contactos de soporte	en prensa	
	Miembros actuales				

Fig.10

SkyCaddie #1 TELÉMETRO EN GOLF

Activar SkyCaddie | Cuenta | Cerrar sesión | Carrito

PRODUCTOS MIEMBROS CAMPOS CLUB SG BETA SOPORTE SOCIOS DEL CAMPO

OFERTAS TORNEOS PUNTUACIÓN TARJETAS EDICIÓN INSTALACIÓN HOJA DE BANDERINES ESTADÍSTICAS



Bay Pointe Resort & Golf Course

Brandon, Mississippi

- Campo Inicio
- Tarjeta de puntuación
- Puntuaciones
- Estadísticas
- Torneos
- Introducir puntuación
- Editar datos
- Editar hoja de banderines
- Añadir a favoritos
- Notificar cambios en el campo
- Visitar sitio del campo
- Combinar duplicados
- Mover campos
- Eliminar tees
- Mover tees
- Gestionar administradores
- SKY ID: 16942

Precisión PinPoint™

Deseamos que alcance el green con menos golpes y cerca del banderín cuando llegue allí. Por ello ahora ofrecemos ubicaciones de banderines en su SkyCaddie con 3 fáciles pasos.

- ① Necesitamos la información de zona para el campo. Puede enviarnos un fax con la hoja de zonas de su campo al (601)867-5309 o enviarnos una copia por correo electrónico apinpoint@skyhawke.com y nosotros introduciremos la información de zona en nuestro sistema o puede introducir usted mismo las zonas para su campo haciendo clic en el siguiente enlace.
- ② Una vez que tengamos la información de zona la pondremos a su disposición y de su SkyCaddie como una actualización del mapa del campo. Simplemente tiene que añadir el campo a su lista de favoritos si aún no lo ha hecho y sincronizar su SkyCaddie para obtener la actualización del campo junto con la información de zona.
- ③ Después de haber sincronizado su SkyCaddie y haber recibido la actualización del campo y la información de zona estará listo para jugar con la asombrosa Precisión PinPoint™. Cuando se detenga en la casa club debería preguntar en qué zona del campo se está jugando hoy y después establecer el número de zona en su SkyCaddie antes de comenzar su partida. Ahora su SkyCaddie tendrá en cuenta los datos de ubicación de banderines mientras usted juega al golf.

Tienda	Conectar	Servicios para miembros	Soporte	Información de la compañía	Contacte con nosotros
Accesorios GPS	Obtener CaddieSync	Renovar o actualizar	Empezar	Acerca de	Solicitar soporte
Telémetros GPS	Escritorio Conexión	Vender o transferir un dispositivo	Preguntas frecuentes	SkyGolf	Información de contacto
Explorar campos	directa	Encontrar campos	Guías y manuales	Publicaciones	
Miembros	Nuevos propietarios	Solicitar un campo	Contactos de soporte	en prensa	
	Miembros actuales				

Fig.11



Bay Pointe Resort & Golf Course

Brandon, Mississippi

- Campo Inicio
- Tarjeta de puntuación
- Puntuaciones
- Estadísticas
- Torneos

- Introducir puntuación
- Editar datos
- Editar hoja de banderines
- Añadir a favoritos

Notificar cambios en el campo

Visitar sitio del campo

- Combinar duplicados
- Mover campos
- Eliminar tees
- Mover tees
- Gestionar administradores
- SKY ID: 16842

Precisión PinPoint™

Deseamos que alcance el green con menos golpes y cerca del banderín cuando llegue allí. Por ello ahora ofrecemos ubicaciones de banderines en su SkyCaddie con 3 fáciles pasos.

① Necesitamos la información de zona para el campo. Puede enviarnos un fax con la hoja de zonas de su campo al (601)867-5309 o enviarnos una copia por correo electrónico apinpoint@skyhawke.com y nosotros introduciremos la información de zona en nuestro sistema o puede introducir usted mismo las zonas para su campo haciendo clic en el siguiente enlace.

Actualmente no tenemos ninguna información de zona para este campo.

Si quisiera editar la información de zona para este campo usted mismo, seleccione el campo y el número de zonas, después pulse continuar.

Seleccionar campo:

Número de zonas:

Última actualización:

② Una vez que tengamos la información de zona la pondremos a su disposición y de su SkyCaddie como una actualización del mapa del campo. Simplemente tiene que añadir el campo a su lista de favoritos si aún no lo ha hecho y sincronizar su SkyCaddie para obtener la actualización del campo junto con la información de zona.

③ Después de haber sincronizado su SkyCaddie y haber recibido la actualización del campo y la información de zona estará listo para jugar con la asombrosa Precisión PinPoint™. Cuando se detenga en la casa club debería preguntar en qué zona del campo se está jugando hoy y después establecer el número de zona en su SkyCaddie antes de comenzar su partida. Ahora su SkyCaddie tendrá en cuenta los datos de ubicación de banderines mientras usted juega al golf.

Tienda	Conectar	Servicios para miembros	Soporte	Información de la compañía	Contacte con nosotros
Accesorios GPS	Obtener CaddieSync	Renovar o actualizar	Empezar	Acerca de	Solicitar soporte
Telímetros GPS	Escritorio Conexión	Vender o transferir un dispositivo	Preguntas frecuentes	SkyGolf	Información de contacto
Explorar campos	directa		Guías y manuales	Publicaciones	
Miembros	Nuevos propietarios	Encontrar campos	Contactos de soporte	en prensa	
	Miembros actuales	Solicitar un campo			

Fig.12



Bay Pointe Resort & Golf Course

Brandon, Mississippi

- Campo Inicio
- Tarjeta de puntuación
- Puntuaciones
- Estadísticas
- Torneos

- Introducir puntuación
- Editar datos
- Editar hoja de banderines
- Añadir a favoritos

Notificar cambios en el campo

Visitar sitio del campo

- Combinar duplicados
- Mover campos
- Eliminar tees
- Mover tees
- Gestionar administradores
- SKY ID: 16942

Precisión PinPoint™

Deseamos que alcance el green con menos golpes y cerca del banderín cuando llegue allí. Por ello ahora ofrecemos ubicaciones de banderines en su SkyCaddie con 3 fáciles pasos.

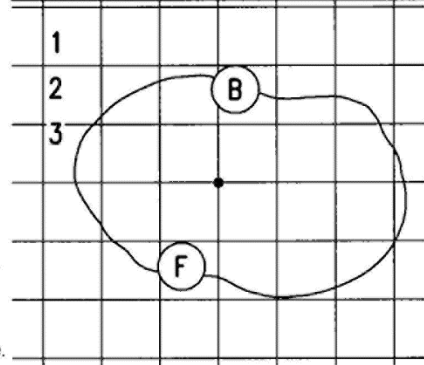
① Necesitamos la información de zona para el campo. Puede enviarnos un fax con la hoja de zonas de su campo al (601)867-5309 o enviarnos una copia por correo electrónico apinpoint@skyhawk.com y nosotros introduciremos la información de zona en nuestro sistema o puede introducir usted mismo las zonas para su campo haciendo clic en el siguiente enlace.

Instrucciones:
 Ha seleccionado 3 zonas para el campo "Bay Pointe Resourt & Golf Course". Si esto no es correcto, simplemente pulse el botón cancelar para volver a empezar. Para editar la información de zona tendrá que usar la herramienta de edición de zona PinPoint™ para situar cada zona para cada uno de los hoyos en el campo. Orientamos los greens con la parte frontal de los greens en la parte inferior y la parte posterior del green en la parte superior, pero su campo puede orientar los greens de manera diferente. Cuando trace las zonas simplemente asegúrese de hacer coincidir la forma de cada green con nuestros greens.

Cancelar

Última actualización: -

Hoyo: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18



Cada lado de un cuadrado completo en el green representa 5 yardas.

② Una vez que tengamos la información de zona la pondremos a su disposición y de su SkyCaddie como una actualización del mapa del campo. Simplemente tiene que añadir el campo a su lista de favoritos si aún no lo ha hecho y sincronizar su SkyCaddie para obtener la actualización del campo junto con la información de zona.

③ Después de haber sincronizado su SkyCaddie y haber recibido la actualización del campo y la información de zona estará listo para jugar con la asombrosa Precisión PinPoint™. Cuando se detenga en la casa club debería preguntar en qué zona del campo se está jugando hoy y después establecer el número de zona en su SkyCaddie antes de comenzar su partida. Ahora su SkyCaddie tendrá en cuenta los datos de ubicación de banderines mientras usted juega al golf.

Tienda	Conectar	Servicios para miembros	Soporte	Información de la compañía	Contacte con nosotros
Accesorios GPS	Obtener CaddieSync	Renovar o actualizar	Empezar	Acerca de	Solicitar soporte
Telímetros GPS	Escritorio Conexión	Vender o transferir un dispositivo	Preguntas frecuentes	SkyGolf	Información de contacto
Explorar campos	directa	Encontrar campos	Guías y manuales	Publicaciones	
Miembros	Nuevos propietarios	Solicitar un campo	Contactos de soporte	en prensa	
	Miembros actuales				

Fig.13

SkyCaddie #1 TELÉMETRO EN GOLF

Activar SkyCaddie | Cuenta | Cerrar sesión | Carrito

PRODUCTOS MIEMBROS CAMPOS CLUB SG_{BETA} SOPORTE SOCIOS

DEL CAMPO

OFERTAS TORNEOS PUNTUACIÓN TARJETAS EDICIÓN INSTALACIÓN HOJA DE BANDERINES ESTADÍSTICAS



Bay Pointe Resort & Golf Course

Brandon, Mississippi

- Campo Inicio
- Tarjeta de puntuación
- Puntuaciones
- Estadísticas
- Torneos

- Introducir puntuación
- Editar datos
- Editar hoja de banderines
- Añadir a favoritos

Notificar cambios en el campo

Visitar sitio del campo

- Combinar duplicados
- Mover campos
- Eliminar tees
- Mover tees
- Gestionar administradores
- SKY ID: 16942

Precisión PinPoint™

Deseamos que alcance el green con menos golpes y cerca del banderín cuando llegue allí. Por ello ahora ofrecemos ubicaciones de banderines en su SkyCaddie con 3 fáciles pasos.



Necesitamos la información de zona para el campo. Puede enviarnos un fax con la hoja de zonas de su campo al (601)867-5309 o enviarnos una copia por correo electrónico apinpoint@skyhawk.com y nosotros introduciremos la información de zona en nuestro sistema o puede introducir usted mismo las zonas para su campo haciendo clic en el siguiente enlace.

Instrucciones:

Ha seleccionado 3 zonas para el campo "Bay Pointe Resort & Golf Course". Si esto no es correcto, simplemente pulse el botón cancelar para volver a empezar. Para editar la información de zona tendrá que usar la herramienta de edición de zona PinPoint™ para situar cada zona para cada uno de los hoyos en el campo. Orientamos los greens con la parte frontal de los greens en la parte inferior y la parte posterior del green en la parte superior, pero su campo puede orientar los greens de manera diferente. Cuando trace las zonas simplemente asegúrese de hacer coincidir la forma de cada green con nuestros greens.

Cancelar

OK

Hoyo: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

Última actualización: -



Una vez que tengamos la información de zona la pondremos a su disposición y de su SkyCaddie como una actualización del mapa del campo. Simplemente tiene que añadir el campo a su lista de favoritos si aún no lo ha hecho y sincronizar su SkyCaddie para obtener la actualización del campo junto con la información de zona.



Después de haber sincronizado su SkyCaddie y haber recibido la actualización del campo y la información de zona estará listo para jugar con la asombrosa Precisión PinPoint™. Cuando se detenga en la casa club debería preguntar en qué zona del campo se está jugando hoy y después establecer el número de zona en su SkyCaddie antes de comenzar su partida. Ahora su SkyCaddie tendrá en cuenta los datos de ubicación de banderines mientras usted juega al golf.

Tienda	Conectar	Servicios para miembros	Soporte	Información de la compañía	Contacte con nosotros
Accesorios GPS	Obtener CaddieSync	Renovar o actualizar	Empezar	Acerca de	Solicitar soporte
Telímetros GPS	Escritorio Conexión	Vender o transferir un dispositivo	Preguntas frecuentes	SkyGolf	Información de contacto
Explorar campos	directa	Encontrar campos	Guías y manuales	Publicaciones	
Miembros	Nuevos propietarios	Solicitar un campo	Contactos de soporte	en prensa	
	Miembros actuales				

Fig.14

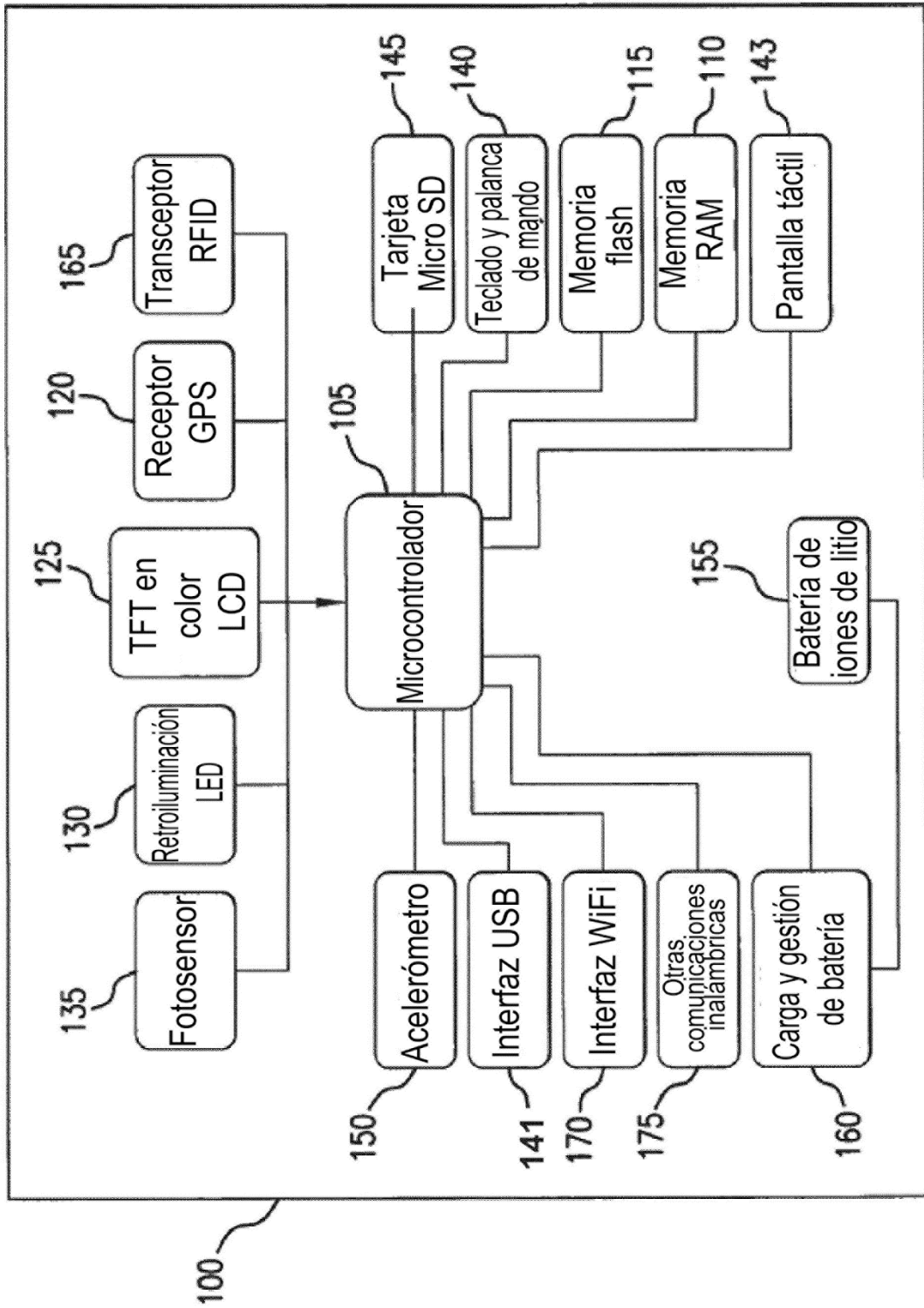


Fig.15

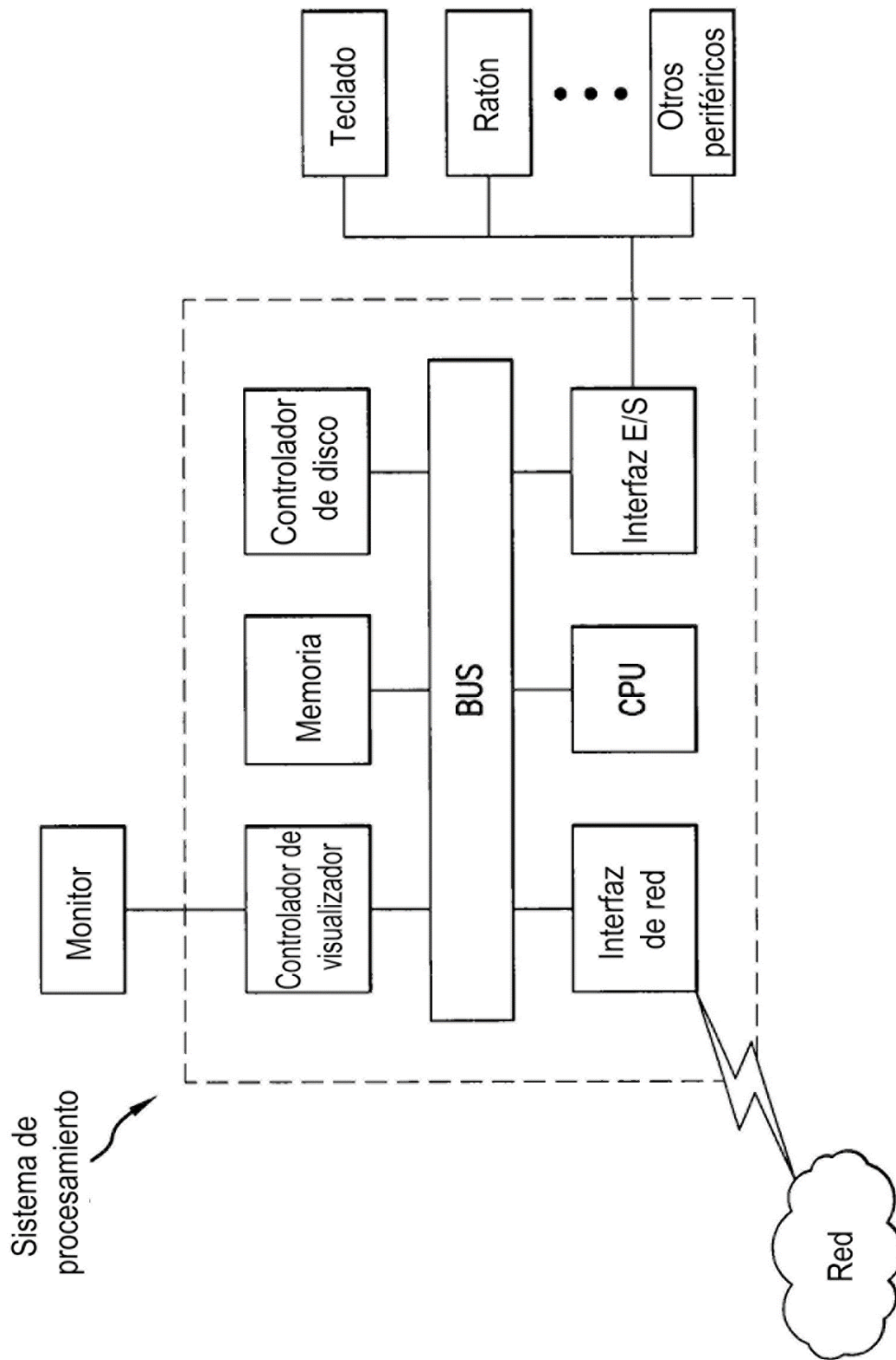


Fig. 16

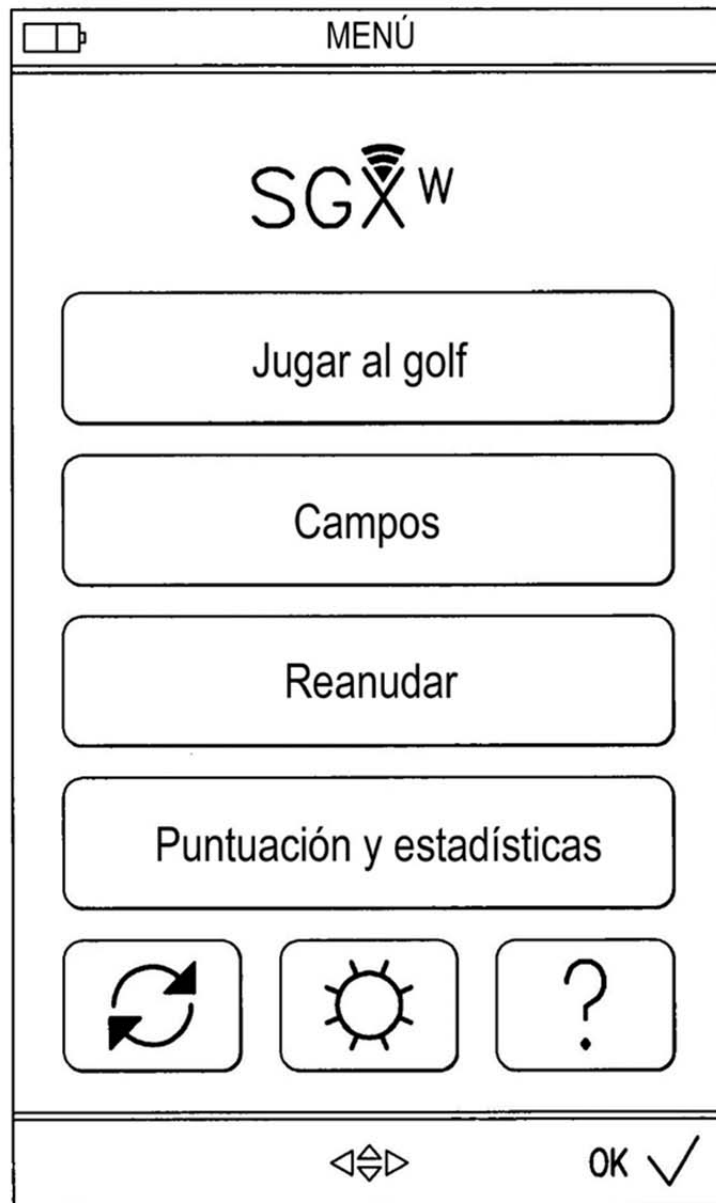


Fig.17

The image shows a mobile application screen with a battery icon in the top left corner. The main content area contains the following text:

Configuración de banderín

Qué ubicaciones de banderines le gustaría usar?

Banderines a partir del 5/24/2012

Below this text is a list of options, each in its own rectangular box:

- Banderines de SkyGolf
- Zonas de SkyGolf
- Nuevos banderines personalizados

At the bottom of the screen is a navigation bar with two buttons: "Volver" (with a back arrow icon) and "Seleccionar" (with a checkmark icon).

Fig.18

The image shows a mobile application screen with a white background and black text. At the top left, there is a small icon of a battery. The main content area is divided into sections. The top section contains the title "Configuración de banderín" followed by the question "Qué ubicaciones de banderines le gustaría usar?" and the date "Zonas a partir del 2/6/2012". Below this is a large empty rectangular box. Underneath the box, there are three menu items: "Zonas de SkyGolf", "Nuevos banderines personalizados", and "Omitir configuración de banderín". At the bottom of the screen, there are two buttons: "Volver" with a back arrow icon on the left, and "Seleccionar" with a checkmark icon on the right.

Fig.19

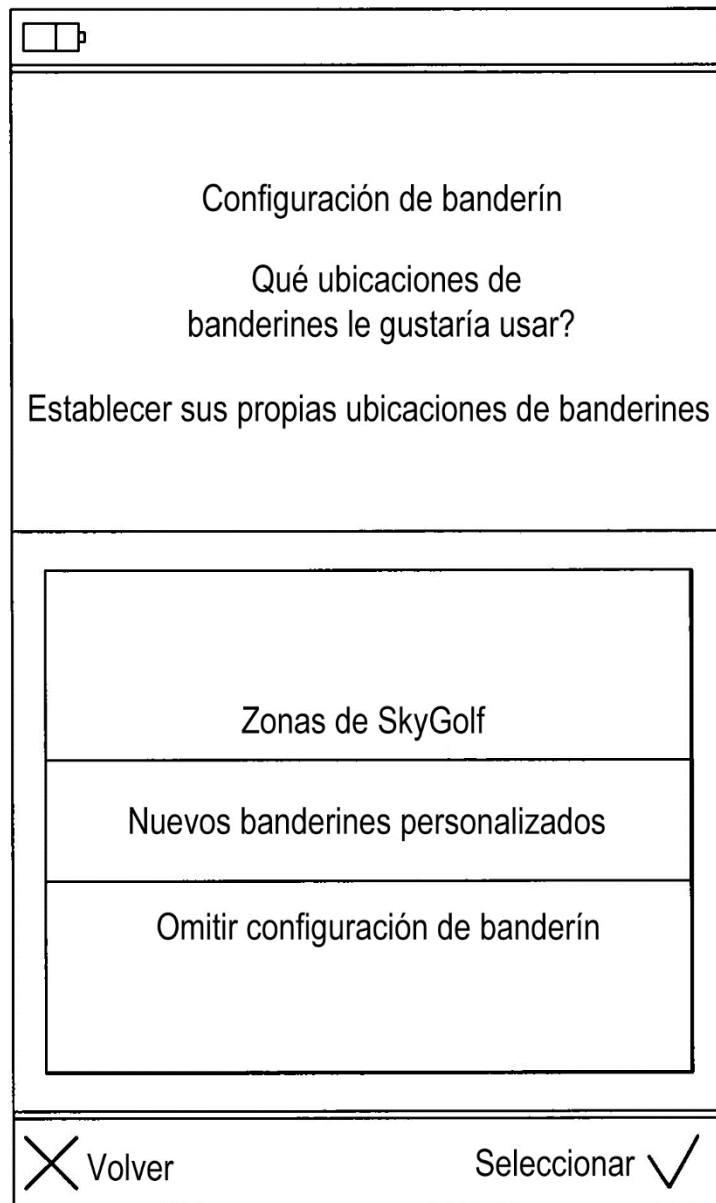


Fig.20

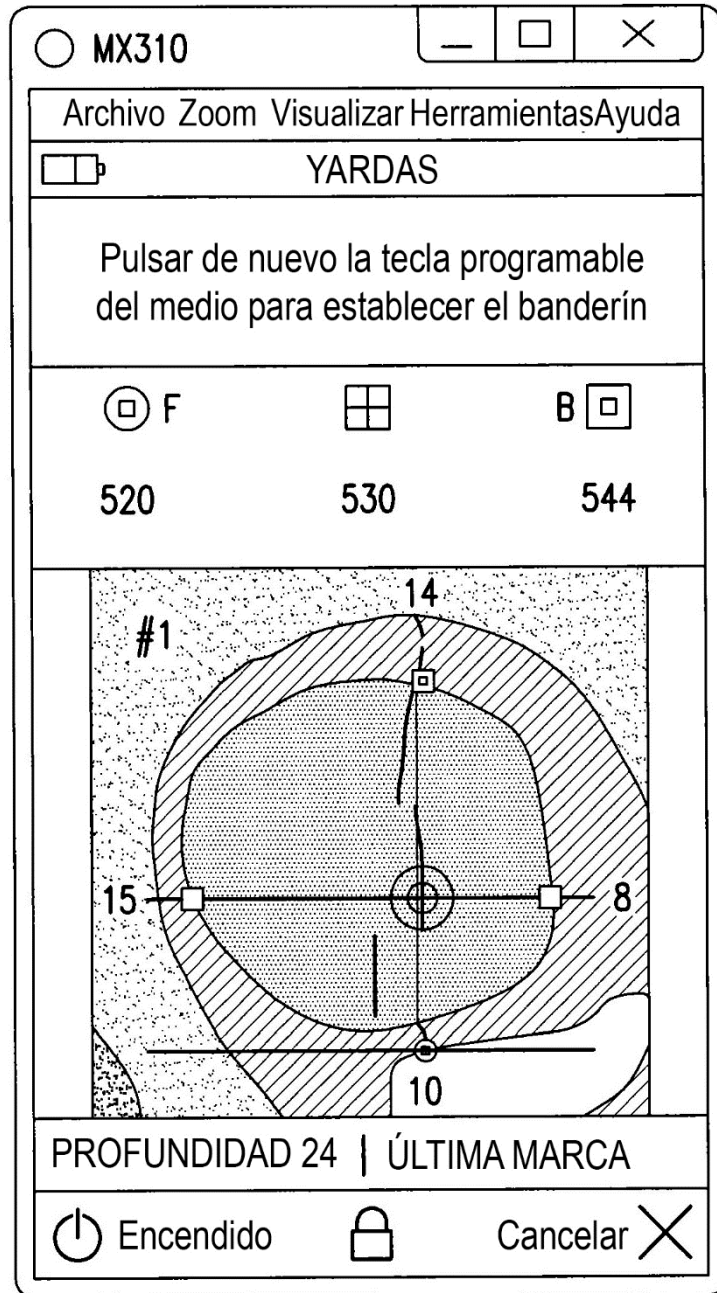


Fig.21





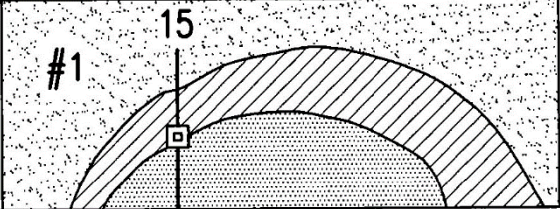



 YARDAS		
Establecer banderines Pulsar siguiente para continuar		
 F		B 
520	528	543
		
Terminado con banderines		
Ha terminado de establecer los banderines?		
 No		Sí 

Fig.22





 HOYOS						
Inicio Activado						
Colonial CC						
Hoyo 1	PAR 5 HCP 7					
<table border="1"><tr><td>Hoyo #18</td></tr><tr><td>Campo de prácticas</td></tr><tr><td>Hoyo #1</td></tr><tr><td>Hoyo #2</td></tr><tr><td>Hoyo #3</td></tr></table>		Hoyo #18	Campo de prácticas	Hoyo #1	Hoyo #2	Hoyo #3
Hoyo #18						
Campo de prácticas						
Hoyo #1						
Hoyo #2						
Hoyo #3						
 Demostración	 OK 					

Fig.23

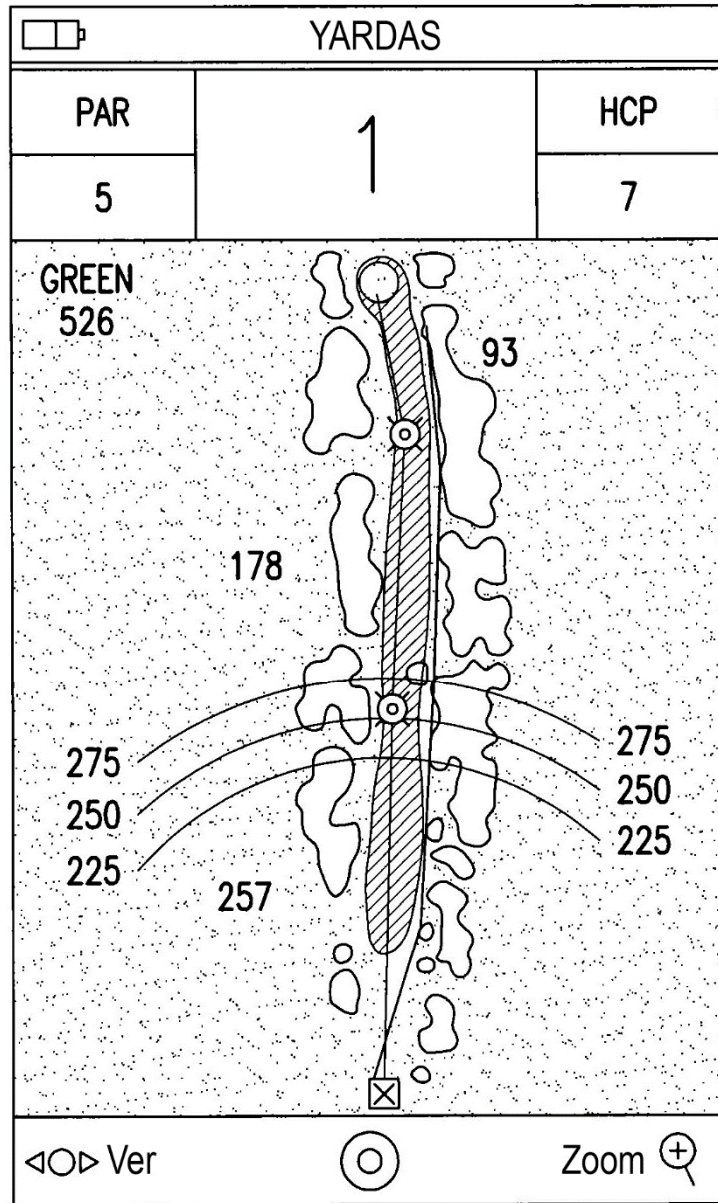


Fig.24

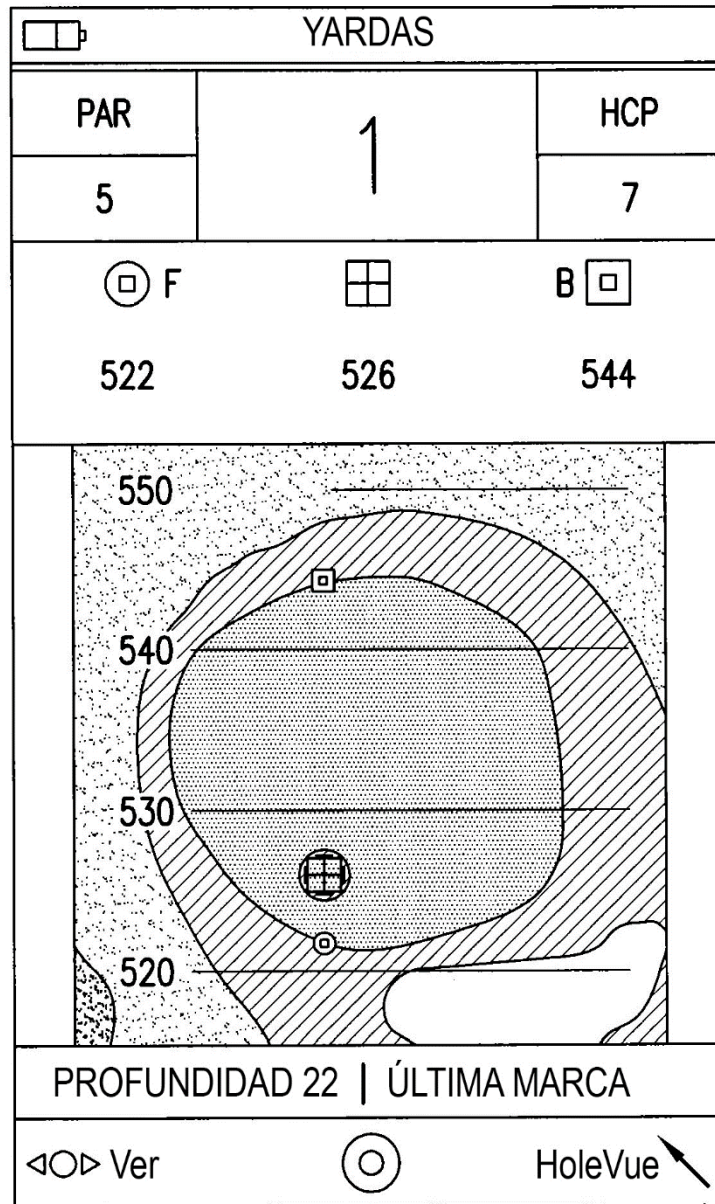


Fig.25






	CAMPOS	
	Características adicionales	
Colonial CC		
Jackson, MS 39211 ESTADOS UNIDOS		
<p>Jugar ahora</p>		
<p>Actualizar campo</p>		
 Volver		OK 

Fig.26


 NUEVA PARTIDA	
Pulse Seleccionar para activar/desactivar Opciones de partida	
Sincronizar su SkyCaddie para trasladar las partidas guardadas a la web para verlas	
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> Le quedan 20 guardados </div>	
	Puntuación
ACTIVAR	Ubicaciones de banderines
<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> ✓ Seleccionar ⇅ Hecho → </div>	

Fig.27

The image shows a mobile application interface for banner configuration. At the top left, there is a battery status icon. The main content area is titled "Configuración de banderín" and asks the user "Qué zona le gustaría usar?". Below this, it specifies "Zonas a partir del 2/6/2012". A list of three zones is displayed: "Zonas 1", "Zonas 2", and "Zonas 3". At the bottom, there are two navigation buttons: "Volver" (Return) with a back arrow icon and "Seleccionar" (Select) with a checkmark icon.

Fig.28